



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE  
**IBIÚNA**  
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO**



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro  
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

E.M. "VITOR AISLAN RAMALHO BISPO"

MATERNAL 1- A

PROFESSORA: SANDRA APARECIDA DE ALMEIDA LIMA

GESTORA SANDRA MIQUELINI

8ª APOSTILA

3º BIEMESTRE

ATIVIDADES REFERENTES AOS DIAS: 05, 06, 19, 20, 21, 22, 23, 26, 27, 28,  
29, 30/07 e 02, 03, 04, 05, 06/08 = 17 dias.

# ATIVIDADES



DATA DEVOLUTIVA: 10/08

ALUNO:

## CRONOGRAMA PARA AS ATIVIDADES DA 8ª APOSTILA

- ✓ 05- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES (SUGESTÃO DE ATIVIDADE LÚDICA: PESCARIA MATERIAL).
- ✓ 06- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO (ENCONTRE A LETRINHA G NAS PALAVRAS E PINTE COM SUA COR PREFERIDA).
- ✓ 19- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS (PINTE A FOGUEIRA COM GIZ DE CERA OU LÁPIS DE COR (LARANJA E AMARELO) DEPOIS COLE PALITOS DE FÓSFORO PARA FAZER A LENHA).
- ✓ 20- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS BRINCADEIRA (ASSOPRANDO COPOS MATERIAL).
- ✓ 21- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: EU, O OUTRO E O NÓS. (PINTE A SUA BRINCADEIRA FAVORITA).
- ✓ 22- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS BRINCADEIRA (VAMOS ARREMESSAR DE BOLINHAS).
- ✓ 23- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS BRINCADEIRA (VAMOS FAZER UM CIRCUITO!!!).
- ✓ 26- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES (RECORTE PEDACINHOS DE PAPEL E COLE DENTRO DO CÍRCULO DE ACORDO COM O NÚMERO INDICADO).
- ✓ 27 - CAMPO DE EXPERIÊNCIA: EU, O OUTRO E NÓS ( PARA AJUDARMOS A PRESERVAR O MEIO AMBIENTE DEVEMOS COLOCAR O LIXO NOS LOCAIS ADEQUADOS: PINTE AS CENAS QUE MOSTRAM ATITUDES CORRETAS).
- ✓ 28- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO (ATIVIDADE LÚDICA PARA VOCÊ PINTAR, RECORTAR E SE DIVERTIR... QUEBRA-CABEÇA DO ELEFANTE! ).
- ✓ 29 - CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS BRINCADEIRA (ARREMESSAR BOLAS COM PRECISÃO E ATENÇÃO, DESENVOLVENDO FORÇA DE BRAÇO, PRECISÃO E COORDENAÇÃO MOTORA).
- ✓ 30- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS ATIVIDADE (SIMETRIA COMPLETE A OUTRA PARTE DA ABELHA).
- ✓ 02- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS ATIVIDADE (PAPEL NA GARRAFA PET MATERIAL).

- ✓ 03- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO ( HORA DA HISTÓRIA).
- ✓ 04- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS ATIVIDADE (VAMOS CONSTRUIR UM CHOCALHO?).
- ✓ 05- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO (JÁ CONHEÇO A PRIMEIRA LETRA DO MEU NOME).
- ✓ 06- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO (ATIVIDADE DE EXPLORAÇÃO GRÁFICA DA LETRA) .

**DATA 05/07**

**CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E  
TRANSFORMAÇÕES**

**SUGESTÃO DE ATIVIDADE LÚDICA: PESCARIA MATERIAL:**

- UMA BACIA
- 5 (OU MAIS) TAMPINHAS DE GARRAFAS PET
- 1 PENEIRA COLOQUE ÁGUA EM UMA BACIA, EM SEGUIDA SOLTE AS TAMPINHAS DE GARRAFAS DENTRO, SEMPRE COM O FUNDO PARA CIMA. A CRIANÇA DEVE PEGAR AS TAMPINHAS COM A PENEIRA.



DATA: 06/07

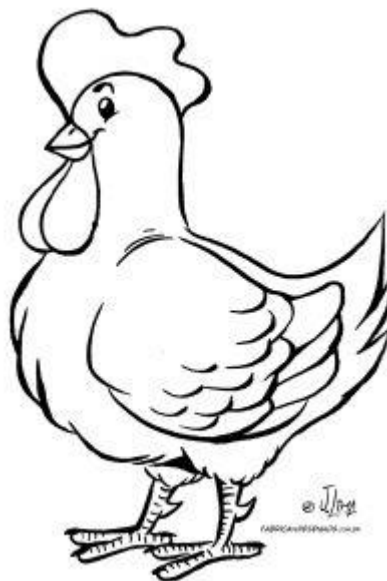
**CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO.**

GALINHA E GALO COMEÇAM COM A LETRA G.

ENCONTRE A LETRINHA G NAS PALAVRAS E PINTE COM SUA COR PREFERIDA:



**G A L I N H A**

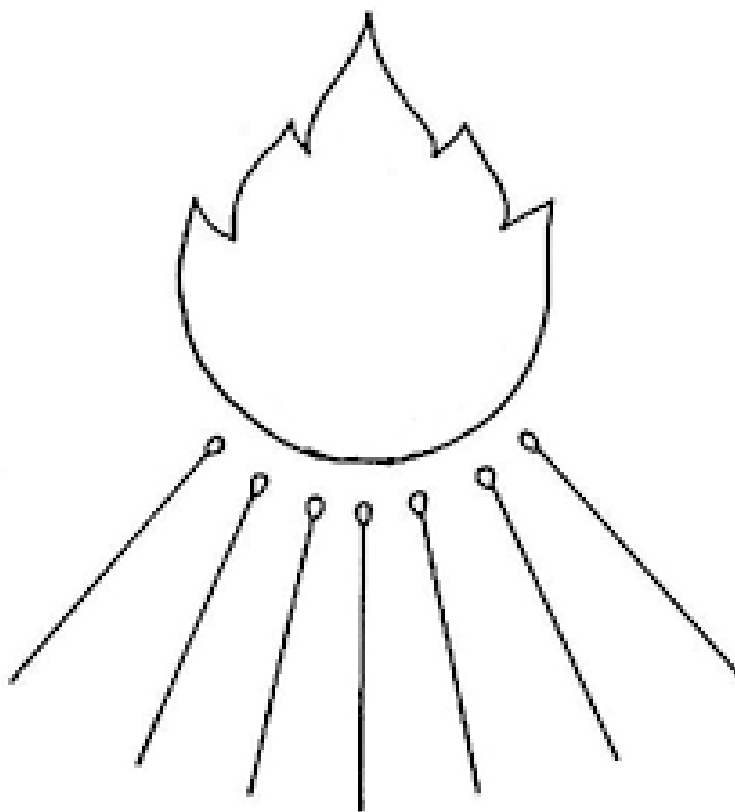


**G A L O**

**DATA:19/07**

**CAMPO DE EXPERIÊNCIA: TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS**

PINTE A FOGUEIRA COM GIZ DE CERA OU LÁPIS DE COR (LARANJA E AMARELO)  
DEPOIS COLE PALITOS DE FÓSFORO PARA FAZER A LENHA.



**DATA:20/07**

**CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS BRINCADEIRA**

**BRINCADEIRA: ASSOPRANDO COPOS MATERIAL:**

- 1 COPINHO
- UM PEDAÇO DE BARBANTE.

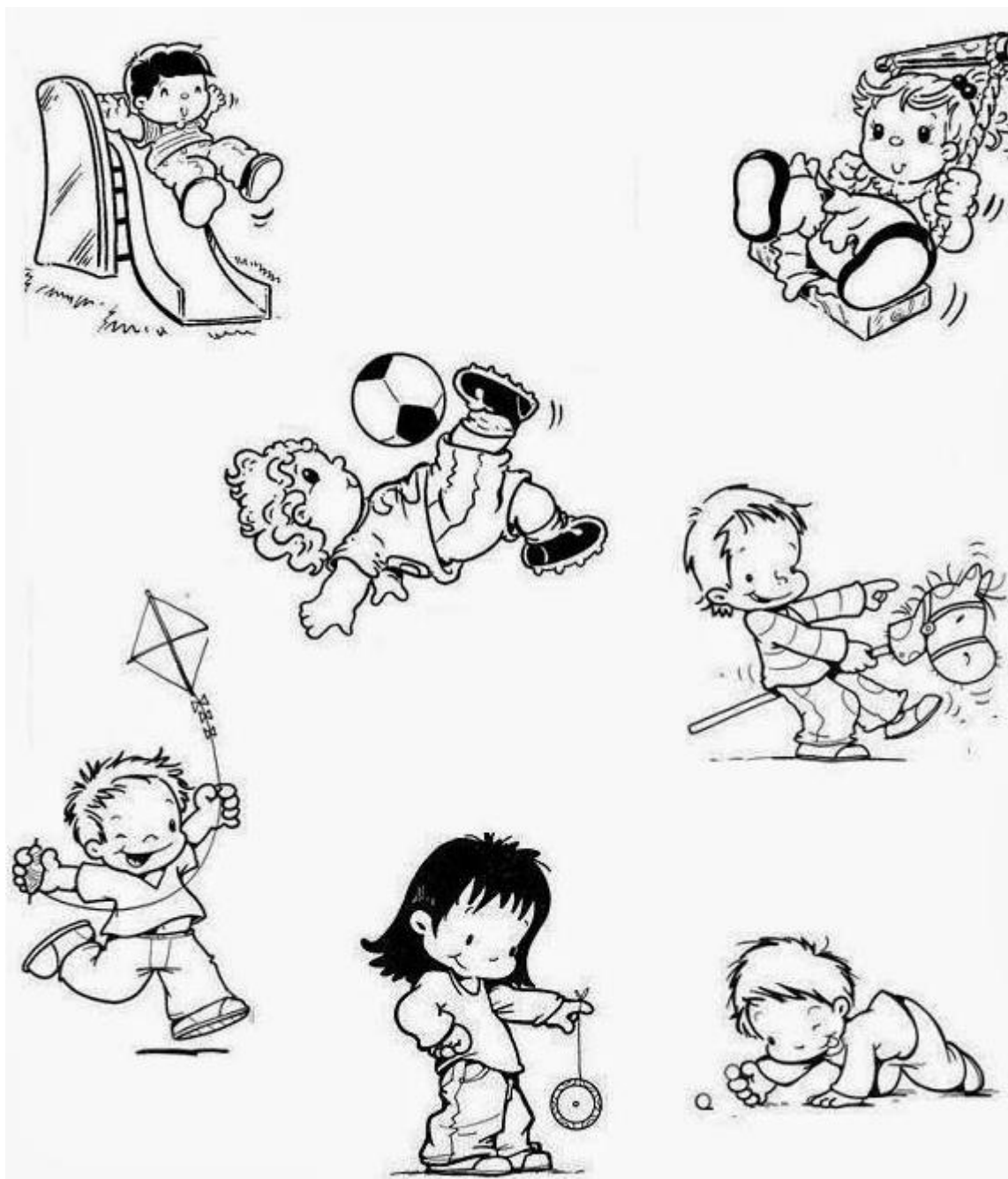
RECORTE EM FORMATO DE CÍRCULO O FUNDO DO COPINHO DESCARTÁVEL, PASSE O BARBANTE DENTRO DO COPINHO E DEPOIS FAÇA UM VARAL NA ALTURA DA CRIANÇA. A CRIANÇA DEVE ASSOPRAR O COPINHO ATÉ CHEGAR DO OUTRO LADO.



DATA:21/07

**CAMPO DE EXPERIÊNCIA: EU, O OUTRO E O NÓS.**

PINTE A SUA BRINCADEIRA FAVORITA:





**DATA: 22/07**

## **CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS BRINCADEIRA**

VAMOS ARREMESSAR DE BOLINHAS

### **ROTEIRO:**

ARREMESSOS DE BOLINHAS!!!

A BOLA ENCANTA TODOS OS PEQUENOS (AS) EM ESPECIAL QUANDO ELES (AS) PARTICIPAM DE SUA CONSTRUÇÃO:

VAMOS RASGAR PARTES PEQUENAS DO PAPEL E AJUDAR O PEQUENO (A) A AMASSÁ-LOS EM FORMA DE BOLAS DE DIFERENTES TAMANHOS DIZER A ELE (A) OS TAMANHOS DAS BOLINHAS (PEQUENAS, MÉDIAS E GRANDES). FAMÍLIA PARA O DESENVOLVIMENTO DA ATIVIDADE VOCÊS VÃO PRECISAR DOS SEGUINTE

MATERIAIS:

- ✓ FOLHAS DE PAPEL (JORNAL/REVISTA/EMBALAGEM, ETC.)
- ✓ UM CESTO OU BALDE;
  
- ✓ COLOQUE O PEQUENO (A) DE FRENTE PARA O CESTO, PARA ARREMESSAR AS BOLAS DENTRO DELE E A CADA BOLA DENTRO DO CESTO, VIBRAR COM O PEQUENO (A) CRIANÇA IMPORTANTE MANTER UMA DISTÂNCIA COMPATÍVEL COM O TAMANHO O PEQUENO (A), A FIM DE NÃO DESMOTIVÁ-LO.



**DATA: 23/07**

## **CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS BRINCADEIRA**

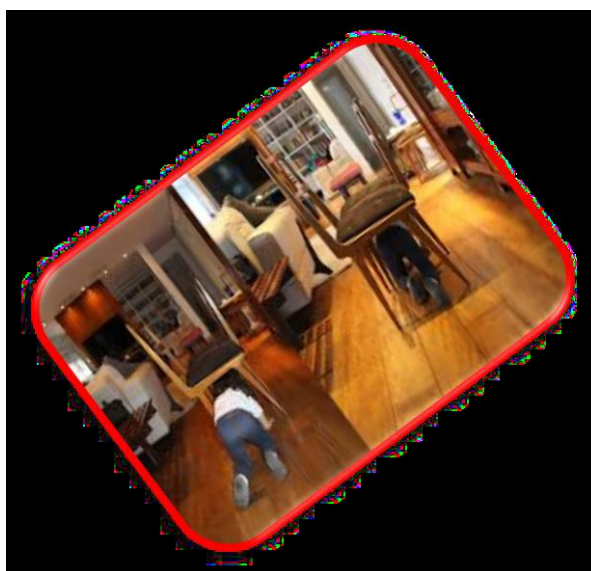
**VAMOS FAZER UM CIRCUITO!!!**

SEGUE O LINK DO VÍDEO SUGERIDO PARA FAZER O CIRCUITO:

[HTTPS://YOUTU.BE/UTYJWUOG4VU](https://youtu.be/UTYJWUOG4VU)

### **ATIVIDADES RECREATIVAS INFANTIL CIRCUITO MOTOR**

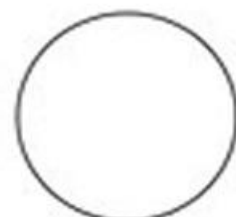
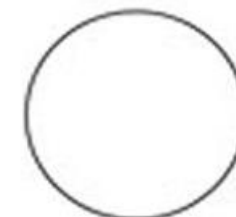
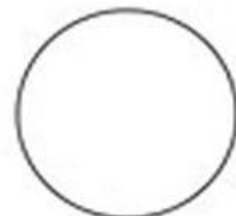
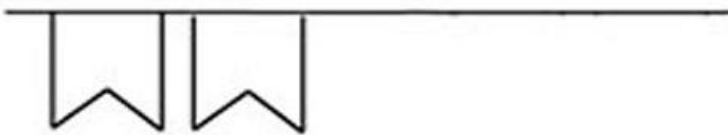
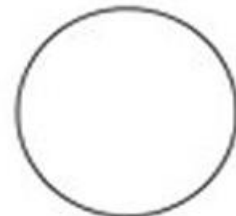
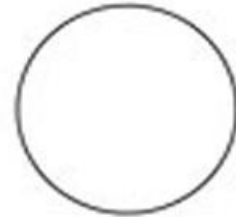
MONTAR UM TÚNEL DE CADEIRAS PARA A CRIANÇA É MUITO FÁCIL DE FAZER: PEGUE AS CADEIRAS DA MESA E COLOQUE- AS ENFILEIRADAS JOGUE UM LENÇOL OU COBERTOR POR CIMA E ESTÁ PRONTO UM TÚNEL, PARA A MESMA PERCORRER, AO SAIR DO TÚNEL A CRIANÇA IRÁ PASSAR NO CIRCUITO DE OBSTÁCULOS, APROVEITE O QUE VOCÊ TEM EM CASA, CAIXAS, BACIAS, CABO DE VASSOURAS, TIJOLOS ENFIM O QUE VOCÊ TIVER A MÃO PARA FAZER O CIRCUITO. AO TERMINO DO CIRCUITO, FAZER TRÊS CÍRCULOS UM PRÓXIMO AO OUTRO E INCENTIVAR CRIANÇA A PULA-LOS E PEGAR A BOLINHA QUE VOCÊ ENTREGARA A ELA PARA ARREMESSAR NO BALDE QUE ESTARÁ NO FINAL DOS CÍRCULOS



DATA: 26/07

**CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES**

RECORTE PEDACINHOS DE PAPEL E COLE DENTRO DO CÍRCULO DE ACORDO COM O NÚMERO INDICADO.



DATA: 27/07

### CAMPO DE EXPERIÊNCIA: EU, O OUTRO E NÓS

PARA AJUDARMOS A PRESERVAR O MEIO AMBIENTE DEVEMOS COLOCAR O LIXO NOS LOCAIS ADEQUADOS:

PINTE AS CENAS QUE MOSTRAM ATITUDES CORRETAS.



**SUGESTÃO DE LEITURA: O PEQUENO LIVRO DO AMBIENTE**

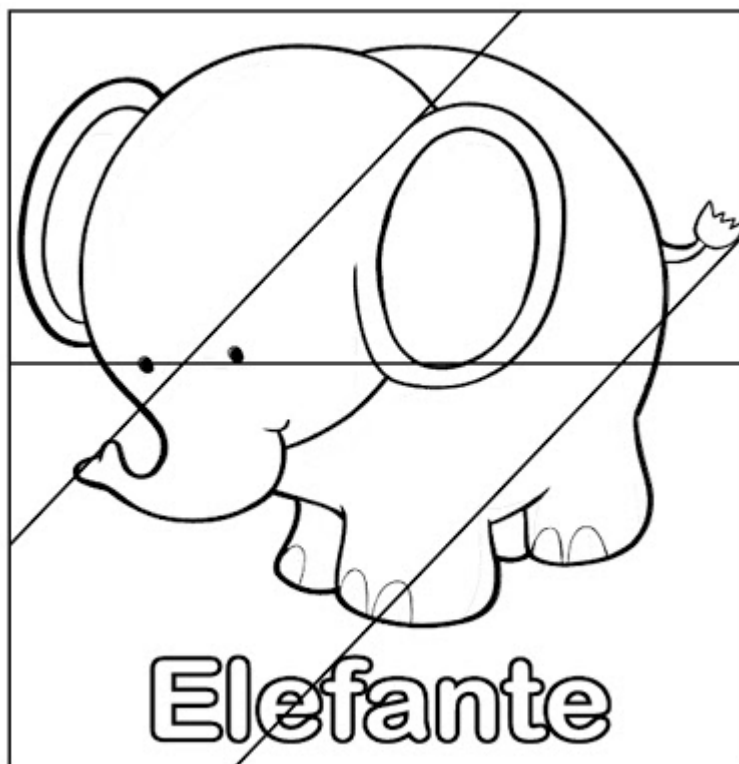
LINK <https://pt.slideshare.net/teresa-ramos/o-pequeno-livro-do-ambiente>

**DATA: 28/07**

**CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO**

ATIVIDADE LÚDICA

- ✓ PARA VOCÊ PINTAR, RECORTAR E SE DIVERTIR... QUEBRA-CABEÇA DO ELEFANTE!



**DATA: 29/07**

## **CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS BRINCADEIRA**

### **OBJETIVO DA ATIVIDADE:**

ARREMESSAR BOLAS COM PRECISÃO E ATENÇÃO, DESENVOLVENDO FORÇA DE BRAÇO, PRECISÃO E COORDENAÇÃO MOTORA. MATERIAIS NECESSÁRIOS:

- ✓ GARRAFAS DE PLÁSTICO VAZIAS
- ✓ 1 BOLA
- ✓ DEMARCAR UMA LINHA
- ✓ DISPOR A CRIANÇA EM UMA COLUNAS, ATRÁS DA LINHA
- ✓ À FRENTE DA COLUNA, A APROXIMADAMENTE 3M, ALINHAR VÁRIAS GARRAFAS DE PLÁSTICO VAZIAS, DEIXANDO UM ESPAÇO ENTRE ELAS.
- ✓ ENTREGAR UMA BOLA A CRIANÇA.

### **BOLICHE**

#### **DESENVOLVIMENTO:**

AO SINAL DA MÃE OU RESPONSÁVEL A CRIANÇA ARREMESSA AS BOLAS, FAZENDO-AS A BOLA DERRUBAR TODAS AS GARRAFAS NO CHÃO.

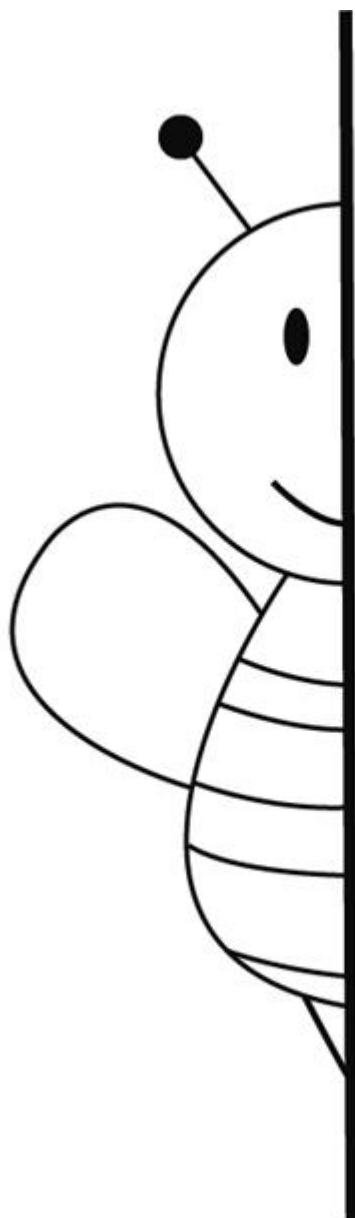
APÓS ARREMESSAR A BOLA, A CRIANÇA DEVE BUSCÁ-LA E ENTREGA-LA AO RESPONSÁVEL PELA BRINCADEIRA PARA INICIAR UM NOVO JOGO.



**DATA: 30/07**

**CAMPO DE EXPERIÊNCIA: TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS ATIVIDADE**

SIMETRIA COMPLETE A OUTRA PARTE DA ABELHA



**DATA: 02/08**

**CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS ATIVIDADE**

**PAPEL NA GARRAFA PET MATERIAL**

- ✓ CREPOM
- ✓ GARRAFA PET A CRIANÇA DEVERÁ RASGAR VÁRIOS PEDAÇOS DE PAPEL E COLOCÁ-LOS DENTRO DA GARRAFA PET. OUTRA OPÇÃO É A CRIANÇA PEGAR OS PAPÉIS COM PINÇA OU PRENDEDOR. AO FINAL PODE-SE BRINCAR DE ROLAR A GARRAFA ENTRE OS PARTICIPANTES.





**DATA: 03/08**

**CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO**

**MAMÃE, PAPAI OU RESPONSÁVEL:**

- ✓ ESCOLHA UMA HISTÓRIA INFANTIL CURTA, LEIA OU CONTE-A PARA A CRIANÇA. SE FOR LIDA, PODE SER NO PRÓPRIO PORTADOR DE TEXTO E/OU ATÉ MESMO NO CELULAR, AMPLIANDO AS IMAGENS E MOSTRANDO A ELA.
- ✓ APÓS A LEITURA OU CONTAÇÃO DA HISTÓRIA, FORME UMA RODA, SE POSSÍVEL, CONVERSAREM SOBRE OS PERSONAGENS, OS LUGARES E OS PRINCIPAIS ACONTECIMENTOS.
- ✓ SE A CRIANÇA QUISER, DEIXE-A CONTAR A HISTÓRIA TAMBÉM.



**DATA: 04/08**

**CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS ATIVIDADE**

VAMOS CONSTRUIR UM CHOCALHO? PARA TER SEU PRÓPRIO CHOCALHO, BASTA SEPARAR UMA LATA DE REFRIGERANTE, PEQUENAS PEDRINHAS, QUE PODEM SER FEIJÃO OU ARROZ, E FITA ADESIVA. PONHA O QUANTO DE PEDRINHAS QUE ACHAR NECESSÁRIO PARA UM BOM SOM DENTRO DA LATA E FECHE-A BEM COM A FITA ADESIVA. USE SUA CRIATIVIDADE PARA DECORAR

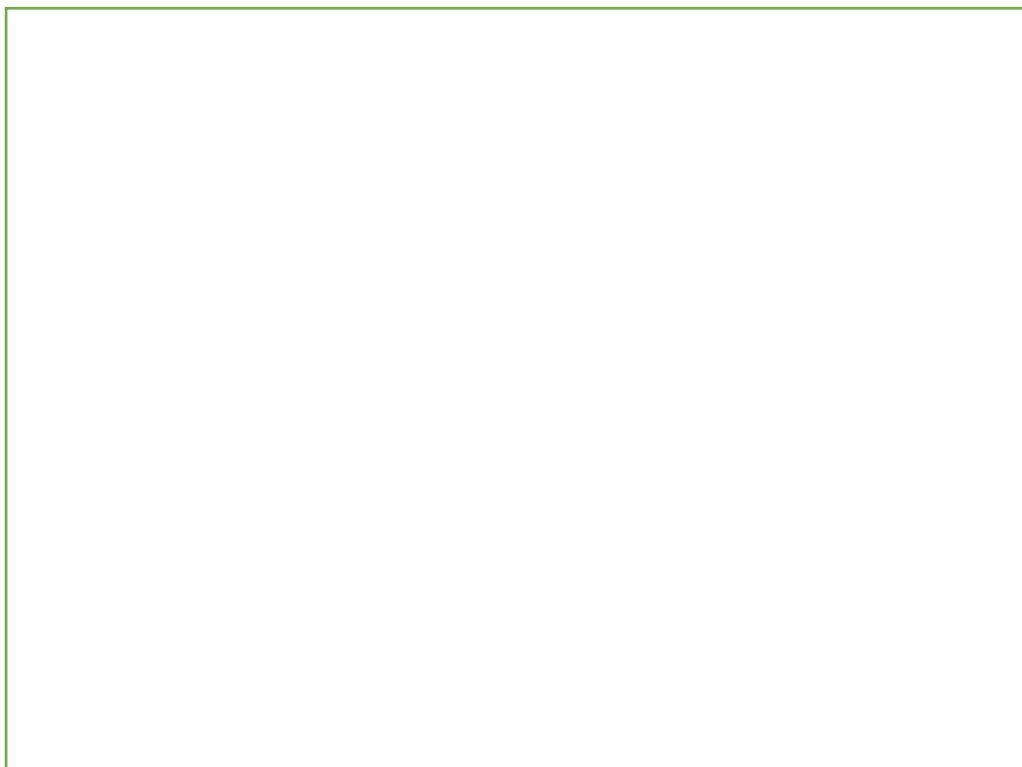


**DATA: 05/08**

**CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO**

JÁ CONHEÇO A PRIMEIRA LETRA DO MEU NOME:

MAMÃE PEDIR PARA A CRIANÇA ESCREVER DENTRO DO QUADRADO A PRIMEIRA LETRA DO NOME.



**DATA: 06/08**

**CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO**

ATIVIDADE DE EXPLORAÇÃO GRÁFICA DA LETRA  
ESCREVA A PRIMEIRA LETRA DO NOME DA CRIANÇA NO CHÃO, DE FORMA QUE ELA  
CONSIGA PISAR EM CIMA DA LETRA E PEÇA PARA QUE ELA PERCORRA A LETRA, DA  
FORMA COMO ELA ESCREVE NO PAPEL.



**OBRIGADA FAMÍLIA!!!**

**CONTINUEM SE CUIDANDO!!!**