

E.M “João Cardoso de Moraes”

Professora: Janaina Silva

5º ano – A

APOSTILA ALFABETIZAÇÃO



Apostila de alfabetização referente aos dias :

05,06,19,20,21,22,23,26,27,28,29,30/07e 02,03,04,05,06/08

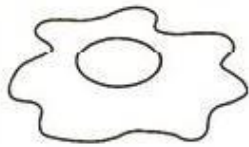
ESCOLA:

NOME:

DATA: / /

COMPLETE AS PALAVRAS COM AS VOGAIS:

A - E - I - O - U



__VO



__LHA



__SA



__STRELA



__VESTRUZ



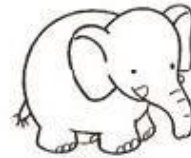
__VA



__RSO



__CULOS



__LEFANTE



__BELHA



__GREJA



__LHO

NOME: _____

1) LEIA O TRAVA-LÍNGUA ABAIXO E GRIFE TODAS AS PALAVRAS INICIADAS COM A LETRA "B":

**NA BOTA DE BETO
A BOLA BATEU.
BETO BOTOU
BANCA DE BRAVO.**

**BUFANDO, BERROU
EM ALTOS BRADOS:
- PARA O BOBO DO BODE
QUE MANDOU ESTA BOLADA
EU JÁ BOLEI
UMAS BOAS BUTINADAS.**



2) AGORA, COPIE TODAS AS PALAVRAS QUE VOCÊ GRIFOU:

3) ONDE A BOLA BATEU?

BOTÃO	BONÉ	BOTA
-------	------	------

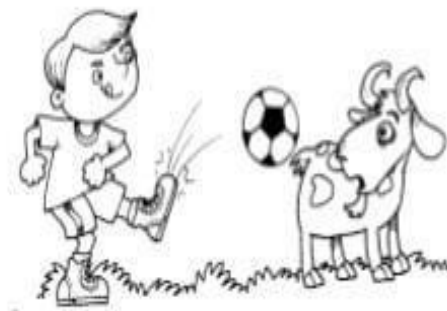
4) QUEM BOTOU "BANCA DE BRAVO"?

BETO	BODE	BENÉ
------	------	------

5) QUEM MANDOU A BOLADA?

BODE	BENÉ	BETO
------	------	------

6) OBSERVE A CENA ABAIXO E MARQUE "X" SOMENTE NAS FRASES VERDADEIRAS:



Nome: _____ Data: ____/____/____



Leia o texto:

PALHACINHO BARRIGUDO,
BATE PALMAS SEM PARAR!
BATE PALMAS, PALHACINHO,
PARA O PÚBLICO ANIMAR...



GRAÇA BATITUCI

1. O PALHACINHO DO TEXTO É:

() NARIGUDO () BARRIGUDO () ATRAPALHADO

2. O PALHACINHO:

() BATE O PÉ () DANÇA () BATE PALMAS

3. A ÚLTIMA SÍLABA DA PALAVRA PALHACINHO É:

() LHO () NHO () CHO

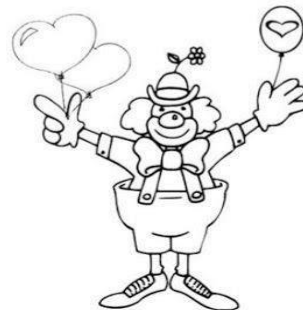
4. A PRIMEIRA SÍLABA DO NOME DO DESENHO É:

() DA

() PA

() BA

() FA



Escola _____
Nome: _____
Professora: _____ Data: ____/____/____

O coelho Leleco

Isabel Cristina Silveira Soares

Leleco é um coelho amigo. Ele leva couve para Joca todo dia.

Cedo, Leleco sai da toca e vai visitar Joca.

Joca recebe Leleco todo feliz. Joca é amigo de Leleco.

Joca dá cenoura a Leleco.

1) Circular no texto as palavras que a professora indicar.

2) Responda:

a) Quem são as personagens do texto?

b) O que Leleco leva para Joca?

c) O que Joca é de Leleco?

d) Qual é o título do texto?


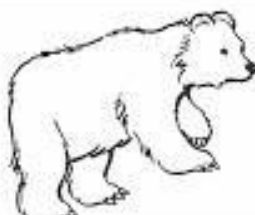





NOME _____



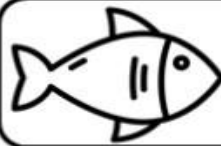
ATIVIDADE

1- VAMOS COLORIR?

FIGURA	COLORIR AS LETRAS QUE FORMAM A PALAVRA	ESCREVER A PALAVRA
	P O I E X B E	_____
	O K J U S R E	_____
	O O D L V R P	_____
	E S M Z E A W	_____
	O O A F C G P	_____

NOME: _____ DATA: ____/____/____

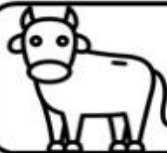
PINTE AS SÍLABAS QUE FORMAM OS NOMES DOS DESENHOS.



BA TA PEI JO XE LO FA



BOR BO LO LE TA LA



MA FA VA LA CA TA LE



PO BO POR PO GO CO



GA SA RA BO TO DO VA



BA LA PA VA VÃO MA

www.atividadesprontas.com



@PROKATIA TEIXEIRA



Atividades Prontas

**OUTRA LETRA
OUTRA PALAVRA**

COMPLETE OS ESPAÇOS COM AS LETRAS QUE FALTAM PARA
ESCREVER O NOME DAS FIGURAS.

__A__O		__O__O		__A__A	
__A__O		__O__O		__A__A	
__A__O		__O__O		__A__A	
__A__O		__O__O		__A__A	
__A__O		__O__O		__A__A	
__A__O		__O__A		__A__A	
__E__O		__O__A		__O__A	
__E__O		__O__A		__O__A	
__E__A		__O__A		__O__É	
__E__A		__O__A		__A__U	

Caça AO TESOURO

EMBLEMA

PLANETA

FLORESTA

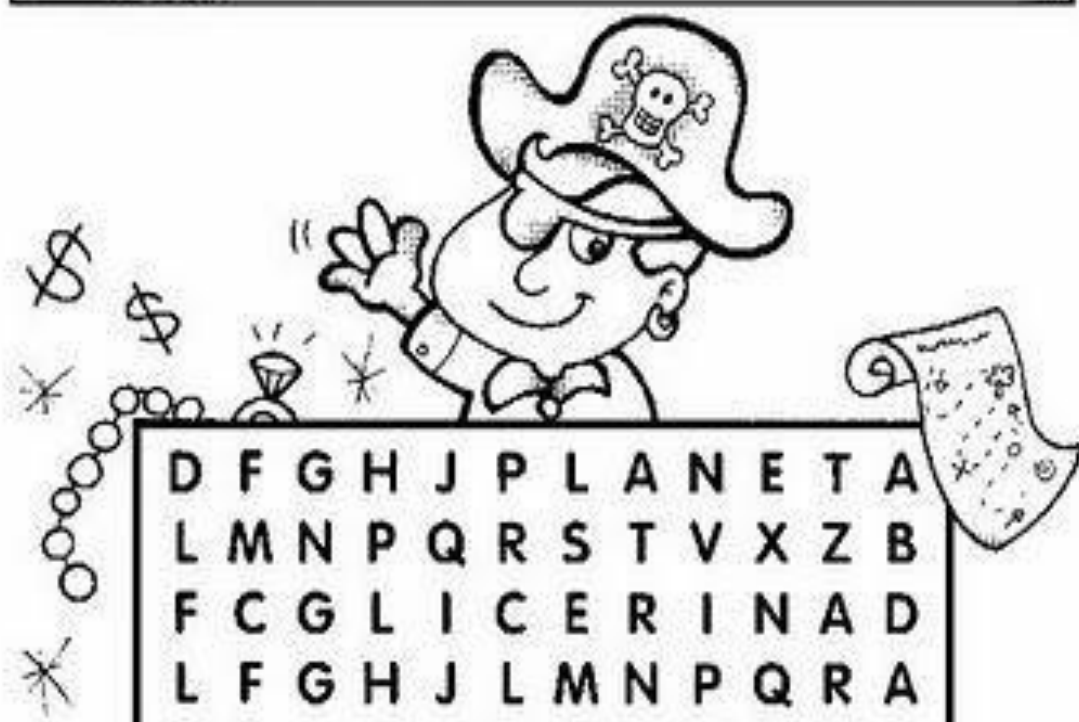
GLICERINA

AFLITO

BLOCO

CLIMA

FLUOR



D	F	G	H	J	P	L	A	N	E	T	A
L	M	N	P	Q	R	S	T	V	X	Z	B
F	C	G	L	I	C	E	R	I	N	A	D
L	F	G	H	J	L	M	N	P	Q	R	A
O	S	T	V	X	Z	C	D	F	G	H	F
R	M	N	P	Q	R	S	T	V	X	Z	L
E	M	B	L	E	M	A	F	G	H	J	I
S	L	M	N	P	Q	R	S	T	C	V	T
T	X	Z	B	C	D	F	G	H	L	L	O
A	M	F	L	U	O	R	E	S	I	N	P
Q	R	S	T	V	B	C	D	F	M	G	H
B	L	O	C	O	L	M	N	P	A	Q	R



Mistura de Alegria

CAÇA-PALAVRAS SILÁBICO

T

TE	ÇO	HA	FU	TA	XA	HE	LA	TOR	ÇA
KA	LE	BO	CE	PE	ZA	TE	KE	YA	TA
TI	KO	VI	XU	TE	HI	JA	TOU	KI	JE
ME	VU	RA	SÃO	CU	FA	TI	RO	ZE	XI
BA	LU	NO	FE	TO	A	LHA	ÇU	RO	VE
ZI	CA	NE	RI	BE	XO	LE	JI	SU	CA
TU	SE	BI	TO	MA	TE	SA	XE	TO	RE



- ★ TOMATE
- ★ TOCA
- ★ TELEVISÃO
- ★ TOURO
- ★ TELA
- ★ TUCANO
- ★ TORTA
- ★ TAPETE
- ★ TOALHA
- ★ TIME

Escola: _____
Data: _____ Turma: _____ EducacaoeTransformacao.com.br
Aluno: _____

CRUZADA ESPERTA

Educador

■ Brincadeira da Batata Quente: uma batata é passada de mão em mão, enquanto os alunos cantam uma música. Quando você der o sinal, quem estiver com a batata paga uma prenda.

Respostas: azeitona, sapato, peteca, tapete, batata, toca, tijolo, rato, lata

Escola: _____

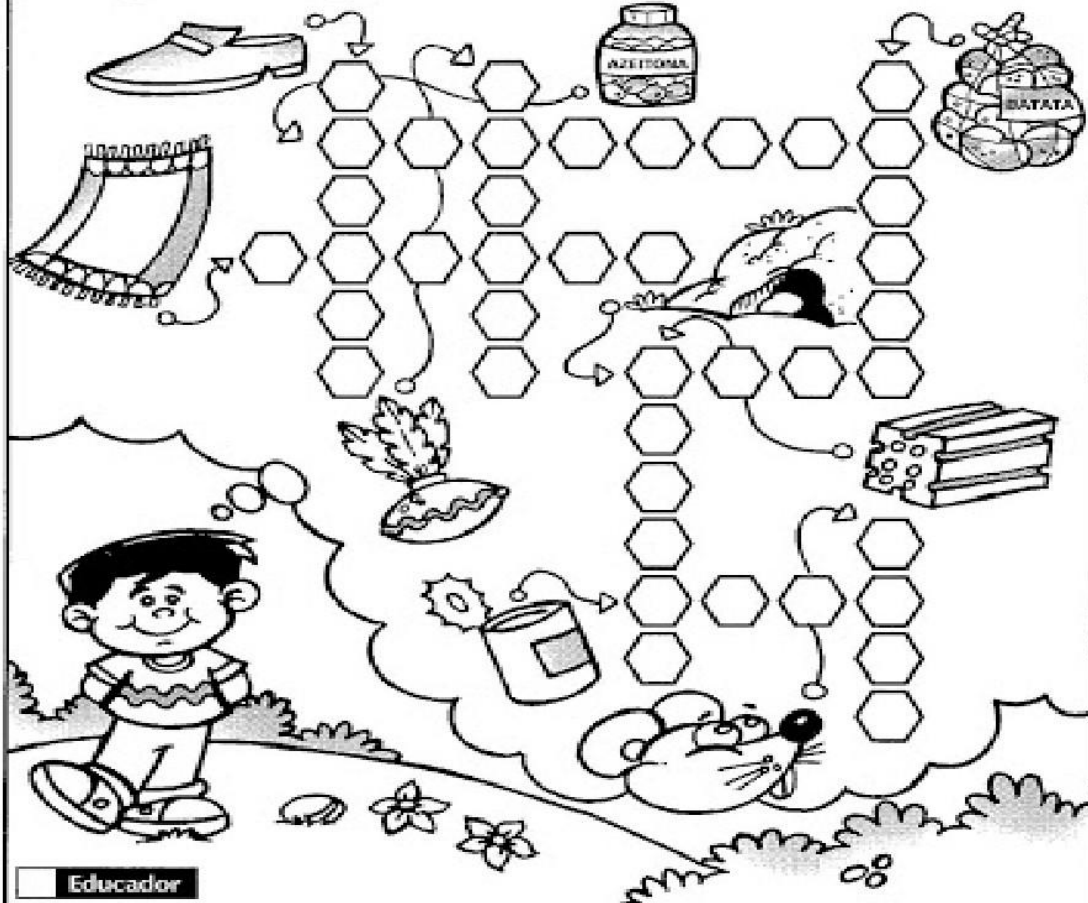
Data: _____

Turma: _____

EducaçaoeTransformacao.com.br

Aluno: _____

CRUZADA ESPERTA



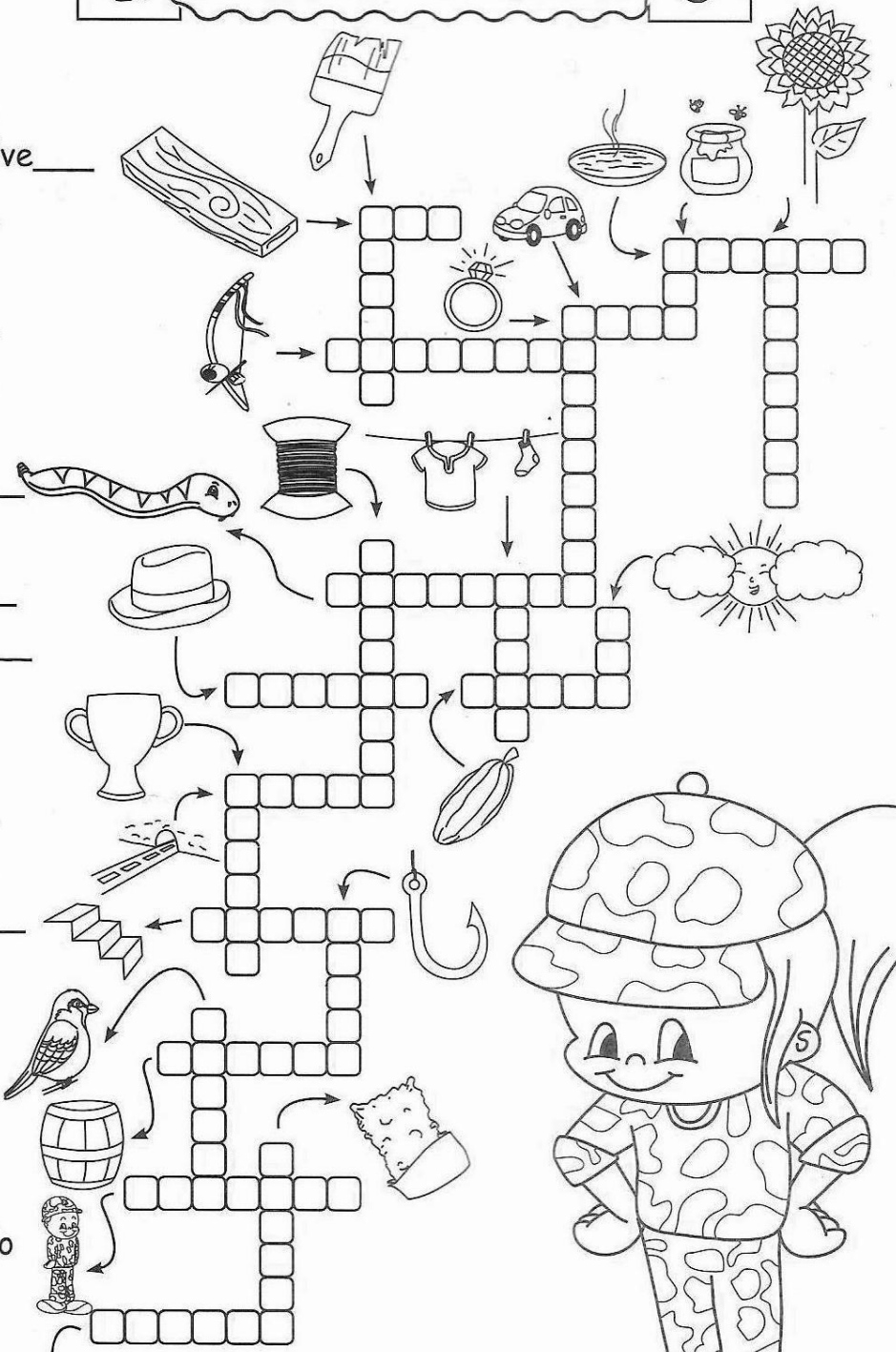
Educador

- **Brincadeira da Batata Quente:** uma batata é passada de mão em mão, enquanto os alunos cantam uma música. Quando você der o sinal, quem estiver com a batata paga uma prenda.

Respostas: azeitona, sapato, peteca, tapete, batata, toca, tijolo, rato, lata

L CRUZADINHA LEGAL U

- túne _____
- trofé _____
- a _____ tomóve _____
- degra _____
- ane _____
- chapé _____
- paste _____
- caca _____
- carrete _____
- pa _____
- girasso _____
- berimba _____
- anzo _____
- barri _____
- minga _____
- jorna _____
- cascave _____
- pince _____
- me _____
- parda _____
- cé _____
- vara _____
- so _____ dado



ESCOLA: _____

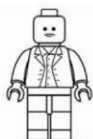
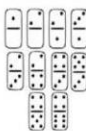
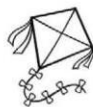
NOME: _____

TURMA: _____ DATA: ____/____/____ CONCEITO: _____



professoracorujarj.blogspot.com

ESCREVA OS NOMES DOS BRINQUEDOS ABAIXO:



professoracorujarj.blogspot.com

p?

b?

...anheira

...oço

...arraca

...erto

...anela

...ipa

...reto

...olá

...otão

...ule

...ião

...rato

...igode

...uraco

...raço

...onito

...ota

gru...o

...adeiro

...orta

ri...a

...ai

...raça

asso...io

...atata

...adrinho

nês...era

...oné

...arro

po...re

Olimpiadas



Os Jogos Olímpicos foram criados pelos gregos por volta de 2500 a.C. como uma homenagem a Zeus, o maior dos deuses segundo a mitologia grega. Gregos de várias cidades se uniam no santuário de Olímpia (por isso que surgiu o termo "Olimpiadas") para disputar as competições esportivas; o evento era tão importante, que eram selados acordos de cessar-fogo e tréguas entre cidades inimigas antes da realização dos jogos.

Sobre o texto acima, responda.

1. Que povo criou as olimpíadas?

2. Quando as olimpíadas foram criadas?

3. Quem foi homenageado, com a criação das olimpíadas?

4. Copie do texto o trecho que ressalta a importância das olimpíadas.



Podiam participar das competições apenas os cidadãos livres, disputando provas de atletismo, luta, boxe, corrida de cavalo e pentatlo. Os vencedores eram cingidos por uma coroa trançada por folhas de louro, único prêmio e símbolo da maior vitória; o primeiro vencedor foi o atleta Coroebus. Os Jogos Olímpicos uniu os gregos até o ano 394 d.C., quando o imperador Teodósio II, convertido ao cristianismo, proibiu todas as festas pagãs, inclusive os Jogos Olímpicos.

Sobre o texto acima, considere apenas as alternativas verdadeiras

- () No início das competições, qualquer um participava das olimpíadas
- () Desde o início das competições olímpicas os vencedores ganhavam medalhas pelo bom desempenho.
- () As olimpíadas são uma festa cristã.
- () Quando Teodósio II, se converteu ao cristianismo, proibiu os Jogos Olímpicos.
- () Os vencedores dos primeiros Jogos Olímpicos ganhavam uma coroa trançada por folhas de louro.



Após mais de 1500 anos adormecidos, os jogos foram ressuscitados através da iniciativa do francês Pierre de Fredy (1863-1937). Baseado na afirmação de que os jogos são uma fonte de inspiração para o aperfeiçoamento do ser humano, o mesmo propôs em 23 de junho de 1894, a criação de uma competição internacional entre atletas amadores. Na primeira edição dos Jogos Olímpicos na Idade Moderna participaram 285 atletas de 13 países, em provas de atletismo, esgrima, luta livre, ginástica, halterofilismo, ciclismo, natação e tênis.

Sobre o texto, marque a verdadeira.

- () depois de criados, os jogos olímpicos, nunca mais deixaram de acontecer.
- () os jogos são uma fonte de inspiração para o aperfeiçoamento do ser humano
- () As olimpíadas foram criadas na era moderna.
- () As olimpíadas têm um limite de 13 países que são classificados para participarem dos jogos.



Os Jogos Olímpicos já serviram de palco para várias manifestações políticas ao longo da história, como o fato de Adolf Hitler não ter ficado para a premiação do atleta norte-americano negro Jesse Owens ou o boicote dos EUA aos Jogos de Moscou (1980) em pleno contexto da ...

A palavra que completa corretamente a lacuna acima é

- a. Guerra Fria.
- b. 1ª Guerra Mundial
- c. 2ª Guerra Mundial
- d. Revolução Russa



As Mascotes Olímpicas são personagens criados para representar os jogos olímpicos de uma forma descontraída e animada. Sobre as mascotes olímpicas é verdade afirmar.

- () Geralmente representam aspectos importantes da cultura do país sede.
- () São muito utilizados para divulgar o evento nos meios de comunicação.
- () Representam a situação financeira do país.
- () São usados para unir as classes sociais do país.












NOME _____

DATA ____/____/____.

ATIVIDADE

1-PINTE UM QUADRO PARA CADA SÍLABA.

 VINICIUS	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	 TOM	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	 FUTEBOL	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
 MEDALHA	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	 TOCHA	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	 HANDBOL	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
 BOXE	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	 ATLETISMO	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	 NATAÇÃO	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

2- SEPRE EM SÍLABAS OS NOMES DOS ESPORTES ABAIXO.

HIPISMO _____

JUDÔ _____

ESGRIMA _____



Confecção cartão dia dos pais

