

JOGO "A GALINHA RUIVA VAI CONHECER A ESCOLA MORRO GRANDE"



32 VOCÊ CHEGOU	31 SORVETERIA DOS GATOS	30 VOLTE A PRIMEIRA IGREJA	29 SORRIA VOCÊ ESTÁ CHEGANDO	28 SEGUNDA IGREJA	27 SIGA EM FRENTE	26 VOLTE DUAS CASAS
----------------------	-------------------------------	-------------------------------------	------------------------------------	----------------------	-------------------------	---------------------------



25 FALE O NOME DA SUA ESCOLA

A GALINHA RUIVA E SEUS AMIGOS DECIDIRAM CONHECER A ESCOLA MORRO GRANDE. ELES ESTÃO NA RODOVIA BUNJIRO NAKAO. VAMOS VER QUEM CHEGA PRIMEIRO À ESCOLA.

19 OLHA A CURVA	20 CASA DE RAÇÃO	21 FALE O ALFABETO	22 SIGA EM FRENTE	23 VOLTE ATÉ O DEPÓSITO	24 PRIMEIRA IGREJA
-----------------------	------------------------	--------------------------	-------------------------	-------------------------------	--------------------------

18 DEPÓSITO DE MATERIAIS DE CONSTRUÇÃO



RODOVIABUNJIRO NAKAO



**ESTRADA
MUNICIPAL
ARMINDO
SETTI**



2 CT YAKULT	3 SIGA EM FRENTE	4 FALE SEU NOME	5 APRECIE A PAISAGEM PULE 1 JOGADA	6 HARAS SETTI	7 AVANCE 3 CASAS	8 DIGA A SUA IDADE	9 POSTO DE SAÚDE
----------------	------------------------	-----------------------	---	------------------	------------------------	--------------------------	------------------------



RECORTE OS DADOS QUE VIERAM JUNTO COM A APOSTILA, MONTE E USE PARA JOGAR. VOCÊ PODE USAR O DADO DE PERSONAGENS OU O DADO DE NÚMEROS.

ATIVIDADE 05 MATEMÁTICA

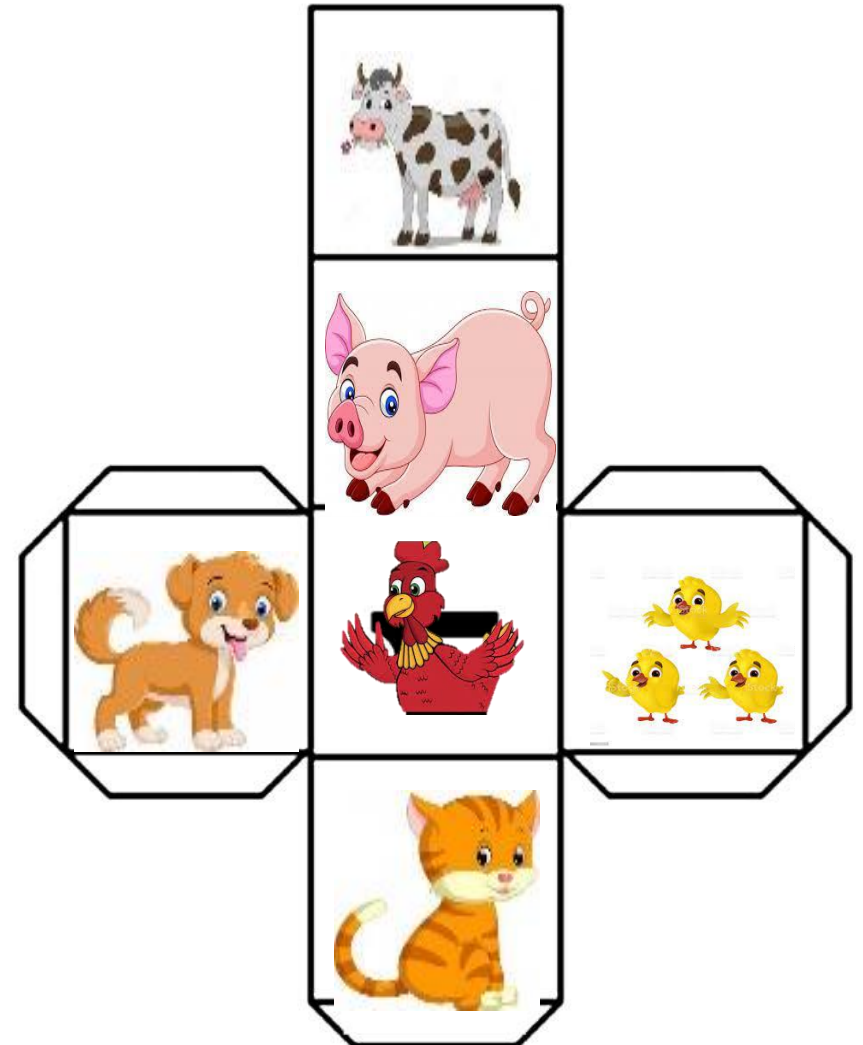
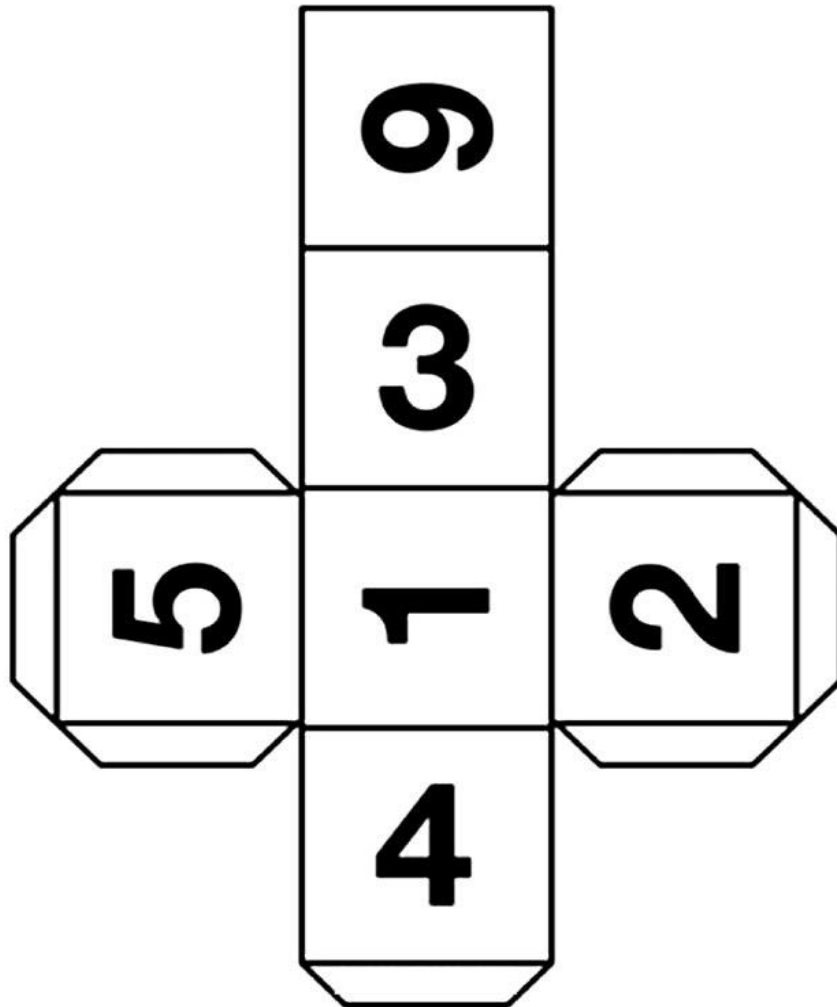
RECORTE OS DADOS PARA O JOGO E VEJA QUAL FORMA GEOMÉTRICA ELE FORMA.

VOCÊ PODE JOGAR DE TRÊS MANEIRAS

PRIMEIRA: USANDO O DADO DE NÚMEROS CADA PARTICIPANTE ANDA AS CASAS DE ACORDO COM O NÚMERO QUE CAIR NO DADO.

SEGUNDA: VOCÊ PODE USAR O DADO DE PERSONAGENS E ANDA UMA CASA POR VEZ, A CADA VEZ QUE CAIR NO SEU PERSONAGEM.

TERCEIRA: VOCÊ PODE USAR OS DOIS DADOS E O PERSONAGEM QUE CAIR ANDA A QUANTIDADE DE CASAS QUE O DADO MARCAR.



					
DOBRE AQUI	DOBRE AQUI	DOBRE AQUI	DOBRE AQUI	DOBRE AQUI	DOBRE AQUI

RECORTE OS PERSONAGENS DOBRE NA LINHA DO MEIO E USE COMO PEÇA DO JOGO

					
DOBRE AQUI	DOBRE AQUI	DOBRE AQUI	DOBRE AQUI	DOBRE AQUI	DOBRE AQUI

RECORTE OS PERSONAGENS DOBRE NA LINHA DO MEIO E USE COMO PEÇA DO JOGO

					
DOBRE AQUI	DOBRE AQUI	DOBRE AQUI	DOBRE AQUI	DOBRE AQUI	DOBRE AQUI

RECORTE OS PERSONAGENS DOBRE NA LINHA DO MEIO E USE COMO PEÇA DO JOGO