



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

C R E C H E

M E S S I A S G O D I N H O

PROFESSORA: CRISTIANE DIAS GUARNIERI

TURMA: MATERNAL I

2º BIMESTRE

ATIVIDADES REFERENTES AOS DIAS: 7,8,9,10,11,14,15,16,17,18 e 19/06/2021



DATA DE ENTREGA: 08/06/2020

DATA DEVOLUTIVA: 20/06/2020

ALUNO:



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

5 DE JUNHO -DIA MUNDIAL DO MEIO AMBIENTE

COMPLETE O DESENHO



VAMOS PLANTAR? ESSA EXPERIÊNCIA TRAZ MUITOS APRENDIZADOS ÀS CRIANÇAS:

Observação: a atividade permite explorar a observação, de modo que as crianças podem acompanhar a germinação do grão e posteriormente o crescimento da plantinha, observando todas as fases de desenvolvimento de uma semente até que se torne uma planta.

Tempo: a atividade também é uma maneira de abordar a noção de tempo com as crianças, uma vez que não é possível acelerar o processo e as crianças precisam entender que na natureza há tempo para tudo, o que também ajuda a trabalhar com a paciência e espera.

Cuidado com a natureza: o experimento estimula nas crianças o cuidado com a natureza, uma vez que essas são responsáveis por manter a plantinha viva, incentivando o cuidado e contato com o meio ambiente e natureza.

Responsabilidade: a prática pode estimular que a criança tenha responsabilidade, uma vez que o plantio e os cuidados com a germinação e desenvolvimento da plantinha devem ser feitas pela criança, desenvolvendo responsabilidade através do experimento.

Vamos precisar de:

1 copinho descartável

Chumaço de algodão esterilizado (evita a proliferação de fungos e bactérias)

2 ou 3 grãos de feijão*

Água

*Alguns grãos podem não germinar, por isso, é ideal colocar mais de um grão de feijão sobre o algodão.

Como plantar:

Umedeça o algodão em água e coloque-o forrando o fundo do copinho;

Coloque 2 ou 3 grãos de feijão sobre o algodão;

Vá molhando o algodão para que fique sempre úmido e mantenha-o em lugar bem iluminado;

A partir de 3 dias é possível notar que o feijão começa a germinar;

CONTE COMO FOI A EXPERIÊNCIA

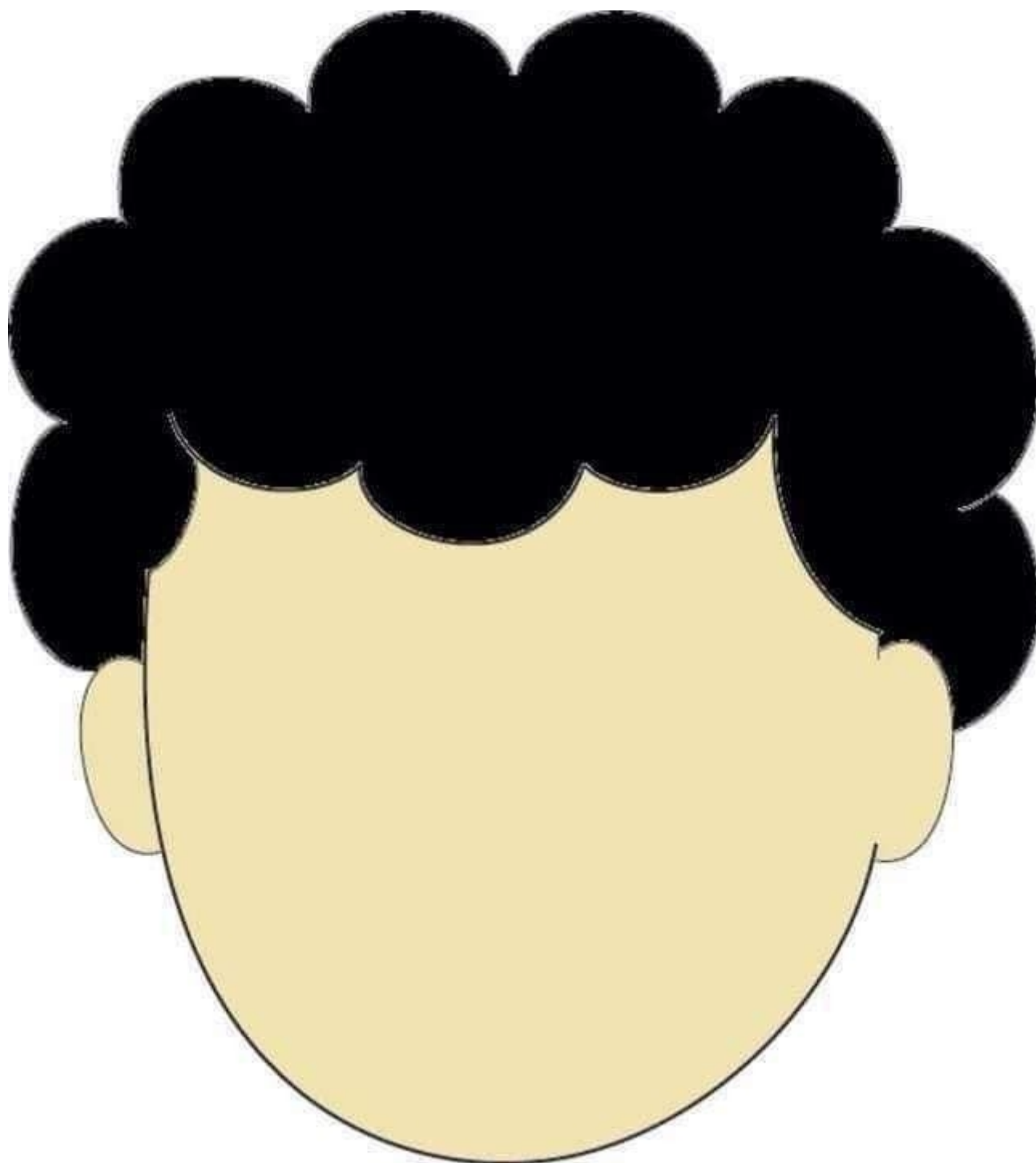


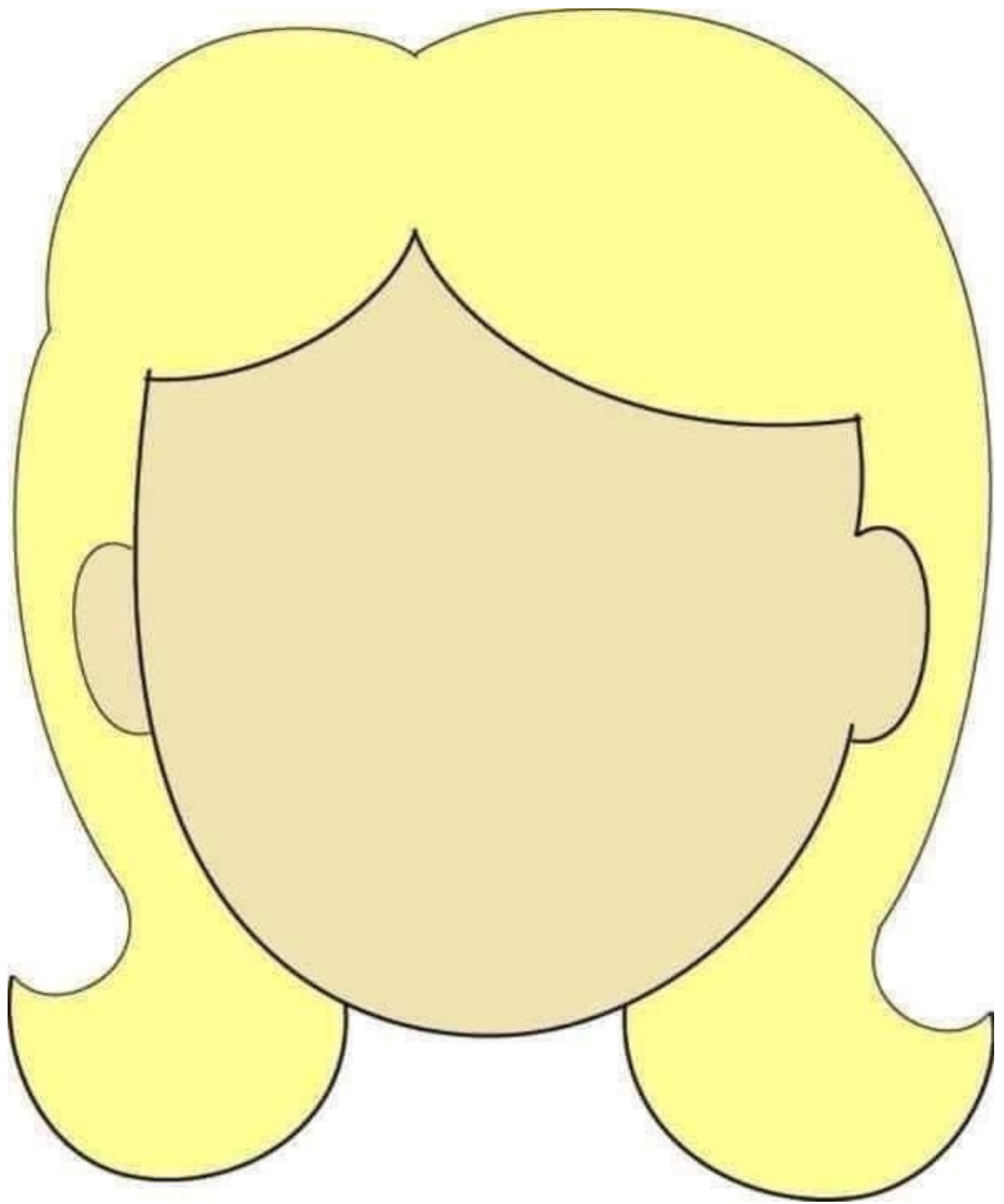
PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

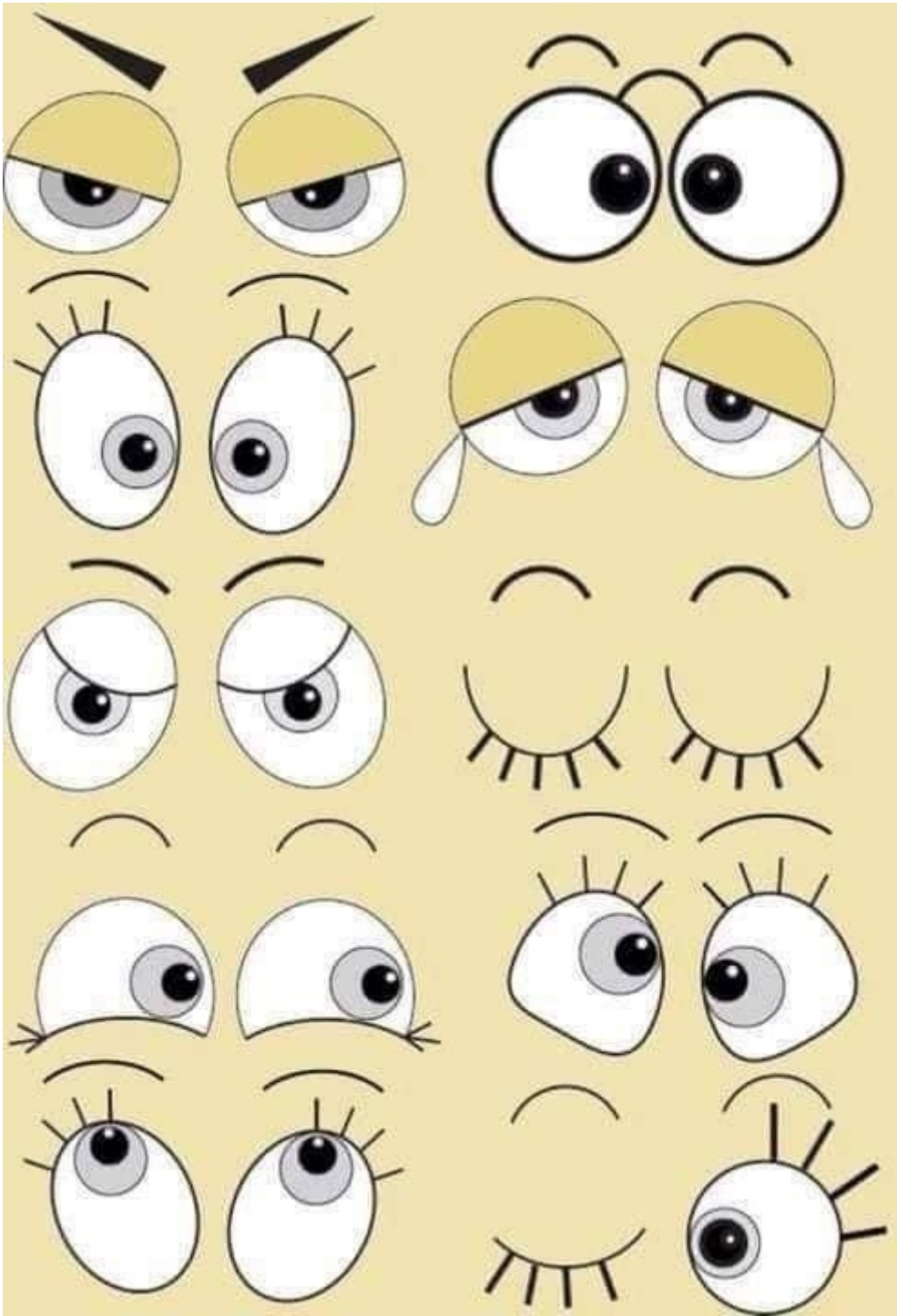


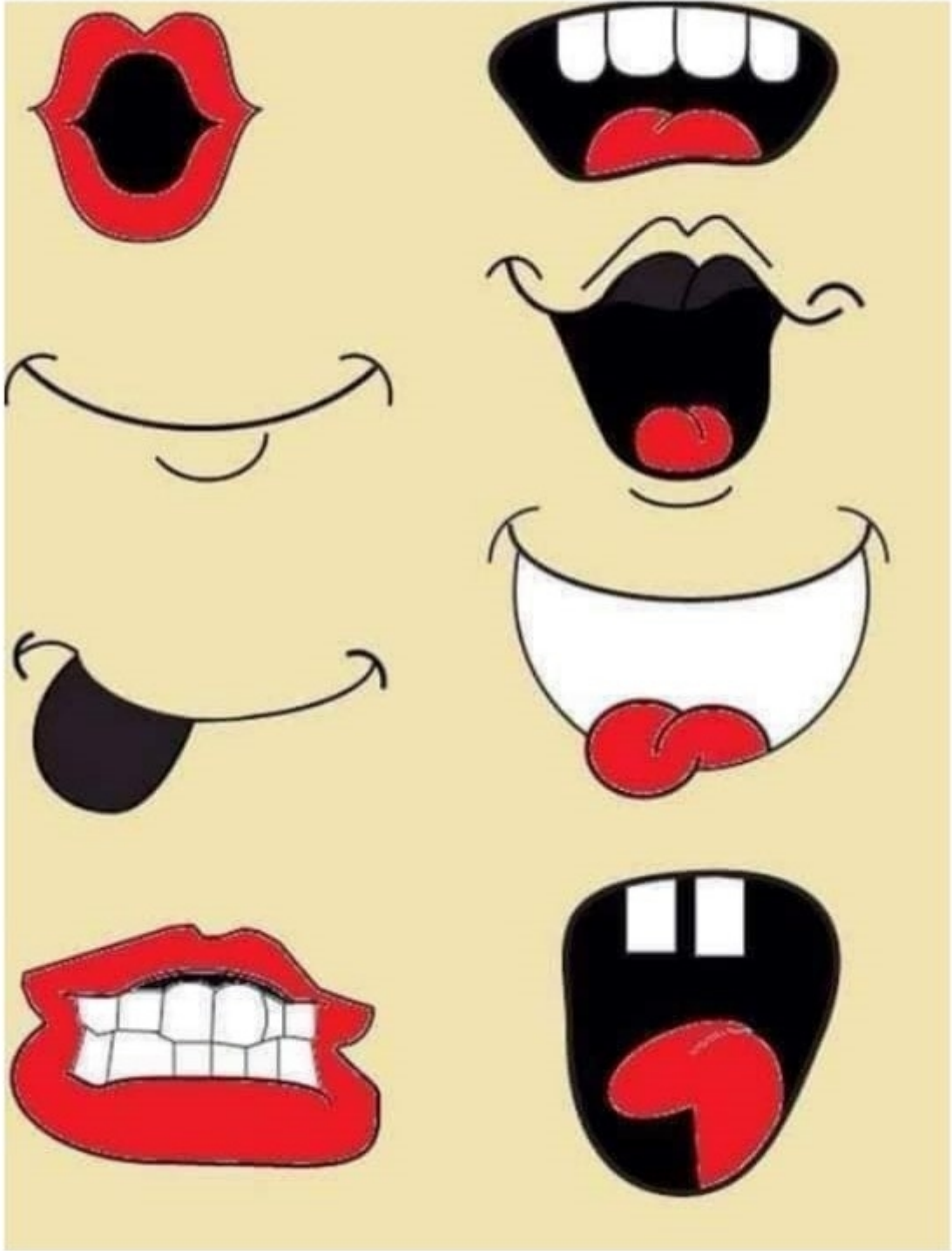
Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

RECORTAR TODAS AS PEÇAS E BRINCAR DE MONTAR ROSTOS SEMPRE DEIXANDO A CRIANÇA VERBALIZAR AS PARTES QUE ESTÃO MONTANDO. NÃO É NECESSÁRIO COLAR.









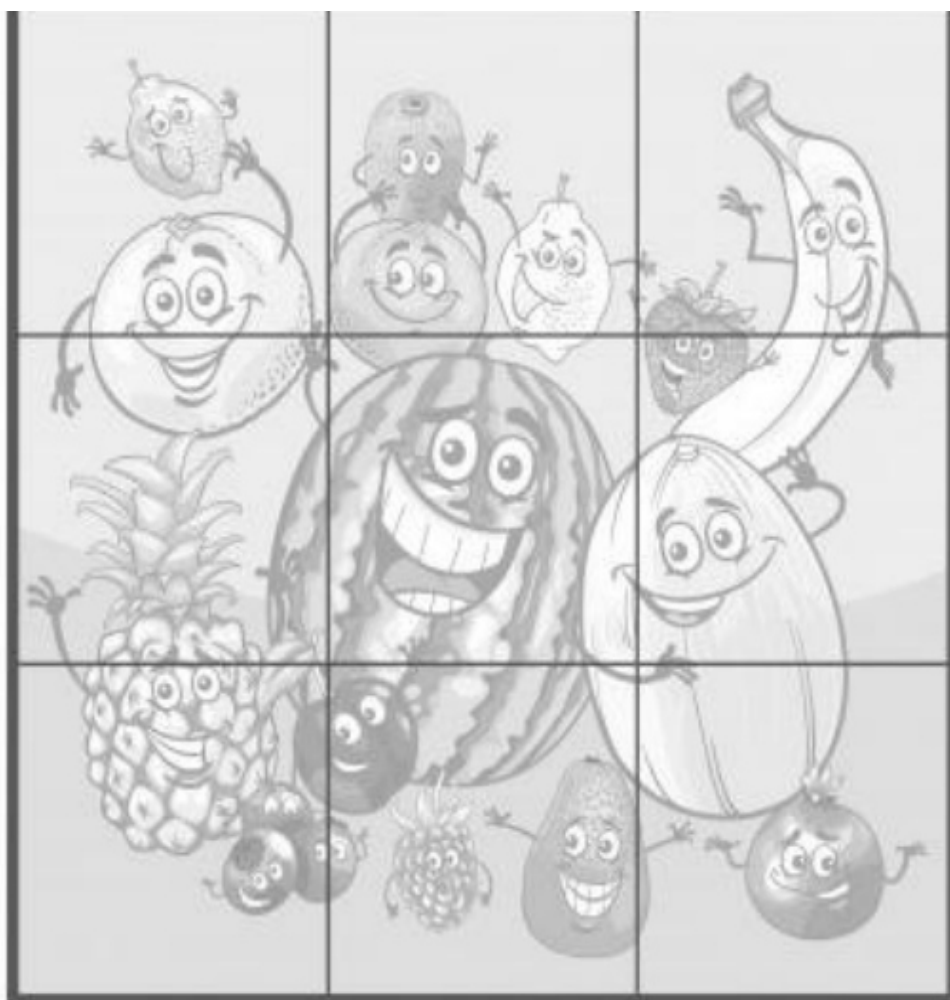


PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

QUE LEGAL! VAMOS MONTAR UM QUEBRA CABEÇA! PEÇA AJUDA PARA UM FAMILIAR RECORTAR AS PEÇAS DO QUEBRA CABEÇA QUE ESTÁ NA PÁGINA SEGUINTE. MONTE O QUEBRA CABEÇA NO TABULEIRO, COLANDO AS IMAGENS NA ORDEM CERTA.







PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

Todo mundo sabe que festa é sinônimo de alegria, brincadeiras... e para as crianças mais ainda! A dica aqui é resgatar algumas brincadeiras antigas e acrescentar outras novas para realizar na festança!!! Vamos ver?

Achei o meu par de sapatos!



- 1- Forme duas equipes.
- 2- Os jogadores tiram os sapatos, que são recolhidos, embaralhados e enfileirados a uma distância de uns dois metros do grupo.
- 3- Após o sorteio, os jogadores devem correr para encontrarem o seu par de sapatos, calçando-os em seguida. Feito isso, voltam ao ponto de partida, falando.
- 4- Quem calçar sapatos trocados, ou não os calçar direito, será desclassificado.
- 5- Cada jogador que retornar à linha de partida, e não for desclassificado, marcará um ponto para a equipe.
- 6- Ganha a equipe que conquistar o maior número de pontos.

Pesca com peneira



Material:

- bacia grande
- várias tampas de garrafa pet
- água
- peneira plástica
- vareta de bambu

- 1- Sobre a mesa, coloque uma bacia com água e tampinhas plásticas de refrigerante boiando.
- 2- Para pescá-las, a criança deve usar uma peneira plástica de cozinha (usada para coar leite no copo), com o cabo amarrado numa vareta.
- 3- Cada participante terá três tentativas.
- 4- O professor anota o número de tampinhas pescadas.
- 5- Vence quem "pescar" mais tampinhas.

ATENÇÃO:
Pode-se, também, utilizar uma colher de pau com o cabo bem comprido no lugar da peneira.

Estoura balões



Material:

- bexigas
- barbante

- 1- Forme duplas com os alunos.
- 2- Cada participante deve amarrar, com barbante, um balão em cada pulso e em cada tornozelo; no total, cada criança terá quatro balões.
- 3- As duplas devem dançar enquanto procuram estourar os balões dos outros e, ao mesmo tempo, proteger os seus.
- 3- Vence a dupla que ficar com pelo menos um balão cheio.

Passa chapéu



Material:

- um chapéu de palha
- aparelho de som

- 1- Os participantes sentados no chão ou em pé fazem um círculo.
- 2- Coloque uma música caprina para tocar, enquanto o chapéu de palha vai passando de mão em mão. Se estiverem em pé, devem dançar sem sair do lugar.
- 3- Quando a música parar, quem estiver com o chapéu sai da brincadeira.
- 4- Vence quem conseguir ir até o final sem ser pego com o chapéu na mão.

Dança dos pezinhos



Dinâmica:

- Cante a música O, bota aqui, oi, bota aqui o seu pezinho. O seu pezinho bem juntinho com o meu. Com as crianças.
- Escolha os passinhos.

- 1- Monte duas fileiras de crianças, uma de frente para a outra.
- 2- Quando começar a música, as crianças vão para frente, até que se encontrem no meio do caminho, e tocam os pés uma das outras.
- 3- Sempre que mudar o refrão da música a garotada tem de trocar de lado.
- 4- Ao final, elas dão as mãos e dançam um animado balancê, como se estivessem no baile.

O DESAFIO É TENTAR BRINCAR COM 3 DESSAS SUGESTÕES. TIRE UMA FOTO E MANDE NO GRUPO.



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

Momento 1: Apresente para a criança a música pula-fogueira, deixe tocar e brinque com ela. Dance e cante incentivando o movimento de impulsionar-se ou pular. Após a música sente com a criança e converse sobre os perigos do fogo e que só podem pular se for em uma fogueira de brincadeira. Também questione para o que as pessoas usam/usavam as fogueiras (aquecer/cozinhar/iluminar/se comunicar com outra tribo...)

Momento 2: Convide a criança a fazer uma fogueira. Coloque no chão vários rolinhos de papel higiênico e papel celofane ou crepom. Deixe que as crianças interajam com o material. Aproveite o momento para a criança perceber os barulhos que cada material faz ao ser amassado, se pode rolar, assoprar...

Momento 3: Convide a criança a montar uma fogueira grande com os rolinhos (colando com cola quente) e coloque dentro os papéis amassados pela criança. Mostre para a criança e reforce que ali é a fogueira de São João. Faça brincadeiras de faz de conta, mostrando que ali é quente. Então toque novamente a música e brinque com as crianças de pular a fogueira, na qual a criança vai tentar passar por cima sem cair ou se queimar. Para a criança pequena segure suas mãos para ajudá-la a pular.

Momento 4: Registro da atividade: fogueira assoprada (por a tinta vermelha e amarela na base para eles assoprarem e formar o fogo, depois colar gravetos/palitos na base).

https://www.youtube.com/watch?v=EG_OUh9rm-Y

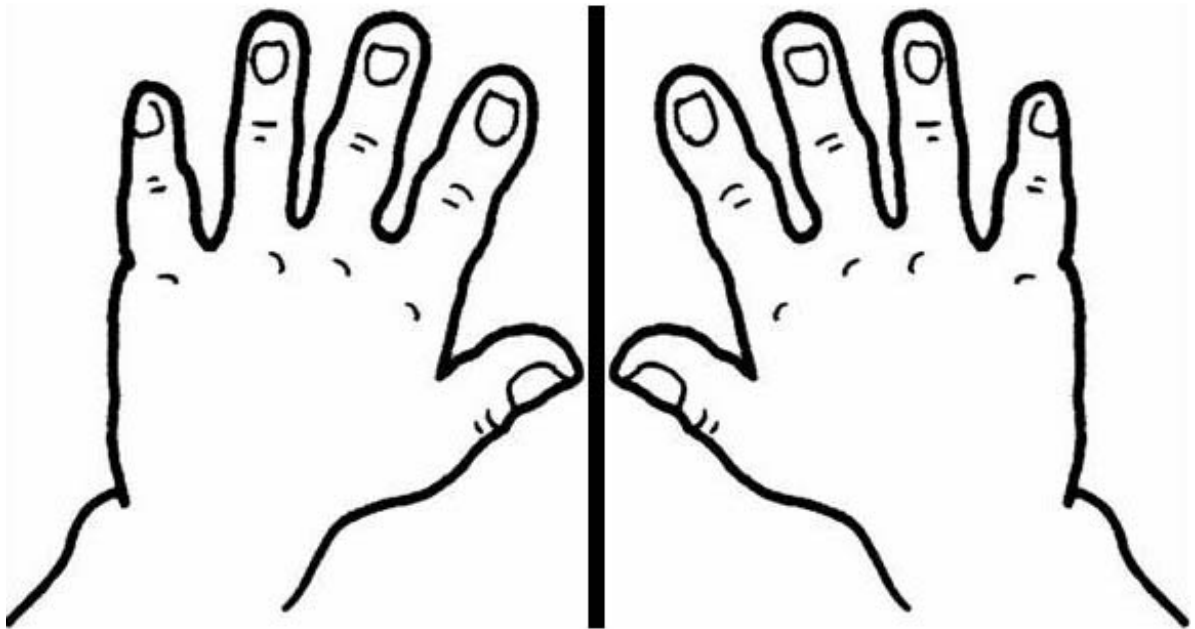


PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

- 1- VAMOS CONTAR QUANTOS DEDOS TEM CADA MÃO.
- 2- ESCOLHA UMA COR BEM BONITA PARA PINTAR AS UNHAS.





PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

HORA DA HISTÓRIA

A LEITURA ESTIMULA A IMAGINAÇÃO, INCENTIVA A CRIANÇA A CRIAR SUAS PRÓPRIAS HISTÓRIAS E APLICAR O CONHECIMENTO ADQUIRIDO EM NOVAS SITUAÇÕES DE VIDA.

DURANTE A ATIVIDADE DE LER PARA SEU(A) FILHO(A), OS PAIS ESTÃO PERMITINDO QUE A CRIANÇA DESENVOLVA IMPORTANTES ASPECTOS COGNITIVOS, COMO A LINGUAGEM, O RACIOCÍNIO E A FORMAÇÃO DE OPINIÃO, AMPLIANDO SEUS CONHECIMENTOS SOBRE O MUNDO.

OS TRÊS PORQUINHOS

ERA UMA VEZ, TRÊS PORQUINHOS CHAMADOS: CÍCERO, HEITOR E PRÁTICO.

UM DIA, ELES RESOLVERAM DEIXAR A CASA DE SUA MÃE E FORAM CONSTRUIR SUAS PRÓPRIAS CASAS NA FLORESTA.

PRÁTICO DISSE QUE FARIA SUA CASA DE TIJOLOS, OS IRMÃOS RIRAM E DISSERAM QUE PALHA E MADEIRA ERAM MAIS SIMPLES.

ENQUANTO PRÁTICO TRABALHAVA MUITO, SEUS IRMÃOS FIZERAM SUAS CASAS BEM DEPRESSA E FORAM BRINCAR.

NUMA NOITE, VEIO UM LOBO, BATEU NA PORTA DA CASA DE PALHAS E QUERIA ENTRAR, O PORQUINHO APOVORADO NÃO ABRIU A PORTA.

ENTÃO O LOBO ESTUFOU O PEITO E SOPROU FORTE E A CASA QUE ERA DE PALHAS VOOU PELOS ARES E O PORQUINHO CORREU PARA CASA DO IRMÃO.

O LOBO CHEGOU NA CASA DE MADEIRA, GRITOU, MAS NINGUÉM ABRIU A PORTA. ENTÃO ESTUFOU NOVAMENTE O PEITO E SOPROU.

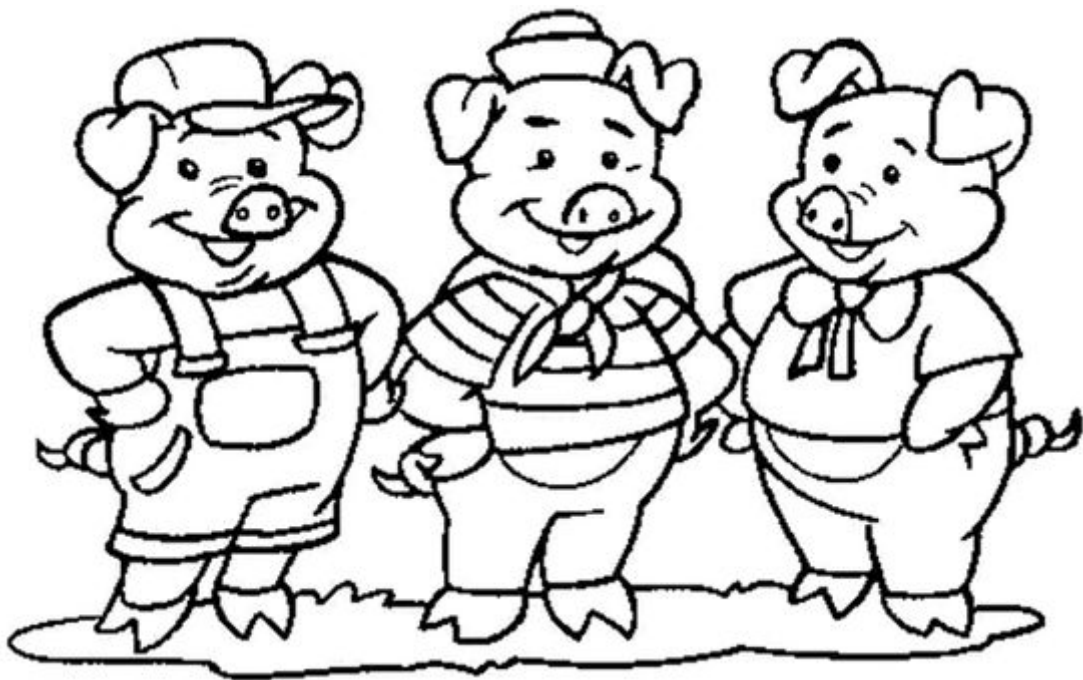
TUDO VOOU PELOS ARES. OS IRMÃOS CORRERAM PARA A CASA DO PRÁTICO, A CASA QUE FOI CONSTRUÍDA DE TIJOLOS.

O LOBO FEZ O MESMO E NADA ACONTECEU. A CASA CONTINUAVA FIRME. COMO ERA ESPERTO, PRÁTICO DEIXOU UM CALDEIRÃO NA LAREIRA. O LOBO SUBIU PELA CHAMINÉ E CAIU DENTRO DO CALDEIRÃO COM ÁGUA FERVENDO E FUGIU DA CASA. E ASSIM, OS TRÊS PORQUINHOS VIVERAM FELIZES NA CASA DE TIJOLOS.

INTERPRETANDO

APÓS A LEITURA CONVERSE COM A CRIANÇA E PERGUNTE PARA ELA COISAS REFERENTES A HISTÓRIA, COMO POR EXEMPLO:

- 1- DE QUEM A HISTÓRIA ESTAVA FALANDO?
- 2- QUANTOS PORQUINHOS TINHA NA HISTÓRIA?
- 3- ONDE OS PORQUINHOS MORAVAM?
- 4- QUEM QUERIA PEGAR OS PORQUINHOS?
- 5- PARA FINALIZAR PEÇA PARA A CRIANÇA IMITAR OS PORQUINHOS





PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

HORA DA BRINCADEIRA

PORQUINHO SAI DA CASA 1, 2, 3

(adaptação da brincadeira Coelho sai da toca 1, 2, 3)

VAMOS PRECISAR: GIZ DE LOUSA (ESTÁ NO SAQUINHO DAS ATIVIDADES), TODA FAMÍLIA REUNIDA (PAPAI, MAMÃE, IRMÃOS, VOVÔ, VOVÓ, TIA, TIO).

ORIENTAÇÕES DA BRINCADEIRA:

UTILIZANDO O GIZ DE LOUSA, TRAÇAR AO CHÃO UM CÍRCULO CENTRAL E EM VOLTA DESTE TRAÇAR OUTROS CÍRCULOS DE ACORDO COM A QUANTIDADE DE PARTICIPANTES.

NO CÍRCULO DO MEIO FICARÁ AQUELE QUE FOR ESCOLHIDO PARA SER O LOBO MAU. ESTANDO CADA UM EM SUA CASA, O LOBO QUE ESTARÁ NO CÍRCULO DO CENTRO, DIZ: _ PORQUINHO SAI DA CASA 1, 2, 3!

O LOBO QUE ESTÁ NO CENTRO TEM QUE TENTAR OCUPAR UMA DAS CASAS DOS PORQUINHOS ENQUANTO OS MESMOS SE MOVIMENTAM PARA TROCAREM DE CASA. QUEM FICAR SEM CASA, PASSA A SER O LOBO MAU E VAI PARA A CASA DO CENTRO REPETINDO A MESMA ORDEM:

_ PORQUINHO SAI DA CASA 1,2,3! E ASSIM POR DIANTE.

BOA BRINCADEIRA! NÃO SE ESQUEÇAM DE REGISTRAR ESSE MOMENTO DIVERTIDO EM FAMÍLIA

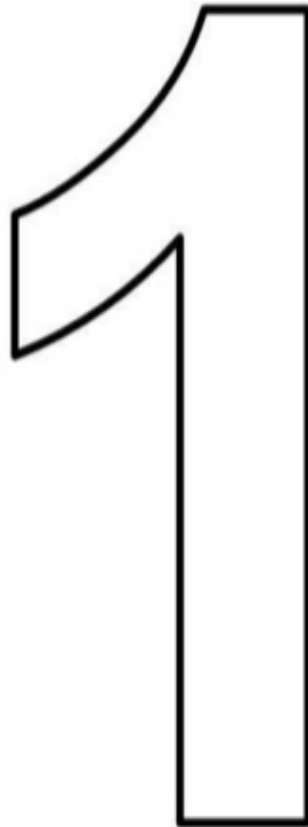


PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

COLE BOLINHAS DE PAPEL CREPOM NO NÚMERO **1**.



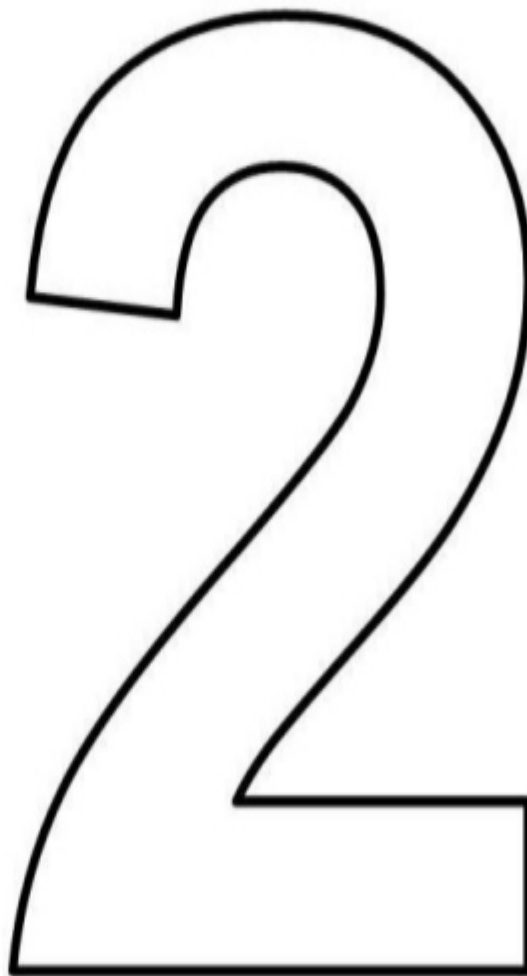


PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

COLE BOLINHAS DE PAPEL CREPOM NO NÚMERO **2.**





PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

COLE BOLINHAS DE PAPEL CREPOM NO NÚMERO **3**.

