

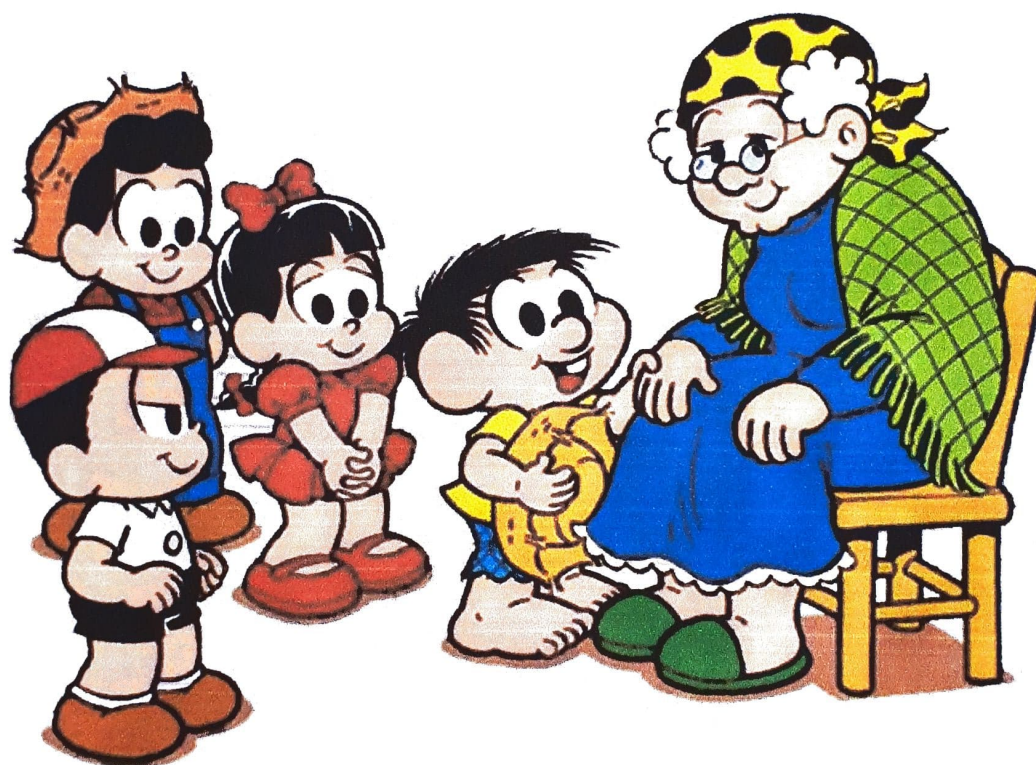


**PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE IBIUNA**

**ESCOLA MUNICIPAL "Bº PURIS"**

**A T I V I D A D E S 9**

**F A S E I E I I**



**ATIVIDADES REFERENTES AOS DIAS:**

**(09,10,11,12,13,14,16,17,18,19,20,23,24,25,26 e 27/08)**

**PREVISÃO DE DEVOLUÇÃO: 30/08**

**ALUNO(A)** \_\_\_\_\_

**PROFª LUCILENE**

**2021**

## VAMOS CANTAR

♥ CANTE A MÚSICA DA "FAZENDINHA" DO MUNDO BITA.

[Mundo Bita - Fazendinha \[clipe infantil\] - YouTube](#)

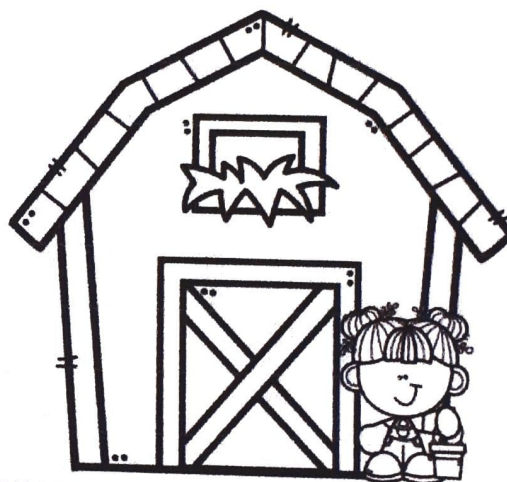
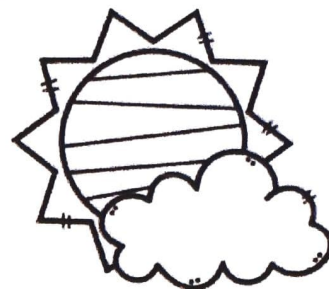
### Fazendinha

Mundo Bita

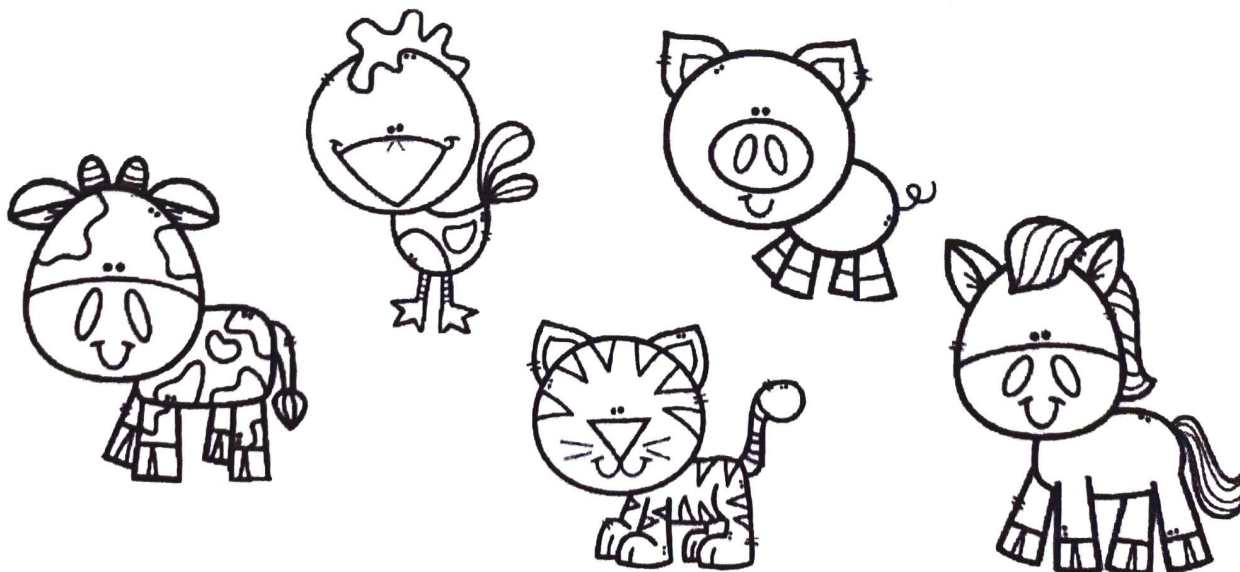
BOM DIA  
O SOL JÁ NASCEU LÁ NA FAZENDINHA  
ACORDA O BEZERRO E A VAQUINHA  
QUE JÁ COCORICOU DONA GALINHA

LEVANTA  
QUE O CAVALINHO JÁ PULOU DA CAMA  
QUE O PINTINHO TIROU SEU PIJAMA  
E O PORQUINHO JÁ CAIU NA LAMA

LÁ NA FAZENDINHA É MANHÃ  
DEIXA DE MANHÃ E VEM PRA CÁ  
QUE O SOL RAIU E AGORA É HORA DE BRINCAR



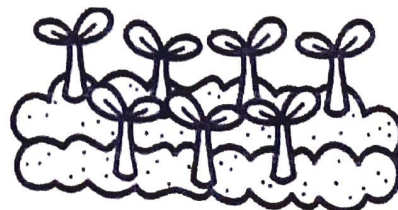
♥ CIRCULE OS ANIMAIS QUE APARECEM NA MÚSICA E FAÇA UM X NO ANIMAL QUE NÃO É CITADO. FAÇA UM COLORIDO CAPRICHADO.



# CAMINHO

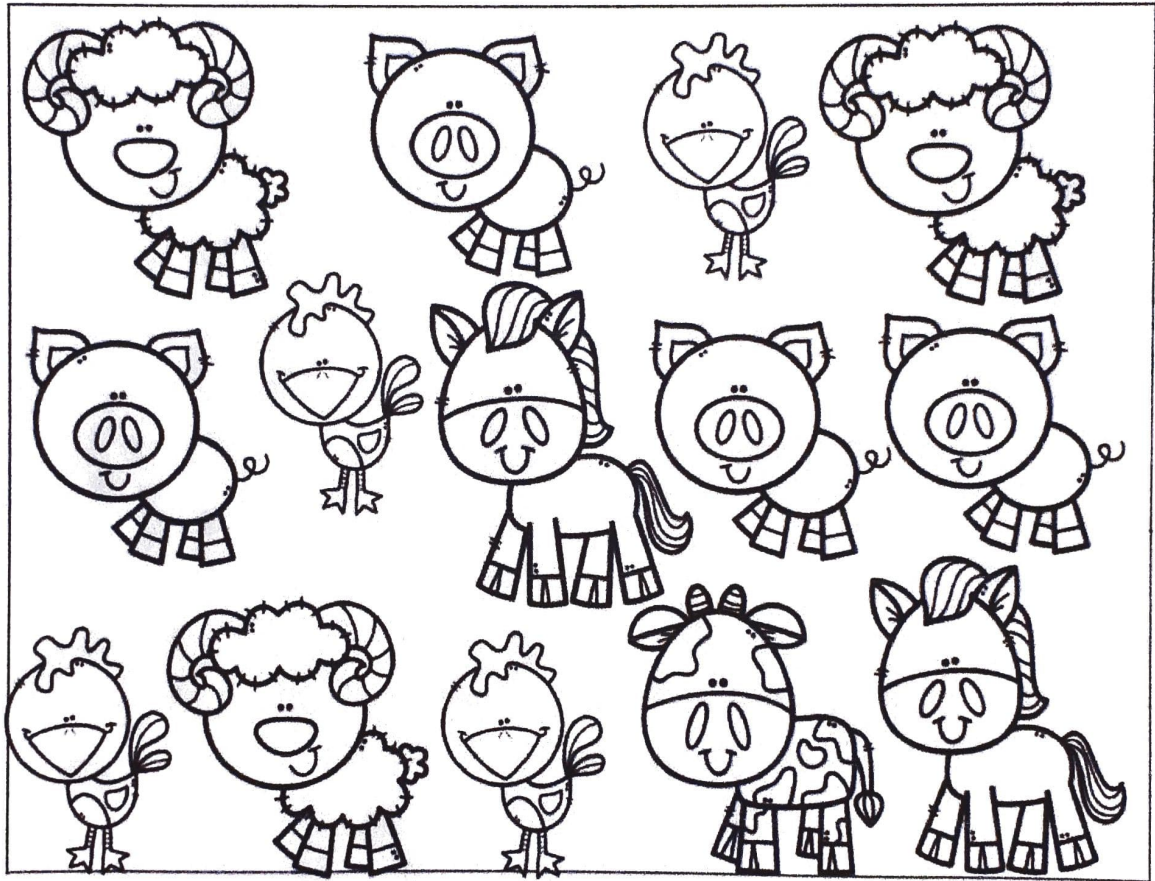
♥ ENCONTRE AS LETRAS DO ALFABETO E PINTE-AS DE VERDE E OS NÚMEROS DE VERMELHO.



C	D	E
3		F
B		4
2		G
1		5
A		6
		H
	J	7
	I	


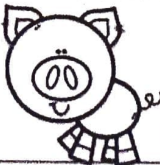


# CONTANDO E REGISTRANDO

♥ DANIEL PRECISA REUNIR OS ANIMAIS DA FAZENDINHA EM GRUPOS, AJUDE A CONTAR QUANTOS ANIMAIS TÊM.



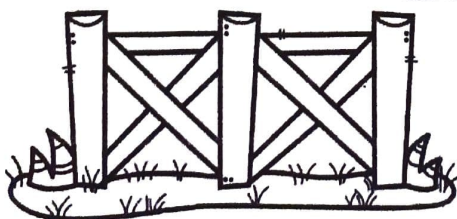
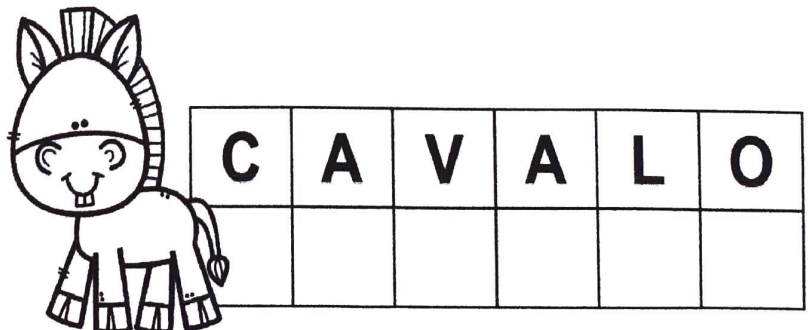
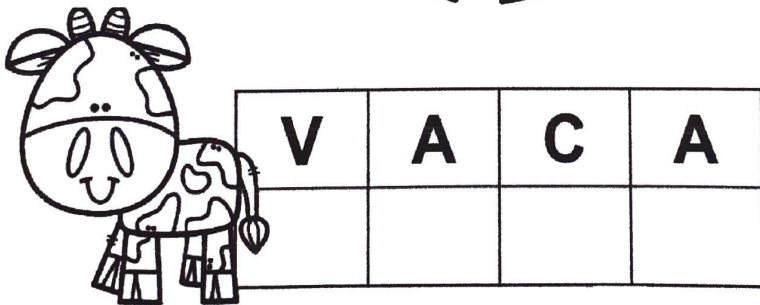
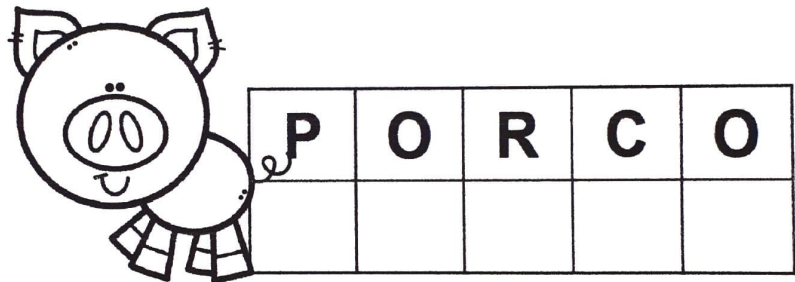
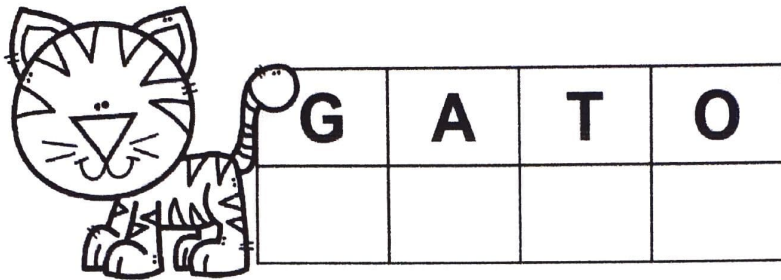
	
	

	
-------------------------------------------------------------------------------------	--

## ESCREVENDO

♥ ESCREVA OS NOMES DOS ANIMAIS DA FAZENDINHA E PINTE AS VOGAIS COM LÁPIS DE COR **AMARELO**.



NOME: \_\_\_\_\_

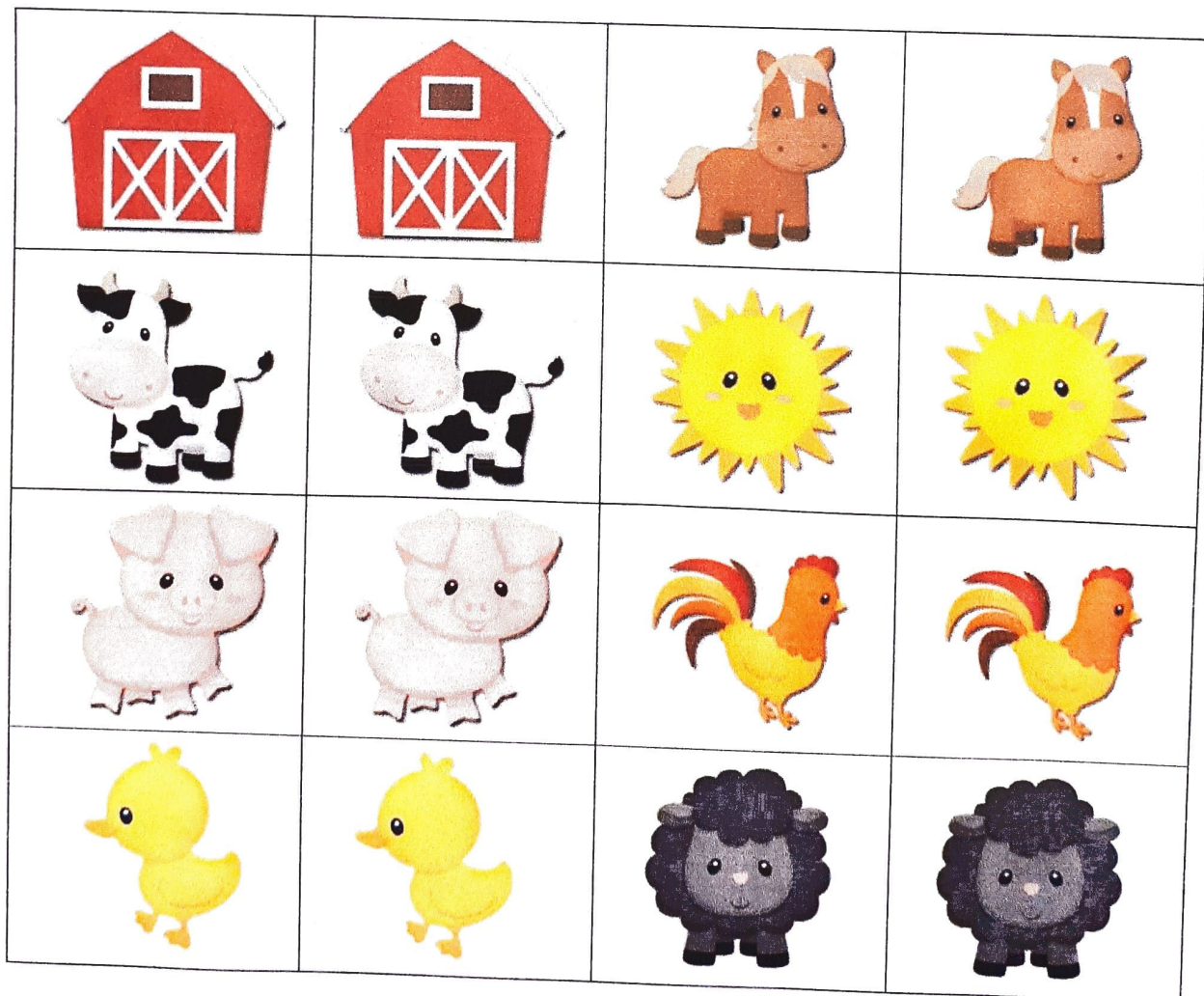
13/08/21

## JOGO DA MEMÓRIA

♥ RECORTE OS QUADRADINHOS E CHAME TODA A FAMÍLIA PARA JOGAR. FAMÍLIA, ENVIE UMA FOTO OU UM PEQUENO RELATO DE COMO FOI ESSE MOMENTO E ME ENVIE NO GRUPO DE WHATSAPP.

### MODO DE JOGAR

COMECE O JOGO COLOCANDO TODAS AS CARTAS VIRADAS PARA BAIXO SOBRE UMA SUPERFÍCIE. A JOGADA É QUANDO UM JOGADOR VIRA DUAS CARTAS E COLOCA-AS PARA CIMA, PARA QUE TODOS OS JOGADORES PODEM VER. SE O JOGADOR VIRAR DUAS CARTAS QUE NÃO CORRESPONDEM, AMBOS AS CARTAS DEVEM SER VIRADOS PARA BAIXO NOVAMENTE NO MESMO LOCAL.



## O QUE SÃO ÓRGÃOS DOS SENTIDOS?

**ÓRGÃOS DOS SENTIDOS** SE REFEREM A UM CONJUNTO DE ÓRGÃOS EXTERNOS DE ESTÍMULOS SENSORIAIS.

AS SUAS FUNÇÕES SÃO TRANSFORMAR OS ESTÍMULOS (LUZ, SOM, CALOR, PRESSÃO, SABOR) EM IMPULSOS NERVOSOS, ONDE ESSES PERCORREM AS CÉLULAS NERVOSAS ATÉ O CENTRO NERVOSO.

**VISÃO:** É A CAPACIDADE DE VISUALIZAR OBJETOS E PESSOAS.

O OLHO QUE É PROTEGIDO PELAS PÁLPEBRAS, CÍLIOS QUE ELIMINAM PARTE DA POEIRA, SOBRANCELHAS E AS GLÂNDULAS LACRIMAIS. CAPTA A IMAGEM E ENVIA PARA O CÉREBRO, PARA QUE SE FAÇA O RECONHECIMENTO E INTERPRETAÇÃO.

- **OLFATO:** SENTIDO RELACIONADO À CAPACIDADE DE SENTIR O CHEIRO DAS COISAS. O NARIZ HUMANO POSSUI A CAPACIDADE DE CAPTAR OS ODORES DO MEIO EXTERNO. ESTES CHEIROS SÃO ENVIADOS AO CÉREBRO QUE EFETUA A INTERPRETAÇÃO.
- **AUDIÇÃO:** É A CAPACIDADE DE OUVIR OS SONS (VOZES, RUÍDOS, BARULHOS, MÚSICAS) PROVENIENTES DO MUNDO EXTERIOR. O OUVIDO CAPTA AS ONDAS SONORAS E AS ENVIA PARA QUE O CÉREBRO FAÇA A INTERPRETAÇÃO DAQUELE SOM.
- **TATO:** É O SENTIDO QUE PERMITE AO SER HUMANO SENTIR O MUNDO EXTERIOR ATRAVÉS DO CONTATO COM A PELE. ABAIXO DA PELE HUMANA EXISTEM NEURÓNIOS SENSORIAIS. QUANDO A INFORMAÇÃO CHEGA AO CÉREBRO, UMA REAÇÃO PODE SER TOMADA DE ACORDO COM A NECESSIDADE OU VONTADE.
- **PALADAR:** ESTE SENTIDO (CAPACIDADE) PERMITE AO SER HUMANO SENTIR O GOSTO (SABOR) DOS ALIMENTOS E BEBIDAS. NA SUPERFÍCIE DE NOSSAS LÍNGUAS EXISTEM MILHARES DE PÁPILAS GUSTATIVAS. SÃO ELAS QUE CAPTAM O SABOR DOS ALIMENTOS E ENVIAM AS INFORMAÇÕES AO CÉREBRO, ATRAVÉS DE MILHÕES DE NEURÓNIOS.

## OS ÓRGÃOS DOS SENTIDOS

EU POSSO OUVIR OS PÁSSAROS CANTANDO  
OS CACHORROS LATINDO, O GATO MIANDO  
EU POSSO OUVIR O CHAMAR DO TELEFONE,  
EU POSSO TE OUVIR!

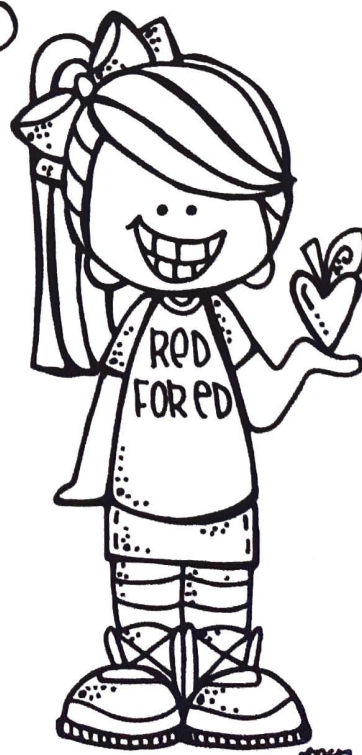


EU POSSO VER A GRAMA CRESCER,  
AS ESTRELAS BRILHANTES, A LUA AMARELA,  
EU POSSO VER A NEVE BRANCA,  
EU POSSO VER VOCÊ!

EU POSSO CHEIRAR A CARNE ASSADA,  
O PÃO FRESCO, AS LINDAS FLORES,  
EU POSSO SENTIR SEUS PÉS SUJOS  
EU POSSO SENTIR SEU CHEIRO!



EU POSSO TOCAR A GRAMA MACIA,  
O GELO FRIO, A CHUVA MOLHADA,  
EU POSSO TOCAR NO VIDRO LISO  
EU POSSO TE TOCAR!



EU POSSO PROVAR A MAÇÃ CROCANTE,  
A BARRA DE CHOCOLATE, O BOLO DE CREME,  
EU POSSO PROVAR O ABACAXI FRESCO  
EU POSSO SABOREÁ-LO!



# OS ÓRGÃOS DOS SENTIDOS

RECORTE E COLE AS IMAGENS NOS LOCAIS INDICADOS:

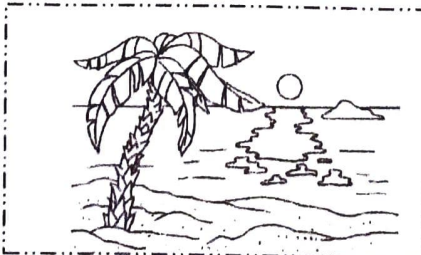
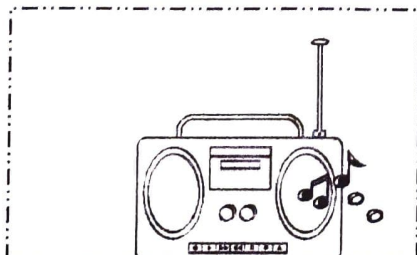
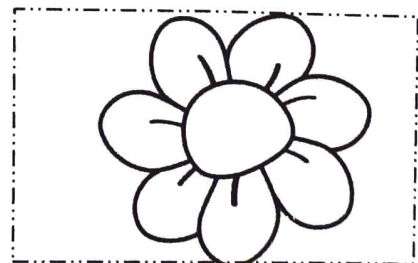
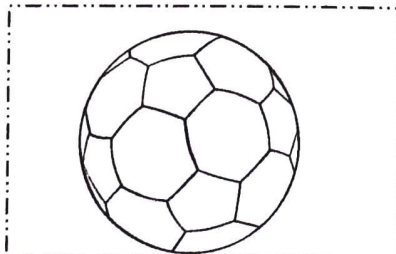
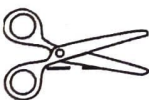
AUDIÇÃO

VISÃO

TATO

PALADAR

OLFATO



## O QUE É FOLCLORE?

O FOLCLORE É O CONJUNTO DE TRADIÇÕES E MANIFESTAÇÕES POPULARES CONSTITUÍDO, POR LENDAS, MITOS, PROVÉRBIOS, DANÇAS E COSTUMES QUE SÃO PASSADOS DE GERAÇÃO EM GERAÇÃO .

A PALAVRA TEM ORIGEM NO INGLÊS, EM QUE “FOLKLORE” SIGNIFICA SABEDORIA POPULAR. A PALAVRA É FORMADA PELA JUNÇÃO DE FOLK (POVO) E O LORE (SABEDORIA OU CONHECIMENTO).

O FOLCLORE SIMBOLIZA A CULTURA POPULAR E APRESENTA GRANDE IMPORTÂNCIA NA IDENTIDADE DE UM POVO, DE UMA NAÇÃO. PARA NÃO SE PERDER A TRADIÇÃO FOLCLÓRICA, É IMPORTANTE QUE AS MANIFESTAÇÕES CULTURAIS SEJAM TRANSMITIDAS ATRAVÉS DAS GERAÇÕES. O FOLCLORE É O PRODUTO DA CULTURA DE UM PAÍS E POR ISSO CADA PAÍS TEM ELEMENTOS ÚNICOS DE FOLCLORE.

EM SENTIDO FIGURADO, A PALAVRA “FOLCLORE” É USADA COM O SIGNIFICADO PEJORATIVO, DE “MENTIRA”, “INVENÇÃO”, DESIGNANDO ALGO FANTASIOSO.

TAMBÉM SE REFERE A DETERMINADAS CARACTERÍSTICAS PITORESCAS RELACIONADAS COM UMA PESSOA, UM LUGAR, ETC.

O FOLCLORE BRASILEIRO É MUITO RICO E HÁ UMA GRANDE VARIEDADE DE MANIFESTAÇÕES CULTURAIS EM TODO O BRASIL. APENAS ALGUNS EXEMPLOS:

**FESTAS POPULARES:** CARNAVAL, FESTAS JUNINAS, CAVALHADAS, FESTA DO DIVINO;

**LENDAS E MITOS:** SACI-PERERÊ, NEGRINHO DO PASTOREIO, MULA SEM CABEÇA, LOBISOMEM, CURUPIRA, BICHO-PAPÃO, BOITATÁ;

**MÚSICA E DANÇA:** FREVO, SAMBA, FANDANGO, XAXADO, XOTE, MARACATU, PAU DE FITA, QUADRILHA;

**CANTIGAS DE RODA:** ATIREI O PAU NO GATO, ESCRAVOS DE JÓ, CIRANDA CIRANDINHA, O CRAVO E A ROSA, SAPO CURURU.

**22 DE AGOSTO DIA DO FOLCLORE**

## PARLENDAS DO FOLCLORE

CORRE CUTIA  
NA CASA DA TIA  
CORRE CIPÓ,  
NA CASA DA VÓ!  
LENCINHO NA MÃO  
CAIU NO CHÃO!  
MOÇA BONITA  
DO MEU CORAÇÃO.

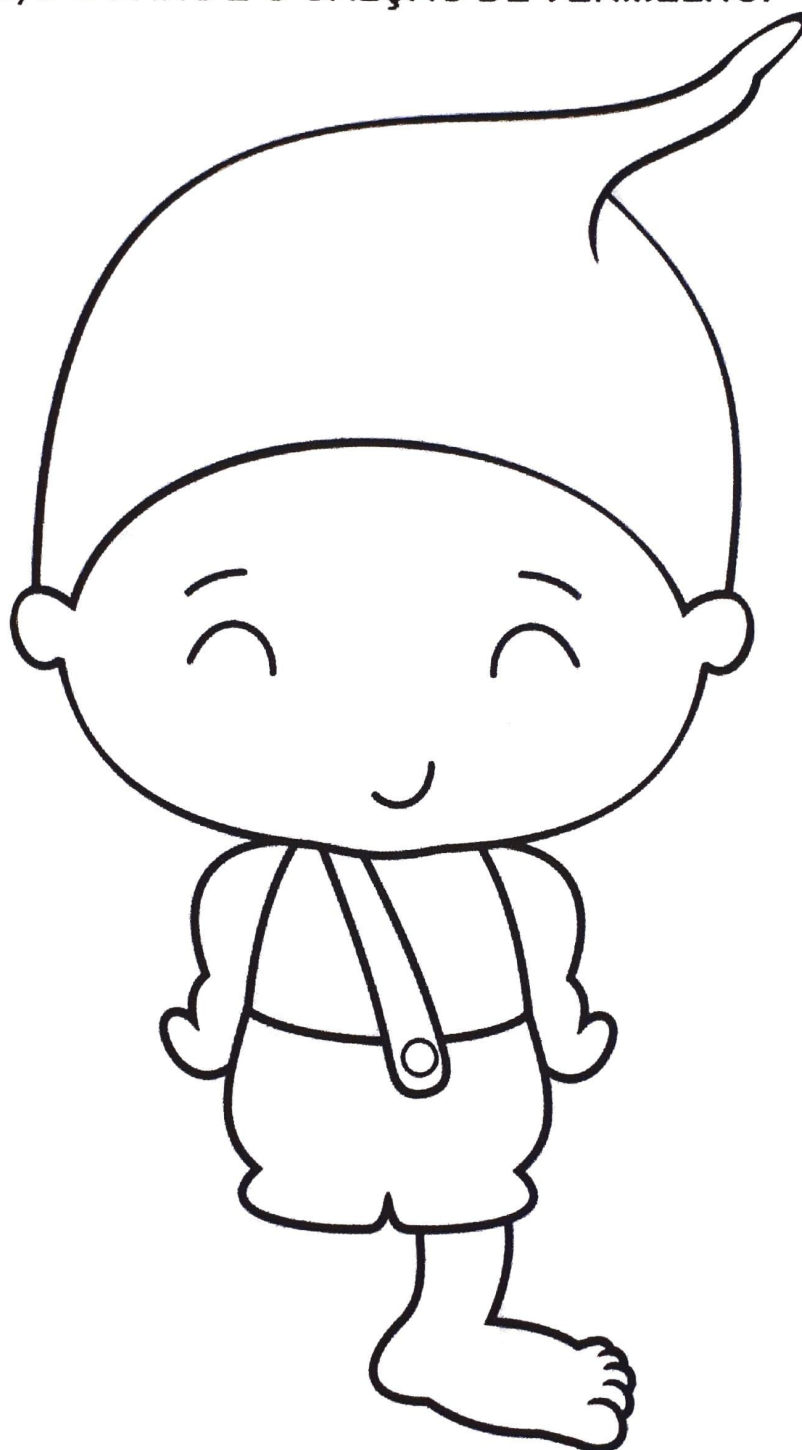


1. LEIA E CIRCULE COM LÁPIS AZUL AS PALAVRAS QUE RIMAM:
2. DESENHE AS CRIANÇAS BRINCANDO DE RODA NESTA PARLENDA:

NOME: \_\_\_\_\_








20/08/21

**FAÇA UMA LINDA PINTURA NO SACI. PINTÉ O CORPO DE MARROM, O GORRO E O CALÇÃO DE VERMELHO.**



**SOBRE QUAL LENDA OS ÍNDIOS ESTÃO CONVERSANDO?  
PARA DESCOBRIR ESCREVA A LETRA INICIAL DE CADA  
FIGURA ABAIXO:**



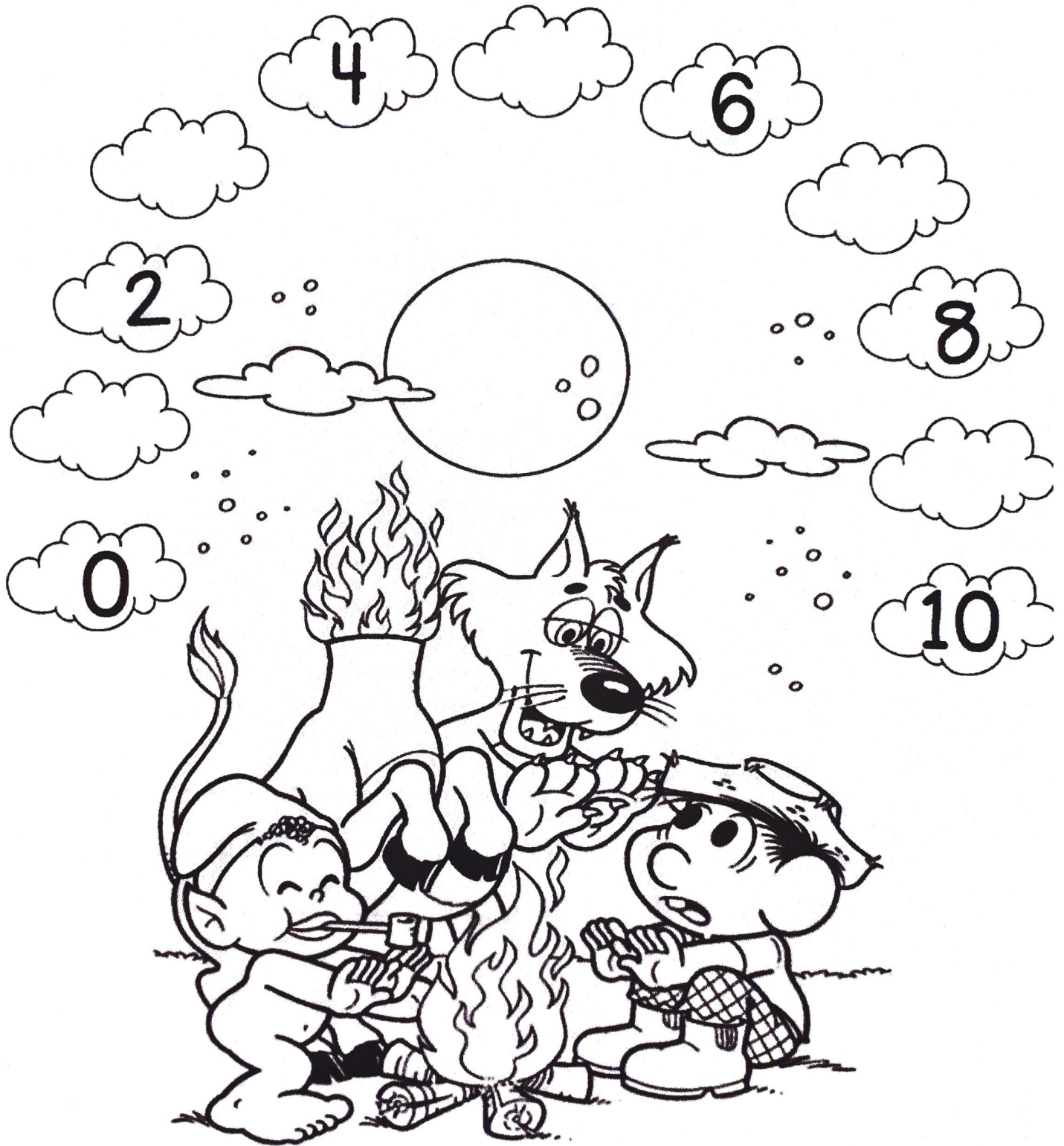
NOME: \_\_\_\_\_

24/08/21

METADE MULHER, METADE PEIXE.  
IARA É UM SEREIA PROTETORA DOS RIOS E LAGOS.  
DESENHE SUA LINDA CAUDA.



# COMPLETE A SEQUÊNCIA



# ADIVINHAS

1- O QUE É, O QUE É? TEM COROA E NÃO É REI,  
TEM RAIZ E NÃO É PLANTA?



2- O QUE É, O QUE É? QUANTO MAIS ESCURO,  
MAIS SE VÊ?



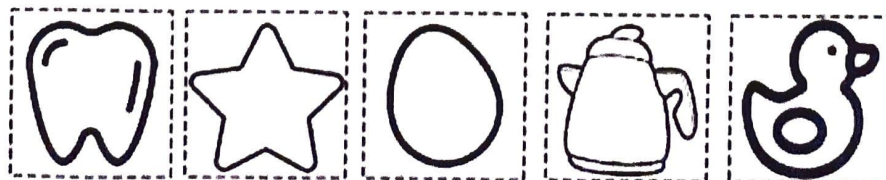
3- O QUE É, O QUE É? CASINHA BRANCA,  
SEM PORTA E SEM TRANCA?



4- O QUE É, O QUE É? TEM BICO E NÃO É AVE,  
TEM ASA, MAS NÃO VOA?



5- O QUE É, O QUE É? QUE ANDA COM A  
PATA NA CABEÇA?





PINTE O SACI, DEPOIS RECORTE E MONTE NA FOLHA A SEGUIR:



MONTE O PERSONAGEM DO FOLCLORE:

--	--	--	--

# BRINCADEIRAS FOLCLÓRICAS

BRINCADEIRAS POPULARES OU BRINCADEIRAS FOLCLÓRICAS, SÃO AQUELAS BRINCADEIRAS ANTIGAS E QUE SÃO PASSADAS DE GERAÇÃO PARA GERAÇÃO MANTENDO SUAS REGRAS BÁSICAS DE ORIGEM. MUITAS DELAS EXISTEM HÁ SÉCULOS, E POR VEZES COSTUMAM TER VARIAÇÕES OU SOFRER MODIFICAÇÕES DE ACORDO COM A REGIÃO DO BRASIL, PORÉM OS OBJETIVOS DAS BRINCADEIRAS SÃO SEMPRE OS MESMOS. A PRESERVAÇÃO DESTAS BRINCADEIRAS É MUITO IMPORTANTE PRA A PRESERVAÇÃO DA HISTÓRIA E DO FOLCLORE DO NOSSO PAÍS. O MÊS DE AGOSTO É DEDICADO AO FOLCLORE POR ISSO POR ISSO O PORTAL BRASIL CULTURA APRESENTA ABAIXO ALGUMAS BRINCADEIRAS FAMOSAS E INTERESSANTES QUE AINDA HOJE AGRADAM AS CRIANÇAS DE DIVERSAS FAIXAS ETÁRIAS.

**PIPA:** TAMBÉM CONHECIDA COMO PAPAGAIO, PANDORGA, RAIA, É GERALMENTE UMA BRINCADEIRA PARA MENINOS, E SÃO FEITAS DE PAPEL DE SEDA COLORIDO E VARETAS DE MADEIRA. EM DIA DE VENTO AS PIPAS SÃO SOLTAS PELOS MENINOS, ATRAVÉS DO FIO QUE AS PRENDE A UM GARRETEL O MENINO PODE MANUSEA-LA NOS CÉUS. ENTRETANTO É BOM LEMBRAR QUE AS PIPAS NÃO VEM SER SOLTAS PERTO DA REDE ELÉTRICA JÁ QUE A MESMA PODE ENCOSTAR NUM FIO DO POSTE E CAUSAR UM CHOQUE VIOLENTO. O BOM É SOLTAR A PIPA NA PRAIA, OU NO CAMPO.

**ESCONDE-ESCONDE:** A CRIANÇA TEM DE SE ESCONDER E NÃO SER ENCONTRADA, A CRIANÇA QUE DEVERÁ PROCURAR OS DEMAIS ELEMENTOS DO GRUPO DEVE PERMANECER DE OLHOS FECHADOS E CONTAR ATÉ 10 PARA QUE TODOS TENHAM TEMPO DE SE ESCONDER. APÓS A CONTAGEM, A CRIANÇA SAI EM BUSCA DOS AMIGUINHOS QUE ESTÃO ESCONDIDOS. PARA GANHAR, A CRIANÇA QUE ESTÁ PROCURANDO DEVE ENCONTRAR TODOS OS ESCONDIDOS E CORRER PARA A BASE.

**PEGA-PEGA:** ESTA BRINCADEIRA ENVOLVE MUITA ATIVIDADE FÍSICA. UMA CRIANÇA DEVE CORRER E TOCAR OUTRA. A CRIANÇA TOCADA PASSA TER QUE FAZER O MESMO.

**BOLINHA DE GUDE:** BOLINHAS COLORIDAS E FEITAS DE VIDRO, SÃO JOGADAS NUM CIRCULO FEITO NO CHÃO DE TERRA PELOS MENINOS. O OBJETIVO É BATER NA BOLINHA DO ADVERSÁRIO E TIRA-LA DE DENTRO DO CIRCULO PARA GANHAR PONTOS OU A PRÓPRIA BOLA DO COLEGA.

**BATE FIGURINHA:** OS MENINOS REÚNEM AS FIGURINHAS DOS ÁLBUNS QUE SÃO REPETIDAS, FAZEM UM MONTINHO E BATEM A MÃO SOBRE ELAS, AS QUE VIRAREM AO CONTRÁRIO É GANHA POR QUEM BATEU A MÃO. O JOGO É FEITO DE COMUM ACORDO ENTRE TODOS, E SÓ VALE BATER FIGURINHAS REPETIDAS PARA QUE NINGUÉM SAIA NO PREJUÍZO.

**RODA PIÃO:** FEITOS DE MADEIRA, OS PIÕES SÃO RODADOS NO CHÃO ATRAVÉS DE UM BARBANTE QUE É ENROLADO E PUXADO COM FORÇA. PARA DEIXAR MAIS EMOCIONANTE A BRINCADEIRA, MUITOS MENINOS FAZEM MALABARISMO COM OS PIÕES ENQUANTO ELES RODAM. O MAIS CONHECIDO É PEGAR O PIÃO COM A PALMA DA MÃO ENQUANTO ELE ESTÁ RODANDO.

**❖ FAÇA ALGUMA DESSAS BRINCADEIRAS EM CASA E NÃO DEIXE DE REGISTRAR COM FOTOS OU VÍDEOS.**

## **FONTES:**

- **PINTEREST**
- **DANIEDUCAR**
- **IDEIA CRIATIVA**
- **PEDAGOGIAAOPEDALETTRA.COM**
- **ISRAELAKOTONA.BLOGSPOT.COM**
- **ALFABETIZANDOCOMMONICAETURMA.BLOG**
- **PROFESSORA SASSÁ**
- **ABCEDUCAÇÃO INFANTIL**
- **CRIAR RECRIAR ENSINAR**
- **CLICKSEUCATIVOS.COM.BR**
- **[WWW.ATIVIDADESPARAEDUCACAOFANTIL.COM](http://WWW.ATIVIDADESPARAEDUCACAOFANTIL.COM)**
- **WWW.ARTEDENSINAREAPRENDER.COM**