



Prefeitura da Estância Turística de Ibiúna

E. M. “Izaura Martinho do Nascimento”

U. E. – 23

Professora: Ana Lúcia Werkhaizer Soares

Maternal I A – Manhã

7ª Apostila - 2º Bimestre

Referente aos dias: 21, 22, 23, 24, 25, 28, 29, 30/06, 01 e 02/07

Orientações:

Procurar realizar as atividades lúdicas (brincadeiras), pois essas são muito importantes para o desenvolvimento da criança, e compartilhar no grupo ou no privado. Obrigada!



NOME:

21/06 – Brincadeira: “Morto, Vivo, Panela de Pressão”

Instruções:

- A criança deve receber as instruções de um adulto.
- Quando o adulto disser “morto”, a criança terá que abaixar.
- “Vivo”: ficar em pé.
- “Panela de pressão”: a criança terá que colocar a mão na cabeça e girar.

Campo de Experiência: “Corpo, Gestos e Movimentos”

Objetivos: EI02CG01

Saberes e Conhecimentos: Brincar e prestar atenção nos comandos.



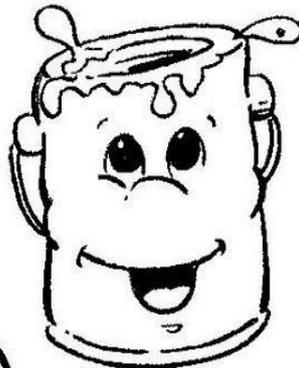
ATIVIDADES:

Data: 22/06

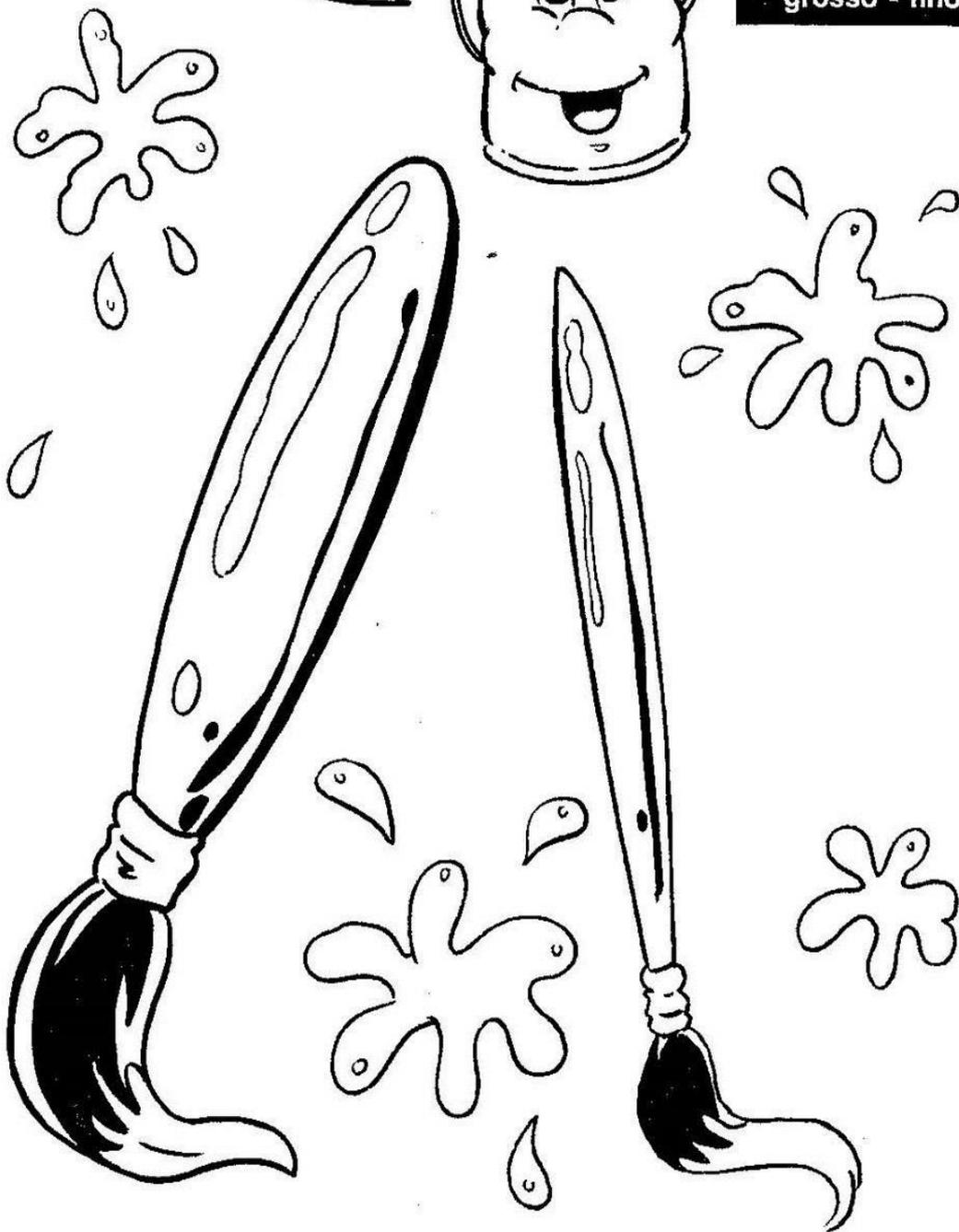
VAMOS COMPLETAR O QUE ESTÁ FALTANDO NO ROSTO DA MENINA. FAÇA UM COLORIDO BEM BONITO.



Risque o pincel mais grosso.



grosso - fino



NOME: _____

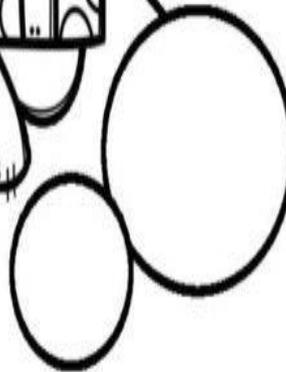
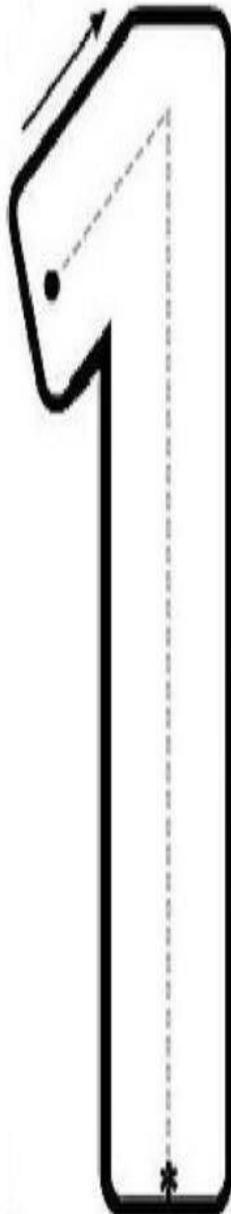
Atividades Suzano

Data: 24/06



ATIVIDADES

CONTORNE O NÚMERO 1, DEPOIS FAÇA UM DESENHO NO BALÃO:



DESENHO:



25/06

Campo de Experiência: “Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação”

Objetivos: EI02EF03

Saberes e Conhecimentos: Ouvir e assistir à história da Chapeuzinho Vermelho.

Site: <https://youtu.be/hx8TqH9iKGI>



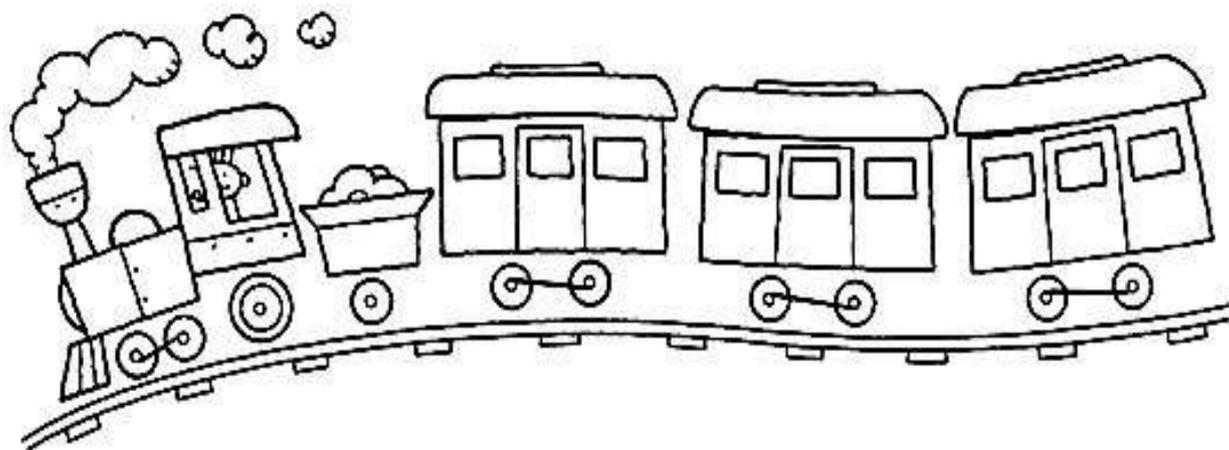
LIGUE AS IMAGENS A SUA SOMBRA.

Data: 28/06



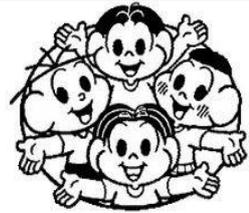
Nome: Data: 29/06

Pinte de verde o trem mais comprido.



NOME: _____ TURMA: _____

DATA: 30 / 06 / 2021



MENINA OU MENINO

VOCÊ É MENINA OU MENINO?
OBSERVE OS PERSONAGENS E PINTE AQUELE QUE
REPRESENTA VOCÊ.



EU SOU _____.

01/07

Corrida da Bexiga

Encha a bexiga e coloque entre as pernas da criança. A brincadeira consiste em correr até a linha de chegada, que deve ser marcada pelos pais. A bexiga fica entre as pernas, sem deixar cair e sem estourar!

Campo de Experiência: “Corpo, Gestos e Movimentos”

Objetivos: EI02CG01

Saberes e Conhecimentos: Desenvolver o equilíbrio.



02/07

Circuito junino: Várias opções de brincadeiras para serem realizadas em casa.

Campo de Experiência: “Corpo, Gestos e Movimentos”

Objetivos: EI02CG01

Saberes e Conhecimentos: Conhecer as brincadeiras juninas.

Site:

<https://www.youtube.com/watch?v=Erv26HrpieE&t=4s>



Dados das Atividades e Referências Bibliográficas

22/06/2021:

Campo de Experiência: “O Eu, O Outro e O Nós”

Objetivos: EI02EO01

Saberes e Conhecimentos: Completar o rosto da menina.

Site: www.mestredosaber.com.br

23/06/2021:

Campo de Experiência: “Espaço, Tempo, Quantidade, Relações e Transformações”

Objetivos: EI02ET01

Saberes e Conhecimentos: Diferenciar grosso e fino.

Site: Pinterest

24/06/2021:

Campo de Experiência: “Espaço, Tempo, Quantidade, Relações e Transformações”

Objetivos: EI02ET01

Saberes e Conhecimentos: Conhecer o número 1.

Site: <https://atividadespedagogicassuzano.com.br>

28/06/2021:

Campo de Experiência: “Traços, Sons, Cores e Formas”

Objetivos: EI02TS02

Saberes e Conhecimentos: Ligar a imagem à sua sombra.

Site: @jassana.rosa

29/06/2021:

Campo de Experiência: “Espaço, Tempo, Quantidade, Relações e Transformações”

Objetivos: EI02ET01

Saberes e Conhecimentos: Pintar o mais comprido.

Site: Pinterest

30/06/2021:

Campo de Experiência: “O Eu, o Outro e o Nós”

Objetivos: EI02EO01

Saberes e Conhecimentos: Identificar-se.

Site: Pinterest