



**E.M “BAIRRO SAMANO-JOSÉ GABRIEL
PINTO”**



PROFESSORA:ANGELA DE CAMARGO

FASE II



A B C

CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

FASE II

09/08/2021 ATIVIDADES "JOGOS OLÍMPICOS"	ATIVIDADES 1 E 2
10/08/2021 ATIVIDADES "JOGOS OLÍMPICOS"	ATIVIDADES 3 E 4
11/08/2021 ATIVIDADES "JOGOS OLÍMPICOS E DO FOLCLORE	ATIVIDADES 5 E 6
12/08/2021 ATIVIDADES DO FOLCLORE-VOGAIS E CONSOANTES-NÚMEROS E QUANTIDADES	ATIVIDADES 7 E 8
13/08/2021 ESCRITA, VOGAIS E CONSOANTES	ATIVIDADES 9 E 10
14/08/2021 VOGAIS E CONSOANTES, NÚMEROS E QUANTIDADES	ATIVIDADES 11 E 12
16/08/2021 COORDENAÇÃO MOTORA	ATIVIDADE 13
17/08/2021 CONSCIÊNCIA FONOLÓGICA	ATIVIDADES 14 E 15
18/08/2021 CONSOANTES, NÚMEROS E QUANTIDADES	ATIVIDADES 16 E 17
19/08/2021 DOBRADURA DO SACI	ATIVIDADE 18
20/08/2021 QUEBRA CABEÇA" SACI"	ATIVIDADES 19
23/08/2021 RECEITA "TIA NASTÁCIA	ATIVIDADES 20 E 21
24/08/2021 ALIMENTAÇÃO SAUDÁVEL	ATIVIDADE 22 E 23
25/08/2021 ADIVINHA	ATIVIDADE 24
26/08/2021 LETRA INICIAL, CONSOANTE "B" RIMA.	ATIVIDADE 25,26 E 27
27/08/2021 JOGO DA MEMÓRIA" FOLCLORE"	ATIVIDADE 28

NOME: _____

DATA: 09 / 08 / 2021

ATIVIDADE 1

JOGOS OLÍMPICOS

A QUATRO ANOS, ATLETAS DE CENTENAS DE PAÍSES SE REÚNEM NUM PAÍS SEDE PARA DISPUTAREM UM CONJUNTO DE MODALIDADES ESPORTIVAS. A PRÓPRIA BANDEIRA OLÍMPICA REPRESENTA ESSA UNIÃO DE POVOS E RAÇAS, POIS É FORMADA POR CINCO ANÉIS ENTRELACADOS, REPRESENTANDO OS CINCO CONTINENTES E SUAS CORES. A PAZ, A AMIZADE E O BOM RELACIONAMENTO ENTRE OS POVOS SÃO OS PRINCÍPIOS DOS JOGOS OLÍMPICOS.

ORIGEM DOS JOGOS OLÍMPICOS

FORAM OS GREGOS QUE CRIARAM OS JOGOS OLÍMPICOS. POR VOLTA DE 2500 A.C. OS GREGOS JÁ FAZIAM HOMENAGENS AOS DEUSES, PRINCIPALMENTE ZEUS, COM REALIZAÇÃO DE COMPETIÇÕES. PORÉM, FOI SOMENTE EM 776 A.C QUE OCORRERAM PELA PRIMEIRA VEZ OS JOGOS OLÍMPICOS, DE FORMA ORGANIZADA E COM PARTICIPAÇÃO DE ATLETAS DE VÁRIAS CIDADES-ESTADO.

JOGOS OLÍMPICOS DE TÓQUIO

A EDIÇÃO DE 2020 FOI ADIADA PARA O ANO DE 2021, POR CONTA DA PANDEMIA DE CORONAVÍRUS. OS JOGOS ACONTECERÃO EM TÓQUIO, NO JAPÃO, DE 23 DE JULHO À 08 DE AGOSTO. MIRAITOWA É A MASCOTE OFICIAL DOS JOGOS OLÍMPICOS DE TÓQUIO E SOMEITY É A MASCOTE OFICIAL DOS JOGOS PARALÍMPICOS.



MIRAITOWA



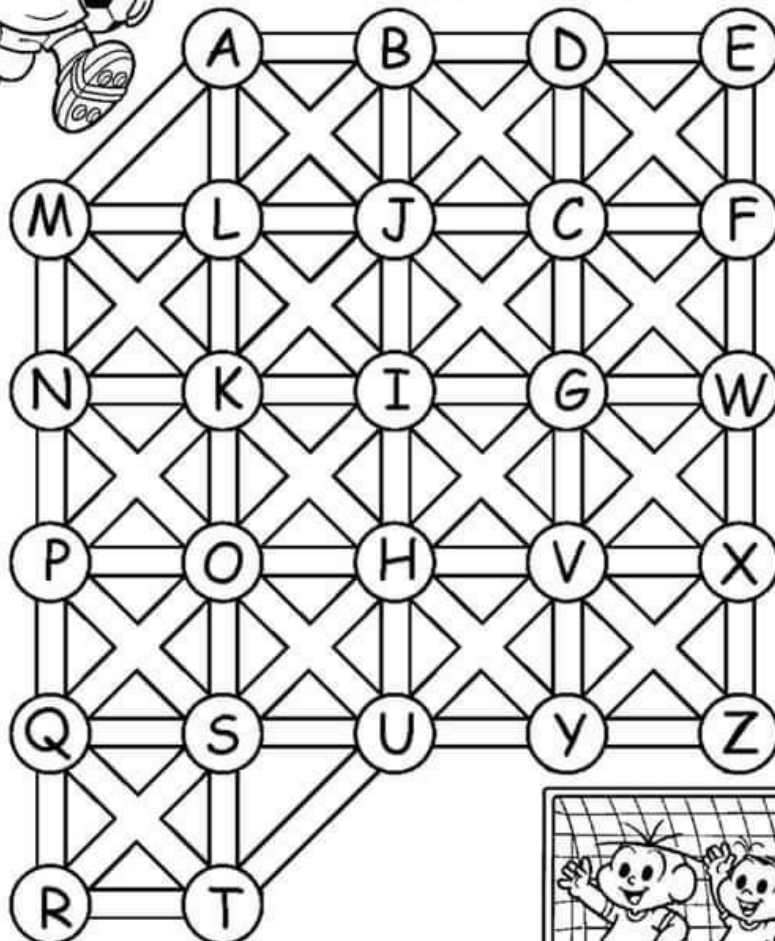
SOMEITY

FUTEBOL

"DRIBLAR E FAZER UM... GOOOOOOL."



O CASÇÃO VAI JOGAR FUTEBOL COM SUA TURMA NO CAMPINHO. VAMOS AJUDÁ-LO A ENCONTRAR SEUS AMIGOS SEGUINDO A TRILHA DO ALFABETO



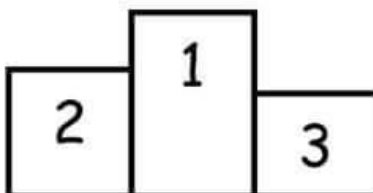
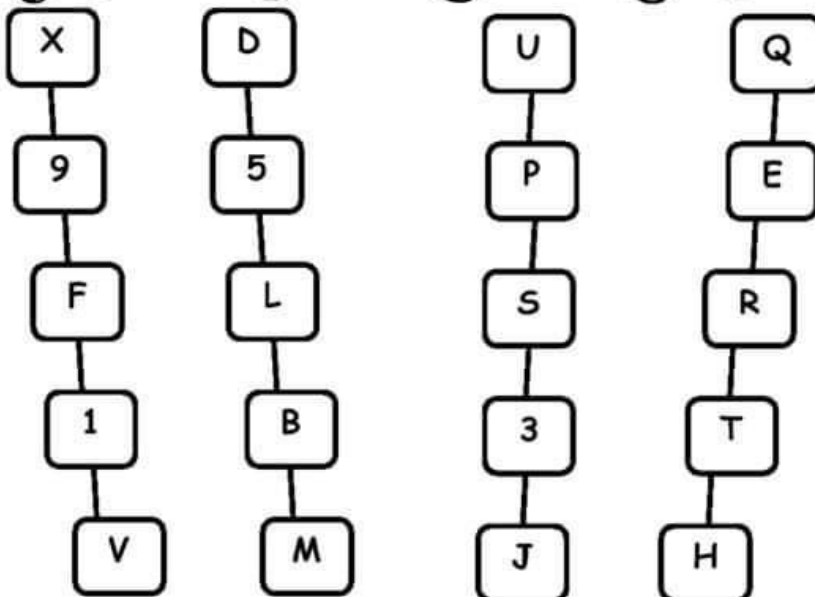
NOME: _____ DATA: 10 / 08 / 2021

ATIVIDADE 3

BOXE

"SE ESQUIVAR... E ACERTAR UM GOLPE"

VAMOS PINTAR O CAMINHO QUE TEM APENAS LETRAS
PARA DESCOBRIR QUEM GANHOU A LUTA DE BOXE!



O CAMPEÃO FOI _____.

NOME: _____ DATA: ___ / ___ / ___










ATIVIDADE 4

BASQUETE

"COM PRECISÃO, COLOCAR A BOLA NA CESTA."

VAMOS PINTAR AS BOLAS!



3	
5	
7	
9	
1	
4	
8	
6	
2	

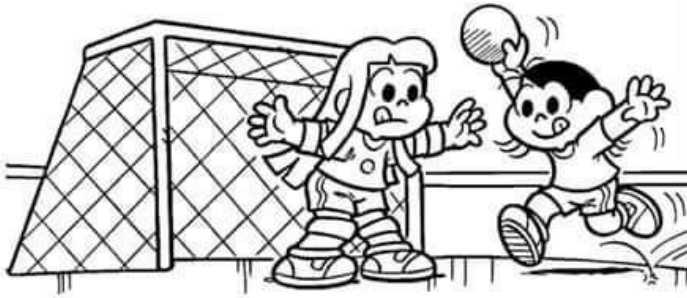
NOME: _____

DATA: 11 / 08 / 2021

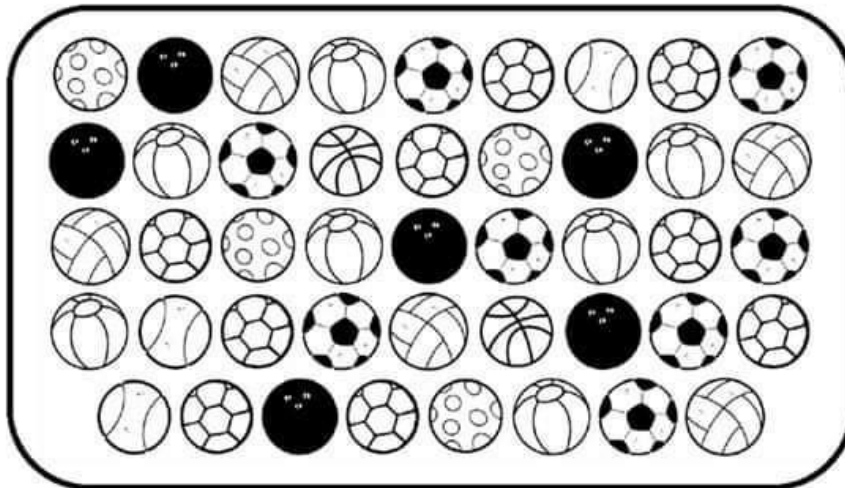
ATIVIDADE 5









HANDEBOL

"SALTAR E FAZER GOL... COM A MÃO."



VAMOS CONTAR AS BOLAS!

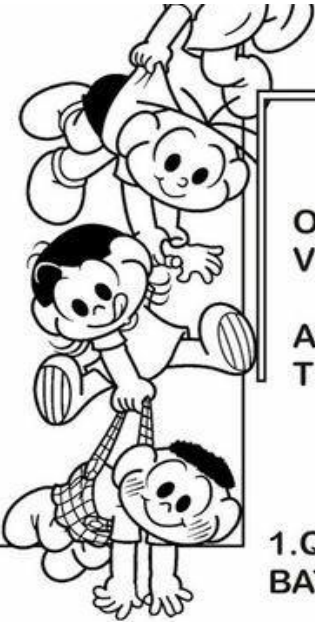


NOME: _____ DATA: ____/____/____

ATIVIDADE 6

SACI



ESSE É O SACI.
ELE É PRIMO DA CUCA, QUE É
OUTRA PERSONAGEM QUE
VOCÊ VAI CONHECER DEPOIS.
O SACI É MUITO LEVADO E
ANDA PELO MUNDO FAZENDO
TRAQUINAGEM.



1. QUAL O NOME DO OBJETO EM QUE O SACI ESTÁ
BATENDO?



2. RECORTE E COLE PALAVRAS
COM A MESMA LETRA INICIAL DO
NOME DO OBJETO.

3. COMO É MESMO O NOME DA PRIMA
DO SACI?

NOME: _____ DATA: 12 / 08 / 2021

ATIVIDADE 7



VAMOS
COLORIR?

SACI

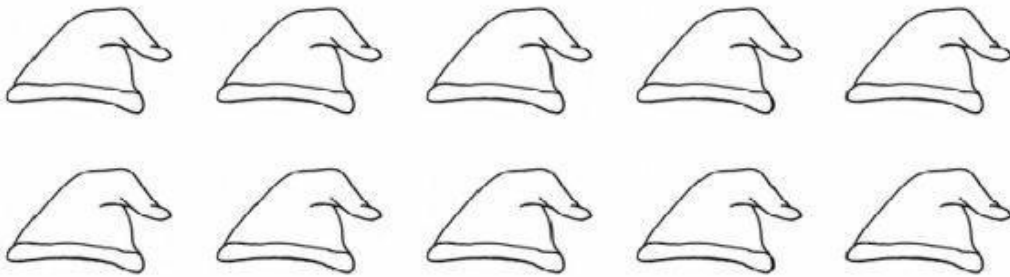
COMPLETE O QUADRO COM AS LETRAS FALTOSAS

S		C	
	A		I
	A		

NOME: _____ DATA: ___ / ___ / ___

ATIVIDADE 8

VAMOS ESCREVER OS NÚMEROS DE 0 A 9 DENTRO DOS GORROS:



VAMOS PINTAR A QUANTIDADE INDICADA :

5									
6									
7									
8									
9									



NOME: _____ DATA: 13 / 08 / 2021

ATIVIDADE 9

COPIE AS FRASES SUBSTITUINDO AS IMAGENS POR PALAVRAS.



TEM OS PÉS VIRADO PARA TRÁS.



FAZ MUITA BAGUNÇA.

EU VI A



NO RIO.



PROTEJE OS ANIMAIS.

NOME: _____ DATA: ____/____/____

ATIVIDADE 10



CUCA

ESSE É A CUCA.
JÁ FALEI QUE ELA É PRIMA
DO SACI?
AH ... FALEI, FALEI SIM ...
BEM, NÃO PRECISA TER MEDO,
POIS ESSA HISTÓRIA QUE ELA
TE PEGA É TUDO BOBAGEM.
ELA NUNCA PEGA NINGUÉM.
A EMÍLIA NÃO DEIXA MESMO.



1. OBSERVE O NOME DA PERSONAGEM E REGISTRE.

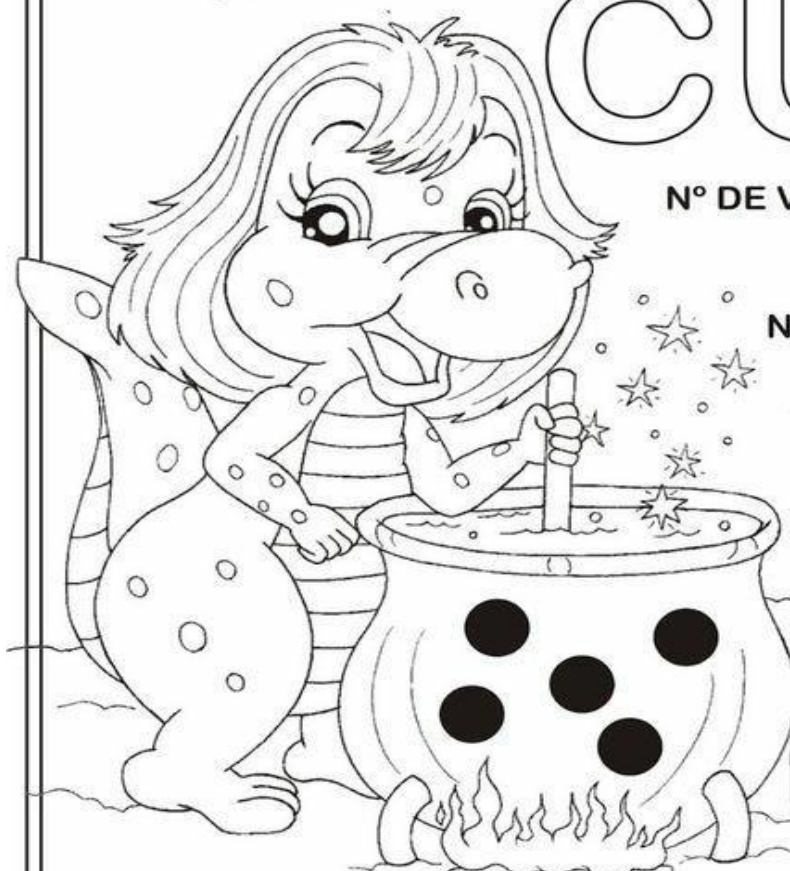
CUCA

Nº DE VOGAIS

Nº DE CONSOANTES

Nº DE LETRAS

3. QUANTAS BOLINHAS
APARECEM NO CALDEIRÃO?



NOME: _____ DATA: 14 / 08 / 2021

ATIVIDADE 11

1. OBSERVE O NOME DA PERSONAGEM E PINTE AS BOLHAS DE ACORDO COM ...

I A R A A



AS VOGAIS QUE APARECEM NO NOME.



A CONSOANTE QUE APARECE NO NOME.



O NÚMERO DE LETRAS ...



1-RESPONDA COM ATENÇÃO



QUEM VEM ANTES?

<input type="text"/>	1
<input type="text"/>	8
<input type="text"/>	6

QUEM VEM DEPOIS?

2	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>
9	<input type="text"/>

COMPLETE A CALDA DA IARA COM CASCA DE LÁPIS, DEPOIS PINTE O CORPO DA IARA.



NOME: _____

DATA: 17 / 08 / 2021 ATIVIDADE

14

ESCREVA A INICIAL



NOME: _____ DATA: __/__/__

ATIVIDADE 15

1) LIGUE OS PERSONAGENS FOLCLÓRICOS AOS SEUS NOMES



CURUPIRA



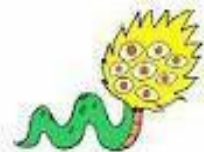
SEREIA



SACI



LOBISOMEM



MULA-SEM-CABEÇA



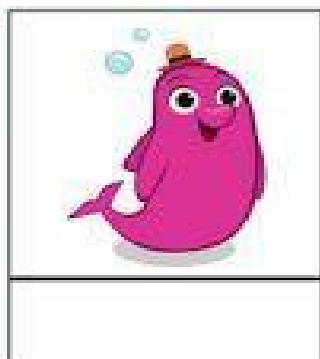
BOITATÁ

NOME: _____

DATA: 18 / 08 / 2021 ATIVIDADE

16

RECORTE E COLE OS NOMES NO QUADRO QUE REPRESENTA SUA IMAGEM



ISRAELA KOTONA



LOBISOMEM

SACI

CURUPIRA

IARA

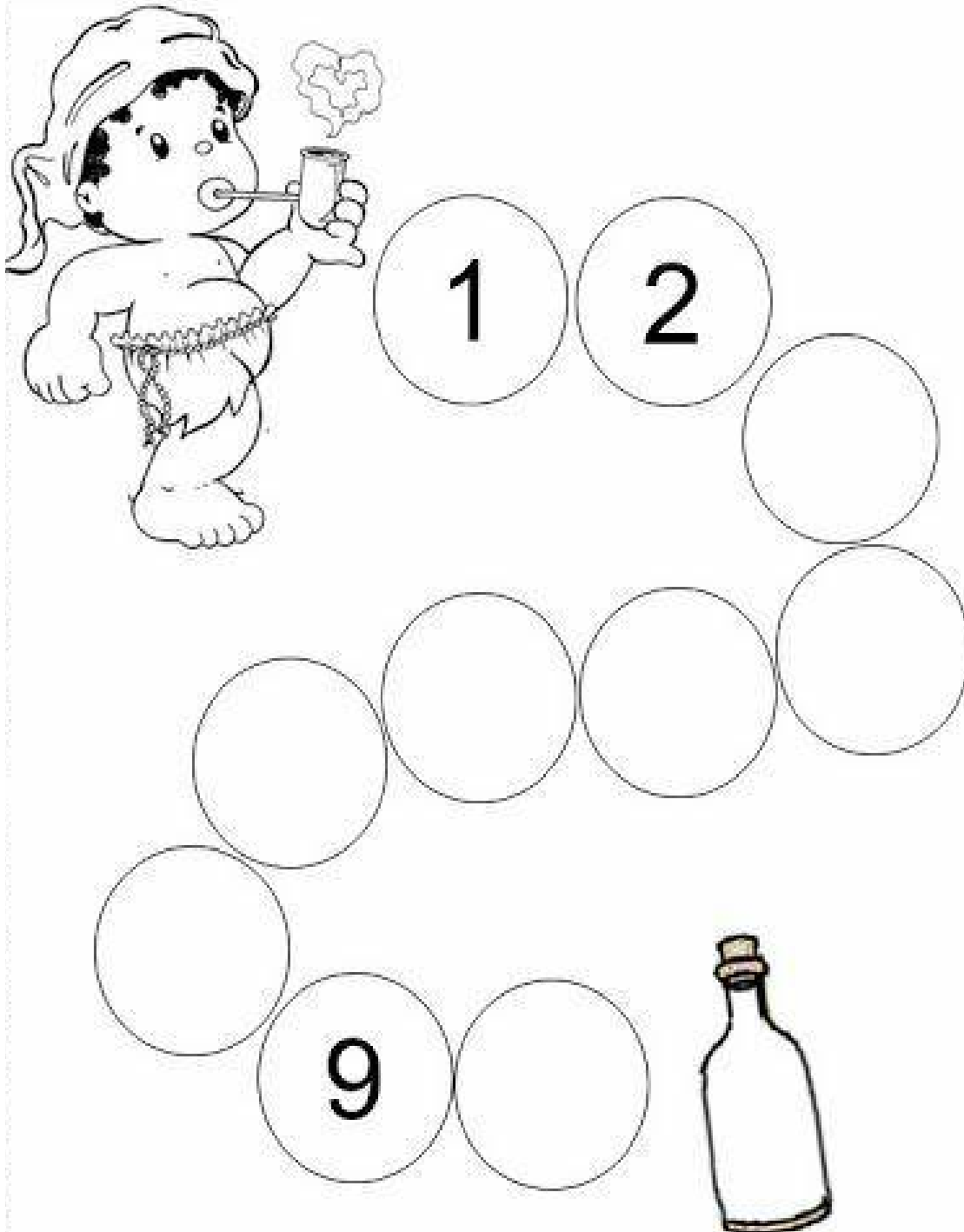
BOITATÁ

BOTO

NOME: _____ DATA: ___/___/___

ATIVIDADE 17

COMPLETE OS NUMERAIS ATÉ O SACI CHEGAR A GARRAFA PARA
PRENDÊ-LO.

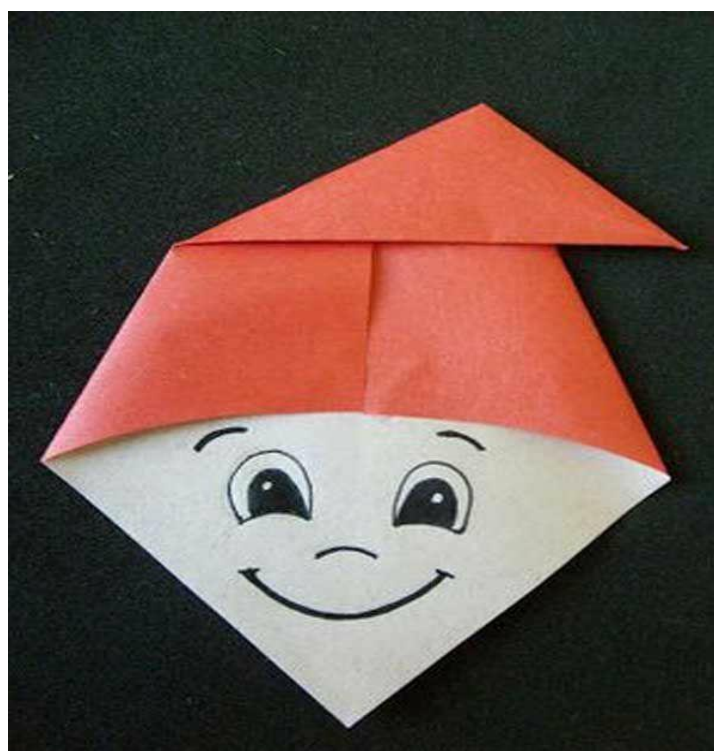
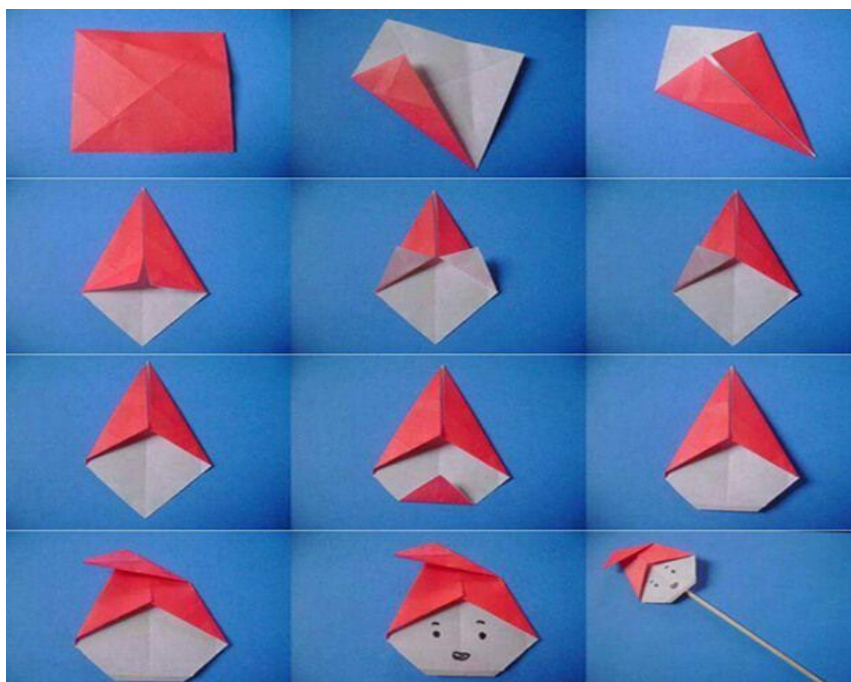


NOME: _____ DATA: 19 / 08 / 2021

ATIVIDADE 18

DOBRADURA: "SACI"

SIGA O EXEMPLO:



NOME: _____ DATA: 20 / 08 / 2021

ATIVIDADE 19

QUEBRA-CABEÇA: SACI



NOME: _____ DATA: 23 / 08 / 2021

ATIVIDADE 20

BOLINHOS DE CHUVA

INGREDIENTES:

- ★ 2 XÍCARAS DE FARINHA DE TRIGO
- ★ 1/2 XÍCARA DE LEITE
- ★ 2 OVOS
- ★ 4 COLHERES DE AÇÚCAR
- ★ 1 COLHER DE SOPA DE FERMENTO EM PÓ
- ★ CANELA EM PÓ

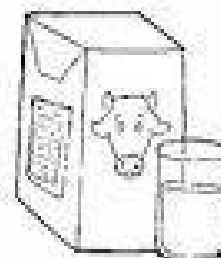
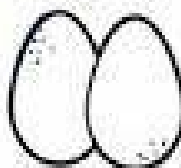


COMO FAZER:

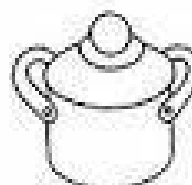
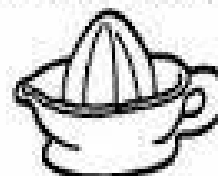
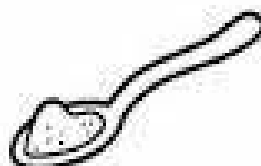
- ★ BATA O AÇÚCAR COM OS OVOS E JUNTE OS DEMAIS INGREDIENTES, MISTURANDO BEM
- ★ EM UMA PANELA ESQUENTE O ÓLEO E FRITE OS BOLINHOS ÀS COLHERADAS EM FOGO BAIXO.
- ★ DEPOIS DE FRITOS, PASSE NO AÇÚCAR COM CANELA.

FONTE: GUIA PRÁTICO DE EDUCAÇÃO INFANTIL

PINTE OS INGREDIENTES QUE A TIA NASTÁCIA PRECISA PARA FAZER O BOLINHO DE CHUVA



AGORA CIRCULE OS UTENSÍLIOS QUE USAMOS PARA MEDIR OS INGREDIENTES LÍQUIDOS E SECOS.



NOME: _____ DATA: ____/____/____

ATIVIDADE 21



**OLHA SÓ A TIA ANASTÁCIA?
APOSTO QUE VOCÊ JÁ OUVIU FALAR
QUE ELA É UMA COZINHEIRA DE
«MÃO CHEIA» QUE MORA
NO SÍTIO E FAZ
QUITUTES DELICIOSOS
QUE OS NETOS DE
DONA BENTA ADORAM.**



**1. DAS COMIDAS QUE TIA ANASTÁCIA PREPAROU,
QUAL SUA PREFERIDA?**

- () ARROZ, FEIJÃO, BIFE E BATATA FRITA
- () ARROZ, PIRÃO E PEIXE.
- () MACARRONADA



2. DESENHE SUA SOBREMESA PREFERIDA.

DOCE



FRUTA



NOME: _____ DATA: 24 / 08 / 2021

ATIVIDADE 22

ALIMENTAÇÃO SAUDÁVEL

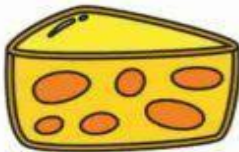
COMPLETE O NOME DOS ALIMENTOS COM VOGAIS.



T M T



C R N



Q J



P P N



R P L H



V



L T



B C X

NOME: _____ DATA: ____/____/____

ATIVIDADE 23

ALIMENTAÇÃO SAUDÁVEL

COMPLETE O NOME DOS ALIMENTOS COM VOGAIS.



P X



L R N J



S L D



M N G



P M N T



C N R



M L N C



B N N

NOME: _____

DATA: 25 / 08 / 2021

ATIVIDADE 24

Jogo "O que é, o que é?"

1 O QUE É, O QUE É QUE TEM BICO, MAS NÃO BICA. TEM ASA, MAS NÃO VOA?



2 O QUE É, O QUE É QUE TEM COROA, MAS NÃO É REI. TEM ESPINHO MAS NÃO É PEIXE?



3 O QUE É, O QUE É QUE QUANTO MAIS TIRA, MAIOR FICA?



NOME: _____

DATA: 26 / 08 / 2021

ATIVIDADE 25

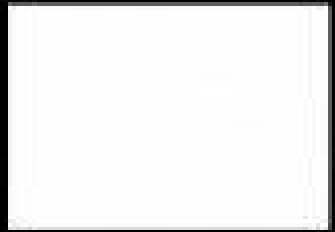
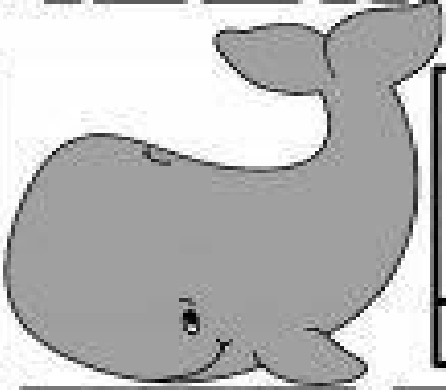
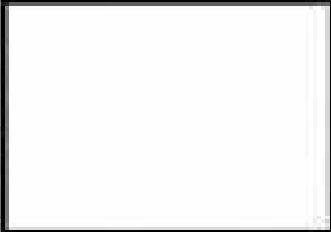

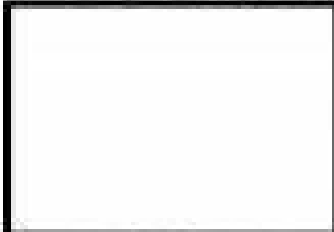

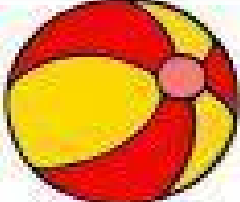
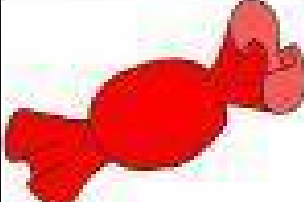

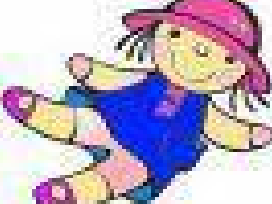

RECORTE E COLE CADA FIGURA À SUA LETRA INICIAL



NOME: _____ DATA: 26 / 08 / 2021

ATIVIDADE 26

RECORTE AS FIGURAS E COLE-AS NAS PALAVRAS CORRESPONDENTES

<h1>B ALEIA</h1>		
		
BULE		BOLA
		
BALA	BIGODE	BONECA
		
		

ALFABETIZANDO • Livro Alfabetizar

NOME: _____ DATA: 26 / 08 / 2021

ATIVIDADE 27

CARTÕES DE RIMAS

LEIA A PALAVRA E MARQUE UM "X" NA FIGURA QUE O NOME RIMA.


VENTILADOR

<input type="radio"/> 	<input type="radio"/> 	<input type="radio"/> 
--	--	--


FOGÃO

<input type="radio"/> 	<input type="radio"/> 	<input type="radio"/> 
--	--	--


TEIA


<input type="radio"/> 	<input type="radio"/> 	<input type="radio"/> 
---	---	---




OVELHA

<input type="radio"/> 	<input type="radio"/> 	<input type="radio"/> 
---	--	---


BONECA

<input type="radio"/> 	<input type="radio"/> 	<input type="radio"/> 
---	---	---


TESOURA

<input type="radio"/> 	<input type="radio"/> 	<input type="radio"/> 
---	---	---

NOME: _____

DATA: 27 / 08 / 2021

ATIVIDADE 28

JOGO DA MEMÓRIA: TURMA DO FOLCLORE, RECORTE AS FIGURAS E SE DIVIRTAM EM CASA COM A FAMÍLIA.



REFERÊNCIAS

ATIVIDADES 1, 2, 3 E 4: WWW.MATERIAISPDG.COM.BR

ATIVIDADE 5 E 6: WWW.AARTEDEENSINAREAPRENDER.COM.BR

ATIVIDADES 7 E 8 WWW.IDEIACRIATIVAGIBARBOSA.COM.BR

ATIVIDADES 9 E 10: WWW.ESCOLAEDUCAÇÃO.COM.BR
WWW.IDEIACRIATIVAGIBARBOSA.COM.BR

ATIVIDADES 11 E 12: WWW.AARTEDEENSINAREAPRENDER.COM.BR

ATIVIDADES 13 E 14: WWW.ISRAELAKOTONA.COM.BR

ATIVIDADES 15 E 16: WWW.ATIVIDADESPARAPROFESSORES.COM.BR. E ALFAKIDS.ORG/

ATIVIDADES 17 E 18: WWW.EDUCAÇÃOETRANSFORMAÇÃO.COM.BR

ATIVIDADES 19 E 20: PINTEREST

ATIVIDADES 21 E 22: PINTEREST

ATIVIDADES 23 E 24: WWW.MESTREDOSABER.COM.BR

ATIVIDADES 25 E 26: PINTEREST

ATIVIDADES 27 E 28: PINTEREST

