

**E.M. CRECHE**  
**“CEZIRA BOLGIONI FOLENA”**

**APOSTILA V – DE 11/05 A 31/05/2021**

**Aluno(a)** \_\_\_\_\_

*Prof<sup>a</sup> :Lírian*

*ADIs: Sueli e Elizangela*



**OS TRÊS PORQUINHOS**

## BRINCADEIRA DE ESCONDE-ESCONDE DOS PORQUINHO

**Objetivo** ( aprender novas palavras e números)

**ORIENTAÇÃO:** 1º Recorte os pontilhados / 2º coloque uma casinha ao lado da outra/ 3º esconda o porquinho embaixo da casinha sem que a criança veja/ 3º pergunte à criança se o porquinho está na casa de palha, de madeira ou de tijolo (PODE REPETIR A BRINCADEIRA VARIAS VEZES/4º no outro dia pode repetir a brincadeira perguntando se o porquinho está na casinha de número 1, 2 ou 3.



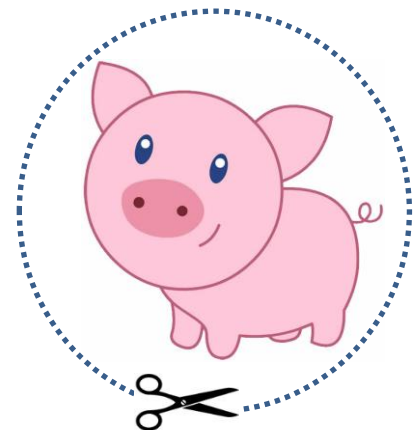
1



2



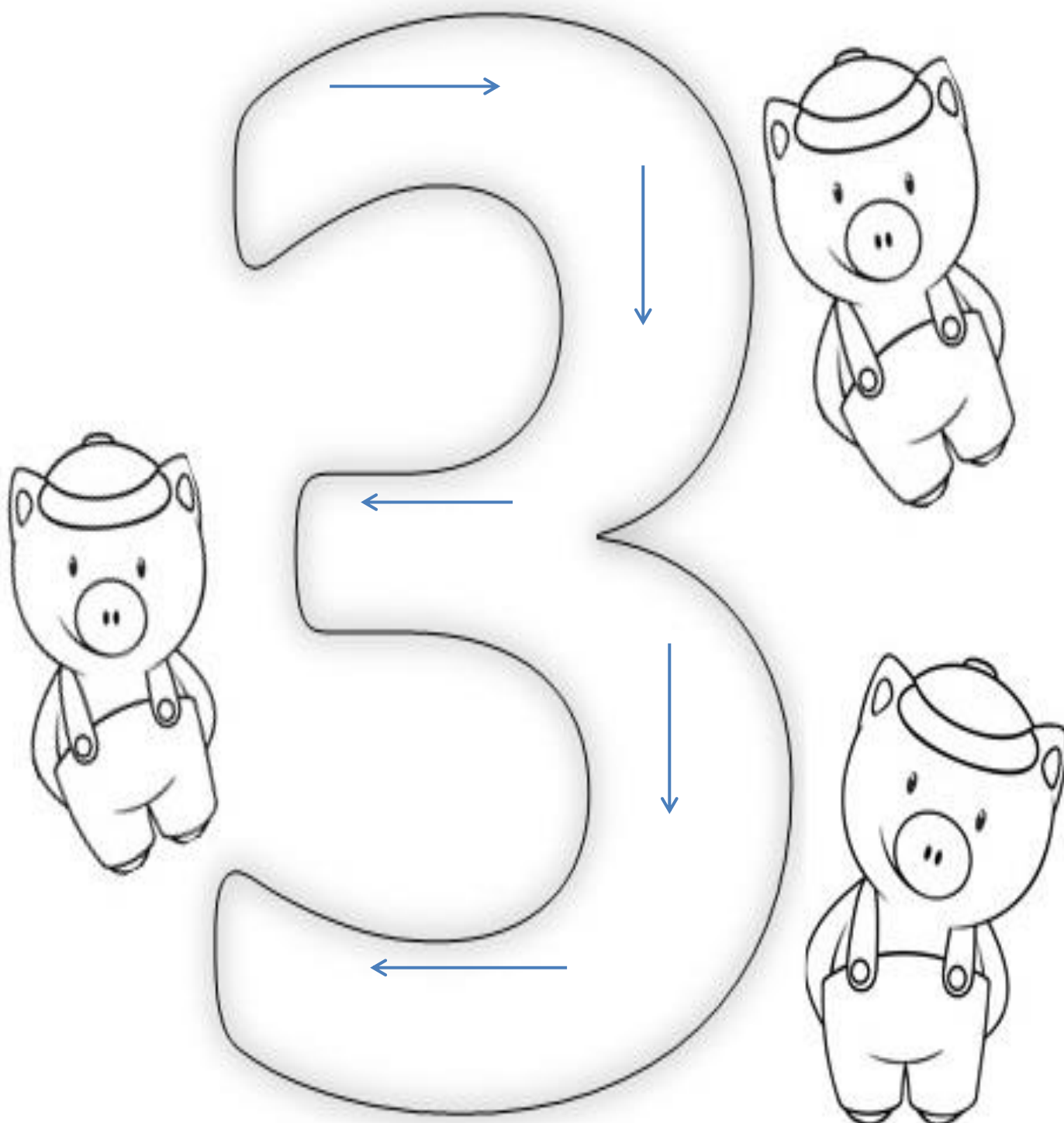
3





## APRENDENDO NÚMERO E A QUANTIDADE CORRESPONDENTE

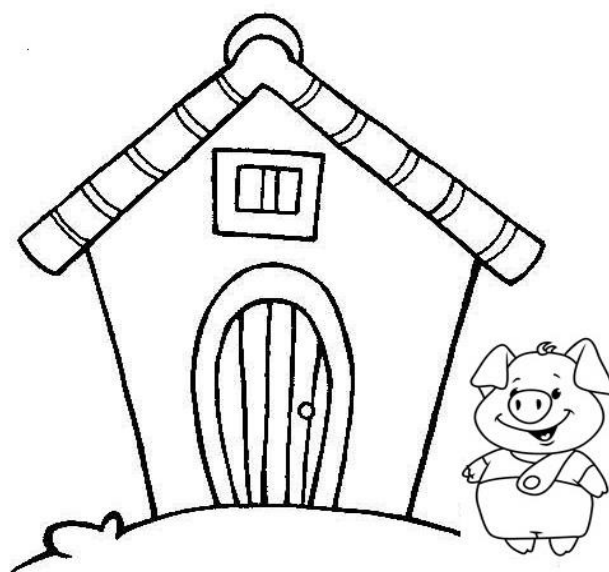
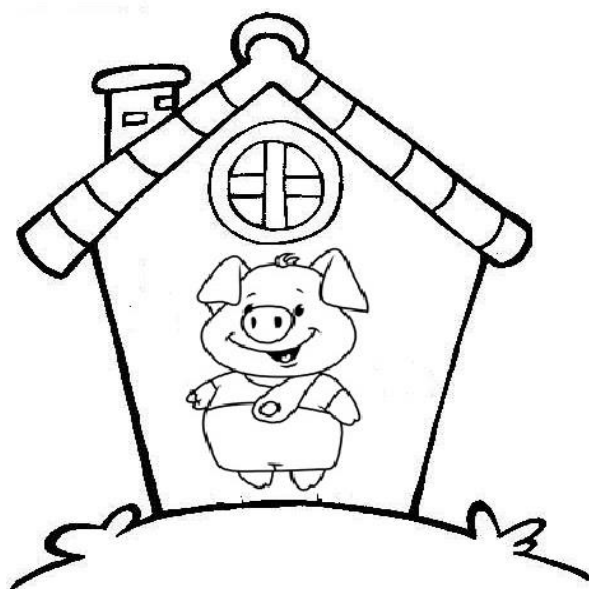
- ✓ CONTE QUANTOS PORQUINHOS TEMOS AQUI.
- ✓ AGORA MOLHE O DEDINHO INDICADOR NA TINTA GUACHE E PREENCHA O NÚMERO 3 SEGUINDO AS FLECHINHAS.



## OBJETIVO

Desenvolver na criança o conceito de dentro e fora, estimulando habilidades cognitivas e visuais, além de noções de espaço.

**PINTE SOMENTE O PORQUINHO QUE ESTÁ DENTRO DA CASINHA.**







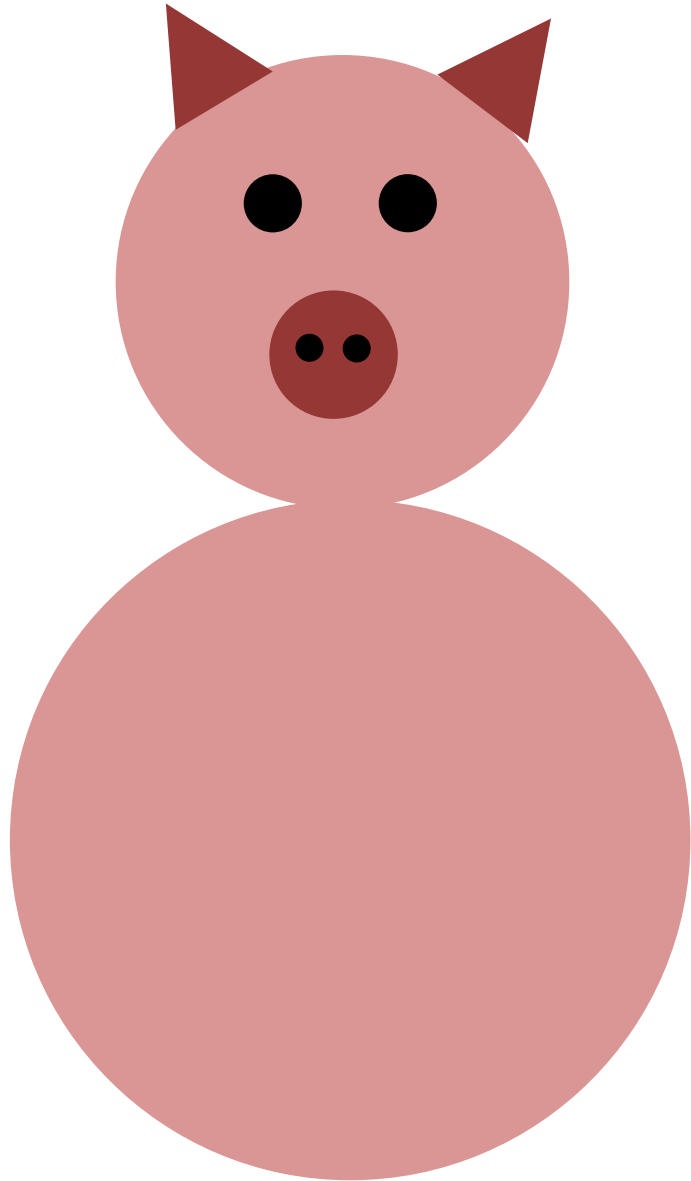
ESSAS SÃO AS CASINHAS DOS TRÊS  
PORQUINHOS,  
VAMOS AJUDÁ-LOS A CONSTRUIR...  
COLE OS MATERIAIS DE ACORDO.

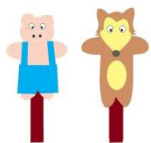
MODELO



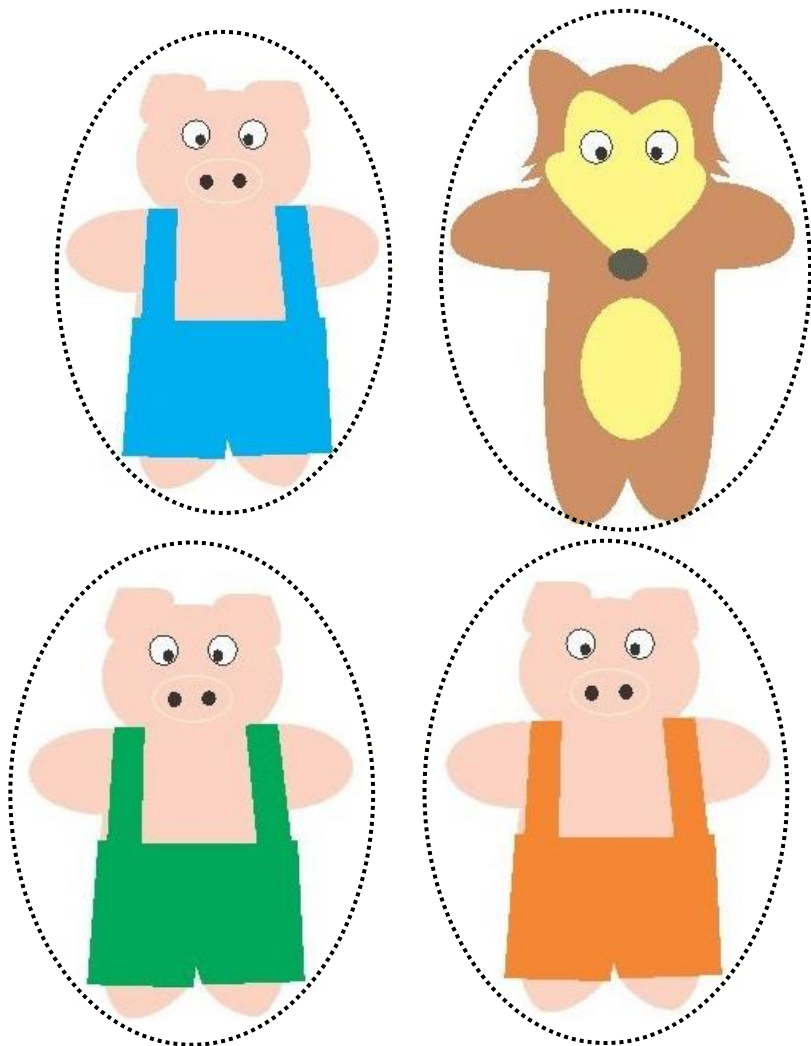
## APRENDENDO FORMAS GEOMÉTRICAS

USE OS CÍRCULOS QUE ACOMPANHAM A ATIVIDADE E FORME OUTRO PORQUINHO SEMELHANTE A ESSE.

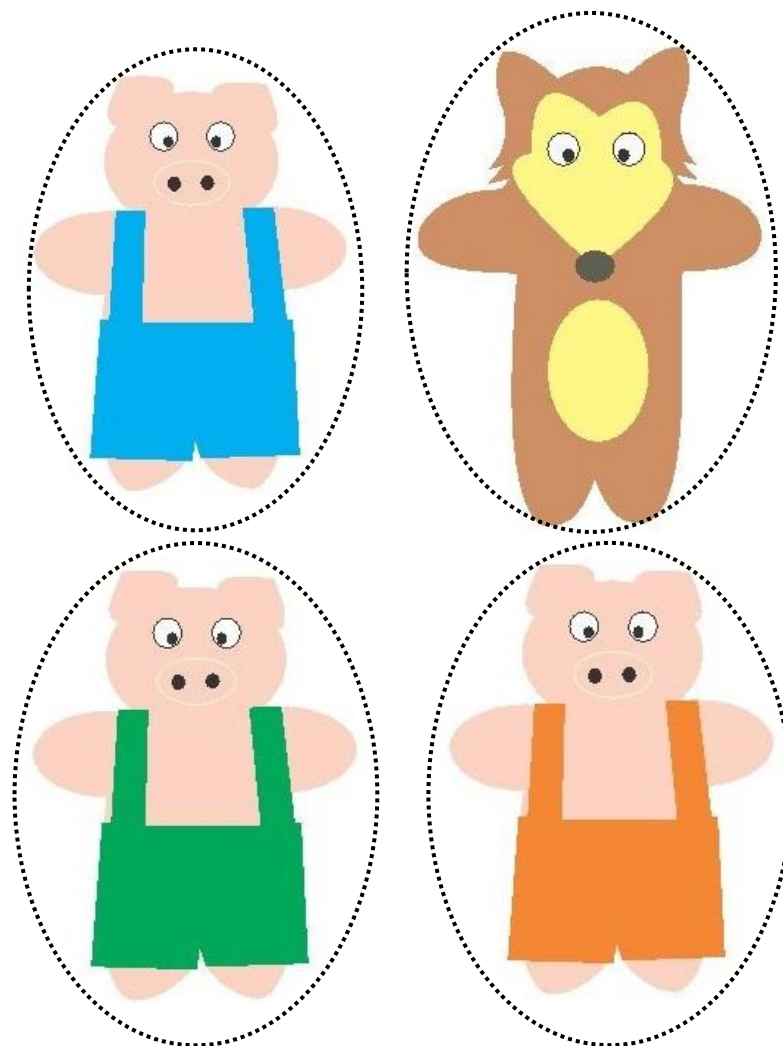
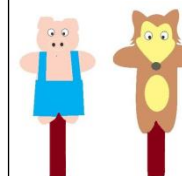




- Com a ajuda de um adulto, recorte nos pontilhados e cole as figuras no palito de sorvete.
- Agora reúna a família e conte a história dos três porquinhos para eles.
- Você também poderá usar as casinhas do jogo de esconde-esconde dos porquinhos.



- Com a ajuda de um adulto, recorte nos pontilhados e cole as figuras no palito de sorvete.
- Agora reúna a família e conte a história dos três porquinhos pra eles.
- Você também poderá usar as casinhas do jogo de esconde-esconde dos porquinhos.

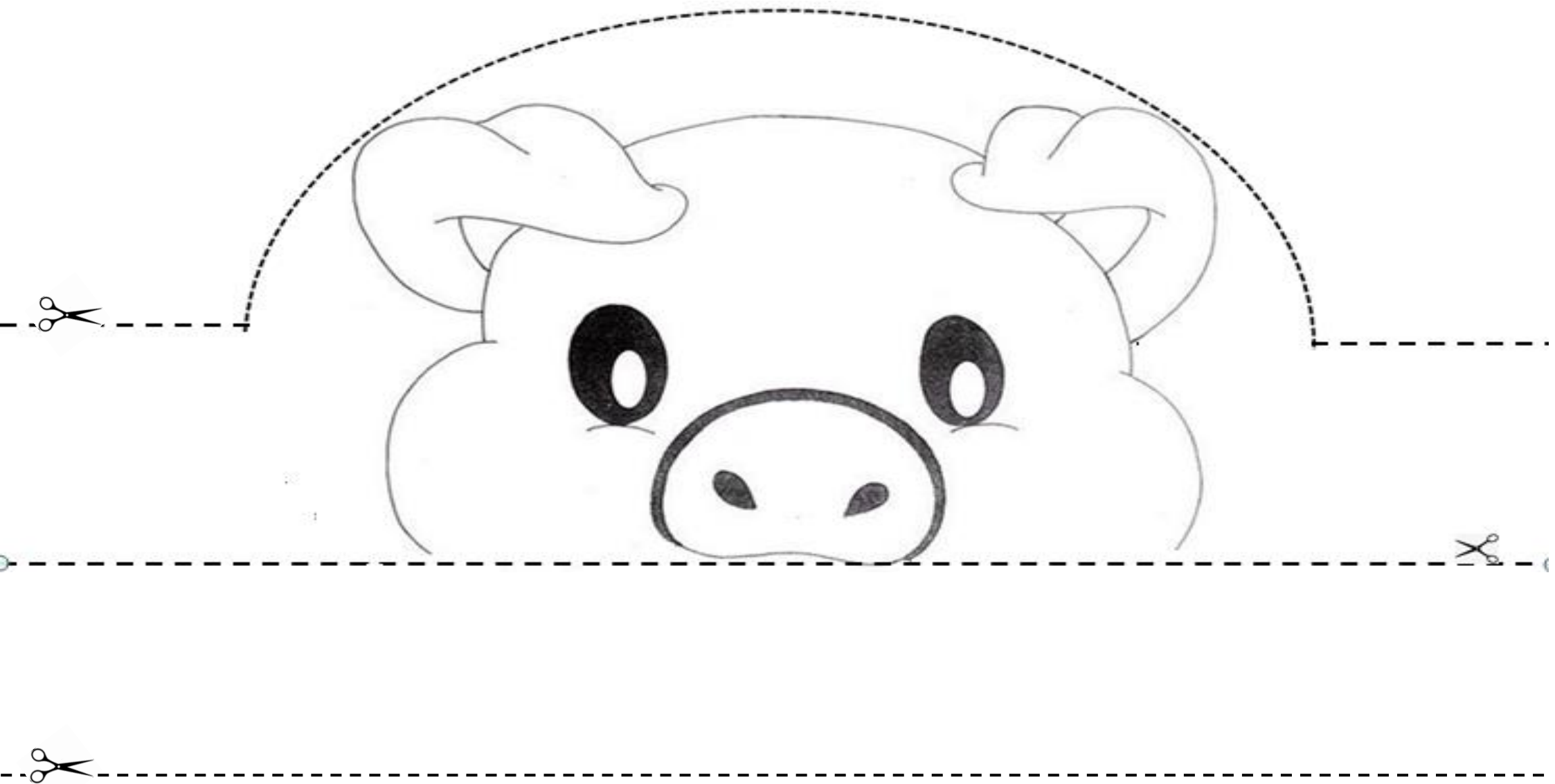




### ESSA É A VISEIRA DOS TRÊS PORQUINHOS

**FAÇA UM COLORIDO BEM BONITO!! E COM A AJUDA DE UM ADULTO RECORTE NOS PONTILHADOS E MONTE A SUA VISEIRA.**

**PRONTO!!! AGORA É SÓ COLOCAR NA CABECINHA E BRINCAR DE IMITAR OS PORQUINHOS.**







## Regra do jogo da memória

O jogo da memória pode ser jogado por um único jogador ou vários jogadores. Comece o jogo colocando todas as cartas viradas para baixo sobre uma superfície. A jogada é quando um jogador vira duas cartas e coloca-as para cima, para que todos os jogadores possam ver. Se o jogador virar duas cartas que não correspondem, ambas as cartas devem ser virados para baixo novamente no mesmo local. Se o jogador vira um par de cartas que coincidem em uma jogada, o jogador ganha o par de cartas e recebe outra chance de jogar. O objetivo do jogo é virar o maior número de pares. O vencedor é o jogador que reúne o maior número de pares possíveis. No modo de único jogador, o objetivo é identificar todos os pares no menor período de tempo possível.



## Regra do jogo da memória

O jogo da memória pode ser jogado por um único jogador ou vários jogadores. Comece o jogo colocando todas as cartas viradas para baixo sobre uma superfície. A jogada é quando um jogador vira duas cartas e coloca-as para cima, para que todos os jogadores possam ver. Se o jogador virar duas cartas que não correspondem, ambas as cartas devem ser virados para baixo novamente no mesmo local. Se o jogador vira um par de cartas que coincidem em uma jogada, o jogador ganha o par de cartas e recebe outra chance de jogar. O objetivo do jogo é virar o maior número de pares. O vencedor é o jogador que reúne o maior número de pares possíveis. No modo de único jogador, o objetivo é identificar todos os pares no menor período de tempo possível.



## Regra do jogo da memória

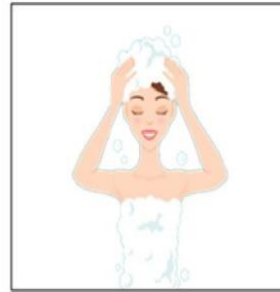
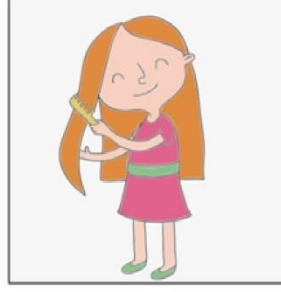
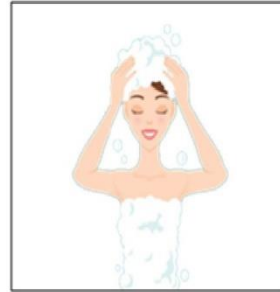
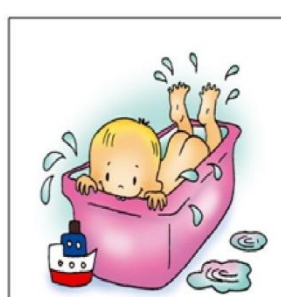
O jogo da memória pode ser jogado por um único jogador ou vários jogadores. Comece o jogo colocando todas as cartas viradas para baixo sobre uma superfície. A jogada é quando um jogador vira duas cartas e coloca-as para cima, para que todos os jogadores possam ver. Se o jogador virar duas cartas que não correspondem, ambas as cartas devem ser virados para baixo novamente no mesmo local. Se o jogador vira um par de cartas que coincidem em uma jogada, o jogador ganha o par de cartas e recebe outra chance de jogar. O objetivo do jogo é virar o maior número de pares possíveis. O vencedor é o jogador que reúne o maior número de pares. No modo de único jogador, o objetivo é identificar todos os pares no menor período de tempo possível.



## Regra do jogo da memória

O jogo da memória pode ser jogado por um único jogador ou vários jogadores. Comece o jogo colocando todas as cartas viradas para baixo sobre uma superfície. A jogada é quando um jogador vira duas cartas e coloca-as para cima, para que todos os jogadores possam ver. Se o jogador virar duas cartas que não correspondem, ambas as cartas devem ser virados para baixo novamente no mesmo local. Se o jogador vira um par de cartas que coincidem em uma jogada, o jogador ganha o par de cartas e recebe outra chance de jogar. O objetivo do jogo é virar o maior número de pares possíveis. O vencedor é o jogador que reúne o maior número de pares. No modo de único jogador, o objetivo é identificar todos os pares no menor período de tempo possível.









*As famílias não são todas iguais, umas são numerosas outras são bem pequenas.*

*Alguns pais moram em casas separadas.*

*Algumas crianças moram com os avós.*

**DESENHE DENTRO DA CASINHA AS PESSOAS QUE MORAM COM VOCÊ**



**VOCÊ SABIA?**

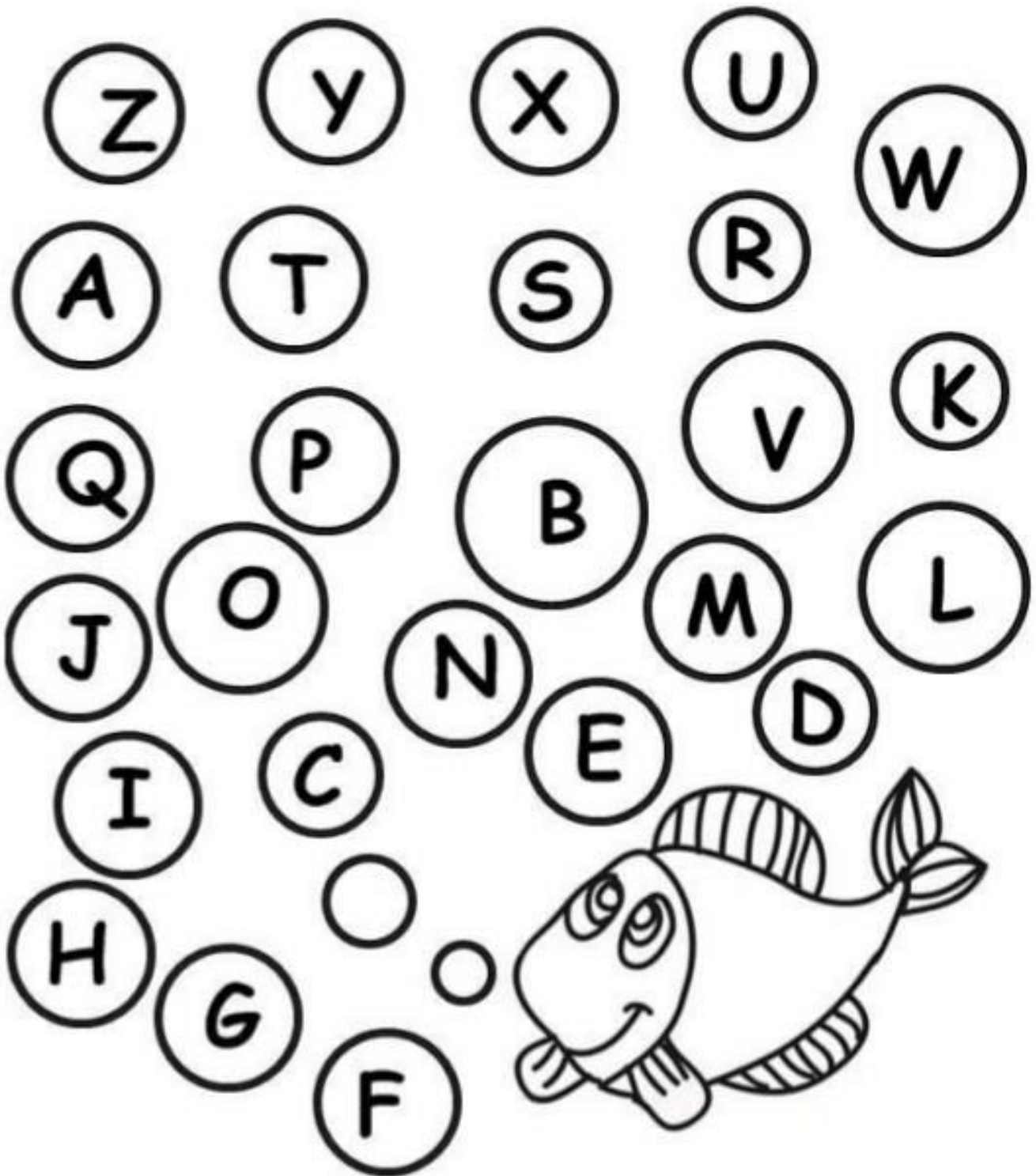
**NO DIA 15 DE MAIO É COMEMORADO O DIA INTERNACIONAL DA FAMÍLIA**



VOCÊ JÁ CONHECE AS LETRAS DO SEU NOME ? ENTÃO VAMOS TREINAR...

NOME:

PINTE AS BOLHAS QUE TEM AS LETRAS DO SEU NOME



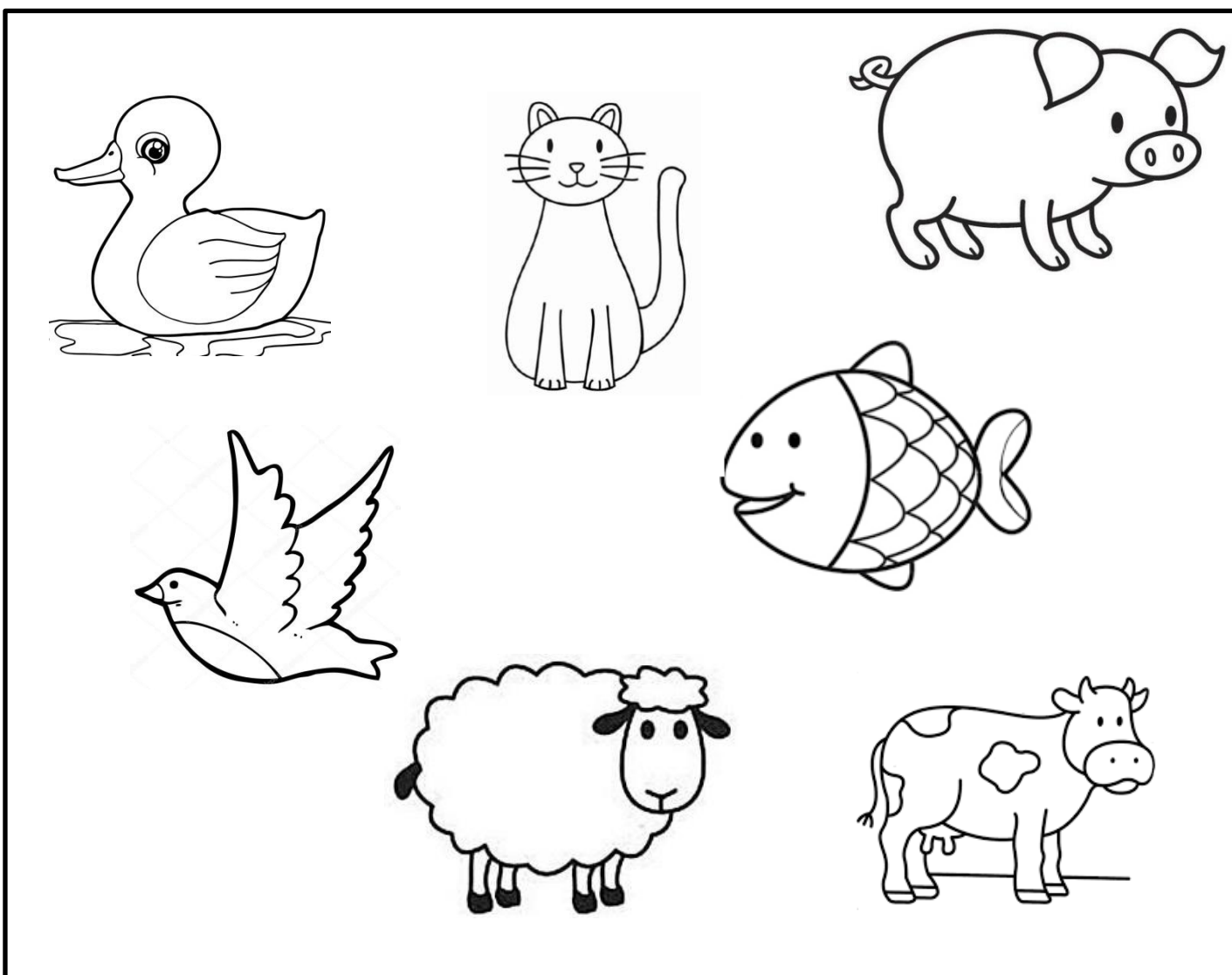
## ESTIMULANDO A PESCEPÇÃO VISUAL

ANTES DE REALIZAR ESSA ATIVIDADE ASSISTA O VÍDEO:

A TURMA DO SEU LOBATO (<https://youtu.be/mYdqiQ8WOE8>).



OBSERVE AS FIGURAS ABAIXO E PINTE SOMENTE OS ANIMAIS QUE APARECEM NO VÍDEO DO SEU LOBATO.





## SUGESTÕES DE VÍDEOS E MÚSICAS PARA REFORÇAR AS ATIVIDADES



**Os três Porquinhos** (<https://youtu.be/3srWdM9li88>)

**Objetivo:** Incentivar o gosto pela leitura; estimular a imaginação; conhecer novas palavras; contar até 3.



**A turma do seu Lobato:** (<https://youtu.be/mYdqiQ8W0E8>)

**Objetivo:** Desenvolver a oralidade; estimular a imaginação; desenvolver a percepção visual.



**A família de cada um** (<https://youtu.be/Trs6JSiCAxA>)

**Objetivo:** Vivência no ambiente familiar; aprender respeitar as diferenças; estimular a afetividade no contexto familiar.



**Não vou ficar doente** (<https://youtu.be/AZvPOsrzSUc>)

**Objetivo:** Aprender bons hábitos de higiene pessoal de maneira lúdica e divertida.



## COLABORADORES - APOSTILA V:

**Professoras:** Diana Regina de Camargo; Lirian Deleffe dos Santos; Rosana Ratochiski Rangel Prestes e Telma dos Santos Soares de Campos.

**Auxiliares de Desenvolvimento Infantil:** Adenilse Pereira Camilo; Elizangela Ferreira Teodoro de Oliveira; Sueli Harumi Hagi e Suzete Ferreira Pinto Nascimento.

**Coordenadora:** Fabiana Santana de Oliveira

**Vice Diretora:** Sandra Akimi Murakami dos Santos

### REFERÊNCIAS

<https://www.elo7.com.br/jogo-da-memoria-higiene-pessoal/dp/F50EDB> (Jogo da memória - higiene).

<https://www.prittworld.com/brazil/www/pt/consumer/artesanato/jogos/o-jogo-da-memoria> (Regra do jogo da memória).

<https://br.pinterest.com/pin/220324606750775582/> (Casinha dos três porquinhos - colagem).

<https://atividadespedagogicas.net/2019/03/educacao-infantil.html> (Porquinho dentro e fora da casinha)

<http://www.aquitemeducacao.com.br/2018/10/projeto-os-tres-porquinhos.html> (Número 3).

<https://pt.vecteezy.com/arte-vetorial/688153-familia-conjunto-de-colecao-de-desenhos-animados> (Desenho da família).

<https://br.pinterest.com/pin/702561610596229021/> (Viseira dos três porquinhos)

<https://br.pinterest.com/pin/459085755759352072/> (Desenho de capa).

<https://www.vivoplay.com.br/details/movie/a-turma-do-seu-lobato-vol-1-257501> (Percepção visual).

<https://www.slideshare.net/ElisangelaTerra/apostila-atividades-de-alfabetizacao> (Pintura das letras do nome).

<https://br.pinterest.com/pin/423127327484557156/> (Moldes de dedoches- os três porquinhos e o lobo)

<https://br.pinterest.com/pin/513832638718805503/> (Jogo - esconde esconde dos porquinhos).