



E.M. MUNDO ENCANTADO PROFª ROSILENE DE O. LIMA GALDUROZ

ALUNO: \_\_\_\_\_

PROFESSORA: TELMA BOAVENTURA DE MORAES VIEIRA

ANO/SÉRIE: FASE I- C

ATIVIDADES REFERENTES AO PERÍODO DE 21/06 à 02/07

## APOSTILA 7



DATA DA DEVOLUÇÃO : 01/07

## CRONOGRAMA DOS JOGOS E BRINCADEIRAS DA APOSTILA 7:

DATA	JOGO/BRINCADEIRA
21/06	RECORTE E COLAGEM DO QUE FAZ PARTE DAS FESTAS JUNINAS.
22/06	JOGO DA MEMÓRIA.
23/06	BRINCADEIRA: BOLHAS DE SABÃO.
24/06	BRINCADEIRA: PATO, PATO, GANSO.
25/06	BRINCADEIRA: PASSA ANEL.
28/06	JOGO: QUEBRA CABEÇAS.
29/06	JOGO: PAREAMENTO DAS CORES.
30/06	JOGO: COLETA SELETIVA.
01/07	JOGO: TRILHA CORONAVÍRUS.
02/07	BRINCADEIRA: PESCARIA DOS NÚMEROS.

**NOME:** \_\_\_\_\_



- RECORTE AS FIGURAS ABAIXO E COLE SOMENTE O QUE FAZ PARTE DAS FESTAS JUNINAS.



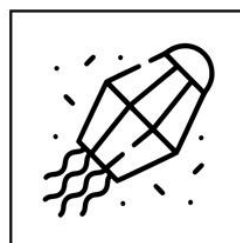
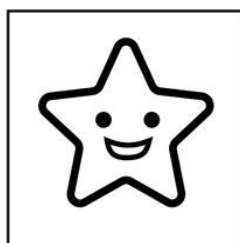
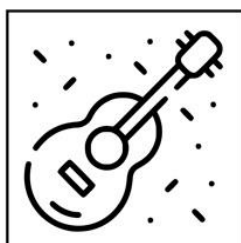
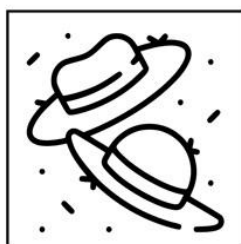
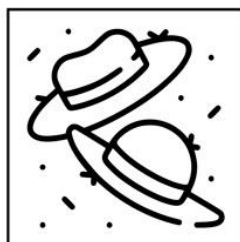
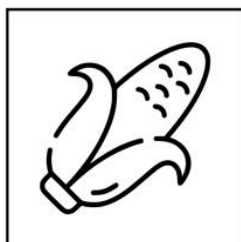
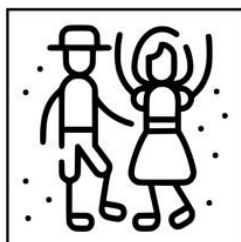
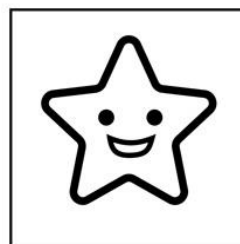
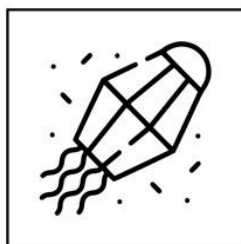
© ideias e palavras



# JOGO DA MEMÓRIA

Pinte os desenhos com cores bem alegres.

Depois, recorte com uma tesoura sem ponta e brinque de jogo da memória com seus amigos.



# BRINCADEIRA: BOLHAS DE SABÃO

BRINCAR DE FAZER BOLHAS DE SABÃO ESTIMULA A COORDENAÇÃO MOTORA E VISUAL, TRABALHA OS MOVIMENTOS CORPORAIS, AJUDA NA PERCEPÇÃO E ATENÇÃO, NOS MOVIMENTOS DOS MÚSCULOS FACIAIS E LABIAIS, ALÉM DE PROPORCIONAR SENSAÇÃO DE BEM-ESTAR E PRAZER.

## **MATERIAIS:**

- ÁGUA;
- SABÃO NEUTRO;
- UMA GARRAFA DE PLÁSTICO PEQUENA (600ML);
- UMA TIGELA MÉDIA;
- MEIA USADA (VELHA);
- UM ELÁSTICO (DE PRENDER CABELO).

## **PREPARO:**

PREPARAR UMA SOLUÇÃO DE ÁGUA E SABÃO. MISTURE TRÊS COPOS DE ÁGUA E UM COPO DE SABÃO NEUTRO EM UMA TIGELA DE TAMANHO MÉDIO.

## **ESTRATÉGIA 1**

CORTE O FUNDO DA GARRAFA. CONVIDE A CRIANÇA PARA IR ATÉ O QUINTAL OU GARAGEM DA CASA, ORIENTE ELA A MERGULHAR A GARRAFA PLÁSTICA NA TIGELA COM O PREPARO DE ÁGUA E SABÃO. DIRECIONE A CRIANÇA A LEVAR O BICO DA GARRAFA ATÉ PRÓXIMO DOS LÁBIOS E ASSOPRAR PARA QUE PRODUZA AS BOLHAS DE SABÃO. NESSE MOMENTO S BOLHAS SERÃO GRANDES, E EM POUCA QUANTIDADE A SEREM PRODUZIDAS.

## **ESTRATÉGIA 2**

O RESPONSÁVEL IRÁ OFERECER A GARRAFA PLÁSTICA PARA A CRIANÇA NOVAMENTE, SÓ QUE NESSE MOMENTO IRÁ PRENDER A MEIA USADA COM O ELÁSTICO ATÉ O FIM DA GARRAFA. COM ISSO AO INVÉS DE PRODUZIREM BOLHAS GRANDES, A CRIANÇA IRÁ PRODUZIR UMA CADEIA DE BOLHAS QUE CRESCEM. ISSO

IRÁ PROLONGAR UM POUCO MAIS A BRINCADEIRA, ALÉM DE PRODUZIR AS BOLHAS EM MAIOR QUANTIDADE.

### **OBSERVAÇÕES AOS PAIS/RESPONSÁVEL**

SE A CRIANÇA PRECISAR DE AJUDA OU APOIO, O RESPONSÁVEL PODERÁ FAZER PARA QUE ESSA VISUALIZE AS BOLHAS, E O MESMO PODERÁ INTERAGIR COM A CRIANÇA FALANDO A QUANTIDADE DE BOLHAS QUE ESTÁ SENDO FORMADA, PARA ONDE ESTÁ DIRECIONANDO, QUE FORMA ELA PODE PARECER OU LEMBRAR, SE FOI PARA PERTO OU LONGE. PREPAREM-SE PARA TIRAR MUITAS FOTOS, POIS ESSA BRINCADEIRA É MUITO DIVERTIDA E IRÁ RENDER MUITOS SORRISOS.

FONTE: <https://www.taubate.sp.gov.br>

# BRINCADEIRA: PATO, PATO, GANSO

## JEITO DE BRINCAR

PRIMEIRO, TODOS TÊM QUE DECIDIR O JOQUEMPÔ QUEM VAI SERO GANSO. DEPOIS, AS CRIANÇAS FAZEM UMA RODA E SENTAM.

O GANSO VAI ANDANDO E TOCANDO NA CABEÇA DOS AMIGUINHOS E DIZENDO: "PATO, PATO, GANSO!"

A PESSOA EM QUE ELA TOCAR QUANDO DISSER "GANSO" TEM QUE LEVANTAR E CORRER ATRÁS DO OUTRO. SE CONSEGUIR ALCANÇÁ-LO, ELA GANHA E O OUTRO VOLTA A SER O GANSO.

MAS SE ELE CONSEGUIR SENTAR NO LUGAR VAZIO DA RODA ANTES, É O ESCOLHIDO QUE TEM QUE VIRAR GANSO DA VEZ.

QUEM FOR PEGO DUAS VEZES VAI PARA O MEIO DA RODA, ENQUANTO OS OUTROS CANTAM A MÚSICA ABAISO, E FICAM LÁ ATÉ ACABAR A BRINCADEIRA.

## LETRA DA MÚSICA

"GALINHA CHOCA  
QUEBROU O OVO  
E SAIU MINHOCA."

FONTE: <https://mapadobrincar.folha.com.br>

# BRINCADEIRA: PASSA ANEL

**MATERIAIS:** UM ANEL OU OUTRO OBJETO PEQUENO.

**PROPOSTA:** ESSA BRINCADEIRA É BEM ANTIGA!

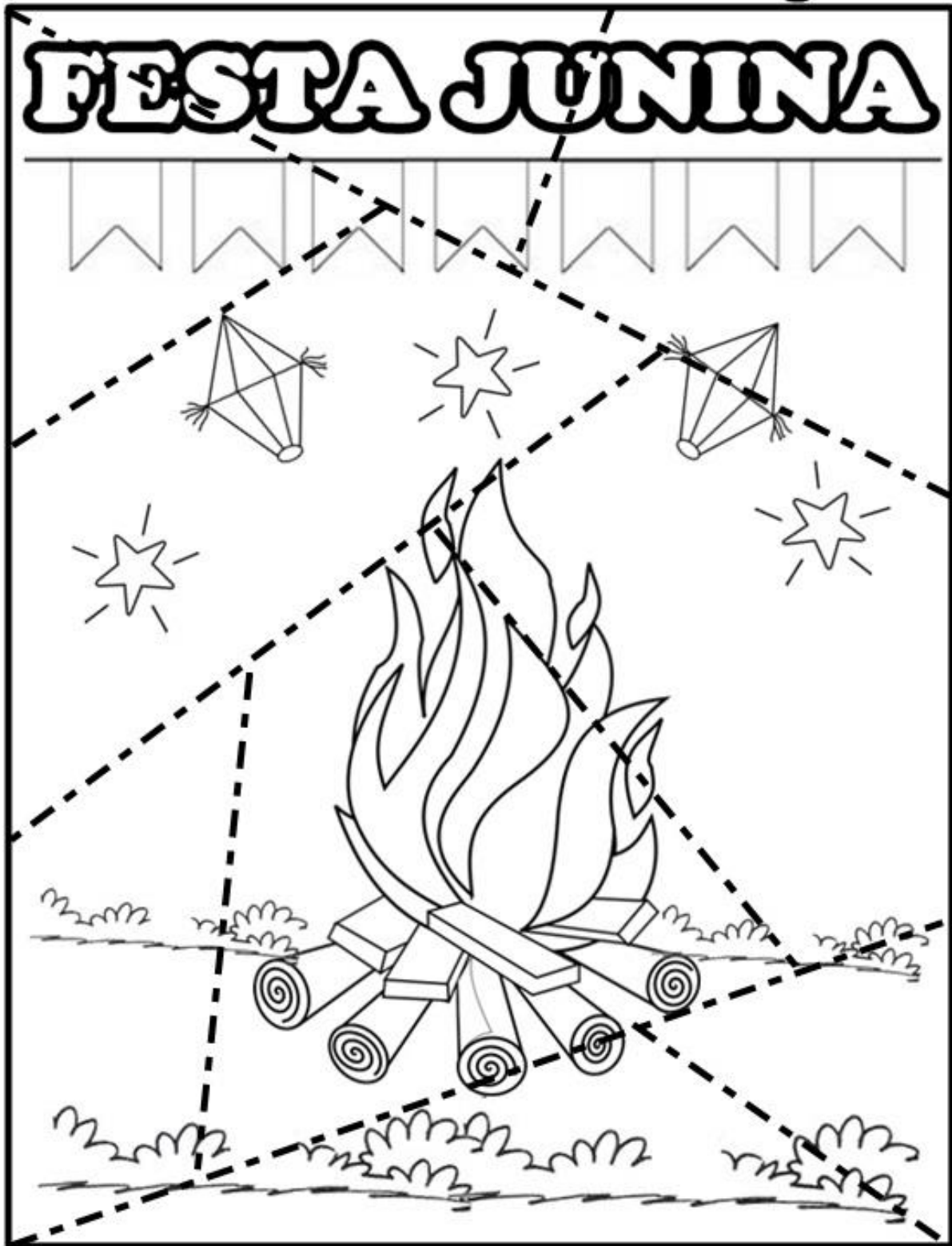
GERALMENTE SE FAZ UMA RODA E TODOS JOGADORES SENTAM NO CHÃO, MAS DÁ PARA BRINCAR COM POUCAS PESSOAS. CADA JOGADOR JUNTA AS MÃOS, PALMA COM PALMA. O PASSADOR DA VEZ VAI “CORTANDO” AS MÃOS DOS OUTROS ATÉ DEIXAR, DISCRETAMENTE, O ANEL EM UMA DELAS. ENTÃO, AO TERMINAR A RODADA O JOGADOR ESCOLHE ALGUÉM E RECITA UM VERSO: “MEU ANELZINHO ANDOU, ANDOU, EM QUE MÃO FICOU?”.

QUEM O PASSADOR ESCOLHEU PARA ADIVINHAR RESPONDE. SE ELE ACERTAR, É O PRÓXIMO PASSADOR (VARIAÇÃO DA BRINCADEIRA FEITA NA REGIÃO DE MINAS GERAIS).

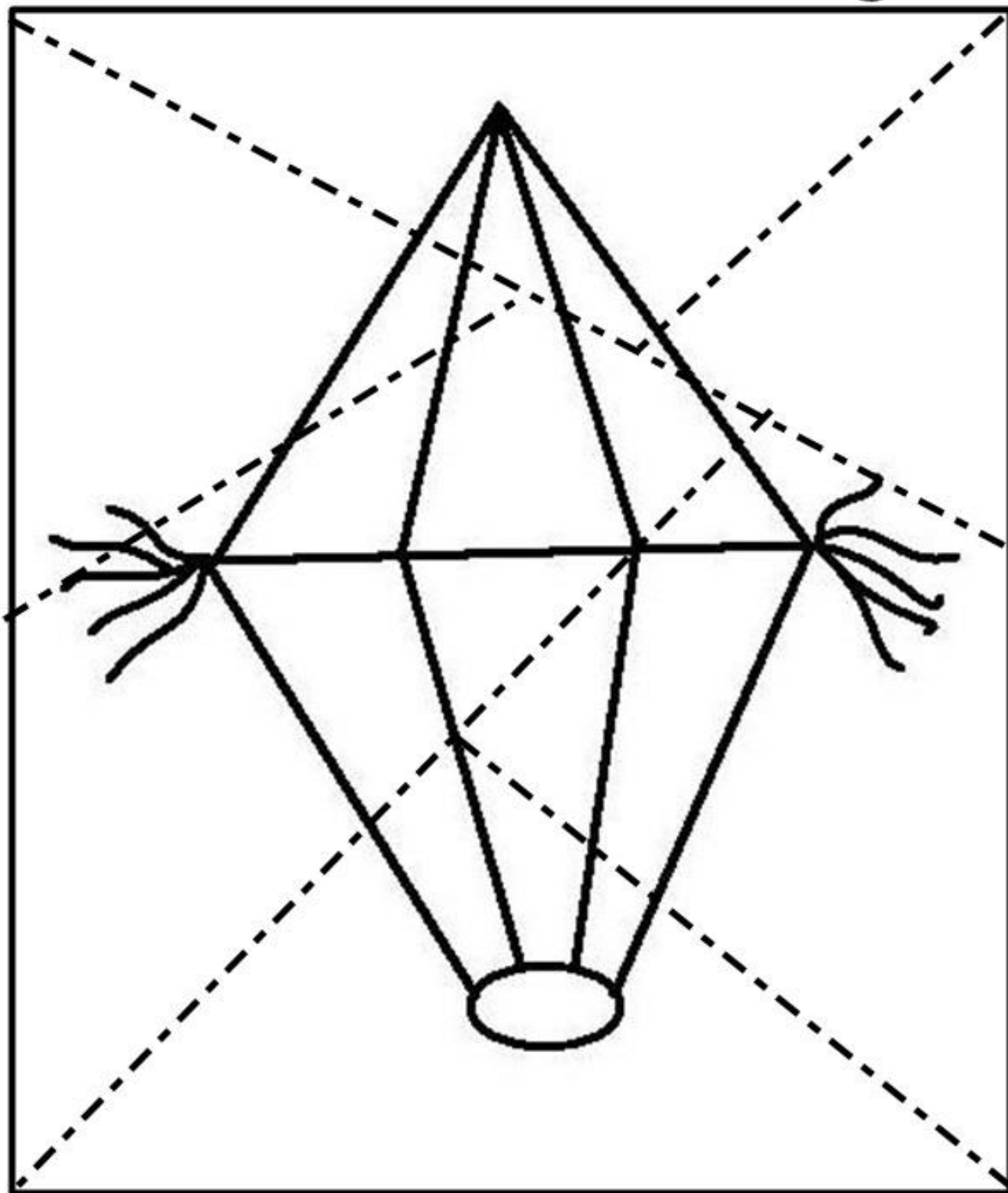
FONTE: <https://educacao.saobernardo.sp.gov.br>



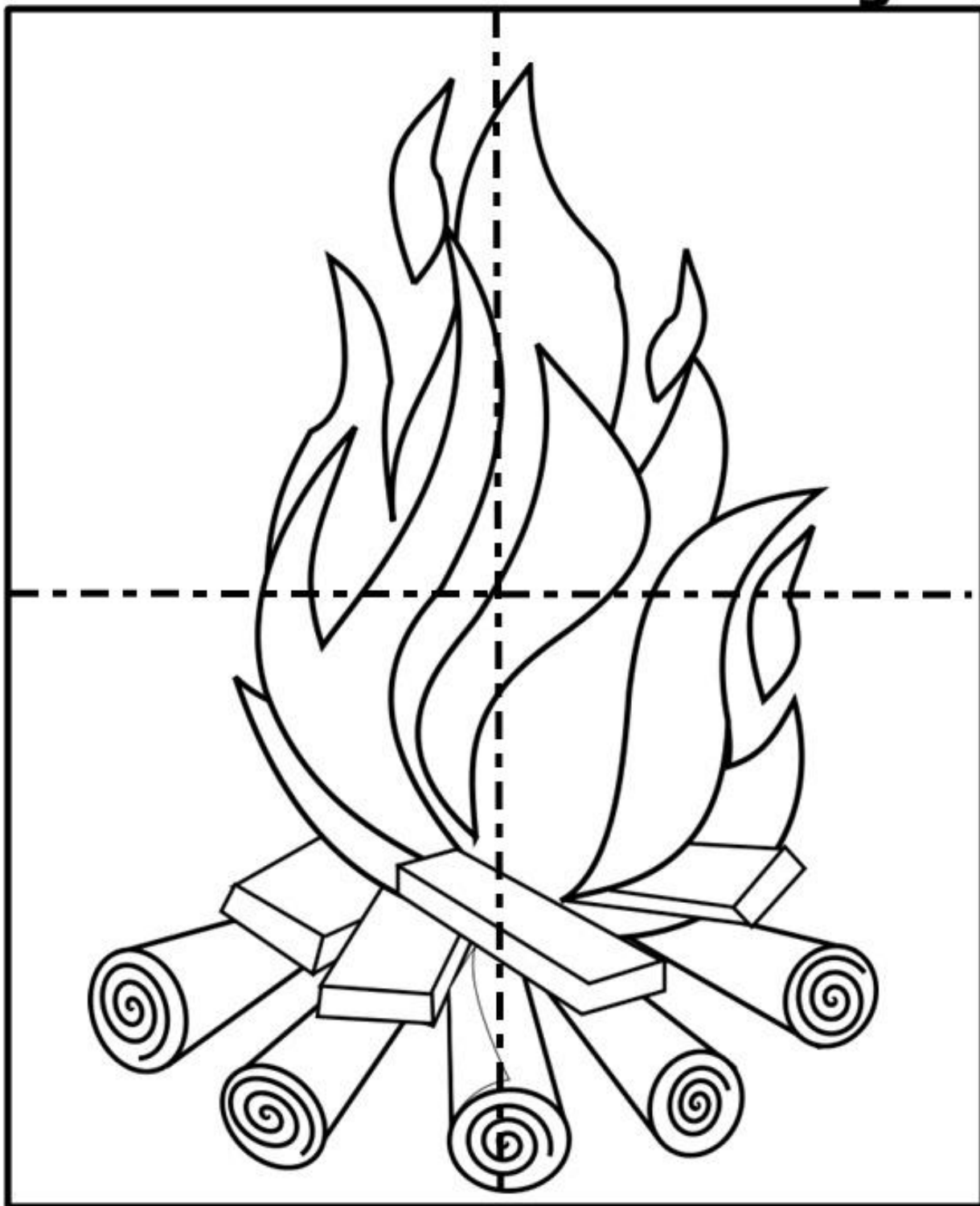
# QUEBRA CABEÇA

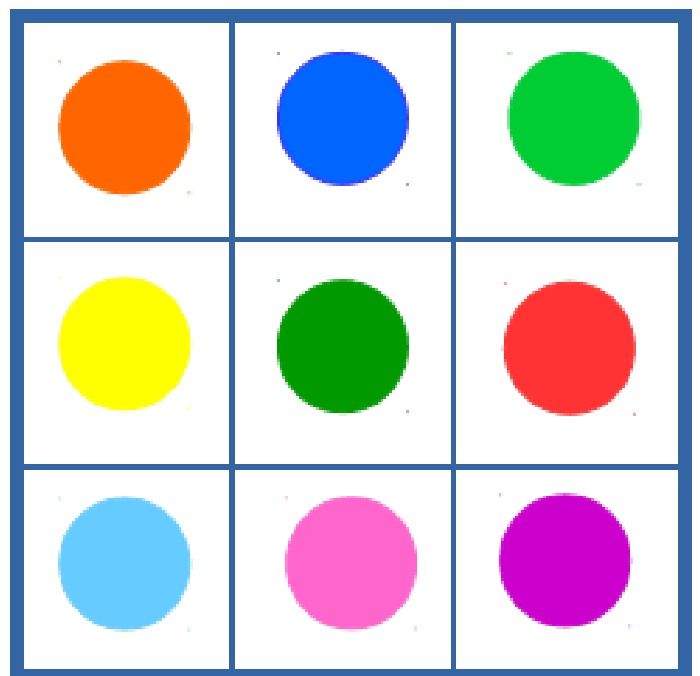
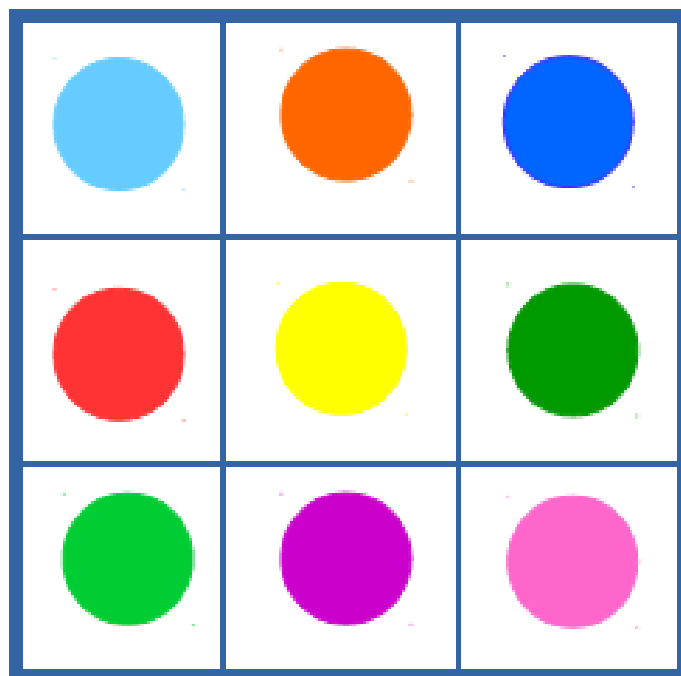
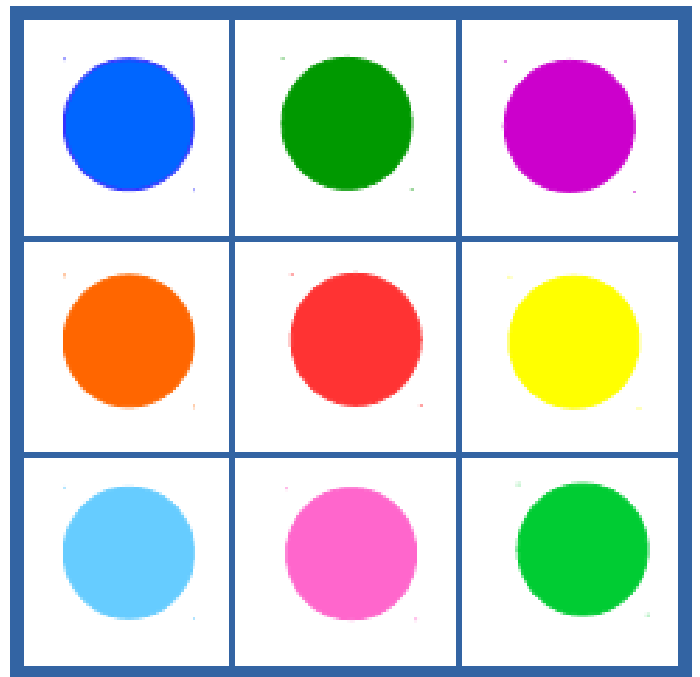
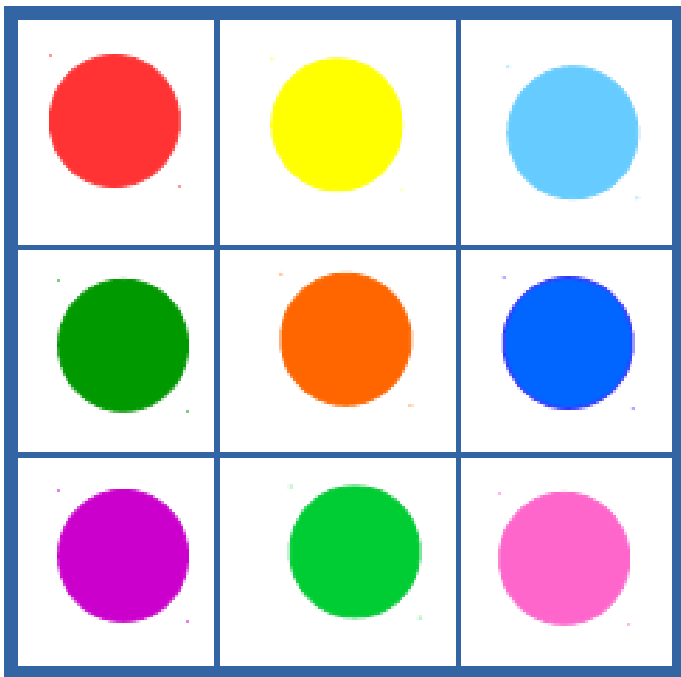
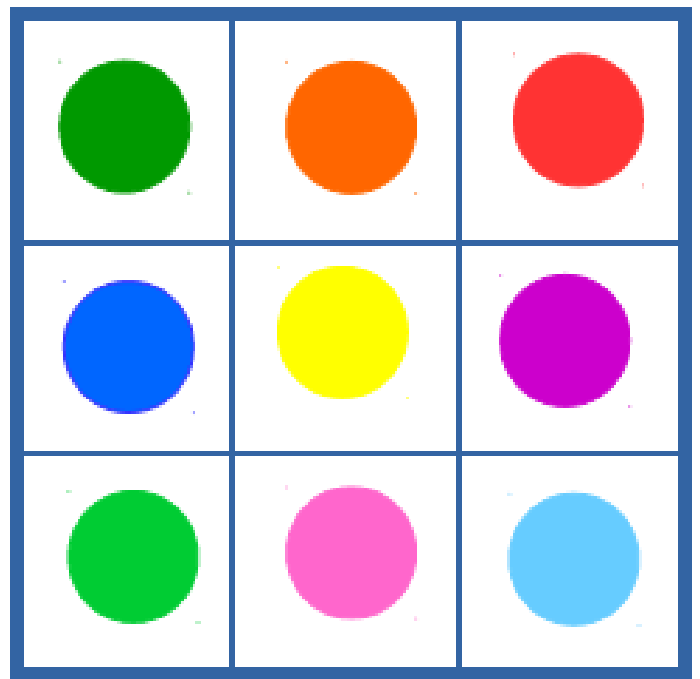
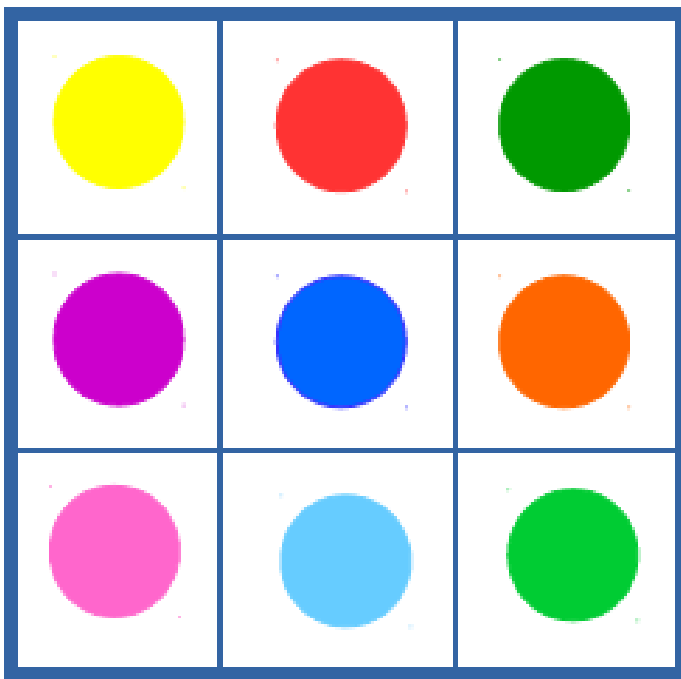


# QUEBRA CABEÇA

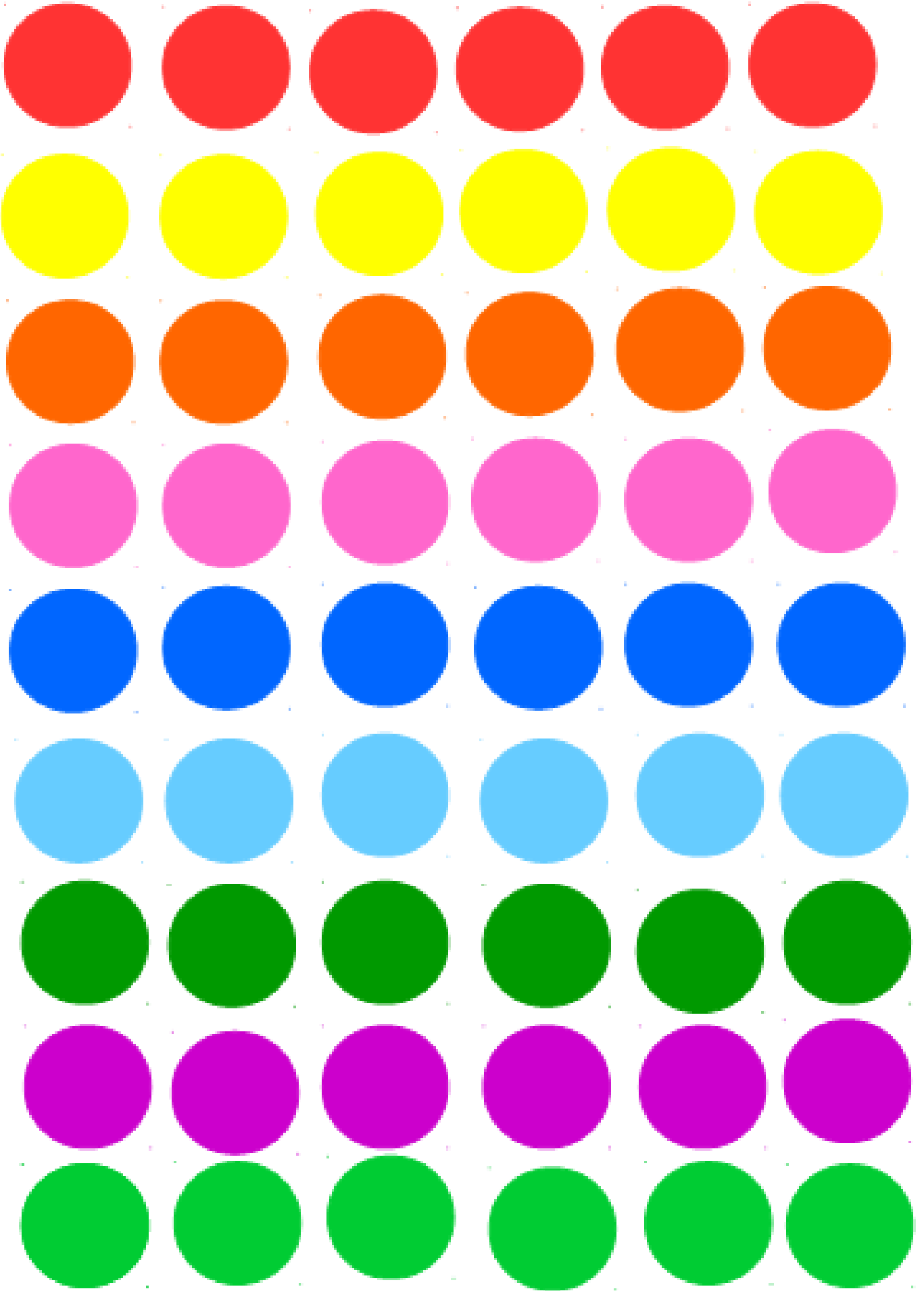


# QUEBRA CABEÇA









# COLETTA SELETTIVA

*Criary*  
**COLOR**  
*aprendizagem  
divertida*















SACOLA



EMBALAGEM DE  
SHAMPOO



EMBALAGEM DE  
AMACIANTE



PRATO  
DESCARTÁVEL



POTE DE  
IOGURTE



PENTE



GARRAFA PET



ESCOVA DE  
DENTE



COPO  
DESCARTÁVEL



CHINELO



JORNAL



CAIXA DE LEITE



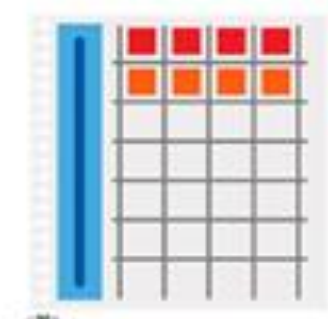
PAPEL TOALHA



LIVRO



**SACO DE PÃO**



**CALENDÁRIO**



**FOLHA DE  
CADERNO**



**CAIXA DE SUCO**



**REVISTA**



**PARAFUSO**



**TESOURA**



**LATA DE  
SARDINHA**



**LATA DE  
REFRIGERANTE**



**LATA DE MILHO**



**ESTILETE**



**FERRAMENTA**



**PANELA**



**GARFO**



**PREGOS**



LENTE DE  
ÓCULOS



TELA DE  
TELEVISÃO



MELANCIA MORDIDA



ESPELHO



GARRAFA  
QUEBRADA



CASCA DE NOZES



JARRA DE SUCO



JANELA



PEPINO CORTADO



COPO



LÂMPADA



PERA MORDIDA



EMBALAGEM DE  
PERFUME



TAÇA QUEBRADA



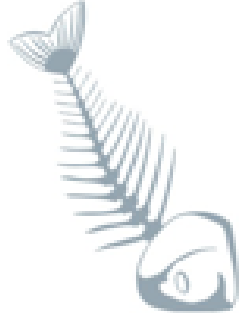
OSSO ROÍDO



MAÇÃ MORDIDA



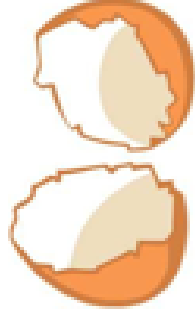
CASCA DE BANANA



ESPINHA DE PEIXE



CASCA DE MELÃO



CASCA DE OVO

♥ ♥ ♥

# Criança

# COLOR

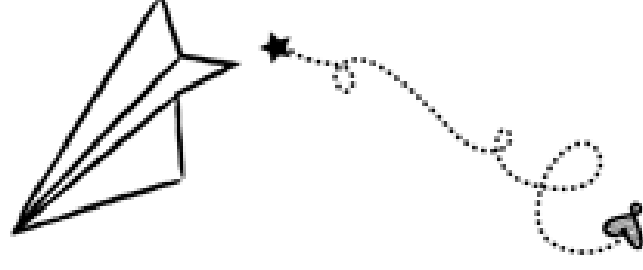
♥ ♥ ♥

*aprendizado  
divertido ♥*



# Criary COLOR

*aprendizado  
divertido*



ESTE ARQUIVO FOI CRIADO POR:

 <https://criarycolor.blogspot.com/>

CONHEÇA NOSSAS REDES SOCIAIS:

 <https://www.facebook.com/criarycolor1/>

 <https://www.instagram.com/criarycolor/>



# JOGO DE PESCARIA

## MATERIAIS:

- UM PALITO DE CHURRASCO;
- UM PEDAÇO DE BARBANTE;
- ÍMÃ;
- UM CLIPS.
- UMA CAIXA DE PAPELÃO;
- 3 FOLHAS DE JORNAL.

## COMO BRINCAR

1. RECORTE OS PEIXINHOS.
2. AMARRE UM PEDAÇO DE BARBANTE NO PALITO DE CHURRASCO (0,30CM) E NA OUTRA PONTA AMARRE UM CLIP.
3. PARA O TANQUE DOS PEIXES, PRECISAMOS DE UMA CAIXA DE PAPELÃO QUE NÃO SEJA MUITO GRANDE – UNS 20 CM DE ALTURA, NO MÁXIMO.
4. NO SUPERMERCADO COSTUMA TER CAIXAS PEQUENAS.
5. PEGUE JUNTAS UMAS TRÊS FOLHAS DE JORNAL E DOBRE.
6. CORTE-OS EM TIRAS.
7. CHAME AS CRIANÇAS: ELAS VÃO ADORAR AJUDAR VOCÊ A FAZER ESSA TAREFA.
8. ENCHA A CAIXA COM TIRAS DE JORNAL RASGADO E COLOQUE OS PEIXES NELAS.
9. OS PEIXINHOS DEVEM FICAR SEMI-ENTERRADOS NO JORNAL, COM AS CABEÇAS VOLTADAS PARA CIMA.
10. PARA PESCAR O PEIXE, O JOGADOR PRECISA TENTAR FAZER COM QUE O CLIPE DE SUA VARINHA ENCOSTE NO ÍMÃ ATRÁS DA CABEÇA.
11. ASSIM QUE CONSEGUIR PESCAR UM PEIXE, DIGA AO RESPONSÁVEL QUAL NÚMERO ESTÁ ESCRITO NO PEIXINHO QUE PESCOU. DIVIRTAM-SE!





# TRILHA CORONAVÍRUS

## LEGENDA

CASA COM CORONAVÍRUS VERDE- AVANCE 1 CASA.

CASA COM CORONAVÍRUS AZUL – ESPERE UMA RODADA.

CASA COM CORONAVÍRUS VERMELHO – DIGA UM SINTOMA DA DOENÇA.

CASA COM CORONAVÍRUS LARANJA – DIGA UM MODO DE PREVENÇÃO.

Fonte: [educacrianca.com.br/trilha-contr-o-coronavirus/](https://educacrianca.com.br/trilha-contr-o-coronavirus/)



# Trilha vencendo o Coronavírus


Não compartilhe copos, talheres






Fique atento aos sintomas: febre e tosse



O melhor é ficar em casa!





Fique atento aos sintomas: febre e tosse



use álcool gel





Realizar lavagem frequente das mãos







Lave bem as mãos!





Parabéns!!!



Manter o ambiente bem ventilado





Cobrir a boca ao tossir  
Usar lenço descartável