

E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

ATIVIDADES DE REPOSIÇÃO – 5



<https://i.pinimg.com/originals/89/b8/c2/89b8c2c077a0f1078e444d68b15794d3.jpg>

NOME: ANA BEATRIZ DA CONCEIÇÃO OLIVEIRA

Prof.ª NANCY APARECIDA RIBEIRO DE LIMA MARTINS

FASE: I - TURMA: B

PERÍODO DAS ATIVIDADES: 11/05 A 31/05/2021

DATA DE DEVOLUÇÃO: 08/06/2021



ROTEIRO DAS ATIVIDADES

ATIVIDADE 1 – PASSAR O DEDO COM TINTA NA LETRA A

FAZER A LETRA A NA AREIA OU ARROZ USANDO O DEDINHO

ATIVIDADE 2 – UTILIZAR TINTA GUACHE DAS CORES PRIMÁRIAS VERMELHO E AMARELO PARA DESCOBRIR UMA COR SECUNDÁRIA.

ATIVIDADE 3 – PINTAR A VOGAL “I” E IDENTIFICAR A MESMA E ASSISTIR O VÍDEO

FAZER A LETRA I NA AREIA OU ARROZ USANDO O DEDINHO

ATIVIDADE 4 – CANTAR A MÚSICA DO INDIOZINHO DEPOIS COLAR 1 INDIOZINHO NA CANOA.

ATIVIDADE 5 – APRENDENDO O NÚMERO TRÊS. COLAR TRÊS BOLINHAS DE PAPEL E COLAR EM CADA QUADRINHO.

ATIVIDADE 6 – JOGO DA MEMÓRIA DA LETRA I.

ATIVIDADE 7 – LEITURA DA HISTÓRIA DOS TRÊS PORQUINHOS

ATIVIDADE 8 – IDENTIFICAÇÃO DOS PERSONAGENS REFERENTE A HISTÓRIA CONTADA.

ATIVIDADE 9 – RECORTAR E COLAR O NÚMERO DE PORQUINHOS QUE APARECEM NA CENA.

ATIVIDADE 10 – PINTAR A QUANTIDADE DE PORQUINHOS DA HISTÓRIA E COLAR NO QUADRO INDICADO.

ATIVIDADE 11 – MARCAR UM X NO PORQUINHO QUE ESTÁ USANDO MACACÃO VERDE.

ATIVIDADE 12 – RECORTAR E COLAR OS PORQUINHOS DE ACORDO COM CASA CONSTRUÍDA.

ATIVIDADE 13 – HOTA DA PESCARIA (PESCAR AS LETRAS QUE ESTARÃO EM UMA BACIA COM ÁGUA COM PEGADOR OU PENEIRA).

ATIVIDADE 14 – RECORTAR AS IMAGENS E COLAR DE ACORDO COM A LETRA INICIAL.

ATIVIDADE 15 – COLAR OS ELEMENTOS DA NATUREZA (ANIMAIS, FLORES, SOL, ETC.) COMPLETANDO A CENA.

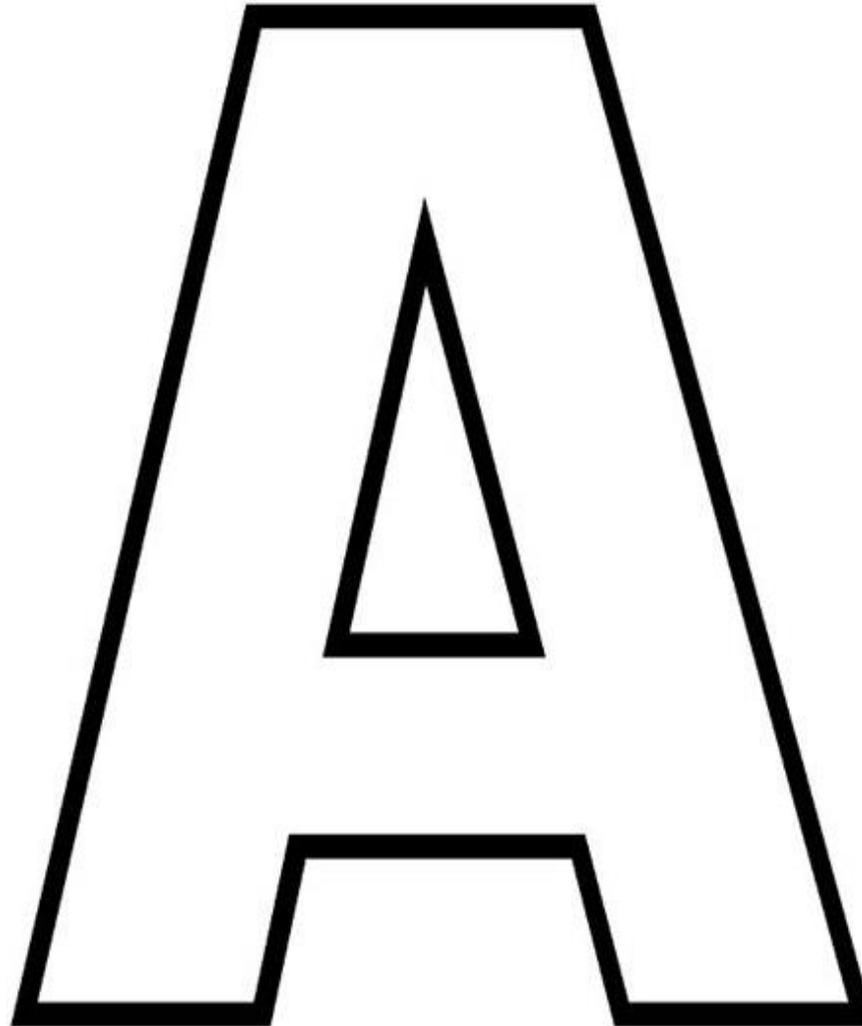
OBS: SEGUE COM AS ATIVIDADES FANTOCHES DE PALITO DO INDIOZINHO (REFERENTE A VOGAL “I”) E DOS PERSONAGENS DA HISTÓRIA DOS TRÊS PORQUINHOS, ONDE A CRIANÇA DESENVOLVER A IMAGINAÇÃO, CRIATIVIDADE E COMUNICAÇÃO.

EX: TEATRINHO, MÚSICAS E EXPRESSÃO CORPORAL.

E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA: 11/05/2021

COM AJUDA PASSAR O DEDINHO COM TINTA NA LETRA A. LETRA INICIAL DO SEU NOME

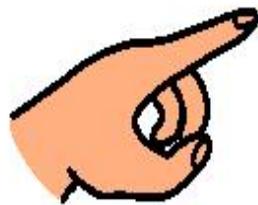


SUGESTÃO: ANTES DE APRESENTAR A LETRA A ATIVIDADE DE LEITURA E OBSERVAÇÃO DA LETRA A ASSISTIR O VÍDEO LETRA A-LETRAS- OS PEQUERRUCHOS ALMANAQUE. DISPONÍVEL NO YOUTUBE.



FONTE ADAPTAÇÃO: SOFTWARE BOARDMAKER -MAYER JOHNSON- Klik Tecnologia assistiva.

Vídeo disponível em: <https://youtu.be/KF7mCaJmFJo>



APRENDENDO A FAZER A LETRA A DO SEU NOME NA AREIA

UTILIZANDO UM POTE, AREIA OU ARROZ E LETRA A (COMO REFERÊNCIA) FAZER A LETRA A COM O DEDINHO. SE PRECISAR, RECEBERÁ AJUDA PARA FAZER A LETRA NAS PRIMEIRAS TENTATIVAS, DEPOIS IRÁ FAZER A LETRA A SOZINHA. VOCÊ CONSEGUE! FAÇA A ATIVIDADE COM CAPRICHOS!

FONTE ADAPTAÇÃO: SOFTWARE BOARDMAKER -MAYER JOHNSON- Clik Tecnologia assistiva.

FONTE ADAPTAÇÃO <https://www.criandocomapego.com/atividades-com-a-caixa-de-areia-para-a-escrita/>

CONTE-NOS COMO FOI REALIZAR A ATIVIDADE:

E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA: 12/05/2021

USANDO TINTA GUACHE MISTURE AS CORES ABAIXO E VAMOS VER QUE COR APARECE



+



=



Sugestão: Assistir o vídeo musical - Xuxa- Misturando as cores/onde estão as cores?(colours all arround). Disponível no Youtube.



Vídeo disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=uoA3OB35EjY>

FONTE IMAGENS: <https://thumbs.dreamstime.com>

<https://media.istockphoto.com/illustrations/watercolor-stain-stains-on-white-background-illustration-id940569358?k=6&m=940569358&s=>

FONTE ADAPTAÇÃO: SOFTWARE BOARDMAKER -MAYER JOHNSON- Clik Tecnologia assistiva.

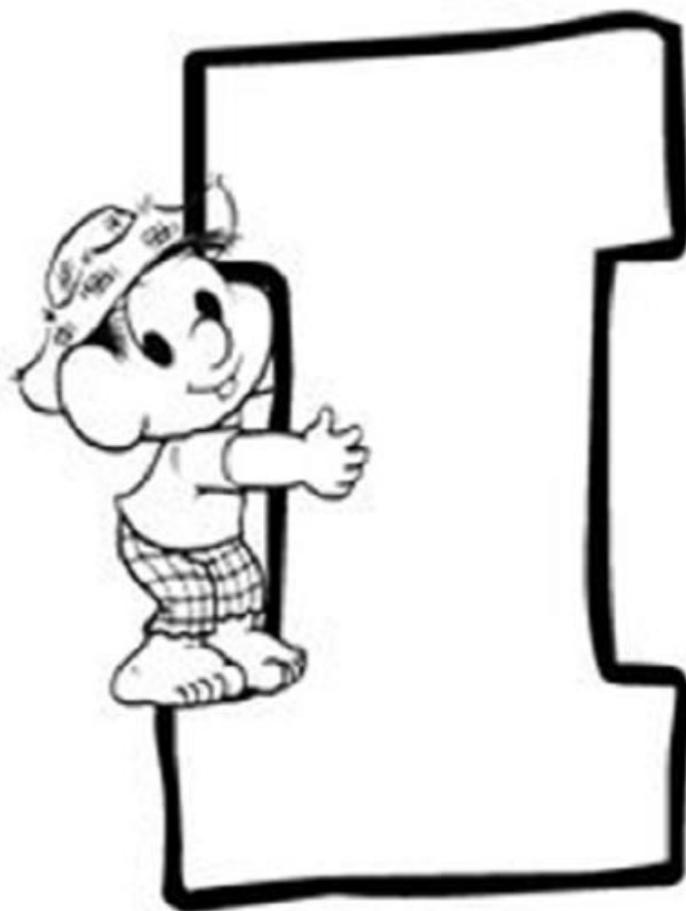
E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA: 13/05/2021

A LETRA DO DIA É ... I



PINTAR



FONTE IMAGEM: <https://i.pinimg.com/236x/f1/a4/6f/f1a46f8f3a1f9def2f06f93a64044cda--bento.jpg>

FONTE ADAPTAÇÃO: SOFTWARE BOARDMAKER -MAYER JOHNSON- Clik Tecnologia assistiva

Sugestão: Assistir o vídeo- Letra I -LETRAS- Os pequerruchos. Disponível no Youtube.



Fonte: <https://www.youtube.com/watch?v=nDEe7buugFk>



APRENDENDO A FAZER A LETRA I NA AREIA

UTILIZANDO UM POTE, AREIA OU ARROZ E LETRA A (COMO REFERÊNCIA) FAZER A LETRA I COM O DEDINHO. SE PRECISAR, RECEBERÁ AJUDA PARA FAZER A LETRA NAS PRIMEIRAS TENTATIVAS, DEPOIS IRÁ FAZER A LETRA A SOZINHA. VOCÊ CONSEGUE! FAÇA A ATIVIDADE COM CAPRICO!

CONTE-NOS COMO FOI REALIZAR A ATIVIDADE:

E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA: 14/05/2021

- VAMOS CANTAR!

1,2,3 indiozinhos, 
4,5,6 indiozinhos, 
7,8,9 indiozinhos, 
10 num pequeno bote. 
Vinhã navegãdo pelo rio abaixo, 
Quando o jacaré se aproximou 
E o pequeno bote dos indiozinhos 
Quase, quase virou. 



FONTE IMAGEM: <https://i.pinimg.com/736x/19/a7/e2/19a7e219a747f3f8f7b70ee3d3b79990a726.jpg>

FONTE ADAPTAÇÃO: SOFTWARE BOARDMAKER -MAYER JOHNSON- Clik Tecnologia assistiva.

SUGESTÃO: ASSISTIR O VÍDEO: Dez indiozinhos. Clipe Galinha Pintadina DVD 1. Disponível no Youtube.



FONTE: <<https://www.youtube.com/watch?v=D-aC9jcnhgM>>

VAMOS COLAR 1 INDIO NA CANOA



1



FONTE ADAPTAÇÃO: SOFTWARE BOARDMAKER -MAYER JOHNSON- Clik Tecnologia assistiva.

FONTE ADAPTAÇÃO: <https://br.pinterest.com/pin/257690409914675387/>



RECORTAR



E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA: 17/05/2021

ESTE É O NÚMERO 3



3

COLE TRÊS BOLINHAS DE PAPEL



3



FONTE ADAPTAÇÃO: https://br.freepik.com/fotos-gratis/mao-que-indica-o-numero-tres-com-os-dedos_1099407.htm

FONTE ADAPTAÇÃO: SOFTWARE BOARDMAKER -MAYER JOHNSON- Cliik Tecnologia assistiva.

SUGESTÃO: ASSISTIR O VÍDEO: Número 3 - NÚMEROS Os pequerruchos-Almanaque. Disponível no Youtube.



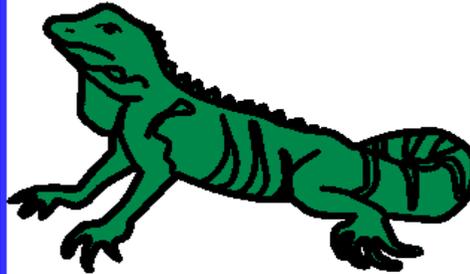
Vídeo disponível em: <https://youtu.be/H1VFfa2ckwbQ>

DATA: 18/05/2021

JOGO DA MEMÓRIA DA LETRA I



ÍNDIO



IGUANA



IGREJA



ÍNDIO

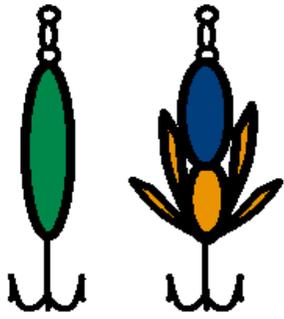


IGUANA



IGREJA

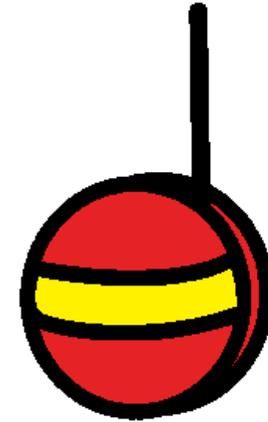




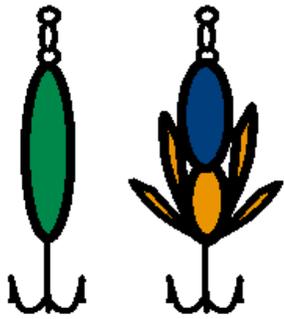
ISCAS



ILHA



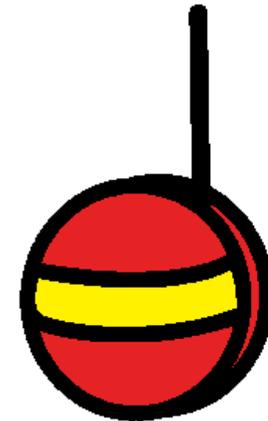
IOIÔ



ISCAS



ILHA



IOIÔ

E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA: 19/05/2021

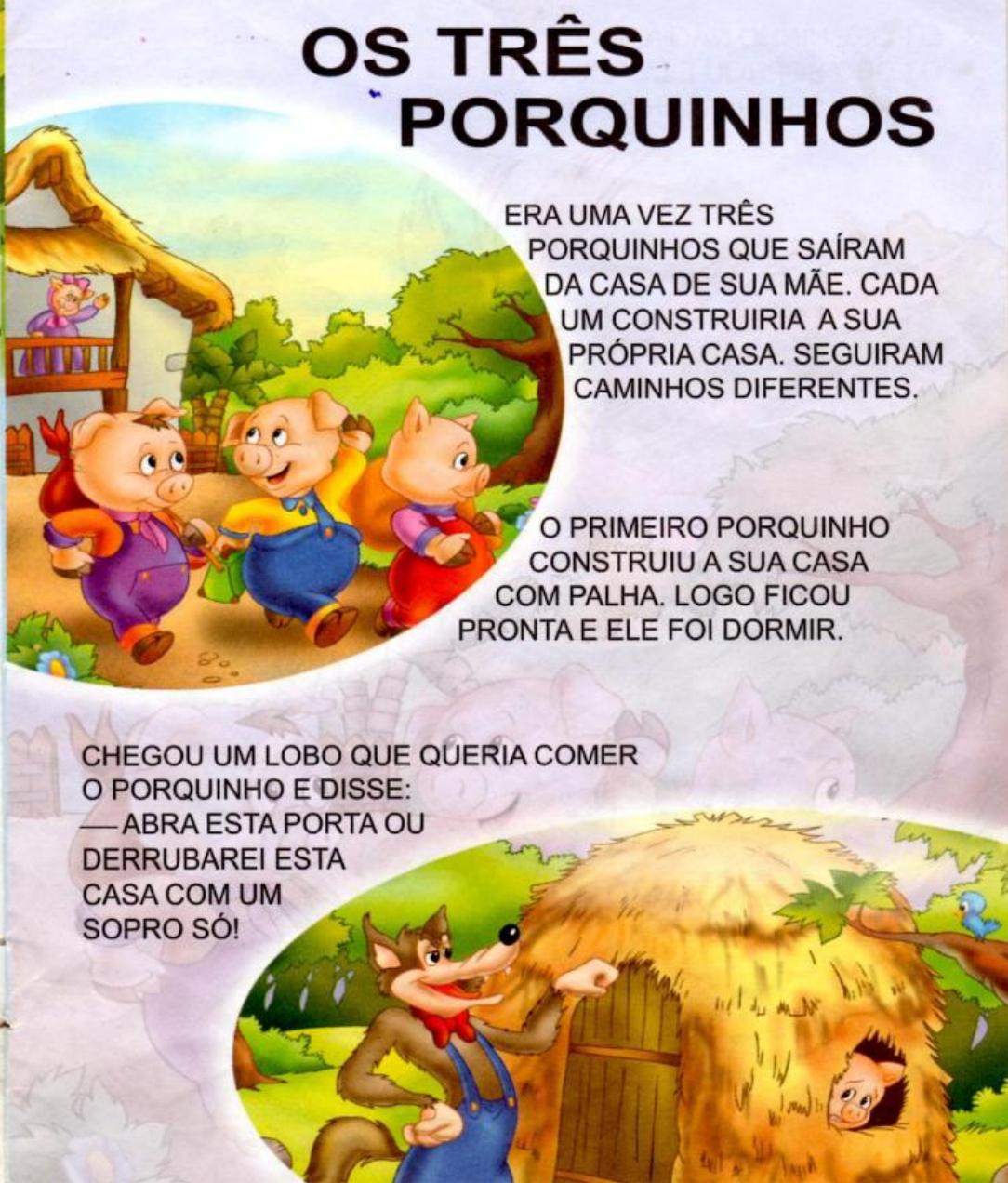


OS TRÊS PORQUINHOS

ERA UMA VEZ TRÊS PORQUINHOS QUE SAÍRAM DA CASA DE SUA MÃE. CADA UM CONSTRUIRIA A SUA PRÓPRIA CASA. SEGUIRAM CAMINHOS DIFERENTES.

O PRIMEIRO PORQUINHO CONSTRUIU A SUA CASA COM PALHA. LOGO FICOU PRONTA E ELE FOI DORMIR.

CHEGOU UM LOBO QUE QUERIA COMER O PORQUINHO E DISSE: — ABRA ESTA PORTA OU DERRUBAREI ESTA CASA COM UM SOPRO SÓ!

The illustration is divided into two circular vignettes. The top vignette shows three piglets walking away from a house with a thatched roof. One piglet is in a purple dress, another in a yellow shirt and blue overalls, and the third in a red dress. The bottom vignette shows a wolf in a blue shirt and red bowtie standing next to a straw house. A piglet is visible peeking out from a hole in the straw house.



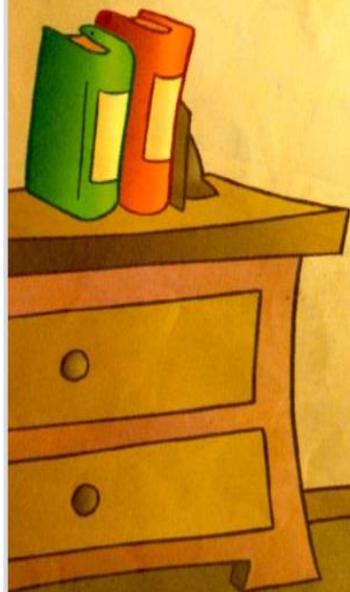
ÁRVORE. LOGO FICOU PRONTA E ELE FOI DORMIR.
OUTRA VEZ VEIO O LOBO, QUE DISSE:
— PORQUINHO, ABRA A PORTA OU VOU ASSOPRAR E
DERRUBAR TUDO.
O PORQUINHO NÃO ABRIU, O LOBO ASSOPROU E DERRUBOU
A CASA. MAS O PORQUINHO FUGIU E SE
ESCONDEU, E O LOBO QUERIA SABER:
“ONDE SE METEU ESTE PORQUINHO?”

O PORQUINHO NÃO ABRIU.
O LOBO SOPROU E DERRUBOU
A CASA. O PORQUINHO FUGIU.



O PORQUINHO
CONSTRUIU A SUA CASA DE
TIJOLOS. PARA LÁ FORAM OS SEUS
IRMÃOS E O LOBO TAMBÉM.

MAS DESTA VEZ, O LOBO
SOPROU ATÉ CANSAR E
NÃO DERRUBOU A CASA.





RESOLVEU DESCER PELA CHAMINÉ, MAS A LAREIRA
ESTAVA ACESA E ELE SAIU PEGANDO FOGO.



O LOBO FOI EMBORA
E OS PORQUINHOS
FICARAM MUITO FELIZES
MORANDO NA CASINHA DE
TIJOLOS.

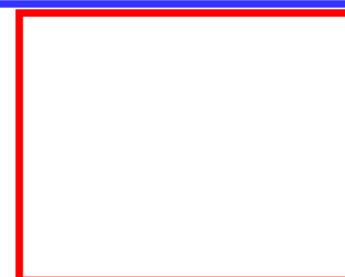
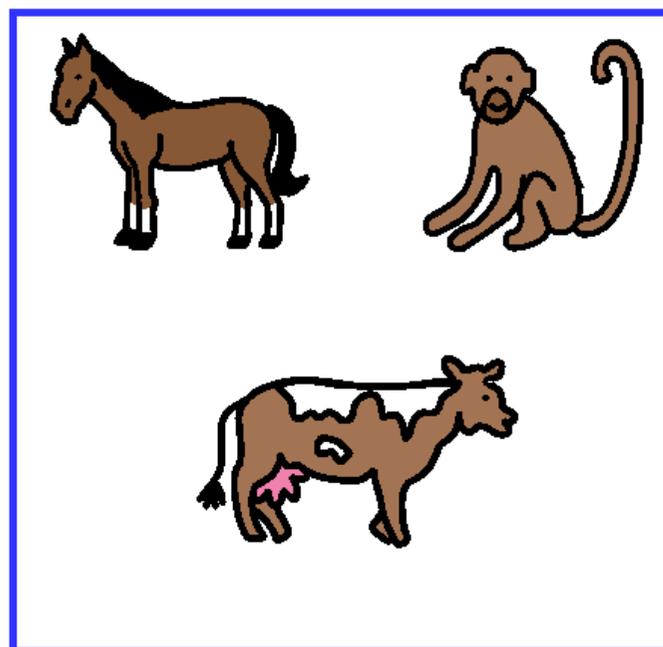
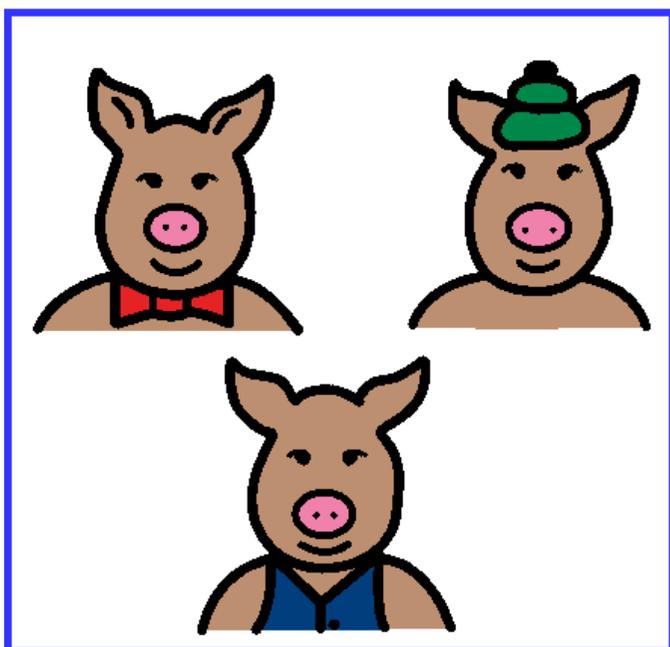
E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA: 20/05/2021

Sugestão: PEDIR PARA A CRIANÇA APONTAR OU OLHAR PARA A RESPOSTA CORRETA E DEPOIS, COM AUXÍLIO, A CRIANÇA IRÁ MARCAR COM UM X A RESPOSTA CERTA.

ENTENDENDO A HISTÓRIA

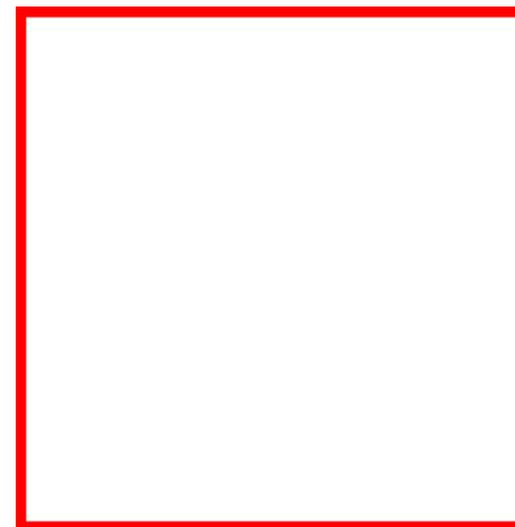
QUAIS OS PERSONAGENS PRINCIPAIS DA HISTÓRIA? MARQUE O QUADRINHO CORRESPONDENTE.



E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA: 21/05/2021

RECORTE E COLE O NÚMERO DE PORQUINHOS QUE APARECEM NA CENA



Sugestão: CONTAR COM A CRIANÇA A QUANTIDADE DE PORQUINHOS USANDO O DEDO E DEPOIS RECORTAR E COLAR O NÚMERO CORRESPONDENTE A CONTAGEM NO QUADRO AO LADO.

RECORTAR



E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA: 24/05/2021

PINTE A QUANTIDADE DE PORQUINHOS DA HISTÓRIA QUE ESTÃO NA PÁGINA SEGUINTE



OS TRÊS PORQUINHOS



RECORTAR



OU



FONTE ADAPTAÇÃO: SOFTWARE BOARDMAKER -MAYER JOHNSON- Cliik Tecnologia assistiva.

FONTE ADAPTAÇÃO: https://www.candoi.pr.gov.br/material/1481204438_educacao_infantil.pdf

E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA: 25/05/2021

MARQUE UM X NO PORQUINHO QUE ESTÁ USANDO MACACÃO VERDE



SUGESTÃO: APÓS MOSTRAR A IMAGEM, MOSTRAR CADA PORQUINHO DIZENDO QUE ROUPA ESTÁ USANDO PARA DEPOIS PEDIR PARA CRIANÇA PRIMEIRAMENTE APONTAR PARA A RESPOSTA CERTA DA ATIVIDADE. DEPOIS, COM AUXÍLIO REALIZAR O REGISTRO.



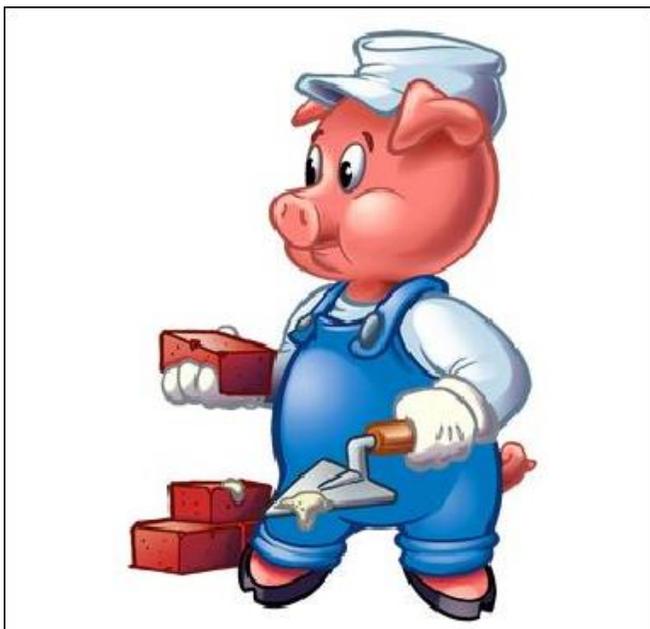
E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA: 26/05/2021

RECORTE E COLE OS PORQUINHOS DE ACORDO COM CADA TIPO DE CASA CONSTRUÍDA.



RECORTAR



FONTE ADAPTAÇÃO: SOFTWARE BOARDMAKER -MAYER JOHNSON- Cliik Tecnologia assistiva.

FONTE ADAPTAÇÃO: <https://br.pinterest.com/pin/331999803779861835/>

E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA: 27/05/2021



HORA DA PESCARIA



PESCANDO LETRAS

- UMA BACIA COM ÁGUA
- LETRAS EM EVA;
- UM PEGADOR DE MACARRÃO OU PENEIRA

PROCEDIMENTO

A CRIANÇA DEVERÁ PEGAR UMA LETRA COM O PEGADOR DE MACARRÃO COM OU PENEIRA, FALAR O NOME DA LETRA, SEU SOM..APÓS A PESCARIA INCENTIVAR A CRIANÇA E TENTAR FORMAR PALAVRAS COM AS LETRAS QUE PESCOU.

FONTE ADAPTAÇÃO: SOFTWARE BOARDMAKER -MAYER JOHNSON- Cliq Tecnologia assistiva.

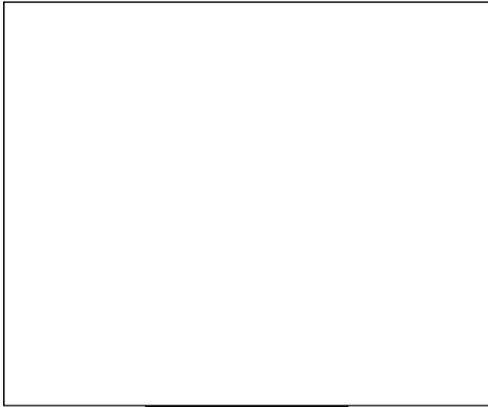
FONTE ADAPTAÇÃO:[psicosol](https://paraisodoeducando.blogspot.com/2015/07/pescando-letras-do-alfabeto.html). Disponível em <https://paraisodoeducando.blogspot.com/2015/07/pescando-letras-do-alfabeto.html>

CONTE-NOS COMO FOI REALIZAR A ATIVIDADE:

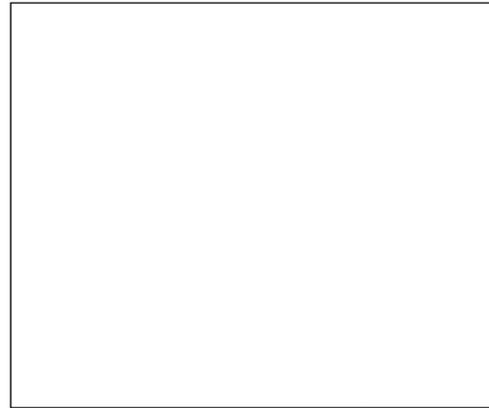
E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA: 28/05/2021

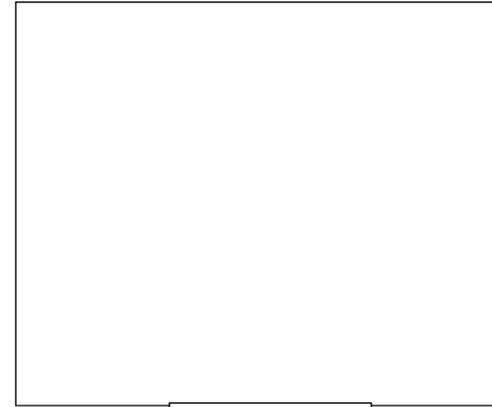
RECORTE AS IMAGENS DA PRÓXIMA PÁGINA E COLE DE ACORDO COM A LETRA INICIAL



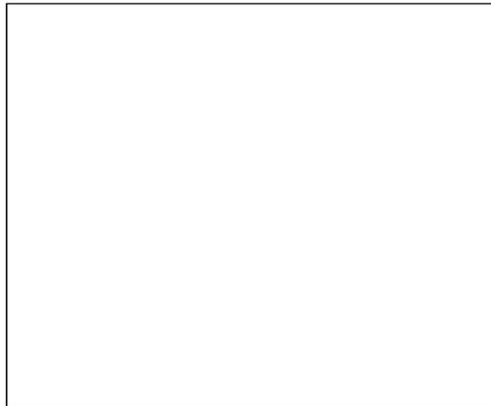
A



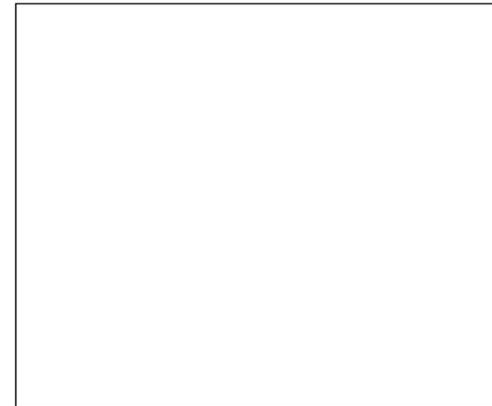
E



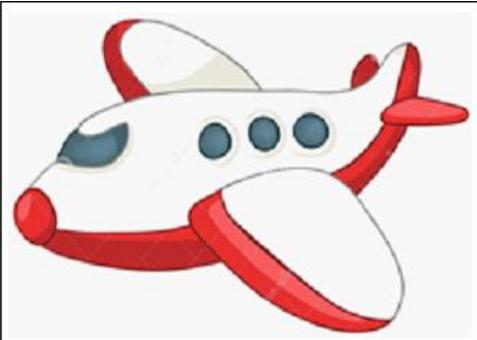
I



O



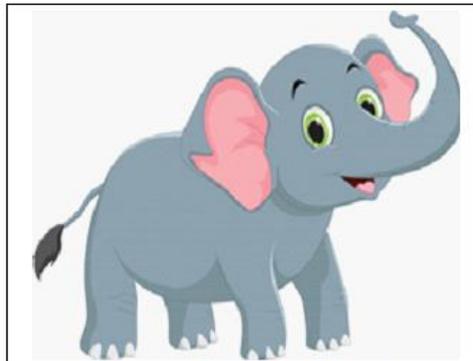
U



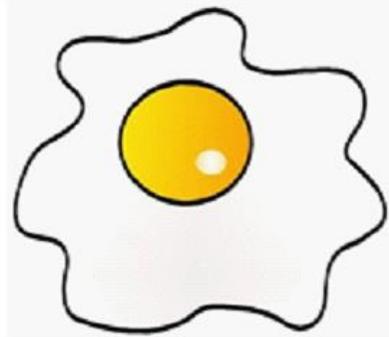
AVIÃO



IGREJA



ELEFANTE



OVO



UVA

E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA: 31/05/2021

COMPLETE A CENA COM ELEMENTOS DA NATUREZA. POR EXEMPLO, ANIMAIS, FLORES, SOL



RECORTAR

