

5ª APOSTILA DO 2º BIMESTRE 2021
(11/05 A 31/05)



NOME DO ALUNO:

E.M. HORA ALEGRE
FASE1 A- MANHÃ
PROFESSORA ADRIANA



DATA DEVOLUÇÃO DA 5ª APOSTILA E RETIRADA DA 6ª APOSTILA DIA 08/06

PREZADOS PAIS/RESPONSÁVEIS

Está é a nossa 5ª Apostila de Atividades Não Presenciais. Pretendemos através dela, oferecer a criança vivências nos diversos campos de experiência, garantindo seu direito de aprendizagem.

É importante ter sempre um adulto responsável orientando a criança nas atividades, sempre respeitando o seu espaço.

Peço que registrem as atividades lúdicas sempre que possível e me enviem. Momentos em família devem ser sempre celebrados e registrados, pois são significativos e constroem a nossa identidade.

A partir do dia 11/05 as Apostilas estarão disponíveis no site <https://ibiuna.lle.ge/slides/all> no Portal da Prefeitura.



ROTEIRO DAS ATIVIDADES



DATAS	ATIVIDADES 1	ATIVIDADES 2
11/05	01 - ATIVIDADES: VOGAIS E CORES. PINTE AS FIGURAS CONFORME A LEGENDA.	02- ATIVIDADES: ASSISTIR VIDEO DAS VOGAIS https://www.youtube.com/watch?v=SZxtmugWYuk
12/05	03 - ATIVIDADES: CORES E FORMAS	04- ATIVIDADES: ASSISTIR VIDEO DAS CORES https://www.youtube.com/watch?v=Qoxg3pmM4DI
13/05	05 - ATIVIDADES: ENCONTRE O SEU NOME E PINTE. VAMOS TREINAR O NOME. OLHANDO NO CRACHÁ TENDE ESCREVER O SEU NOME ABAIXO.	06 - ATIVIDADES: VAMOS CONTORNAR LETRA (A - E), ESCREVER A LETRA NO QUADRADINHO E DEPOIS PINTAR OS DESENHOS.
14/05	07 - ATIVIDADES: VAMOS CONTORNAR LETRA (I - O), ESCREVER A LETRA NO QUADRADINHO E DEPOIS PINTAR OS DESENHOS.	08 - ATIVIDADES: VAMOS CONTORNAR LETRA (U) ESCREVER A LETRA NO QUADRADINHO E DEPOIS PINTAR OS DESENHOS. ESCREVER AS LETRAS INICIAIS DOS DESENHOS.
17/05	09 - ATIVIDADES: PINTAR O CHAPEUZINHO VERMELHO.	10 - ATIVIDADES: LEITURA DO LIVRO CHAPEUZINHO VERMELHO
18/05	11 - ATIVIDADES: LEVAR CHAPEUZINHO ATÉ A CASA DA VOVÔ. SEM PASSAR PELO LOBO.	12 - ATIVIDADES :DESENHAR AS PESSOAS QUE MORAM COM VOCÊ NA SUA CASA.
19/05	13- ATIVIDADES: VAMOS PINTAR, CANTAR MÚSICA E DESENHAR DOCES DENTRO DA CESTAS.	14 - ATIVIDADES: ASSISTIR VIDEO DA MÚSICA DO CHAPEUZINHO VERMELHO https://www.youtube.com/watch?v=eV8wf7xzhuc
20/05	15- ATIVIDADES:ESCREVA O NUMERAL CORRESPONDENTE.	16 - ATIVIDADES: ASSISTIR VIDEO DOS NUMERAIS https://www.youtube.com/watch?v=29VBS5E4_ma
21/05	17- ATIVIDADES: VAMOS ESCREVER AS VOGAIS	18 - ATIVIDADES: CONTORNAR O NUMERAL E COPIAR AO LADO.
24/05	19 - ATIVIDADES: LIGAR A VOGAL AO DESENHO QUE COMEÇA.	20 - ATIVIDADES: MOLHAR O DEDINHO NA TINTA GUACHE E COMPLETAR O CORPINHO DA CENTOPEIA DE ACORDO COM OS NUMERAIS
25/05	21- ATIVIDADES:PROCURAR AS LETRAS SEU NOME.	22- ATIVIDADES: PINTE ALMOFADA GRANDE.E CONTE QUANTAS ALMOFADAS TEM?
26/05	23 - ATIVIDADES: PROCURE E PINTE SEU NOME.,DEPOIS ESCREVA SEU NOME E CIRCULE, NO ALFABETO AS LETRAS DO SEU NOME.	24 - ATIVIDADES: FIGURAS GEOMÉTRICAS.LIGAR AS FIGURAS QUE TEM A MESMA FORMA.
27/05	25 - ATIVIDADES: CONTE AS PINTINHAS DAS JOANINHAS E LIGUE-AS AO NUMERAL CORRESPONDENTE.	26 - ATIVIDADES: BRINCADEIRA PANOBOL.
28/05	27 - ATIVIDADES: DESENHO LIVRE. VAMOS FAZER UM DESENHO BEM BONITO.	28- ATIVIDADES: JOGO DE QUEBRA-CABEÇA PARA BRINCAR.
31/05	29 – ATIVIDADES: JOGO DO MICO DA VOGAIS,	30 – ATIVIDADES: TRILHA DOS PERSONAGENS HISTÓRIAS DO CHAPEUZINHO VERMELHO

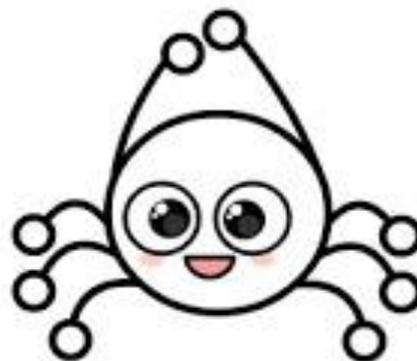
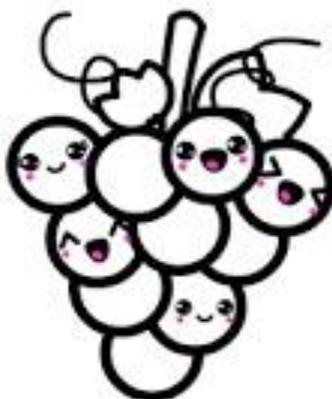
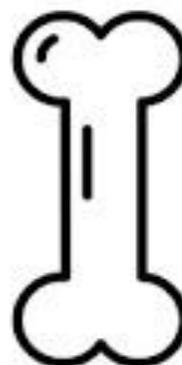
01 - ATIVIDADES: VOGAIS E CORES.

02 - ATIVIDADES: ASSISTIR VIDEO DAS VOGAIS



PINTE AS FIGURAS CONFORME A LEGENDA:

A E I O U

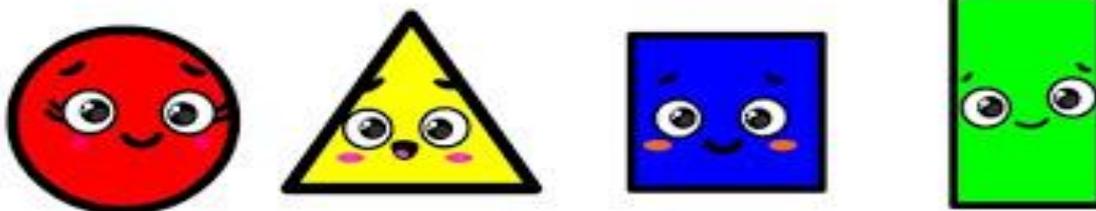


03- ATIVIDADES: CORES E FORMAS



04- ATIVIDADES: ASSISTIR VIDEO DAS CORES

Encontre e pinte conforme a legenda abaixo:



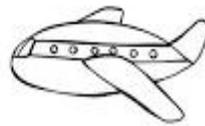
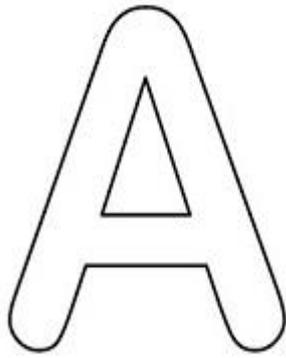
05 - ATIVIDADES: ENCONTRE O SEU NOME E PINTE

ARTHUR	BEATRIZ	BRAYAN	DAVI
ENZO GABRIEL	ENZO MIGUEL	GUILHERME MARCIANO	GUILHERME VIEIRA
HELLENA	HELOISA	HENRY	JOÃO MIGUEL
LAURA	LÍVIA	MARIA EDUARDA	OCTAVIO
TAIS	YAGO	YSADORA	

VAMOS TREINAR O NOME.

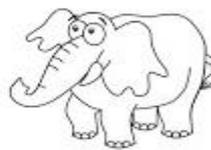
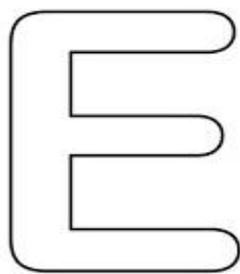
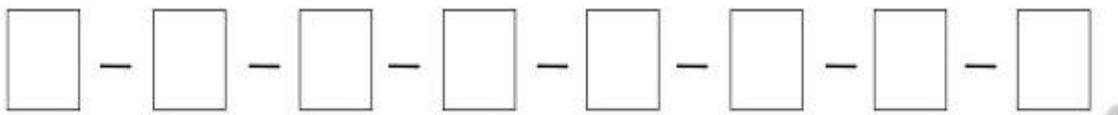
OLHANDO NO CRACHÁ TENDE ESCREVER O SEU NOME ABAIXO.

06 - ATIVIDADES: VAMOS CONTORNAR LETRA (A - E), ESCREVER A LETRA NO QUADRADINHO E DEPOIS PINTAR OS DESENHOS.



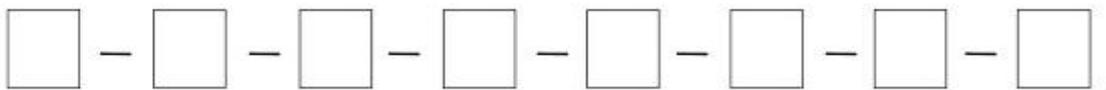
CUBRA A LETRINHA E COPIE NO QUADRADINHO:

A - A - A - A - A - A - A - A

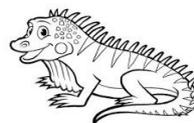
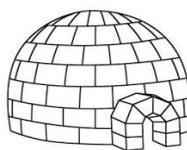
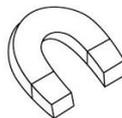


CUBRA A LETRINHA E COPIE NO QUADRADINHO:

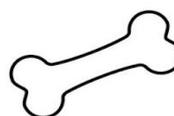
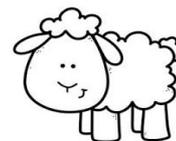
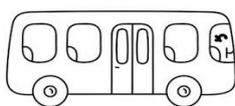
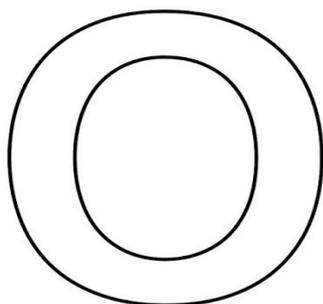
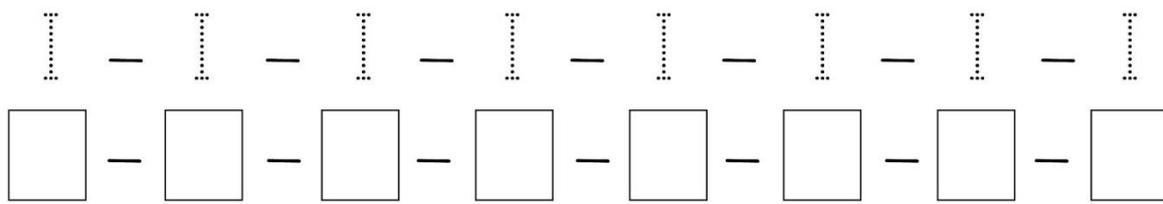
E - E - E - E - E - E - E - E



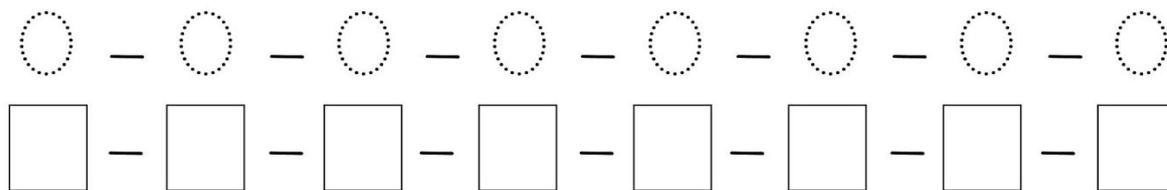
07 - ATIVIDADES: VAMOS CONTORNAR LETRA (I - O), ESCREVER A LETRA NO QUADRADINHO E DEPOIS PINTAR OS DESENHOS.



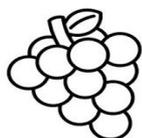
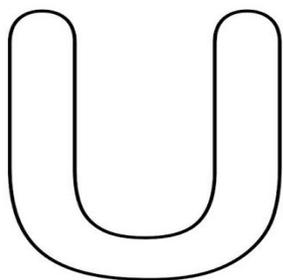
CUBRA A LETRINHA E COPIE NO QUADRADINHO:



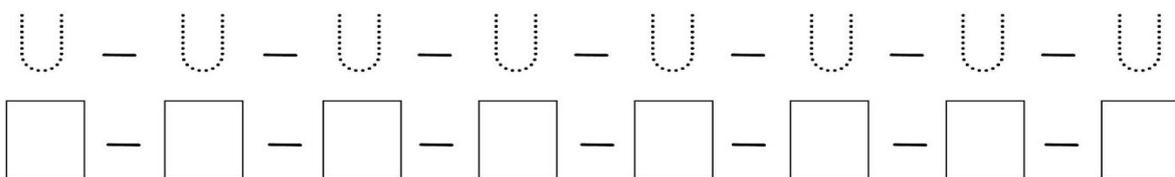
CUBRA A LETRINHA E COPIE NO QUADRADINHO:



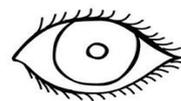
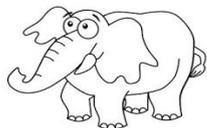
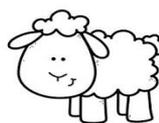
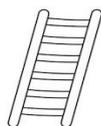
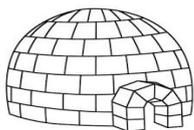
08 - ATIVIDADES: VAMOS CONTORNAR LETRA (U), ESCREVER A LETRA NO QUADRADINHO E DEPOIS PINTAR OS DESENHOS.ESCREVER AS LETRAS INICIAIS DOS DESENHOS.



CUBRA A LETRINHA E COPIE NO QUADRADINHO:



ESCREVA A LETRINHA INICIAL:



09 - ATIVIDADES: PINTAR O CHAPEUZINHO VERMELHO.

10 - ATIVIDADES: LEITURA DO LIVRO CHAPEUZINHO VERMELHO EM PDF ENVIADA PELO WHATSAPP.

CHAPEUZINHO VERMELHO

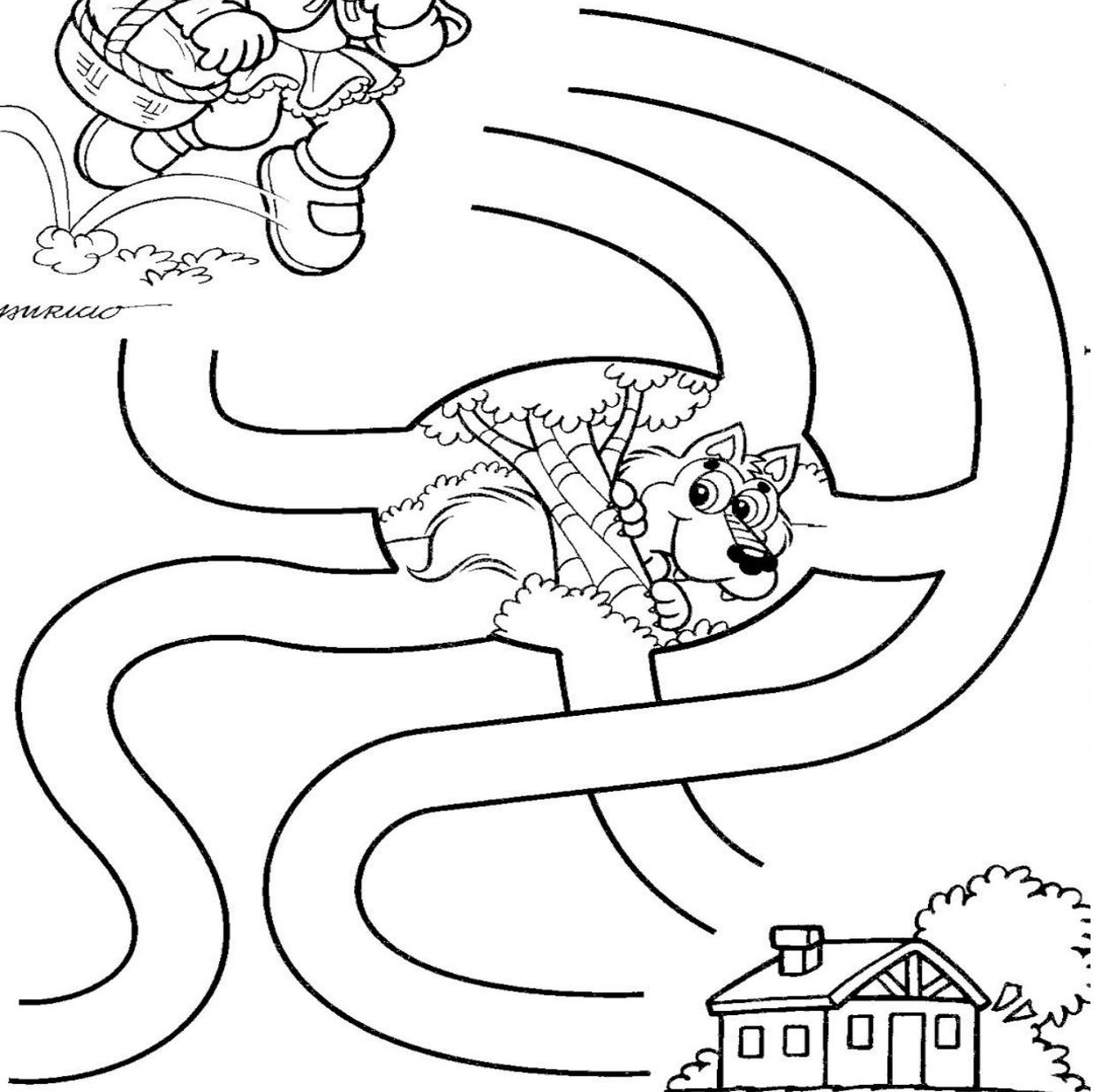


11 - ATIVIDADES: LEVAR A CHAPEUZINHO ATÉ A CASA DA VOVÓ.SEM PASSAR PELO LOBO.



LABIRINTO

QUE TAL LEVAR A
CHAPEUZINHO VERMELHO
ATÉ A CASA DA VOVÓ, SEM
PASSAR PELO LOBO?

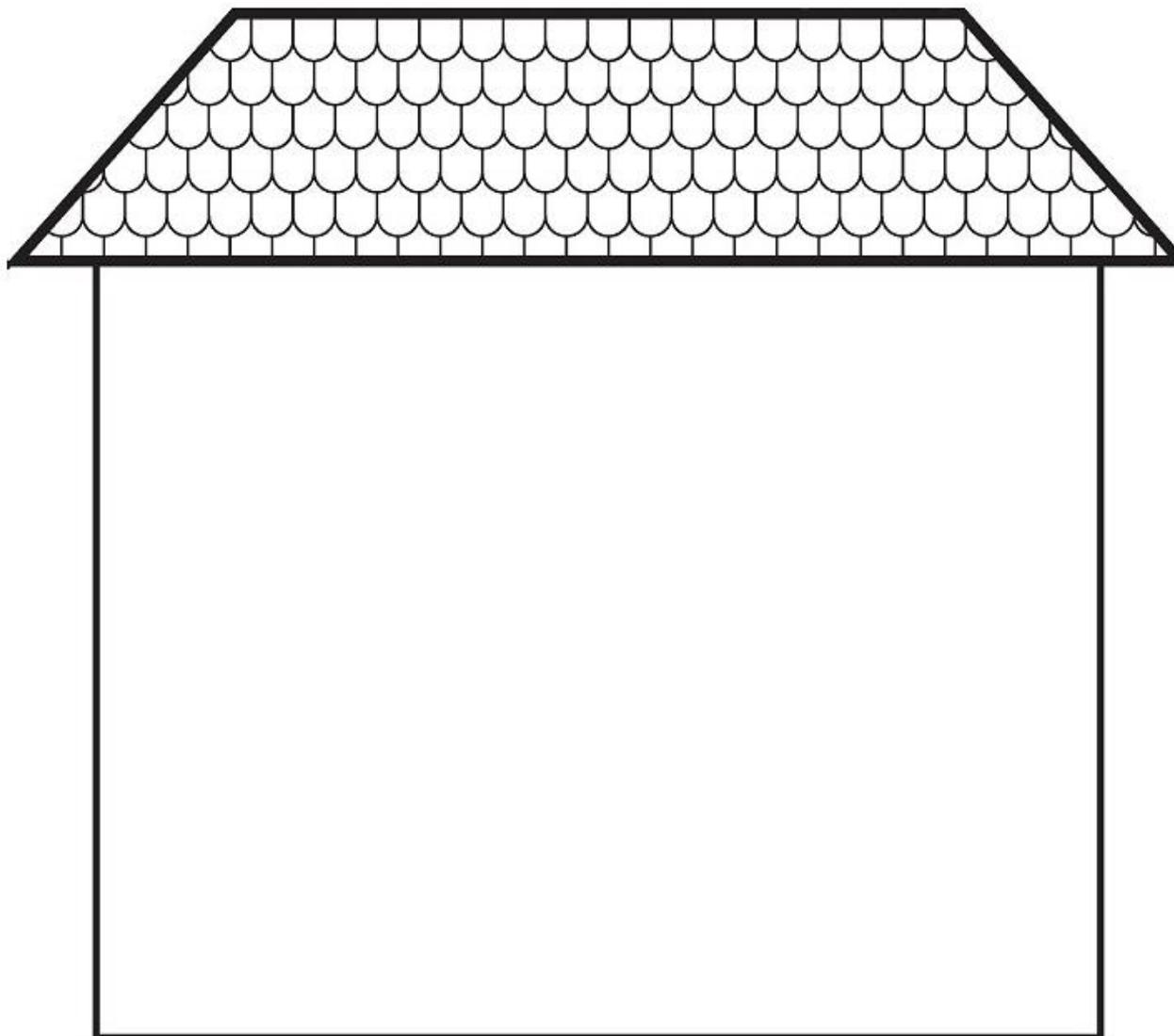


12 - ATIVIDADES: DESENHAR AS PESSOAS QUE MORAM COM VOCÊ NA SUA CASA.

DIA 15 DE MAIO DIA INTERNACIONAL DA FAMÍLIA

**DESENHE AS PESSOAS QUE MORAM COM
VOCÊ NA SUA CASA:**

A MINHA FAMÍLIA



13 - ATIVIDADES: VAMOS PINTAR, CANTAR MÚSICA E DESENHAR DOCES DENTRO DA CESTAS.

14- ATIVIDADES: ASSISTIR VIDEO DA MÚSICA DO CHAUPEUZINHO VERMELHO



MÚSICA DA CHAPEUZINHO VERMELHO

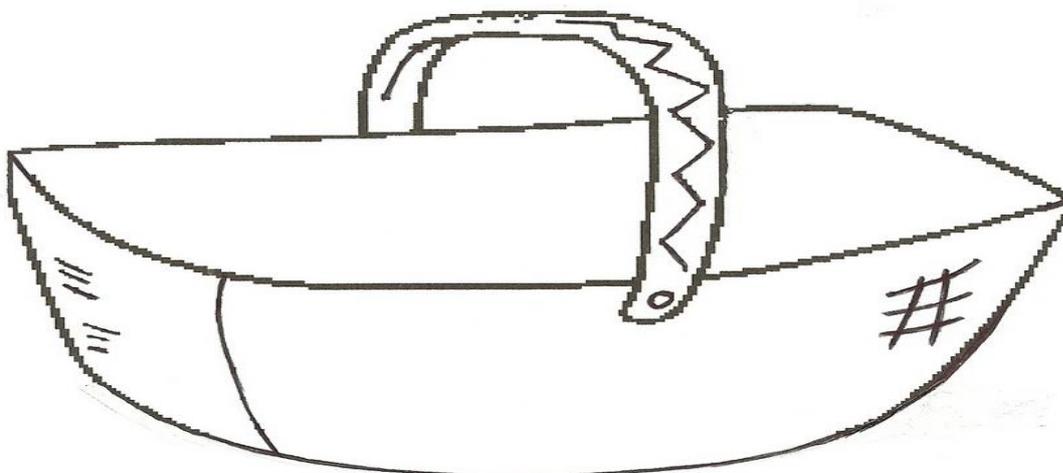


PELA ESTRADA AFORA,
EU VOU BEM SOZINHA
LEVAR ESSES DOCES
PARA A VOVOZINHA

ELA MORA LONGE,
O CAMINHO É DESERTO,
E O LOBO MAU
PASSEIA AQUI POR PERTO

MAIS À TARDINHA
AO SOL POENTE
JUNTO À MAMÃEZINHA
DORMIREI CONTENTE

-DESENHE DENTRO DA CESTA OS DOCES QUE CHAPÉUZINHO VERMELHO
VAI LEVAR PARA A VOVÓZINHA.

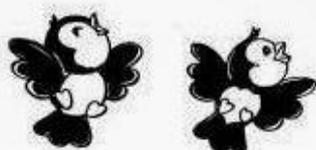


15- ATIVIDADES:ESCREVA O NUMERAL CORRESPONDENTE.

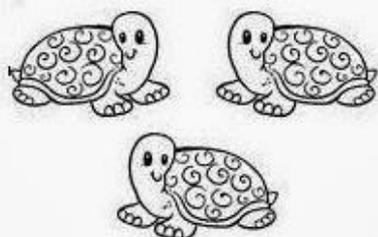
16 - ATIVIDADES: ASSISTIR VIDEO DOS NUMERAIS.



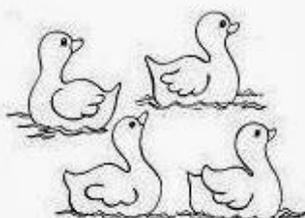
1			
---	--	--	--



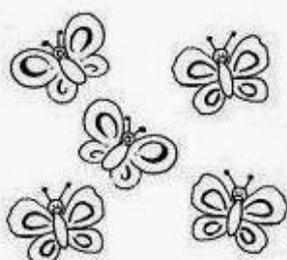
2			
---	--	--	--



3			
---	--	--	--



4			
---	--	--	--

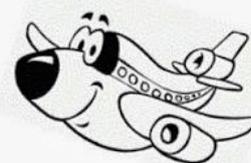


5			
---	--	--	--

17 - ATIVIDADES: VAMOS ESCREVER AS VOGAIS .

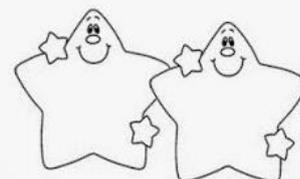
A

--	--	--	--



E

--	--	--	--



I

--	--	--	--



O

--	--	--	--

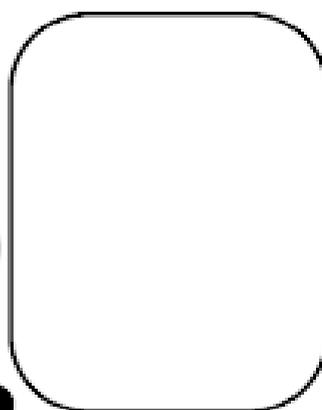
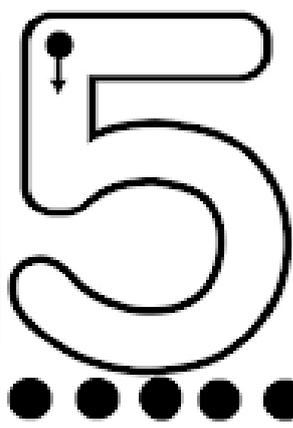
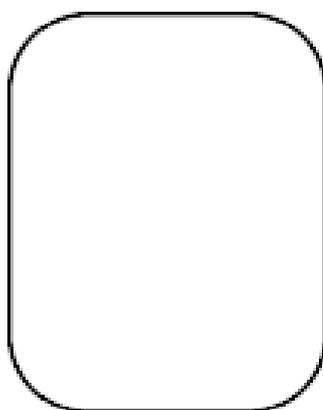
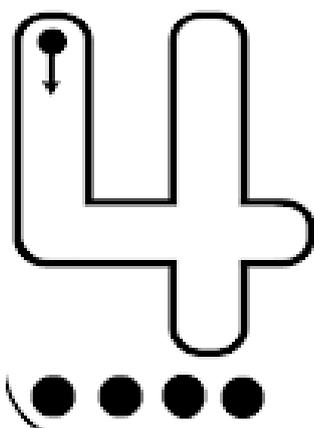
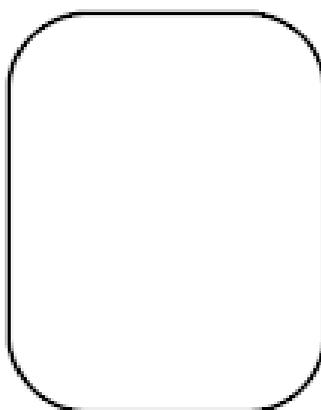
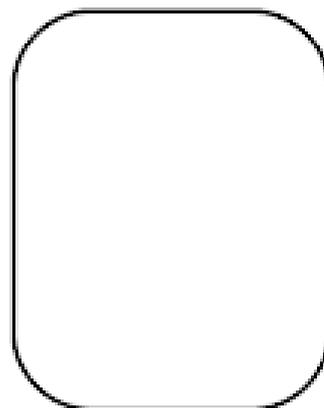
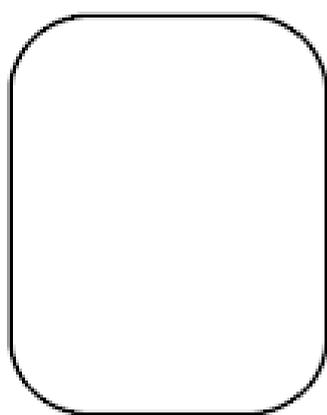
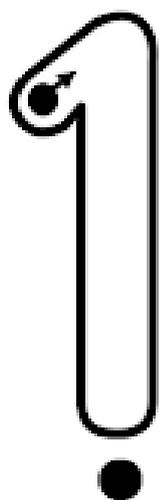


U

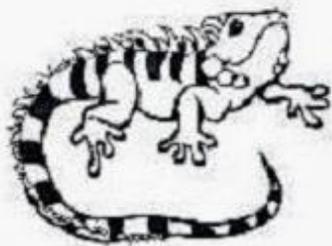
--	--	--	--



18 - ATIVIDADES: CONTORNAR O NUMERAL E COPIAR AO LADO.



19 - ATIVIDADES: LIGAR A VOGAL AO DESENHO QUE COMEÇA.



A



E



I



O



U

20 - ATIVIDADES: MOLHAR O DEDINHO NA TINTA GUACHE E COMPLETAR O CORPINHO DA CENTOPEIA DE ACORDO COM OS NUMERAIS.



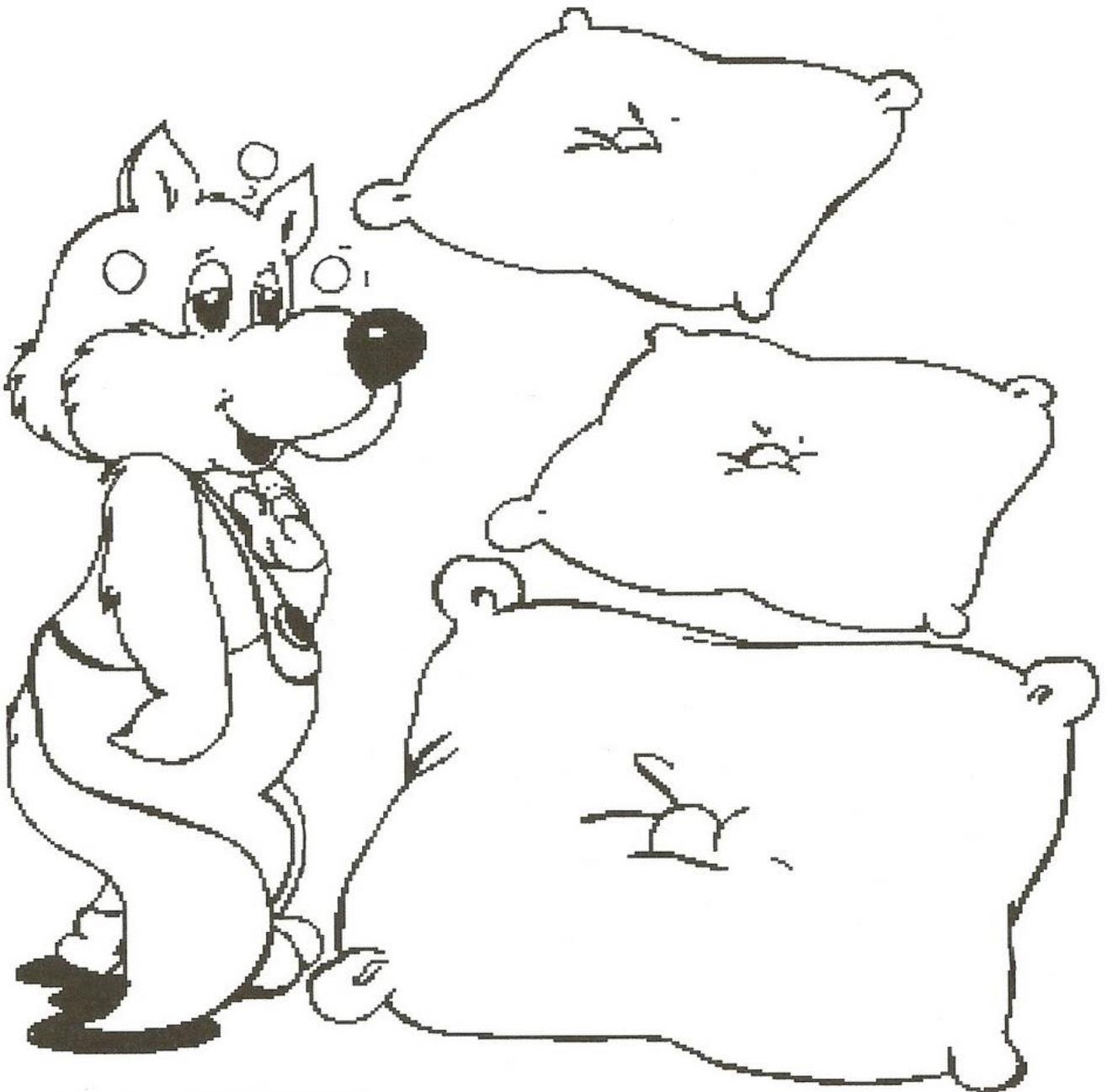
21 - ATIVIDADES: PROCURAR AS LETRAS DO SEU NOME.

OLHE! O LOBO QUER PEGAR CHAPEUZINHO VERMELHO!
PARA AJUDÁ-LA, VOCÊ DEVERÁ CIRCULAR AS LETRAS DO SEU NOME BEM RAPIDINHO!



22 - ATIVIDADES: PINTE A ALMOFADA GRANDE E CONTE QUANTAS ALMOFADAS TEM?

*DEPOIS DE COMER A VOVÓZINHA INTEIRINHA O LOBO RESOLVEU TIRAR UMA SONECA EM UMA ALMOFADA GRANDE E MACIA.
-PINTE A ALMOFADA QUE O LOBO TIROU A SONECA.



-QUANTAS ALMOFADAS HÁ NESTA CENA?

23 - ATIVIDADES: PROCURE E PINTE SEU NOME.,DEPOIS ESCREVA SEU NOME E CIRCULE, NO ALFABETO AS LETRAS DO SEU NOME.

ARTHUR	BEATRIZ	BRAYAN	DAVI
ENZO GABRIEL	ENZO MIGUEL	GUILHERME MARCIANO	GUILHERME VIEIRA
HELLENA	HELOISA	HENRY	JOÃO MIGUEL
LAURA	LÍVIA	MARIA EDUARDA	OCTAVIO
TAIS	YAGO	YSADORA	

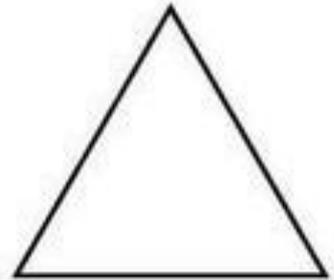
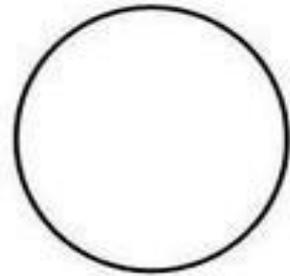
→ ESCREVA O SEU NOME:



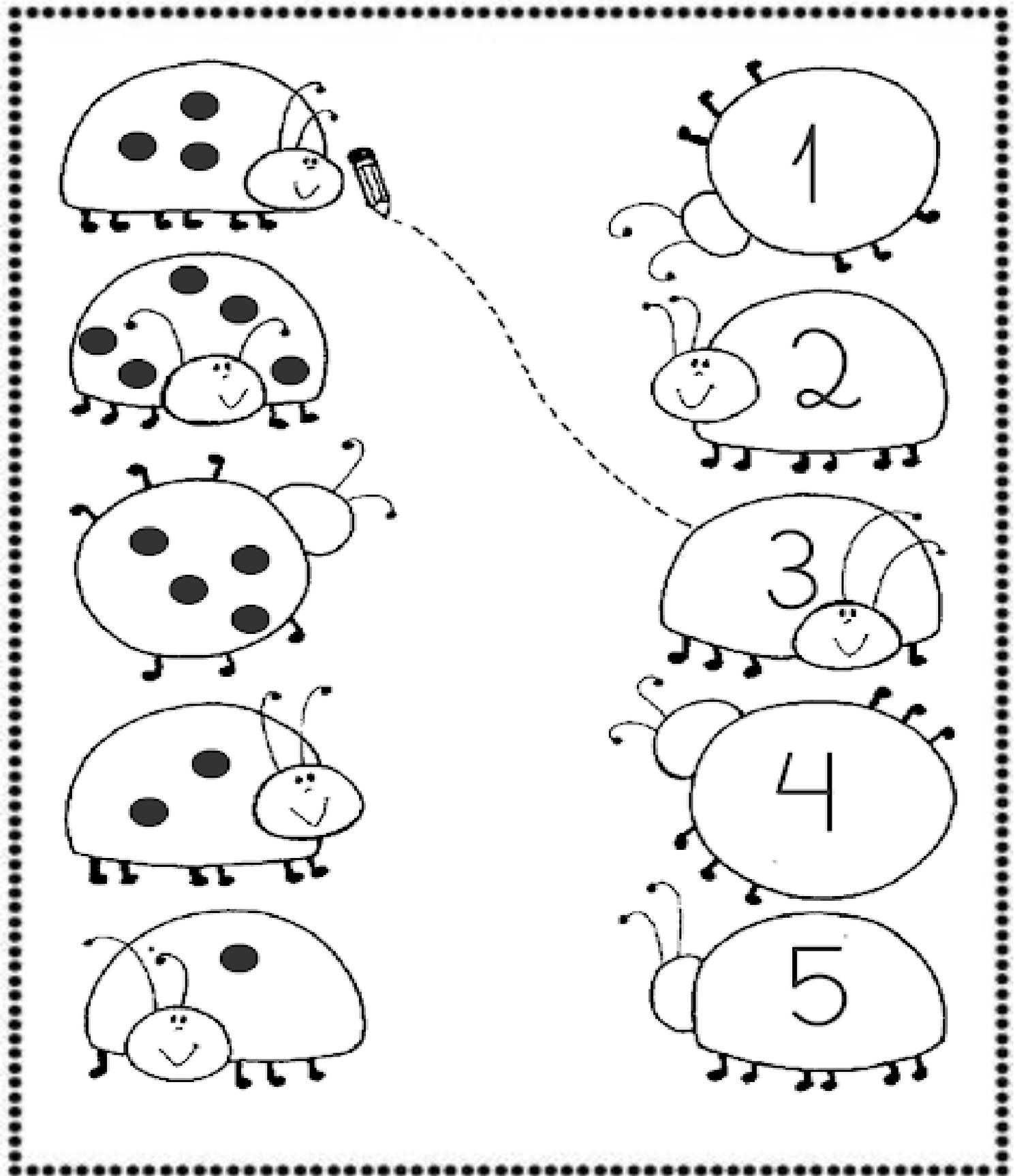
→ CIRCULE, NO ALFABETO, AS LETRAS DO SEU NOME:

A B C D E F G H I
J K L M N O P Q R
S T U V W X Y Z

24 - ATIVIDADES: LIGAR AS FIGURAS QUE TEM A MESMA FORMA.



25 - ATIVIDADES: CONTE AS PINTINHAS DAS JOANINHAS E LIGUE-AS AO NUMERAL CORRESPONDENTE.



PANOBOL (Corpo, gestos e movimentos)

Objetivo: Movimentar -se de forma adequada, e interagir com familiares, essa atividade desenvolve a capacidade motora, e a cooperação de todos. Contextualização: Na escola as crianças sempre são convidadas a brincar com bola, ou qualquer outro instrumento que a ajude a socializar e perceber que o trabalho e a diversão em equipe são agradáveis e que precisamos da colaboração de todos para trabalhos eficientes.

Prepare-se: Materiais - Toalha, lençóis, ou qualquer pano disponível.

Bola Desenvolvimento - Junte todos os moradores da casa que desejam participar da atividade, incluindo crianças e adultos.

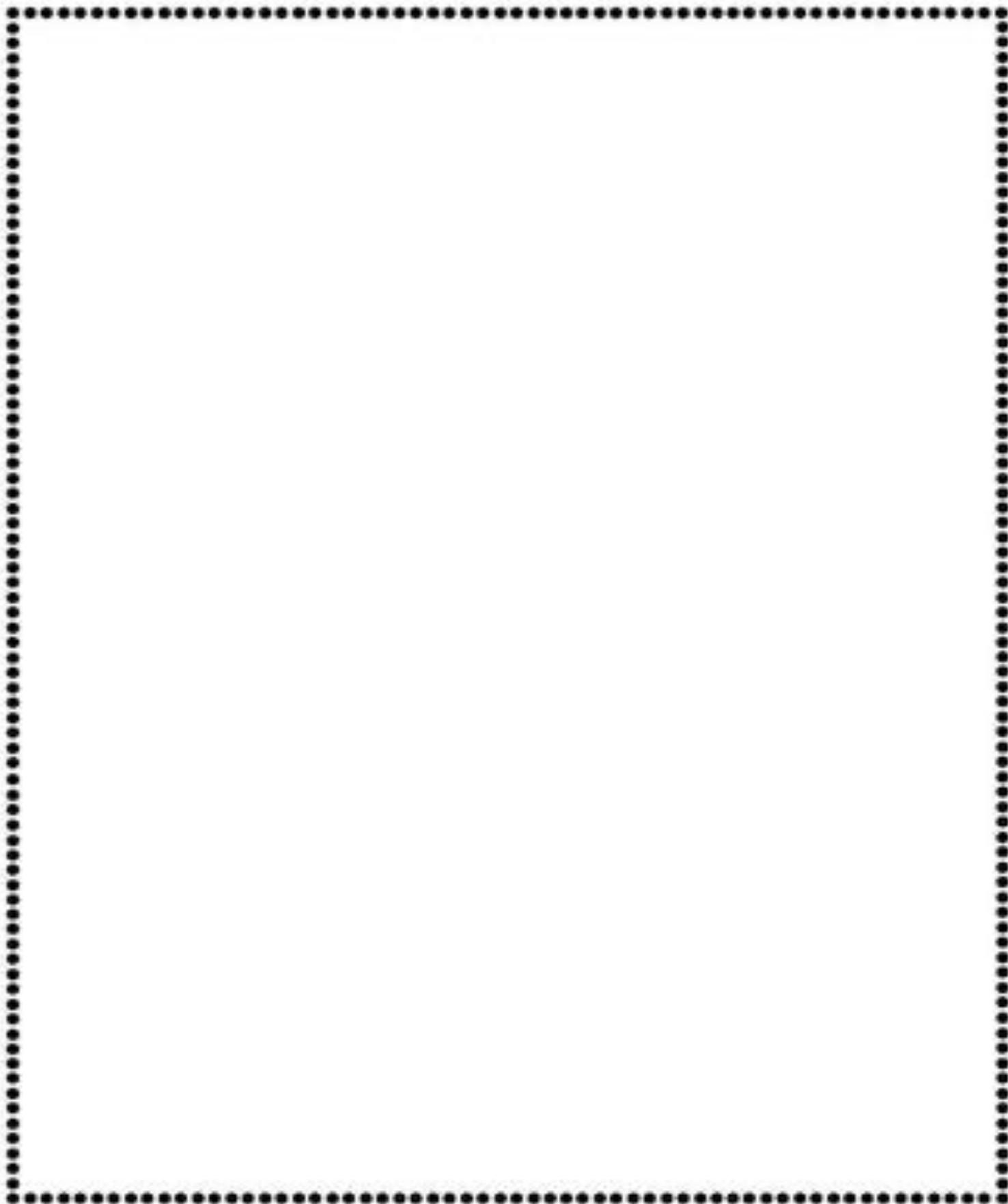
Em um ambiente adequado, explique para criança como será a brincadeira. Diga que a bola não deve cair no chão e que ela não pode parar de movimentar o pano. Estique o pano na forma de que todos os participantes consigam segurá-lo. Coloque a bola sobre o pano e comece a movimentá-lo, convidando a todos a imitar os gestos.

Brinquem de fazer ventos, ondas fortes e fracas, e ajude no desafio de não deixar a bola cair no chão. Solicite sugestões para os participantes para variar a brincadeira.

Depois da brincadeira pergunte para a criança sobre as estratégias para não deixar a bola cair no chão e a importância do trabalho em equipe e a participação de todos para a brincadeira dar certo.



27 - ATIVIDADES: DESENHO LIVRE. VAMOS FAZER UM DESENHO BEM BONITO.

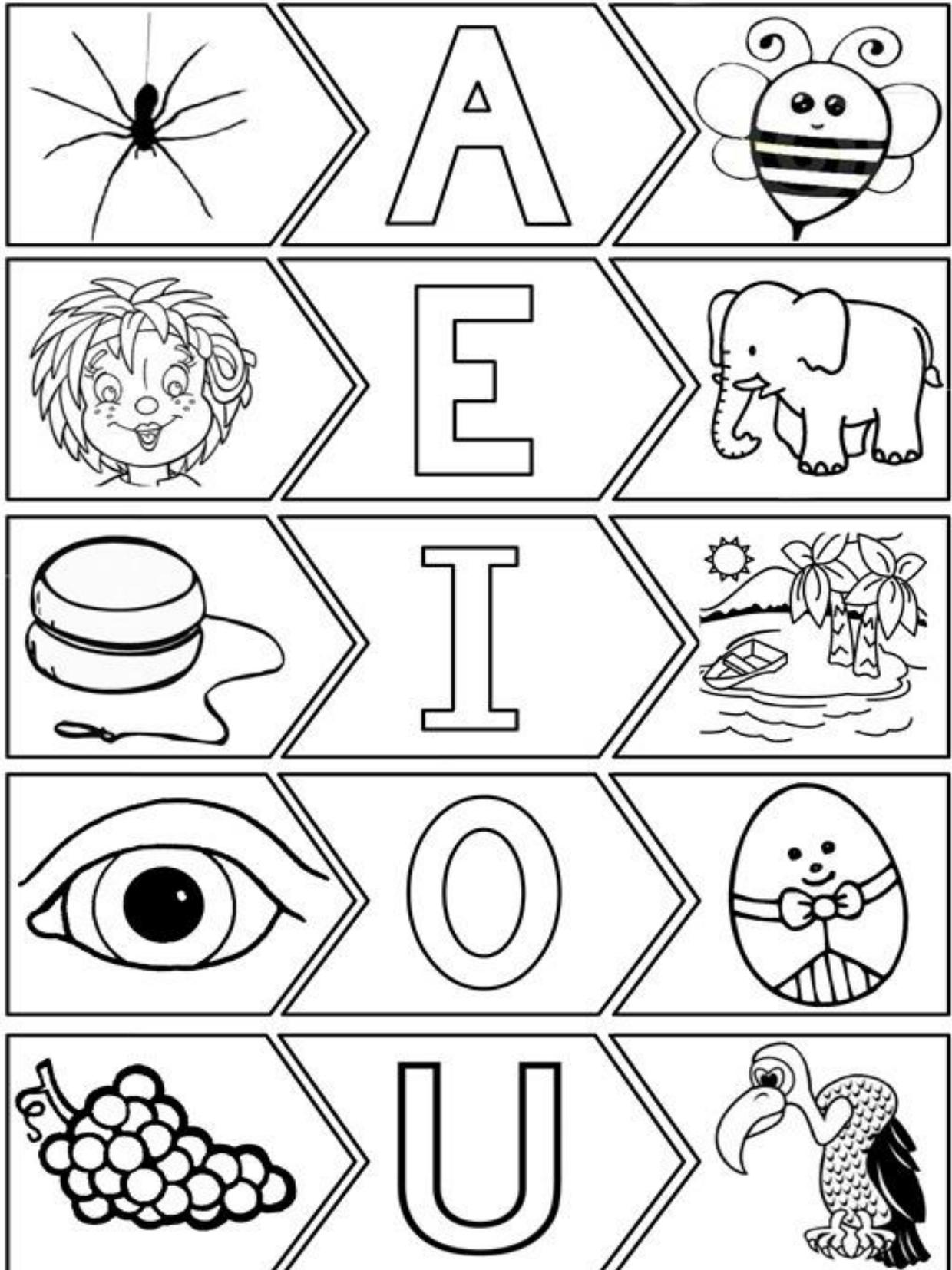


JOGOS

JOGOS NÃO PRECISAM DEVOLVER, SÃO PARA AS CRIANÇAS BRINCAREM EM CASA. TIREM FOTOS DOS JOGOS E ME ENVIE NO WHATZAPP.

28 - ATIVIDADES: JOGO DE QUEBRA-CABEÇA DAS VOGAIS PARA BRINCAR.

PINTAR E DEPOIS RECORTAR O JOGO DE QUEBRA-CABEÇA DAS VOGAIS.



29 – ATIVIDADES: JOGO DO MICO DAS VOGAIS

ESTE JOGO É UMA ADAPTAÇÃO DO POPULAR JOGO DO MICO .
RECORTE E DEIXE QUE AS CRIANÇAS BRINQUEM EM DUPLA UMA RETIRANDO A CARTA
DA OUTRA E FORMANDO PARES COM AS VOGAIS.
A CRIANÇA QUE FICAR COM O MICO PERDE O JOGO.



30 – ATIVIDADES: TRILHA DOS PERSONAGENS HISTÓRIAS DO CHAPEUZINHO VERMELHO

Vamos ajudar a CHAPEUZINHO VERMELHO chegar à casa da VOVÓ.

4 Jogadores (Recortar os personagens CHAPEUZINHO, VOVÓ,CAÇADOR E LOBO)

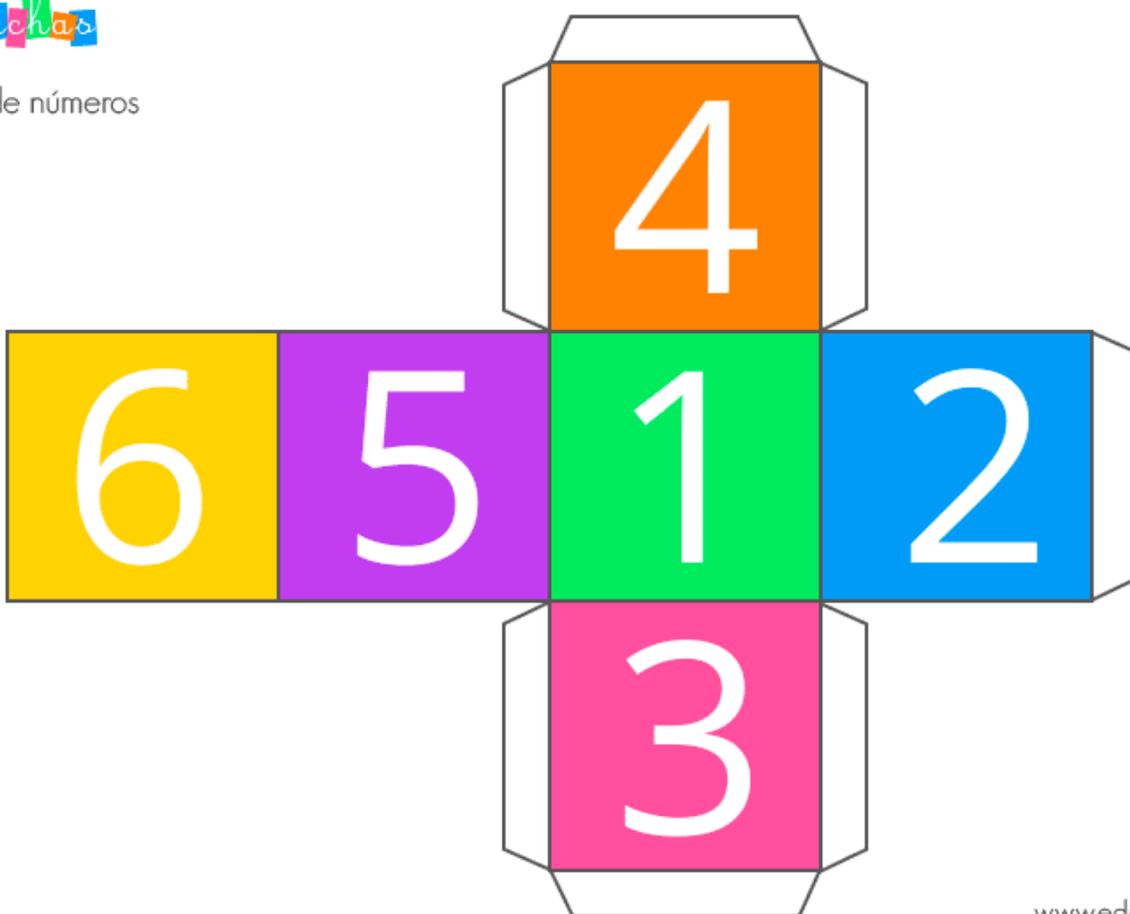
Modo de jogar:

- Os jogadores lançam o dado (um de cada vez). Começa o jogador quem tirou a maior quantidade no dado.
 - O primeiro jogador lança o dado e anda as casas, se o seu personagem cair numa casa com o LOBO MAL (volta uma casa) e se cair na casa do CAÇADOR (avança uma casa) e se cair na CESTA DE DOCE (jogue outra vez) .
- * Ganha o jogador que primeiro chegar na CASA DA VOVÓ

OBS: RECORTE, MONTE E COLE O DADO PARA BRINCAR NA TRILHA DO CHAPEUZINHO.



Dado de números



www.edufichas.com



CHAPEUZINHO VERMELHO



<http://bloguinhovania.blogspot.com.br/>



 = VOLTAR 1 CASA

 = AVANÇAR 1 CASA

 = JOGUE OUTRA VEZ



CRACHÁ DE MESA

02	61	81	71	61	51	41	31	21	11
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
Z	Y	X	W	V	U	T	S	R	Q
P	O	N	M	L	K	J	I	H	G
F	E	D	C	B	A				

NOME



REFERÊNCIAS

ATIVIDADES RETIRADAS DESSAS FONTES:

BLOG:

deysianesensei.blogspot.com

<https://matosmedeiros.blogspot.com>

<http://ciadealfabetizacao.blogspot.com>

<http://diariodatiamari.blogspot.com/>

<http://professoraangelapinheiro.blogspot.com>

<http://cantinho-priscila.blogspot.com/>

<https://emeigessygebara.blogspot.com>

<https://bloguinhovania.blogspot.com/2015/07/jogo-trilha-chapeuzinho-vermelho.html>

<https://israelakotona.blogspot.com/2021/02/cracha-de-mesa-com-numerais-2.html>

<http://diariodaprofaglauce.blogspot.com/2020/05/registros-em-casa-covid-19.html>

SITE:

<https://www.ideiacriativa.org>

<https://lumeideias.com.br>

<https://www.aartedeensinareaprender.com>

<https://www.smartkids.com.br/>

<https://br.pinterest.com/pin/8514686784079459/>

<http://www.vamosbrincarlafora.com.br/brincadeira/batata-quente.html>

LIVRO:

Cordi, Angela. Pé de brincadeira: pré-escola:4 a 5 anos e 11 meses: livro do professor da educação infantil. Curitiba:Positivo, p.83,2018.

