



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

E.M. HORA ALEGRE
PROFESSORA: CECILIA FATIMA DE LARA
TURMA: FASE II D - TARDE
3º BIMESTRE: 8ª APOSTILA/2021

ATIVIDADES REFERENTES OS DIAS: 05, 06, 19, 20, 21, 22, 23, 26, 27, 28, 29, 30/07, 02, 03, 04, 05 e 06/08

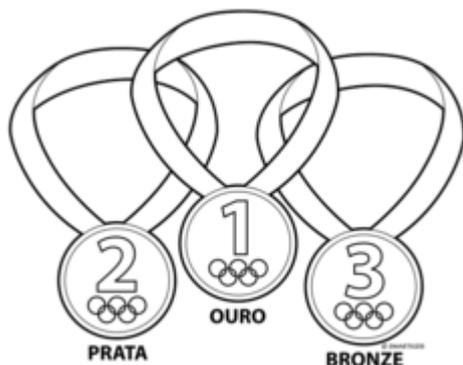


Olimpíadas Tokyo 2021



ALUNO:

Entrando no clima



Antes das atividades, um aquecimento antes e um alongamento depois pode evitar que a criança se machuque com torções etc.

Procure ambientes arborizados para fazer as atividades, evite as horas mais quentes do dia e não se esqueça de levar água para hidratar.

Me mande vídeo ou fotos tá?

Ciclismo



Difícil uma criança que não gosta de andar de bicicleta! Aproveite para andar de bicicleta com o seu filho(a) ou sobrinho(a) e, ainda, bater um bom papo com ele/ela. Escolha um trajeto tranquilo para evitar o tráfego e a poluição.

Corrida vendada

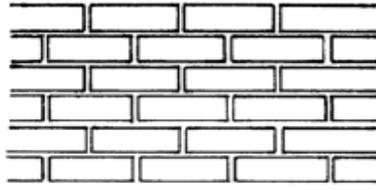


Inspirado nos Jogos Paralímpicos, a brincadeira consiste em uma corrida onde um dos integrantes fica com os olhos vendados enquanto outro tem que ajudar o colega que não pode enxergar, a chegar até o fim da corrida. Podem ser colocados obstáculos para o colega desviar-se, como cones, uma linha, um balde. A brincadeira lembra a antiga cabra-cega.

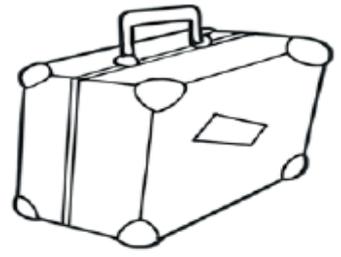
1-CIRCULE O SOM INICIAL DE CADA PALAVRA E COPIE-A.



MOTO



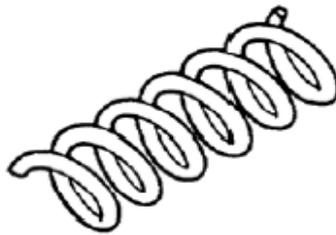
MURO



MALA



MENINA

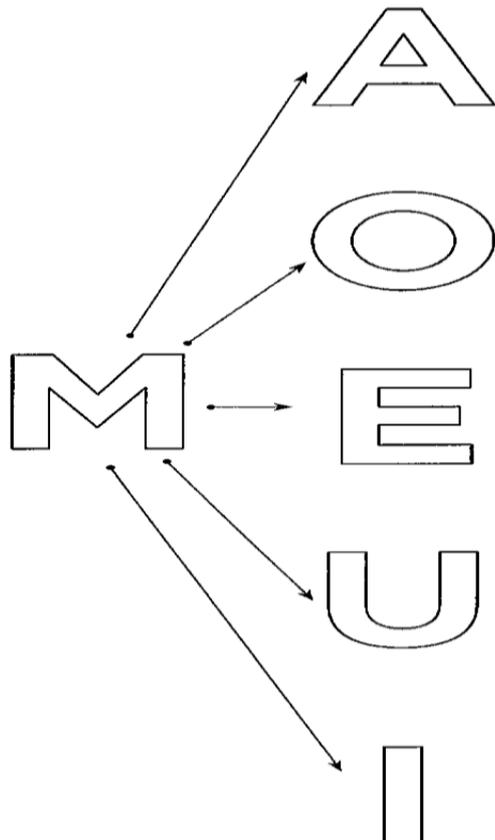


MOLA



MACACO

JUNTE AS LETRAS E FORME SÍLABAS.



Caminhada

(Marcha Olímpica)



Aproveitando a marcha olímpica, que tal fazer uma caminhada com a meninada? Escolha um belo trajeto e certifique-se de que todos estão com calçados apropriados para realizar a caminhada, no final que tal

Sorvete? pode ser uma boa pedida!

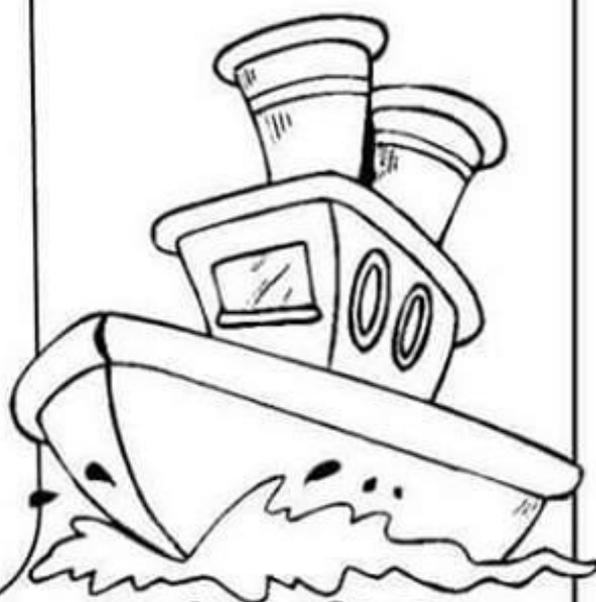
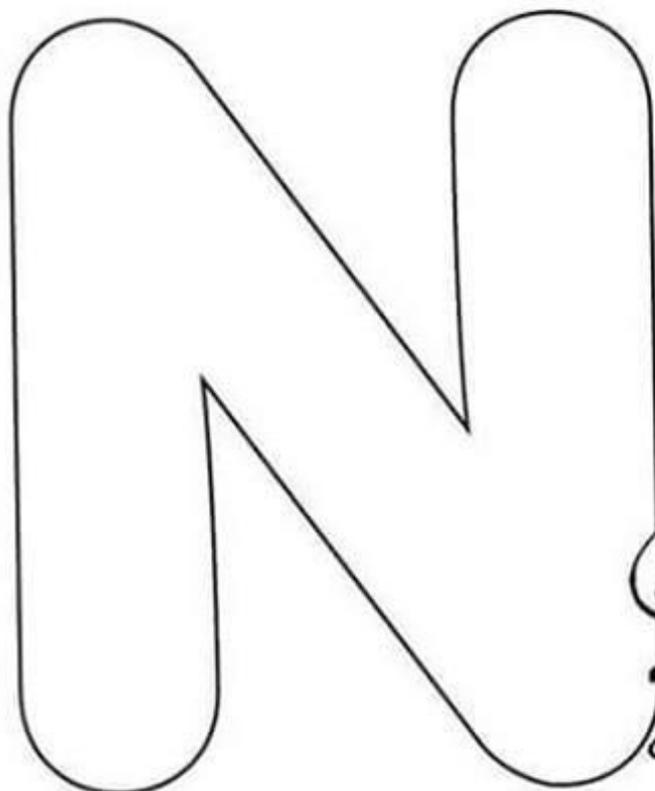


ESCOLA: _____

PROFESSOR(A): _____ TURMA: _____

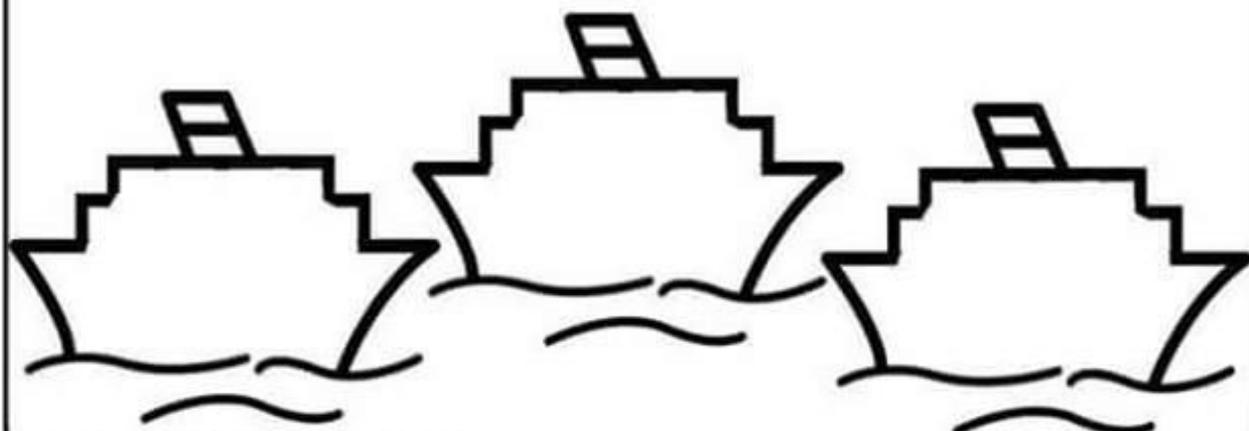
ALUNO(A): _____

1- PINTE A LETRA N DE NAVIO COM TINTA VERDE A DEDO SEGUINDO O CONTORNO DA LETRA.



NAVIO

VAMOS TREINAR?

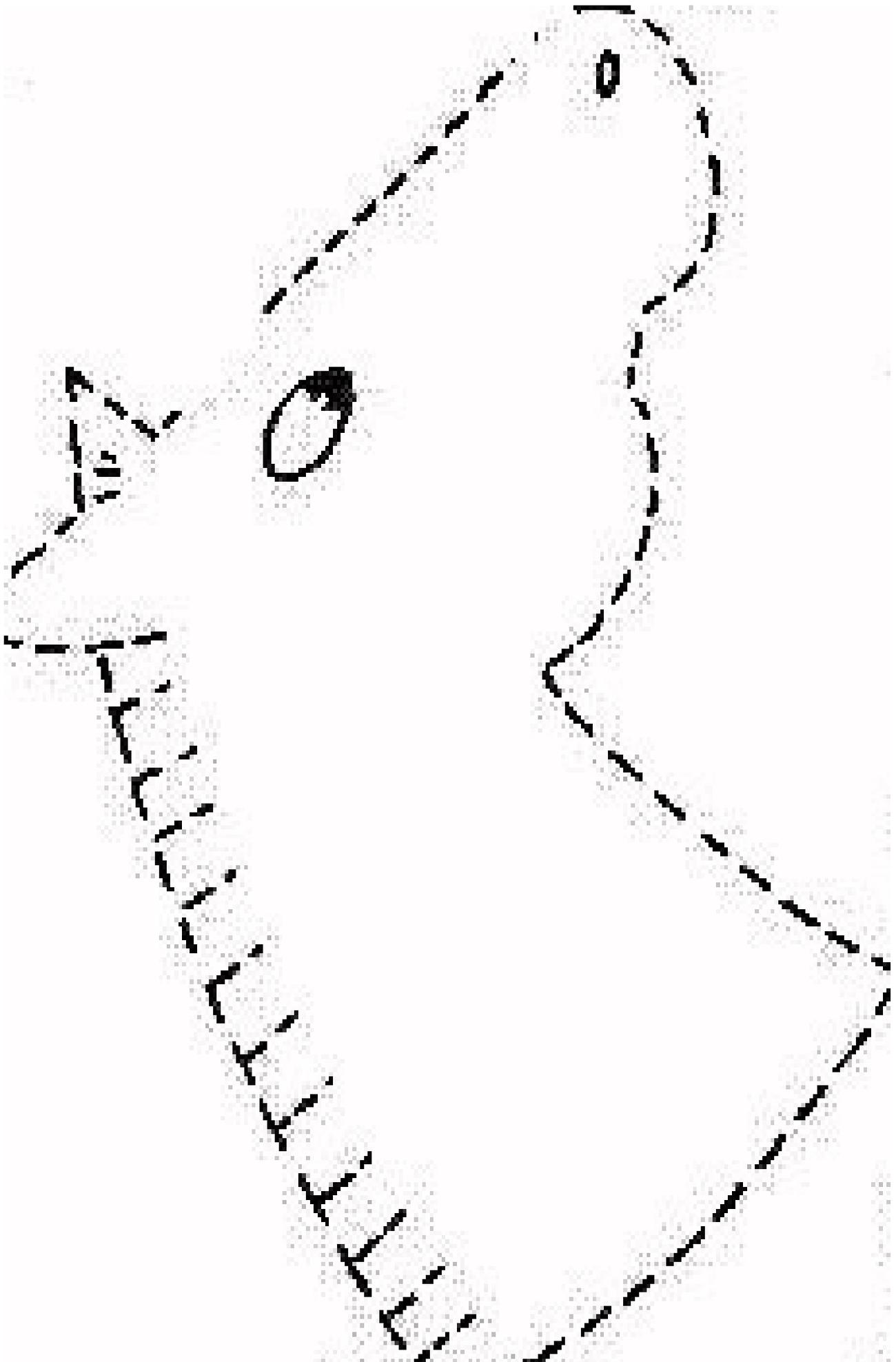


Hipismo

Como brincar?

Pinte, recorte e cole, use sua criatividade, deixe seu cavalo bem legal, fazendo a cabeça do cavalo, espere secar a cola e coloque em um cabo de vassoura e depois só brincar de quem chega primeiro.

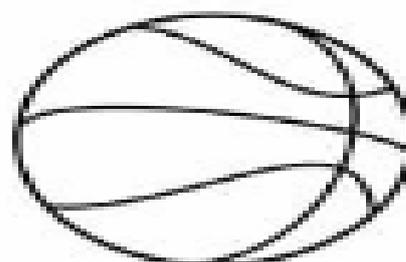
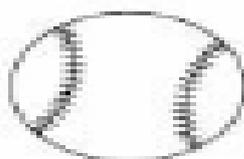
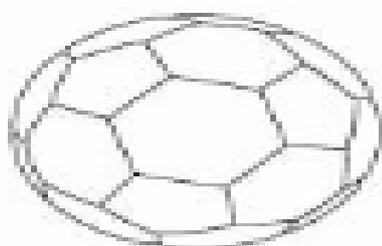




NOME: _____

ATIVIDADE

1- MARQUE COM UM X A BOLA DE BASQUETEBOL.



2- CIRCULE A BOLA MENOR.

POLO AQUÁTICO

"FAZER GOL COM A MÃO... E DENTRO DA ÁGUA."



VAMOS FORMAR CONJUNTOS COM DUAS BOLAS.



QUANTOS CONJUNTOS FORAM FORMADOS?

QUANTAS BOLAS TÊM EM CADA CONJUNTO?

QUANTAS BOLAS TÊM AO TODO?

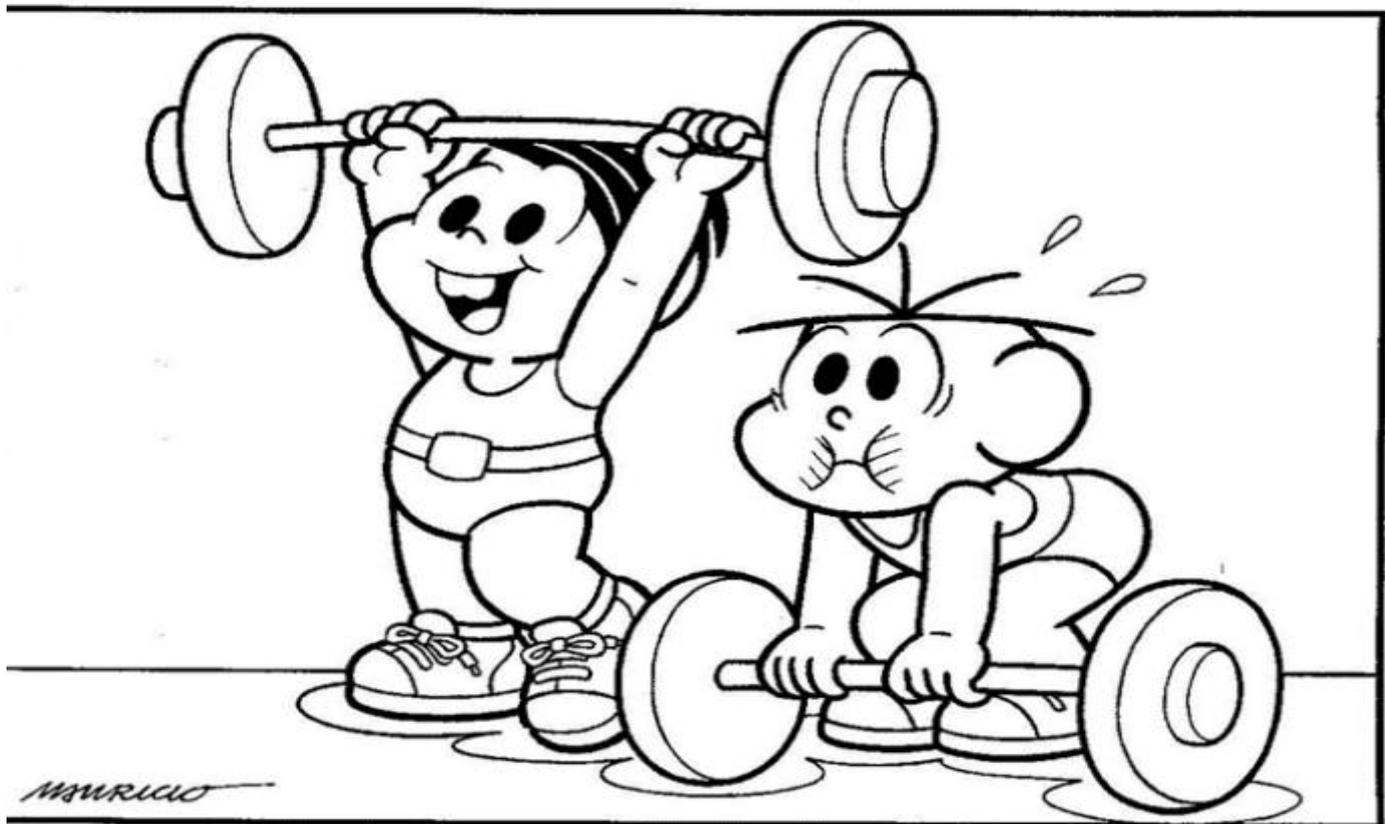
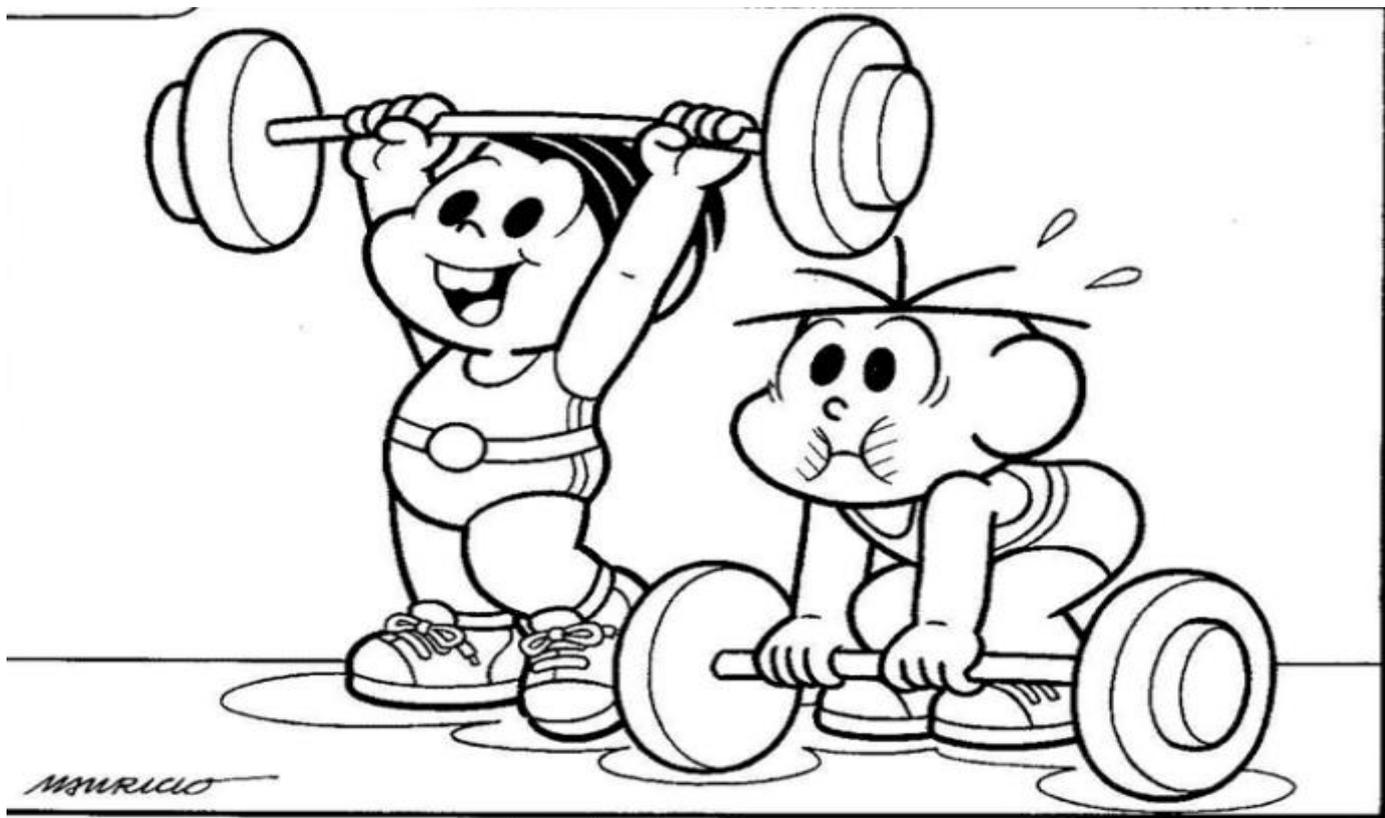
GOLF

Como brincar?

Com caixa(s) de papelão, tacos de madeira, e bola fazemos a brincadeira de Golf onde o jogador tem que dar varias tacadas até que consiga acertar a bola dentro da caixa.



Jogo dos 7 erros



Lançamento de Bastão de papel

Como brincar?

COM UM CANUDO DE PAPEL FILME OU PAPEL ALUMINIO OU UMA CARTOLINA ENROLADA E PASSANDO FITA EM VOLTA PARA FICAR MAIS FIRME, A CRIANÇA IRÁ ATÉ UMA RISCA CORRENDO E ARREMESSAR O BASTÃO FEITO DE CARTOLINA O MAIS LONGE POSSÍVEL.

**PINTE COM GUACHE NA COR QUE
VOCÊ PREFERIR O NÚMERO**

3



Basquete

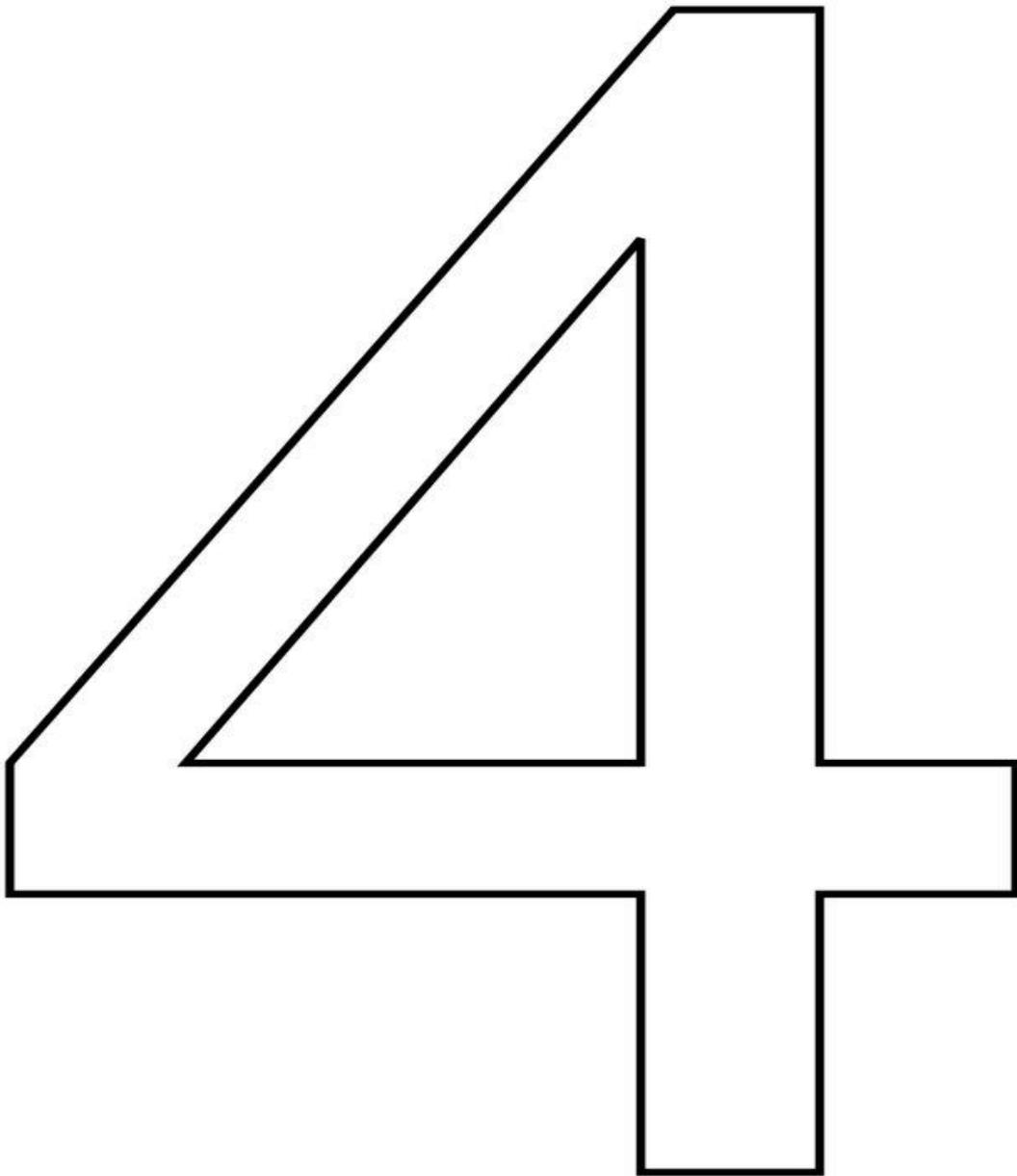
Como brincar?

Com uma caixa de papelão quadrada faz-se a cesta de basquete e depois é só colocar a caixa em algum lugar mais ou menos da altura da criança para a criança arremessar a bola dentro da cesta de basquete.



**COLE PAPÉIS COLORIDOS NO
NÚMERO**

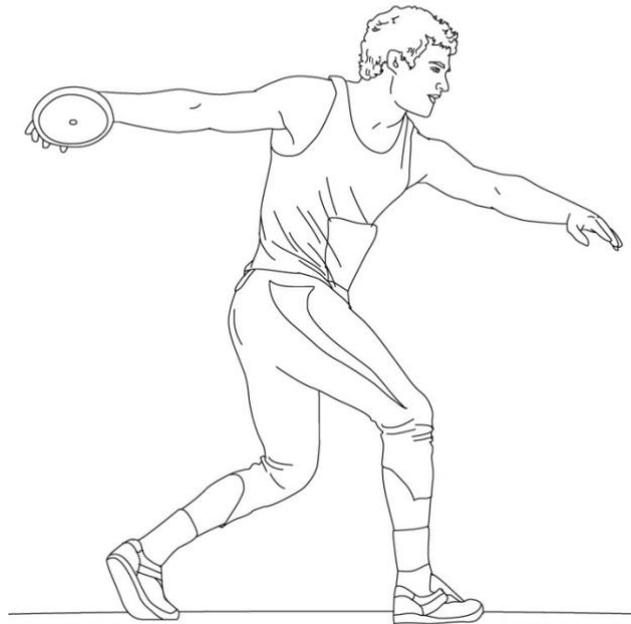
4



Lançamento de Disco

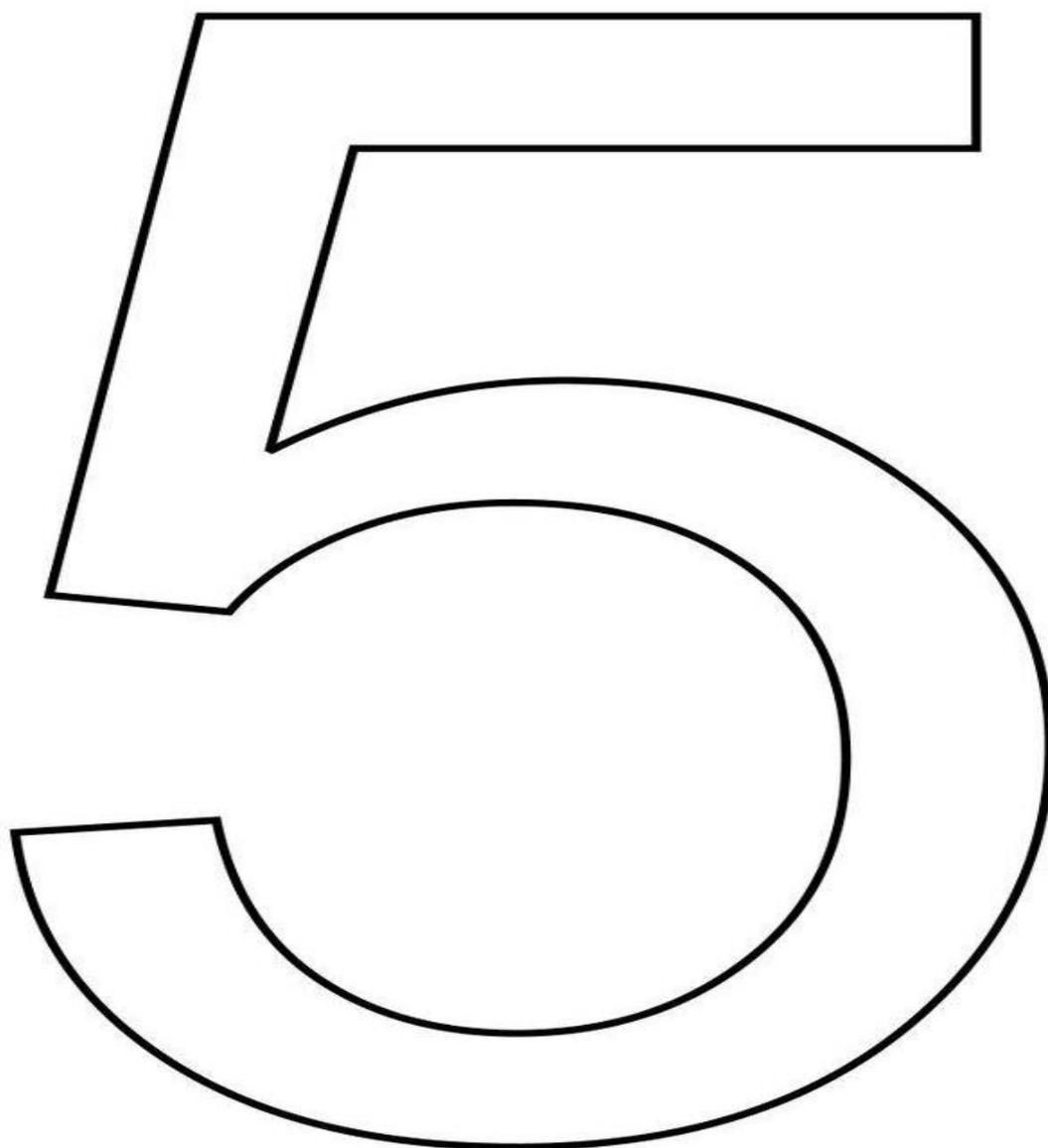
Como brincar?

Com tampa redonda de plástico na qual quanto maior melhor, a criança irá lançar a tampa para ver quem lançou mais longe.



**PASSE OS DEDINHOS COM TINTA
GUACHE AZUL NO NÚMERO**

5



Desenhe nos conjuntos a quantidade de elementos que se pede.

1



2



3



Copie o numeral 3



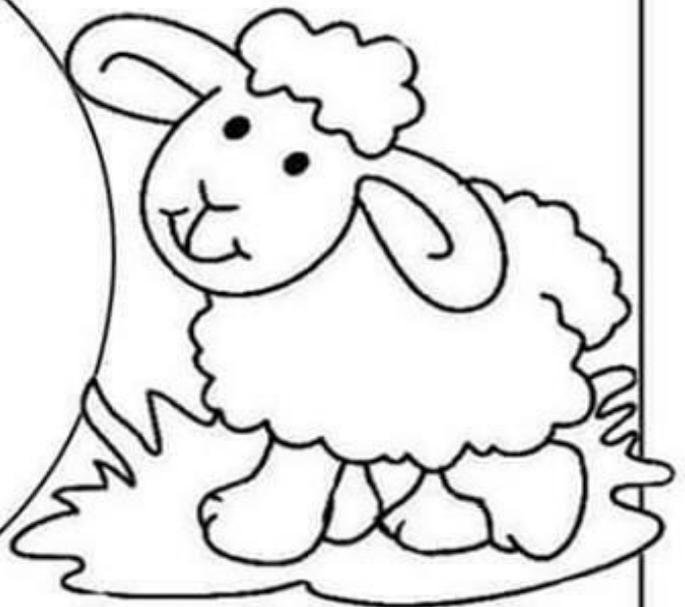
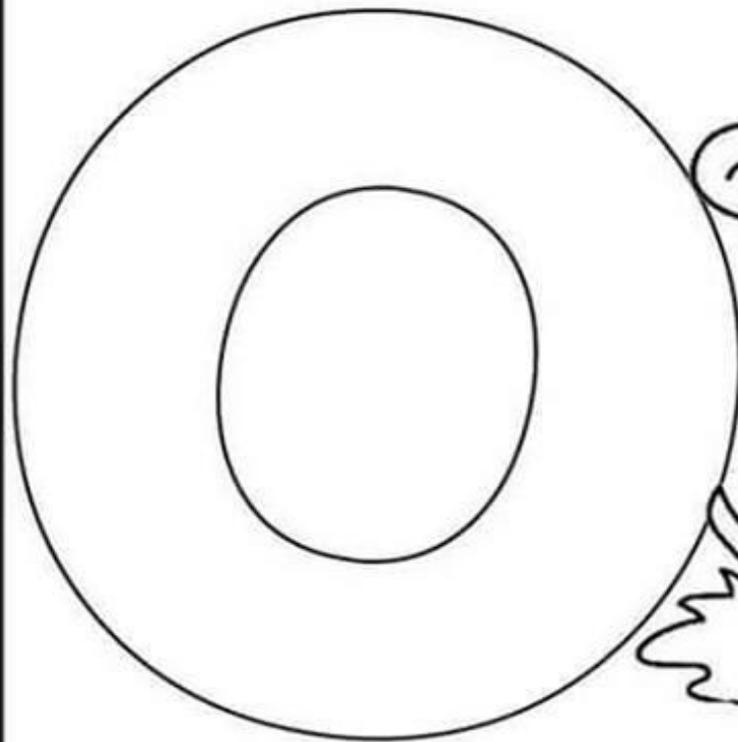


ESCOLA: _____

PROFESSOR(A): _____ TURMA: _____

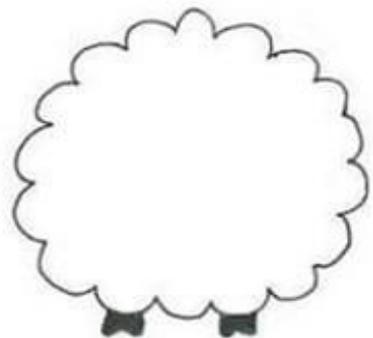
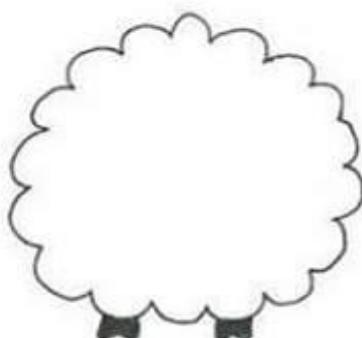
ALUNO(A): _____

1- PINTE A LETRA O DE OVELHA COM TINTA BRANCA A DEDO SEGUINDO O CONTORNO DA LETRA.

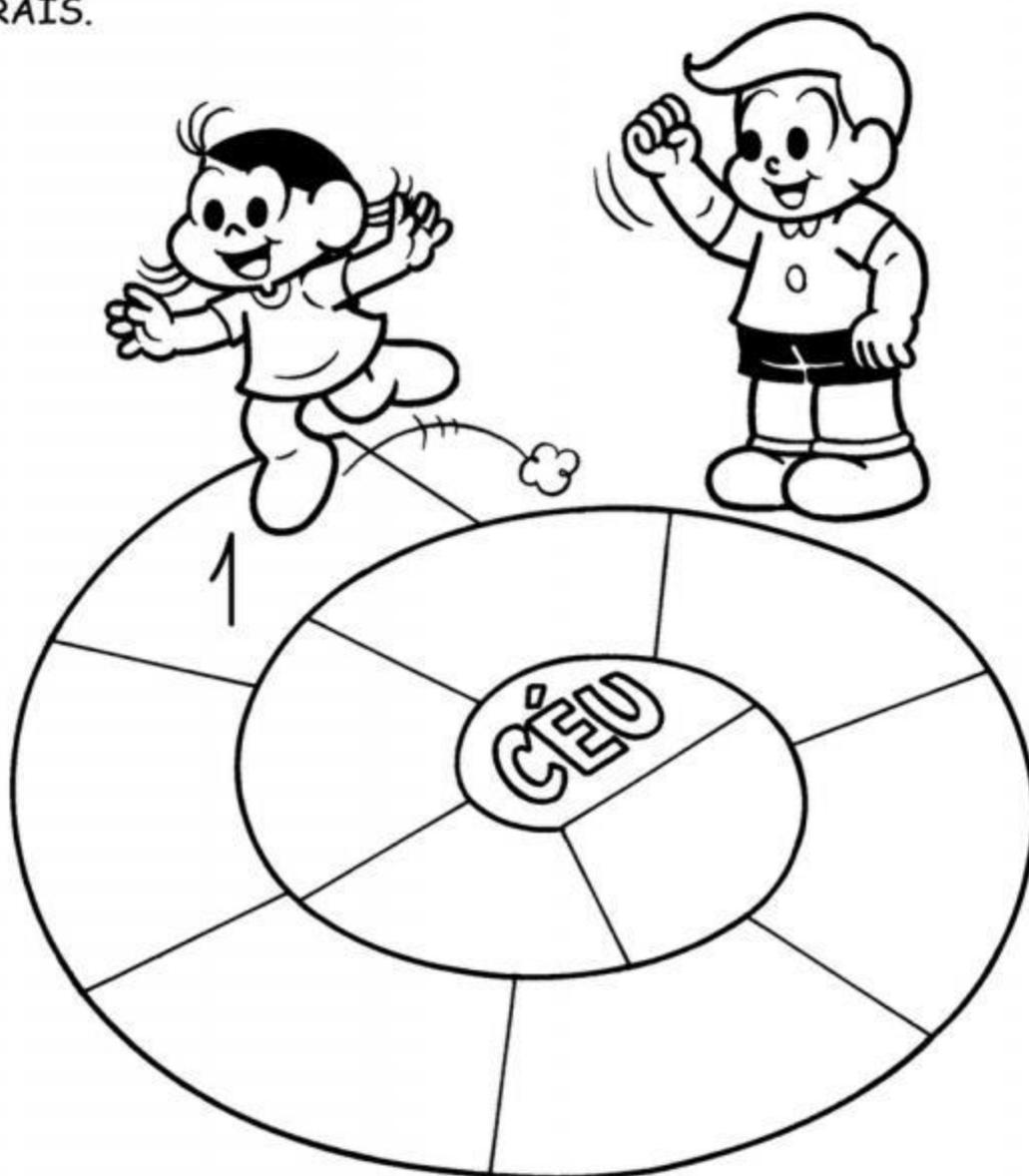


OVELHA

VAMOS TREINAR?



QUINZINHO E MAGALI ESTÃO PULANDO AMARELINHA.
 VAMOS COMPLETAR A AMARELINHA CARACOL, COLOCANDO
 OS NUMERAIS.



VAMOS COMPLETAR A SEQUÊNCIA ABAIXO:

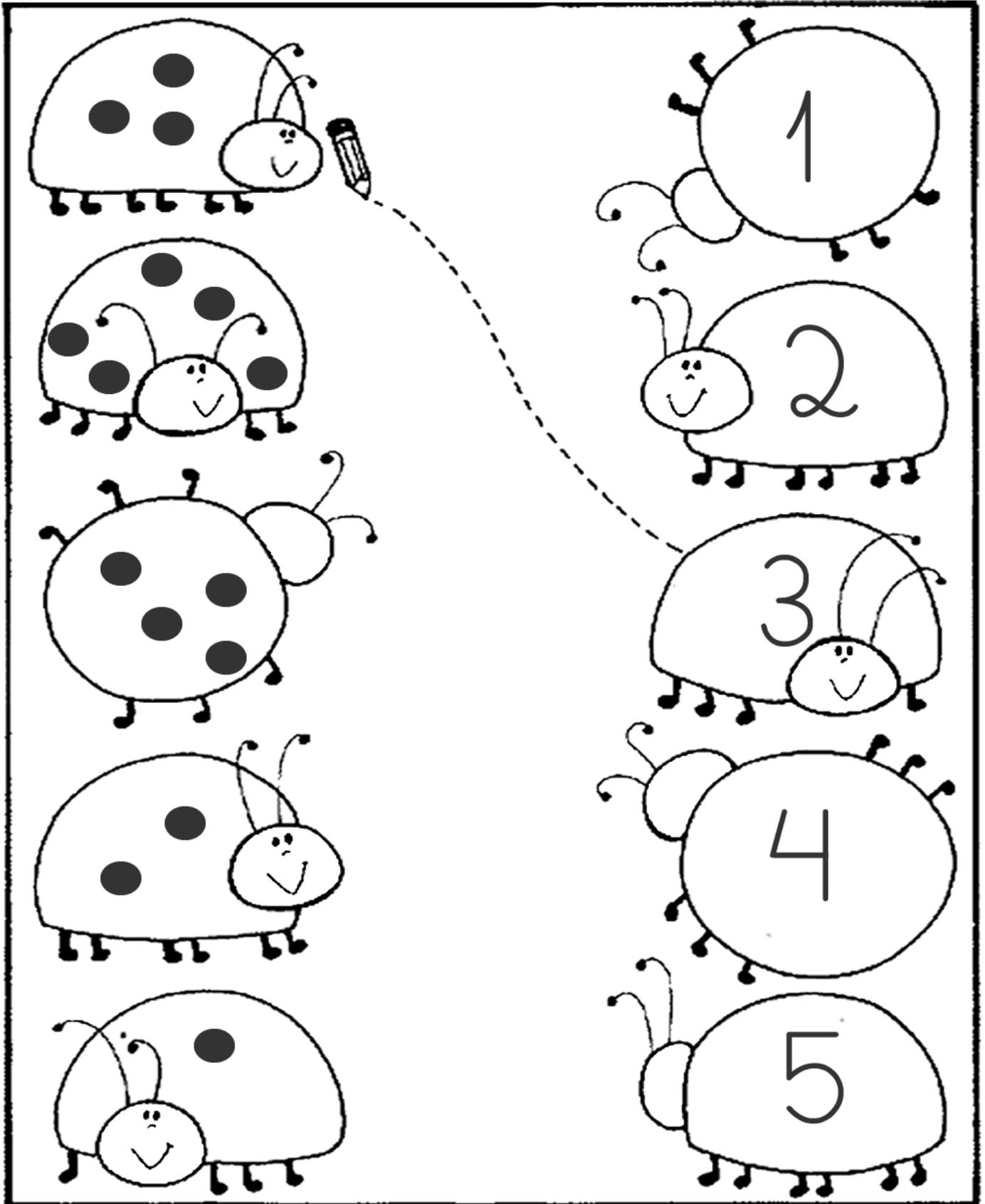
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
		2			5			8		
	1			4					9	
0			3				7			

ESCOLA: _____

TURMA: _____ DATA: ____ / ____ / ____

ALUNO: _____

1- CONTE AS PINTINHAS DAS JOANINHAS E LIGUE-AS AO NUMERAL CORRESPONDENTE.





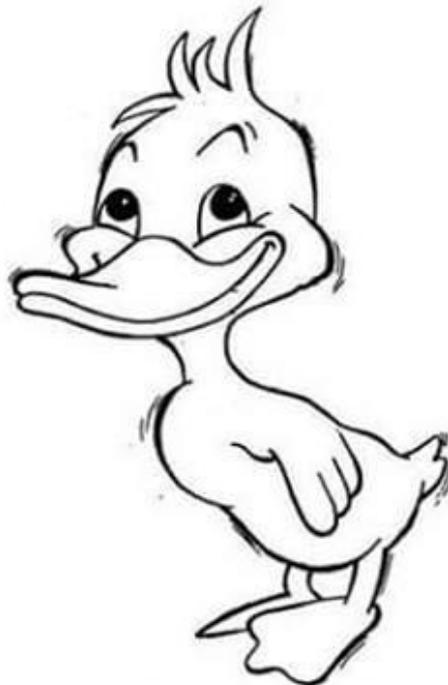
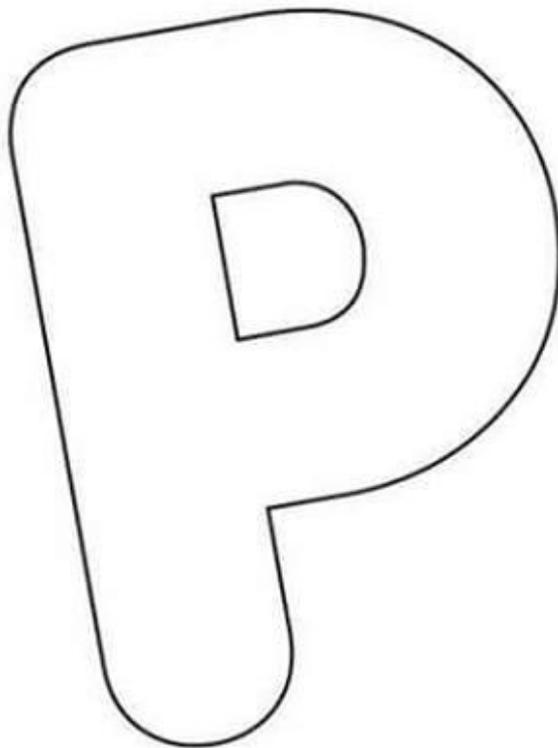
ESCOLA: _____

PROFESSOR(A): _____

TURMA: _____

ALUNO(A): _____

1- PINTA A LETRA P DE PATO COM TINTA AMARELA A DEDO SEGUINDO O CONTORNO DA LETRA.

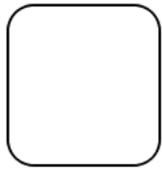


PATO

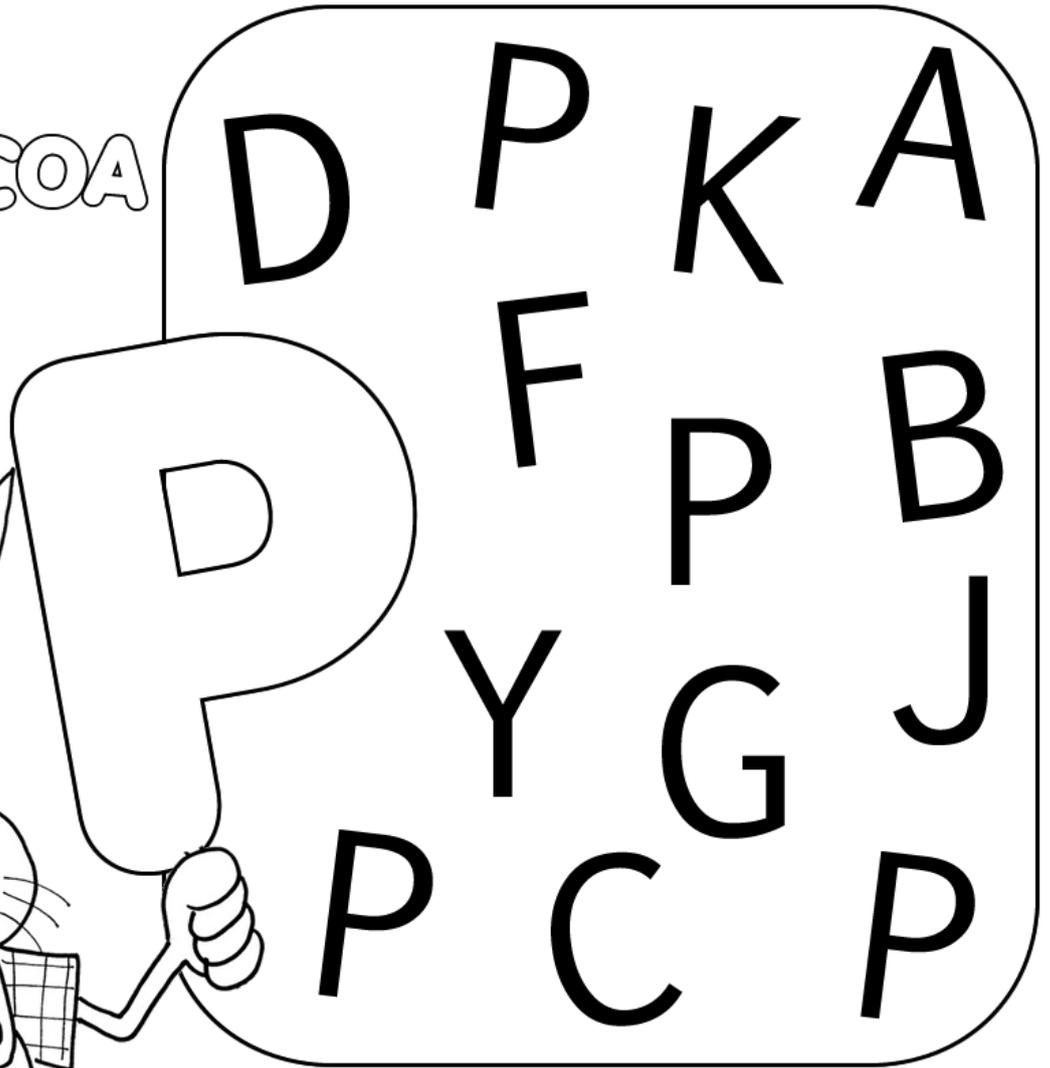
VAMOS TREINAR?



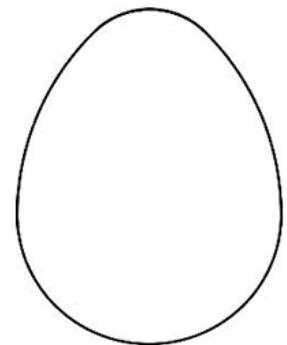
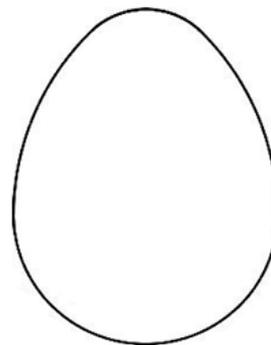
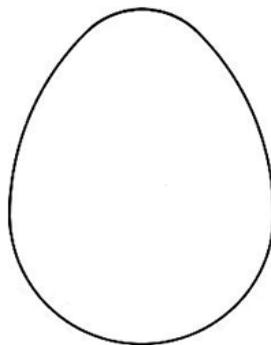
1- COMPLETE A PALAVRA ABAIXO E CIRCULE NO QUADRO AO LADO, TODAS AS LETRAS (P) QUE ENCONTRAR.



PÁSCOA



2-ESCREVA A LETRA QUE VOCÊ CIRCULOU NOS OVINHOS.





ESCOLA: _____

PROFESSOR(A): _____ TURMA: _____

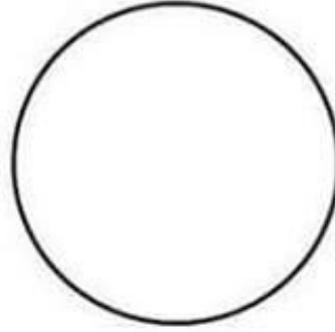
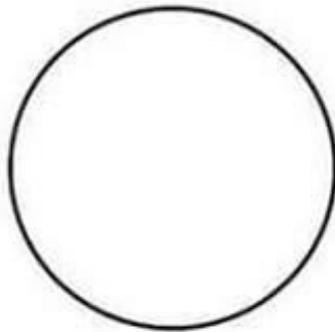
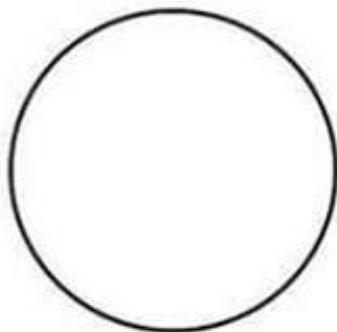
ALUNO(A): _____

1- PINTE A LETRA Q DE QUATI COM TINTA VERDE A DEDO SEGUINDO O CONTORNO DA LETRA.

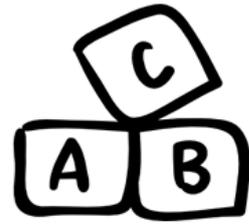
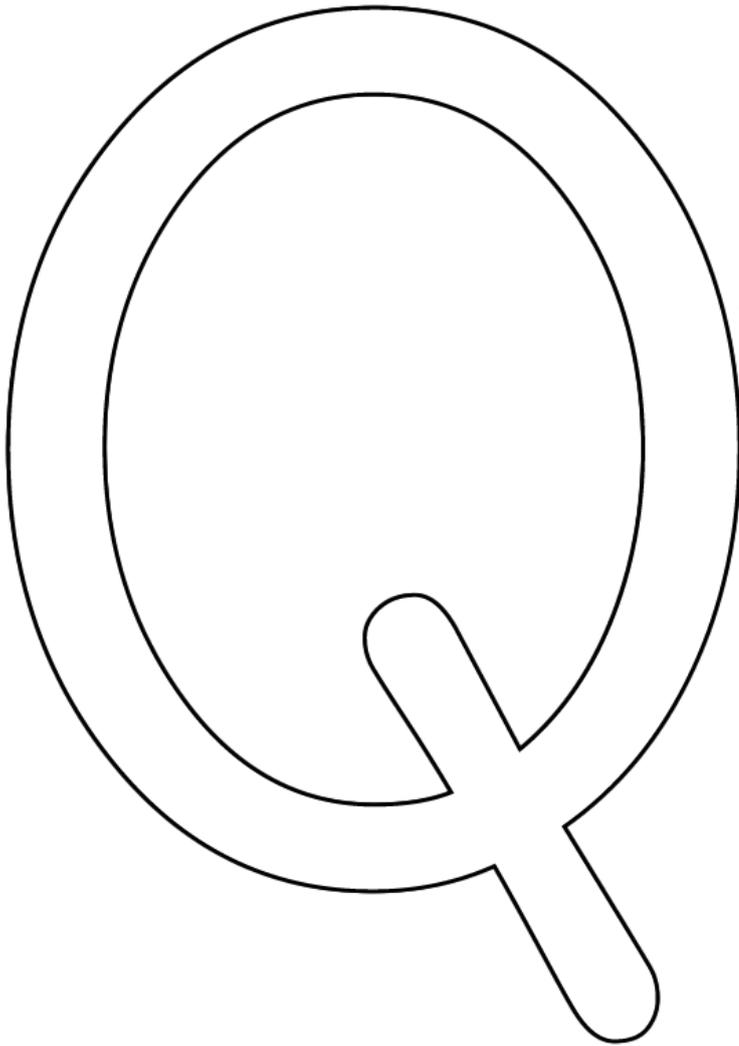


QUATI

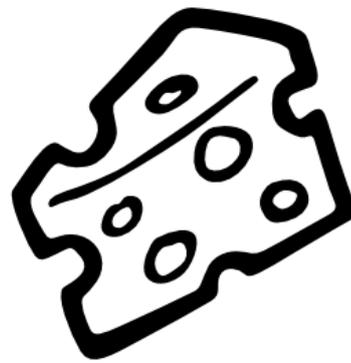
VAMOS TREINAR?



1- FAÇA O CONTORNO DA LETRA COM TINTA A DEDO.

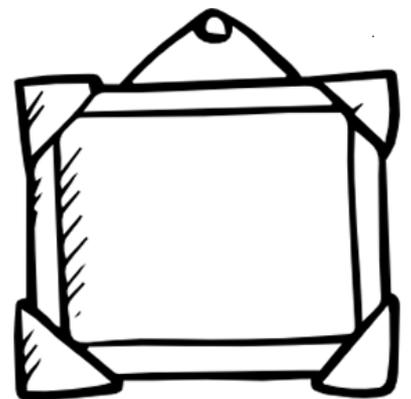
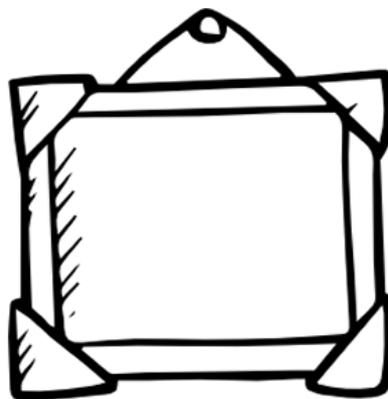
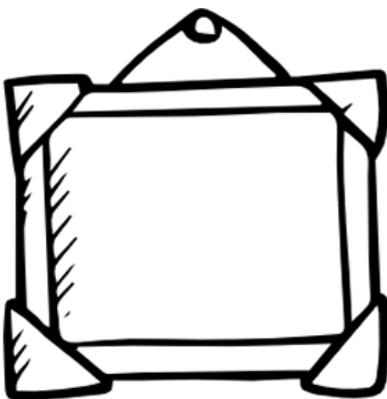


ESTÁ NO QUEIJO
E NO QUEIXO DO QUINZINHC
ESTÁ NO QUILO DE QUIABO
E NO MEIO DO FLOQUINHO.



Q UEIJO

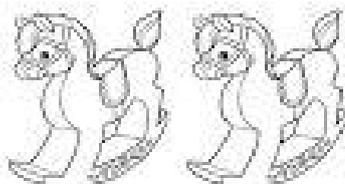
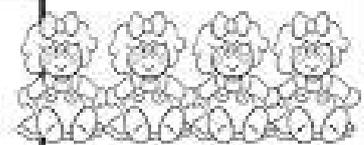
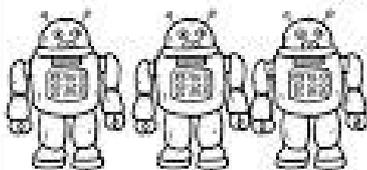
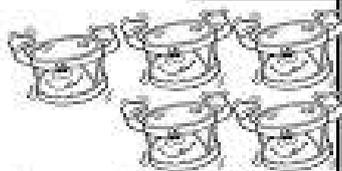
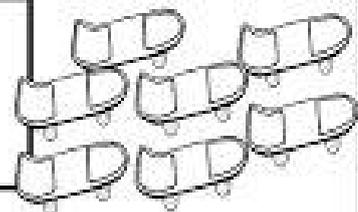
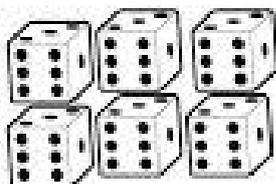
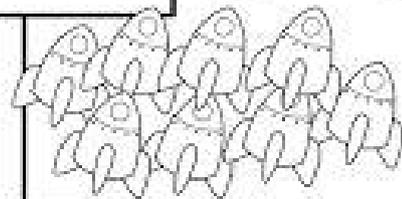
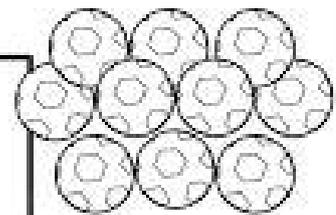
2- MOSTRE QUE VOCÊ APRENDEU:





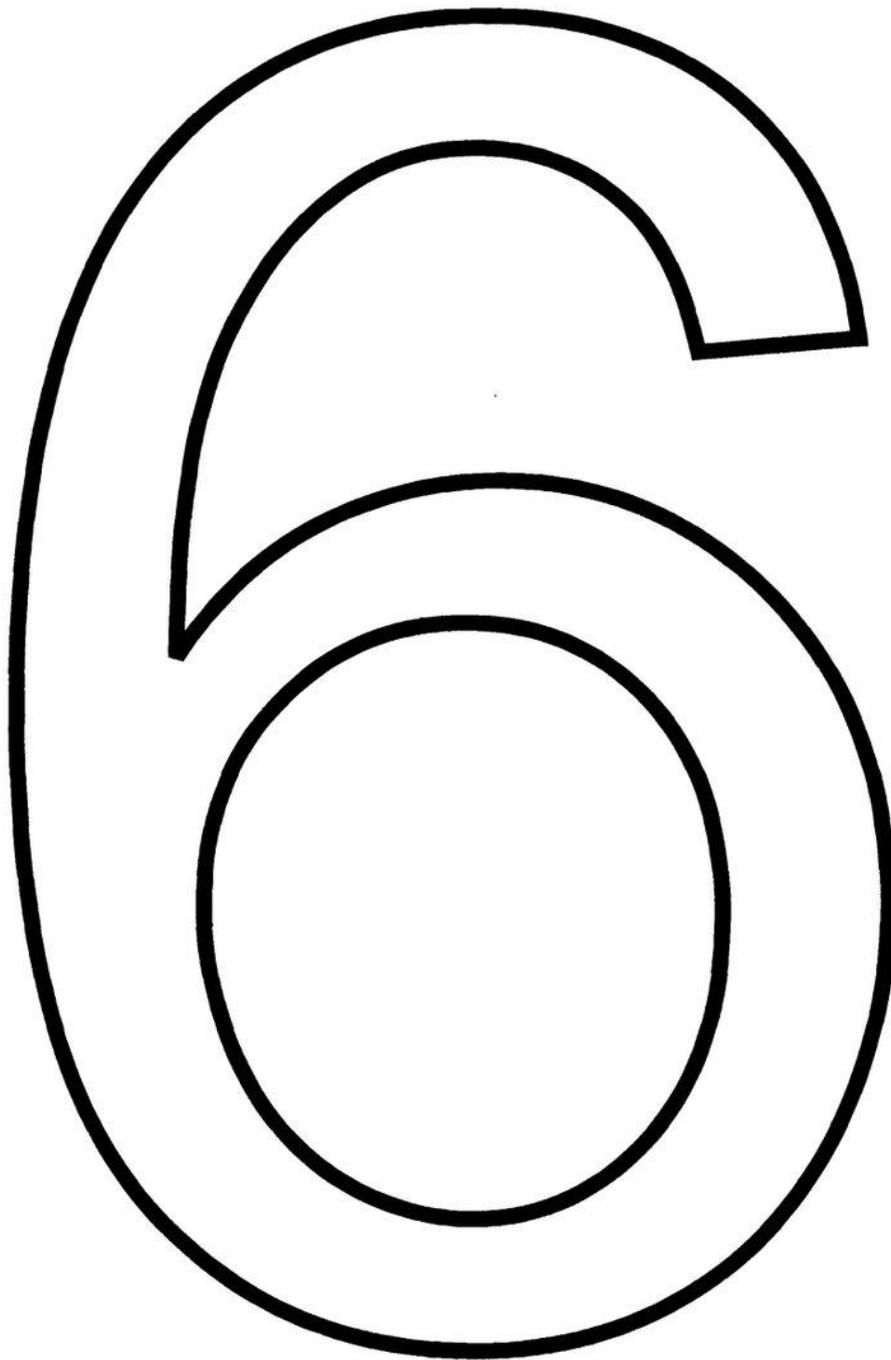
EU SOU: _____

1- VOCÊ JÁ BRINCOU DE AMARELINHA? O OBJETIVO É CHEGAR ATÉ O CÉU.



**COLE PAPEIS COLORIDOS NO
NÚMERO**

6





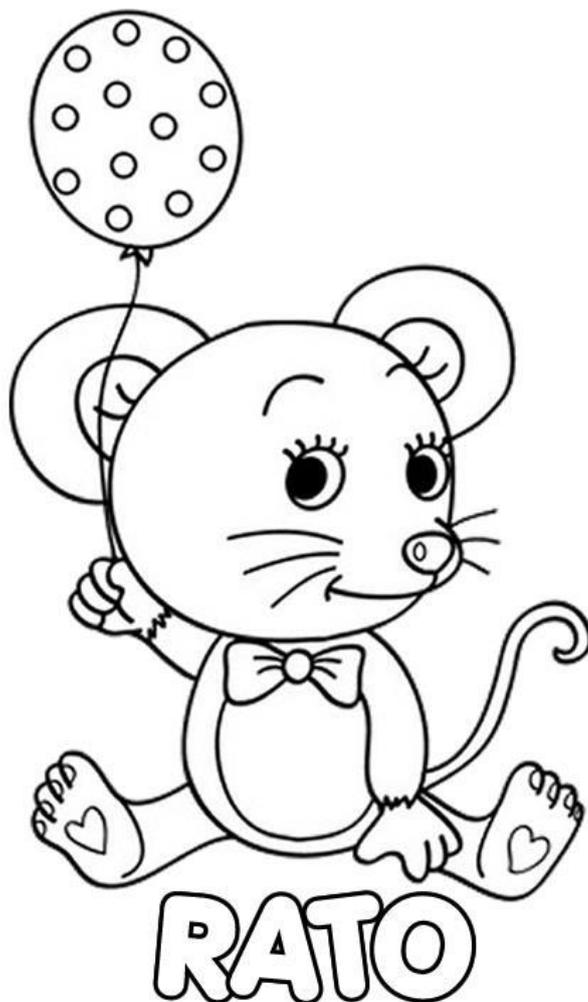
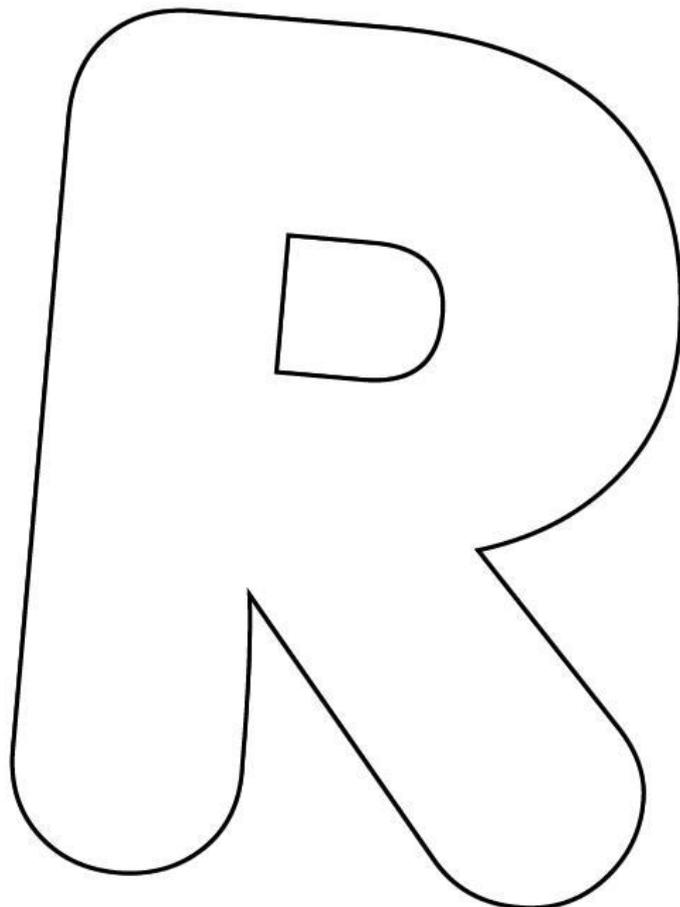
ESCOLA: _____

PROFESSOR(A): _____

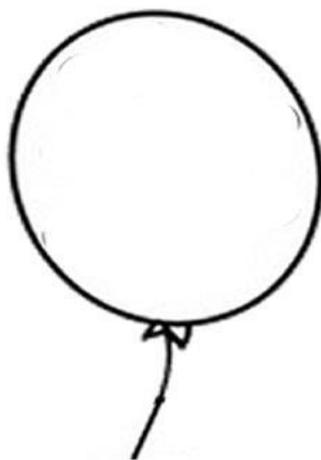
TURMA: _____

ALUNO(A): _____

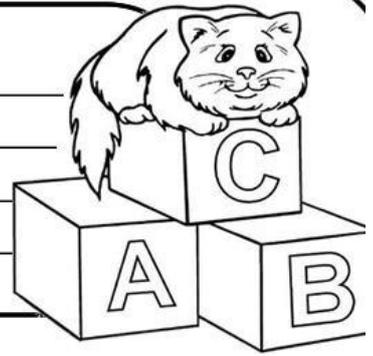
1- PINTE A LETRA R DE RATO COM TINTA AZUL A DEDO SEGUINDO O CONTORNO DA LETRA.



VAMOS TREINAR?

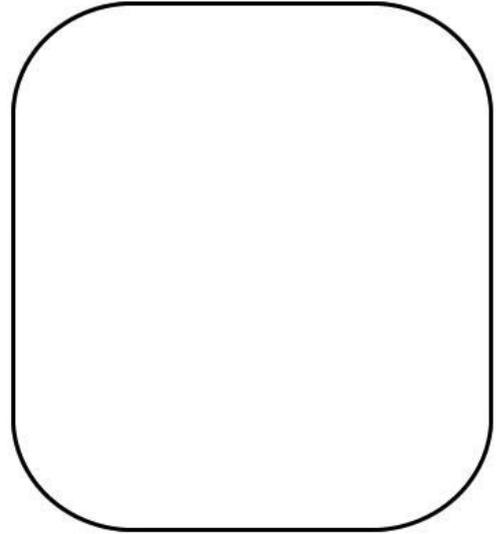
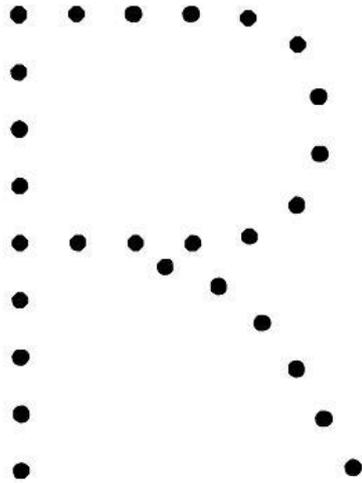
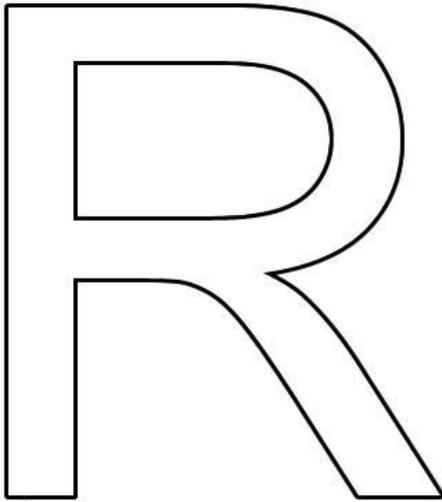


ESCOLA: _____
TURMA: _____ PROFESSOR(A): _____
EU SOU: _____

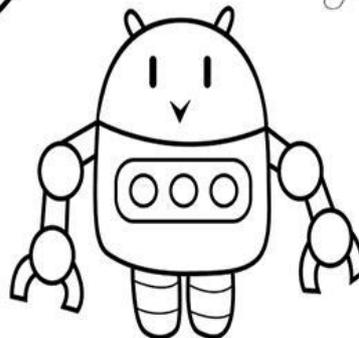
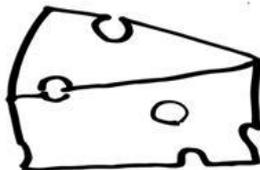
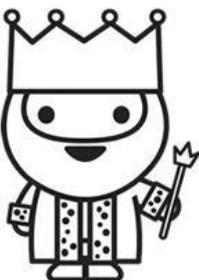
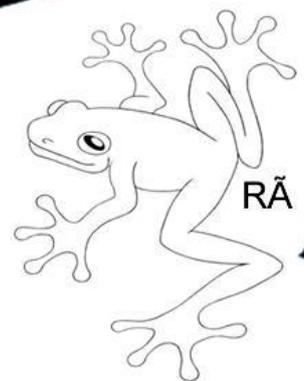
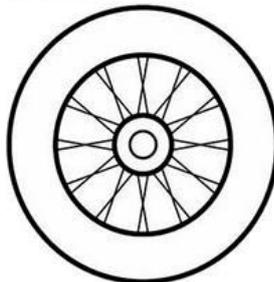


R DE RIACHO...

1- FAÇA O CONTORNO COM TINTA A DEDO, CUBRA COM GIZ COLORIDO E COPIE NO QUADRO.



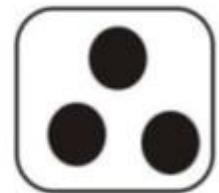
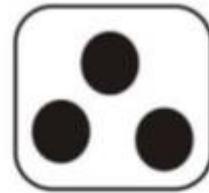
2- PINTE TODOS OS DESENHOS CUJO OS NOMES INICIAM COM A LETRA R.



1. VAMOS PINTAR O NUMERAL 6 E ESCREVÊ-LO ABAIXO?



SEIS



6					
----------	--	--	--	--	--

VAMOS TREINAR



Vamos colorir?



Estamos no inverno, lembre se de se agasalhar com roupas bem quentinhas e confortáveis, nada de pés no chão, ok?

QUERO FOTOS SUA BEM AGASALHADINHO

ROTEIRO DE ATIVIDADES

DATAS	ATIVIDADE 1	ATIVIDADE 2
05/07	01 – PINTURA DA CAPA OLIMPIADAS TOKYO 2021 NÚMERO 3: PINTAR COM GUACHE NA COR QUE PREFERIR	02 – ENTRANDO NO CLIMA ORIENTAÇÕES SOBRE HABITOS SAUDÁVEIS PARA INICIAR QUALQUER ATIVIDADE FISICA – PINTAR MEDALHAS CICLISMO
06/07	03 - CICLISMO: PASSEIO DE BICICLETA	04 – LETRA M: CIRCULAR O SOM INICIAL DE CADA PALAVRA JUNTAR AS LETRAS E FORMAR SILABAS.
19/07	05 – PINTAR A LETRA N NA COR VERDE E ESCREVER <i>N</i> DENTRO DOS NAVIOS.	06 – CAMINHADA (MARCHA OLÍMPICA).
20/07	07 – HIPISMO: PINTAR, RECORTAR E COLAR A CABEÇA DO CAVALO NO CABO DE VASSOURA	08 – APOSTAR CORRIDA COM O CAVALINHO DE CABO DE VASSOURA
21/07	09 – 1) MARCAR UM <u>X</u> QUAL É A BOLA DE BASQUETEBOL E 2) FORMAR CONJUNTOS COM 2 BOLAS CADA E RESPONDER AS PERGUNTAS	10 – GOLF COM CAIXAS DE PAPELÃO E TACOS DE MADEIRA
22/07	11 – MUSCULAÇÃO: JOGO DOS 7 ERROS	12 – LANÇAMENTO COM BASTÃO DE PAPEL
23/07	13 – NÚMERO 4: COLAR PAPÉIS COLORIDOS NO NÚMERO	14 – BASQUETE COM CAIXA DE PAPELÃO, FAZENDO DE CONTA QUE É CESTA
26/07	15 – NÚMERO 5: PASSAR O DEDINHO COM TINTA AZUL NO NÚMERO	16 – LANÇAMENTO DE DISCO (USANDO TAMPA REDONDA DE PLÁSTICO)
27/07	17 – DESENHAR AS QUANTIDADES DOS NÚMERAL (1, 2 e 3)	18 – PINTAR A LETRA O NA COR BRANCA E ESCREVER <i>O</i> DENTRO DAS OVELHINHAS.
28/07	19 – AMARELINHA EM CARACOL: COMPLETAR O CARACOL COLOCANDO OS NUMERAIS	20 – COMPLETAR OS NÚMEROS QUE FALTAM NA SEQUÊNCIA
29/07	21 – CONTE AS PINTINHAS DAS JOANINHAS	22 - LIGUE-AS AO NUMERAL CORRESPONDENTE
30/07	23 - PINTAR A LETRA P NA COR AMARELA E ESCREVER <i>P</i> DENTRO DAS PATINHAS.	24 –CIRCULE NO QUADRO DO LADO ESCREVA A LETRA P NOS OVINHOS
02/08	25 – FAÇA O CONTORNO COM O DEDO NA LETRA Q E MOSTRE O QUE VOCÊ APRENDEU	26 - PINTAR A LETRA Q NA COR VERDE E ESCREVER <i>Q</i> DENTRO DOS CÍRCULOS
03/08	27 – AMARELINHA: ESCREVA OS NÚMEROS NA AMARELINHA	28 – NÚMERO 6: COLAR PAPÉIS COLORIDOS NO NÚMERO
04/08	29 – PINTAR A LETRA R NA COR AZUL E ESCREVER <i>R</i> DENTRO NAS BEXIGAS	30 – FAÇA O CONTORNO COM TINTA A DEDO, COBRIR COM GIZ COLORIDO E COPIAR NO QUADRO.
05/08	31 – VAMOS PINTAR O NUMERAL 6 E PINTE AS SEIS TARTARUGUINHAS	32 – ESCREVER O NÚMERO 6 NOS QUADRADINHOS
06/08	33 - PINTAR A LETRA Q NA COR VERDE E ESCREVER <i>Q</i> DENTRO DOS CÍRCULOS	34 – VAMOS COLORIR: AGASALHAR-SE DE FORMA CONFORTÁVEL E ME ENVIAR UMA FOTO OU VÍDEO

Referências: ApostilaBNCCinfantil: www.artedeensinareaprender.com

www.atividadesanosiniciais.com.br

www.ideiacriativa.org