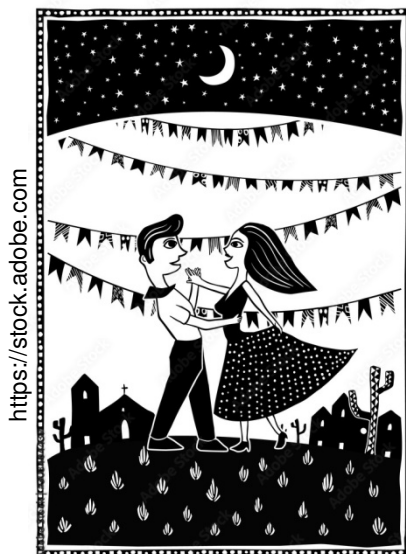




PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



E. M. “VEREADOR JOSÉ MUNIZ”



7ª apostila (grupo iniciante)

(Referente aos dias: 21, 22, 23, 24, 25, 28, 29, 30/06, 01 e 02/07)

PARA MELHOR DESENVOLVIMENTO E CUIDADO COM AS ATIVIDADES, SEGUE ALGUMAS DICAS:

- Oriente que as crianças cuidem das atividades, mantendo-as limpas e organizadas;
- Nas atividades de escrita deixe que a criança faça do jeito dela. No 1º ano as crianças estão aprendendo a escrever e passando por muitas etapas no processo de Alfabetização. Assim, é normal que ainda não escrevam de forma convencional... Está tudo bem! É muito importante que a professora entenda o que elas sabem até o momento. **NÃO FAÇA A ATIVIDADE POR ELA!** Ajudem no que for necessário, mas peçam que preencham com as letrinhas delas;
- Se estiver muito difícil, deixe um recado para a professora na apostila ou a procure pelo *WhatsApp*;
- Dentro do possível, criem uma rotina para realizar as atividades e faça combinados com a criança;
- Procurem a ajuda da professora sempre que tiverem dúvidas. Vamos fazer o possível para tentar ajudar.

Nome da(o) aluna (o): _____


Professora: Aline Bertolino

1º ano A

JUNHO É O MÊS DA FESTA JUNINA E A MAIORIA DAS PESSOAS ADORA! MAIS UM ANO VAI PASSAR E NÃO PODEREMOS NOS REUNIR E BRINCAR NESSA DATA TÃO ESPERADA. MAS VAMOS SEGUIR NOS CUIDANDO PARA QUE, NO PRÓXIMO ANO, A GENTE POSSA FAZER UMA FESTA INCRÍVEL NA ESCOLA!

A PRÔ ALINE ESCREVEU UM **CORDEL** PARA VOCÊS. PEÇA A AJUDA DE UM ADULTO PARA FAZER A LEITURA E PRESTE BEM ATENÇÃO NAS PALAVRAS GRIFADAS (VOCÊ PODERÁ CONSULTAR PARA FAZER AS ATIVIDADES A SEGUIR):

<https://stock.adobe.com>



FESTA JUNINA

FESTA JUNINA É DIVERTIDA!
SEMPRE COM MUITA ANIMAÇÃO.
TEM DANÇA E ALEGRIA,
SÓ NÃO PODE TER BALÃO!

NA BARRACA, MILHO E PIPOCA
DEIXAM AS CRIANÇAS ANIMADAS.
TAMBÉM BRINCAM PERTO DA FOGUEIRA,
O QUE DEIXA AS MAMÃES DESESPERADAS!

MAIS UM ANO QUE SE PASSA
E NA ESCOLA NÃO VAMOS FESTEJAR.
MAS NÃO DESANIME, MINHA CRIANÇA!
TUDO ISSO HÁ DE PASSAR.

(Escrito por: Prô Aline)

Para saber mais: Literatura de Cordel é uma poesia em forma de versos que costuma ter rimas e contar muitas histórias! Também é comum que seja escrita em folhetos que, geralmente ficam pendurados em varais nas diversas feiras pelo Brasil, especialmente na região do NORDESTE.

ATIVIDADE 1 – PINTE AS LETRAS INICIAIS DE CADA PALAVRA ABAIXO:



F

V

O



B

P

I



A

P

B



M

I

B



P

A

B

ATIVIDADE 2 – OBSERVE OS CACTOS ABAIXO E FAÇA O QUE SE PEDE.

- A. PINTE O CACTO QUE TEM NÚMERO MAIOR.
- B. CIRCULE O CACTO QUE TEM O NÚMERO MENOR.
- C. PINTE DE VERDE O NÚMERO DEZESSEIS.
- D. PINTE DE AMARELO O NÚMERO VINTE E UM.



19



2



8



1



21



25



16



20

- E. REGISTRE OS NÚMEROS QUE ESTÃO NOS CACTOS, DO MENOR PARA O MAIOR:

ATIVIDADE 3 – OBSERVE AS VOGAIS FUJONAS! COMPLETE AS PALAVRAS ABAIXO COM AS VOGAIS QUE FALTAM:

A – E – I – O – U



P ____ P ____ C ____



F ____ G U E ____ R ____

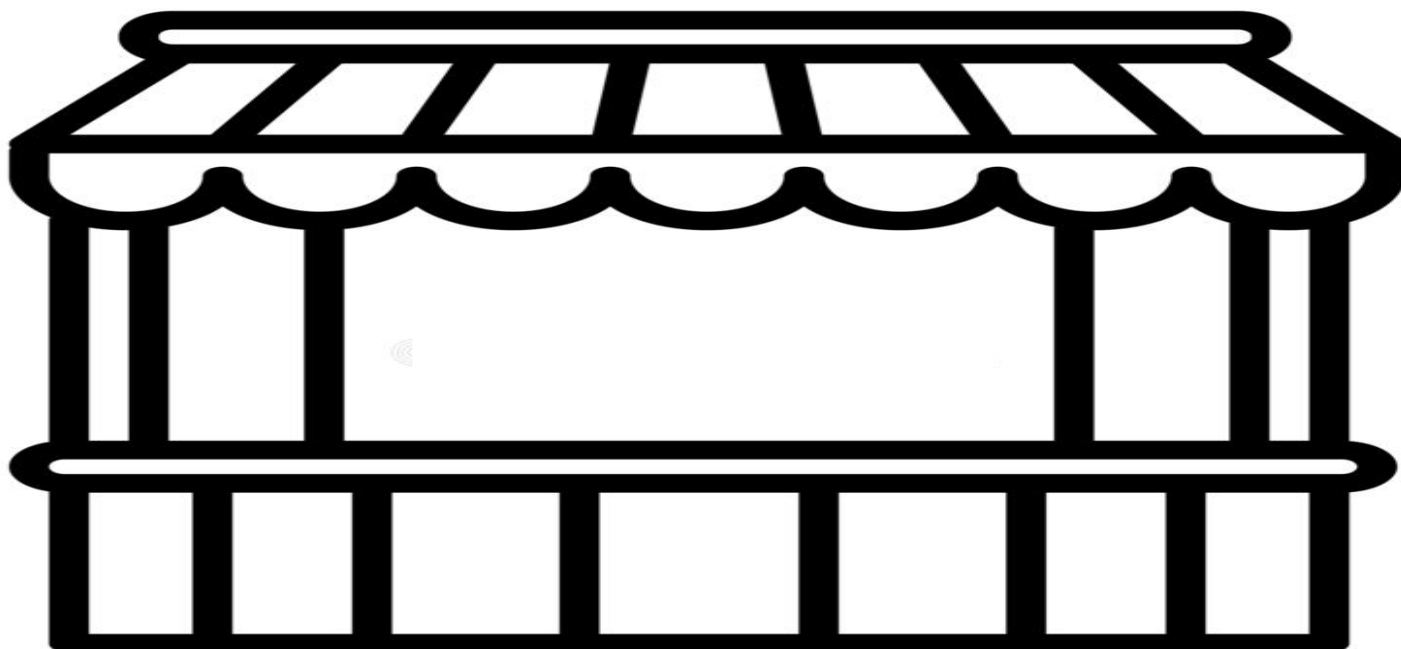


B ____ R R ____ C ____



M ____ L H ____

ATIVIDADE 4 – ENFEITE A BARRAQUINHA ABAIXO COM AS COMIDAS QUE VOCÊ MAIS GOSTA NAS FESTAS JUNINAS:



ATIVIDADE 5- COM A AJUDA DE UM ADULTO, LEIA O VERSINHO ABAIXO E FAÇA UM DESENHO BEM BONITO PARA ILUSTRÁ-LO:

**FESTA JUNINA É DIVERTIDA!
SEMPRE COM MUITA ANIMAÇÃO.
TEM DANÇA E ALEGRIA,
SÓ NÃO PODE TER BALÃO!**

ATIVIDADE 6– NA LITERATURA DE CORDEL, A **RIMA** TEM UM PAPEL MUITO IMPORTANTE. LIGUE AS PALAVRAS QUE RIMAM ENTRE SI:



FOGUEIRA



PIPOCA



BARRACA



MILHO



REPOLHO



FACA



CADEIRA



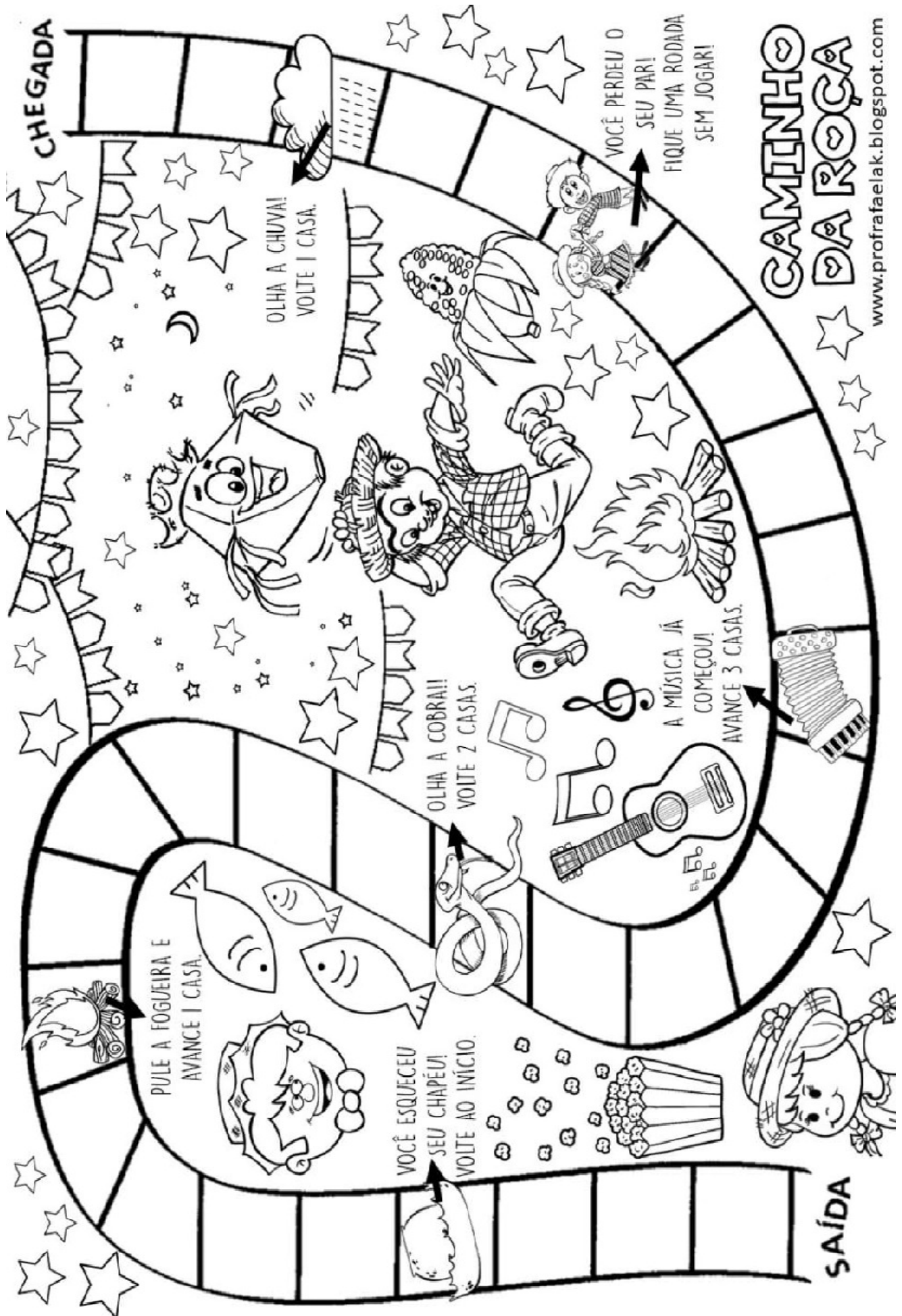
MELÃO

ATIVIDADE 7– OBSERVE A XILOGRAVURA ABAIXO E RESPONDA:

QUANTAS BANDEIRINHAS HÁ NA CENA? _____



ATIVIDADE 8 – TRILHA “CAMINHO DA ROÇA” (REGRAS NO ANEXO 1)



ATIVIDADE 9 – ESSAS ILUSTRAÇÕES UTILIZADAS PELA PRÔ NESTA APOSTILAS SE CHAMAM **XILOGRAVURA**. A **XILOGRAVURA** ACONTECE COMO UM CARIMBO: UM DESENHO É ESCULPIDO NA MADEIRA E A TINTA MARCA ESSE DESENHO NO PAPEL. MUITAS VEZES, O PAPEL É BRANCO E A TINTA É PRETA, O QUE TORNA O DESENHO BRANCO E PRETO.

QUE TAL DAR VIDA A XILOGRAVURA ABAIXO, DEIXANDO-A BEM COLORIDA? VOCÊ PODE COLORIR A IMAGEM UTILIZANDO LÁPIS DE COR:



ANEXO 1 – REGRAS DO JOGO CAMINHO DA ROÇA:

PARA JOGAR É NECESSÁRIO: 1 TABULEIRO, 2 PEÇAS E UM DADO.

REGRAS:

- OS JOGADORES SE POSICIONAM NO INICIO DO TABULEIRO E DECIDEM QUEM IRÁ COMEÇAS A PARTIDA;
- DEPOIS DE DECIDIDO, O PRIMEIRO JOGADOR LANÇA O DADO E PERCORRE O CAMINHO MOVIMENTANDO A PEÇA NO TABULEIRO IGUAL A QUANTIDADE QUE SAIU NO DADO;
- NO MEIO DO CAMINHO HÁ ALGUMAS ORIENTAÇÕES QUE DEVERÃO SER SEGUIDAS CASO O JOGADOR PARE SUA PEÇA NO LOCAL;
- GANHA QUEM CONSEGUIR CHEGAR AO FINAL PRIMEIRO.

REFERÊNCIAS DE ALGUMAS IMAGENS (NÃO REFERENCIADAS AO LONGO DA APOSTILA):

REPOLHO: <https://www.tudodesenhos.com/d/repolho-vegetal>

MELÃO: <https://pt.depositphotos.com/vector-images/cucurbit%C3%A1ceas.html>

MILHO, FOGUEIRA, BALÃO, PIPOCA, BARRACA, CACTOS:

https://stock.adobe.com/pt/search?k=xilogravura&asset_id=437114257

CADEIRA, FACA: www.freepik.com