



Prefeitura da Estância Turística de
IBIÚNA
TRANSFORMAÇÃO RESPONSÁVEL... CUIDANDO DE IBIÚNAS.



Escola: “Guilhermina Paula Domingues” / “João Batista Dias”

Tel: (15)3394-1201

8ª APOSTILA DE ATIVIDADES

TURMA: FASE 1 - A: PROFESSORA DOMINGA

FASE 1- B: PROFESSORA EDINEIDE



Apostila referente aos dias: 05/07 a 30/07 e
02/08 a 06/08

Aluno(a) _____

PAIS LEIAM O TEXTO ABAIXO PARA SEU (SUA) FILHO (A):



JOÃO E O PÉ DE FEIJÃO

MAURÍCIO DE SOUSA

A MÃE DE JOÃO ESTÁ DOENTE. POR ISSO ELE RESOLVE VENDER A SUA VAQUINHA PARA COMPRAR REMÉDIOS.



NO MERCADO, UM HOMEM OFERECE UM PUNHADO DE FEIJÕES MÁGICOS POR SUA VAQUINHA.



QUANDO SUA MÃE SOUBE, FICOU LOUCA DA VIDA E JOGOU OS FEIJÕES DE JOÃO PELA JANELA.



NO DIA SEGUINTE, JOÃO PERCEBEU QUE NO LUGAR ONDE SUA MÃE JOGOU OS FEIJÕES, CRESCERAM UM PÉ DE FEIJÃO ENORME.



JOÃO ESCALOU O PÉ DE FEIJÃO E LÁ NO ALTO, ACIMA DAS NUVENS, AVISTOU UM CASTELO.



NO CASTELO MORAVA UM GIGANTE, QUE TINHA UMA GALINHA PRESA, QUE BOTAVA OVOS DE OURO.



JOÃO LIBERTOU A GALINHA E QUANDO O GIGANTE ACORDOU FICOU MUITO BRABO.



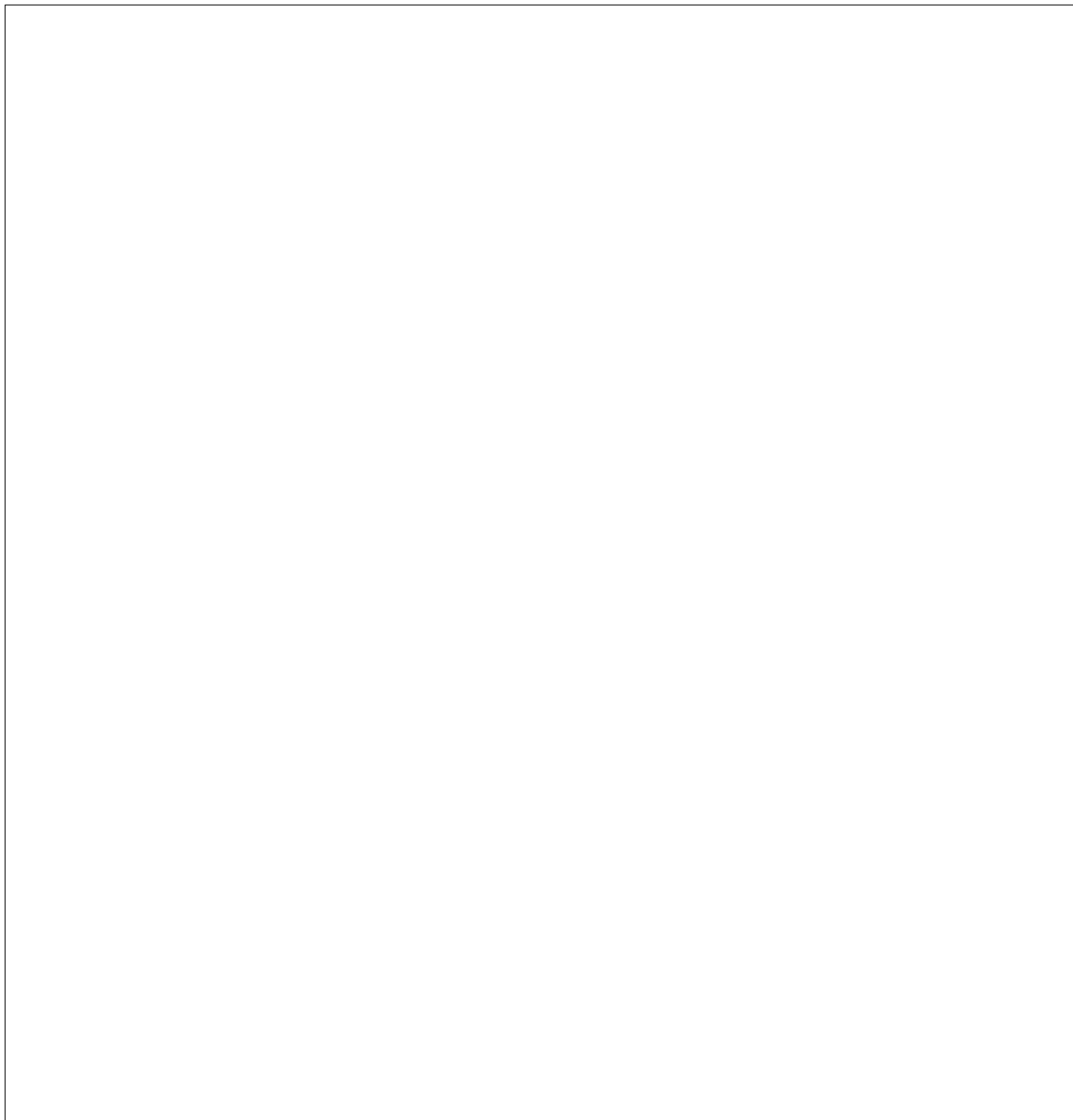
QUANDO CHEGOU AO CHÃO, JOÃO CORTOU O PÉ DE FEIJÃO COM SUA MACHADINHA E O GIGANTE NÃO PÔDE DESCER.



COM A GALINHA DOS OVOS DE OURO, JOÃO E SUA MÃE FICARAM RICOS E FELIZES PARA SEMPRE.

NOME: _____ DATA: _____

FAÇA UM DESENHO BEM BONITO DA
HISTÓRIA NO ESPAÇO ABAIXO:

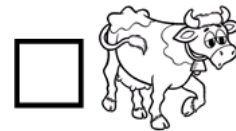
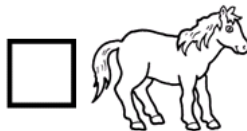
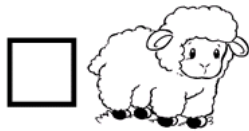
A large empty rectangular box with a thin black border, intended for a drawing. It occupies the central portion of the page.

NOME: _____ DATA: _____

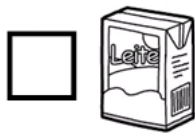


VAMOS PINTAR OS QUADRINHOS,
DE ACORDO COM A HISTÓRIA.

1. JOÃO FOI AO MERCADO PARA VENDER:



2. ELE PRECISAVA VENDER PARA PODER COMPRAR:



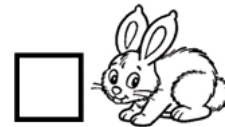
3. JOÃO TROCOU SUA VACA POR:



4. ACIMA DAS NUVENS HAVIA:

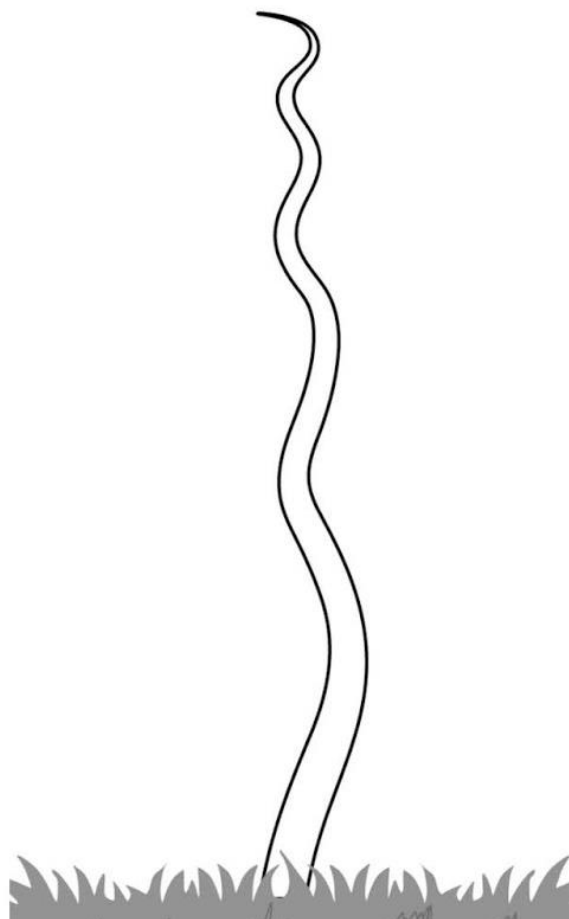


5. O GIGANTE TINHA:



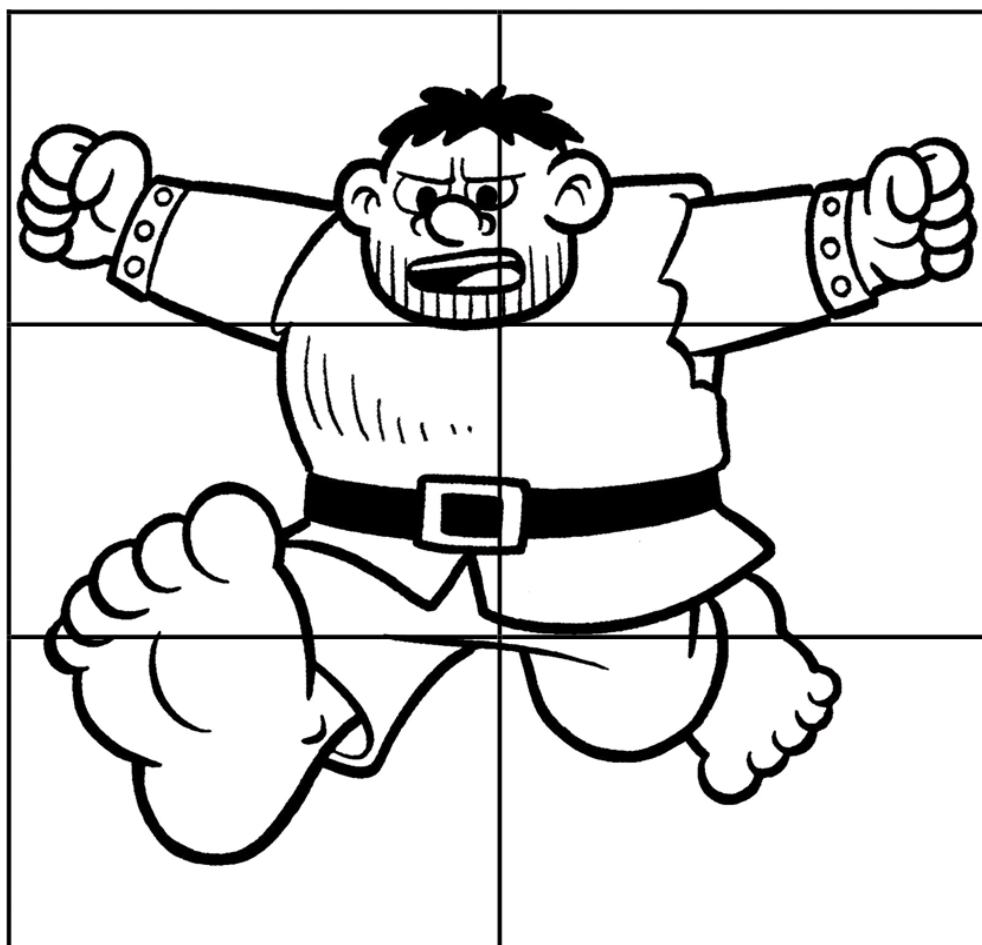
NOME: _____ DATA: _____

DEPOIS DE RECOLHER FOLHAS DE ÁRVORES, COLE NO CAULE E ALGODÃO NO TOPO DO PÉ DE FEIJÃO:



NOME: _____ DATA _____

VAMOS PINTAR COM MUITO CAPRICO, RECORTAR E MONTAR O QUEBRA-CABEÇA.



G	I	G	A	N	T	E
---	---	---	---	---	---	---

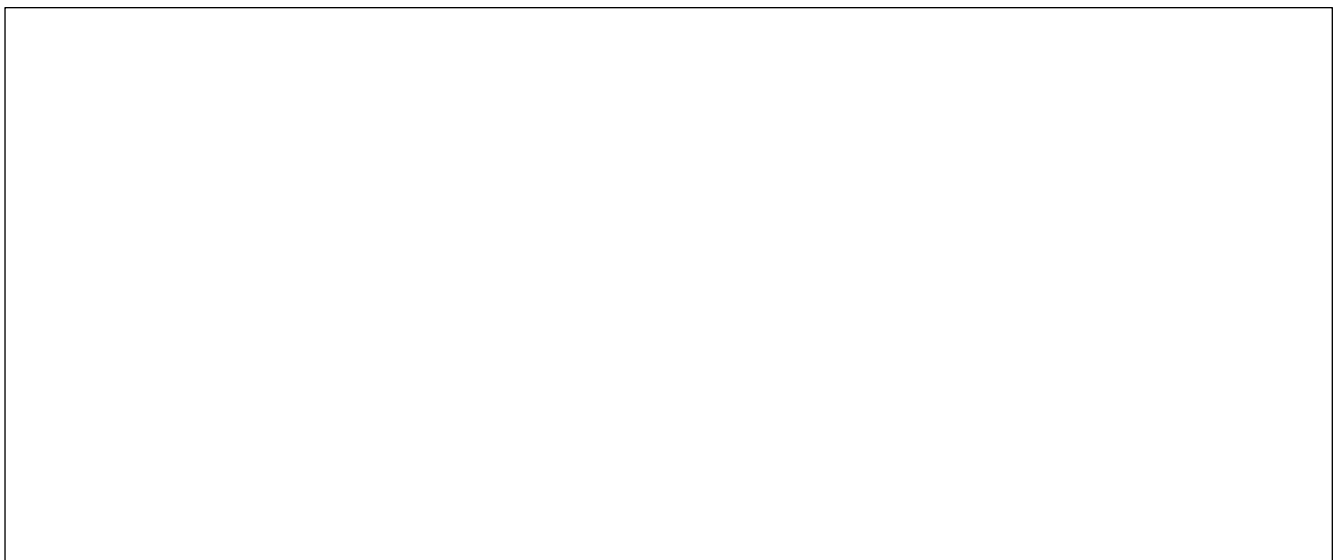
NESTA FOLHA VOCÊ IRÁ COLAR O QUEBRA- CABEÇA DO
GIGANTE DEPOIS DE TÊ-LO MONTADO.

NOME: _____ DATA _____

VAMOS DESENHAR ALGO QUE COMEÇA COM A
LETRA G.



RECORTE E COLE PALAVRAS QUE COMEÇA
COM A LETRA G.









NOME: _____ DATA _____

COMPLETE A SEQUÊNCIA ALFABÉTICA.

<input type="text"/>	B	C	D	<input type="text"/>	F	G
H	<input type="text"/>	J	K	L	M	N
<input type="text"/>	P	Q	R	S	T	<input type="text"/>
V	W	X	Y	Z	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ESCREVA A LETRA INICIAL DE CADA DESENHO.

	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>

NOME: _____ DATA _____

FAÇA LEITURA DO ALFABETO E DOS NUMERAIS DIARIAMENTE.

A  AVIÃO	B  BOLA	C  CASA	D  DADO	E  ESCOVA	
F  FOCA	G  GATO	H  HOMEM	I  INDÍO	J  JANELA	
K  KIWI	L  LÁPIS	M  MENINA	N  NAVIO	O  OVO	
P  PATO	Q  QUEIJO	R  RATO	S  SAPO	T  TREM	
U  URSO	V  VACA	W  WILSON	X  XÍCARA	Y  YAKULT	Z  ZEBRA

A

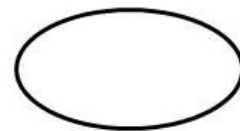
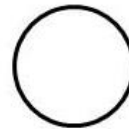
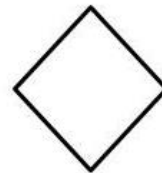
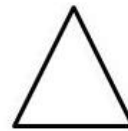
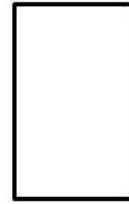
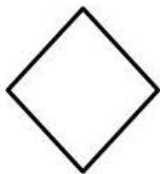
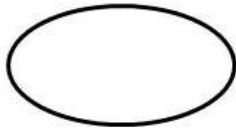
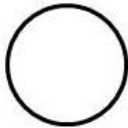
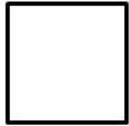
0 ZERO	1 UM	2 DOIS	3 TRÊS	4 QUATRO	5 CINCO	6 SEIS	7 SETE	8 OITO	9 NOVE	10 DEZ
										

NOME: _____ DATA _____

NOME _____

ATIVIDADE


LIGUE AS FORMAS IGUAIS



NOME: _____ DATA _____

MEU NOME

ESCREVA SEU NOME NA PLACA E PINTE AS LETRAS USADAS PARA
ESCREVÊ-LO.



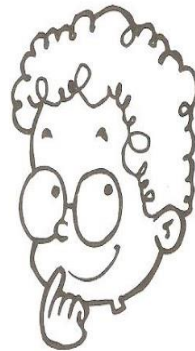
A	B	C	D	E	F	G
H	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S	T	U
V	W	X	Y	Z		

COMPLETE:

LETRA INICIAL DO SEU NOME.

ÚLTIMA LETRA DO SEU NOME.

QUANTIDADE DE LETRAS DO SEU NOME.



NOME: _____ DATA _____

HORA DA BRINCADEIRA: OBSERVE A IMAGEM E FAÇA A BRINCADEIRA COM SEU FILHO (A), UTILIZE O MATERIAL QUE VOCÊ TÊM EM CASA.

SUGESTÃO DE MATERIAL: BOLINHAS DE PAPEL COLORIDO, MASSINHA DE MODELAR ETC..



PEGAR AS BOLINHAS COM O PRENDEDOR.

NOME: _____ **DATA** _____

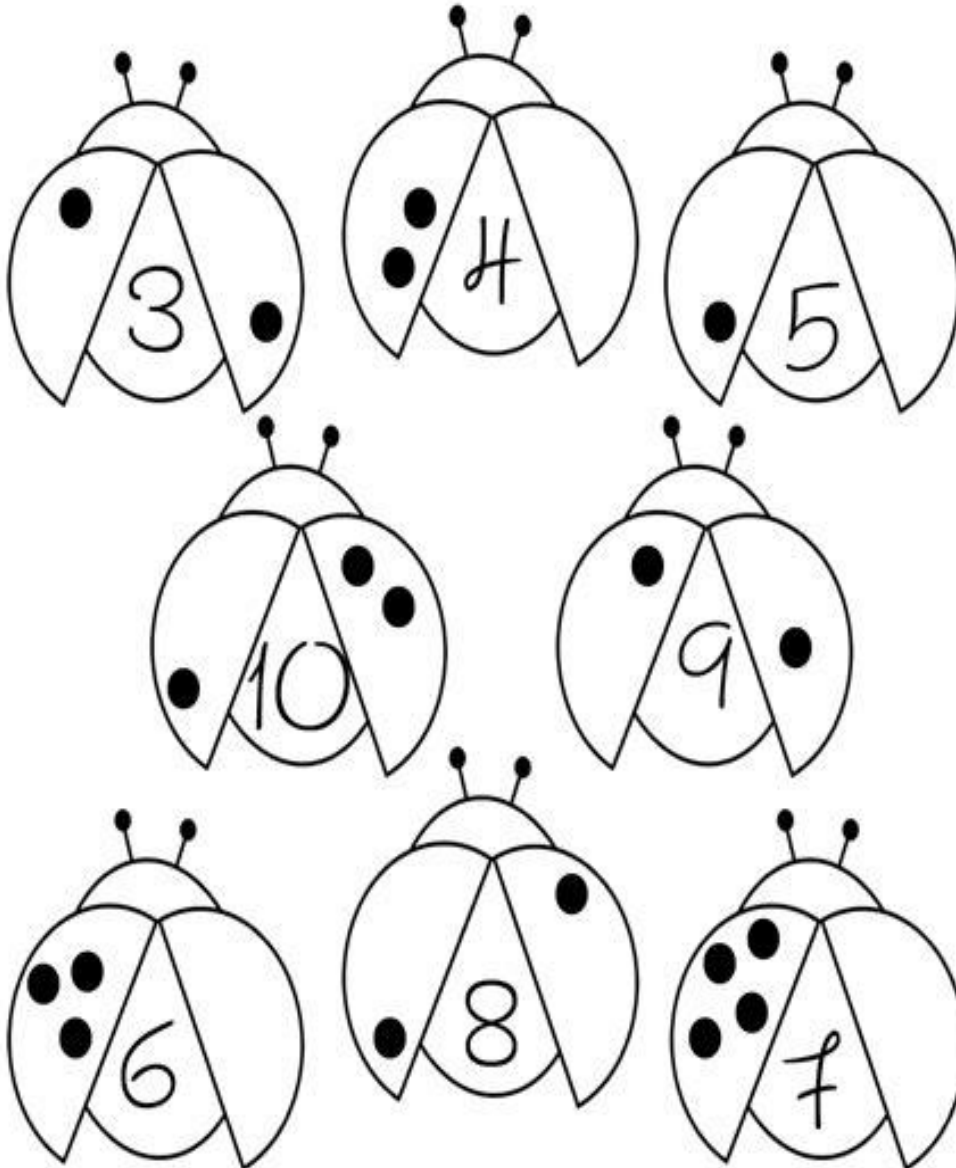


ESCOLA: _____

TURMA: _____ PROFESSOR(A): _____

ALUNO(A): _____

1- CONTINUE FAZENDO BOLINHAS NAS JOANINHAS DE ACORDO COM A QUANTIDADE INDICADA.:



A ARTE DE ENSINAR E APRENDER

NOME: _____ DATA _____

Aluno(a): _____

Lindão(ona),
Vamos pintar o que vemos no céu durante o dia.



"Quando te deitares, não temerás, deitar-te-ás, e o teu sono será suave." (Provérbios:3:25)

55

NOME: _____ DATA _____



ESCOLA: _____

TURMA: _____ PROFESSOR(A): _____

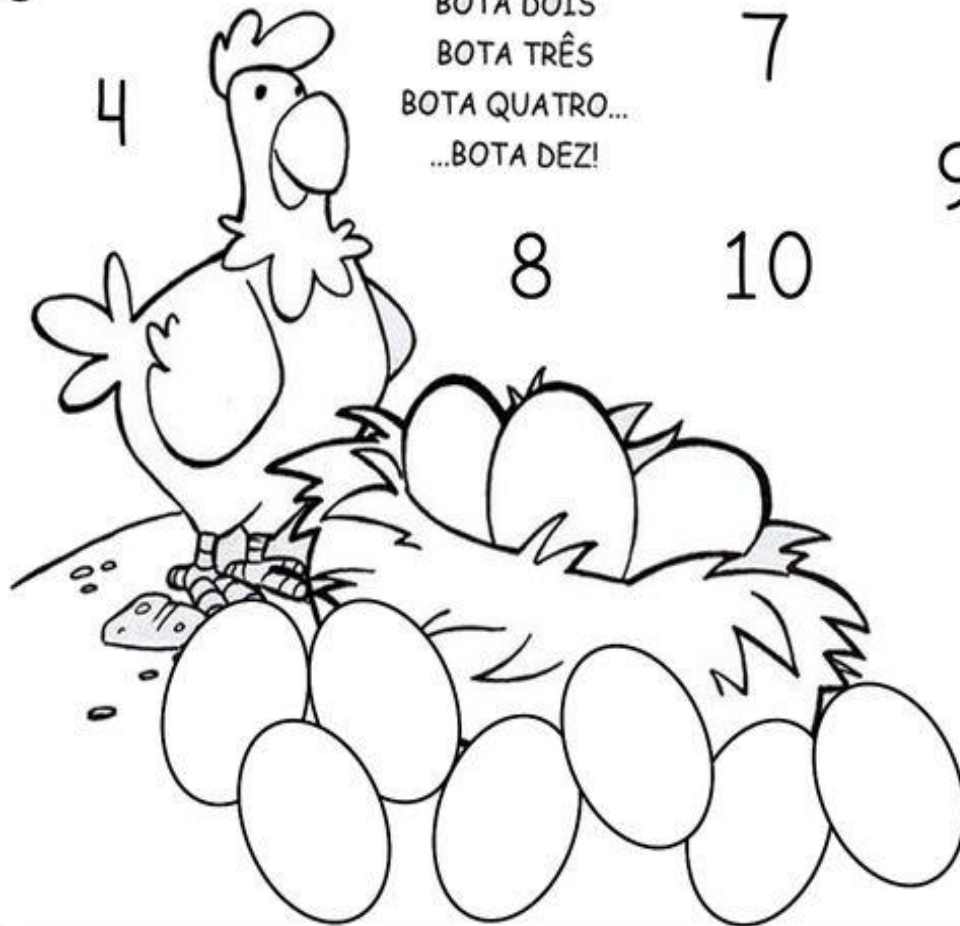
ALUNO(A): _____

- 1-LEIA A PARLEND A E RESPONDA.
- 2-CIRCULE O NUMERAL QUE INDICA QUANTOS OVOS A GALINHA BOTOU.
- 3-ENUMERE OS OVOS ABAIXO.

A GALINHA DO VIZINHO

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

A GALINHA DO VIZINHO
BOTA OVO AMARELINHO
BOTA UM
BOTA DOIS
BOTA TRÊS
BOTA QUATRO...
...BOTA DEZI!



A ARTE DE ENSINAR E APRENDER

NOME: _____ DATA _____



SEMANA DO MEIO AMBIENTE

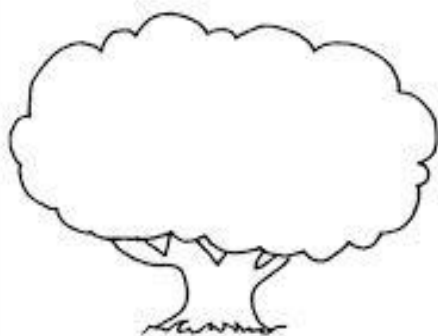
PROFESSOR(A)

NOME

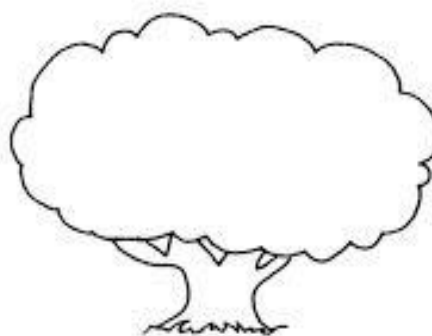
LOZIA CREATIVA

FIQUE DE OLHO!

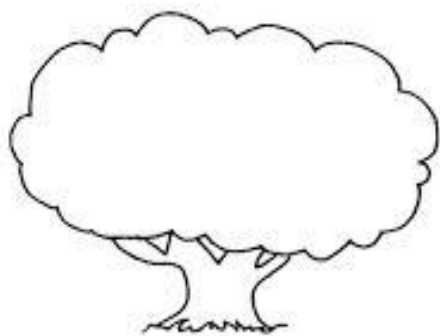
1. EM CADA ÁRVORE DESENHE A QUANTIDADE DE FRUTOS QUE SE PEDE.



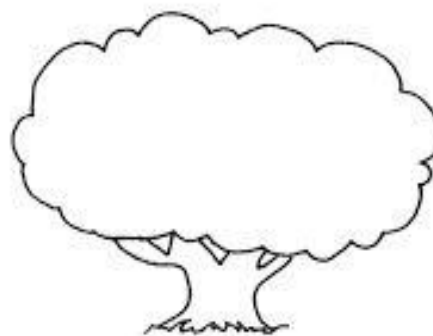
5



7



4



9

NOME: _____ DATA _____

NOME: _____
DATA: ___/___/___

PAPAI MORA EM MEU CORAÇÃO.
PINTE AS VOGAIS DO NOME PAI.



NOME: _____ DATA _____



ESCOLA _____

ALUNO (A) _____

PROFESSOR (A) _____

DATA __ / __ / __.

ATIVIDADE

1. VAMOS COLORIR A GRAVATA DO PAPAI?
2. ESCREVA DE SEU JEITO O NOME DO PAPAI.



IDEIA CRIATIVA GI BARBOSA

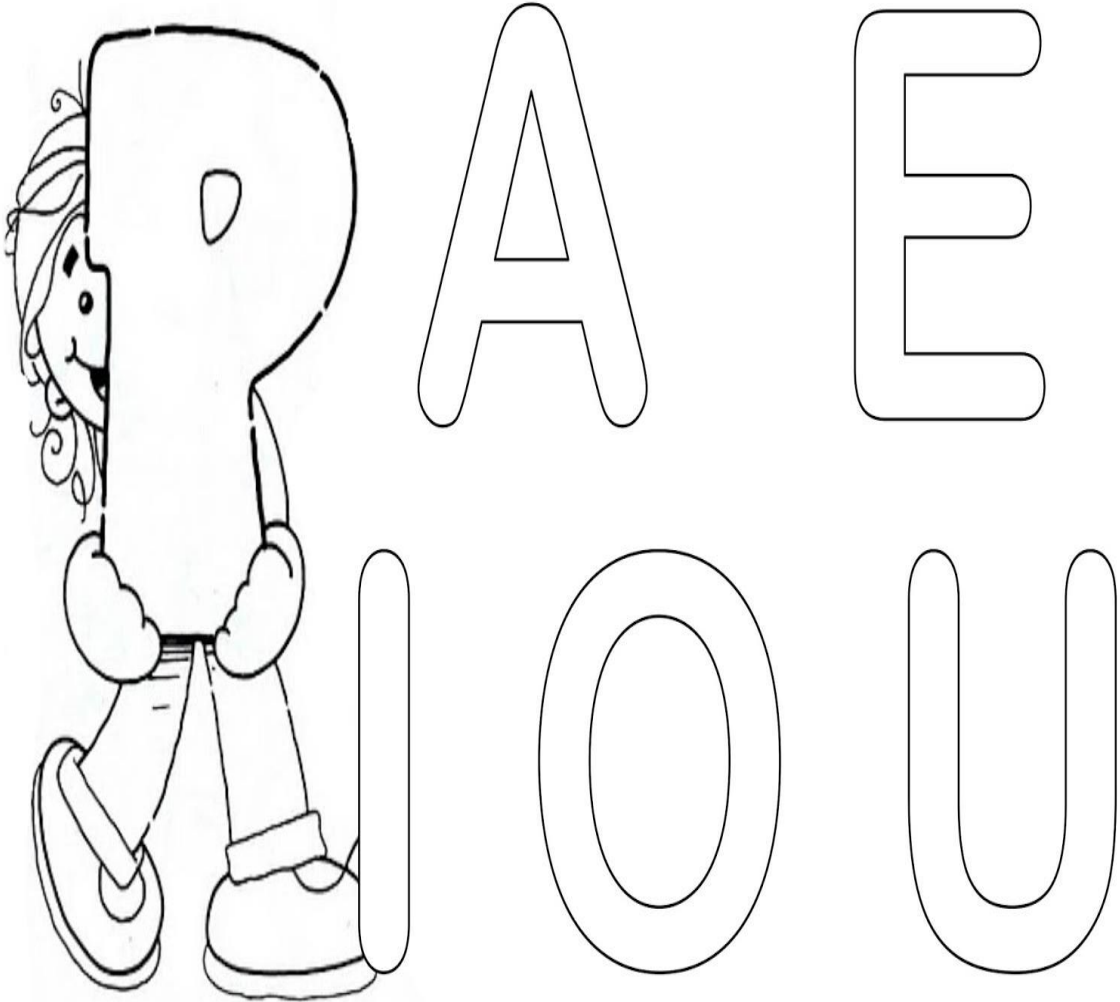
NOME: _____ DATA _____

NOME _____

ATIVIDADE

DATA __/__/__.

PINTE AS VOGAIS QUE COMPLETAM A PALAVRA PAI.



NOME: _____ DATA _____

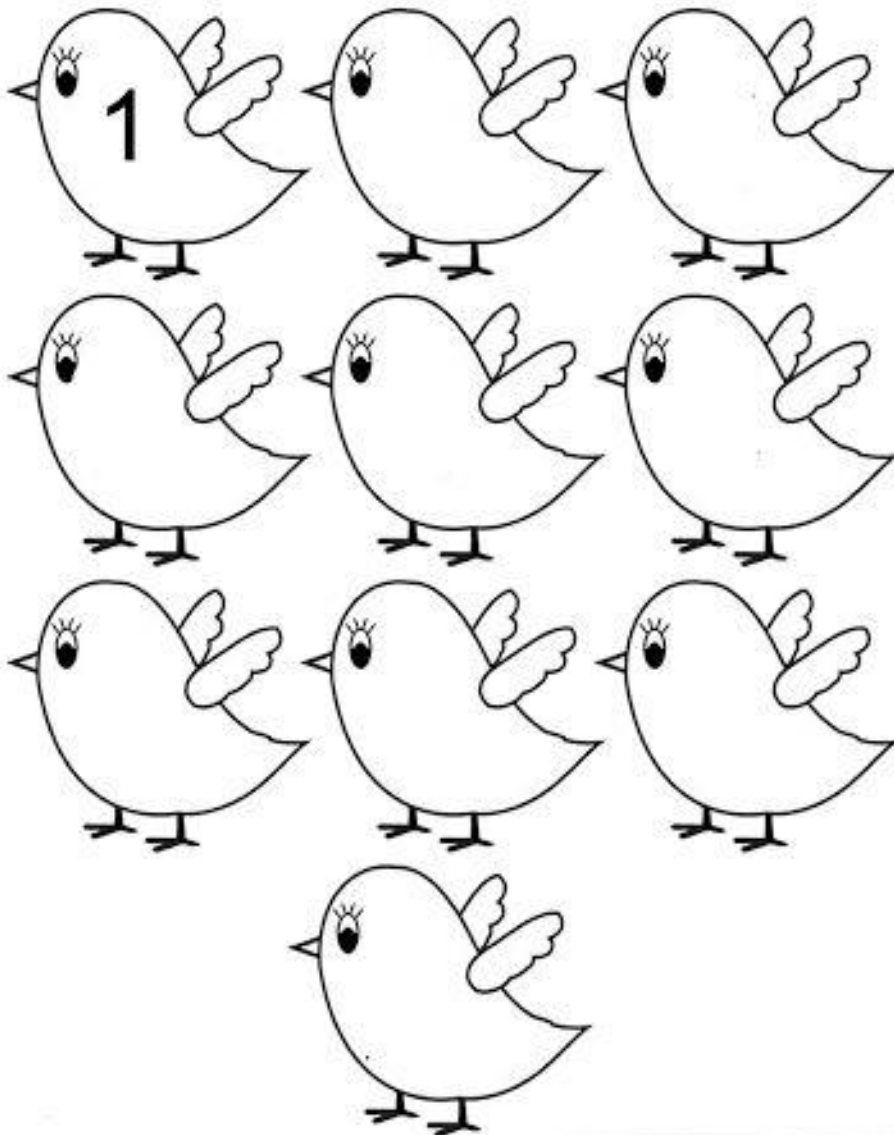
ESCOLA: _____

TURMA: _____ PROFESSOR(A): _____

EU SOU: _____



1- COMPLETE A SEQUÊNCIA NUMÉRICA NOS PASSARINHOS.



A ARTE DE ENSINAR E APRENDER

NOME: _____ DATA _____

NOME: _____

DATA: ____/____/____



ATIREI O PAU NO GATO



ATIREI O PAU
NO GATO TÔ
MAS O GATO TÔ
NÃO MORREU REU REU

DONA CHICA CA
ADMIROU-SE SE
DO BERRO, DO BERRO
QUE O GATO DEU
MIAU !!!!

DE QUE ANIMAL A MÚSICA FALA?

GALO

GAIVOTA

GATO

GALINHA

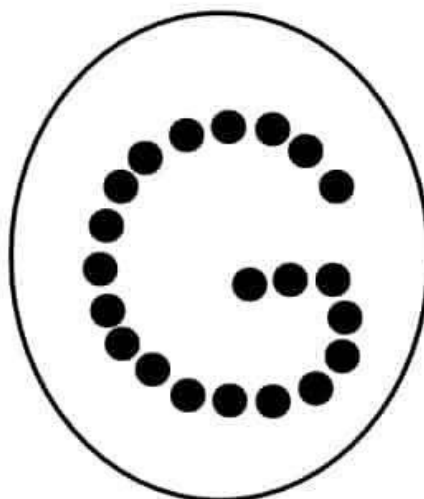
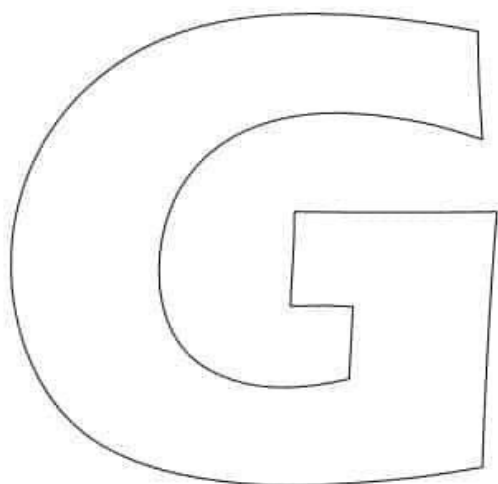
I
S
R
A
E
L
A

K
O
T
O
N
A

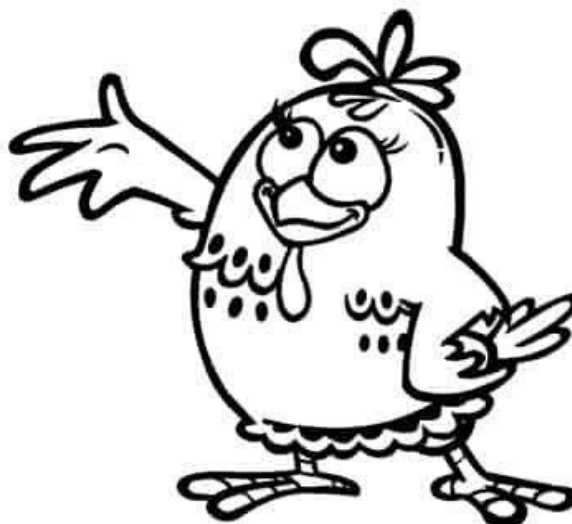
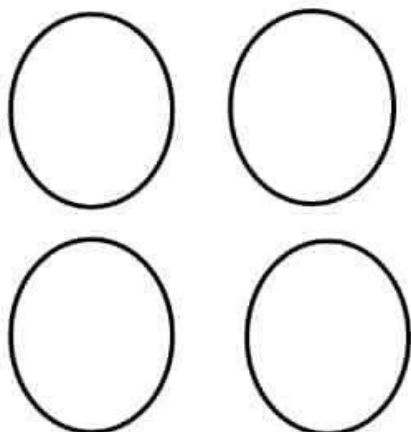
NOME: _____ DATA _____

Galinha Pintadinha

Pinte a galinha, bem bonitinha, e treine um pouco a escrita do G.

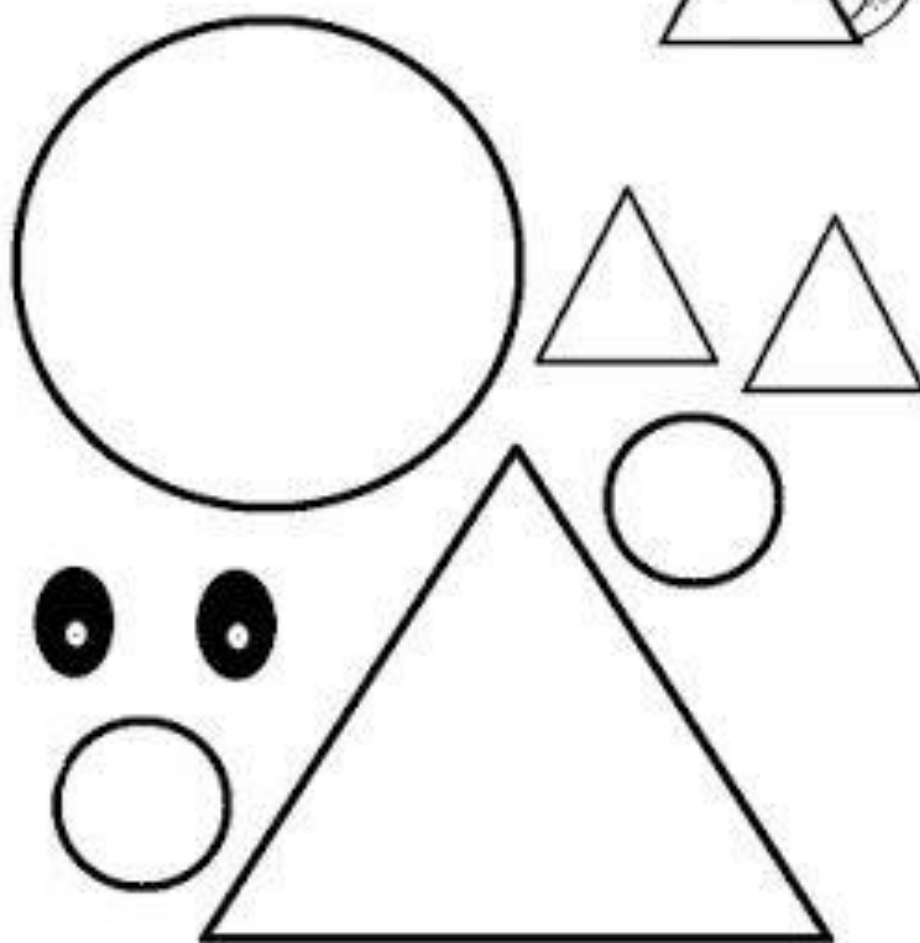


Agora é a sua vez:



NOME: _____ DATA _____

PINTE RECORTE E COLE AS FORMAS GEOMÉTRICAS
FORMANDO UM LINDO GATO.
NÃO ESQUEÇA DE DESENHAR
OS DETALHES.



NOME: _____ DATA _____

REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

[1] – Site:

<https://educacaoetransformacaooficial.blogspot.com/2020/03/alfabeto-pontilhado.html>. Acesso: 17/05/2021

[2] – Site: wwespaçopedagogia. Acesso: 17/05/2021

[3] – Site: <https://br.pinterest.com/pin/797911258973645616/>. Acesso: 17/05/2021

[4] – Site: wwwespaçoeducarnet. Acesso: 17/05/2021

[5] – Site: wwwprekautismo.com. Acesso: 17/05/2021

[6] – Site: wwwideiacriativa. Acesso: 17/05/2021

[7] - Cordi, Angela. Pé de brincadeira: pré-escola:4 a 5 anos e 11 meses: livro do professor da educação infantil. Curitiba:Positivo, p.83,2018.z

[8] – Site: wwyoubube.com(Palavra Cantada). Acesso: 17/05/2021

[9] – Site: Soniamaralpeerablogspost.com.br. Acesso: 17/05/2021

[10] – Site: Montessori Materiais Educacionais 2020. Acesso: 17/05/2021

[11]- Site: www.ensinar_aprender.blogpote.com. Acesso: 17/05/2021

CÓDIGOS REFERENTES AS ATIVIDADES CITADAS EM ANEXOS:

EIO3CG02

EIO3CG03

EIO3TSO2

EIO3EF01

3ETO1

EIOETO7