

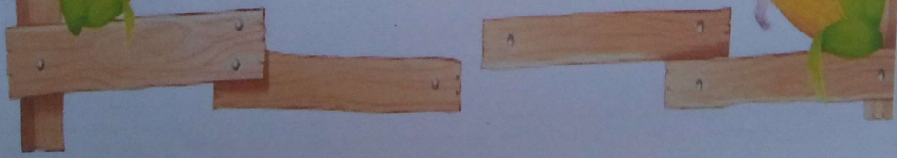
**E M WALDOMIRO ANTONIO SOARES**

**PROFESSORA: VANI TURMA: FI-A**

**ALUNO (A) BRUNO HENRIQUE FERRAZ**

**7ª APOSTILA**

DE 21/06 A 02/07/21

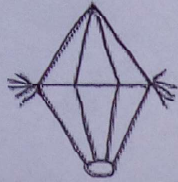


NOME:

DATA: 21/06/21

## ATIVIDADE

LIGUE AS FIGURAS JUNINAS AOS SEUS NOMES: E PINTE.



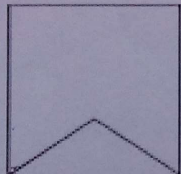
BANDEIRINHA



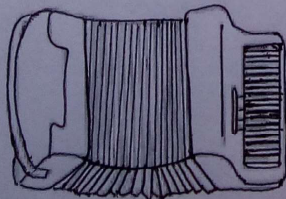
SANFONA



BALÃO



CAPIRAS

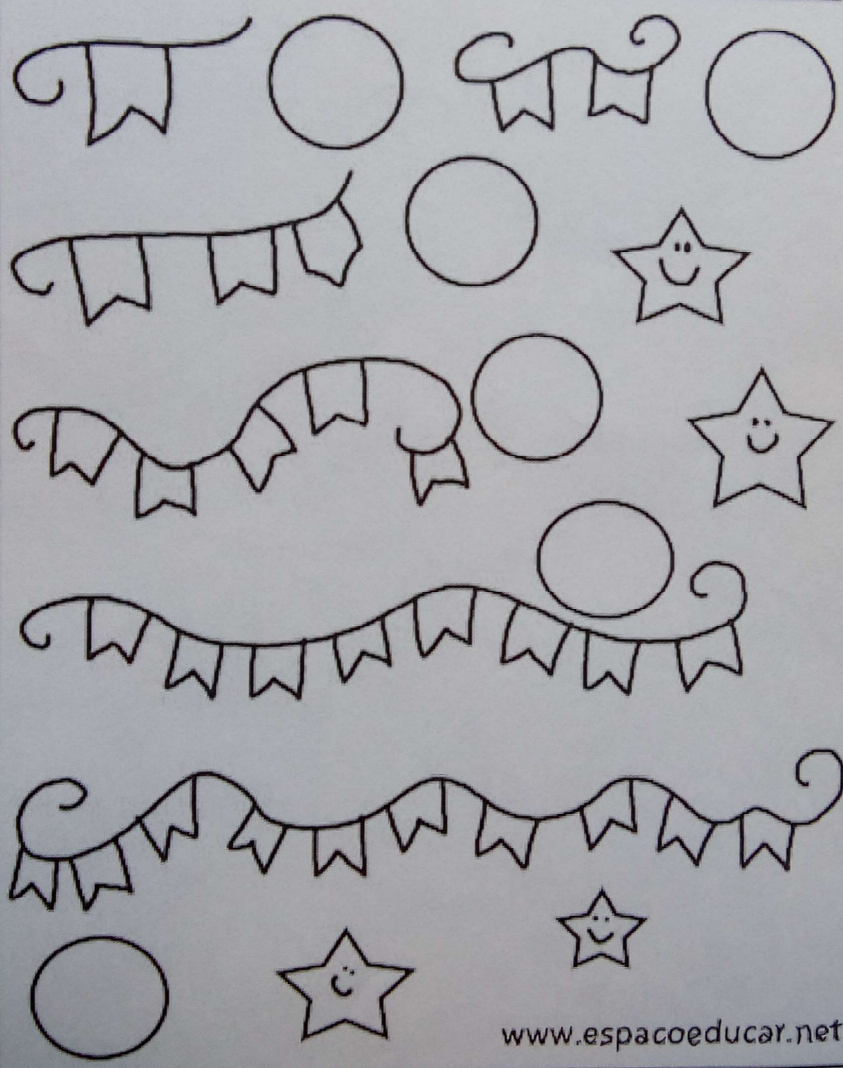


FOGUEIRA

22/06/21

NOME \_\_\_\_\_ DATA \_\_\_\_\_

VAMOS CONTAR? QUANTAS BANDEIRINHAS?  
E ESCREVER OS NÚMEROS NAS BOLINHAS E DEPOIS PINTAR!



Ilustrações de Liza Cavalcante

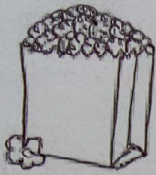
NOME:

DATA: 23/06/21

### ATIVIDADE

VAMOS COMPLETAR OS NOMES DAS FIGURAS COM AS VOGAIS QUE ESTÃO FALTANDO: E PINTAR.

AS VOGAIS SÃO: A-E-I-O-U



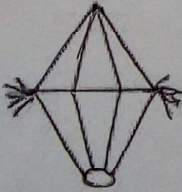
P       P       C         



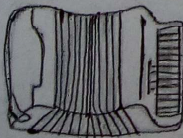
M          L    H         



F          G                      R         



B             L                  



S             N    F             N

Escola: MUNICIPAL WALDOMIRO ANTONIO SOARES

Data: 24/06/21

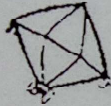
Turma: FASE I - A

ESCOLAEDUCACAO.COM.BR

Aluno: \_\_\_\_\_

A FESTA DO CHIQUINHO É COLORIDA E CHEIA DE ALEGRIA!

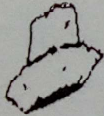
ESCREVA AS PALAVRAS NOS QUADRINHOS:



BALÃO 

B	A	L	Ã	O
---	---	---	---	---

QUANTAS LETRAS TÊM? 5



CHAPÉU 

C	H	A	P	É	U
---	---	---	---	---	---

QUANTAS LETRAS TÊM? 6



FOGUEIRA 

F	O	G	U	E	I	R	A
---	---	---	---	---	---	---	---

QUANTAS LETRAS TÊM? 8



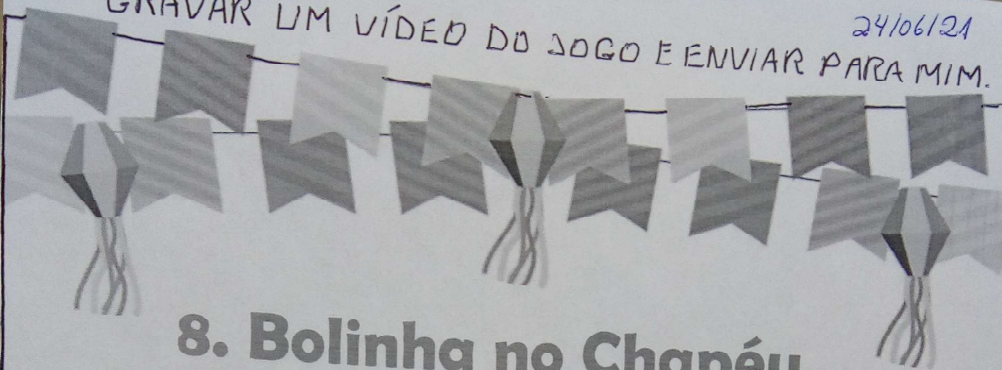
BANDEIRA 

B	A	N	D	E	I	R	A
---	---	---	---	---	---	---	---

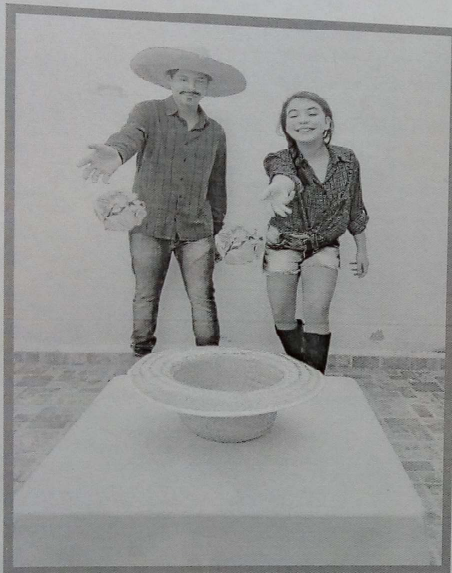
QUANTAS LETRAS TÊM? 8



GRAVAR UM VÍDEO DO JOGO E ENVIAR PARA MIM. 24/06/21



## 8. Bolinha no Chapéu



### Objetivo:

Desenvolver noções de espaço e tempo, força e percepção visual.

### Materiais:

1 chapéu  
3 folhas de sulfite

### Modo de Fazer:

Separe as 3 folhas e amasse para fazer 3 bolinhas, se quiser, envolva as bolinhas com durex para deixá-las mais firmes.

### Desenvolvimento:

Coloque o chapéu no chão ou sobre uma mesa. Posicione-se a uma certa distância do chapéu e arremesse as bolinhas uma a uma. Cada participante tem 3 chances de jogar. Vence o jogo quem acertar mais bolinhas dentro do chapéu.

Acesse o link para assistir o vídeo:

<https://www.youtube.com/watch?v=7vl9GoizCMc>

NOME: \_\_\_\_\_

DATA: 25/06/21

## LEITURA RECREATIVA



### QUADRINHA

WENIDARC CINTRA

A MENINA TOCA FLAUTA  
O MENINO CANTA UMA CANÇÃO  
A MAMÃE FICA OLHANDO  
E O PAPAÍ TOCA VIOLÃO.



### ATIVIDADES:

➔ LEIA A QUADRINHA E RESPONDA, MARCANDO  NAS RESPOSTAS CORRETAS:

A) QUAL INSTRUMENTO MUSICAL A MENINA TOCA?

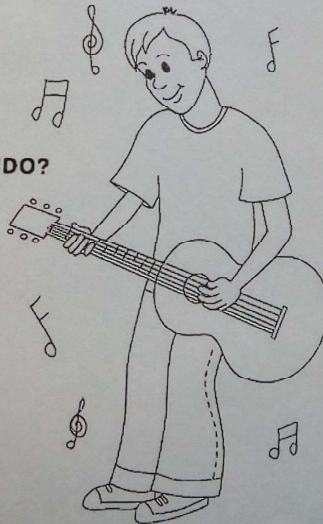
- VIOLÃO
- FLAUTA
- HARPA

B) O QUE A MAMÃE FICA FAZENDO?

- SENTADA
- OLHANDO
- COSTURANDO

C) O QUE O MENINO FAZ?





- TOCA PANDEIRO
- LÊ UM LIVRO
- CANTA UMA CANÇÃO

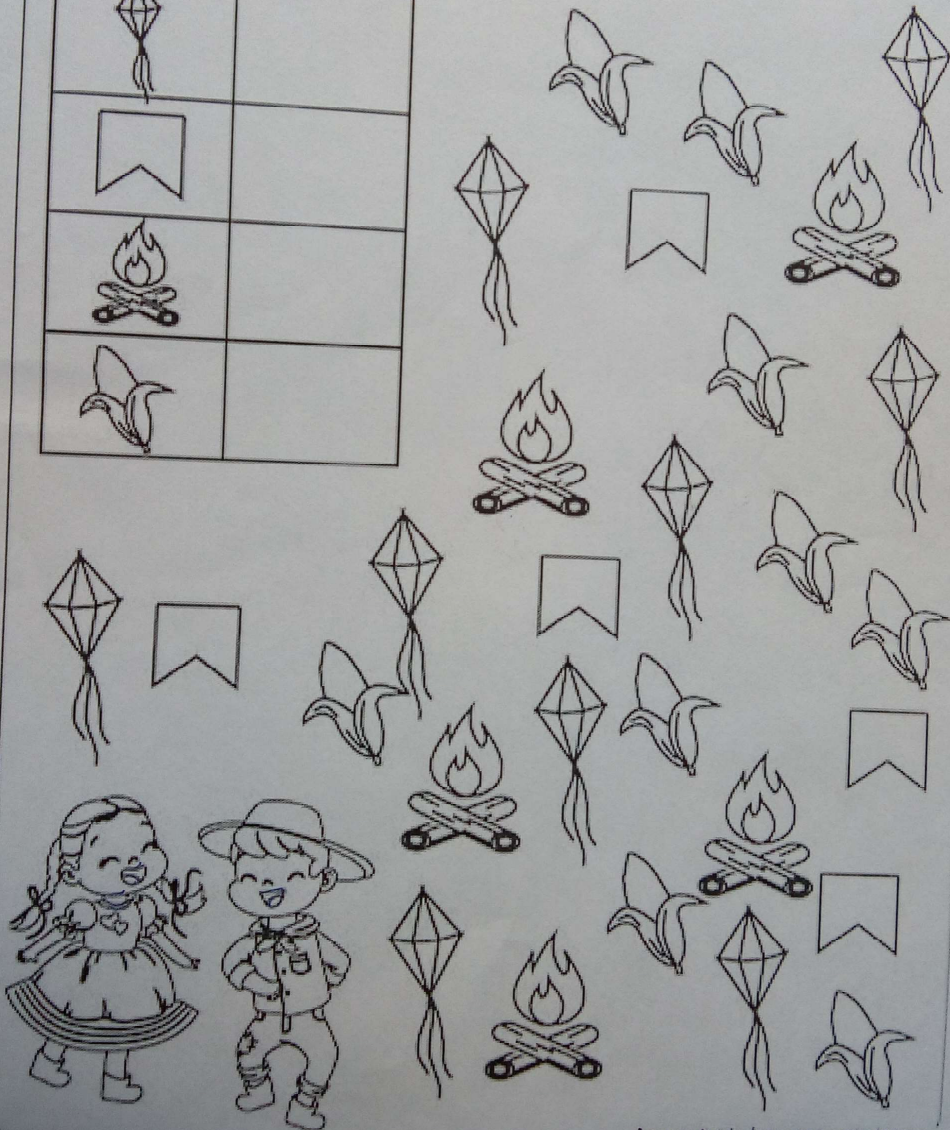


Nome: \_\_\_\_\_

Data: 28/06/21

Conte quantos elementos tem de cada item e coloque o número correspondente no quadro abaixo. É PINTE.





Nome: \_\_\_\_\_

DATA: 29/12/19  
Na roça é diferente!

## Atividade

### 1. OBSERVE A CENA.



A. ELA ACONTECE ...

( ) NA ZONA RURAL

( ) NA ZONA URBANA

( ) EM UMA FESTA JUNINA

( ) EM UMA FESTA DE NATAL

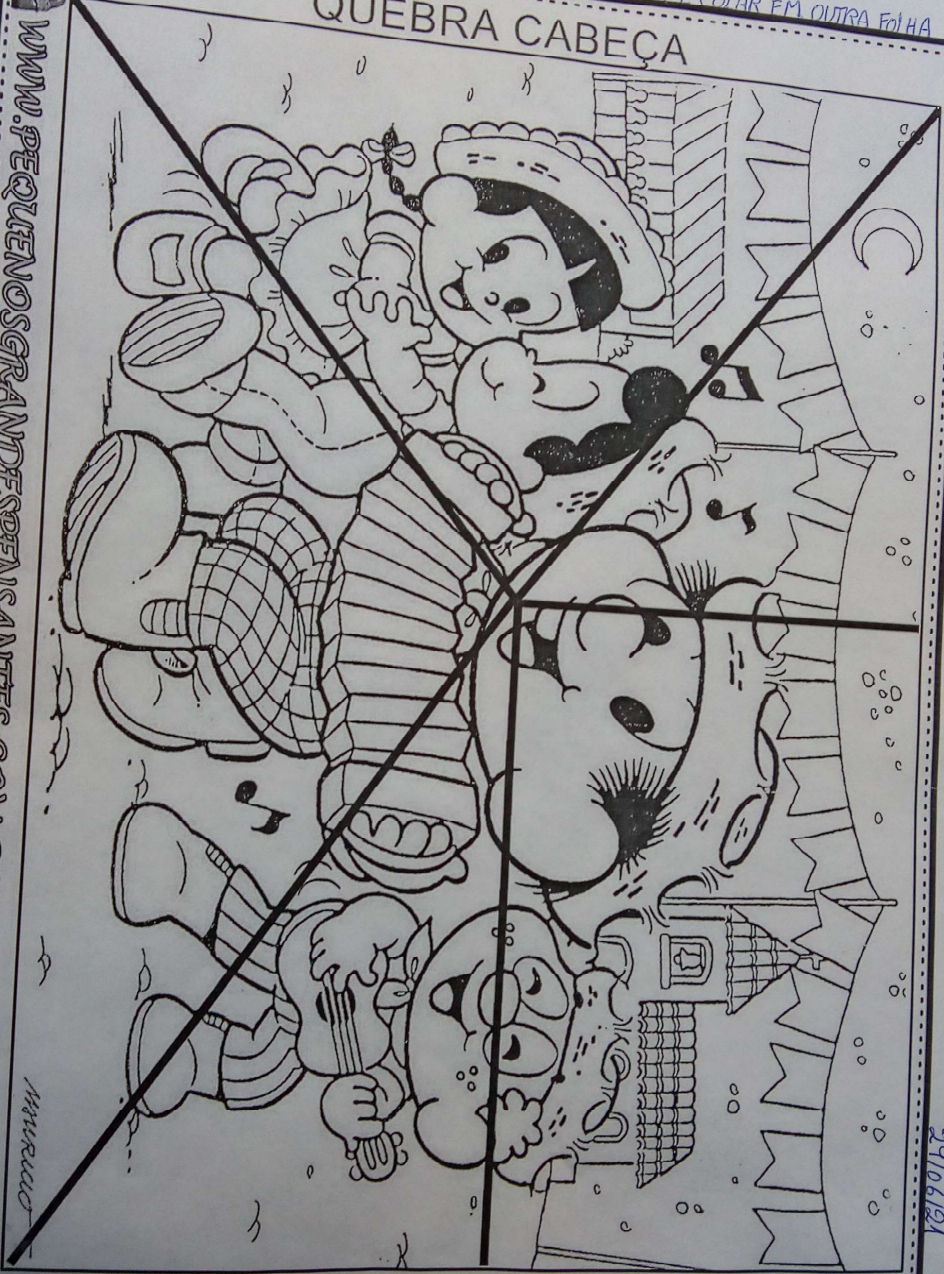
B. QUANTOS PERSONAGEM ESTÃO DENTRO DA CENA?

C. QUANTOS PERSONAGENS ASSISTEM A CENA? \_\_\_\_\_

PINTAR OS DESENHOS, RECORTAR, MONTAR E COLAR EM OUTRA FOLHA

# QUEBRA CABEÇA

WWW.PEQUENOSGRANDESPENSANTES.COM.BR



Mauricio

29/06/21

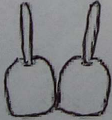

ESCOLA: MUNICIPAL WALDOMIRO ANTONIO SOARES  
TURMA: FASE T-A DATA: 30 / 06 / 21  
ALUNO: \_\_\_\_\_


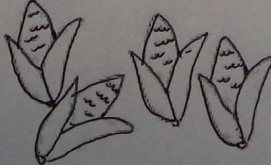
1-DEIXE A CENA DA FESTA JUNINA BEM COLORIDA.

# FESTA JUNINA



2-QUANTAS GULOSEIMAS O BARRAQUEIRO VENDEU?

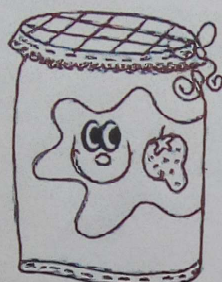
  +   =

  +   =

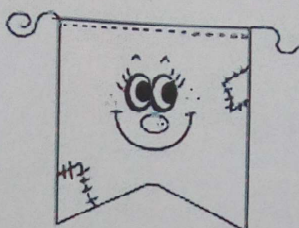
NOME \_\_\_\_\_

DATA 01/07

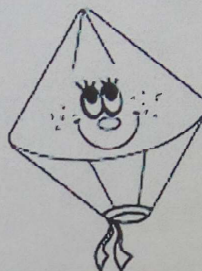
ESCREVA O NOME DOS DESENHOS:  
E PINTE.



DOCE



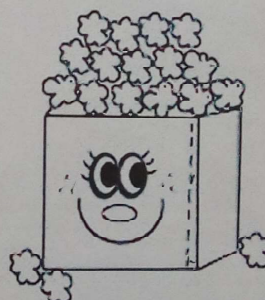
BANDEIRA



PIÃO



Fogueira



PIPOCA

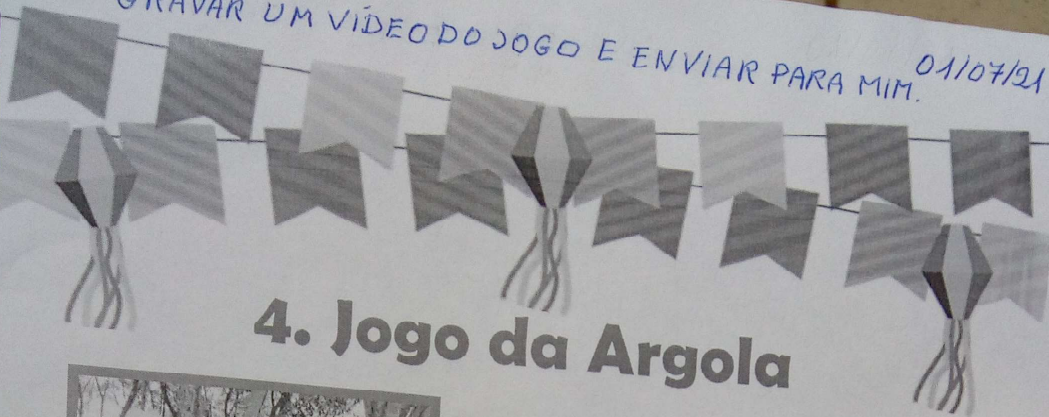


MILHO

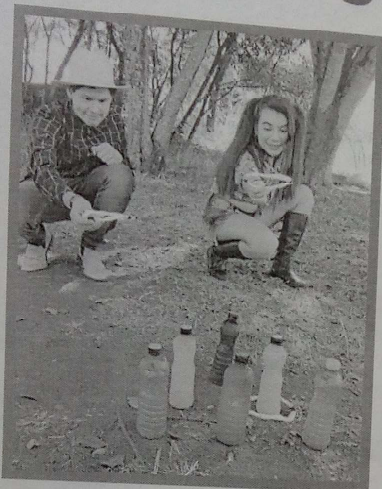
[www.espacoeducar.net](http://www.espacoeducar.net)

Ilustrações de Liza Cavalcante

GRAVAR UM VÍDEO DO JOGO E ENVIAR PARA MIM. 01/07/21



## 4. Jogo da Argola



### Objetivo:

Desenvolver noções de espaço e tempo, força e percepção visual.

### Materiais:

6 folhas de papel sulfite  
Durex  
6 garrafinhas descartáveis

### Modo de Fazer:

**Garrafinhas:** Encha as garrafinhas com água. Se quiser pode deixá-las coloridas colocando tinta guache ou corante na água. Tampe bem as garrafinhas.

**Argolas:** Enrole a folha de sulfite na horizontal, fazendo um canudinho. Depois faça movimentos torcendo o canudo. Repita o mesmo movimento com todas as folhas. Agora pegue dois canudos torcidos e junte as pontas com o durex. Em seguida una as outras pontas, formando a argola. Faça o mesmo processo com as outras folhas, assim você terá 3 argolas.

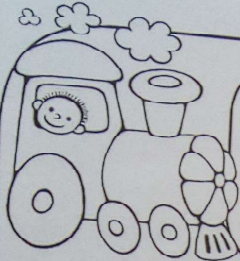
### Desenvolvimento:

Coloque as garrafas no chão ou sobre uma mesa. Posicione-se a uma certa distancia das garrafas e arremesse as argolas uma a uma. Cada participante tem 3 chances de jogar. Vence o jogo quem acertar mais garrafas.

Acesse o link para assistir o vídeo:

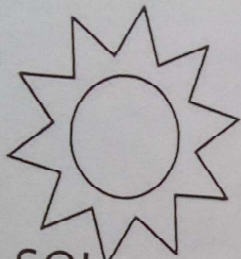
[https://www.youtube.com/watch?v=ZE0U5\\_2Kpmg](https://www.youtube.com/watch?v=ZE0U5_2Kpmg)

ACÇÃO  
&  
DIVERSÃO  
EQUIPE DE LAZER E ENTRETENIMENTO



ESCOLA: MUNICIPAL WALDOMIRO ANTONIO SOARES  
TURMA: FASE T-A PROFESSOR(A): VANU  
EU SOU: \_\_\_\_\_  
DATA: 02/07/21

1- PINTE O NUMERAL QUE INDICA A QUANTIDADE DE LETRAS EM CADA PALAVRA. EM SEGUIDA PINTÉ OS DESENHOS.

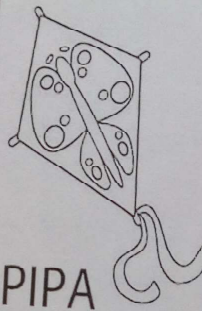


SOL

1

2

3

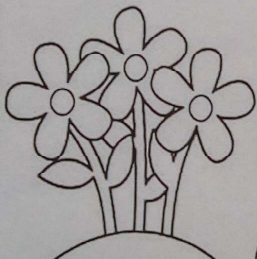


PIPA

4

2

3

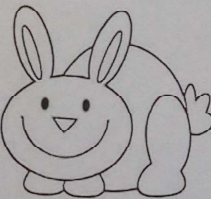


FLORES

1

2

6

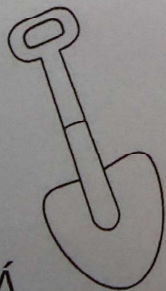


COELHO

6

2

3

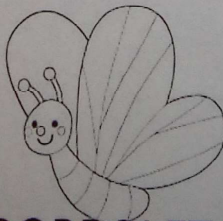


PÁ

2

3

4



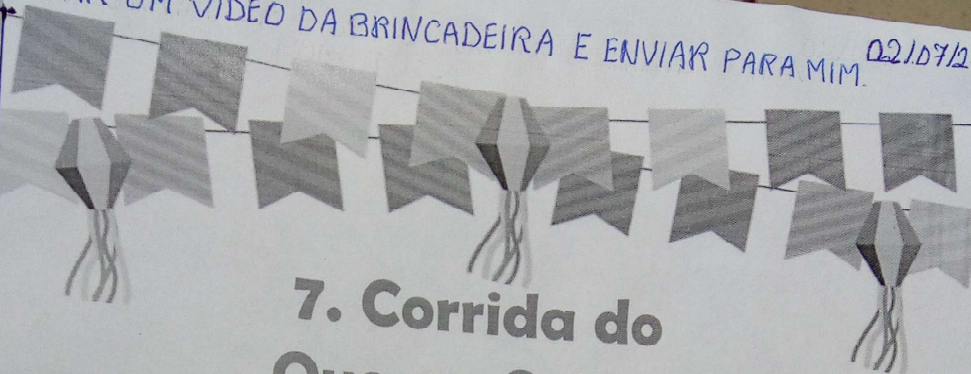
BORBOLETA

2

9

4

GRAVAR UM VÍDEO DA BRINCADEIRA E ENVIAR PARA MIM. 02/09/21



## 7. Corrida do Ovo na Colher

### Objetivo:

Desenvolver o equilíbrio, concentração, agilidade e coordenação motora.

### Materiais:

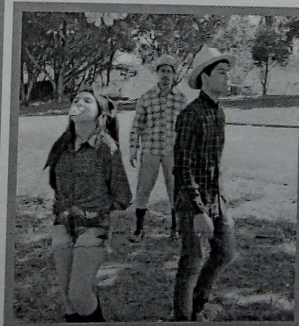
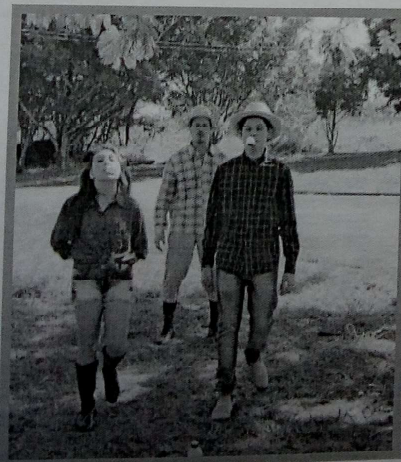
- 1 colher para cada participante
- 1 folha de papel para cada participante

### Desenvolvimento:

Combine com os participantes um local para brincar, definindo o ponto de partida e o de chegada. Se quiserem podem demarcar um trajeto para seguir utilizando almofadas, brinquedos etc. Amasse a folha de papel formando uma bolinha. Coloque a bolinha na colher e o cabo da colher na boca. Ao sinal combinado todos os participantes deverão andar com a colher na boca até a linha de chegada sem derrubar a bolinha de papel. Vence quem chegar primeiro.

Acesse o link para assistir o vídeo:

<https://www.youtube.com/watch?v=Rhlppn-Jz50>



ACÇÃO  
&  
DIVERSÃO  
EQUIPE DE LAZER E ENTRETENIMENTO