



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE  
**IBIÚNA**  
*Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, garantindo o futuro.*  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



E.M "GABRIELA CIPULO"  
RUA JOSÉ CARLOS MARCICANO, S/Nº  
BAIRRO DA RESSACA - FONE - ( 15) 3249 5178

## **APOSTILA 7**

### **FESTA JUNINA / JULINA**



**NOME DO ALUNO(A):** \_\_\_\_\_

**FASE 1 – A**

**ATIVIDADES REMOTAS**

**DATA DA ENTREGA:** \_\_\_\_\_

**DATA DA DEVOLUÇÃO:** \_\_\_\_\_

**PROFESSORA BEATRIS FERNANDES DE MATOS**

## CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES REFERENTES AO PERÍODO DE 21/06 À 02/07

- 21/06 – ENFEITE A JUBA DO LEÃO COLANDO E.V.A E PINTE AS VOGAIS DA PALAVRA “SANFONEIRO”; - CIRCULE O SANFONEIRO “MAIOR” E PINTE O SANFONEIRO “MENOR”;
- 22/06 – PINTE A SANFONA . ENCONTRE AS LETRAS DO SEU NOME. ESCREVA O SEU NOME; - HORA DE BRINCAR E DANÇAR “CAPELINHA DE MELÃO” (VIDEO PELO WHATSAPP);
- 23/06 – CIRCULE A SOMBRA CORRETA DO PERSONAGEM. PINTE A LETRA INICIAL DA PALAVRA “SANFONA”. ESCREVA O SEU NOME; -PINTE, RECORTE, MONTE E COLE O QUEBRA CABEÇA;
- 24/06 – RECORTE OS SACOS DE PIPOCA E OS BALÕES , COLE A QUANTIDADE QUE SE PEDE; HORA DE BRINCAR “PASSA CHAPÉU”;
- 25/06 – MUSICA: “PULA FOGUEIRA” DECALQUE DA MÃOZINHA; HORA DE BRINCAR “CONFEÇÃO DE FOGUEIRA”;
- 28/06 – CONTANDO AS PIPOCAS (CONTAGEM E REGISTRO DE QUANTIDADES); HORA DE BRINCAR “CORRIDA DO MILHO”;
- 29/06 – COLORIR A CASA DAS FORMAS GEOMETRICAS COM AS CORES DA LEGENDA; -HORA DE BRINCAR “DERRUBA LATAS”;
- 30/06 – CONTE E REGISTRE O NÚMERO DE PERSONAGENS; - HORA DE BRINCAR “CORRIDA DO OVO”;
- 01/07 – CONFEÇÃO DA SANFONA;
- 02/07 – DANÇA DAS CADEIRAS;

QUALQUER DÚVIDA ESTAREI A DISPOSIÇÃO.

PROFESSORA BEATRIS

NOME: \_\_\_\_\_

DATA: 21/06/2021

O VIDEO DA MUSICA "O SANFONEIRO" SERÁ ENVIADO VIA WHATSAPP  
VAMOS CANTAR E DANÇAR AO SOM DO SANFONEIRO, ENFEITE A JUBA DO LEÃO COM PEDACINHOS  
DE E.V.A OU PAPEL CREPOM LARANJA.

**O BAILE LÁ NA ROÇA FOI ATÉ O SOL RAIAR  
A CASA ESTAVA CHEIA, MAL SE PODIA ANDAR  
DIABO É QUE A SANFONA TINHA QUALQUER ENGUIÇO  
MAS É QUE O SANFONEIRO, SÓ TOCAVA ISSO**



COM A AJUDA DE UM FAMILIAR LOCALIZE AS VOGAIS NA PALAVRA "SANFONEIRO" E PINTE – AS  
DE VERMELHO.

# SANFONEIRO

NOME: \_\_\_\_\_

DATA: 21/06/2021

PINTE DE MARROM O SANFONEIRO “MENOR” E CIRCULE O SANFONEIRO “MAIOR”



“MAS É QUE O SANFONEIRO SÓ TOCAVA ISSO...”

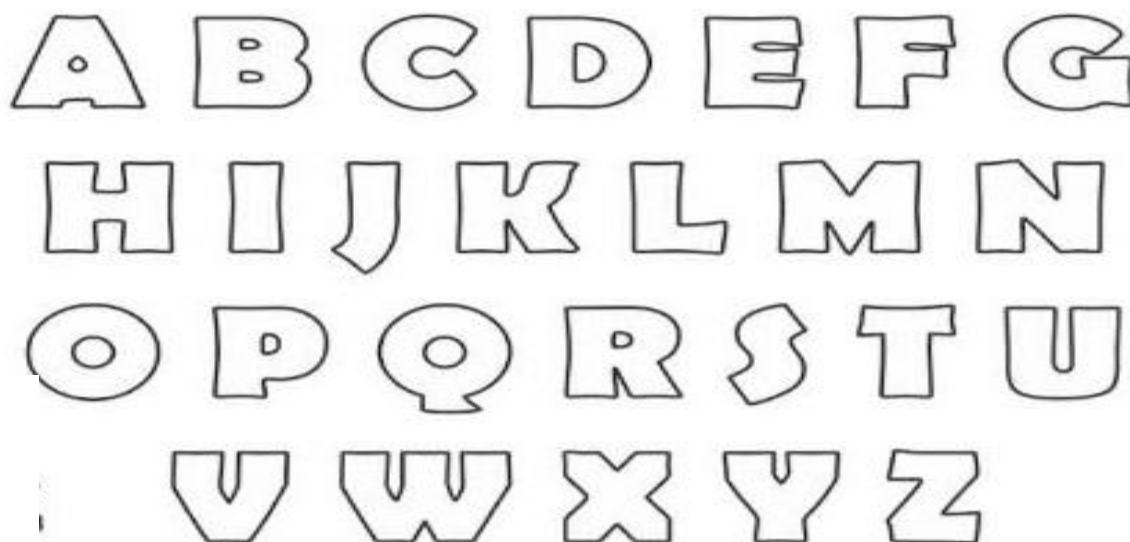
NOME: \_\_\_\_\_

DATA: 22/06/2021

PINTE O INSTRUMENTO DO SANFONEIRO COM A SUA COR PREFERIDA. USE USE GIZ DE CERA, TINTA GUACHE OU LAPIS DE COR.



LOCALIZE AS LETRAS DO SEU NOME NO ALFABETO E PINTE DE VERMELHO



ESCREVA O SEU NOME NA LINHA ABAIXO

\_\_\_\_\_

NOME: \_\_\_\_\_ DATA:22/06/2021

VAMOS CANTAR E DANÇAR A MÚSICA, SE MOVIMENTANDO COMO QUISER



### “CAPELINHA DE MELÃO”

CAPELINHA DE MELÃO, É DE SÃO JOÃO  
É DE CRAVO, É DE ROSA, É DE MANJERICÃO  
SÃO JOÃO ESTÁ DORMINDO, NÃO ACORDA NÃO!  
ACORDAI, ACORDAI, ACORDAI JOÃO!

CAPELINHA DE MELÃO, É DE SÃO JOÃO  
É DE CRAVO, É DE ROSA, É DE MANJERICÃO  
SÃO JOÃO ESTÁ DORMINDO, NÃO ACORDA NÃO!  
ACORDAI, ACORDAI, ACORDAI JOÃO!



O VIDEO DA MÚSICA “CAPELINHA DE MELÃO” SERÁ ENVIADO PELO WHATSAPP

NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 23/06/2021

COM A AJUDA DE UM FAMILIAR, CIRCULE A SOMBRA CORRETA DO PERSONAGEM, PINTE A LETRA INICIAL DO INSTRUMENTO MUSICAL "SANFONA"

# SANFONA



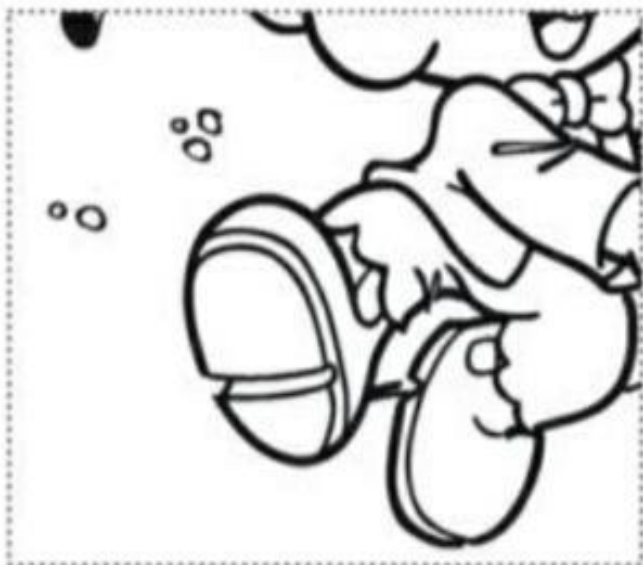
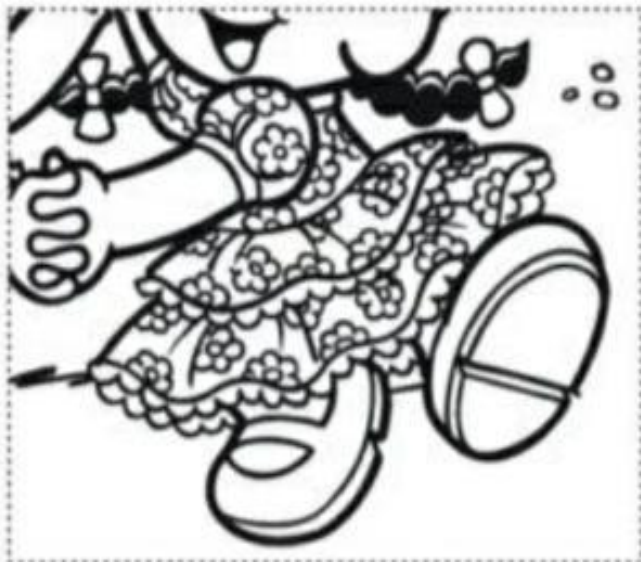
ESCREVA O SEU NOME NO QUADRO

\_\_\_\_\_

NOME: \_\_\_\_\_

DATA: 23/06/2021

COM A AJUDA DE UM FAMILIAR PINTE, RECORTE O QUEBRA CABEÇA, MONTE DA FORMA CORRETA E COLE NA FOLHA EM ANEXO





NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 23/06/2021

DEPOIS DE PINTAR, RECORTAR E MONTAR, COLE AQUI O SEU QUEBRA CABEÇA

NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 24/06/2021

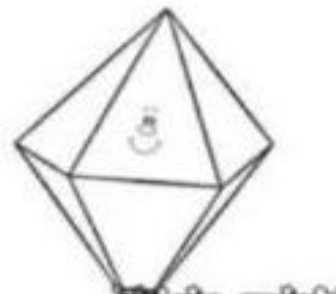
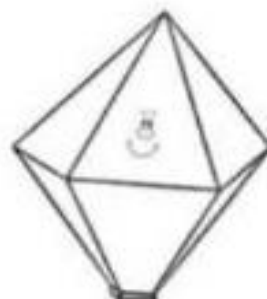
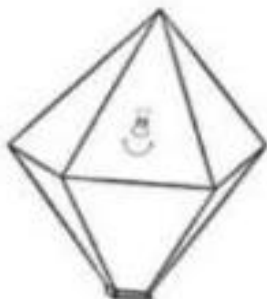
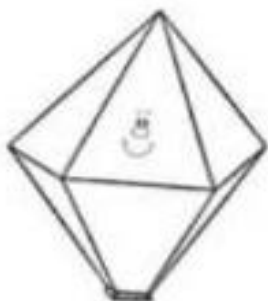
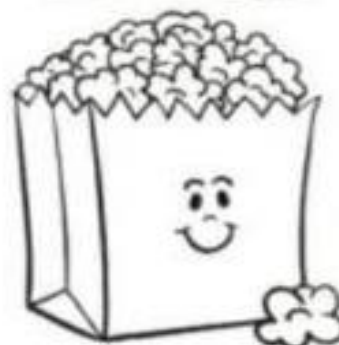
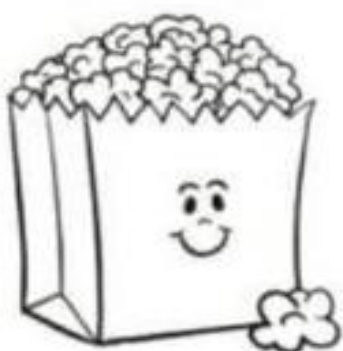
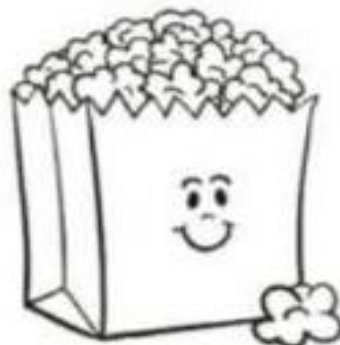
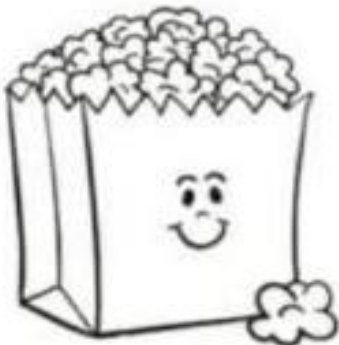
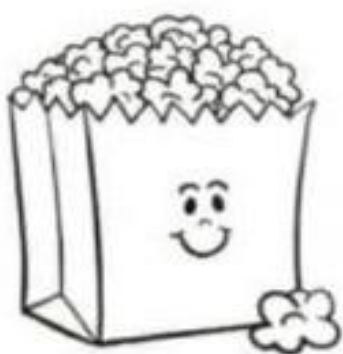
COM A AJUDA DE UM FAMILIAR RECORTE AS FIGURAS DA FOHA EM ANEXO E COLE A QUANTIDADE QUE SE PEDE



NOME: \_\_\_\_\_

DATA: 24/06/2021

## ANEXOS PIPOCAS E BALÕES.



NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 29/06/2021

## **“DERRUBA LATAS”**

DERRUBA LATAS É UM JOGO MUITO DIVERTIDO, QUE FAZ PARTE DAS BRINCADEIRAS JUNINAS / JULINAS. PARA CRIAR O JOGO É NECESSÁRIO APENAS ALGUMAS LATAS, OU COPOS PLASTICOS, E PEQUENAS BOLAS. O OBJETIVO É DERRUBAR TODAS AS LATAS COM APENAS UMA BOLA. EMPILHE AS LATAS E CADA PARTICIPANTE DEVERÁ ATIRAR A BOLA NA SUA VEZ. QUEM DERRUBAR TODAS AS LATAS VENCE A BRINCADEIRA, É POSSIVEL TAMBÉM BRINCAR DE CONTAR A QUANTIDADE DE LATAS DERRUBADAS. COM A AJUDA DE UM FAMILIAR PREPARE O JOGO E DIVIRTA-SE BRINCANDO .



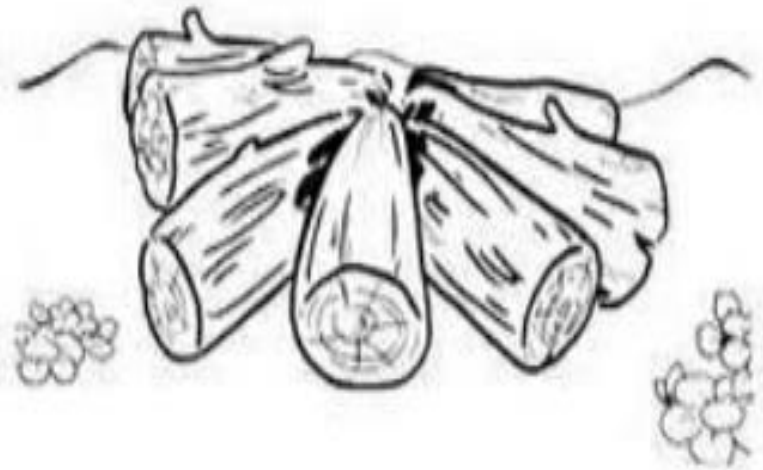
ENVIE FOTOS E/OU FAÇA UM DESENHO DE COMO FOI A BRINCADEIRA

NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 25/06/2021

COM A AJUDA DE UM FAMILIAR PINTE A MÃOZINHA COM GUACHE LARANJA OU VERMELHA E CARIMBE PARA IMITAR O FOGO DA FOGUEIRA

## PULA FOGUEIRA

PULA FOGUEIRA, IAIÁ  
PULA FOGUEIRA, IOIÔ  
CUIDADO PARA NÃO  
SE QUEIMAR  
OLHA QUE A FOGUEIRA  
JÁ QUEIMOU O MEU AMOR...



NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 24/06/2021

OUVINDO A MUSICA "PULA FOGUEIRA" DIVIRTAM-SE COM A BRINCADEIRA

## **"PASSA CHAPÉU"**



- 1- PRIMEIRAMENTE ESCOLHE SE UMA PESSOA PARA FICAR RESPONSÁVEL PELO SOM;
- 2- OS PARTICIPANTES SENTADOS NO CHÃO OU EM PÉ FAZEM UM CÍRCULO;
- 3- ASSIM QUE A MÚSICA COMEÇAR A TOCAR, O PARTICIPANTE QUE ESTÁ COM O CHAPÉU DEVERÁ COLOCÁ-LO NA CABEÇA DO PARTICIPANTE QUE ESTÁ À SUA DIREITA, E ASSIM SUCESSIVAMENTE;
- 4- QUANDO A MÚSICA PARAR, QUEM ESTIVER COM O CHAPÉU NA CABEÇA SAÍ DA BRINCADEIRA;
- 5- VENCE QUEM CONSEGUIR IR ATÉ O FINAL SEM SER PEGO COM O CHAPÉU NA CABEÇA;
- 6- VALE LEMBRAR QUE É IMPORTANTE PARA A VIVÊNCIA DAS CRIANÇAS ESSA QUESTÃO DO GANHAR OU PERDER, E QUE O QUE O QUE VALE MESMO É O BRINCAR.

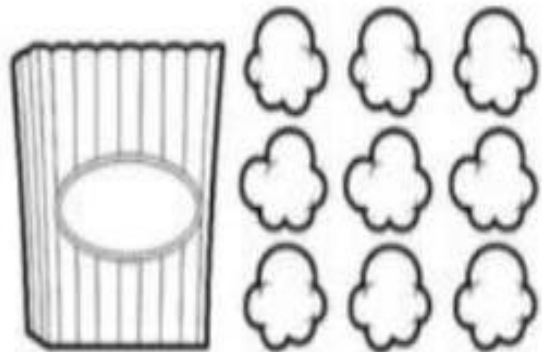
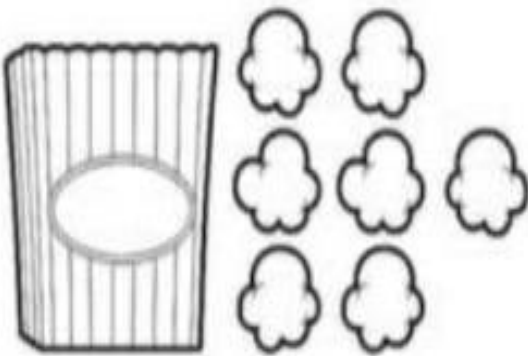
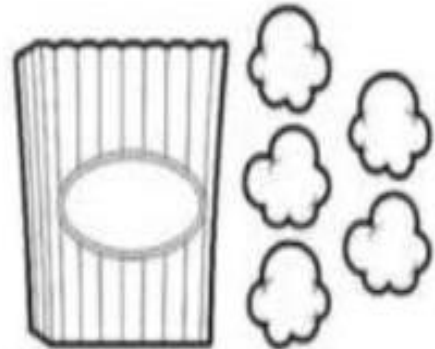
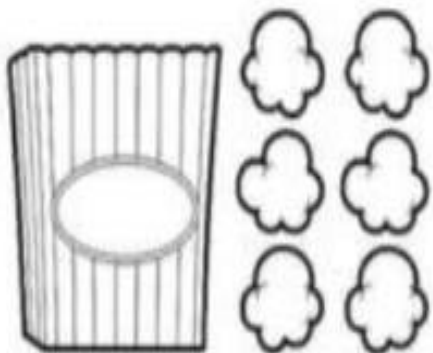
DIVIRTAM-SE!

NOME: \_\_\_\_\_

DATA: 28/06/2021

“CONTANDO AS PIPOCAS”

CONTE E REGISTRE O NUMERO DE PIPOCAS EM CADA SAQUINHO, APÓS DESENHE A MESMA QUANTIDADE DE PIPOCAS NO QUADRO ABAIXO



NOME: \_\_\_\_\_

DATA: 28/06/2021



## “CORRIDA DO MILHO”

PARA ESSA BRINCADEIRA VAMOS PRECISAR DE :

- 2 COPOS PLÁSTICOS (UM PARA CADA PARTICIPANTE);
- 2 COLHERES (UMA PARA CADA PARTICIPANTE);
- 1 POTE CHEIO COM GRÃOS DE MILHO DE PIPOCA;

COMBINE UM LUGAR PARA SER O PONTO DE PARTIDA E O PONTO DE CHEGADA. NO PONTO DE PARTIDA COLOQUE O POTE COM OS GRÃOS DE MILHO E NO PONTO DE CHEGADA COLOQUE OS COPOS PLÁSTICOS, SE PREFERIR PODE COLOCAR SOBRE UMA MESA. OS PARTICIPANTES SE POSICIONAM PRÓXIMOS AO POTE DE MILHO E AO SINAL COMBINADO ENCHEM A COLHER COM OS GRÃOS. NÃO É PERMITIDO COLOCAR OS GRÃOS COM AS MÃOS NA COLHER. COM A COLHER CHEIA OS PARTICIPANTES CORREM ATÉ O PONTO DE CHEGADA, COLOCANDO OS GRÃOS DE MILHO DENTRO DO COPINHO. REPETE-SE O MOVIMENTO. VENCE QUEM CONSEGUIR ENCHER O COPINHO COM O MILHO PRIMEIRO.

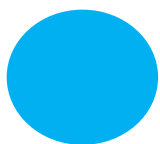
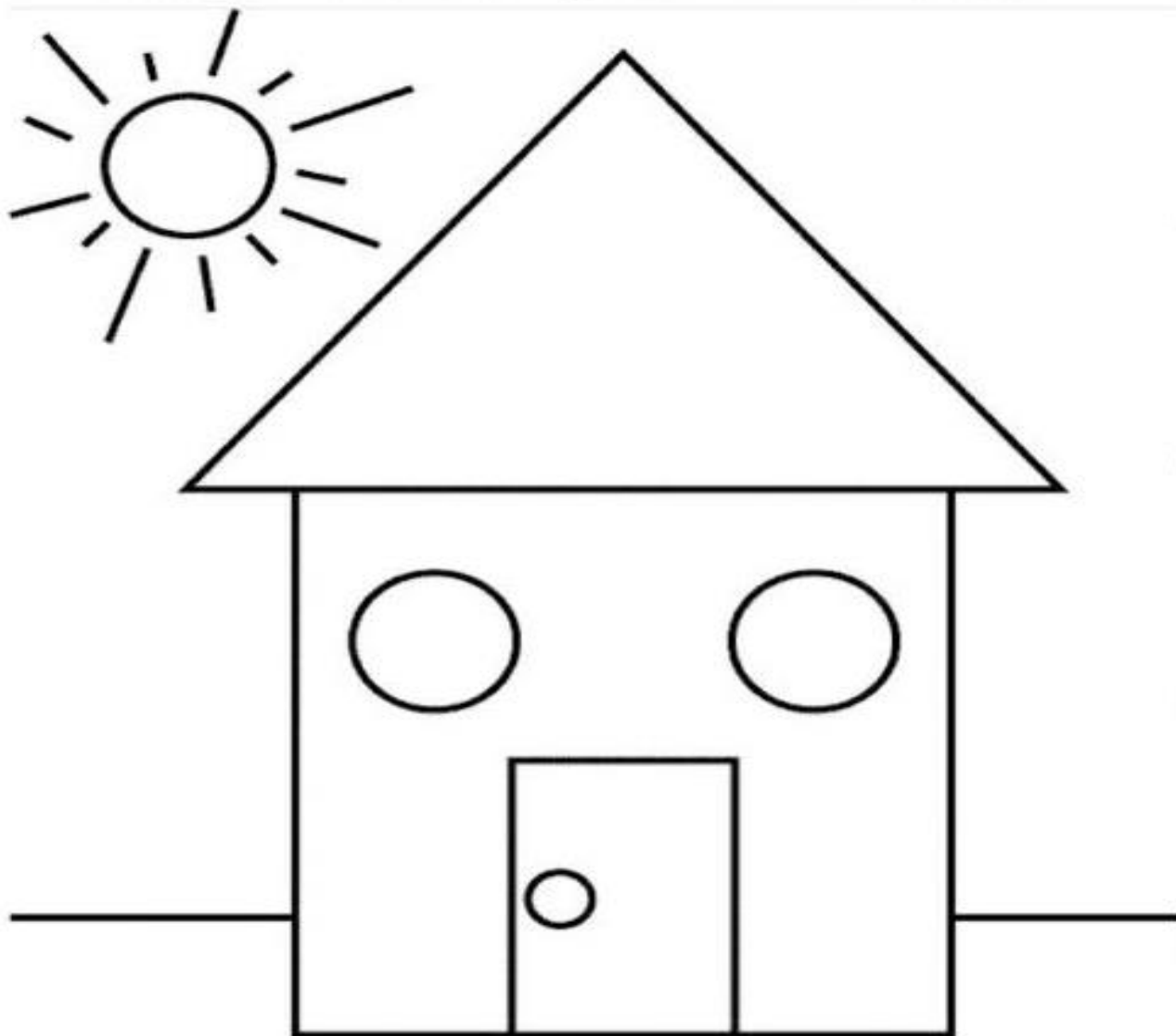




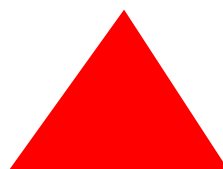
NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 29/06/2021

COM A AJUDA DE UM FAMILIAR , VOCÊ VAI COLORIR A CASA CONFORME SE PEDE NA LEGENDA DAS FORMAS GEOMÉTRICAS.

**O BAILE LÁ NA ROÇA FOI ATÉ O SOL RAIAR  
A CASA ESTAVA CHEIA, MAL SE PODIA ANDAR**



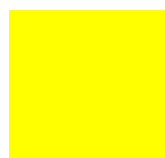
AZUL



VERMELHO



VERDE



AMARELO

NOME: \_\_\_\_\_

DATA: 30/06/2021

## “CORRIDA DO OVO NA COLHER”

A BRINCADEIRA DO OVO NA COLHER É BASTANTE DIVERTIDA E EXIGE CONCENTRAÇÃO DOS PARTICIPANTES. O OBJETIVO É PERCORRER UM PERCURSO SEGURANDO UMA COLHER NA BOCA OU NAS MÃOS COM UM OVO COZIDO, BATATA, LIMÃO OU BEXIGA COM ÁGUA COMO MOSTRA AS IMAGENS ABAIXO. VENCE A BRINCADEIRA AQUELE QUE CHEGAR NO PONTO FINAL COM O OVO NA COLHER SEM DERRUBAR.



ENVIE FOTOS E/OU VIDEO PARA A PROFESSORA

NOME: \_\_\_\_\_

DATA: 01/07/2021

## “CONFECÇÃO DE SANFONA”

Festa Junina: como fazer uma sanfona de papel para as crianças se divertirem:

Confira o passo a passo para fazer a sua própria sanfona com papel e caixinhas de leite:

1. *Material– 2 caixas de leite vazias, Régua, Tesoura, Lápis, Cola, Papeis de diversas cores*



2. *Encape as caixas de leite com papel. Dobre a folha branca ao meio, marque com lápis o formato da caixa e recorte dois pedaços.*



3. *Cole um retângulo de papel branco em cada caixa de leite.*



4. *Corte tiras (2 cm x 7 cm) do papel para montar as teclas. Faça, então, bolinhas (2 cm de diâmetro) para os botões. Cole-os nas caixas.*



5. *Recorte o papel (14 cm x 30 cm) e forme um leque com dobras com 4 cm de distância. Cole as extremidades nas partes internas das caixas.*



6. *Agora, é só recortar mais duas tiras de papel (3 cm x 10 cm) e colar nas laterais das caixas, formando as alças da sanfona.*



**DIVIRTA-SE CANTANDO, DANÇANDO E BRINCANDO COM O SEU INSTRUMENTO MUSICAL. NÃO ESQUEÇAM DE ENVIAR FOTOS PARA A PROFESSORA**



NOME: \_\_\_\_\_

DATA: 02/07/2021

## “DANÇA DAS CADEIRAS”



A DANÇA DAS CADEIRAS É UMA BRINCADEIRA BEM SIMPLES E DIVERTIDA, BASTA TER CADEIRAS E MÚSICA. (SERÁ ENVIADO PELO WHATSAPP MUSICAS JUNINAS).

PARA FAZER A BRINCADEIRA COLOQUE AS CADEIRAS EM CÍRCULO, COM UM NÚMERO A MENOS DO QUE A QUANTIDADE DE PARTICIPANTES QUE DEVERÃO FICAR AO REDOR DAS CADEIRAS.

COLOQUE A MÚSICA PARA TOCAR E PAUSE EM UM MOMENTO ALEATÓRIO. QUANDO A MÚSICA PARAR TODOS DEVEM SE SENTAR EM UMA CADEIRA.

A CADA RODADA QUEM FICAR EM PÉ SAI DA BRINCADEIRA E UMA CADEIRA É RETIRADA.

A PESSOA QUE FICAR SENTADA NA ÚLTIMA RODADA É O GANHADOR.

NOME : \_\_\_\_\_

DATA: 25/06/2021

## “PULA A FOGUEIRA”

PULAR A FOGUEIRA TAMBÉM É UMA ATIVIDADE TRADICIONAL DAS FESTAS JUNINAS. QUE TAL FAZER UMA FOGUEIRA COM PAPEL CREPOM OU QUALQUER OUTRO TIPO DE MATERIAL COLORIDO? SE NÃO HOUVER POSSIBILIDADE DA CONFECÇÃO DA FOGUEIRA DESENHE-A COM GIZ DE LOUSA NO CHÃO , A DIVERSÃO TAMBÉM SERÁ GARANTIDA, COM CERTEZA.

COM A AJUDA DE UM FAMILIAR CRIE UMA FOGUEIRA E CHAME TODOS PARA BRINCAR E SE DIVERTIR PULANDO A FOGUEIRA.

SEGUIE MODELINHOS PARA CONFECÇÃO DA FOGUEIRA



DIVIRTAM-SE!

NÃO ESQUEÇA DE ENVIAR VIDEOS E/OU FOTOS PARA A PROFESSORA

## REFERÊNCIAS

<https://br.pinterest.com/>

<https://comofazeremcasa.net/>

<https://www.tempojunto.com/>

<https://www.expedia.com.br/lmler.dx3000454773>

<https://escolaeducacao.com.br/>

<https://www.ideiacriativa.org/>

<https://www.googleadservices.com/pagead/aclk?sa=L&ai=D>

<https://www.espacoeducar.net/>

<https://www.youtube.com/?hl=pt>

