

E.M. CRECHE
“CEZIRA BOLGIONI FOLENA”

APOSTILA V – DE 11/05 A 31/05/2021

Aluno(a) _____

Prof^ª: Diana

ADI: Suzete



OS TRÊS PORQUINHOS

BRINCADEIRA DE ESCONDE-ESCONDE DOS PORQUINHO

Objetivo (aprender novas palavras e números)

ORIENTAÇÃO: 1º Recorte os pontilhados / 2º coloque uma casinha ao lado da outra/ 3º esconda o porquinho embaixo da casinha sem que a criança veja/ 3º pergunte à criança se o porquinho está na casa de palha, de madeira ou de tijolo (PODE REPETIR A BRINCADEIRA VARIAS VEZES/4º no outro dia pode repetir a brincadeira perguntando se o porquinho está na casinha de número 1, 2 ou 3.



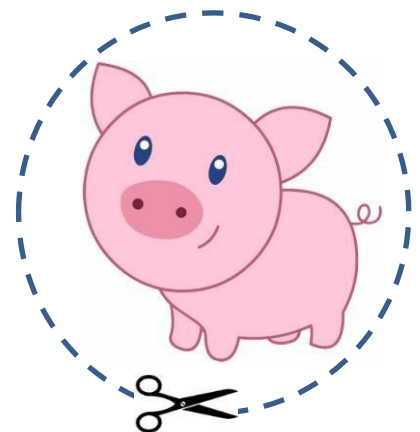
1



2



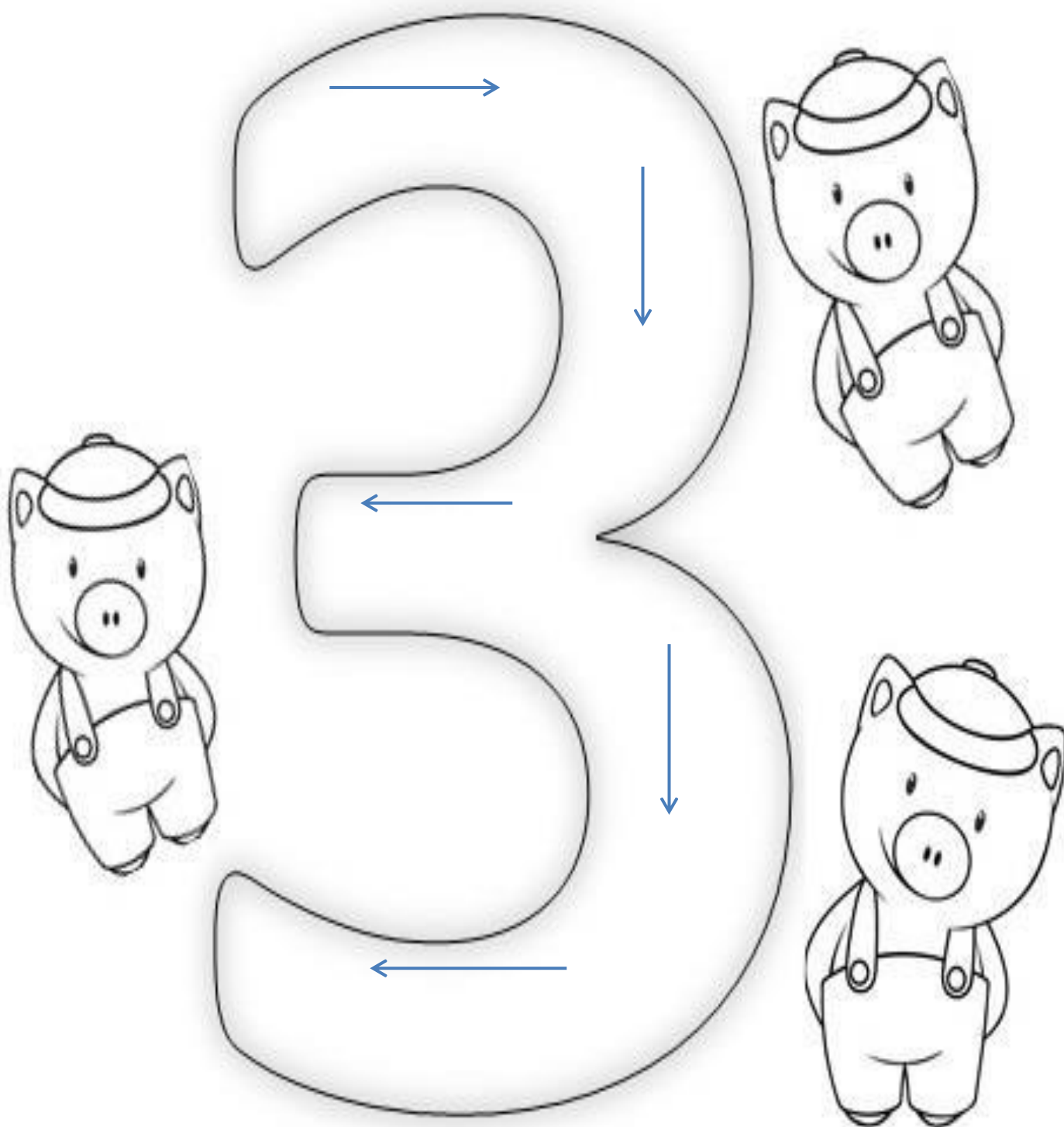
3





APRENDENDO NÚMERO E A QUANTIDADE CORRESPONDENTE

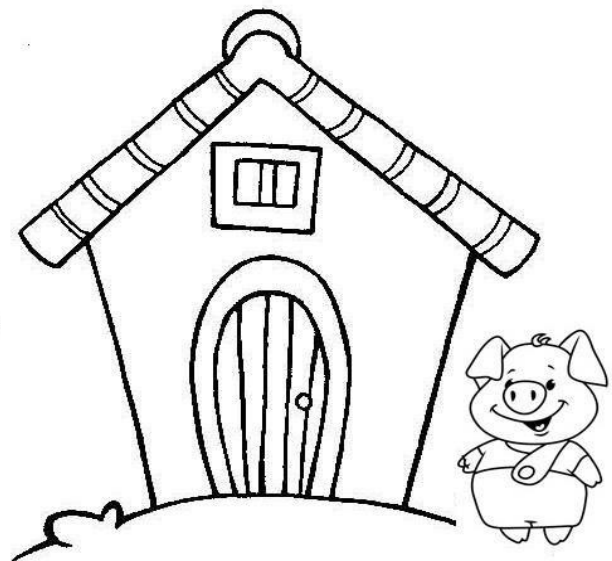
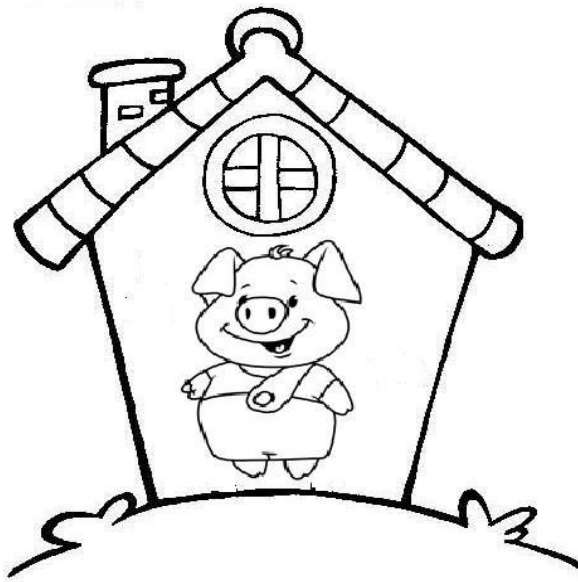
- ✓ CONTE QUANTOS PORQUINHOS TEMOS AQUI.
- ✓ AGORA MOLHE O DEDINHO INDICADOR NA TINTA GUACHE E PREENCHA O NÚMERO 3 SEGUINDO AS FLECHINHAS.



OBJETIVO

Desenvolver na criança o conceito de dentro e fora, estimulando habilidades cognitivas e visuais, além de noções de espaço.

PINTE SOMENTE O PORQUINHO QUE ESTÁ DENTRO DA CASINHA.





**ESSAS SÃO AS CASINHAS DOS TRÊS
PORQUINHOS,
VAMOS AJUDÁ-LOS A CONSTRUIR...
COLE OS MATERIAIS DE ACORDO.**

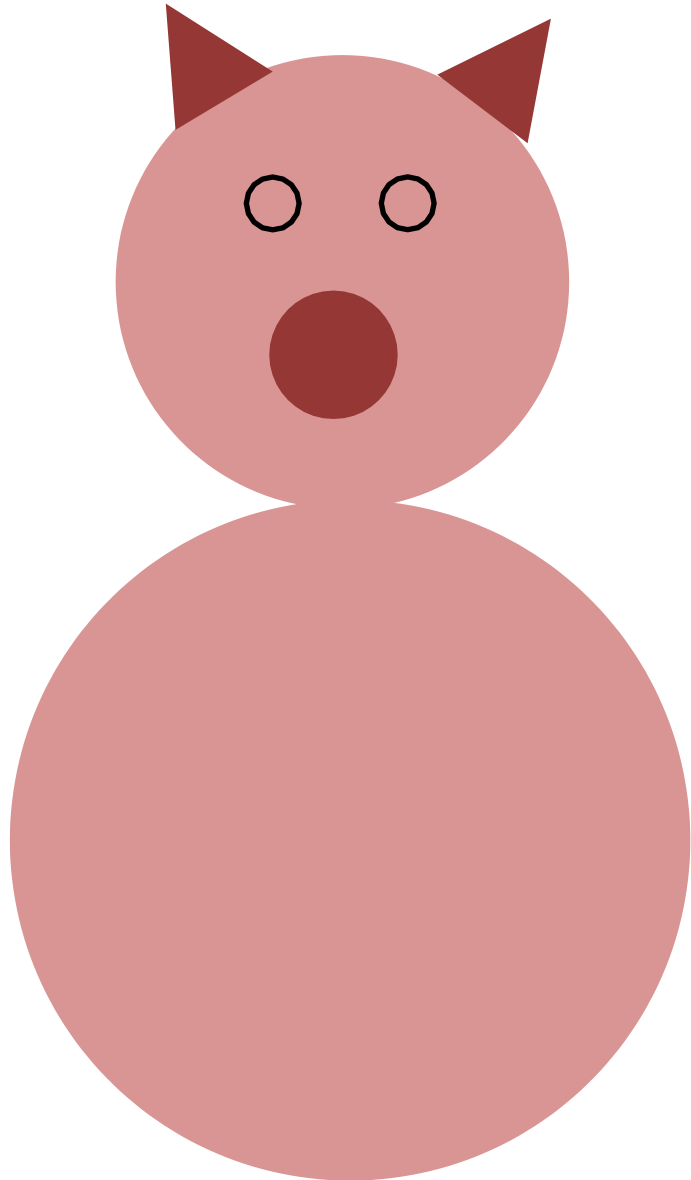


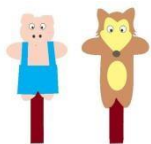
MODELO



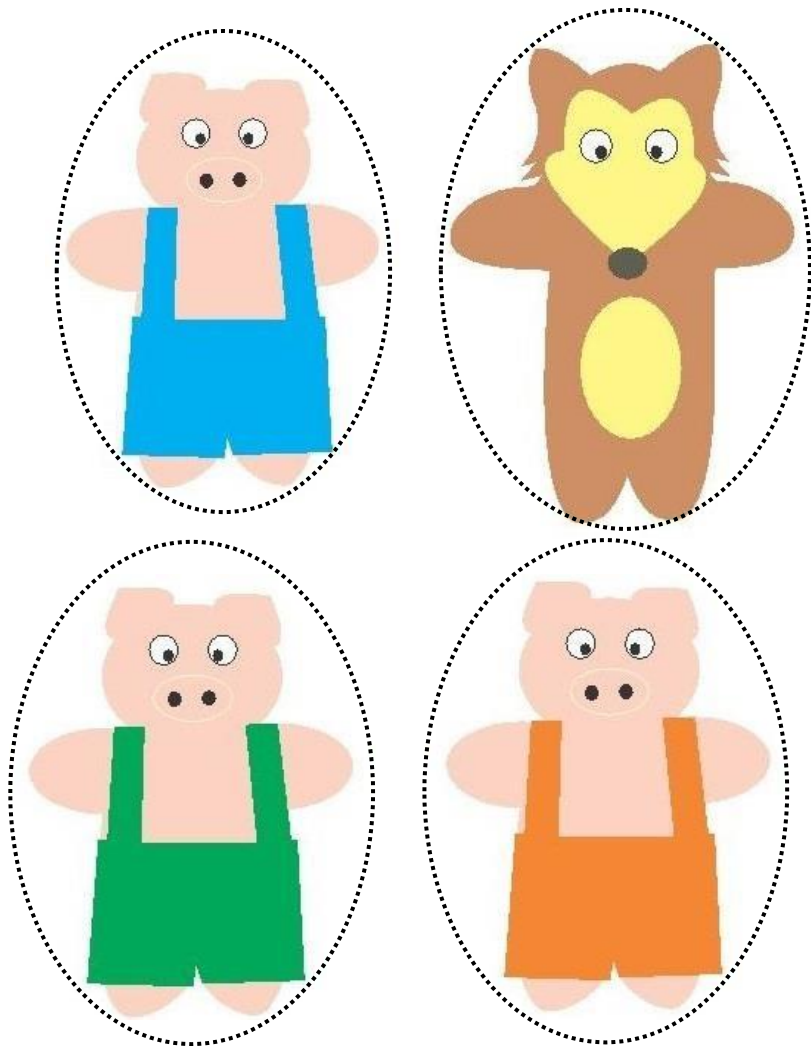
APRENDENDO FORMAS GEOMÉTRICAS

USE OS CÍRCULOS QUE ACOMPANHAM A ATIVIDADE E FORME OUTRO PORQUINHO SEMELHANTE A ESSE.

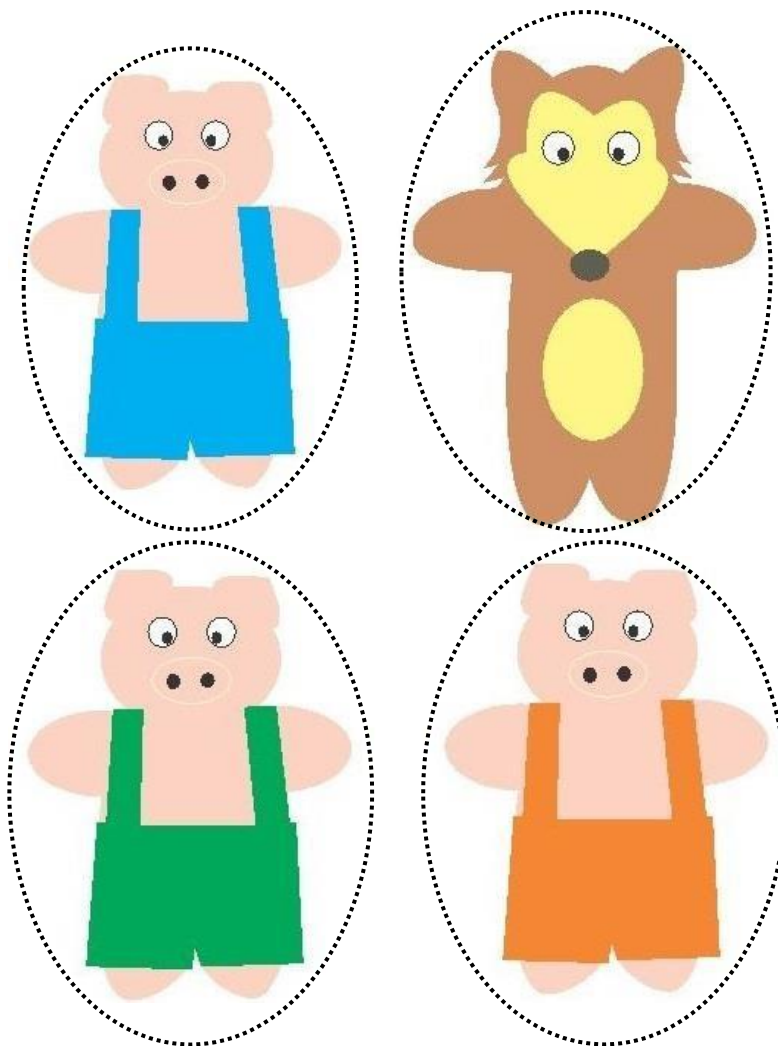
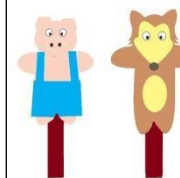




- Com a ajuda de um adulto, recorte nos pontilhados e cole as figuras no palito de sorvete.
- Agora reúna a família e conte a história dos três porquinhos para eles.
- Você também poderá usar as casinhas do jogo de esconde-esconde dos porquinhos.



- ❓ Com a ajuda de um adulto, recorte nos pontilhados e cole as figuras no palito de sorvete.
- Agora reúna a família e conte a história dos três porquinhos pra eles.
- Você também poderá usar as casinhas do jogo de esconde-esconde dos porquinhos.

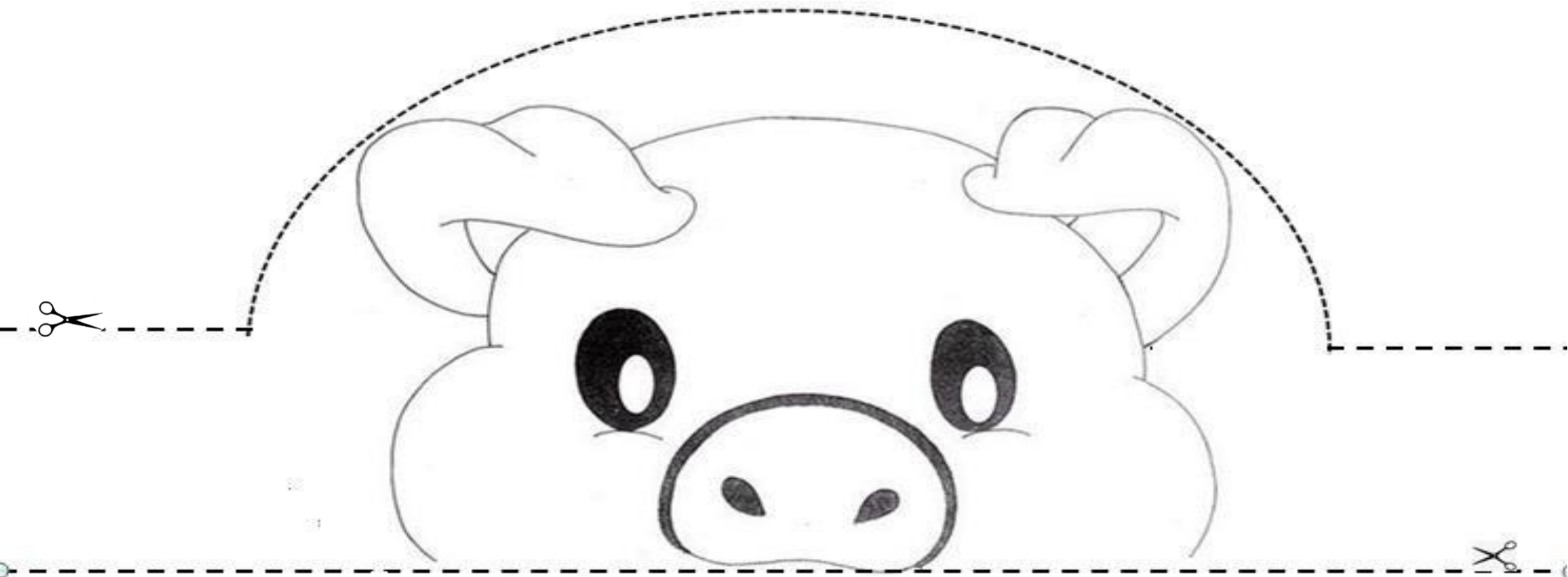




ESSA É A VISEIRA DOS TRÊS PORQUINHOS

FAÇA UM COLORIDO BEM BONITO!! E COM A AJUDA DE UM ADULTO RECORTE NOS PONTILHADOS E MONTE A SUA VISEIRA.

PRONTO!!! AGORA É SÓ COLOCAR NA CABECINHA E BRINCAR DE IMITAR OS PORQUINHOS.





Regra do jogo da memória

O jogo da memória pode ser jogado por um único jogador ou vários jogadores. Comece o jogo colocando todas as cartas viradas para baixo sobre uma superfície. A jogada é quando um jogador vira duas cartas e coloca-as para cima, para que todos os jogadores possam ver. Se o jogador virar duas cartas que não correspondem, ambas as cartas devem ser virados para baixo novamente no mesmo local. Se o jogador vira um par de cartas que coincidem em uma jogada, o jogador ganha o par de cartas e recebe outra chance de jogar. O objetivo do jogo é virar o maior número de pares. O vencedor é o jogador que reúne o maior número de pares possíveis. No modo de único jogador, o objetivo é identificar todos os pares no menor período de tempo possível.



Regra do jogo da memória

O jogo da memória pode ser jogado por um único jogador ou vários jogadores. Comece o jogo colocando todas as cartas viradas para baixo sobre uma superfície. A jogada é quando um jogador vira duas cartas e coloca-as para cima, para que todos os jogadores possam ver. Se o jogador virar duas cartas que não correspondem, ambas as cartas devem ser virados para baixo novamente no mesmo local. Se o jogador vira um par de cartas que coincidem em uma jogada, o jogador ganha o par de cartas e recebe outra chance de jogar. O objetivo do jogo é virar o maior número de pares. O vencedor é o jogador que reúne o maior número de pares possíveis. No modo de único jogador, o objetivo é identificar todos os pares no menor período de tempo possível.



Regra do jogo da memória

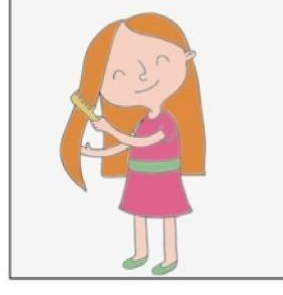
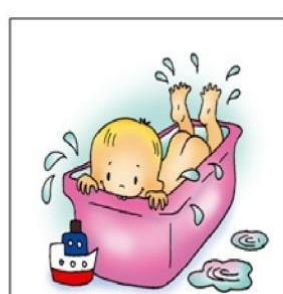
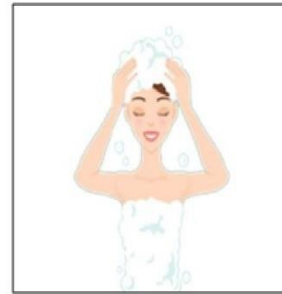
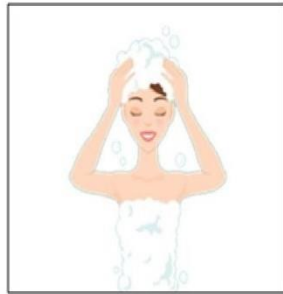
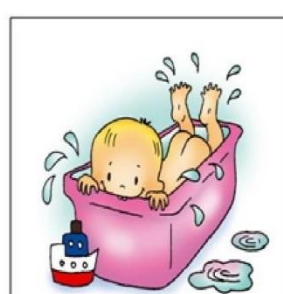
O jogo da memória pode ser jogado por um único jogador ou vários jogadores. Comece o jogo colocando todas as cartas viradas para baixo sobre uma superfície. A jogada é quando um jogador vira duas cartas e coloca-as para cima, para que todos os jogadores possam ver. Se o jogador virar duas cartas que não correspondem, ambas as cartas devem ser virados para baixo novamente no mesmo local. Se o jogador vira um par de cartas que coincidem em uma jogada, o jogador ganha o par de cartas e recebe outra chance de jogar. O objetivo do jogo é virar o maior número de pares possíveis. O vencedor é o jogador que reúne o maior número de pares. No modo de único jogador, o objetivo é identificar todos os pares no menor período de tempo possível.



Regra do jogo da memória

O jogo da memória pode ser jogado por um único jogador ou vários jogadores. Comece o jogo colocando todas as cartas viradas para baixo sobre uma superfície. A jogada é quando um jogador vira duas cartas e coloca-as para cima, para que todos os jogadores possam ver. Se o jogador virar duas cartas que não correspondem, ambas as cartas devem ser virados para baixo novamente no mesmo local. Se o jogador vira um par de cartas que coincidem em uma jogada, o jogador ganha o par de cartas e recebe outra chance de jogar. O objetivo do jogo é virar o maior número de pares possíveis. O vencedor é o jogador que reúne o maior número de pares. No modo de único jogador, o objetivo é identificar todos os pares no menor período de tempo possível.







As famílias não são todas iguais, umas são numerosas outras são bem pequenas.

Alguns pais moram em casas separadas.

Algumas crianças moram com os avós.

DESENHE DENTRO DA CASINHA AS PESSOAS QUE MORAM COM VOCÊ



VOCÊ SABIA?

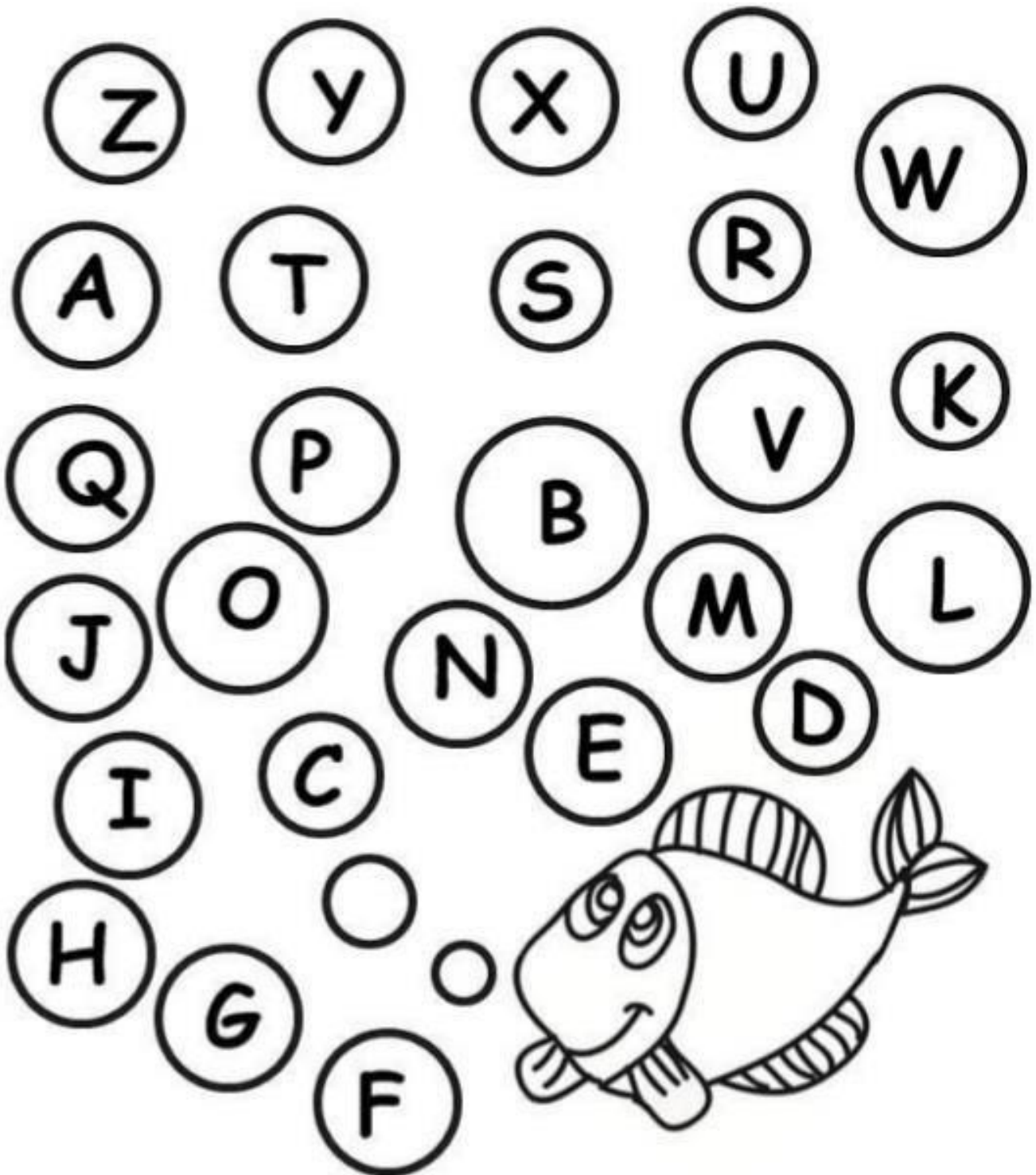
NO DIA 15 DE MAIO É COMEMORADO O DIA INTERNACIONAL DA FAMÍLIA



VOCÊ JÁ CONHECE AS LETRAS DO SEU NOME ? ENTÃO VAMOS TREINAR...

NOME:

PINTE AS BOLHAS QUE TEM AS LETRAS DO SEU NOME



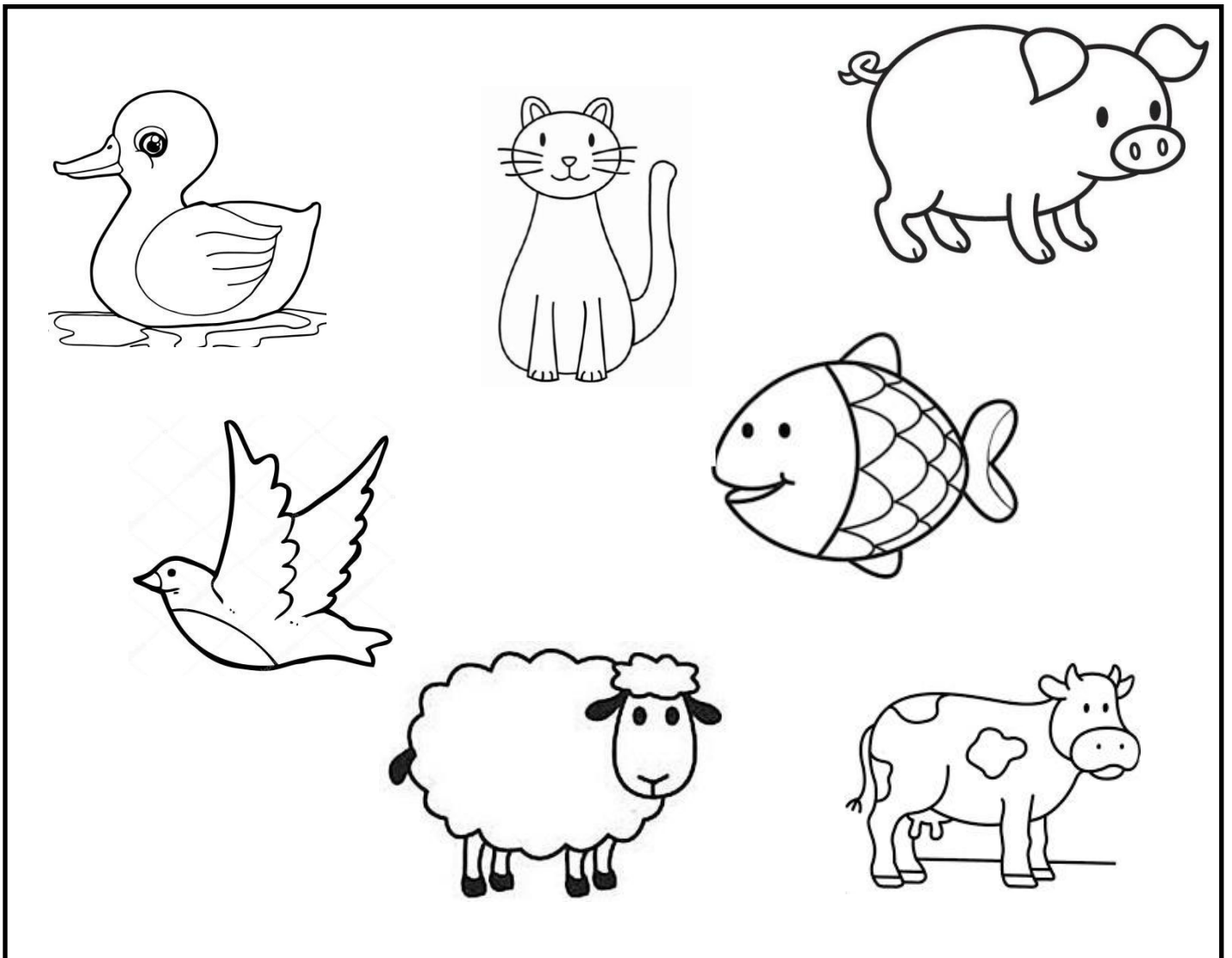
ESTIMULANDO A PESCEPÇÃO VISUAL

ANTES DE REALIZAR ESSA ATIVIDADE ASSISTA O VÍDEO:

A TURMA DO SEU LOBATO (<https://youtu.be/mYdqiQ8WOE8>).



OBSERVE AS FIGURAS ABAIXO E PINTE SOMENTE OS ANIMAIS QUE APARECEM NO VÍDEO DO SEU LOBATO.



SUGESTÕES DE VÍDEOS E MÚSICAS PARA REFORÇAR AS ATIVIDADES



Os três Porquinhos (<https://youtu.be/3srWdM9li88>)

Objetivo: Incentivar o gosto pela leitura; estimular a imaginação; conhecer novas palavras; contar até 3.



A turma do seu Lobato: (<https://youtu.be/mYdqiQ8W0E8>)

Objetivo: Desenvolver a oralidade; estimular a imaginação; desenvolver a percepção visual.



A família de cada um (<https://youtu.be/Trs6JSiCxA>)

Objetivo: Vivência no ambiente familiar; aprender respeitar as diferenças; estimular a afetividade no contexto familiar.



Não vou ficar doente (<https://youtu.be/AZvPOsrzSUc>)

Objetivo: Aprender bons hábitos de higiene pessoal de maneira lúdica e divertida.



COLABORADORES - APOSTILA V:

Professoras: Diana Regina de Camargo; Lirian Deleffe dos Santos; Rosana Ratochinski Rangel Prestes e Telma dos Santos Soares de Campos.

Auxiliares de Desenvolvimento Infantil: Adenilse Pereira Camilo; Elizangela Ferreira Teodoro de Oliveira; Sueli Harumi Hagi e Suzete Ferreira Pinto Nascimento.

Coordenadora: Fabiana Santana de Oliveira

Vice Diretora: Sandra Akimi Murakami dos Santos

REFERÊNCIAS

<https://www.elo7.com.br/jogo-da-memoria-higiene-pessoal/dp/F50EDB> (Jogo da memória - higiene).

<https://www.prittworld.com/brazil/www/pt/consumer/artesanato/jogos/o-jogo-da-memoria> (Regra do jogo da memória).

<https://br.pinterest.com/pin/220324606750775582/> (Casinha dos três porquinhos - colagem).

<https://atividadespedagogicas.net/2019/03/educacao-infantil.html> (Porquinho dentro e fora da casinha)

<http://www.aquitemeducacao.com.br/2018/10/projeto-os-tres-porquinhos.html> (Número 3).

<https://pt.vecteezy.com/arte-vetorial/688153-familia-conjunto-de-colecao-de-desenhos-animados> (Desenho da família).

<https://br.pinterest.com/pin/702561610596229021/> (Viseira dos três porquinhos)

<https://br.pinterest.com/pin/459085755759352072/> (Desenho de capa).

<https://www.vivoplay.com.br/details/movie/a-turma-do-seu-lobato-vol-1-257501> (Percepção visual).

[https://www.slideshare.net/ElisangelaTerra/apostila-atividades-de-alfabetizacao\(Pintura das letras do nome\).](https://www.slideshare.net/ElisangelaTerra/apostila-atividades-de-alfabetizacao(Pintura-das-letras-do-nome))

<https://br.pinterest.com/pin/423127327484557156/> (Moldes de dedoches- os três porquinhos e o lobo)

<https://br.pinterest.com/pin/513832638718805503/> (Jogo - esconde esconde dos porquinhos).