

E.M. CRIANÇA FELIZ “PROFª VITÓRIA EVANY MIGUEL  
CORDEIRO”

FASE I-C

Prof.ª SIMONE APARECIDA DE OLIVEIRA

### ATIVIDADES REMOTAS – 9



NOME:

PERIODO DAS ATIVIDADES: 09/08/2021 à 27/08/2021

DATA DE DEVOLUÇÃO: 30/08/202

FONTE: <https://br.pinterest.com/pin/481674122627953159/>

# E.M.CRIANÇA FELIZ

DATA:09/08/2021

VAMOS COBRIR OS PONTINHOS DA TAÇA DO PAPAI.



FONTE: <https://br.pinterest.com/pin/653022014702093042/>

RECORTE E COLE

RECORTAR



COLAR



P

A

P

A

I



**RECORTAR**

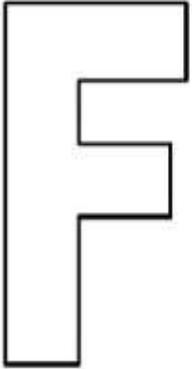
<b>P</b>	<b>A</b>	<b>P</b>	<b>A</b>	<b>I</b>
----------	----------	----------	----------	----------

# E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA:10/08/2021

**VAMOS TREINAR?**

CUBRA O PONTILHADO



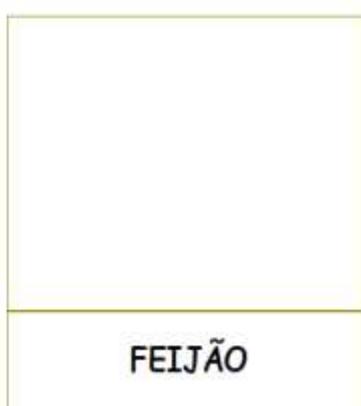
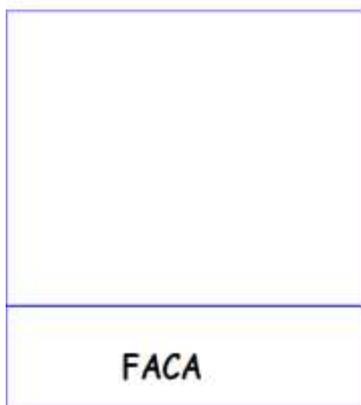
SUGESTÃO: ANTES DE REALIZAR A ATIVIDADE ASSISTIR O VÍDEO LETRA FLETRAS- OS PEQUERRUCHOS ALMANAQUE. DISPONÍVEL NO YOUTUBE.



VÍDEO DISPONÍVEL EM [https://www.youtube.com/watch?v=wreLd5RX7\\_Q](https://www.youtube.com/watch?v=wreLd5RX7_Q)

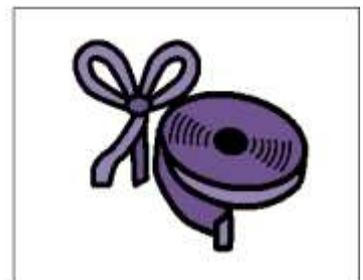
FONTE:<http://nomepontilhado.blogspot.com/2014/05/pontilhados-letra-m.html>

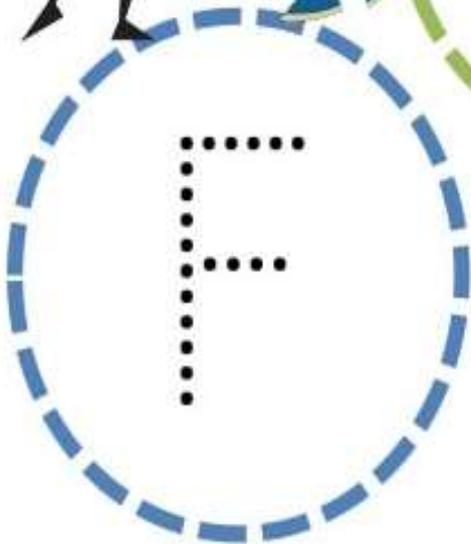
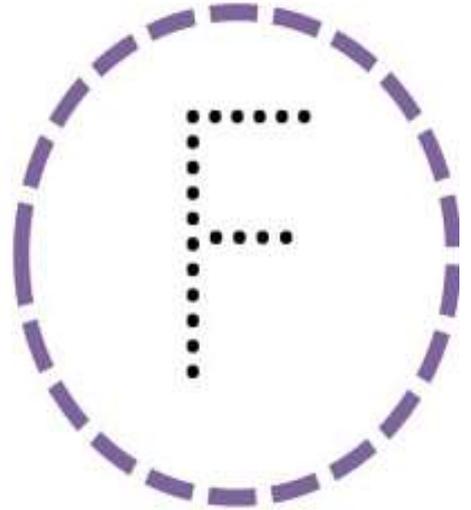
RECORTE E COLE AS IMAGENS DE ACORDO COM AS PALAVRAS

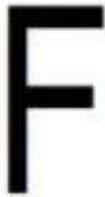


FONTE: SOFTWARE BOARDMAKER -MAYER JOHNSON- Clik Tecnologia assistiva.

FONTE: <http://3.bp.blogspot.com/-cTVX5ioNwiQ/Tb8HqNQ5hHI/AAAAAAAAAgkc/ozjagIG9gVI/s1600/LETRA+F.png>





	<p>FADA</p> 	<p>FOCA</p> 
	<p>FELIÃO</p> 	<p>FOGÃO</p> 
<p>FUMAÇA</p> 	<p>FOLHA</p> 	

# E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA:11/08/2021

NOME:

## BRINCADEIRA DO EQUILÍBRIO

NÓS VAMOS PRECISAR DE FITA CREPE OU DUREX, UM LIVRO OU PRATO DE PLÁSTICO. PRIMEIRO FAÇA UMA LINHA RETA, OU EM ZIGUE ZAGUE COM A FITA CREPE OU DUREX NO CHÃO, DEPOIS PEGUE O LIVRO E COLOQUE EM CIMA DA CABEÇA DA CRIANÇA E PEÇA PARA ELA ANDAR SOBRE A LINHA RETA SEM DERRUBAR O LIVRO OU O PRATO DA CABEÇA.



AGORA É SÓ APROVEITAR A BRINCADEIRA COM SUA FAMÍLIA, E NÃO SE ESQUEÇA DE REGISTRAR EM FOTOS OU VIDEOS E MANDAR PARA A PROFESSORA .

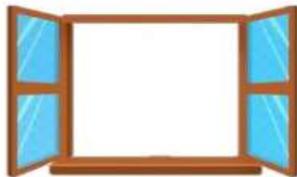


TIRE UMA FOTO DA ATIVIDADE, PARA REGISTRO DE FREQUÊNCIA! 

# E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA:12/08/2021

CIRCULE AS FIGURAS QUE COMEÇAM COM A LETRA F

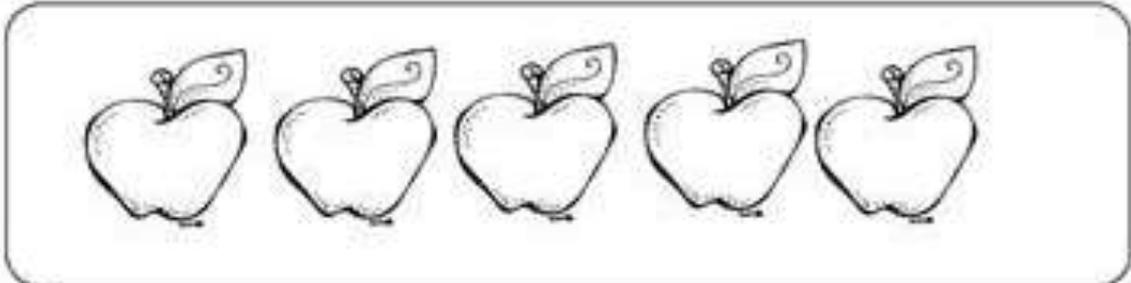


# E.M. "CRIANÇA FELIZ"

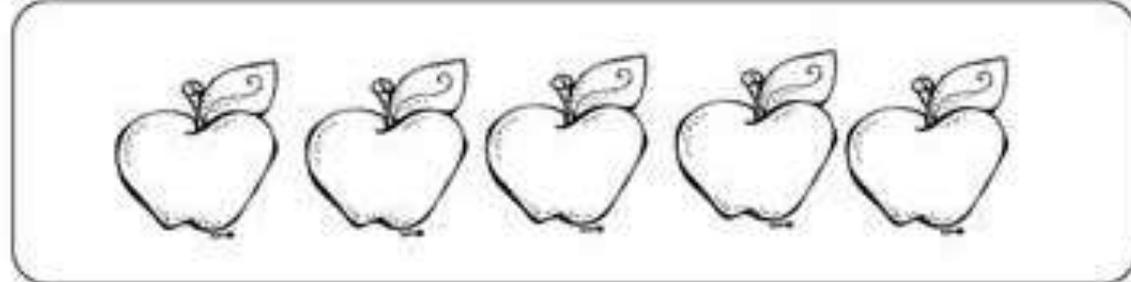
DATA:13/08/2021

1- PINTE DE ACORDO COM O NUMERAL.

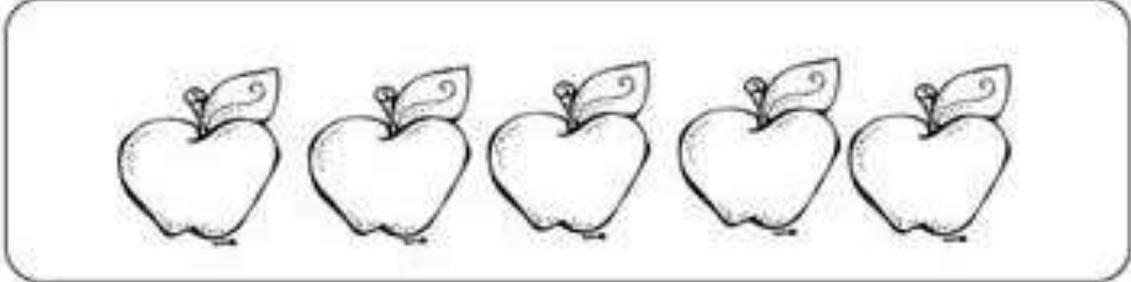
1



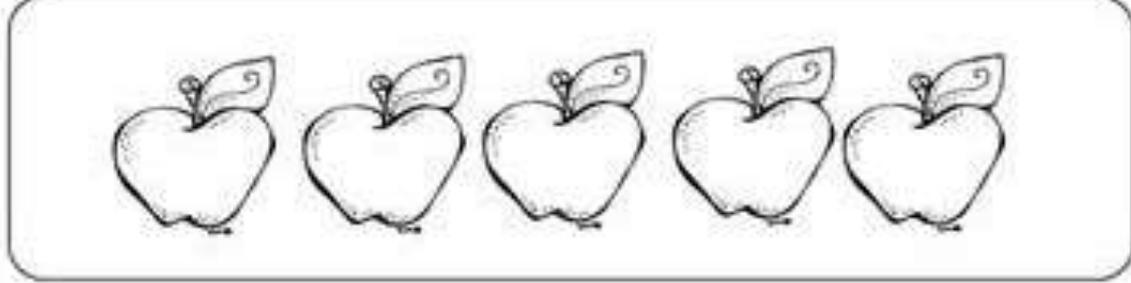
2



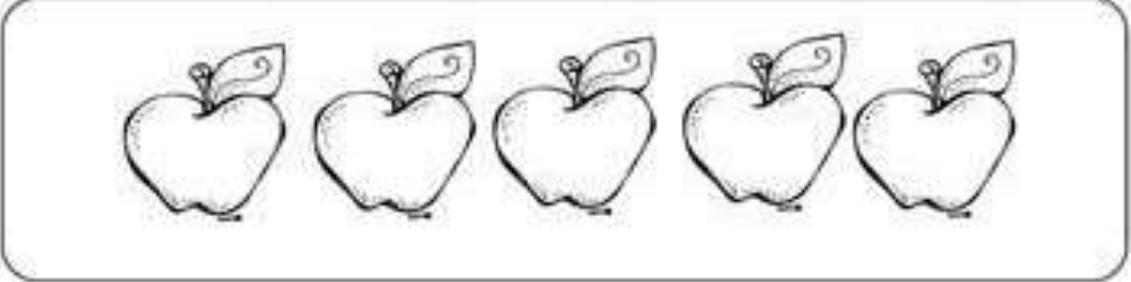
3



4



5



# E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA:14/08/2021

G

DE



GATO

VAMOS TREINAR!



SUGESTÃO: ANTES DE REALIZAR A ATIVIDADE ASSISTIR O VIDEO LETRA G-LETRAS- OS PEQUERRUCHOS - ALMANAQUE. DISPONIVEL NO YOUTUBE.

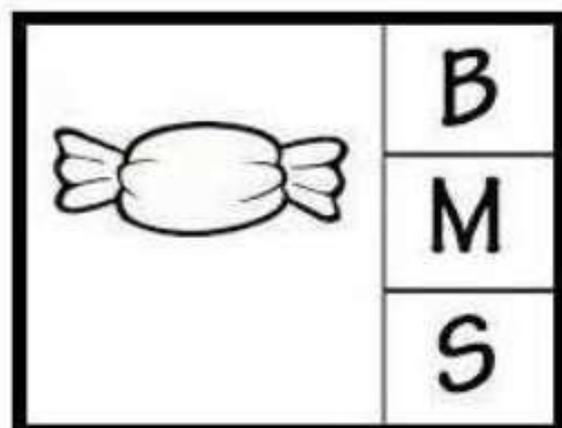
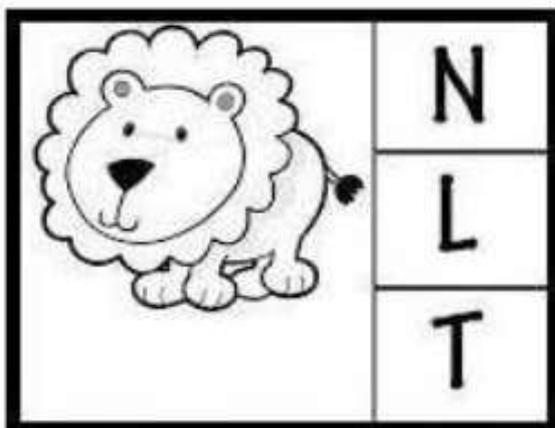
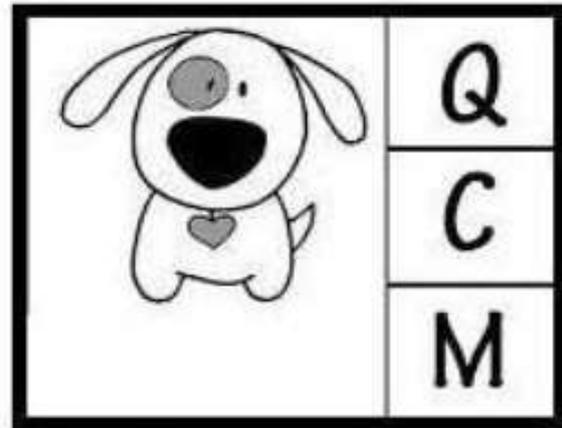
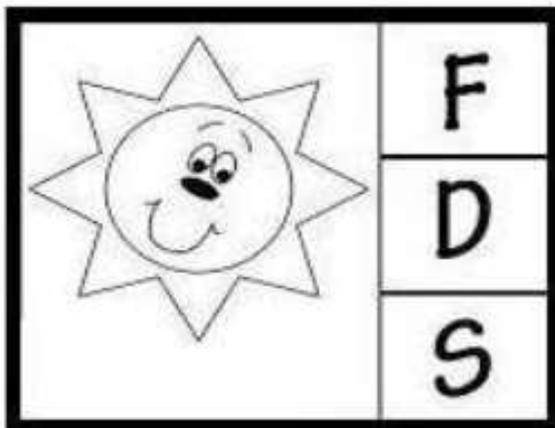
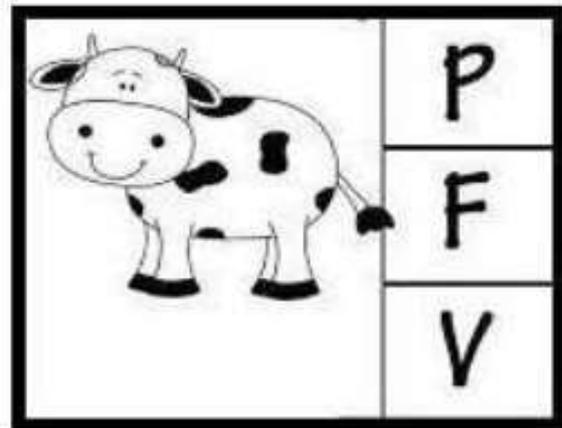
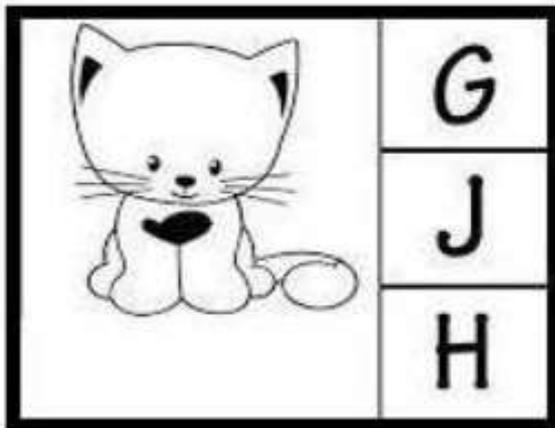


# E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA:16/08/2021

NOME:

## PINTE A LETRA INICIAL:



# E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA:17/08/2021

NOME:

## BRINCADEIRA BOLINHAS DE SABÃO

### VAMOS PRECISAR

- 200ML DE ÁGUA
- 1 COPO OU CANECA
- 1 COLHER DE SOPA DE DETERGENTE
- 1 COLHER DE CHÁ DE AÇÚCAR



### MODO DE FAZER

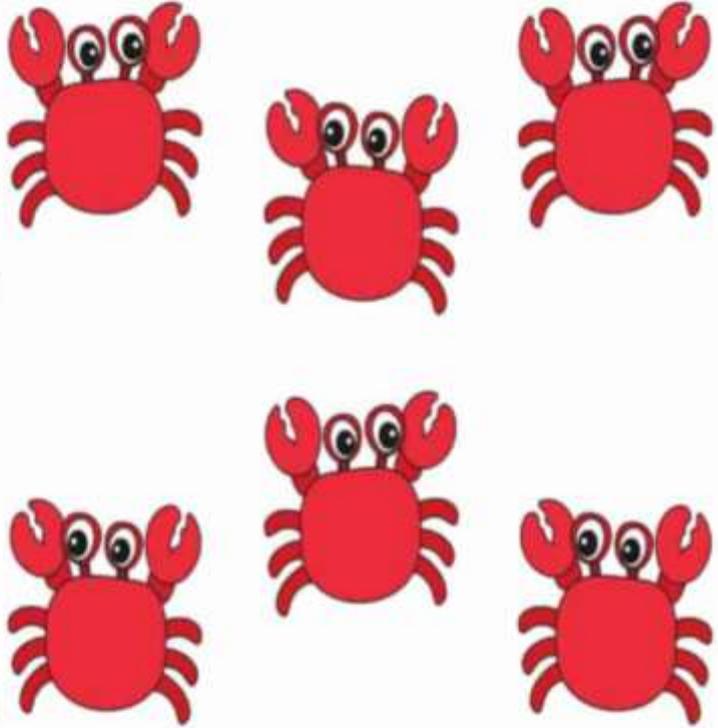
ENCHER O COPO COM 200ML DE ÁGUA, COLOCAR UMA COLHER DE CHÁ DE AÇÚCAR E MEXER A DILUIR O AÇÚCAR, ADICIONE O DETERGENTE E MEXA NOVAMENTE E ESTÁ PRONTA A NOSSA BOLINHAS DE SABÃO . NÃO SE ESQUEÇA DE REGISTRAR A BRINCADEIRA E MANDAR PARA A PROFESSORA.

BOA DIVERSÃO!!!



# E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA:18/08/2021

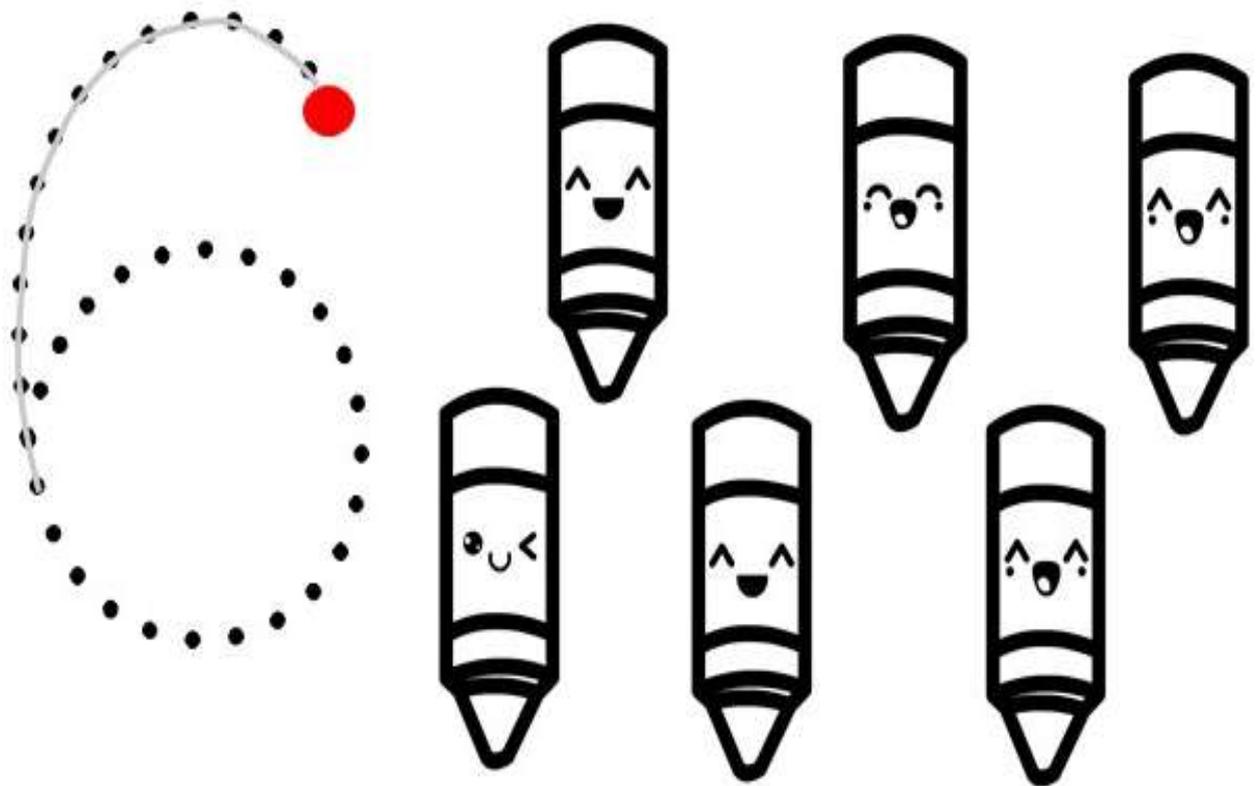


6	SEIS
---	------

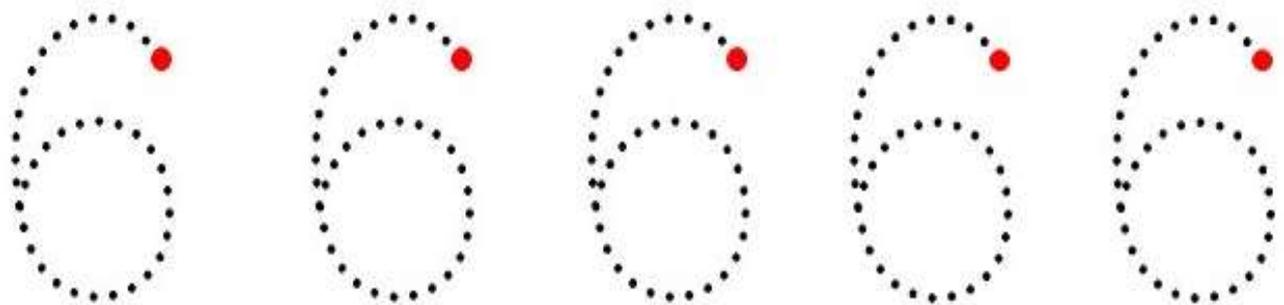
PINTE 6 QUADRADINHOS.




AMIGUINHO (A), VAMOS APRENDER O NUMERAL 6?



CUBRA O TRACEJADO DO NUMERAL:



# E.M. "CRIANÇA FELIZ"

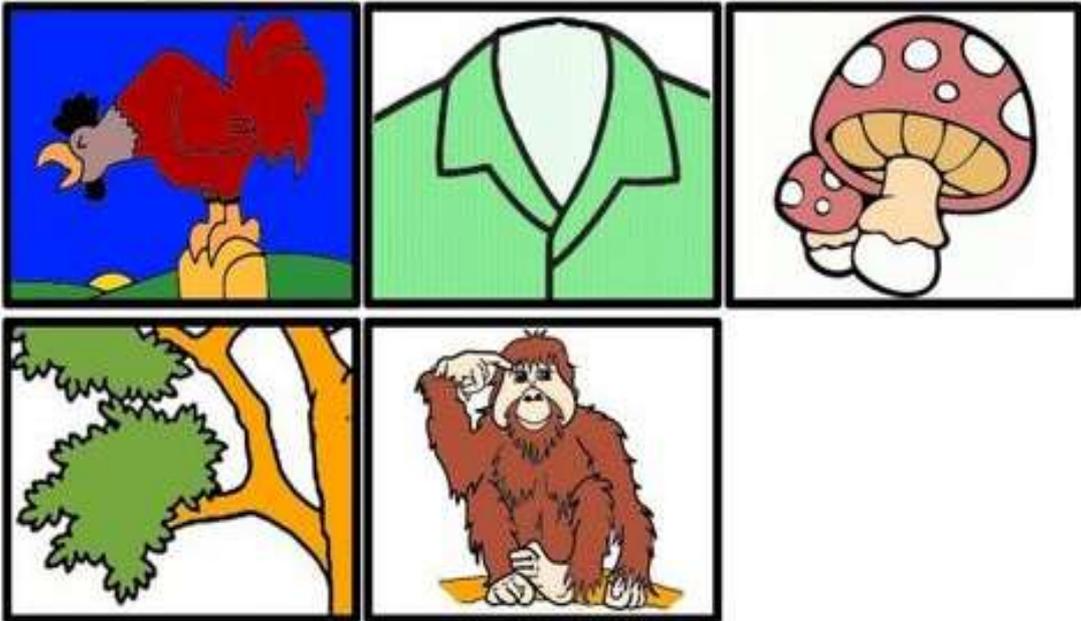
DATA: 19/08/2021

RECORTAR E COLAR AS FIGURAS CORRESPONDENTES AS PALAVRAS QUE COMEÇAM COM A LETRA G.

<b>GATO</b>			
<input type="text"/>	<input type="text"/>		
<b>GALO</b>	<b>GALHO</b>		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>GOLA</b>	<b>COGUMELO</b>	<b>GORILA</b>	

ALFABETIZANDO - Jara Medeiros

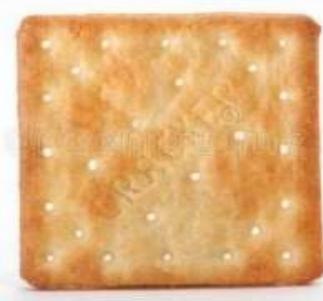
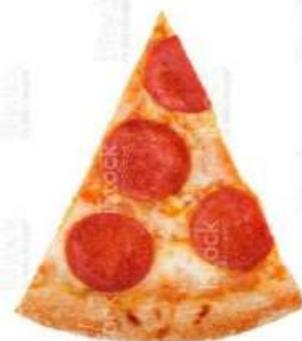
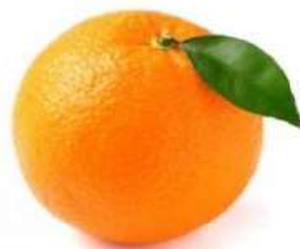
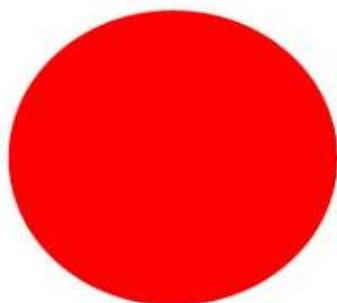
RECORTAR



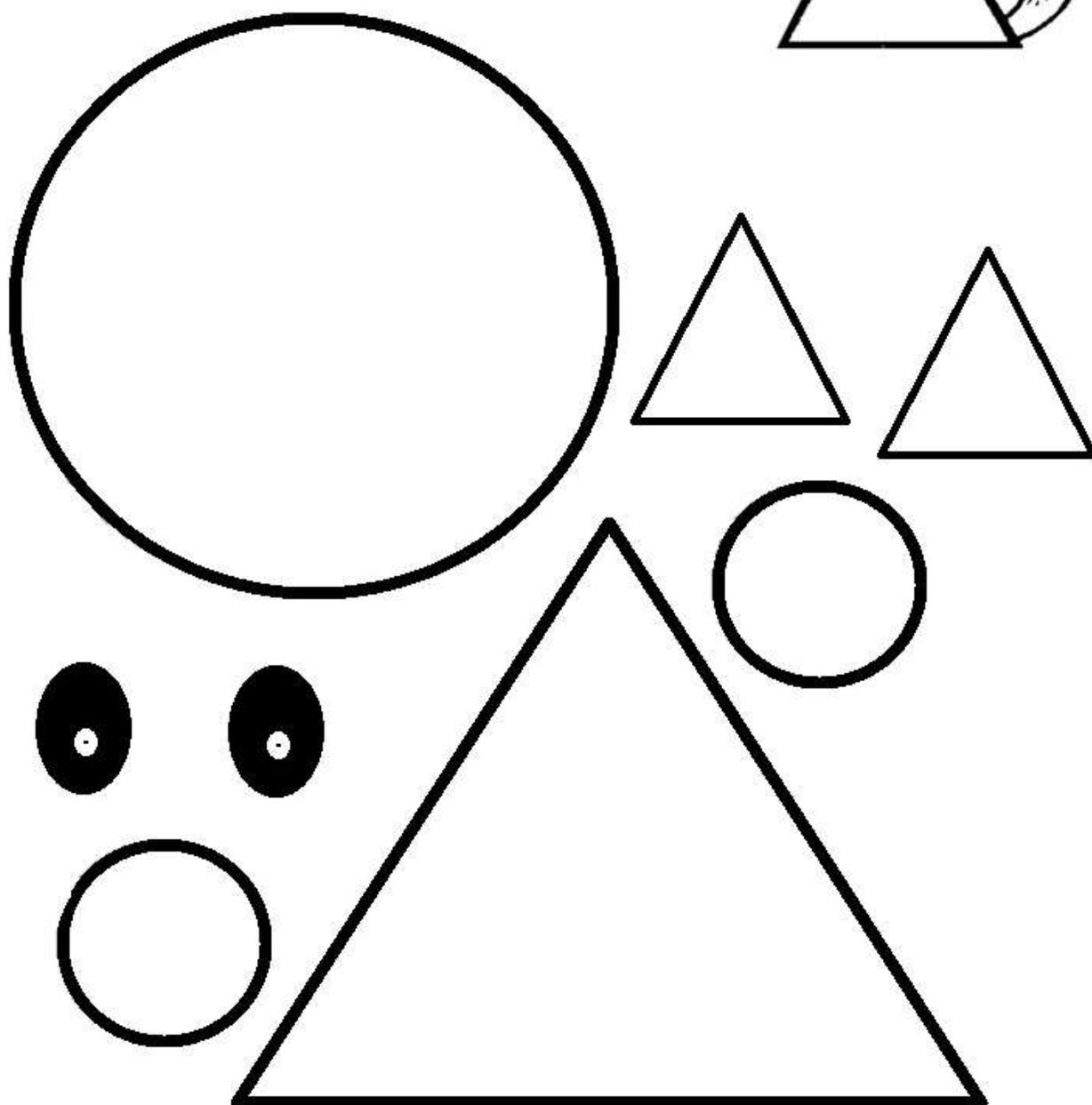
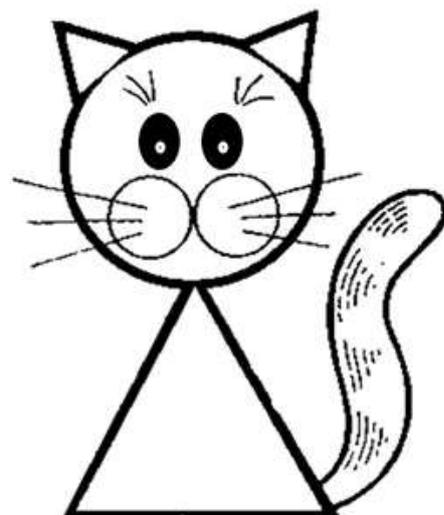
# E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA:20/08/2021

- LIGUE AS FIGURAS À FORMA CORRETA:



PINTE RECORTE E COLE AS FORMAS GEOMÉTRICAS FORMANDO UM LINDO GATO. NÃO ESQUEÇA DE DESENHAR OS DETALHES.



# E.M. "CRIANÇA FELIZ"

**DATA:20/08/2021**

1- MONTE ABAIXO COM AS FOMAS GEOMÉTRICAS O SEU GATO CONFORME O MODELO.

# E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA:23/08/2021

NOME:

## BRINCADEIRA DA PETECA

PARA FAZER UMA PETECA BEM LEGAL E BRINCAR COM OS AMIGOS, VC VAI PRECISAR SEPARAR O MATERIAL: UM PEDAÇO DE TNT EM FORMATO DE QUADRADO, PENAS, BARBANTE (ENVIADO JUNTO COM A APOSTILA) JORNAL E UMA SACOLINHA PLÁSTICA.

1 PASSO: FAÇA UMA BOLA COM O JORNAL E VISTA COM A SACOLINHA PLÁSTICA PARA FICAR BEM FIRME.



2 PASSO: COLOQUE A BOLINHA EM CIMA DO PEDAÇO DE TNT E FORME UM SAQUINHO.



3 PASSO: ANTES DE FECHAR O SAQUINHO, COLOQUE AS PENAS, MAS NÃO DEIXE MUITO SOLTAS, PARA NÃO CAIREM.



4 PASSO: AMARRE O SAQUINHO COM AS PENAS, USANDO O BARBANTE . AMARRE BEM FIRME PARA AS PENAS NÃO CAIREM



5 PASSO: AGORA SUA PETECA ESTÁ PRONTA. CHAME QUANTOS AMIGOS QUISER E COMECE A BRINCADEIRA, NÃO SE ESQUEÇA DE REGISTRAR E MANDAR PARA A PROFESSORA.



BOA DIVERSÃO !!!

DATA:24/08/2021

# VOCÊ CONHECE O 6?

CONTE OS PERSONAGENS DA TURMA DA MÔNICA E REGISTRE NO QUADRO.



SIGA O PONTILHADO.



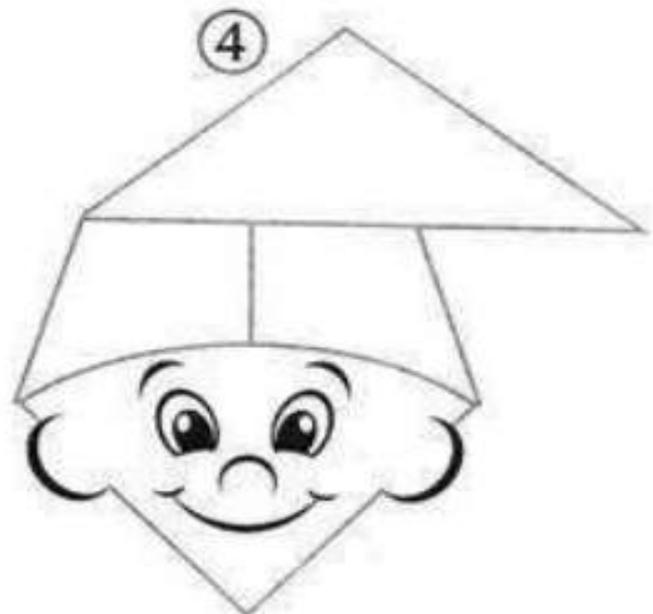
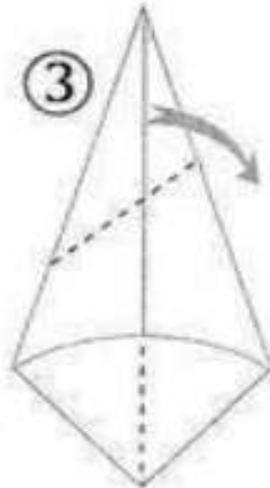
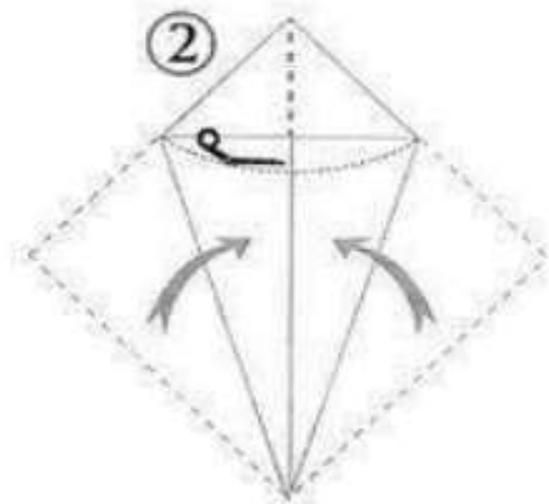
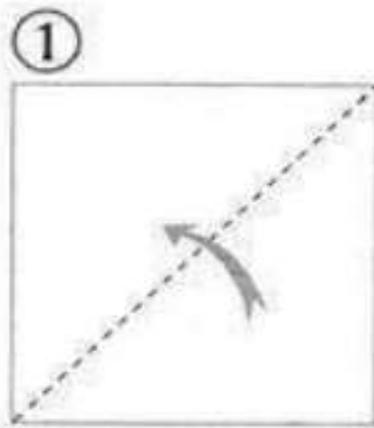
# E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA:25/08/2021

NOME:

## VAMOS FAZER A DOBRADURA DO SACI

SIGA OS PASSOS ABAIXO:



AGORA É SÓ PINTAR, COLAR NUMA FOLHA

# E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA:26/08/2021



VAMOS CONTAR QUANTOS ELEMENTOS TEM EM CADA CONJUNTO E PINTAR O QUADRINHO COM O NÚMERO CORRESPONDENTE.

Four cartoon cats sitting in a 2x2 grid.	<table border="1"><tr><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>3</td><td>6</td></tr></table>	4	5	3	6
4	5				
3	6				

Three cartoon children in a 2x2 grid, with the bottom-right cell empty.	<table border="1"><tr><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>3</td><td>6</td></tr></table>	4	5	3	6
4	5				
3	6				

Four cartoon horses in a 2x2 grid.	<table border="1"><tr><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>3</td><td>6</td></tr></table>	4	5	3	6
4	5				
3	6				

# E.M. "CRIANÇA FELIZ"

DATA:27/08/2021

## JOGO DA MEMÓRIA DO FOLCLORE



**IARA**



**IARA**



**SACI PERERÊ**



**SACI PERERÊ**

FONTE PARA ADAPTAÇÃO: <https://turmadofolclore.com.br/personagens/>

FONTE: SOFTWARE BOARDMAKER -MAYER JOHNSON- Clik Tecnologia assistiva.



**MULA SEM CABEÇA**



**MULA SEM CABEÇA**



**CURUPIRA**



**CURUPIRA**





**CUCA**



**CUCA**



**BOITATÁ**



**BOITATÁ**