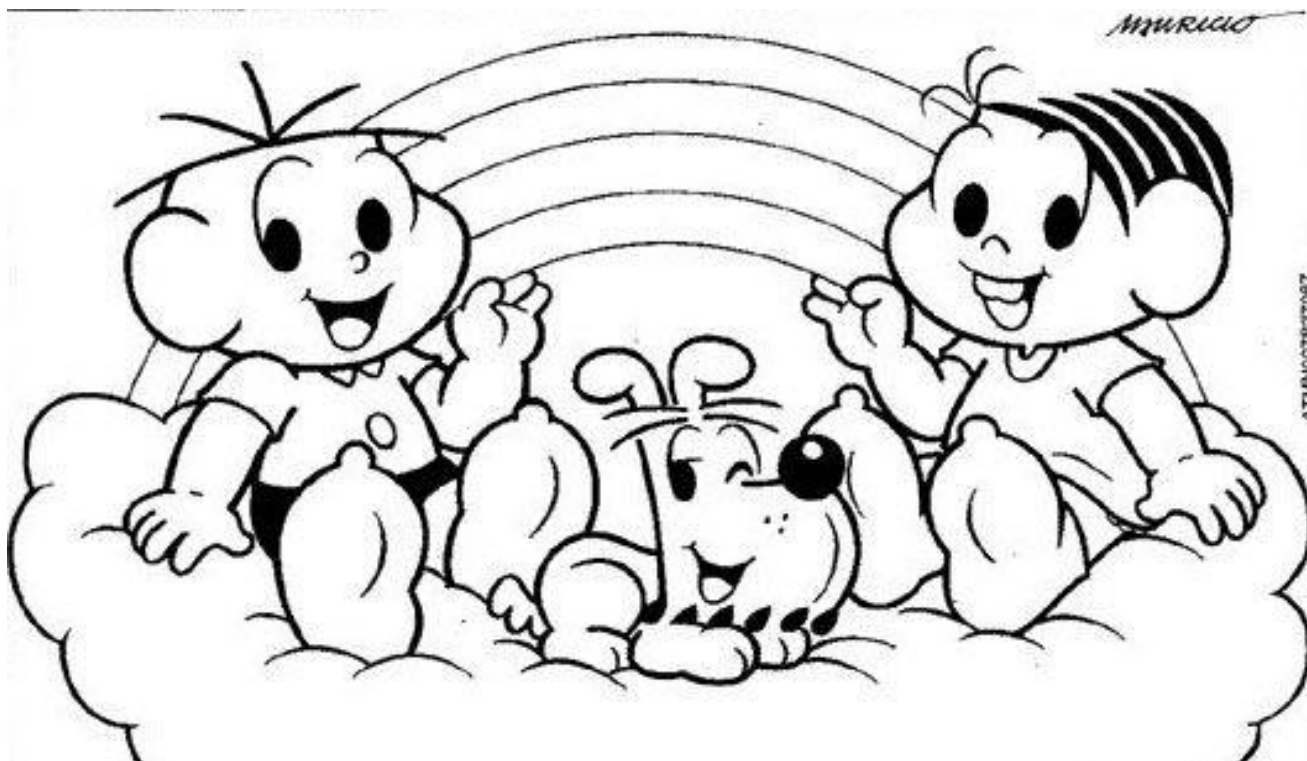


E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

ATIVIDADES REMOTAS – 8



<https://i.pinimg.com/564x/b5/e0/b3/b5e0b3ec23194bb29b1f894badd7216.jpg>

NOME: _____

Prof.ª ALINE ANDREA DA SILVA VIEIRA

FASE: I - TURMA: A

PERÍODO DAS ATIVIDADES: 05/07 A 06/08/2021

DATA DE DEVOLUÇÃO: 10/08/2021

ROTEIRO DAS ATIVIDADES

ATIVIDADE 01 (05/07) – PINTAR A VOGAL “U”, DEPOIS CUBRIR O PONTILHADO.

ATIVIDADE 02 (06/07) – NÚMERO “5”: PINTAR O NÚMERO, A QUANTIDADE DE ESTRELAS QUE SE PEDE E CUBRIR O PONTILHADO.

ATIVIDADE 03 (19/07) – LEITURA DA HISTÓRIA “ **CACHINHOS DOURADOS**” (SEGUE VÍDEO NO WATSAP)

ATIVIDADE 04 (20/07) – DE ACORDO COM A HISTÓRIA FAZER O QUE SE PEDE.

ATIVIDADE 05 (21/07) – RECORTAR AS GRAVURAS E COLAR DO MAIOR PARA O MENOR.

ATIVIDADE 06 (22/07) – PINTAR DE ACORDO COM O NÚMERO QUE SE PEDE.

ATIVIDADE 07 (23/07) – “JOGOS OLIMPÍCOS” – PINTAR OS ANÉIS OLIMPÍCOS DE ACORDO COM OS NÚMEROS, DEPOIS COLORIR OS MASCOTES. (VÍDEO: https://www.youtube.com/watch?v=_3vPHrGzr5c)

ATIVIDADE 08 (26/07) – COMPLETAR O QUADRO DE ACORDO COM NÚMEROS DE VOGAIS DAS PALAVRAS.

ATIVIDADE 09 (27/07) –RECEITA DE MINGAU MAISENA PARA FAZER COM A MAMÃE.

ATIVIDADE 10 (28/07) – LIGAR OS DESENHOS QUE INICIAM COM A VOGAL “U”

ATIVIDADE 11 (29/07) – RECORTAR E COLAR AS VOGAIS DE ACORDO COM AS FIGURAS.

ATIVIDADE 12 (30/07) – MONTAR QUEBRA-CABEÇA DOS PERSONAGENS DA HISTÓRIA “CACHINHOS DOURADOS”

ATIVIDADE 13 (02/08) – DESENHAR SUA FAMÍLIA.

ATIVIDADE 14 (03/08) – CANTIGA “ TRULA BIRULA” (SEGUE VÍDEO NO WATSAP).

ATIVIDADE 15 (04/08) – BRINCADEIRA DE AMARELINHA (SEGUE VÍDEO NO WATSAP).

ATIVIDADE 16 (05/08) – PROBLEMINHA: RESPONDER PINTANDO.

ATIVIDADE 17 (06/08) – “DIA DOS PAIS” – FAZER UM DESENHO DO PAI DENTRO DO CORAÇÃO.

OBS: -OS VÍDEOS DE ALGUMAS ATIVIDADES SERÃO MANDADOS POR WATSAP.

- PEÇAS PARA MONTAR QUEBRA-CABEÇA, GIZ PARA RISCAR A AMARELINHA E FANTOCHE DE PALITO DA VOGAL “U” E DOS PERSONAGENS DA HISTÓRIA “CACHINHOS DOURADOS” SEGUEM JUNTOS COM APOSTILA.

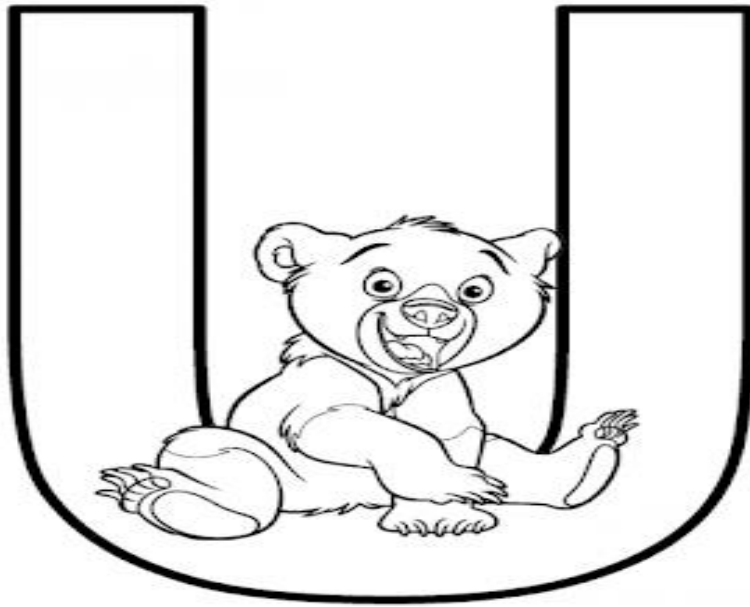


https://image.freepik.com/vetores-gratis/criancas-dos-desenhos-animados-com-letras-abc-criancas-em-idade-escolar-com-abc-criancas-com-letras-abc-fundo-ilustracao-vetorial_83111-746.jpg

DATA: 05/07

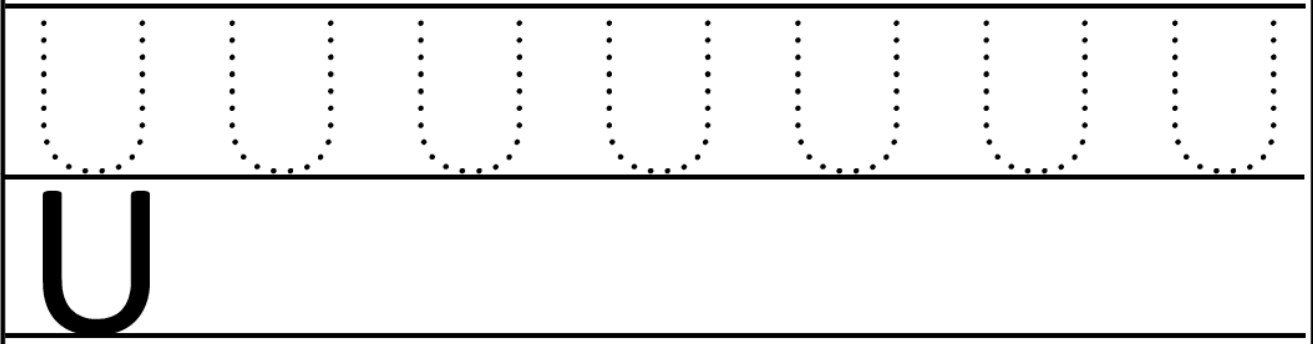
NOME: _____ FASE I - A

A LETRA DO DIA É



URSO

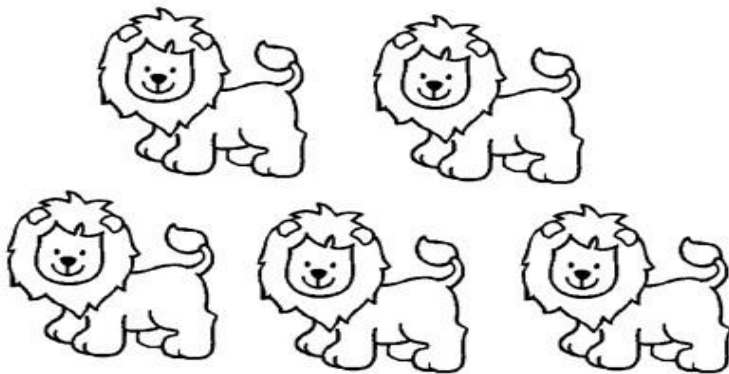
2- AGORA, VAMOS TREINAR A ESCRITA DA LETRA? CUBRA E COPIE.



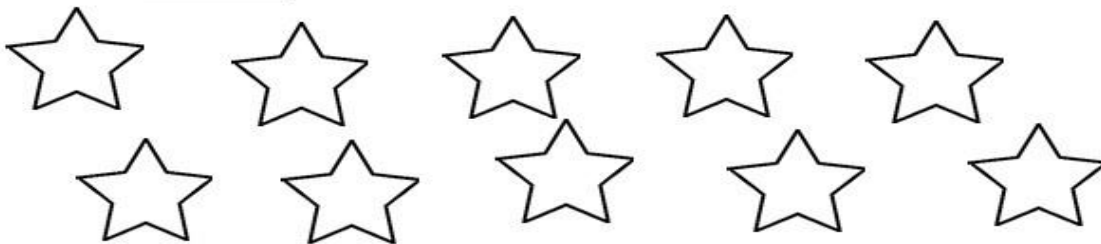
DATA: 06/07

NOME: _____ FASE I - A

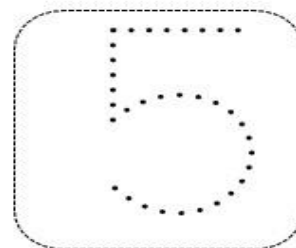
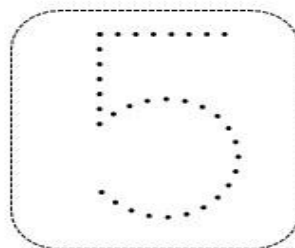
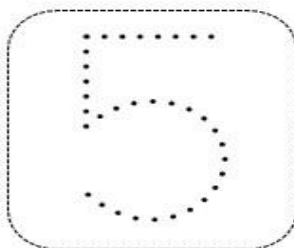
NÚMERO CINCO



PINTE CINCO ESTRELAS:



VAMOS PRATICAR A ESCRITA DO NÚMERO 5?



DATA: 19/07

NOME: _____ FASE I - A

HORA DA HISTÓRIA

CACHINHOS DE OURO

CACHINHOS DE OURO ERA UMA LINDA MENINA DE CABELOS DOURADOS QUE ADORAVA PASSEAR PELA FLORESTA TODAS AS MANHÃS.

NUMA DESSAS MANHÃS, AVISTOU UMA CASINHA MUITO FORMOSA E APROXIMOU-SE.

NESSA CASINHA MORAVA O SENHOR URSO, A DONA URSA E O FILHO DO CASAL, O BEBÊ URSO.

A CASA ESTAVA FECHADA, E CACHINHOS DE OURO VIU QUE NÃO HAVIA NINGUÉM LÁ. MUITO CURIOSA, A MENINA EMPURROU A PORTA E ENTROU PARA DAR UMA ESPIADINHA.

NA SALA HAVIA UMA MESA COM TRÊS PRATOS DE MINGAU. A MENINA, MUITO GULOSA, SENTOU-SE E TOMOU TODO O MINGAU. DEPOIS, SENTOU-SE NA CADEIRA DO PAPAI URSO, EM SEGUIDA DA MAMÃE URSA, E POR ÚLTIMO, DO BEBÊ URSO, QUE NÃO AGUENTOU O PESO DA MENINA E QUEBROU.

NO QUARTO, VIU TRÊS CAMAS. DEITOU-SE PRIMEIRO NA CAMA DO PAPAI URSO, DEPOIS NA CAMA DA MAMÃE URSA E, POR ÚLTIMO NA CAMA DO BEBÊ URSO, QUE ERA TÃO FOFINHA QUE CACHINHOS DOURADOS ADORMECEU.

AO VOLTAR DO PASSEIO DA FLORESTA, A FAMÍLIA URSO PERCEBEU QUE ALGUÉM HAVIA ENTRADO NA CASA E TOMADO TODO O MINGAU.



O BEBÊ URSO DISSE:

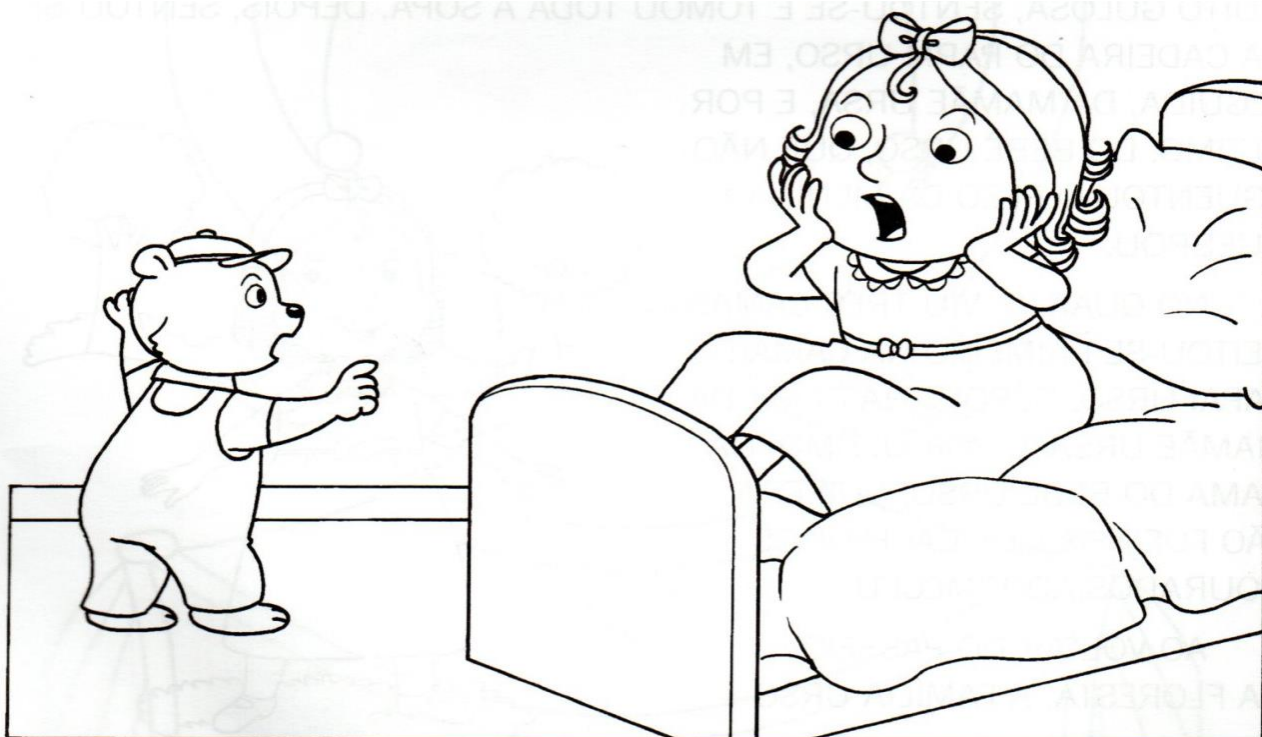
- TOMARAM O MEU MINGAU E QUEBRARAM A MINHA CADEIRA!
OS TRÊS URSOS CORRERAM PARA O QUARTO, E O BEBÊ URSO

DISSE:

- TEM ALGUÉM DORMINDO NA MINHA CAMA!

ASSUSTADA COM OS GRITOS, CACHINHOS DE OURO ACORDOU E
DEPAROU-SE COM OS TRÊS URSOS: PAPAI URSO, MAMÃE URSA E O
BEBÊ URSO.

ELA PULOU RAPIDAMENTE DA CAMA, MUITO ENVERGONHADA,
PEDIU DESCULPAS E SAIU CORRENDO PARA SUA CASA.



DATA: 20/07

NOME: _____ FASE I - A

TRABALHANDO A HISTÓRIA

- ① • O QUE CACHINHOS DE OURO COMEU AO CHEGAR À CASA DOS URSOS ?



SUCO



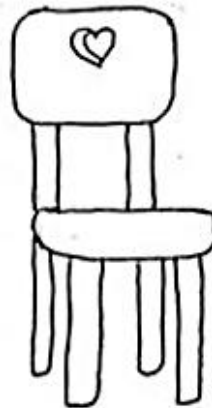
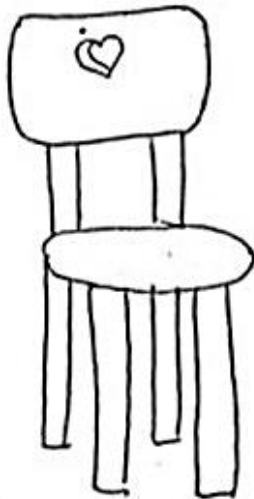
MINGAU



BANANAS



- ② • PINTE A CADEIRA QUE CACHINHOS DE OURO QUEBROU.



- ③ • QUANTOS URSOS MORAVAM NA CASINHA ?

1

2

3

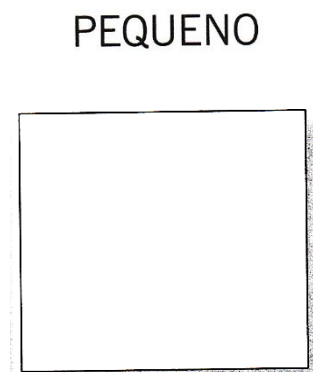
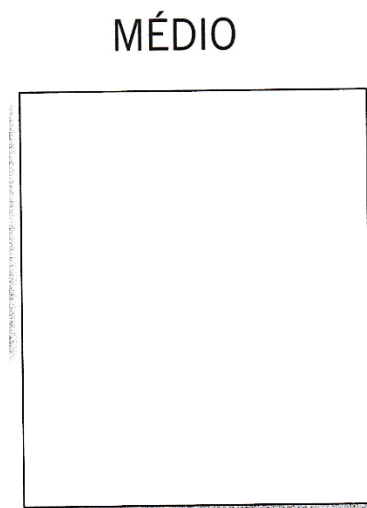
4

E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

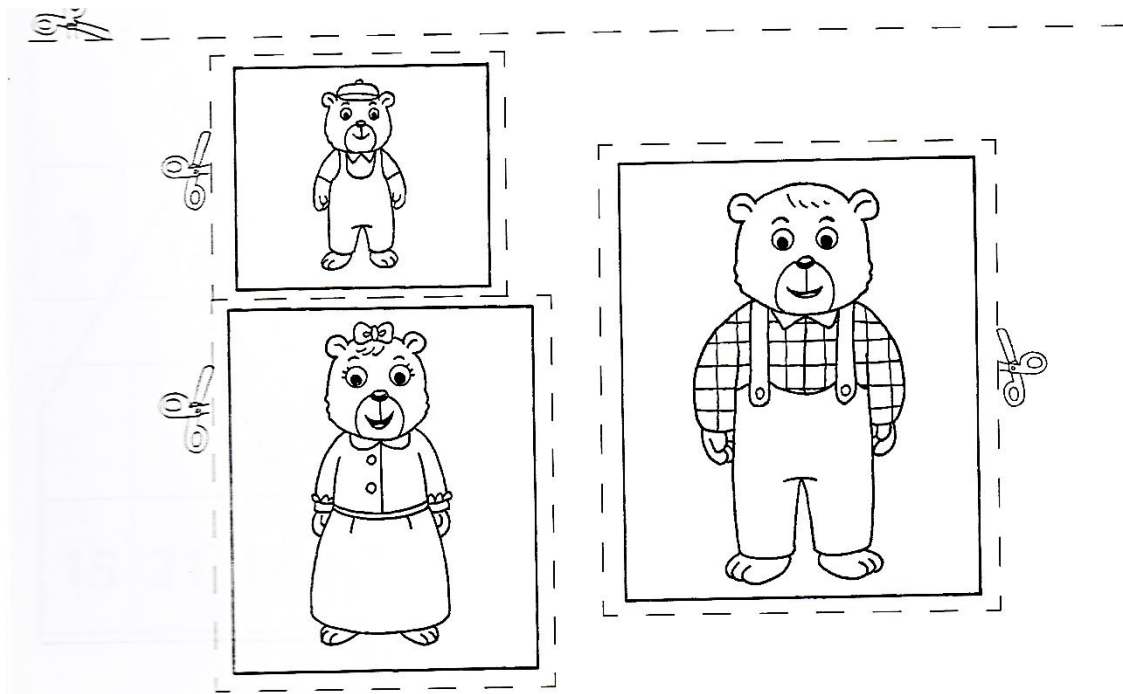
DATA: 21/07

NOME: _____ FASE I - A

RECORTE AS GRAVURAS E COLE-AS NA ORDEM DO
MAIOR PARA O MENOR.



FONTE: APRENDENDO COM HISTÓRIAS- KELLY CLÁUDIA GONÇALVES - VOLUME 2 – 1º PERÍODO – EDITORA RIDEEL

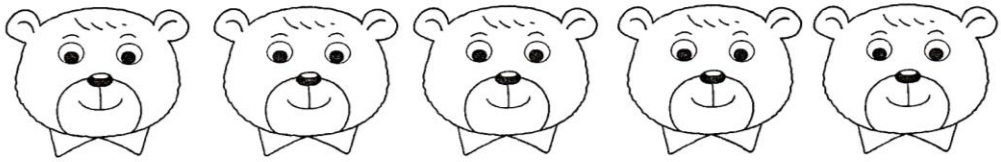






DATA: 22/07

NOME: _____

FASE I - A

PINTE OS URSOS DE ACORDO COM O NÚMERO.

| | |
|---|--|
| 1 |  |
| 3 |  |
| 5 |  |
| 2 |  |
| 4 |  |

E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

DATA: 23/07

NOME: _____ FASE I - A



PINTE OS ANÉIS OLIMPÍCOS DE ACORDO COM OS NÚMEROS:

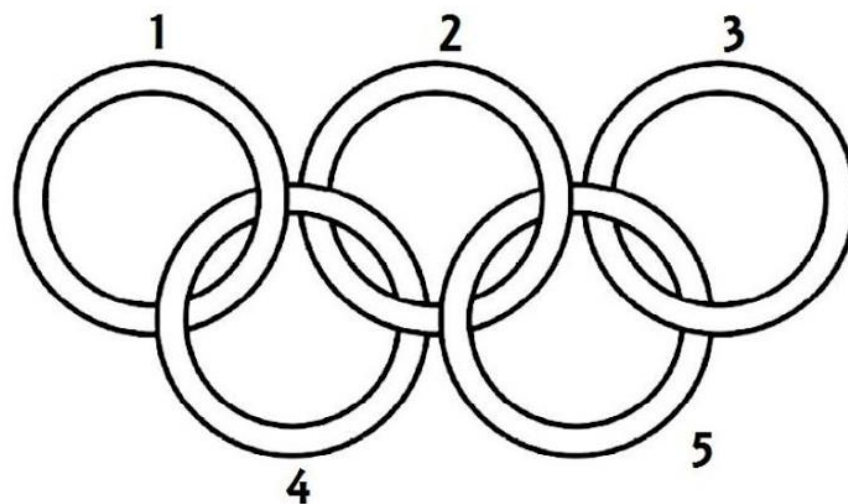
1- AZUL

3- VERMELHO

5- VERDE

2- PRETO

4- AMARELO



VÍDEO: https://www.youtube.com/watch?v=_3vPHrGzr5c

[https://static-media.hotmart.com/fpO6YUaPBg3615eA5c5jLRzFP4I=/600x600/smart/filters:format\(jpg\):background_color\(white\)/hotmart/product_contents/52fb5c93-d272-47bf-abba-1eedaed02ca/olimpiadas.png](https://static-media.hotmart.com/fpO6YUaPBg3615eA5c5jLRzFP4I=/600x600/smart/filters:format(jpg):background_color(white)/hotmart/product_contents/52fb5c93-d272-47bf-abba-1eedaed02ca/olimpiadas.png)

<https://atividadespedagogicasuzano.com.br/wp-content/uploads/2016/08/OLIMPIADASPACOTE2016-page-002-724x1024.jpg>

MIRAITOWA E SOMEITY



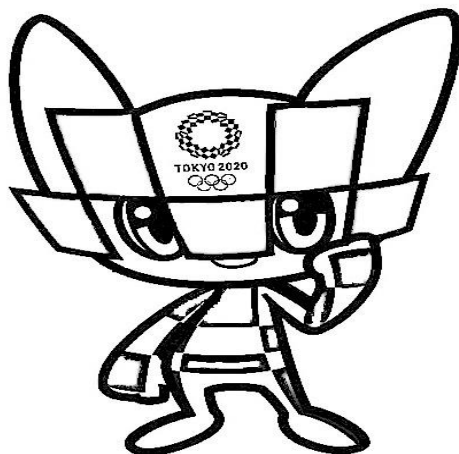
MIRAITOWA É A MASCOTE OFICIAL DOS JOGOS OLÍMPICOS DE VERÃO.

SOMEITY É A MASCOTE OFICIAL DOS JOGOS PARALÍMPICOS DE VERÃO;

MIRAITOWA É NOMEADO DAS PALAVRAS JAPONESAS "FUTURO" E "ETERNIDADE" E SOMEITY É NOMEADO DE SOMEYOSHINO, UM TIPO DE FLOR. O NOME DE SOMEITY TAMBÉM FAZ REFERÊNCIA À FRASE EM INGLÊS "TÃO PODEROSO".



- VAMOS FAZER UM COLORIDO BEM BONITO?






E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

DATA: 26/07

NOME: _____ FASE I - A

COMPLETE O QUADRO.

| FIGURA | PALAVRA | NÚMERO DE VOGAIS |
|---|--------------|------------------|
|  | FILHO | |
|  | MAMÃE | |
|  | PAPAI | |

RECORTE E COMPLETE O QUADRO ACIMA.

| | | |
|---|---|---|
| 2 | 3 | 3 |
|---|---|---|

E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

DATA: 27/07

NOME: _____ FASE I - A

QUE TAL FAZER UM MINGAU PARA AQUECER OS DIAS FRIOS!

SEGUE A RECEITA ABAIXO.

Mingau de Maisena Clássico

Ingredientes

- 1 xícara de chá de leite
- 2 colheres de sopa de amido de milho - maisena
- 2 colheres de chá de açúcar - ou adoce ao seu gosto
- 1 colher de café de extrato de baunilha - opcional

Modo de Preparo

Em uma panela funda para doce, misture todos os ingredientes.

1. Leve para cozinhar em fogo baixo até engrossar, sempre mexendo.
2. Retire do fogo, passe para uma tigela e aguarde esfriar um pouco antes de servir.
3. Para quem gostar, salpique um pouco de canela por cima do mingau.



OBS: PODE SUBSTITUIR MINGAU DE MAIZENA POR MINGAU DE AVEIA OU AINDA OUTRO DE SUA PREFERENCIA.

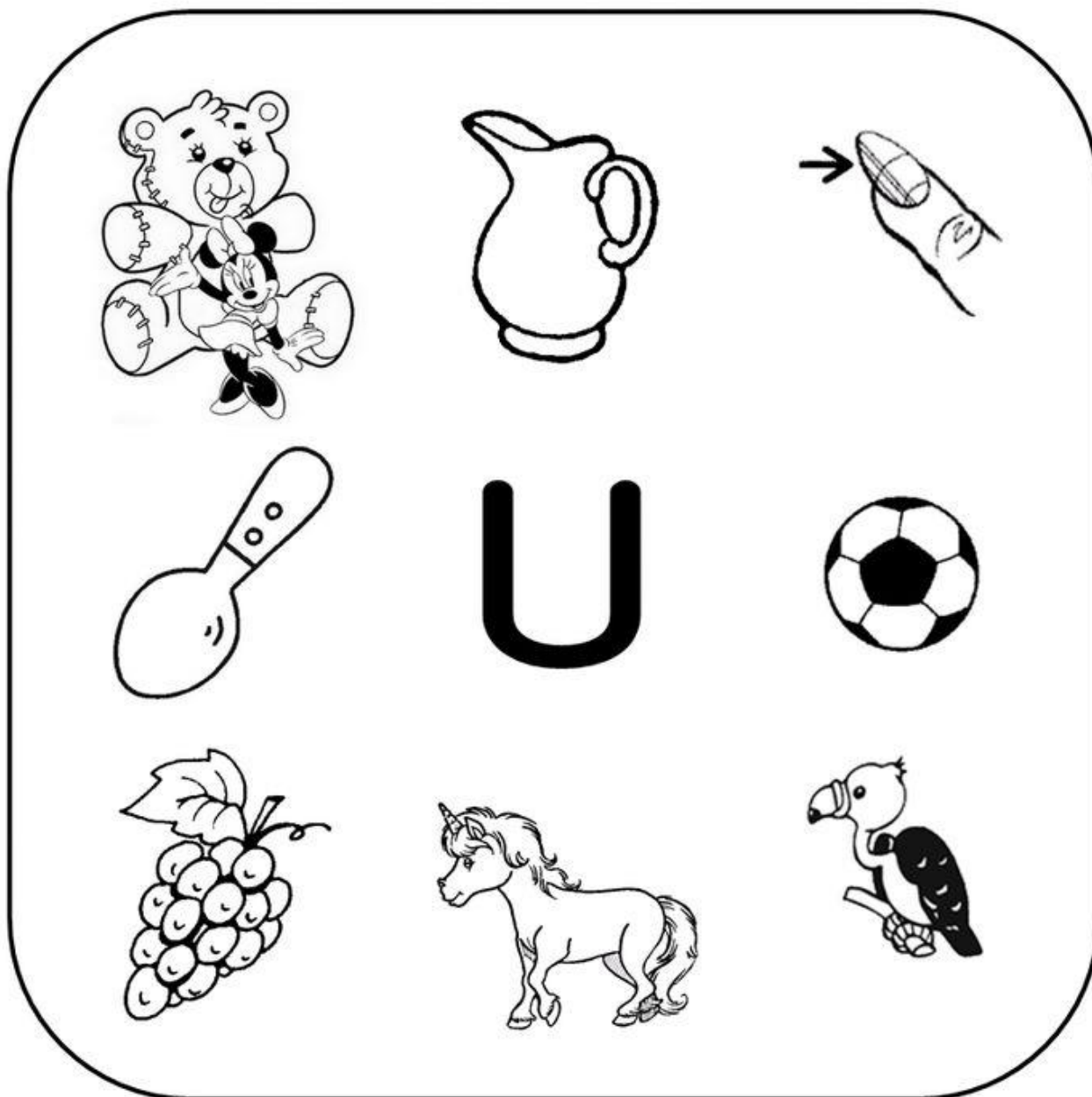
<https://mangacompimenta.com/2019/06/06/mingau-de-maisena-classico/>

E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

DATA: 28/07

NOME: _____ FASE I - A

VAMOS LIGAR OS DESENHOS QUE INICIAM COM A LETRA **U** E PINTAR:








E.M.CRIANÇA FELIZ "Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO"

DATA: 29/07

NOME: _____ FASE I - A

1. AS VOGAIS ESCAPARAM DAS PALAVRAS. ENCONTRE-AS E COMPLETE.

| | | |
|--|---|--|
|  <input type="text"/> RSO |  <input type="text"/> LEFANTE |  <input type="text"/> VIÃO |
|  <input type="text"/> NDIA |  SAP <input type="text"/> | A E I O U |

- RECORTAR E COLAR NO QUADRO ACIMA.



E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

DATA: 30/07

NOME: _____ FASE I - A

- COM AS PEÇAS QUE RECEBEU MONTE O QUEBRA CABEÇA



<https://i.pinimg.com/474x/8c/88/f6/8c88f66290e41aabfe1907f94a7a4547.jpg>

<https://i.pinimg.com/originals/dc/ea/69/dcea69591072a3ef5902ca9ddeee2878.jpg>

E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

DATA: 02/08

NOME: _____ FASE I - A

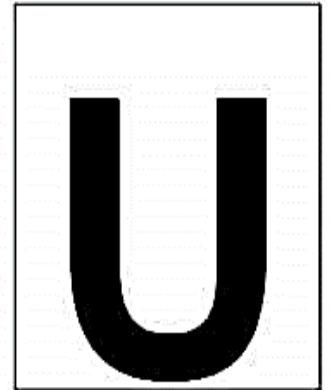
ERA UMA VEZ...

O PAPAÍ **URSO**, A MAMÃE **URSO** E O BEBÊ **URSO**. ELES MORAVAM NA FLORESTA.

O PAPAÍ, A MAMÃE E O BEBÊ **URSO** FORMAM UMA FAMÍLIA.

UM DIA A MENINA CACHINHOS DOURADOS ENCONTROU A CASA DOS **URSOS**!

E A SUA FAMÍLIA, COMO É?
DESENHE SUA FAMÍLIA.



URSO



DATA: 03/08

NOME: _____ FASE I - A

Cantiga: Trula Birula

Autor: Bia Mendes

Trula Birula Trula Birula
Trula Birula
Há há há há há hei (2x)

Dorme Acorda Dorme
Acorda
Dorme Acorda
Há há há há há hei (2x)

Trula Birula Trula Birula
Trula Birula
Há há há há há hei (2x)

Abaixa Levanta Abaixa
Levanta
Abaixa Levanta
Há há há há há hei (2x)

Trula Birula Trula Birula
Trula Birula
Há há há há há hei (2x)

Abre e fecha Abre e fecha
Abre e fecha
Há há há há há hei (2x)

Trula Birula Trula Birula
Trula Birula
Há há há há há hei (2x)

Anda Para Anda Para
Anda Para
Há há há há há hei (2x)

Trula Birula Trula Birula
Trula Birula
Há há há há há hei (2x)

SUGESTÃO DE MOVIMENTOS: ALTO, BAIXO – GRANDE, PEQUENO – DIREITA, ESQUERDA – ALEGRE, TRISTE – DE FRENTE, DE COSTAS.

https://www.peaunesco.com.br/cantandopelomundo/view_al-124.asp

VÍDEO: <https://www.youtube.com/watch?v=7aSsMEGeHtw>

E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

DATA: 04/08

NOME: _____ FASE I - A

BRINCADEIRA: AMARELINHA

A brincadeira da Amarelinha é uma brincadeira muito antiga que é ótima para desenvolver a noção de respeito às regras e a esperar pela vez. A Amarelinha mais tradicional é aquela feita no chão com giz. Segue as regras da brincadeira:

1. Cada jogador precisa de uma pedrinha ou tampinha.
2. Quem começar joga a pedrinha na casa marcada com o número 1 e vai pulando de casa em casa, partindo da casa 2 até o céu.
3. Só é permitido pôr um pé em cada casa. Quando há uma casa do lado da outra, pode pôr os dois pés no chão.
4. Quando chegar no céu, o jogador vira e volta pulando na mesma maneira, pegando a pedrinha quando estiver na casa 2.
5. A mesma pessoa começa de novo, jogando a pedrinha na casa 2.
6. Perde a vez quem:
 - Pisar nas linhas do jogo
 - Pisar na casa onde está a pedrinha
 - Não acertar a pedrinha na casa onde ela deve cair
 - Não conseguir (ou esquecer) de pegar a pedrinha de volta
7. Ganha quem terminar de pular todas as casas primeiro.



COM AJUDA DE SUA FAMÍLIA DESENHE NO CHÃO A AMARELINHA, ESCREVA OS NÚMEROS BRINQUE E SE DIVIRTA.



NÃO SE ESQUEÇA DE MANDAR UMA FOTO BEM LINDA PARA A PROFESSORA

https://www.google.com/search?q=brincadeira+amarelinha&source=lmns&bih=657&biw=1366&hl=pt-BR&sa=X&ved=2ahUKewj85rbo8lfxAhUOuJUCHUK9Bw0Q_AUoAHoECAEQAA

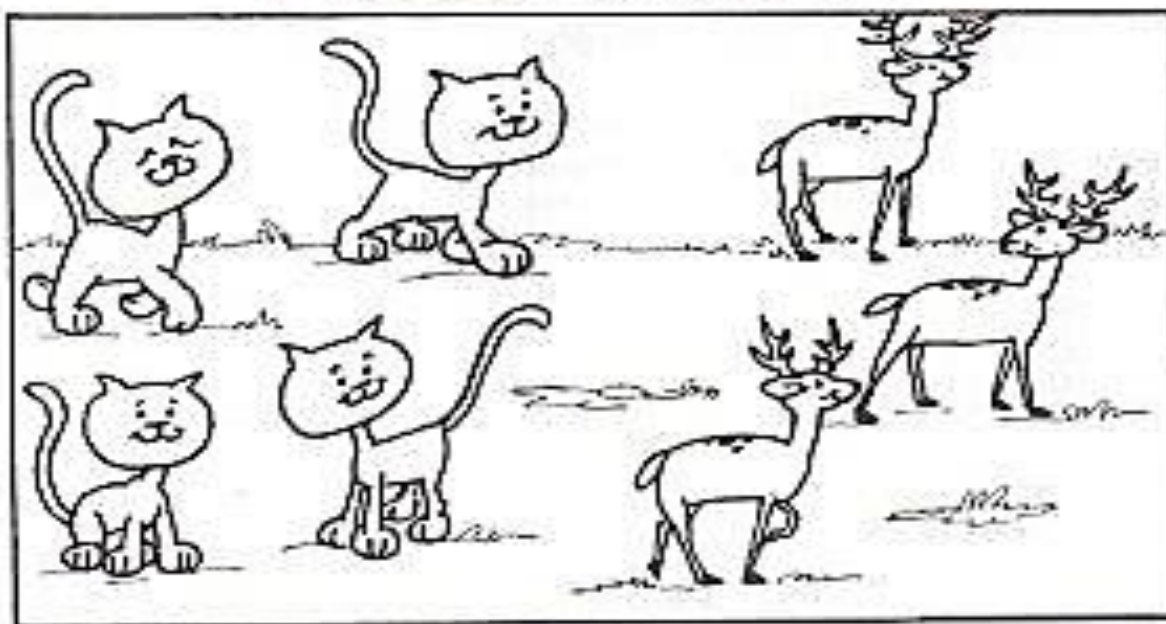
https://1.bp.blogspot.com/-sA6SCmXg4ls/UGORAtcmAkl/AAAAAAAAUf8/6_iBx07boel/s1600/113-112.jpg

Vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=XyKyYImVRT0>

DATA: 05/08

NOME: _____ FASE I - A

PROBLEMINHA



RESPONDA COM ATENÇÃO PINTANDO A RESPOSTA CORRETA.

- QUANTOS GATINHOS?

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 |
|---|---|---|---|

- QUANTOS VEADINHOS?

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 |
|---|---|---|---|

E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

DATA: 06/08

NOME: _____ FASE I - A

Dia dos Pais

- FAÇA UM DESENHO DE SEU PAI DENTRO DO CORAÇÃO.

