



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente. gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



E.M. "Francisco Alves da Silva" – Unidade Escolar nº 37

Rodovia Presidente Tancredo de Almeida Neves, s/nº - Km 13 – Bairro Piaí – Ibiúna – SP

E-mail: crechef95@gmail.com

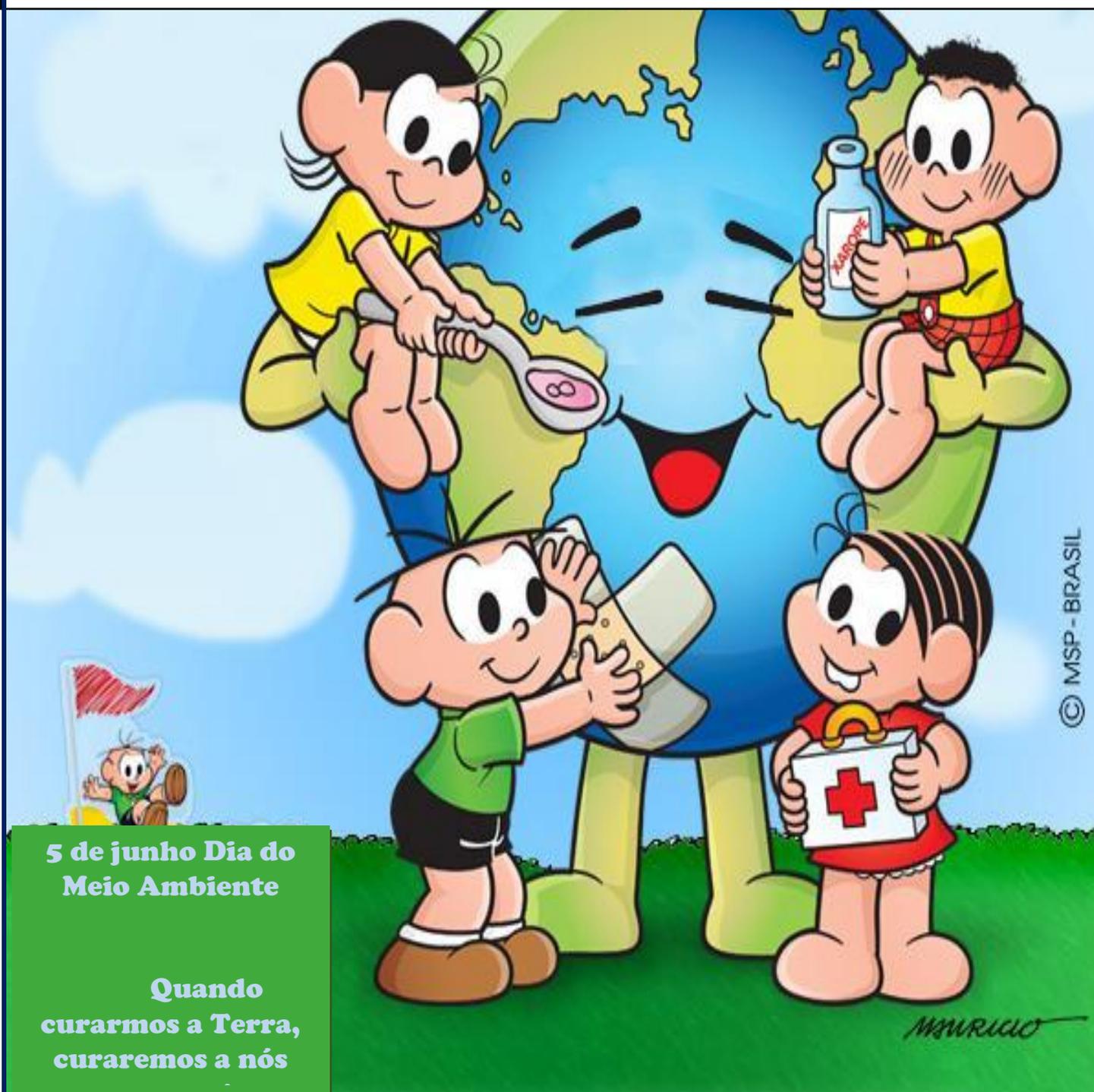
PROFESSORA: CONCEIÇÃO AP.P. MARTINS

FASE I A

2º BIMESTRE

ATIVIDADES REFERENTES AOS DIAS: 07,08,09,10,11,14,15,16,17,18 e 19\06 – 11 dias

NOME DO ALUNO: _____



© MSP - BRASIL

**5 de junho Dia do
Meio Ambiente**

**Quando
curarmos a Terra,
curaremos a nós**

ROTEIRO DE ESTUDO

07/06/21 – POEMA DA SEMENTINHA; BONECO CABEÇA DE ALPISTE;

08/06/21 – AÇÕES QUE CONTRIBUEM PARA PRESERVAR O MEIO AMBIENTE;
JOGO DA RECICLAGEM;

09/06/21 – MÚSICA 5 MACAQUINHOS; INTERPRETAÇÃO DA MÚSICA;

10/06/21 – COMPLETE O PONTILHADO; JOGO DO DESAFIO;

11/06/21 – JOGO DA MEMÓRIA COM FORMAS GEOMÉTRICAS E IMAGENS;

14/06/21 – COMPLETE COM AS VOGAIS COM **A** E **O**; BRINCANDO COM AS
VOGAIS;

15/06/21 – IDENTIFICAÇÃO E ESCRITA DAS VOGAIS **A** E **O**; BEXIGA NO CESTO;

16/06/21 – IDENTIFICAÇÃO DE LETRAS E IMAGENS COM **G** E **H** (RECORTE E
COLAGEM);

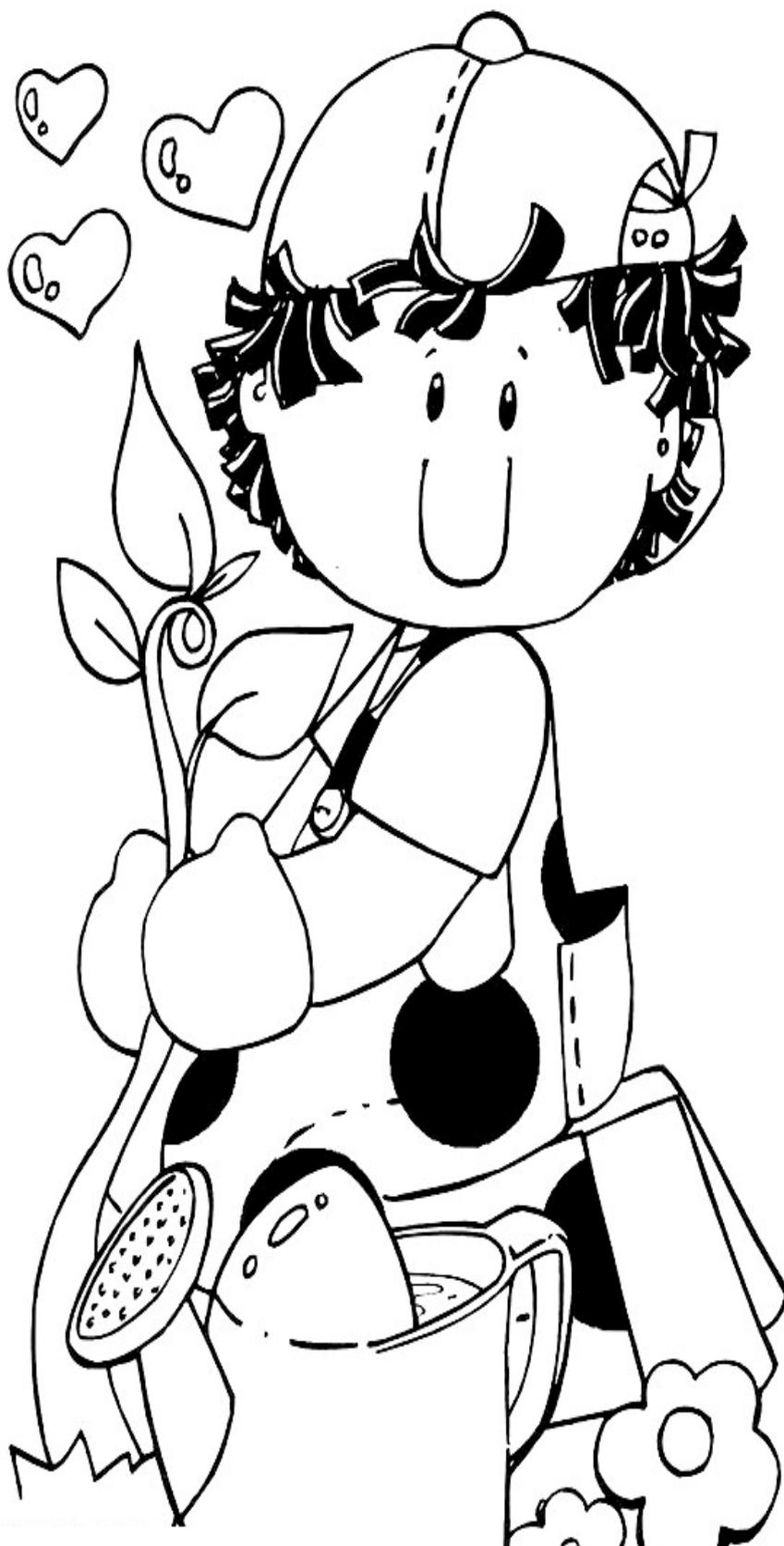
17/06/21 – JOGO DE BINGO COM VOGAIS;

18/06/21 – IDENTIFICAÇÃO DE LETRAS E IMAGENS COM **I** E **J** (RECORTE E
COLAGEM);

19/06/21 – PESCARIA COM AS LETRAS DO NOME.

A sementinha

Era uma vez
Uma sementinha,
Tão pequeninina...
Tão simplesinha...
Que com carinho
Foi bem plantada
E com amor
Era bem cuidada.
E de repente
O que aconteceu?
Uma plantinha
De lá nasceu.
Uma bela árvore
Vai se tornar.
Junto conosco,
Há de crescer.
E bons amigos
Nós vamos ser!



Atividade - Boneco cabeça-de-alpiste

Desenvolvimento da atividade:

O boneco cabeça de alpiste vai muito além de alguns momentos de diversão para as crianças. Por meio dele, os pequenos aprendem de uma maneira lúdica e simples a importância da água para os seres vivos, como funciona a germinação das sementes e o desenvolvimento da planta, bem como o cuidado com ela.

Fazer um boneco de alpiste é bastante fácil e divertido. Essa atividade irá despertar a curiosidade e o interesse das crianças pelo meio ambiente, além de oferecer a oportunidade de cuidar de um ser vivo.

Confira o que você irá precisar:

- Garrafa pet ou um pé de meia fina;
- Substrato, terra ou serragem;
- Semente de alpiste (está em saquinho no final da apostila);
- Barbante ou elástico fino;
- Água
- Se quiser podem decorar (olhos, nariz, botões)

Como fazer:

Coloque um punhado de alpiste no pé de meia calça ou na garrafa pet, em seguida, encha com serragem, substrato ou terra, dê um nó bem firme e corte o excesso da meia, então, coloque a meia com o nó virado para baixo sob um suporte que retenha água, é preciso deixar o lado com as sementes de alpiste para cima. O alpiste cresce rápido e não requer muitos cuidados. Para fazer o nariz e as orelhas, basta puxar um pedacinho da meia junto com a serragem e amarrar com um barbante. Feito isto, é só decorar da maneira que desejar.

Se for fazer na garrafa pet, coloque um pouco de terra, serragem ou substrato, coloque o alpiste e cubra com a terra. Decore sua garrafa, colando os olhos e a boca (que está no final da apostila).

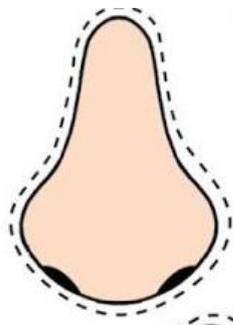
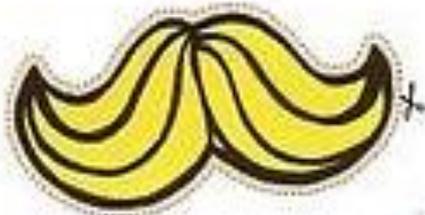
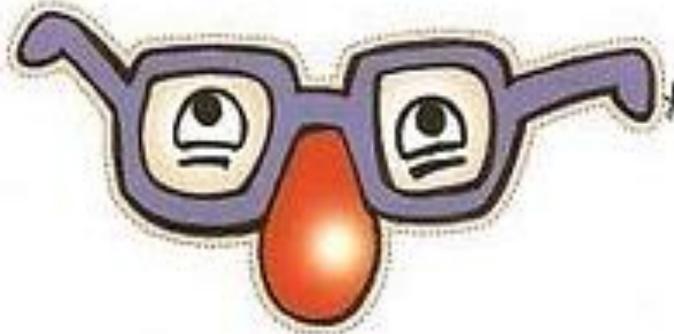
Como cuidar:

Regue moderadamente todos os dias pela manhã. Este é o passo mais importante!

Deixe o boneco de alpiste em um local arejado e iluminado, jamais em áreas fechadas como, por exemplo: armários. E incentive a criança a acompanhar o crescimento no dia a dia, cuidando, regando e colocando um pouquinho no sol.

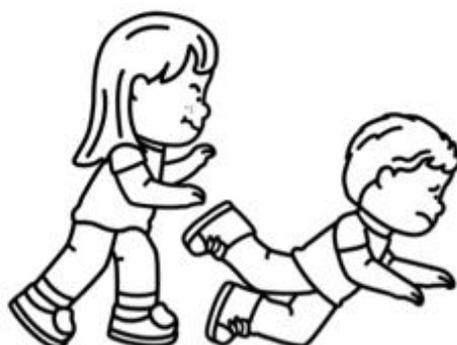


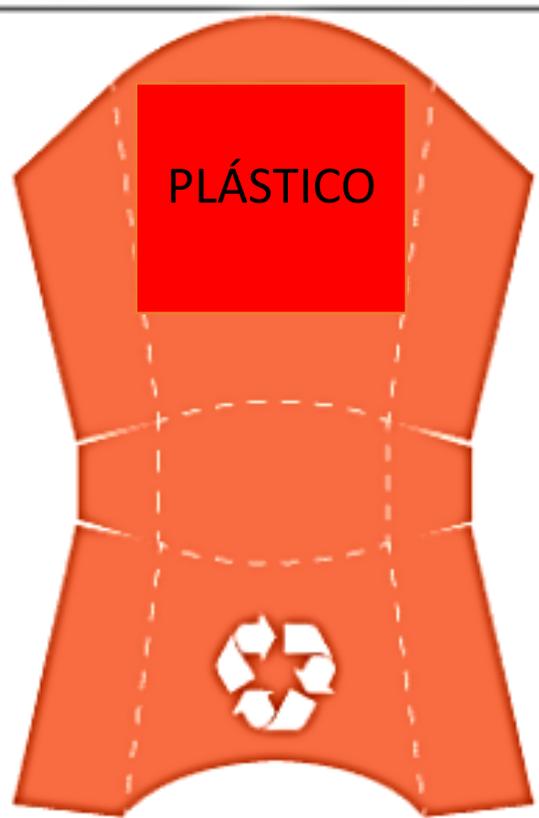
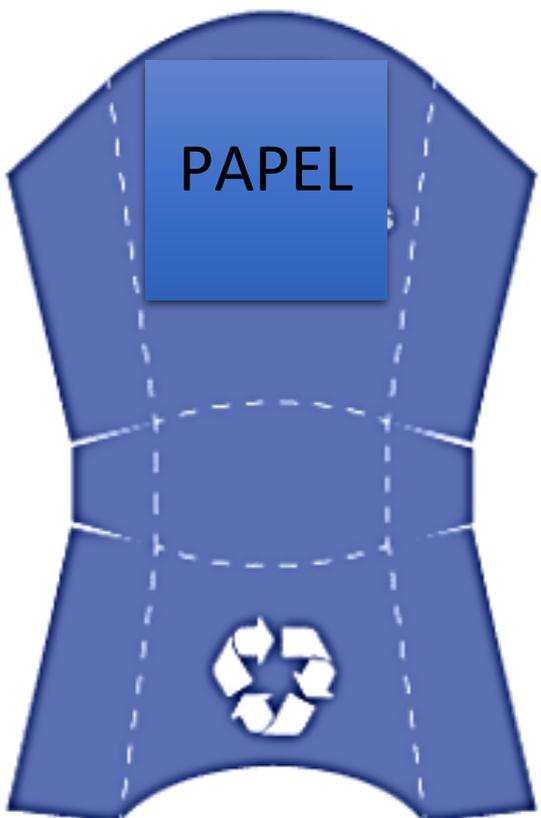
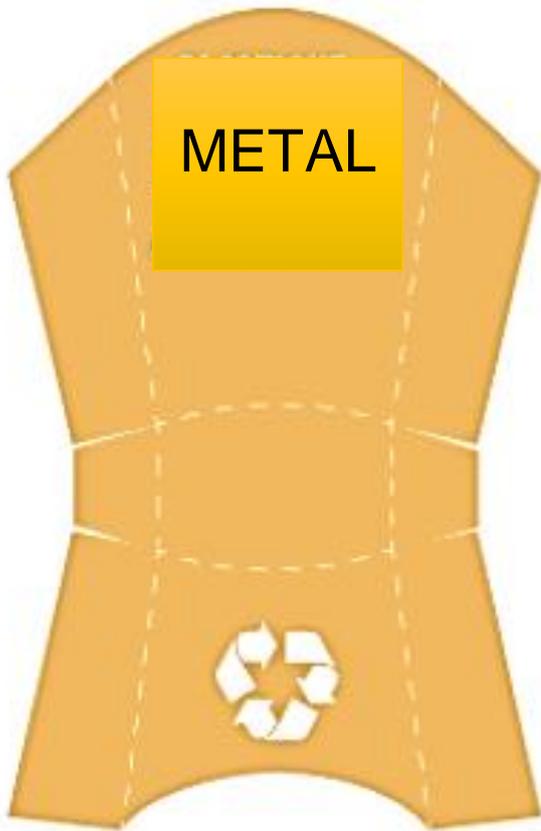
USE OS ROSTINHOS ABAIXO PARA DECORAR
SEU BONECO DE ALPISTE



MEIO AMBIENTE

NO DIA 05 DE JUNHO COMEMORAMOS O DIA DO MEIO AMBIENTE. PINTE AS ILUSTRAÇÕES QUE INDICAM AÇÕES QUE CONTRIBUEM PARA PRESERVAR O MEIO AMBIENTE.





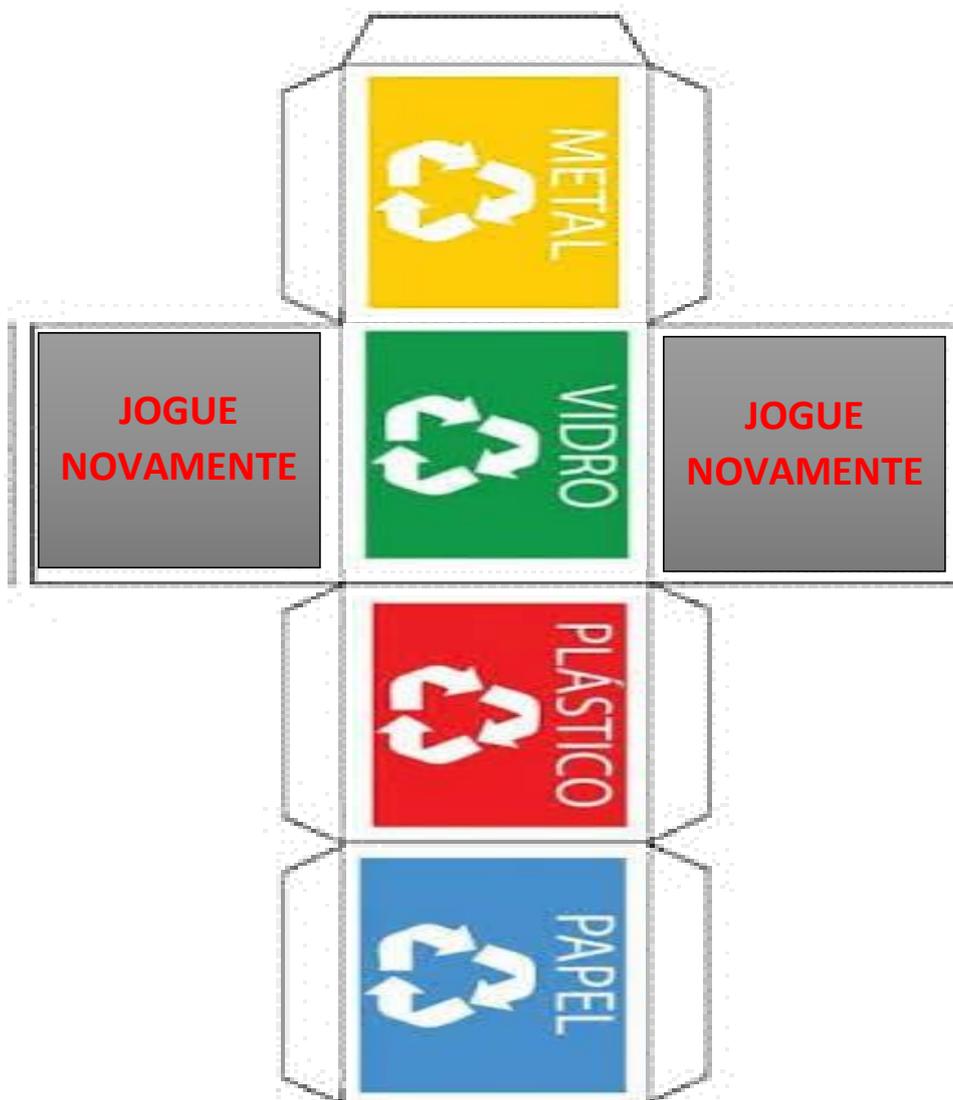


JOGO DA RECICLAGEM

NESSA ATIVIDADE A CRIANÇA IRÁ RECEBER AS CESTAS DE LIXOS AS IMAGENS DOS LIXOS RECORTADAS E O DADO.

PARA JOGAR VAI PRECISAR DE 2 A 4 JOGADORES, CADA JOGADOR FICA COM UMA OU MAIS CESTAS DE LIXO (DEPENDE DA QUANTIDADE DE JOGADOR).

ESPALHE AS IMAGENS DO LIXO EM UMA MESA OU NO CHÃO, JOGUE O DADO SE O DADO CAIR NA RECICLAGEM DE PAPEL QUEM ESTIVER COM A LIXEIRA DE PAPEL VAI RECOLHER UMA IMAGEM DE LIXO DE PAPEL E COLOCAR EM SUA CESTA, E ASSIM VAI JOGANDO O DADO ATÉ QUE SE ACABEM AS IMAGENS DE LIXO, GANHA O JOGO QUEM RECOLHER PRIMEIRO TODO O LIXO REFERENTE A SUA LIXEIRA.



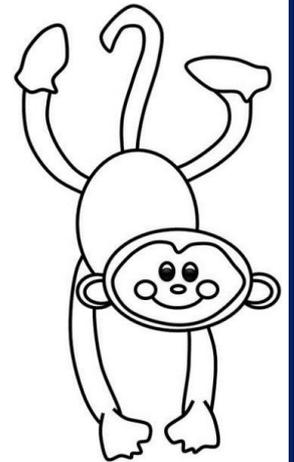
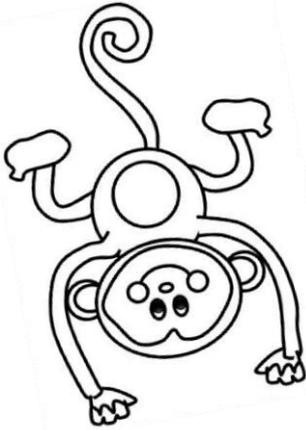
PARA OUVIR A MÚSICA DOS 5 MACAQUINHOS CLIQUE NO VÍDEO NO GRUPO DO WHATSAPP

5 MACAQUINHOS

5 MACAQUINHOS PULANDO NA CAMA

1 CAIU COM A CABEÇA NO CHÃO MAMÃE LIGOU PRO MÉDICO E ELE DISSE:

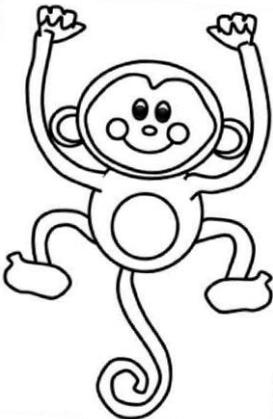
NADA DE MACACOS PULANDO NO COLCHÃO!



4 MACAQUINHOS PULANDO NA CAMA

1 CAIU COM A CABEÇA NO CHÃO MAMÃE LIGOU PRO MÉDICO E ELE DISSE:

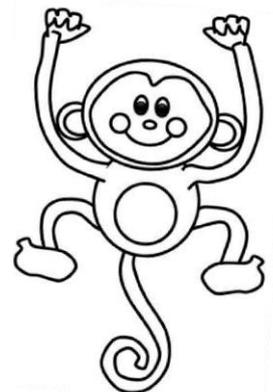
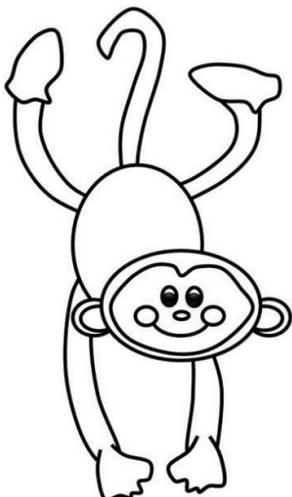
NADA DE MACACOS PULANDO NO COLCHÃO!



3 MACAQUINHOS PULANDO NA CAMA

1 CAIU COM A CABEÇA NO CHÃO MAMÃE LIGOU PRO MÉDICO E ELE DISSE:

NADA DE MACACOS PULANDO NO COLCHÃO!



2 MACAQUINHOS PULANDO NA CAMA

1 CAIU COM A CABEÇA NO CHÃO MAMÃE LIGOU PRO MÉDICO E ELE DISSE:

NADA DE MACACOS PULANDO NO COLCHÃO!

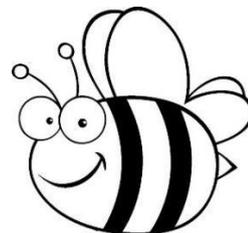
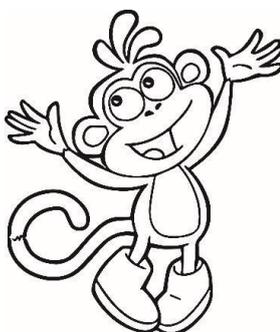
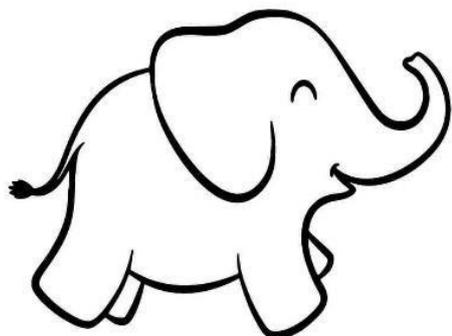
1 MACAQUINHO PULANDO NA CAMA ELE CAIU COM A CABEÇA NO CHÃO MAMÃE LIGOU PRO MÉDICO E ELE DISSE:

NADA DE MACACOS PULANDO NO COLCHÃO!

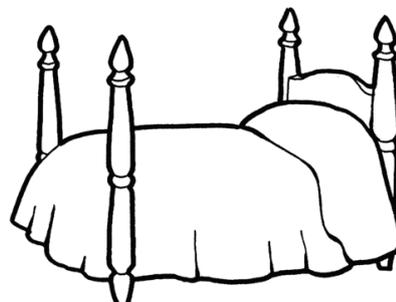
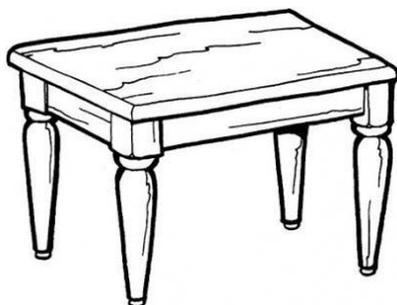


AJUDE SEU FILHO^a A RESPONDER DE ACORDO COM A MÚSICA DOS 5 MACAQUINHOS

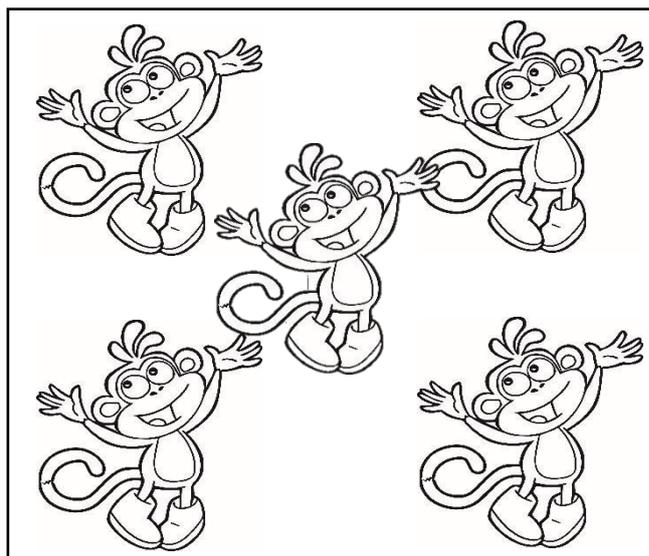
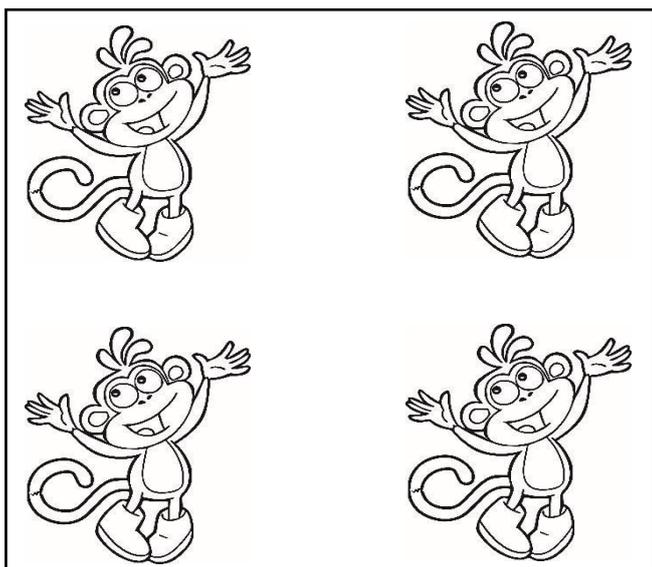
A MÚSICA É SOBRE QUAL ANIMAL? CIRCULE-O.



ONDE ESSE ANIMAL ESTAVA PULANDO?



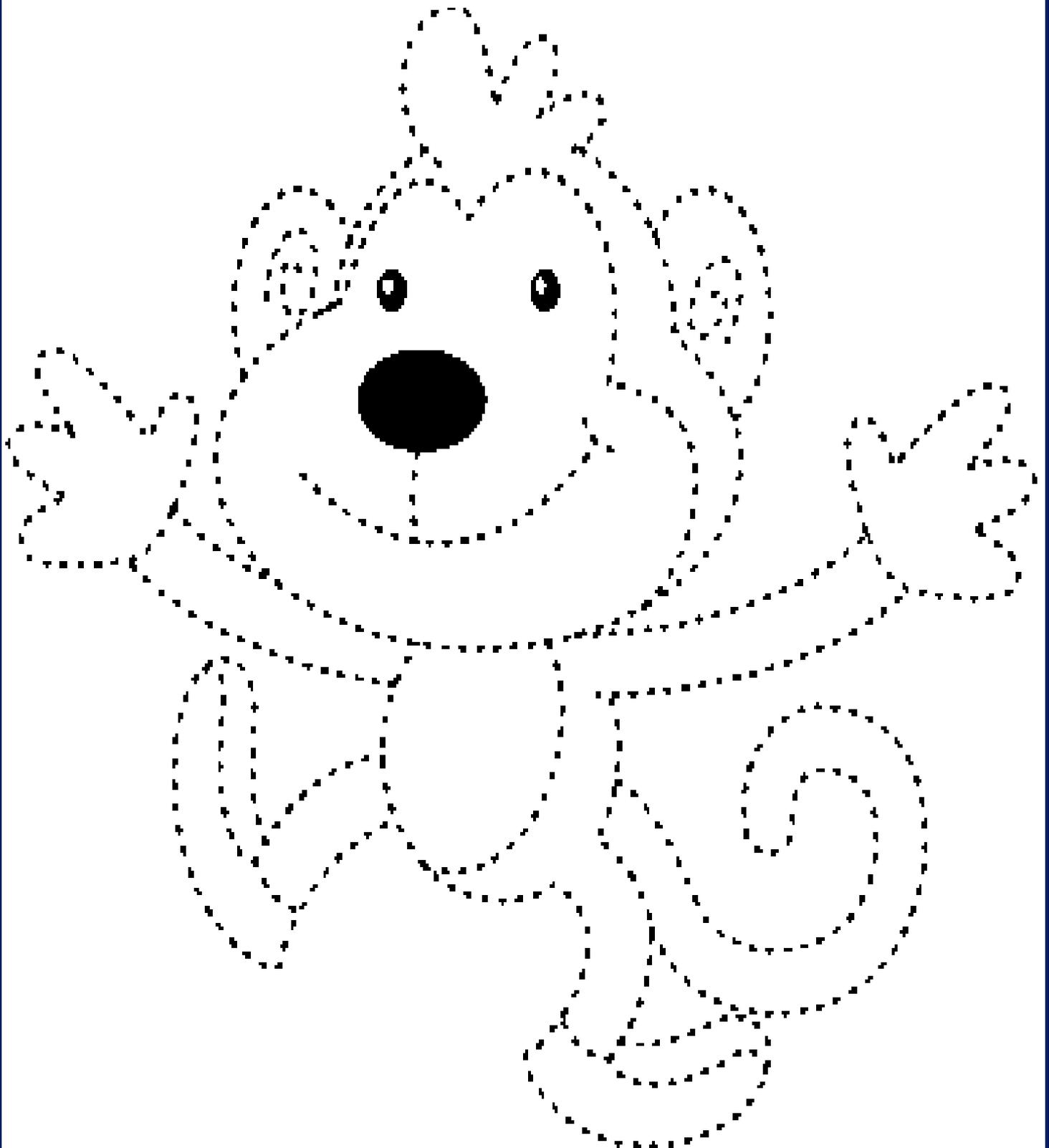
PINTE O CONJUNTO QUE TEM A QUANTIDADE DE MACAQUINHOS QUE ESTAVAM PULANDO NA CAMA.



E.M "FRANCISCO ALVES DA SILVA"

NOME: _____ DATA: 10/06/21

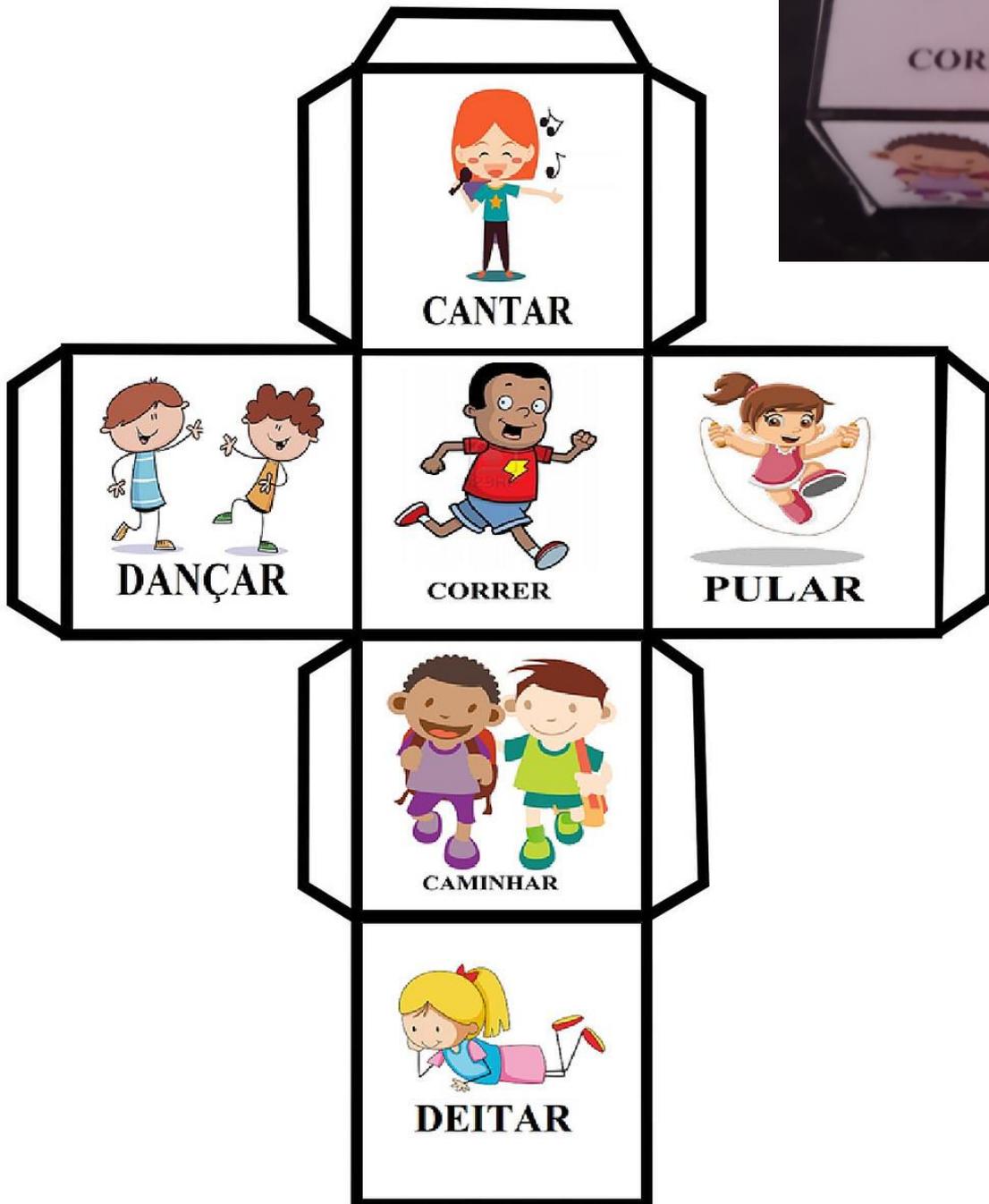
COMPLETE O DESENHO E PINTE BEM LINDO!



E.M "FRANCISCO ALVES DA SILVA"

NOME: _____ DATA: 10/06/21

NESSA ATIVIDADE A CRIANÇA RECEBERÁ UM DADO, ELA VAI JOGAR O DADO E IRÁ REALIZAR O DESAFIO QUE CAIR NO DADO.

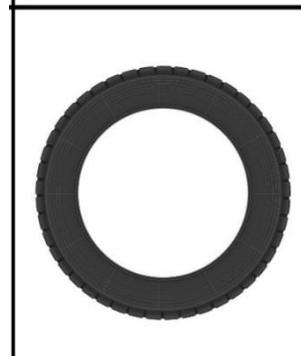
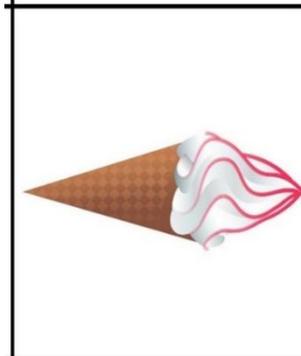
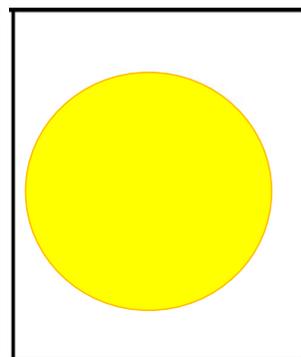
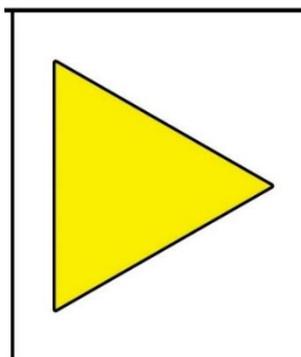
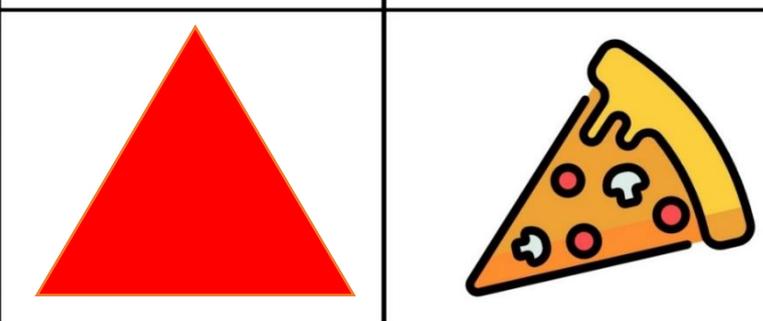
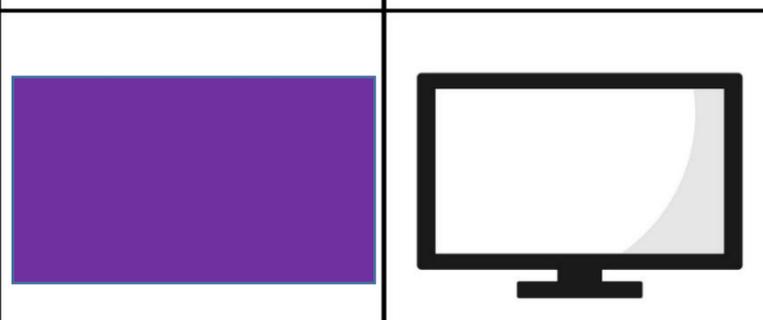
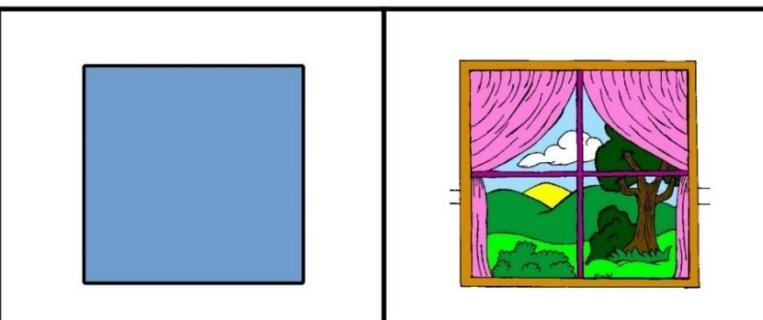
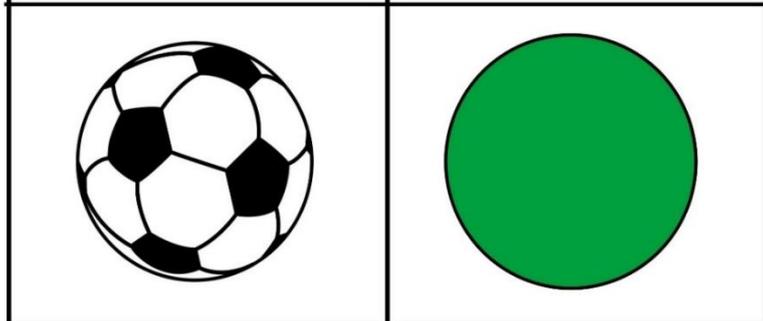
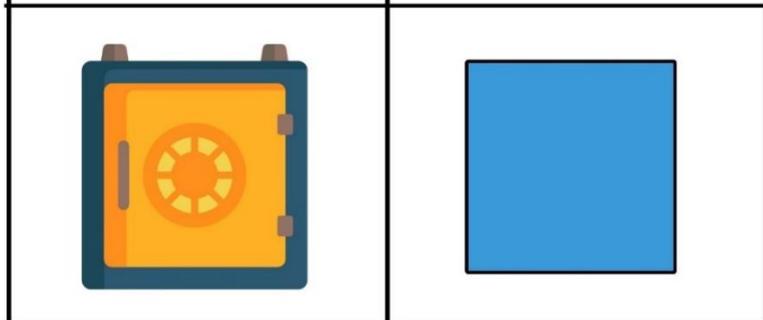
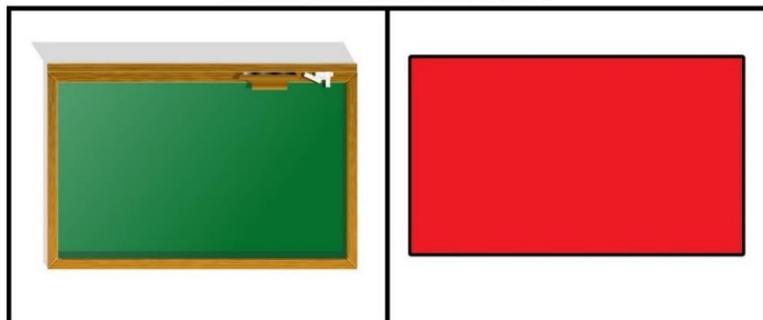
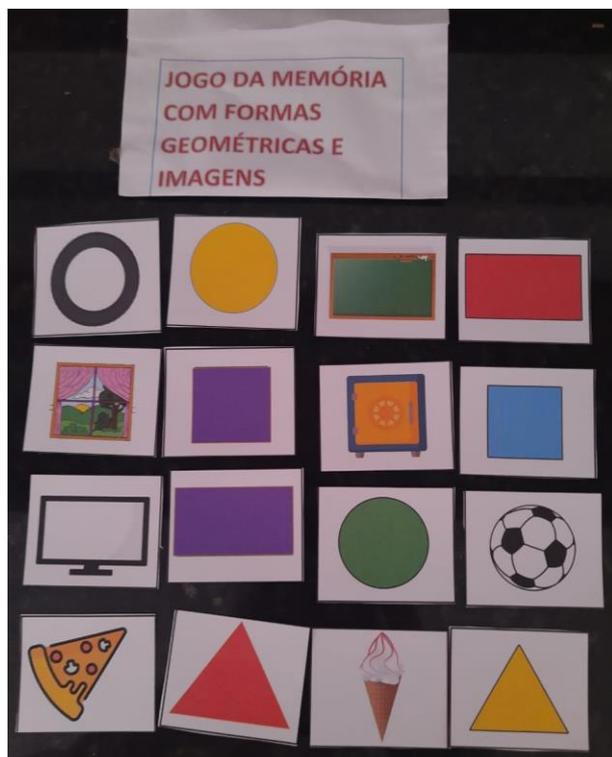


11/06/21

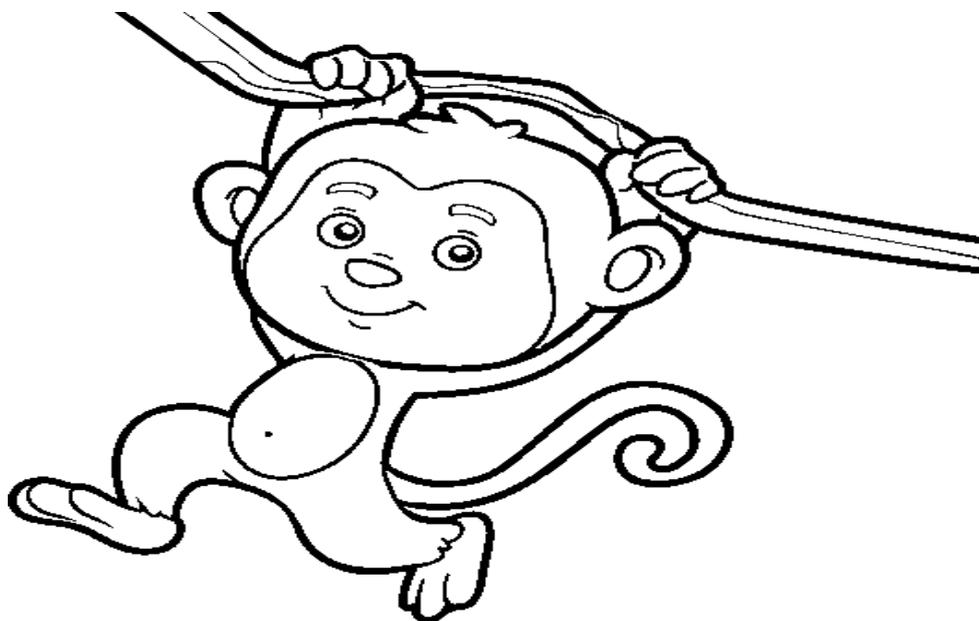
QUE TAL OUVIR UMA HISTORINHA SUPER LEGAL SOBRE FORMAS É SÓ CLICAR NO VÍDEO LÁ NO GRUPO.

JOGO DA MEMÓRIA COM FORMAS E IMAGENS

O JOGO SERÁ IMPRESSO EM PAPEL COM GRAMATURA 180, RECORTADO E GUARDADO EM ENVELOPE.

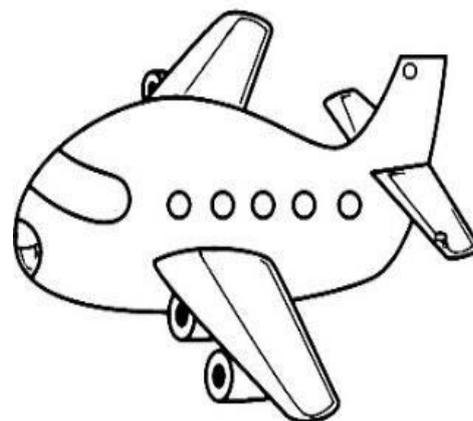
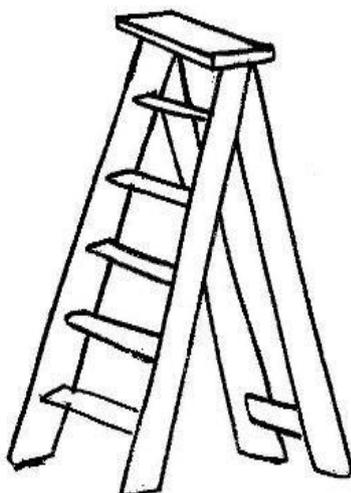
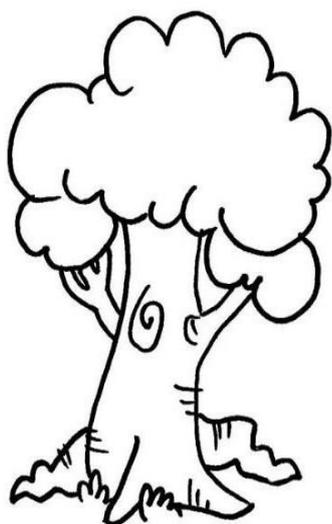


COMPLETE A PALAVRA COM AS LETRAS "A" E "O". PRESTE ATENÇÃO NO SOM!



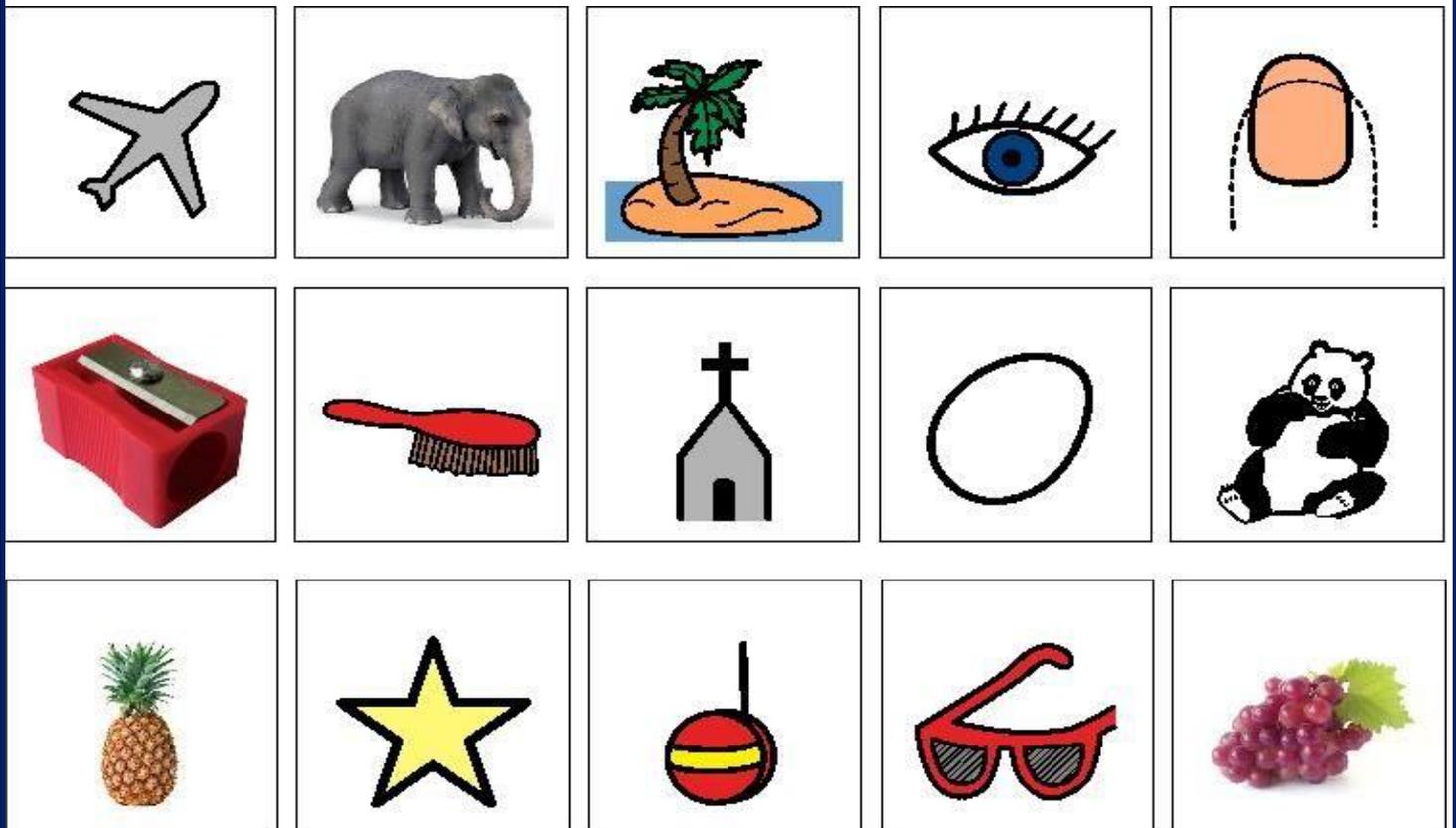
M	A	C	A	C	O
M		C		C	

PINTE OS DESENHOS QUE COMEÇAM COM A LETRA A.

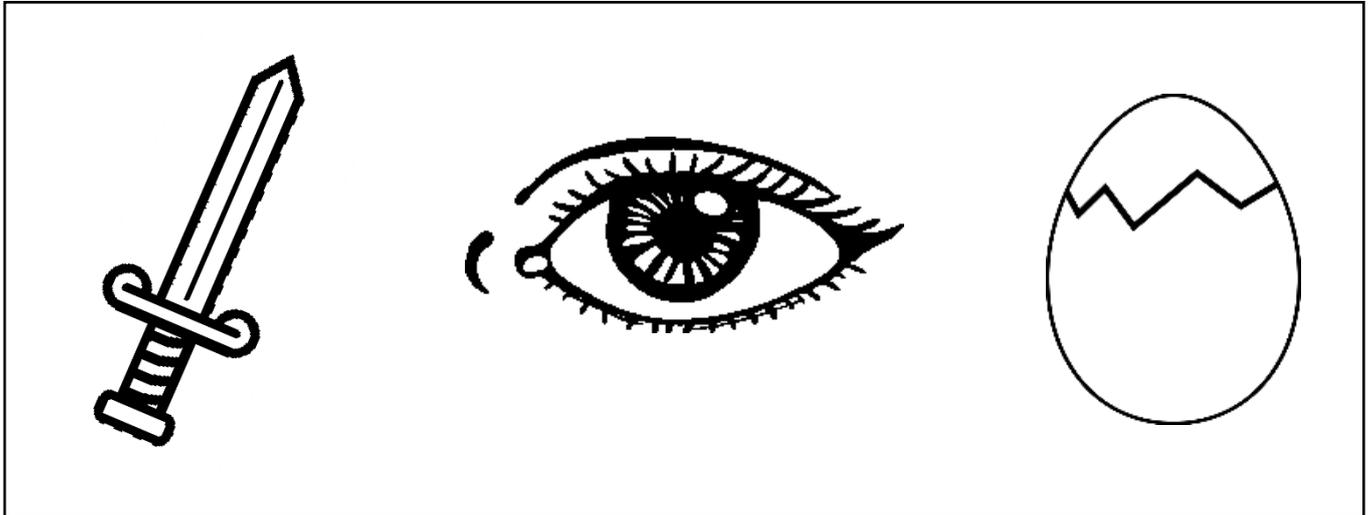


BRINCANDO COM AS VOGAIS

ESCREVA AS VOGAIS NO CHÃO DENTRO DE UM CÍRCULO, OU DENTRO DE BAMBOLÊS, TAMBÉM PODEM ESCREVER EM FOLHAS DE SULFITE E ESPALHAR NO CHÃO DE MANEIRA ALEATÓRIA, OU USE SUA CRIATIVIDADE E FAÇA DE OUTRA MANEIRA O IMPORTANTE É TER AS 5 VOGAIS. PARA PODER COMEÇAR A BRINCADEIRA RECORTE AS IMAGENS ABAIXO COLOQUE-AS DENTRO DE UM SAQUINHO OU CAIXINHA POSICIONE A CRIANÇA UM POUCO DISTANTE DAS VOGAIS, MAS EM UMA DISTÂNCIA QUE A CRIANÇA POSSA OBSERVA-LAS TIRE UM DESENHO MOSTRE A CRIANÇA PEÇA PARA QUE ELA FALE O NOME DA IMAGEM E PERGUNTE SE A CRIANÇA SABE COM QUE LETRA COMEÇA AQUELA IMAGEM, DEIXE ELA PENSAR SE ELA NÃO CONSEGUIR FALE BEM PAUSADAMENTE PARA QUE ELA CONSIGA PERCEBER O SOM DA LETRA INICIAL EM SEGUIDA PEÇA PARA QUE A CRIANÇA VÁ ATÉ A LETRA, REPITA O PROCESSO ATÉ QUE ACABEM AS IMAGENS, OU ATÉ A CRIANÇA DESISTA DA BRINCADEIRA.



PINTE AS FIGURAS QUE COMEÇAM COM A LETRA O.



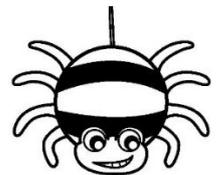
PINTE A LETRA A DE VERMELHO E A LETRA O DE VERDE.

A	O	J	A	U	O	E
I	A	O	P	O	U	A
O	O	A	A	B	I	D
S	F	O	H	A	L	O

ESCREVA AS LETRAS DENTRO DOS RETÂNGULOS.

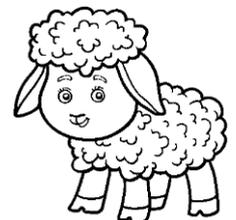
A

--	--	--	--



O

--	--	--	--



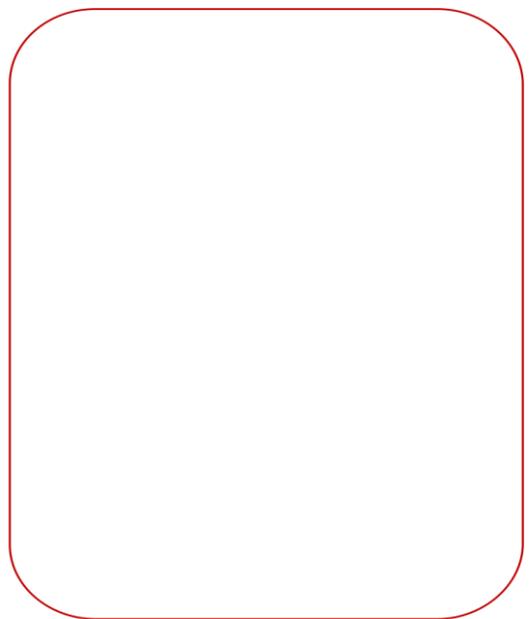
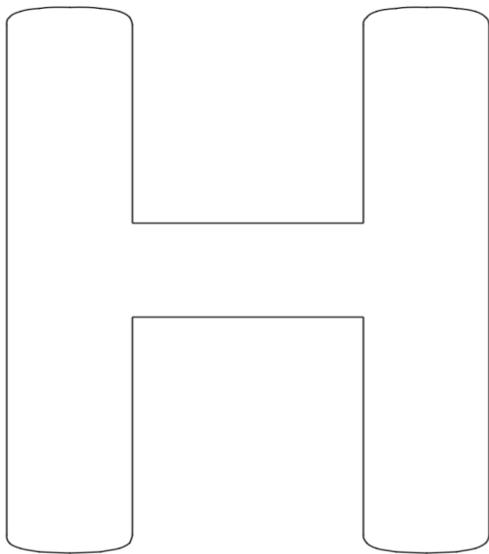
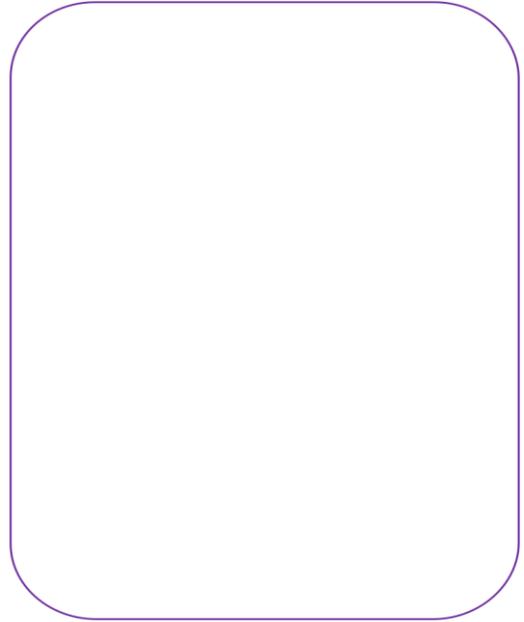
BEXIGA NO CESTO

PARA ESSA BRINCADEIRA VOCÊ IRÁ PRECISAR DE UM BALDE, CESTO OU CAIXA DE PAPELÃO E BALÕES COLORIDOS, PEÇA PARA A CRIANÇA AJUDAR A ENCHER (NÃO ENCHA MUITO PARA QUE NÃO ESTOURE FÁCIL) DEPOIS COM UM CABO DE VASSOURA OU QUALQUER OUTRO TIPO DE BASTÃO A CRIANÇA IRÁ COLOCAR AS BEXIGAS DENTRO DO CESTO VOCÊ PODERÁ FAZER MARCAÇÕES ESTIPULAR A DISTÂNCIA ETC. PARA A BRINCADEIRA FICAR MAIS DIVERTIDA FAÇA COMPETIÇÕES COM MAIS DE UM JOGADOR PARA VER QUEM ACERTA MAIS.



NOME: _____ DATA: 16/06/21

PINTE AS LETRAS E COLE AS IMAGENS CORRESPONDENTES QUE SE ENCONTRAM NO FINAL DA APOSTILA.



NOME: _____

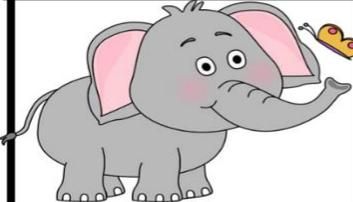
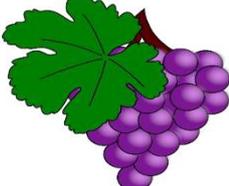
DATA: 17/06/21

JOGO DE BINGO

O JOGO FOI IMPRESSO EM PAPEL FOTO COLADO PAPEL CONTACT PARA MAIOR DURABILIDADE, PARA AS MARCAÇÕES FORAM RECORTADAS BOLINHAS DE E.V.A.

PARA A BRINCADEIRA VÃO PRECISAR DE 2 A 4 JOGADORES COLOQUE AS FICHAS ABAIXO RECORTADA DENTRO DE SAQUINHOS OU USE O ENVELOPE QUE RECEBEU JUNTO COM O JOGO, RETIRE UMA FICHA VERIFIQUE SE NA SUA CARTELA TEM A IMAGEM OU LETRA QUE FOI SORTEADA, SE TIVER USE A BOLINHA DE E.V.A PARA FAZER A MARCAÇÃO GANHA O JOGO QUEM COMPLETAR A CARTELA PRIMEIRO, PARA O JOGO FICAR MAIS DIVERTIDO USE BRINDES PARA QUEM COMPLETAR A CARTELA PRIMEIRO, PODE SER BALA, DOCES, CHOCOLATE, ADESIVOS, FIGURINHAS, CARDS TC.



A	E	I
O	U	
		
		 ESPINAFRE
		

BINGO

A



ESPINAFRE



O

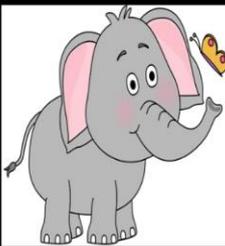


E

A



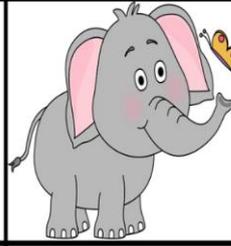
I



I



ESPINAFRE



U

BINGO

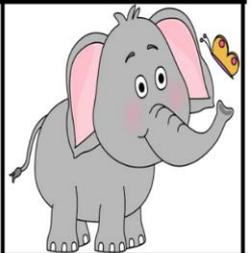
A

I

U

E

O



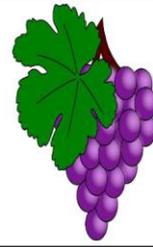
E



ESPINAFRE



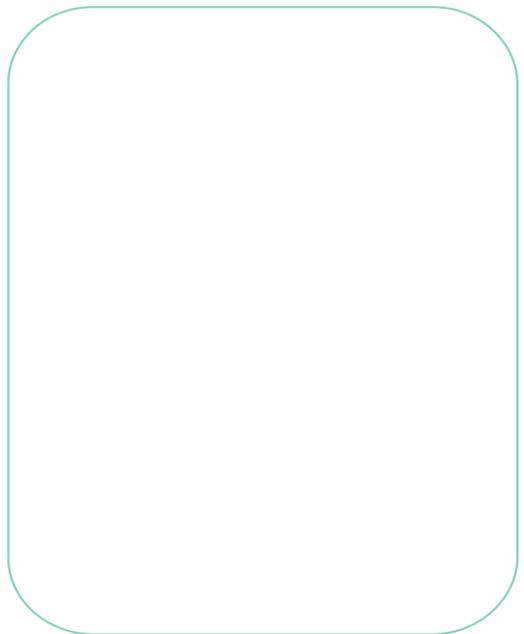
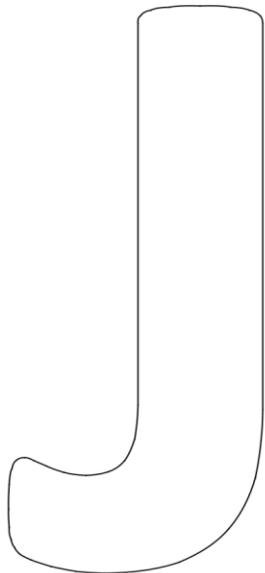
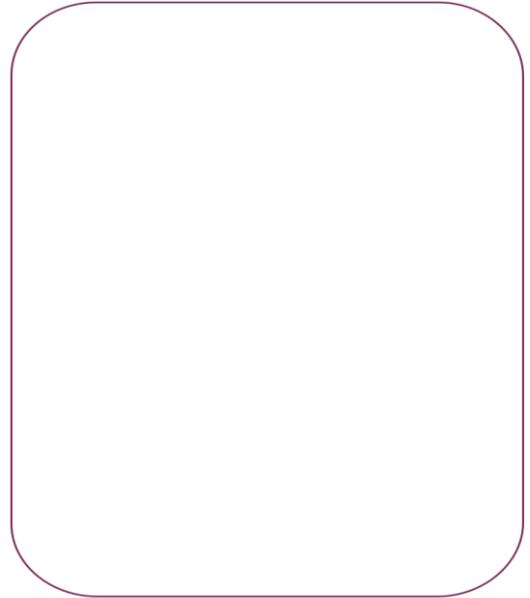
A



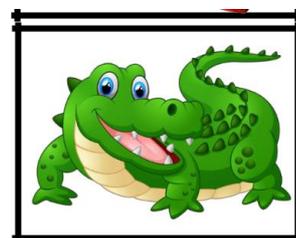
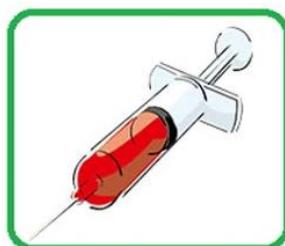
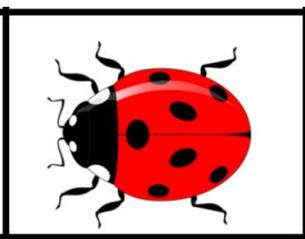
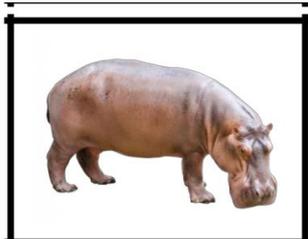
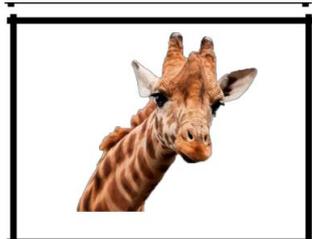
U

NOME: _____ DATA: 18/06/21

PINTE AS LETRAS E COLE AS IMAGENS CORRESPONDENTES QUE SE ENCONTRAM NO FINAL DA APOSTILA.



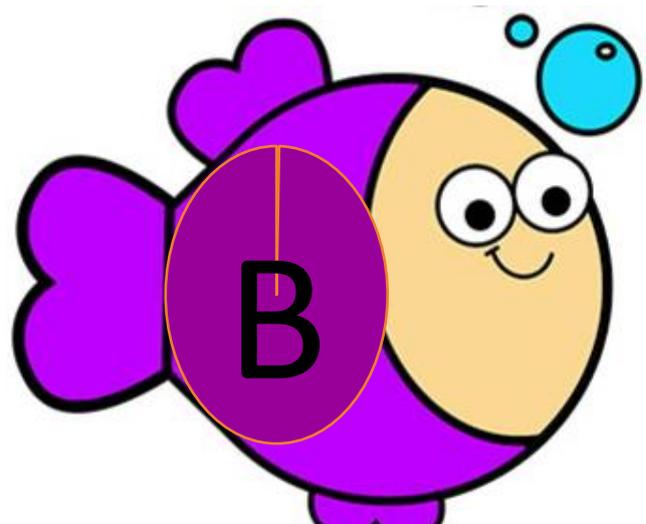
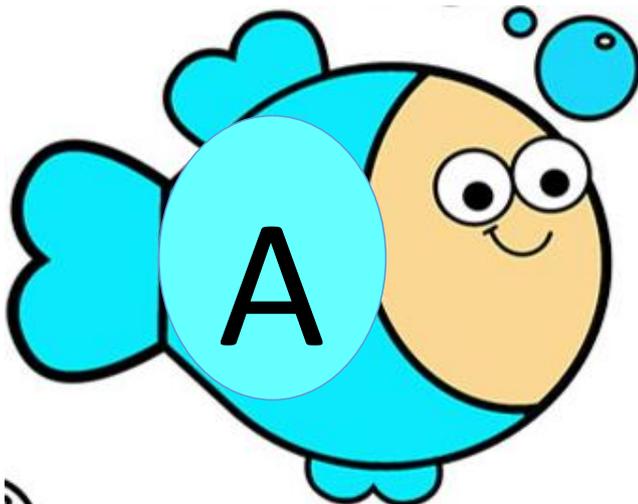
IMAGENS PARA RECORTE DA ATIVIDADE DO DIA 16 E 18/06

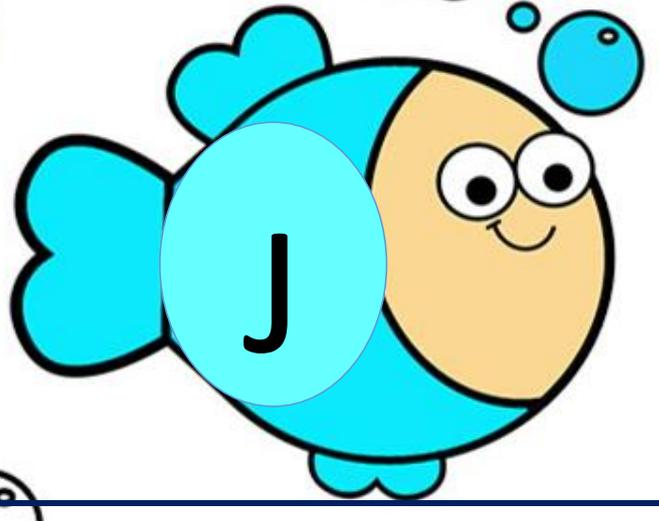
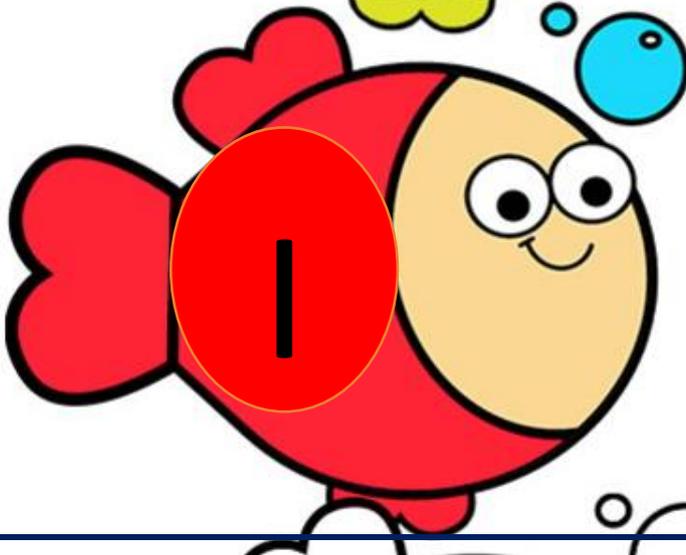
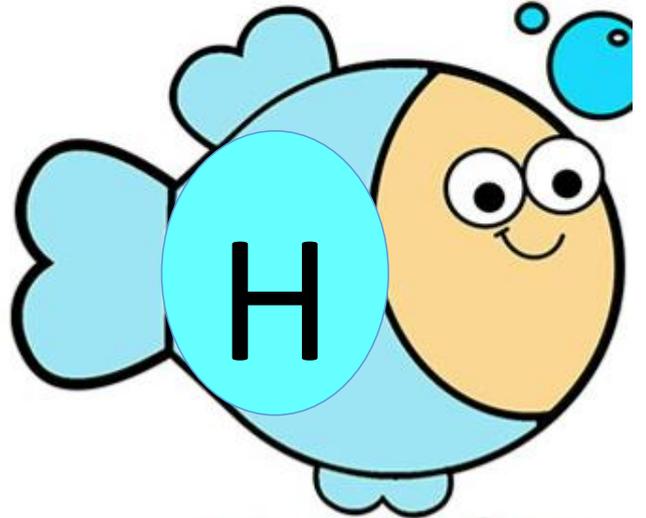
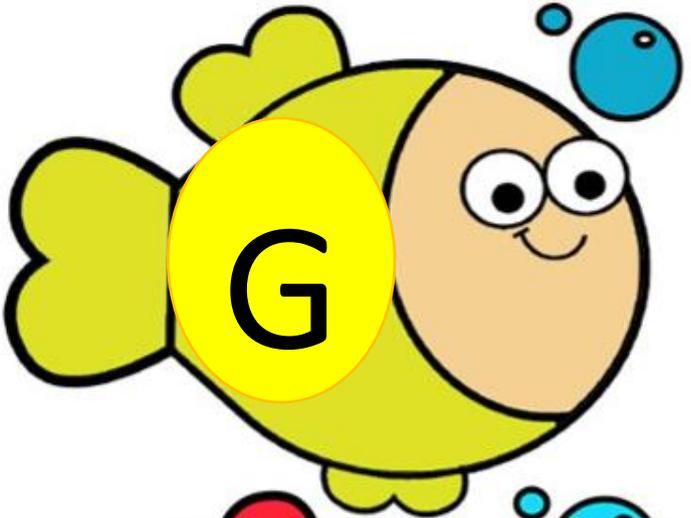
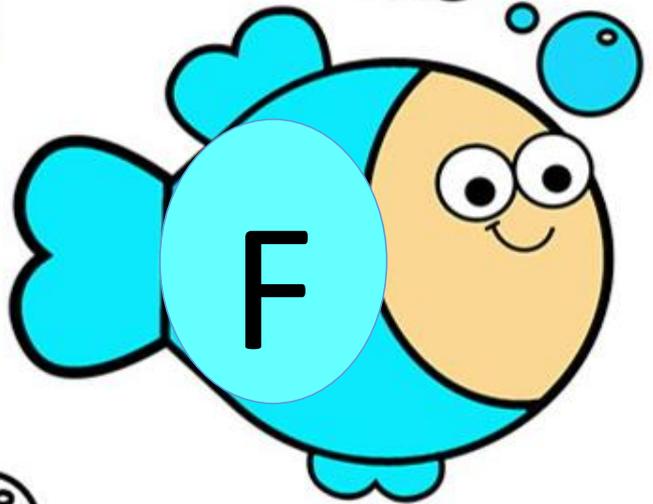
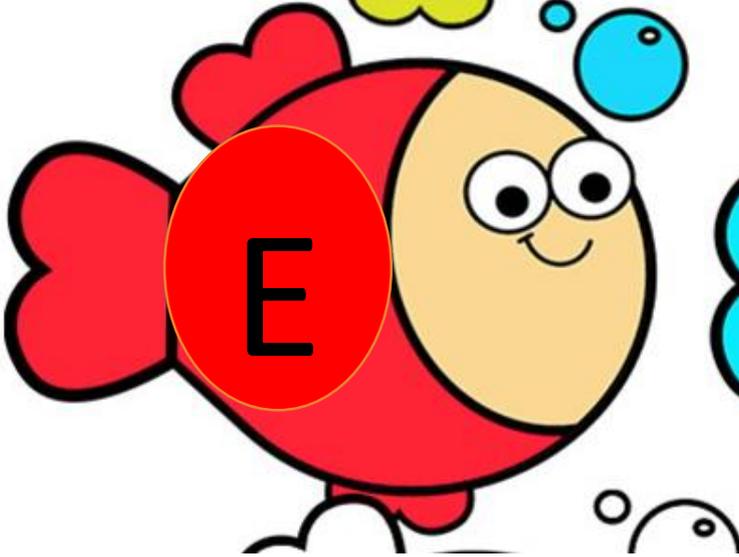
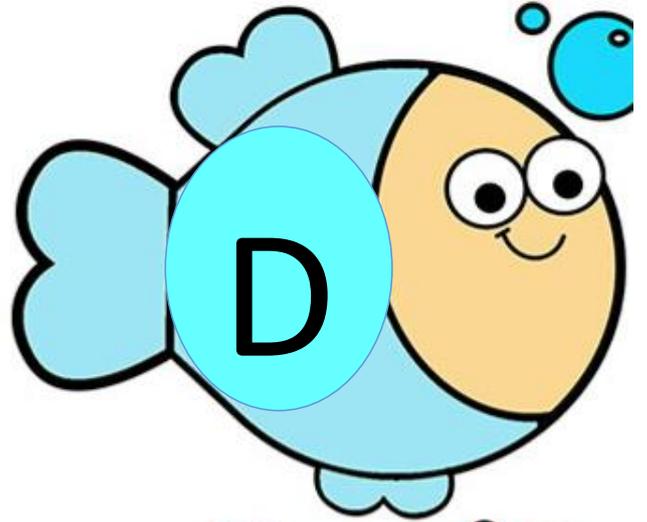
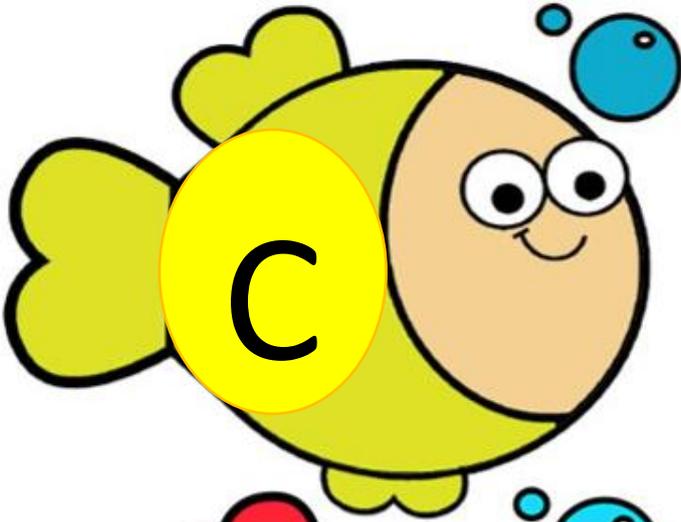


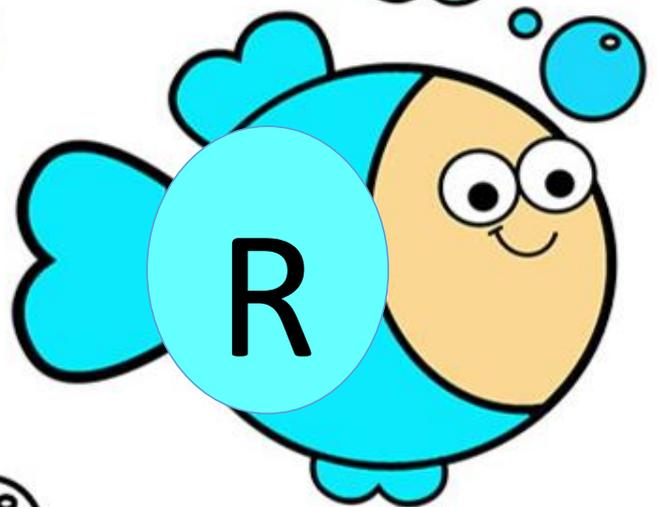
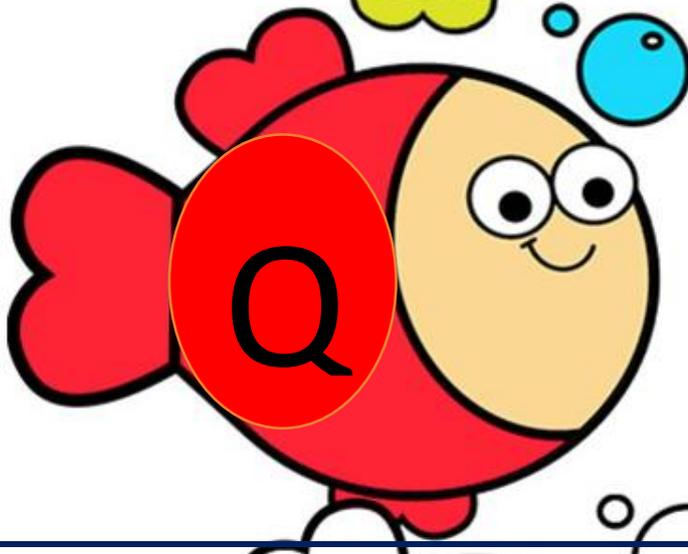
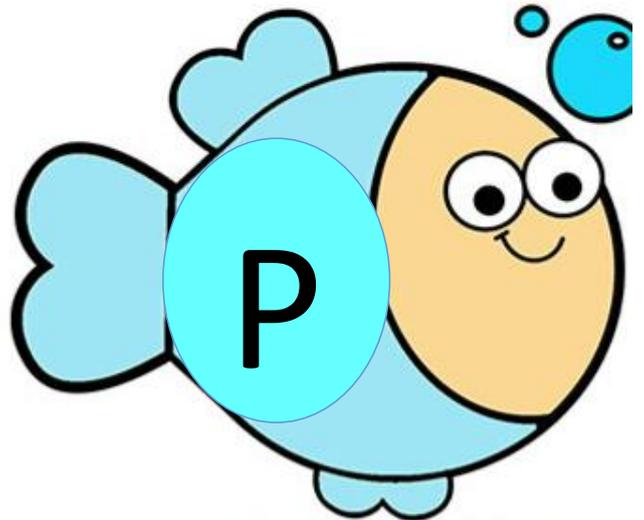
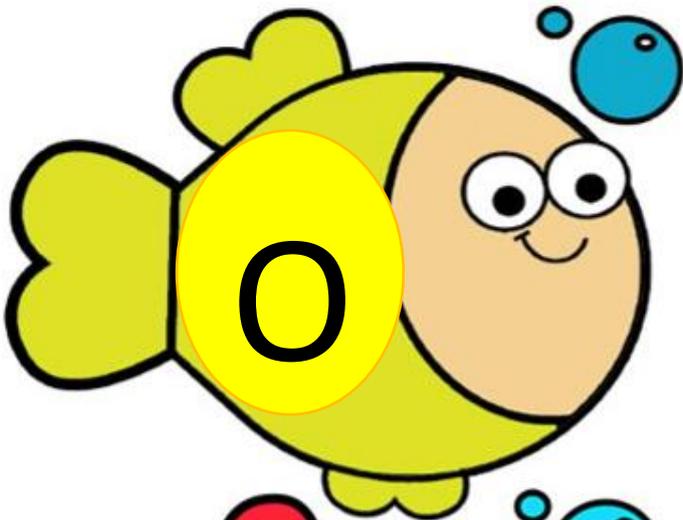
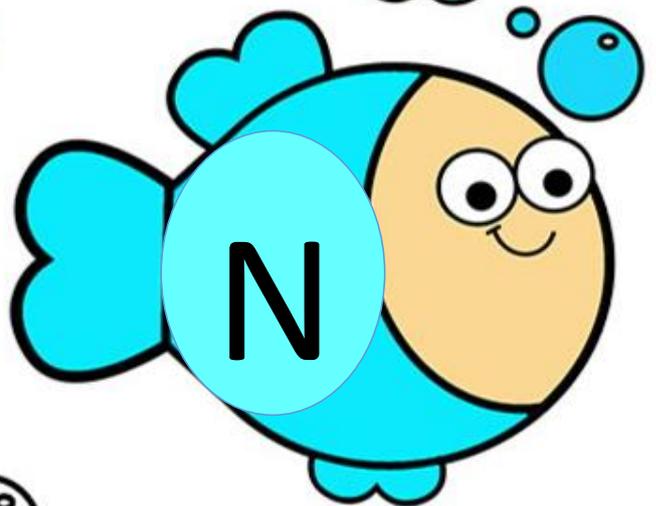
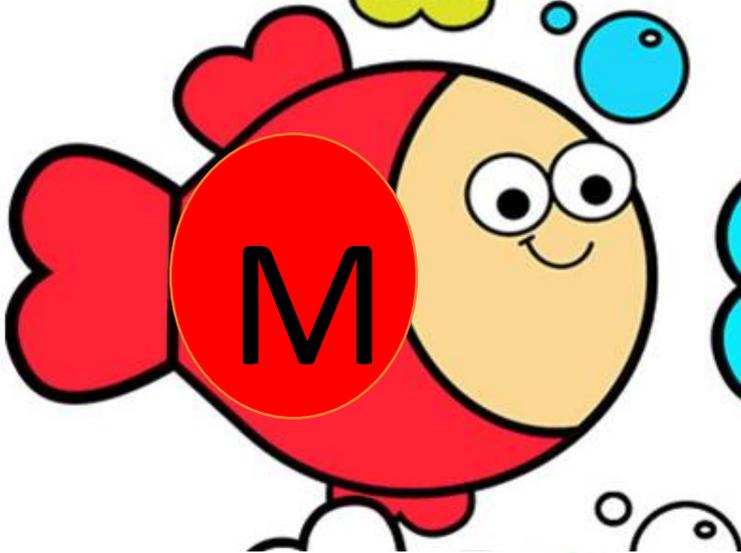
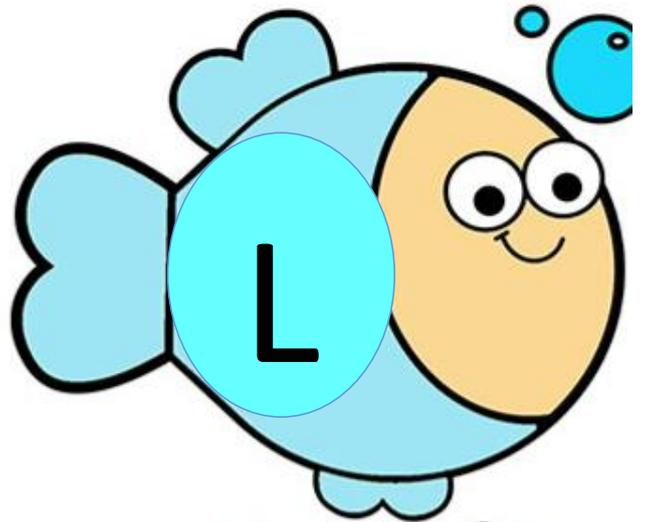
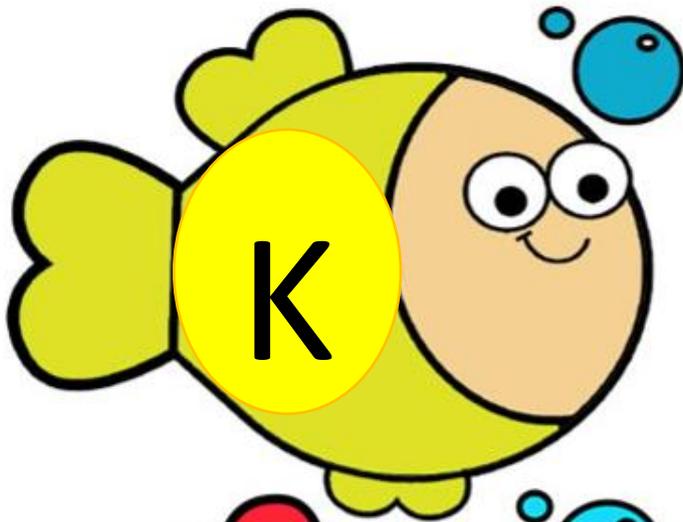
PESCARIA COM AS LETRAS DO NOME

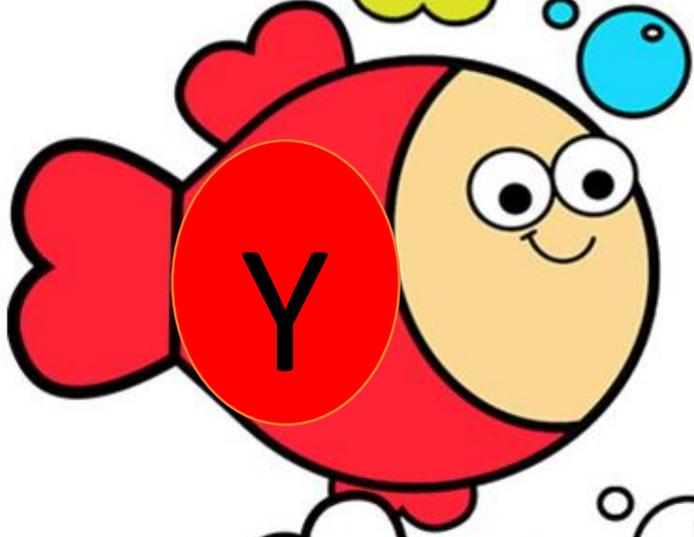
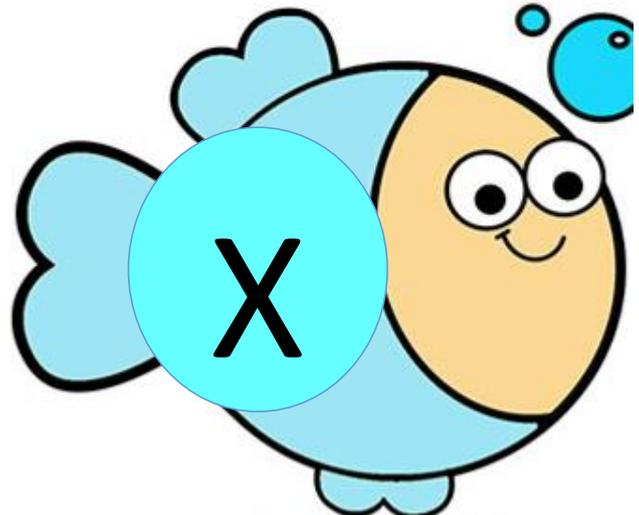
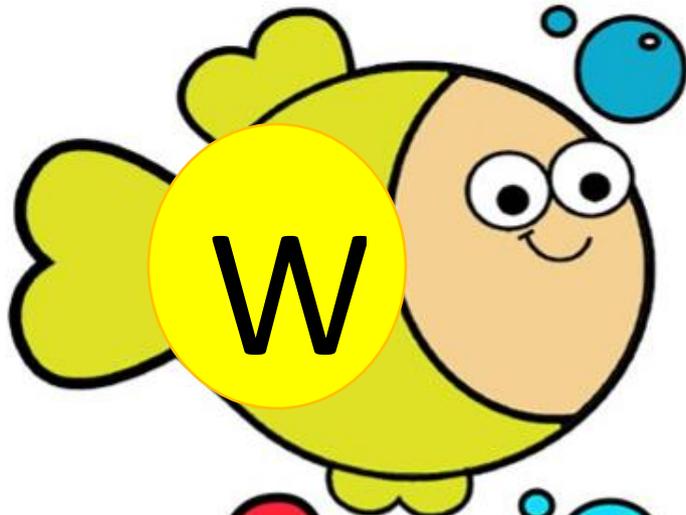
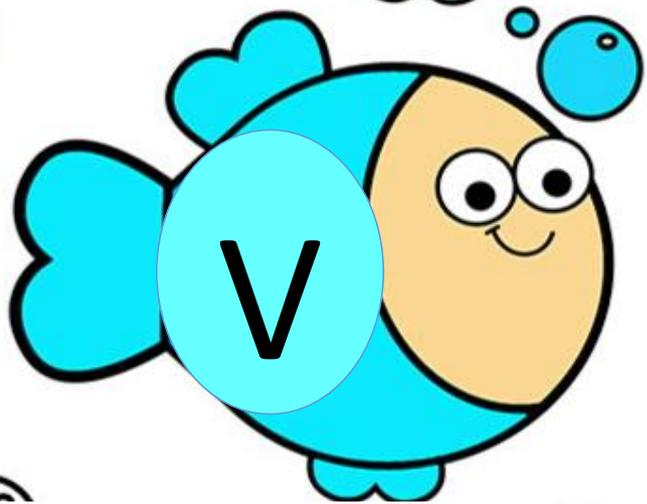
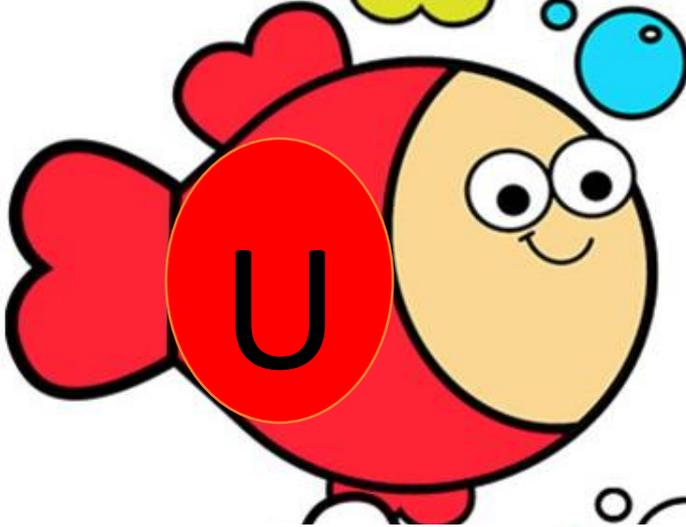
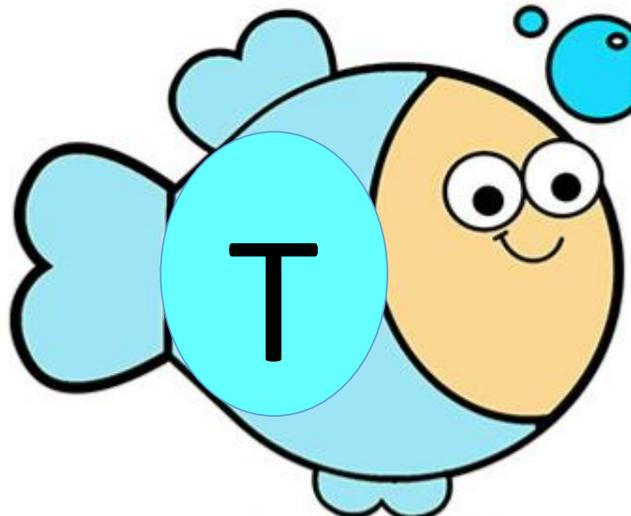
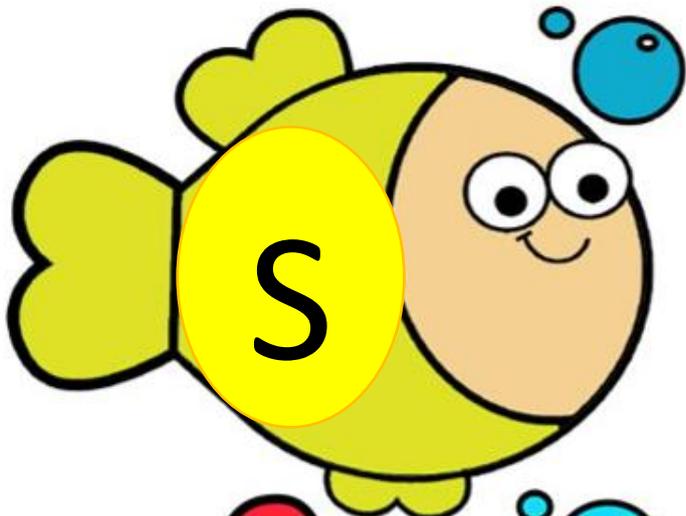
OS PEIXES COM AS LETRAS FORAM IMPRESSO EM PAPEL FOTO ADESIVO COLADO EM PAPEL CARTÃO E RECORTADO, NA BOCA DO PEIXE FOI COLADO UM ARGOLA DE METAL, PARA A VARA DE PESCAR FOI USADO PALITO DE CHURRASCO BARBANTE E IMÃ.

EM CASA OS PAIS OU RESPONSÁVEIS DEVEM USAR UMA CAIXA DE PAPELÃO, UMA BACIA OU ATÉ MESMO UM TNT PARA COLOCAR OS PEIXINHOS A CRIANÇA VAI TENTAR PEGAR OS PEIXES COM A VARINHA E VAI MONTAR O SEU NOME COM OS PEIXINHOS









REFERÊNCIAS

- <http://www.colegiodinamicobauru.com.br/estoril/brincando-com-as-vogais-14-03-19>
- <http://www.escolacantoverde.com.br/index.php/2017/11/25/aeiou/>
- <https://www.idaam.com.br/parque-dez/noticia/3123-Identificando-as-Vogais>
- <https://pt-br.facebook.com/crechebebesol/photos/brincando-com-as-vogaismaternal-ii-professoras-lorena-e-mylena/1849551368497241/>
- <https://br.pinterest.com/pin/696369161102565295/>
- <https://bloguinhovania.blogspot.com/2018/03/trilha-das-vogais.html>
- <https://br.pinterest.com/pin/220535712982858971/>
- <https://br.pinterest.com/pin/524739794089315044/>
- https://br.freepik.com/vetores-gratis/ilustracao-dos-peixes-coloridos-em-um-fundo-branco_1142432.htm
- https://artesanato.culturamix.com/tematico/festa-junina/como-fazer-pescaria-para-as-criancas_pesca
- <https://www.espacoeducar.net/2017/11/jogo-da-memoria-formas-geometricas-para.html?m=1>
- <https://blog.ideiaspalavras.com.br/atividades-sobre-o-meio-ambiente-para-educacao-infantil/>
- https://4.bp.blogspot.com/lcw1_gU08Y/UhY9onLDCal/AAAAAAAAmKI/9nrOsFSXKyA/s1600/poema+sementinha+.png
- <https://br.pinterest.com/pin/629729960370827996/>
- <https://br.pinterest.com/pin/322218548336256352/>
- <https://br.pinterest.com/pin/606860118522548712/>
- <http://atividadeparaeducacaoespecial.com/inclusao-coloca-a-vogal-que-falta-parte-1-2/>
- <http://criandoealfabetizando.blogspot.com/2017/04/m-de-macaco.html>