

E.M. ALEXANDRE VANNUCHI LEME

APOSTILA 7

PERÍODO DE 21 DE JUNHO A 02 DE JULHO

DATA DA ENTREGA:01/07



PROFESSORA: Catarina Selma de Oliveira Cezar

PRIMEIRO ANO A

NOME DO ALUNO:-----

ESCREVA SEU NOME:

## DENTRO E FORA

### ATIVIDADE1

A ATIVIDADE BUSCA TRABALHAR A ORGANIZAÇÃO ESPACIAL, EQUILIBRIO E LATERALIDADE. É UMA ATIVIDADE PARECIDA COM O "MESTRE MANDOU", "VIVO OU MORTO", SÓ QUE OS COMANDOS SERÃO DIFERENTES.

O QUE PRECISA:

- DUAS PESSOAS PARA PARTICIPAR ( UM SERÁ O COMANDANTE E O OUTRO REALIZARÁ A ATIVIDADE).
- BAMBOLÊ OU CORDA ( CASO NÃO TENHA ESSES OBJETOS EM CASA, PODE SER GIZ OU FITA)

COMO REALIZAR A ATIVIDADE:

PRIMEIRAMENTE, UM CÍRCULO OU UM QUADRADO DEVERÁ SER DEMARCADO NO CHÃO. NA SEQUENCIA, O COMANDANTE DA BRINCADEIRA UTILIZARÁ OS COMANDOS DESCRITOS ABAIXO PARA QUE, QUEM ESTIVER REALIZANDO A ATIVIDADE POSSA SEGUÍ-LOS. APÓS O TEMPO DE UM MINUTO, INVERTEM-SE OS PAPÉIS E QUEM ERA O COMANDANTE PASSARÁ REALIZAR A ATIVIDADE, QUEM ESTAVA REALIZANDO A ATIVIDADE, SERÁ O NOVO COMANDANTE. TUDO O QUE O COMANDANTE DISSER, O OUTRO TERÁ QUE SEGUIR.

O COMANDANTE DIRÁ AS SEGUINTE PALAVRAS:

"DENTRO" ➡ pule para dentro do círculo/quadrado

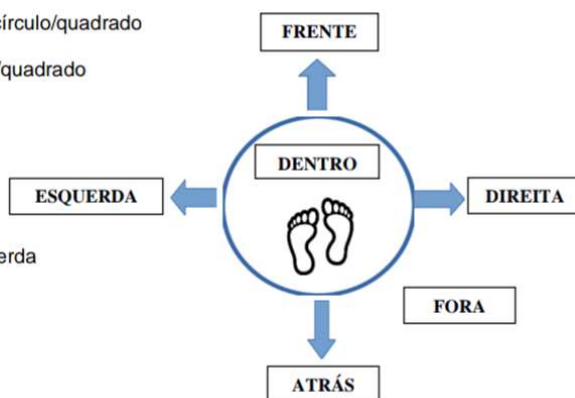
"FORA" ➡ pule para fora do círculo/quadrado

"ATRÁS" ➡ pule para trás

"FRENTE" ➡ pule para frente

"DIREITA" ➡ pule para a direita

"ESQUERDA" ➡ pule para a esquerda



## ATIVIDADE 2 JOGO DO ENCAIXE

PARA ESSA ATIVIDADE VOCÊ VAI PRECISAR DE EMBALAGENS DE DIFERENTES TAMANHOS TODAS COM TAMPAS.

O ADULTO DEVERÁ JUNTAR AS TAMPAS E DAR O COMANDO PARA A CRIANÇA FECHAR OS POTES CADA UM COM SUA TAMPA CORRETA.

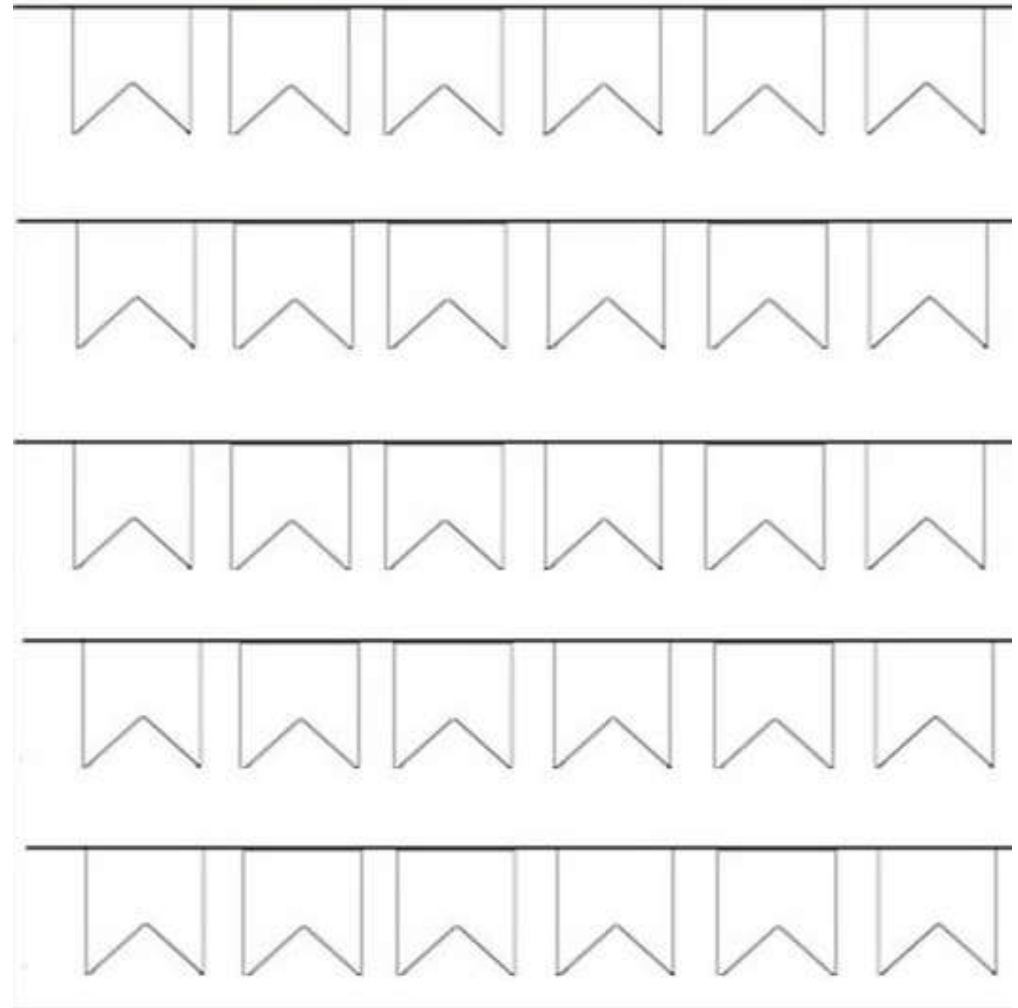
O ADULTO OU OUTRA CRIANÇA PODERÁ COMPETIR COM O ALUNO PARA VER QUEM CONSEGUIE FECHAR PRIMEIRO.



CASO TENHA EM CASA POTES COM TAMPAS DE ROSQUEAR SERIA LEGAL COLOCAR TAMBÉM PARA A ATIVIDADE.

LIGUE OS PONTOS SEGUINDO OS NÚMEROS:

Pinte as bandeiras de acordo com a sequência:



### ATIVIDADE 3 JOGO DE BOLICHE

VOCÊ VAI PRECISAR:

- 5 GARRAFAS PET;
- UMA BOLA QUE PODE SER FEITA DE MEIA, DE PAPEL AMASSADO OU UMA BOLA QUE TENHA EM CASA

COMO JOGAR:

ARRUME AS GARRAFAS EM PÉ UMA PERTO DA OUTRA, DISTÂNCIA DE UM PALMO FAZENDO UM QUADRADO E UMA NO MEIO.

A CRIANÇA DEVERÁ FICAR A UMA DISTÂNCIA DE MAIS OU MENOS DOIS METROS DAS GARRAFAS, ELA DEVERÁ JOGAR A BOLA E VER QUANTAS GARRAFAS DERRUBOU.

TODA FAMÍLIA PODERÁ JOGAR JUNTO.

NÃO ESQUEÇA DE ME MANDAR UMA FOTO DA ATIVIDADE.

A CRIANÇA PODERÁ FAZER A MARCAÇÃO DE SEU PONTOS, COMO A CRIANÇA AINDA NÃO SABE ESCREVER OS NÚMEROS PODERÁ MARCAR COM RISQUINHOS

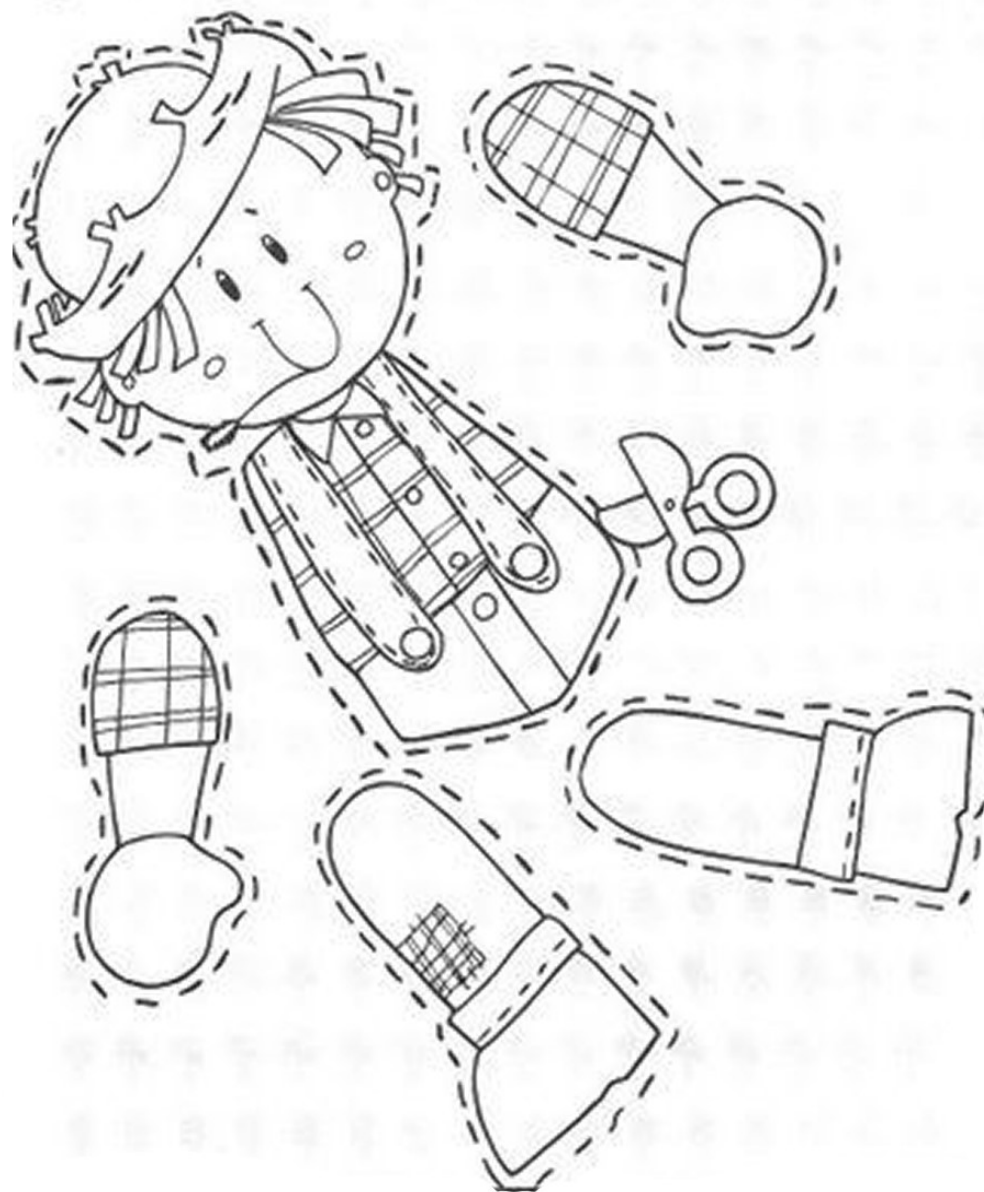
MARQUE OS PONTOS:

JOGADORES	PONTOS 1ª RODADA	PONTOS 2ª RODADA	PONTOS 3ª RODADA
<b>TOTAL</b>			

ME MANDE FOTOS DAS ATIVIDADES!!!!

PRIMEIRO PINTE O BONEQUINHO

DEPOIS RECORTE E COLE MONTANDO DIREITINHO



## ATIVIDADE 5 ACERTE A CAIXA

COMO ESTAMOS NO MÊS DE JUNHO VAMOS FAZER BRINCADEIRAS JUNINAS COM MATERIAIS QUE TEMOS NA CASA.

### COMPETIÇÃO DE PONTOS;

#### VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- BALDES OU POTES TRÊS NO MÍNIMO;
- UMA BOLA DE MEIA
- PAPEL PARA MARCAR OS PONTOS NOS POTES.

#### COMO FAZER:

- COLE UM PAPEL EM CADA POTE MARCANDO QUANTO VALE O PONTO DO POTE.
- ARRUME OS POTES EM UMA CADEIRA, NO CHÃO OU EM UMA ESCADA.
- ANOTE A PONTUAÇÃO.

#### OBSERVAÇÃO:

NA FOTO A PONTUAÇÃO É MUITO ALTA, PARA AS CRIANÇAS MARCAR 1 PONTO, 2 PONTOS, 3 PONTOS.

QUEM FEZ MAIS PONTOS?

PARTICIPANTES				
RODADA 1				
RODADA 2				
RODADA 3				
RODADA 4				
RODADA 5				
TOTAL				



ATIVIDADE 6

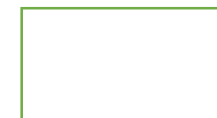
LÁ EM CIMA DO  
PIANO  
LÁ EM CIMA DO  
PIANO  
TEM UM COPO DE  
VENENO  
QUEM BEBEU  
MORREU  
O AZAR FOI SEU!

VOCÊ VAI PRECISAR:

- DA SUA FAMÍLIA;

COMO BRINCAR:

- TODOS OS PARTICIPANTES DEVEM FICAR EM RODA OU SE FOR DUAS PESSOAS UMA DE FRENTE PARA OUTRA.
  - AS MÃOS DEVEM FICAR FECHADAS EM FRENTE DA PESSOA.
  - VAI CANTANDO A MÚSICA E BATENDO NA MÃO, SAI FORA A MÃO QUE A PESSOA QUE TA CANTANDO BATEU POR ÚLTIMO.
  - IREI COLOCAR UM VÍDEO EXPLICANDO A BRINCADEIRA.
  - NÃO ESQUEÇA DE MANDAR UMA FOTO.
- AGORA VAMOS TRABALHAR A MÚSICA;
- CONTORNE TODAS AS LETRAS O DA MÚSICA
  - QUANTAS LETRAS VOCÊ CONTORNOU?



## ATIVIDADE 7 CAIXA SURPRESA

- VOCÊ VAI PRECISAR DE:  
UMA CAIXA  
OBJETOS INTERESSANTES QUE CAIBAM NA CAIXA
- COMO BRINCAR:  
A CAIXA DEVERÁ SER FECHADA, O ADULTO DEVERÁ CORTAR UM BURACO NA CAIXA EM QUE CAIBA A MÃO DA CRIANÇA.  
DEPOIS COLOCA UM OBJETO NA CAIXA E A FECHA A CRIANÇA DEVERÁ COLOCAR A MÃO E ADIVINHAR QUAL É O OBJETO.  
TODOS DA FAMÍLIA PODEM BRINCAR

SEGUE A TABELA PARA MARCAR OS PONTOS:

PARTICIPANTES			
OBJETO 1			
OBJETO 2			
OBJETO 3			
OBJETO 4			
OBJETO 5			
OBJETO 6			
OBJETO 7			

MARCAR NA TABELA O NOME DOS PARTICIPANTES E CADA OBJETO QUE ACERTAR MARCA 1 PONTO

ME CONTE QUEM GANHOU A  
BRINCADEIRA? \_\_\_\_\_

QUANTOS PONTOS O GANHADOR FEZ?



## ATIVIDADE 8 TARDE DA PIPOCA

### INGREDIENTES

1/2 XÍCARA (CHÁ) DE MILHO PARA PIPOCA

3 COLHERES (CHÁ) DE ÓLEO PARA ESTOURAR A PIPOCA

1 XÍCARA (CHÁ) DE AÇÚCAR

1 XÍCARA (CHÁ) DE ÁGUA

1 EMBALAGEM DE TANG SABOR MORANGO

### MODO DE PREPARO

ESTOURE A PIPOCA E RESERVE.

À PARTE, LEVE A ÁGUA E O AÇÚCAR PARA FERVER ATÉ FORMAR UMA CALDA EM PONTO DE FIO.

DESLIGUE O FOGO E ACRESCENTE A EMBALAGEM DE TANG SABOR MORANGO (OU OUTRO SABOR DE SUA PREFERÊNCIA).

INCORPORA BEM E DESPEJE SOBRE A PIPOCA JÁ ESTOURADA, COM A AJUDA DE UMA ESPÁTULA.

ESPERE ESFRIAR E SIRVA.

SENHORES RESPONSÁVEIS:

CASO ACHEM DIFÍCIL ESTA RECEITA PODE FAZER OUTRA.

PODE FAZER UMA RECEITA SALGADA.

QUERO FOTOS!

-

## ATIVIDADE 9 PULA FOGUEIRA

- VOCÊ VAI PRECISAR DE:

DOIS MARCADORES, PODE SER DOIS PEDAÇOS DE PANO, DE CORDA OU ALGO QUE NÃO TENHA PERIGO DA CRIANÇA ESCORREGAR.

- PARA BRINCAR:

ARRUMAR OS MARCADORES UM DO LADO DO OUTRO, E TODOS PARTICIPANTES DEVERÃO PULAR SEM PISAR NO MARCADOR.

QUANDO TODOS PULAREM AUMENTAR A DISTÂNCIA ENTRE OS MARCADORES E IR AUMENTANDO ATÉ NÃO CONSEGUIREM PULAR MAIS.

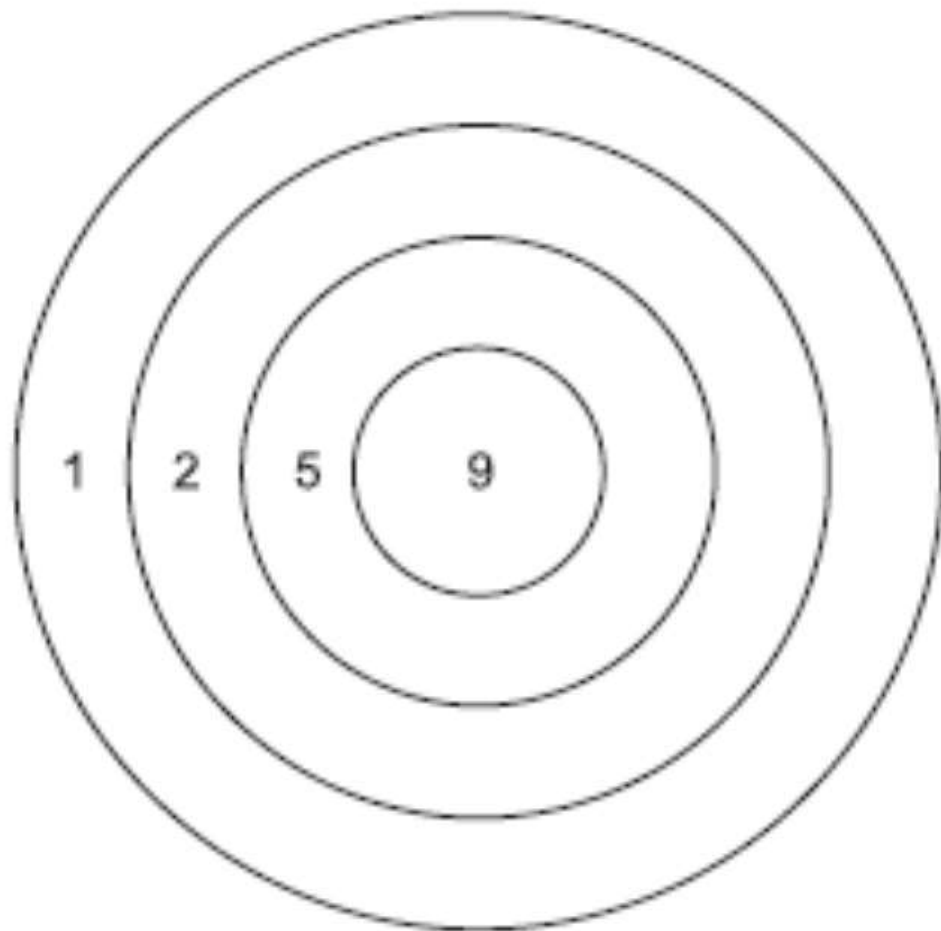
GANHA QUEM NÃO PISAR NO MARCADOR NEM NO ESPAÇO QUE SERIA A FOGUEIRA.



ME MANDE FOTO!!!

## ATIVIDADE 10 BRINCADEIRA DA BOCHA

FAÇA NO CHÃO CÍRCULOS, UM DENTRO DO OUTRO "DO MAIOR PARA O MENOR" COMO DO DESENHO ABAIXO.



NUMERE OS CÍRCULOS, CONTE DEZ PASSOS DO ALVO E MARQUE A DISTÂNCIA QUE A CRIANÇA FICARÁ PARA BRINCAR. PEGUE UMA BOLINHA, CASO NÃO TENHA PODE SER FEITA COM PAPEL AMASSADO E FITA. A CRIANÇA TERÁ CINCO TENTATIVAS PARA JOGAR A BOLINHA COM A MÃO E SOMAR O MAIOR NUMERO DE PONTOS POSSIVÉL.

BOA DIVERSÃO

## REFERÊNCIAS

- <https://alunoon.com.br/infantil/atividades.php?c=742>
- [https://www.google.com.br/search?q=brincadeira+de+tampar+pot+es&source=lnms&tbm=isch&sa=X&ved=2ahUKEwizke-A1YrxAhVKq5UCHYd3BpMQ\\_AUoAnoECAEQBA&biw=1242&bih=568#imgrc=uuPxNhWvbQoycM](https://www.google.com.br/search?q=brincadeira+de+tampar+pot+es&source=lnms&tbm=isch&sa=X&ved=2ahUKEwizke-A1YrxAhVKq5UCHYd3BpMQ_AUoAnoECAEQBA&biw=1242&bih=568#imgrc=uuPxNhWvbQoycM)
- <https://lunetas.com.br/construindo-um-paraquedas-para-brincarnas-ferias/>
- <https://www.redeicm.org.br/aparecida/voce-ja-brincou-o-jogoda-memoria-com-meias/>
- <http://www.santabarbara.sp.gov.br/educacao/semanas1a8/v1/fundamental/arquivos/1ano/1semana/lp-unidade1.pdf>
- <https://escolaeducacao.com.br/atividades-festa-junina-para-educacao-infantil/atividades-festa-junina-educacao-infantil-pinte-recorte-e-monte-o-bonequinho/>
- <https://www.educacaoetransformacao.com.br/wp-content/uploads/2017/10/brincadeiras-e-dinamicas-dia-das-criancas-danca-dos-pezinhos.jp>
- <https://passeioskids.com/5-brincadeiras-para-fazer-em-casa-passeios-kids/>
-