



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE  
**IBIÚNA**  
*Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.*  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



**E.M “IZAURA MARTINHO DO NASCIMENTO”**

**PROFESSORA ALINE ANTONIA VIEIRA DA ROSA**

**MATERNAL II “A”**

**2º BIMESTRE / 6ª APOSTILA**

REFERENTES AOS DIAS:

07/06	08/06	09/06	10/06	11/06
14/06	15/06	16/06	17/06	18/06
<b>19/06</b> ⇒	<b>SÁBADO LETIVO</b>			



<https://puzzlefactory.pl>



<https://br.pinterest.com>

ORIENTAÇÕES GERAIS:

- SE POSSÍVEL ENCONTRAR UM LOCAL TRANQUILO E SEM DISTRÇÕES PARA FAZER AS ATIVIDADES, OBSERVAR QUAL MELHOR HORÁRIO PARA FAZER AS ATIVIDADES, SE QUIZER PODE FIXAR UM HORÁRIO, CRIANDO UMA ROTINA.
- ELOGIAR TODO AVANÇO DA CRIANÇA, SE POSSÍVEL FAZER UMA ATIVIDADE POR DIA.
- AS ATIVIDADES SEMPRE DEVEM SER FEITAS COM AJUDA DOS RESPONSÁVEIS.

**NOME DO ALUNO:**

--

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O EU, O OUTRO E O NÓS 07/06/2021

OBJETIVO: EI02EO03

SABERES E CONHECIMENTO: DATAS COMEMORATIVAS

COLORIR A IMAGEM:

# 5 DE JUNHO

# DIA DO MEIO AMBIENTE



CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO DATA 08/06/2021

OBJETIVO: EI02EF08

SABERES E CONHECIMENTO: MÚSICA/VÍDEO

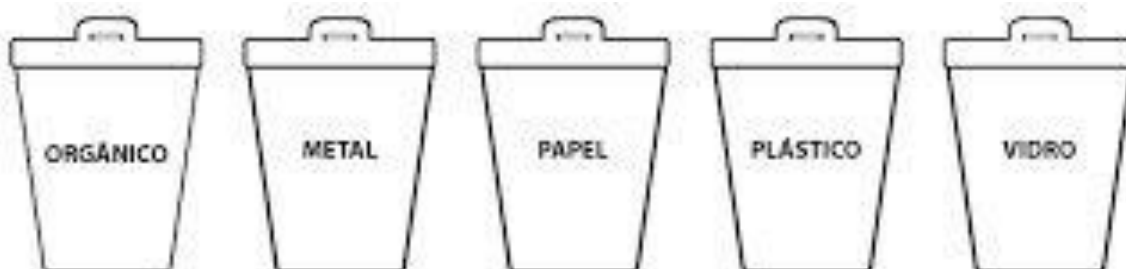
**OUVIR A MÚSICA E VER O VÍDEO:** NEM TUDO QUE SOBRA É LIXO-MUNDO BITA

**LINK:** <https://youtu.be/rUeaT5eqCyg>



<https://www.youtube.com/watch?v=rUeaT5eqCyg>

**-COM AJUDA LIGUE CADA FIGURA NA LIXEIRA CORRETA:**



<https://br.pinterest.com>

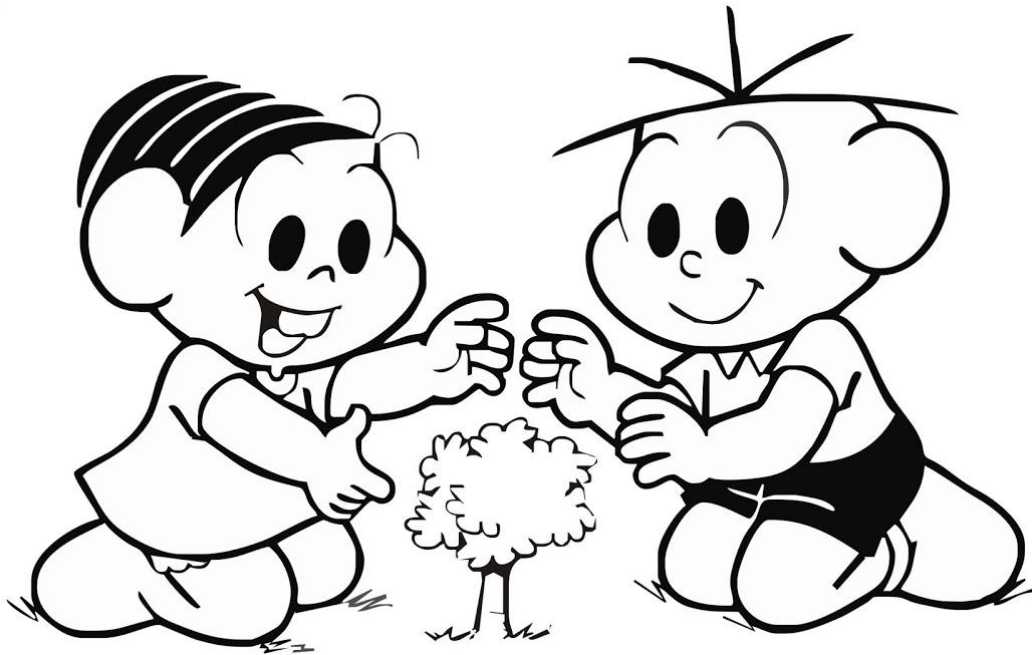
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

09/06/2021

OBJETIVO: E102ET07

SABERES E CONHECIMENTO: QUANTIDADES

VAMOS COLORIR A IMAGEM:



<https://www.ideiacriativa.org>

AGORA DESENHE ÁRVORES DE ACORDO COM A QUANTIDADE DO NUMERAL  
ABAIXO:

**3**

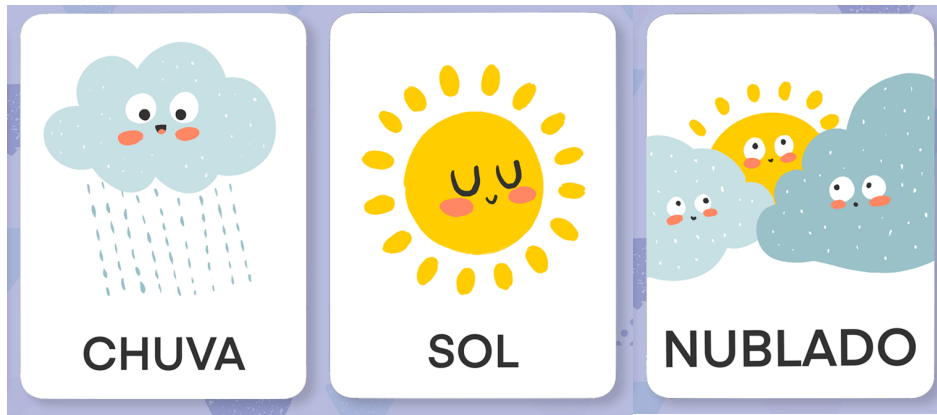
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

10/06/2021

OBJETIVO: EI02CG05

SABERES E CONHECIMENTO: COORDENAÇÃO MOTORA

**DESENHE COMO ESTÁ O TEMPO HOJE:**



**CIRCULE A LIXEIRA QUE SE JOGA PAPEL, DEPOIS CIRCULE O LIXO QUE VAI NELA:**



CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O EU, O OUTRO E O NÓS 14/06/2021

OBJETIVO: EI02EO03

SABERES E CONHECIMENTO: ATIVIDADE EM GRUPO OU DUPLA (FAMÍLIA)

**HOJE VAMOS FAZER PIPOCA!!!**

**COM AJUDA PEGUE O MILHO DE PIPOCA QUE FOI ENVIADO JUNTO COM A APOSTILA:**

**INGREDIENTES:**

**1 COLHER DE ÓLEO OU MARGARINA**

**MILHO PARA PIPOCA**

**SAL**

**MODO DE PREPARO:**

**COLOQUE O ÓLEO OU A MARGARINA**

**EM UMA PANELA E ESPERE AQUECER,**

**ENTÃO COLOQUE O MILHO PARA PIPOCA E O SAL.**

**MEXA ATÉ ESTOURAR TUDO.**



CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO DATA 15/06/2021

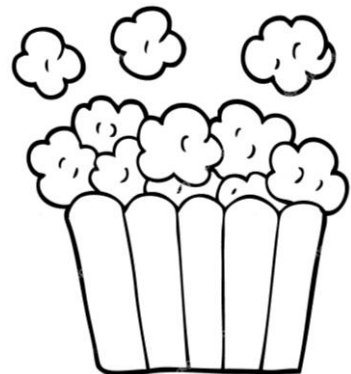
OBJETIVO: EI02EF09

SABERES E CONHECIMENTO: OBSERVAÇÃO E MANUSEIO DA ESCRITA

- COM AJUDA VAMOS LER ACOMPANHANDO COM O DEDINHO:

LETRA DA MÚSICA: PULA PIPOQUINHA

**PULA PULA PIPOQUINHA,  
PULA, PULA SEM PARAR,  
PULA, PULA PIPOQUINHA  
PRA CRESCER E ESTOURAR  
PULA, PULA  
PIPOQUINHA  
PULA, PULA  
PRA CRESCER E ESTOURAR!**



- AGORA COM AJUDA IDENTIFIQUE A PALAVRA PIPOQUINHA E CIRCULE.



CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

16/06/2021

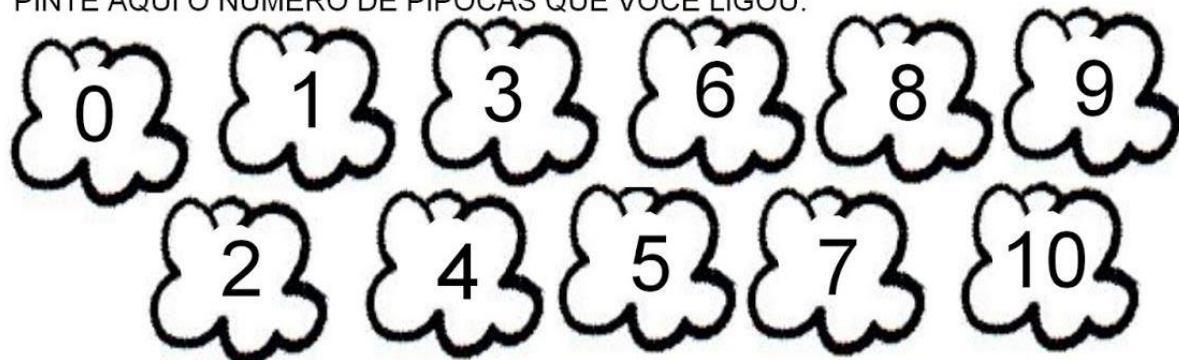
OBJETIVO: E102ET07

SABERES E CONHECIMENTO: QUANTIDADE/NÚMERO

LIQUE AS PIPOCAS ATÉ O CARRINHO.



PINTE AQUI O NÚMERO DE PIPOCAS QUE VOCÊ LIGOU:



<https://br.pinterest.com>

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

17/06/2021

OBJETIVO: EI02CG03

SABERES E CONHECIMENTO: PULAR/BRINCAR

## VAMOS BRINCAR EM FAMÍLIA!!!

**A BRINCADEIRA DE HOJE SERÁ CORRIDA DO SACO, PODEMOS USAR UM SACO DE PANO OU PLÁSTICO.**

**-DETERMINAR UMA LINHA DE CHEGADA, CADA UM DENTRO DO SEU SACO, E TENTAR PULAR ATÉ A LINHA DE CHEGADA, QUEM CHEGAR PRIMEIRO VENCE.**



<https://br.guiainfantil.com>



<https://www.facebook.com>



<https://www.youtube.com>

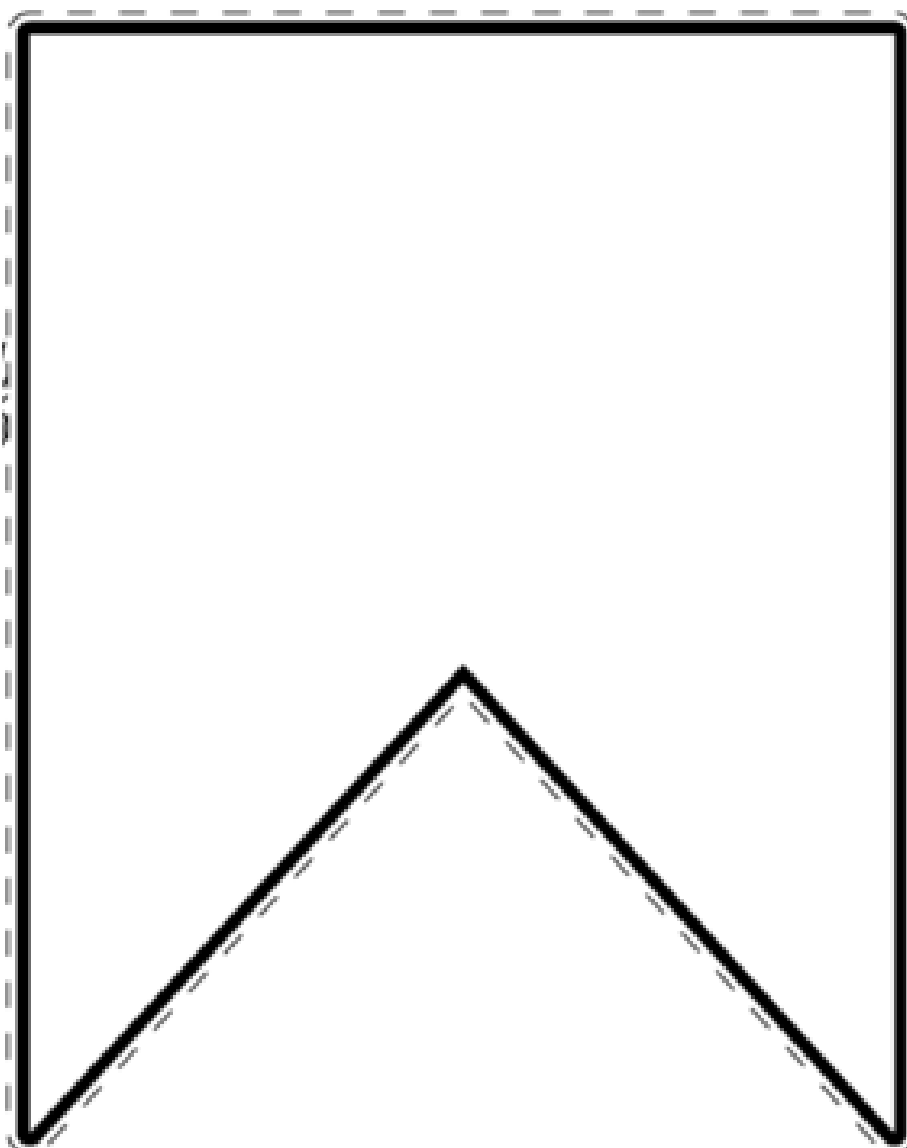
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS

18/06/2021

OBJETIVO: E102TS02

SABERES E CONHECIMENTO: COLAGEM

RECORTAR E COLAR PAPEL LAMINADO NA IMAGEM:



<https://br.pinterest.com>

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O EU, O OUTRO E O NÓS 19/06/2021 SÁB

OBJETIVO: EI02EO03

SABERES E CONHECIMENTO: JOGO QUEBRA-CABEÇA

COM AJUDA RECORTE E MONTE O QUEBRA-CABEÇA, E DEPOIS COLE MONTADO NA FOLHA QUE FOI SOBRANDO.



<https://www.liveworksheets.com>