



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



E.M “IZAURA MARTINHO DO NASCIMENTO”

PROFESSORA ALINE ANTONIA VIEIRA DA ROSA

MATERNAL II “A”

3º BIMESTRE / 8ª APOSTILA

REFERENTES AOS DIAS:

05/07	06/07			
19/07	20/07	21/07	22/07	23/07
26/07	27/07	28/07	29/07	30/07
02/08	03/08	04/08	05/08	06/08



<https://youtu.be/zQtCicNx00Y>

ORIENTAÇÕES GERAIS:

- SE POSSÍVEL ENCONTRAR UM LOCAL TRANQUILO E SEM DISTRAÇÕES PARA FAZER AS ATIVIDADES, OBSERVAR QUAL MELHOR HORÁRIO PARA FAZER AS ATIVIDADES, SE QUIZER PODE FIXAR UM HORÁRIO, CRIANDO UMA ROTINA.
- ELOGIAR TODO AVANÇO DA CRIANÇA, SE POSSÍVEL FAZER UMA ATIVIDADE POR DIA.
- AS ATIVIDADES SEMPRE DEVEM SER FEITAS COM AJUDA DOS RESPONSÁVEIS.

NOME DO ALUNO:

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O EU, O OUTRO E O NÓS 05/07/2021
OBJETIVO: EI02E003
SABERES E CONHECIMENTO: NOME

**COM AJUDA PROCURE JORNAIS, REVISTAS OU PANFLETOS E ENCONTRE
AS LETRAS QUE FAZEM PARTE DO SEU NOME, DEPOIS RECORTE E COLE
FORMANDO SEU NOME:**

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO DATA 06/07/2021

OBJETIVO: EI02EF09

SABERES E CONHECIMENTO: LETRAS/NOME

COM AJUDA PINTE AS LETRAS QUE FAZEM PARTE DO SEU NOME:

A	B	C	D	E	F	G	H
I	J	K	L	M	N	O	P
Q	R	S	T	U	V	X	W
Y	Z	A	C	E	L	A	G
A	L	Ç	E	L	O	U	M

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O EU, O OUTRO E O NÓS 19/07/2021

OBJETIVO: EI02EO03

SABERES E CONHECIMENTO: HISTÓRIA EM VÍDEO/PINTURA

VAMOS ASSISTIR UMA HISTÓRIA:

VÍDEO:

<https://youtu.be/zQtCicNx00Y>



<https://youtu.be/zQtCicNx00Y>

AGORA VAMOS PINTAR:



<https://br.pinterest.com>

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO DATA 20/07/2021

OBJETIVO: EI02EF09

SABERES E CONHECIMENTO: LETRA INICIAL DA PALAVRA

AGORA VAMOS COLAR FEIJÕES NA LETRINHA F DO FEIJÃO:

F



<https://www.ideiacriativa.org>

<https://pt.depositphotos.com>

AGORA VAMOS CONTORNAR COM LÁPIS O TRACEJADO:

F E I J Ã O

<https://br.pinterest.com>

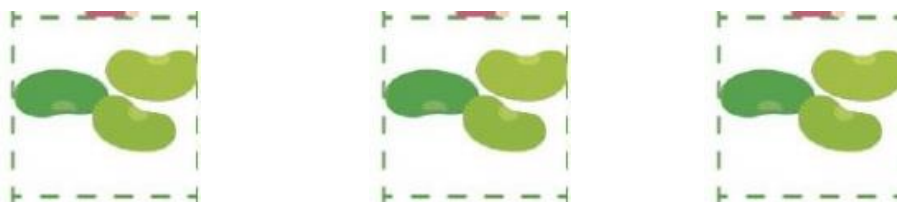
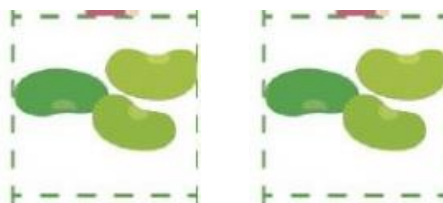
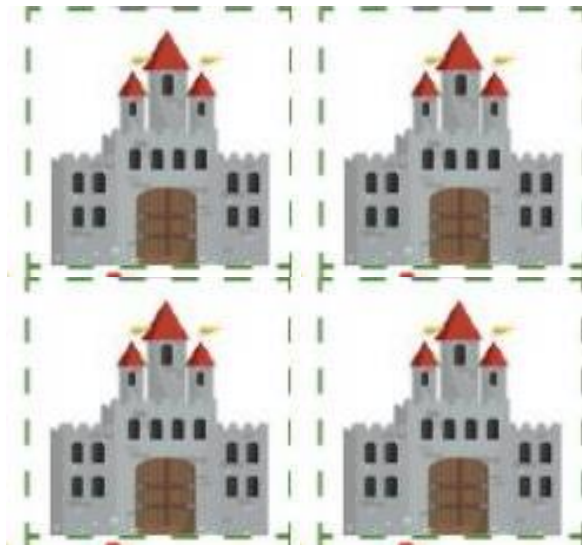
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

21/07/2021

OBJETIVO: EI02ET07

SABERES E CONHECIMENTO: CONTAR E IDENTIFICAR QUANTIDADE

CIRCULE A IMAGEM QUE CONTÉM MAIS QUANTIDADE:



CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

22/07/2021

OBJETIVO: EI02CG02

SABERES E CONHECIMENTO: QUEBRA CABEÇA

VAMOS RECORTAR E TENTAR MONTAR:

(PODE FICAR EM CASA PARA BRINCAR)



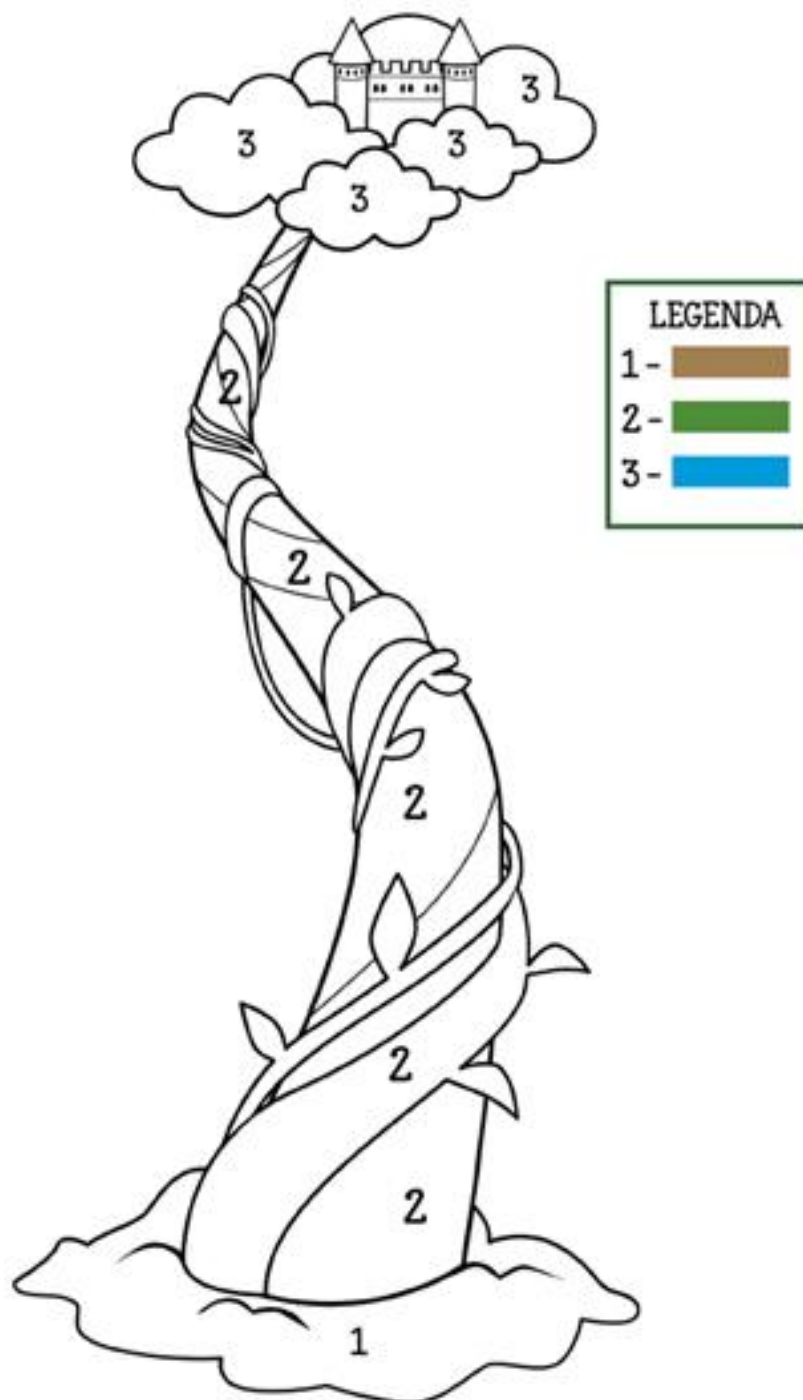
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS

23/07/2021

OBJETIVO: EI02TS02

SABERES E CONHECIMENTO: PINTURA COM LEGENDA

COM AJUDA PINTE DE ACORDO COM AS CORES E NÚMEROS DA LEGENDA:



CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O EU, O OUTRO E O NÓS 26/07/2021

OBJETIVO: EI02EO07

SABERES E CONHECIMENTO: BRINCADEIRA (COORDENAÇÃO)

VAMOS BRINCAR!

A BRINCADEIRA DE HOJE É O LABIRINTO DE BARBANTE:

PRECISAREMOS DE UM BARBANTE OU CORDA, LEMBRANDO QUE VALE IMPROVISAR (FITA, LÂ). VAMOS AMARRAR AS PONTAS TORNANDO UM DESAFIO PARA SE ATRAVESSAR PASSAR, PODE SE AMARRAR AS PONTAS EM CADEIRAS, MESAS OU ATÉ COLAR COM FITA NAS PAREDES.



<https://www.casadaeditinha.org.br>



<https://br.pinterest.com>



<http://vilacoruja.com.br>

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO DATA 27/07/2021

OBJETIVO: EI02EF09

SABERES E CONHECIMENTO: LETRAS/TRAÇADO

ESSA É A LETRA J DO JOÃO DA HISTÓRIA, VAMOS CONTORNAR ESSA LETRINHA:



ENCONTRE A LETRA "J" DO JOÃO E PINTE-A:



<https://www.aartedeensinareaprender.com>

<http://notebookdaprof.blogspot.com>

<https://br.pinterest.com>

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

28/07/2021

OBJETIVO: EI02ET03

SABERES E CONHECIMENTO: EXPERIÊNCIA

EXPERIÊNCIA PÉ DE FEIJÃO

MATERIAL NECESSÁRIO:

1 COPINHO PLÁSTICO OU QUALQUER OUTRO RECIPIENTE

1 PEDAÇO DE ALGODÃO

2 OU 3 SEMENTES DE FEIJÃO

COMO FAZER:

COLOQUE AS SEMENTES DE FEIJÃO NO COPINHO E CUBRA COM O ALGODÃO UMIDECIDO COM ÁGUA.

- DEIXE O COPINHO DE PREFERÊNCIA EM UM LUGAR AREJADO E ILUMINADO;
- NÃO ESQUEÇA DE UMIDECER O ALGODÃO TODOS OS DIAS;
- **DEPOIS DE ALGUNS DIAS VOCÊ VERÁ O BROTINHO CRESCER.**



<https://soloinfantil.com>

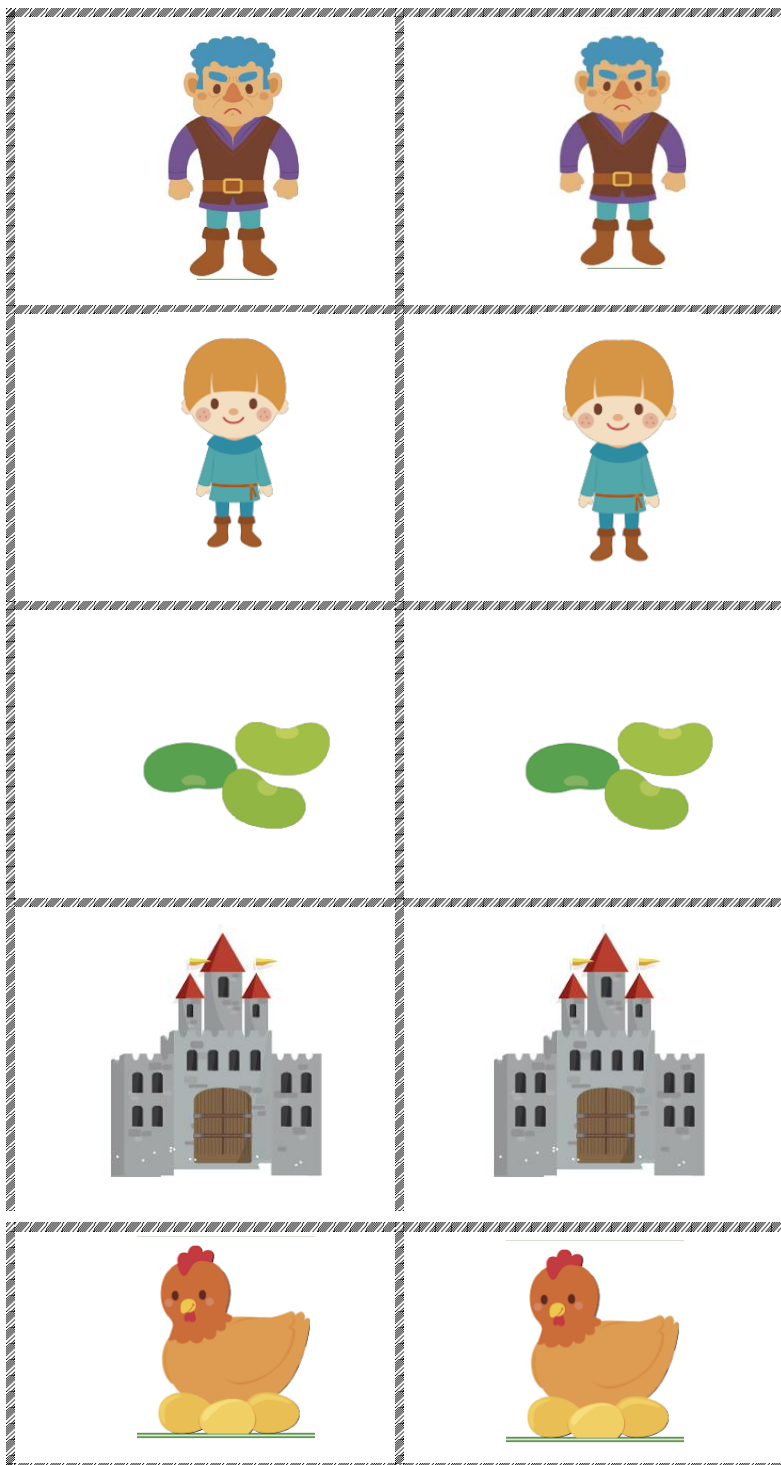
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

29/07/2021

OBJETIVO: EI02CG01

SABERES E CONHECIMENTO: JOGO DA MEMÓRIA

VAMOS RECORTAR COM AJUDA E BRINCAR: (AS PEÇAS PODEM FICAR EM CASA)



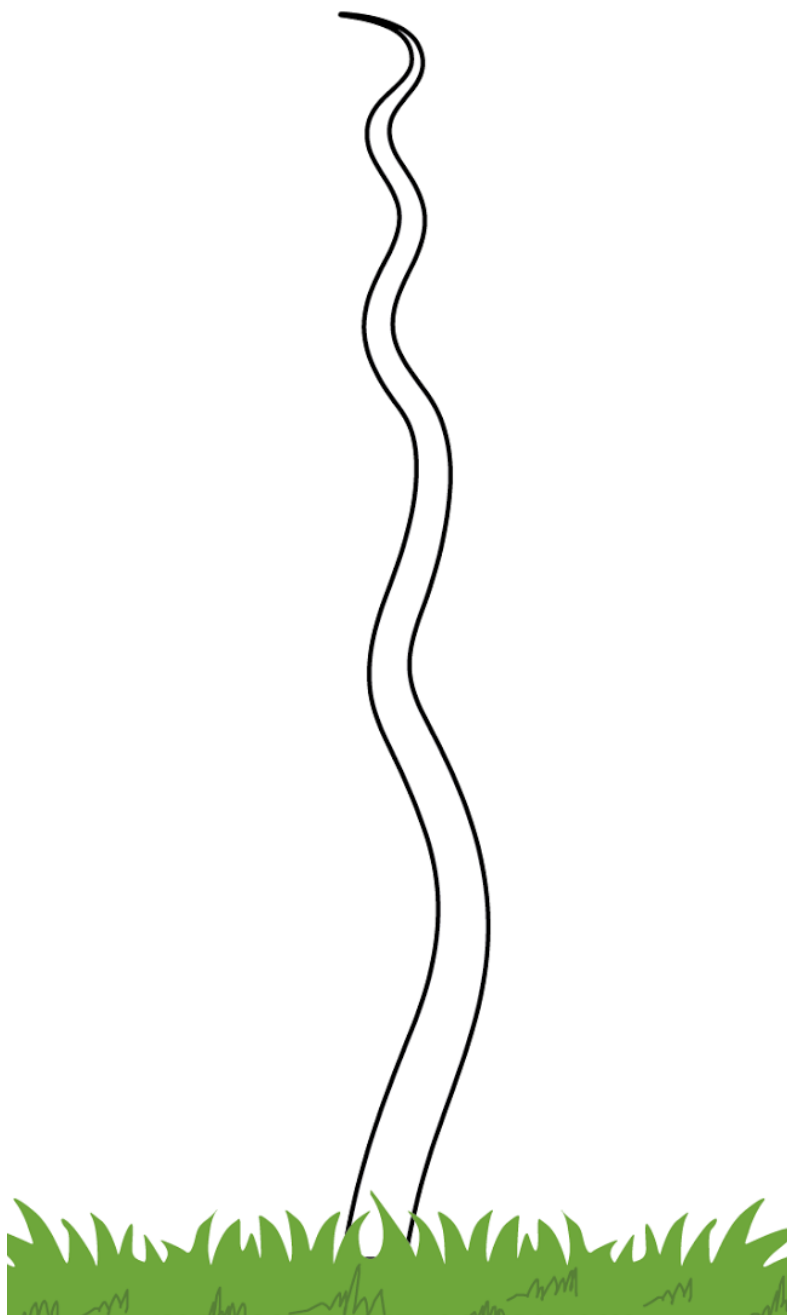
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS

30/07/2021

OBJETIVO: EI02TS02

SABERES E CONHECIMENTO: DESENHAR/PINTAR (TRAÇADO)

DECORE O PÉ DE FEIJÃO: DESENHAR FOLHAS,
COLORIR E COLAR ALGODÃO NO TOPO.



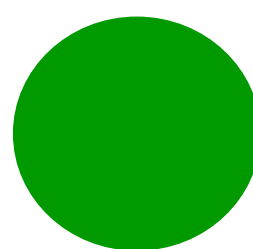
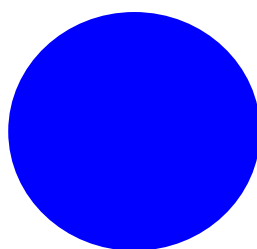
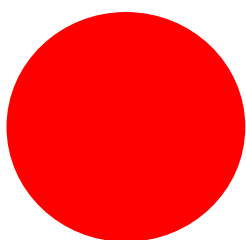
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O EU, O OUTRO E O NÓS 02/08/2021

OBJETIVO: EI02EO07

SABERES E CONHECIMENTO: BRINCADEIRA CORES

A BRINCADEIRA DE HOJE É ENCONTRAR OBJETOS EM CASA COM ESSAS CORES:

(LEMBRANDO QUE VALE QUALQUER OBJETO, E QUE É IMPORTANTE A CRIANÇA
TENTAR ENCONTRAR "SOZINHA")



<https://br.pinterest.com>



<https://www.tempojunto.com>

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO DATA 03/08/2021

OBJETIVO: EIEF0209

SABERES E CONHECIMENTO: IMAGEM/NOME

COM AJUDA LIGUE O PERSONAGEM AO SEU NOME:



JOÃO

GALINHA

VACA

FEIJÃO


CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

04/08/2021

OBJETIVO: EI02ET08

SABERES E CONHECIMENTO: NÚMEROS/SEQUÊNCIA

USANDO A ORDEM NUMERICA DE 1 Á 10, COM AJUDA VÁ COLORINDO OS QUADRADINHOS ATÉ LEVAR JOÃO AO CASTELO:

	1	4	8	7	0
9	2	7	9	6	1
0	3	4	1	5	2
8	9	5	2	3	5
9	3	6	7	1	4
5	1	2	8	9	10
4	3	0	2	1	3

NOTEBOOKDAPROF.BLOGSPOT.COM

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

05/08/2021

OBJETIVO: EI02CG05

SABERES E CONHECIMENTO: PINTURA COM SEQUÊNCIA

PINTAR OS FEIJÕES DE ACORDO COM A LEGENDA DE CORES:

PADRÃO



PADRÃO



PADRÃO



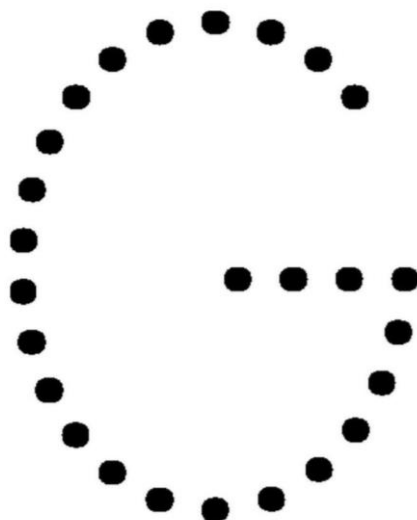
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS

06/08/2021

OBJETIVO: EI02TS02

SABERES E CONHECIMENTO: TRAÇADO LETRAS (COORDENAÇÃO)

VAMOS CONTORNAR A LETRA G DO GIGANTE E DA GALINHA:



<https://br.pinterest.com>