

**E.M “PROF. YOLANDA AGOSTINHO DE LIMA”**

# **MINHAS ATIVIDADES**

9º APOSTILA

DIAS: 09/08 A 27/08/2021

PROFESSORA: VILMA

ALUNO(A): \_\_\_\_\_

TURMA: 1º B

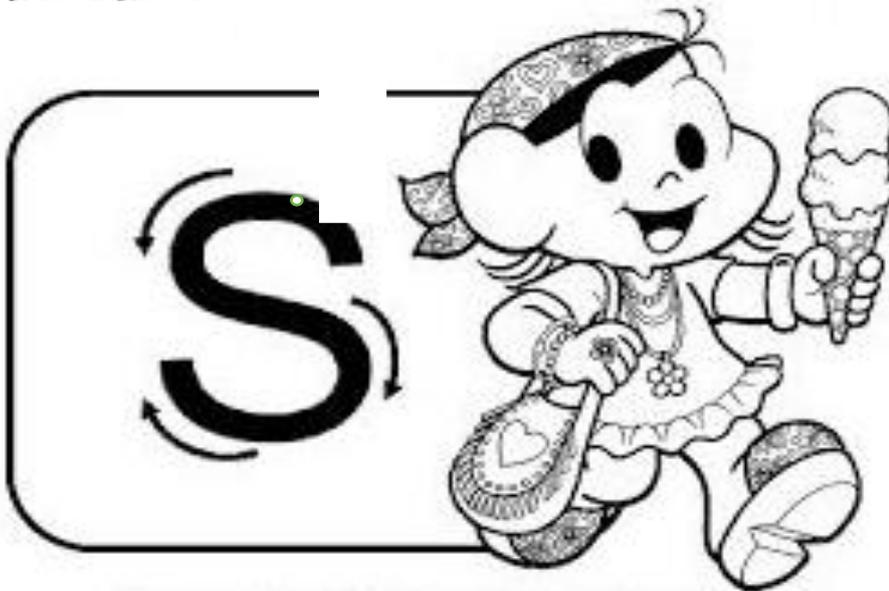


**2021**

**BOM TRABALHO**

NOME: \_\_\_\_\_

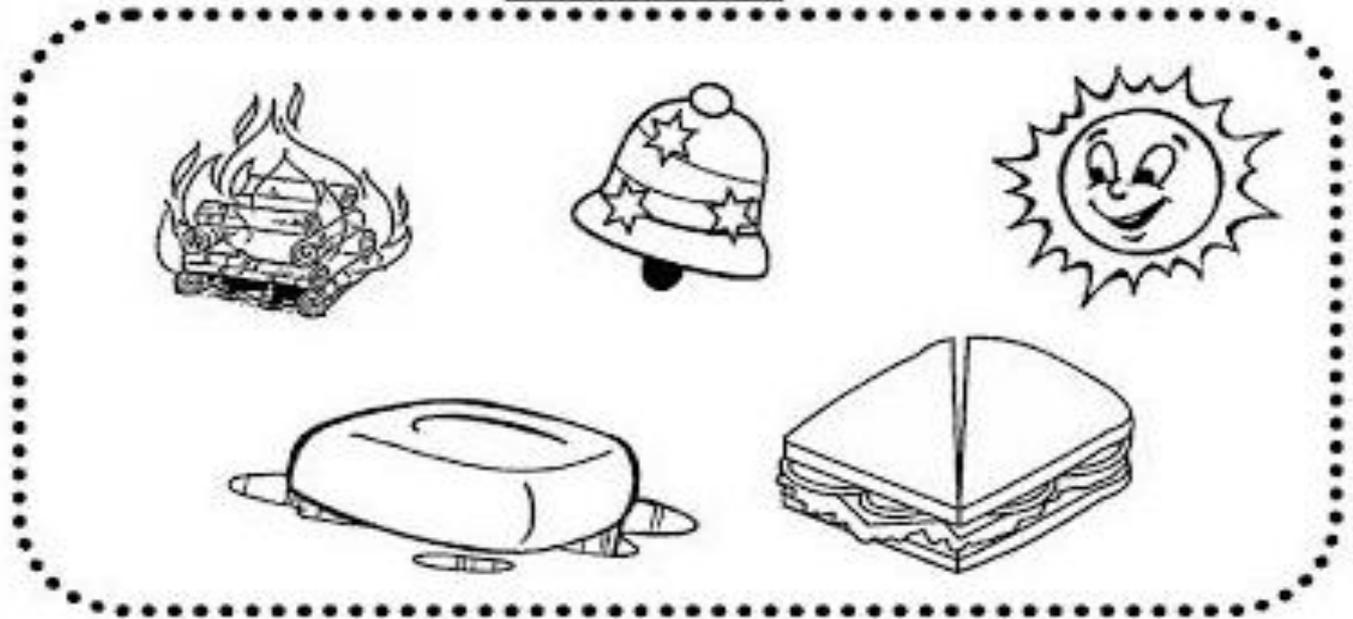
LÍNGUA PORTUGUESA



MAGALI ESTÁ TOMANDO UM SORVETE.  
SORVETE COMEÇA COM A LETRA "S".

VAMOS PINTAR OS DESENHOS QUE INICIAM COM A MESMA LETRA DE

SORVETE



S S S S S S S S  
S S S S S S S S

09/08

MATEMÁTICA

## CALENDÁRIO

### Agosto 2021

Domingo	Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira	Sexta-feira	Sábado
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

1) QUANTOS DIAS TEM O MÊS DE AGOSTO?

28 DIAS

30 DIAS

29 DIAS

31 DIAS

2) O DIA DOS PAIS É:

1º SÁBADO

1º DOMINGO

2º SÁBADO

2º DOMINGO

3) O QUE COMEMORAMOS NO DIA 22 DE AGOSTO:

NATAL

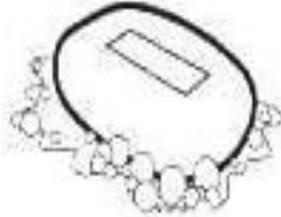
FOLCLORE

PÁSCOA

**COMPLETE AS PALAVRAS COM AS SÍLABAS  
SA - SE - SI - SO OU SU**



\_\_\_RROTE



\_\_\_BÃO



\_\_\_NO



\_\_\_PO



\_\_\_PATO



\_\_\_IA



\_\_\_CO



\_\_\_LDADO



\_\_\_RVETE

10/08

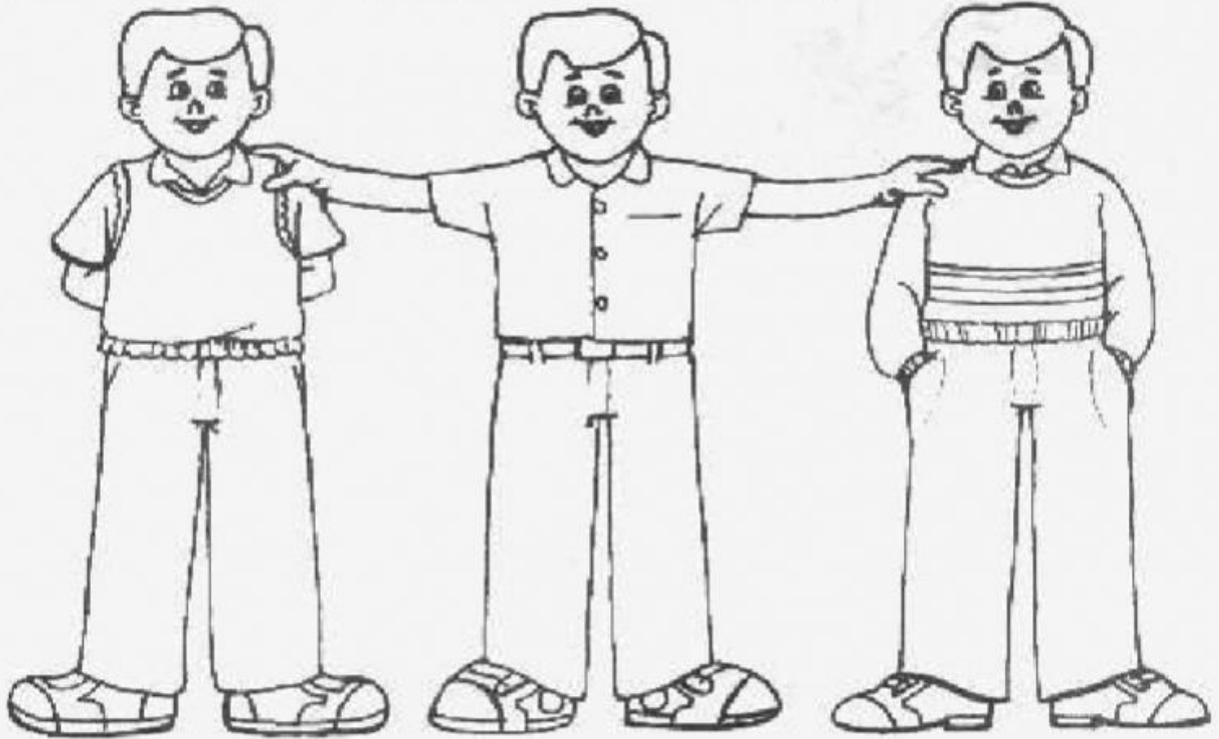
MATEMÁTICA

# NO SEGUNDO DOMINGO DE AGOSTO COMEMORAMOS O DIA DOS PAIS.

COLORIR O PRIMEIRO PAPAI.

FAÇA UM X NO SEGUNDO PAPAI.

CIRCULAR O TERCEIRO PAPAI.



- Ligar os objetos que pertencem ao papai, ao numeral correspondente:



**2**



**1**



**3**



**4**

# Folclore

**FOLCLORE É O CONJUNTO DE TRADIÇÕES E CRENÇAS POPULARES EM FORMA DE PROVÉRBIOS, CONTOS, CANÇÕES.**

**VOCÊ JÁ SABE MUITO DO FOLCLORE BRASILEIRO.**

**APRENDEU COM O VOVÔ E A VOVÓ, O PAPAÍ E A MAMÃE, OS AMIGOS E VIZINHOS E NA ESCOLA.**

**LEMBRA-SE DOS TRAVA-LÍNGUAS, DAS CANTIGAS DE NINAR, ADIVINHAS E PARLENDAS? E DAS BRINCADEIRAS COM PIÃO, PETECA, PIPA, CAVALINHO DE PAU, BOLA DE MEIA, BONECA DE PANO?**

# FOLCLORE



COMPLETE AS SEQUÊNCIAS NUMÉRICAS COM OS NÚMEROS QUE VEM ANTES E DEPOIS.



4	5	6
---	---	---

	17	
--	----	--

	12	
--	----	--

	10	
--	----	--

	8	
--	---	--

	15	
--	----	--

	14	
--	----	--

	19	
--	----	--

	2	
--	---	--

	7	
--	---	--

LÍNGUA PORTUGUESA

LIGUE A IMAGEM AO SEU NOME, E DEPOIS O NOME A SÍLABA INICIAL CORRETA:



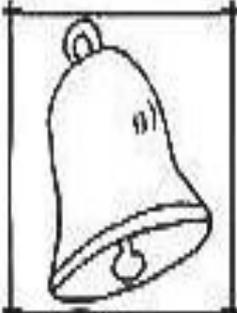
SUCO

SO



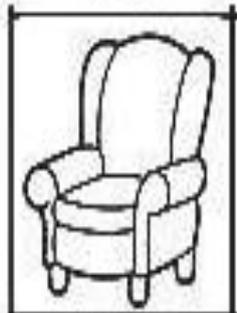
SOFÁ

SI



SEREIA

SU



SINO

SA

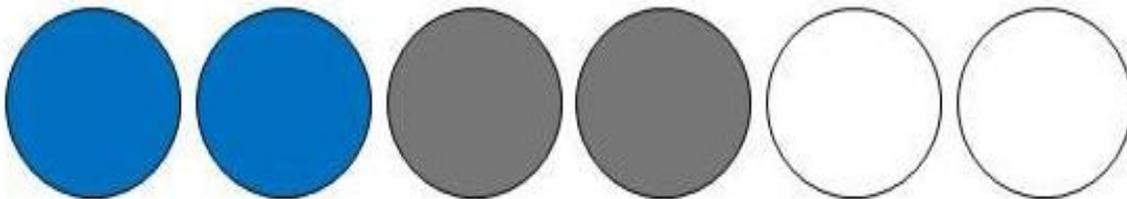
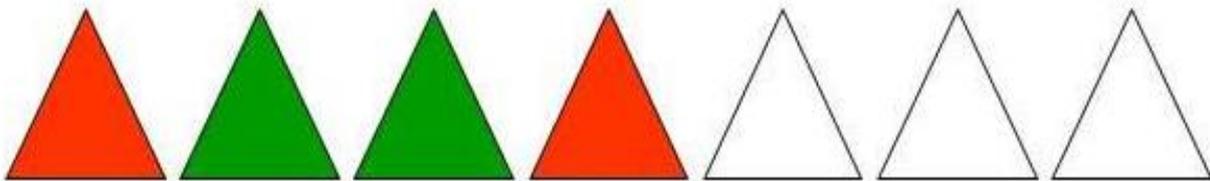
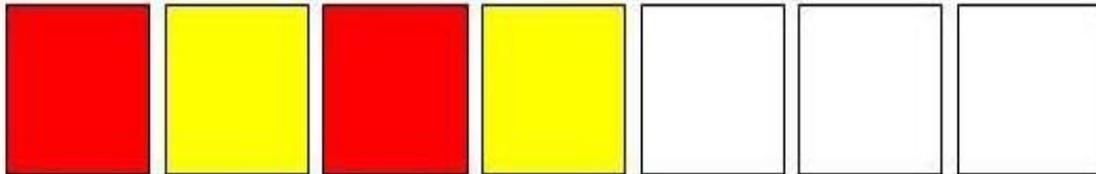


SAPO

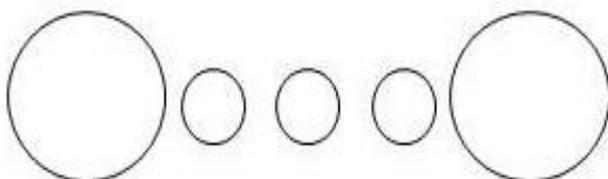
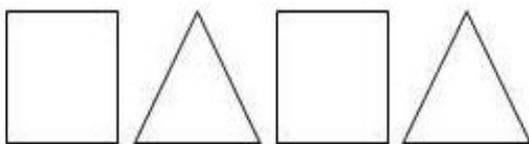
SE

# SEQUÊNCIAS DE FIGURAS

1. OBSERVE CADA SEQUÊNCIA E PINTE AS FIGURAS QUE ESTÃO EM BRANCO.

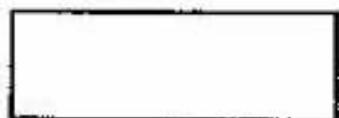
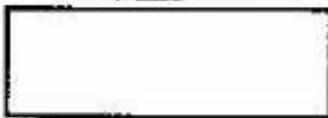
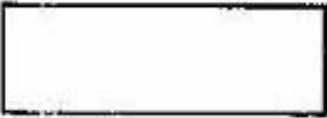
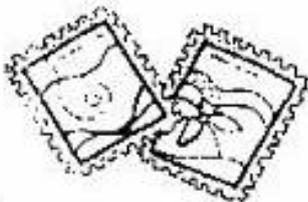
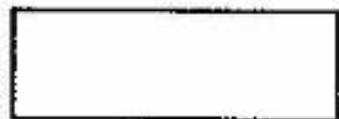
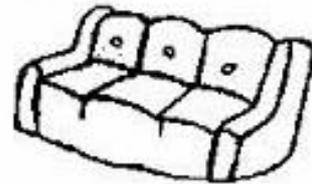
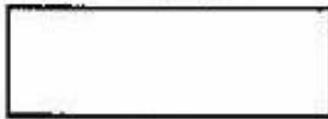
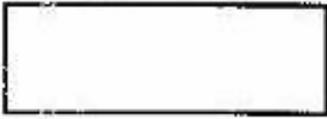
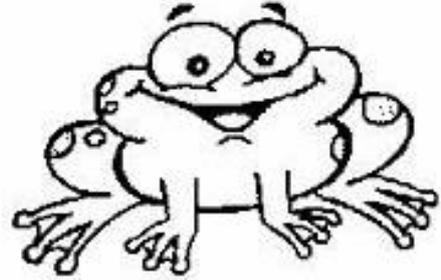
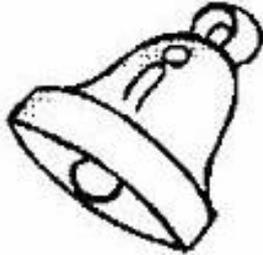


2. AGORA, COMPLETE AS SEQUÊNCIAS DESENHANDO:



# DITADO RECORTADO

OBSERVE OS DESENHOS, COM AJUDA DE UM ADULTO LEIA AS PALAVRAS, RECORTE E COLE NO LUGAR CORRESPONDENTE:



**SELO**

**SOFÁ**

**SAIA**

**SUCO**

**SACO**

**SINO**

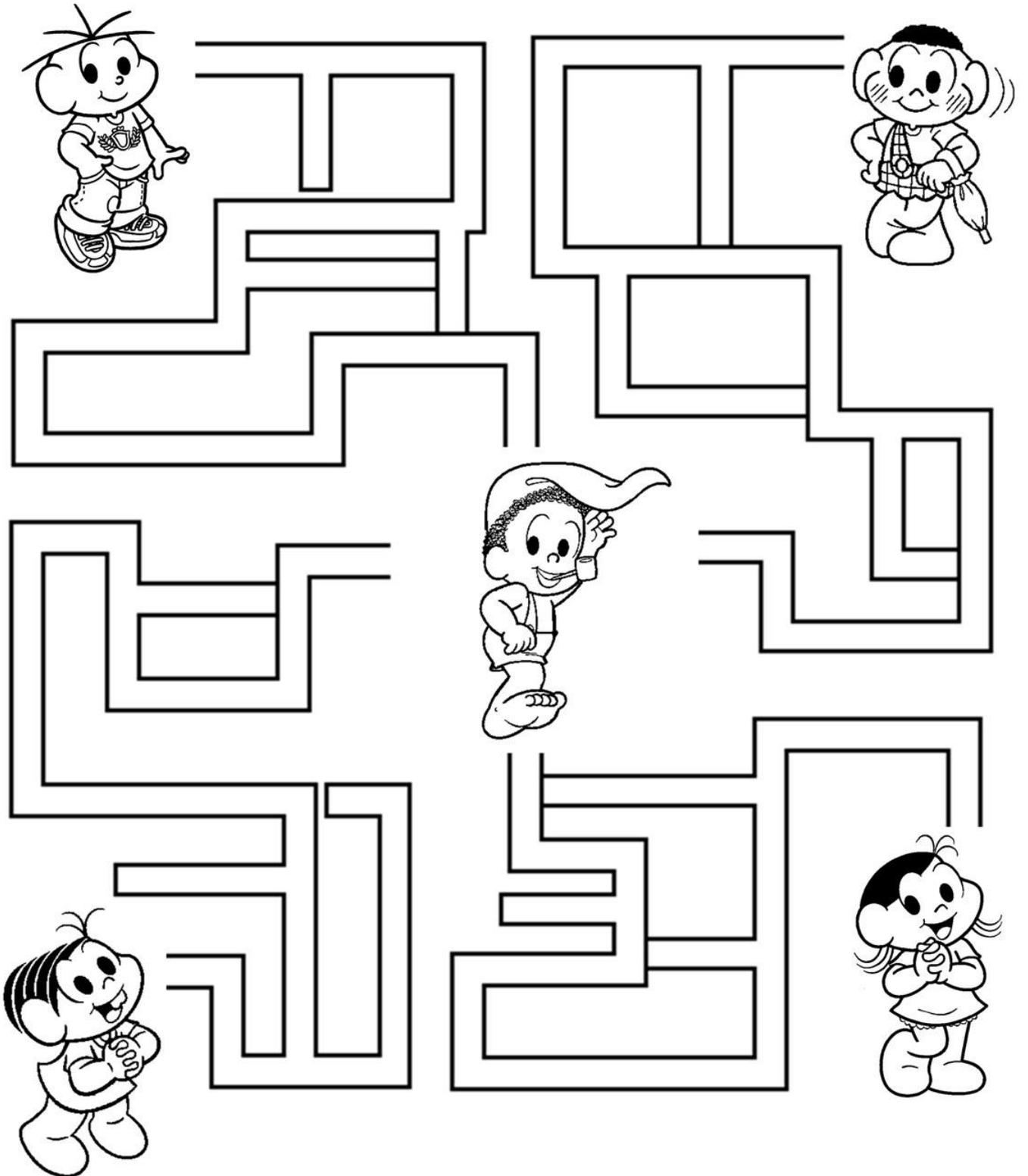
**SAPO**

**SAPATO**

**SACOLA**

SE NÃO TIVER COMO RECORTAR COPIE O NOME CORRETO DA IMAGEM.

VAMOS AJUDAR A TURMINHA A ENCONTRAR O SACI!

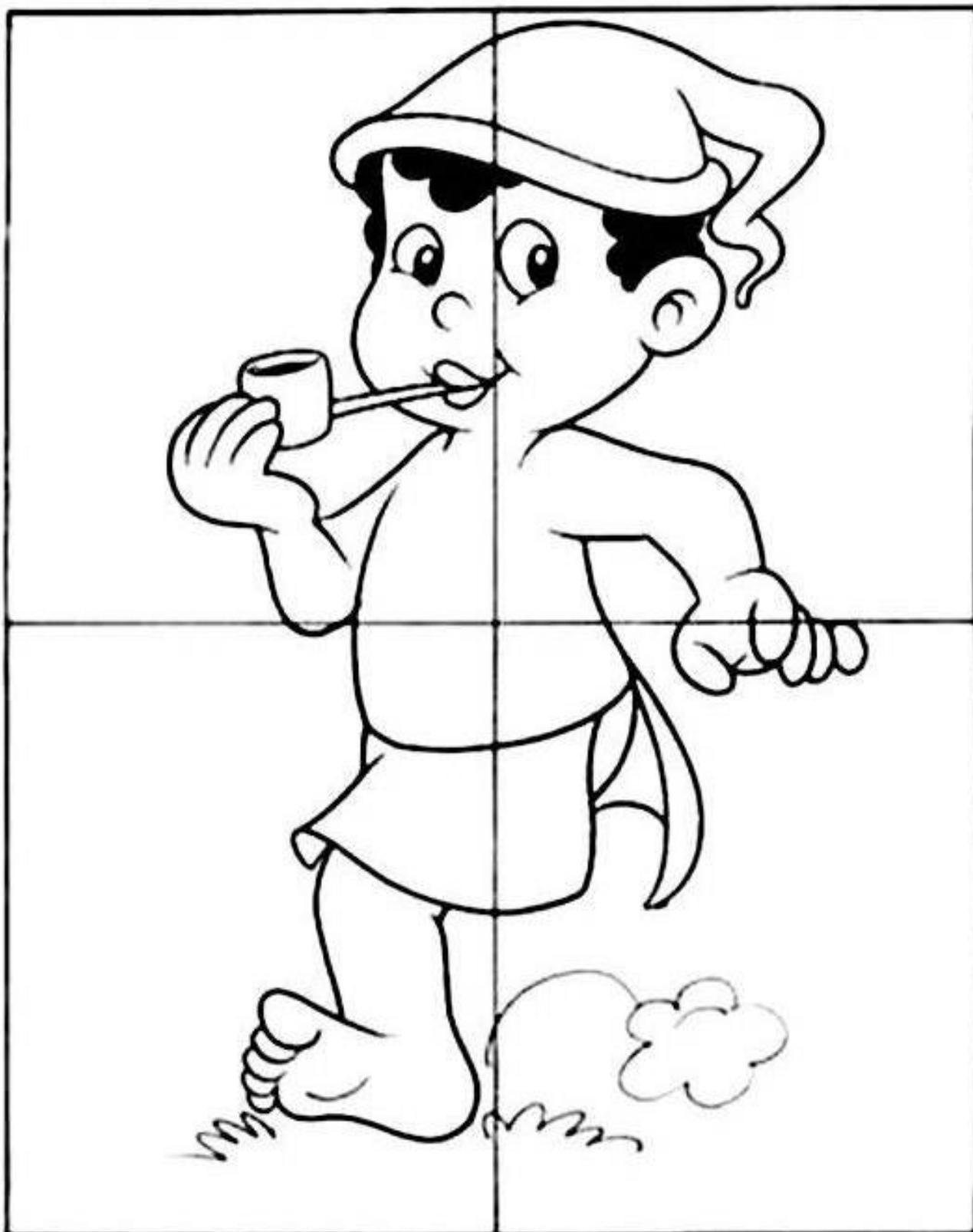


14/08

ARTES

### QUEBRA-CABEÇA

PINTE O SACI, COM AJUDA DE UM ADULTO RECORTE E BRINQUE DE MONTAR.



# Higiene

Ligue Ana aos produtos que ela usa para tomar banho.



**SIGA A ORDEM DOS NÚMEROS E DEPOIS PINTE O SACI DENTRO DA GARRAFA!**



## COMPLETE A LENDA COM AS PALAVRAS FALTOSAS: O SACI



ESTE É O \_\_\_\_\_.

ELE É UM NEGRINHO MUITO \_\_\_\_\_,  
QUE ADORA FAZER TRAVESSURAS COM AS  
PESSOAS.

SACI USA SEMPRE UM \_\_\_\_\_ VERMELHO  
NA CABEÇA E VIVE COM \_\_\_\_\_ NA BOCA.  
ALÉM DISSO, ELE TEM UMA \_\_\_\_\_ SÓ.

BANCO DE PALAVRAS:

SACI – LEVADO – TRAVESSURAS -GORRO – CACHIMBO – PERNA

RESOLVA OS FATOS E AS OPERAÇÕES:

$$\begin{array}{r} 9 \\ -4 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 \\ -3 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 7 \\ -4 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 8 \\ -7 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ -6 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 \\ -2 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} 1 \\ +1 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 \\ +3 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ +3 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 9 \\ +9 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ +2 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 7 \\ +0 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 3 \\ -2 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 2 \\ -1 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1 \\ -1 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ -5 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 \\ -2 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 7 \\ -6 \\ \hline \end{array}$$

LÍNGUA PORTUGUESA

VAMOS COMPLETAR O NOME DOS PERSONAGENS DO FOLCLORE USANDO SOMENTE AS VOGAIS!



L  B  S  M  M



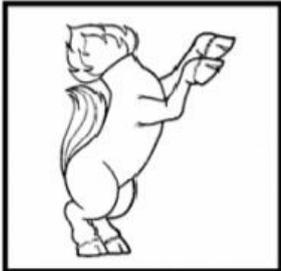
C  R  P  R



C  C



B  T



M  L

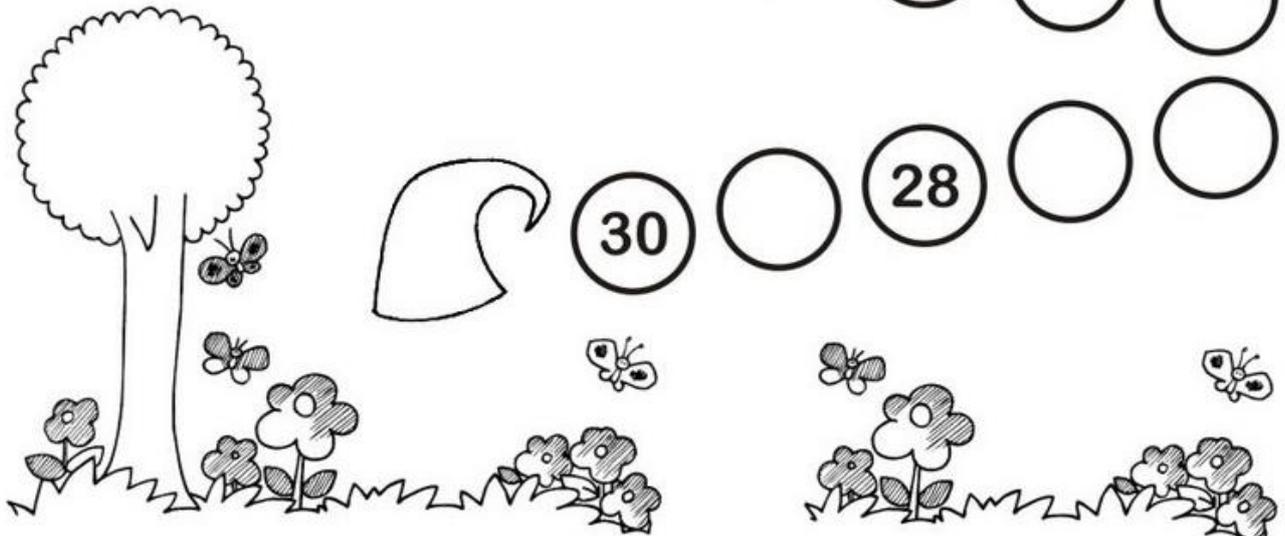
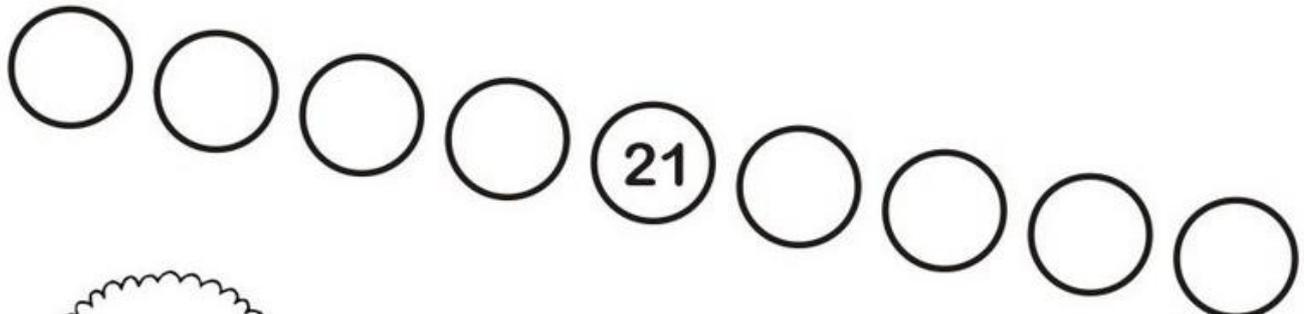
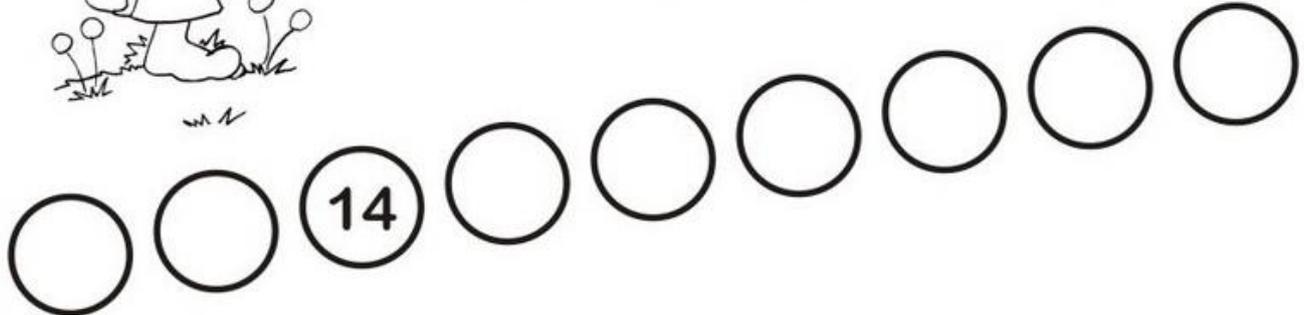


S  C



# AJUDE O SACI

COMPLETE OS NUMERAIS QUE FALTAM PARA O SACI CHEGAR ATÉ O SEU GORRO:



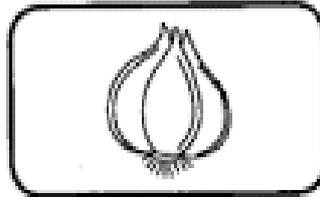
# ADIVINHAÇÃO



**COMPLETE E PINTE:**

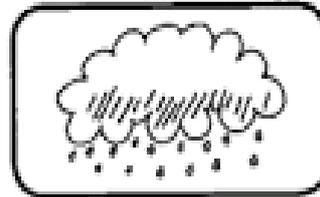
**A) TENHO CABEÇA E DENTES, MAS NÃO SOU GENTE.**

SOU O



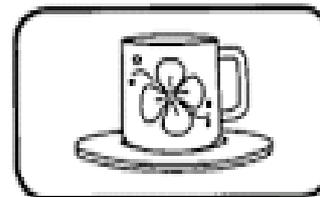
**B) CAI EM PÉ E CORRE DEITADA.**

É A



**C) TEM ASA E NÃO VOA.**

É A



⇒ **1) LIGUE AS PALAVRAS AOS DESENHOS:**



XÍCARA

CHUVA

ALHO

DENTE

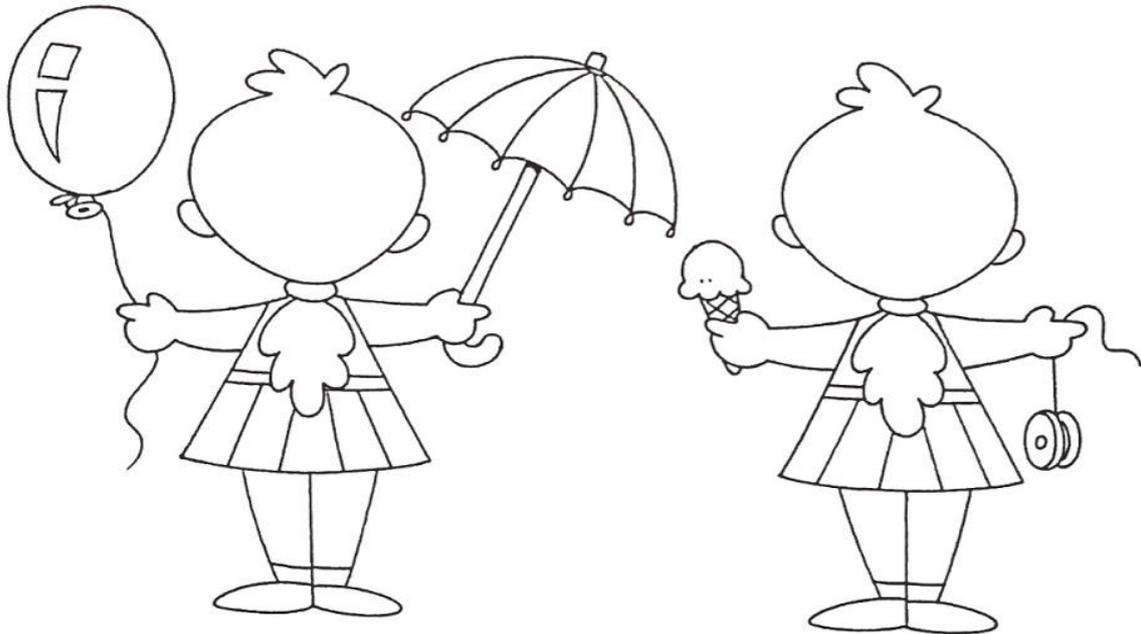
CABEÇA

PÉ

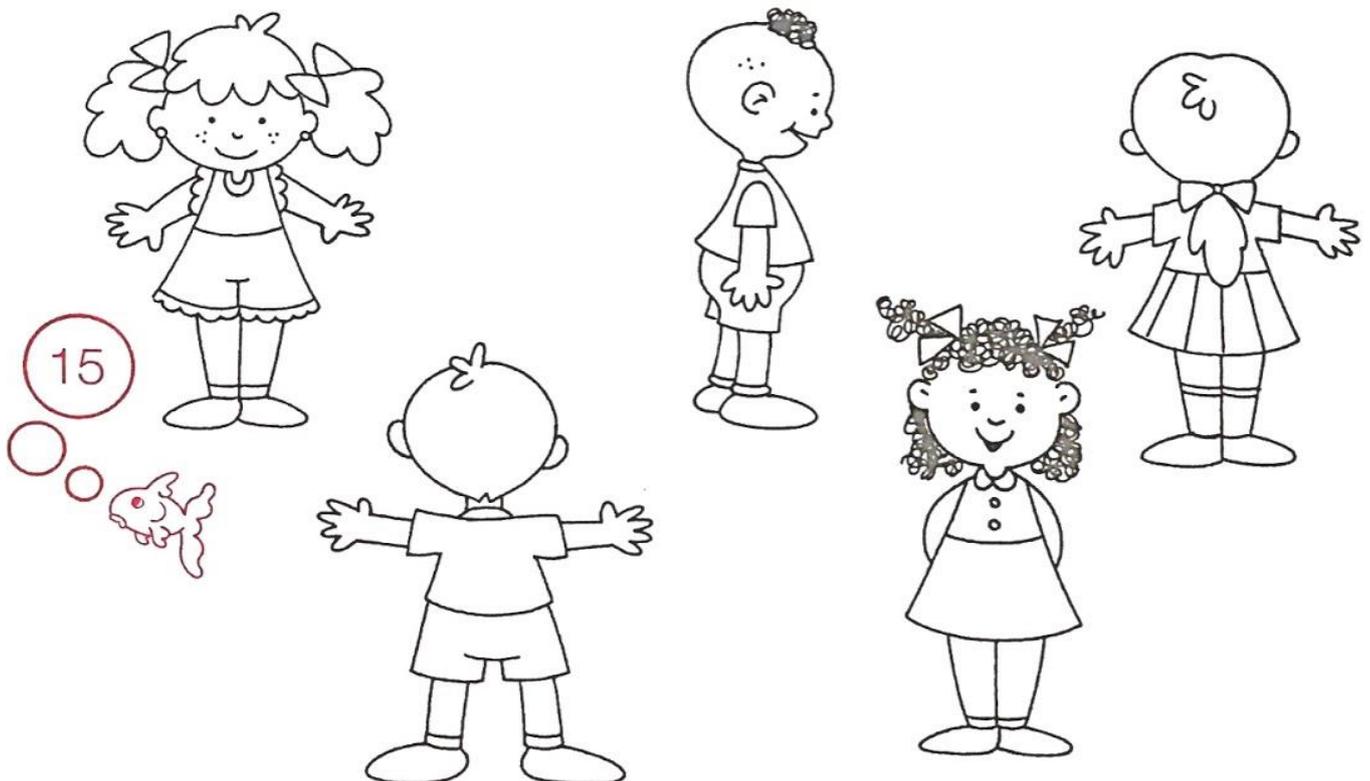


## DIREITA / ESQUERDA

Pinte só os objetos que estão na mão **direita** da menina.  
Circule os que estão na mão **esquerda**.



Faça um **X** perto das crianças que estão de **frente** e  
pinte as que estão de **costas**.



## LÍNGUA PORTUGUESA

PROCURE E CIRCULE NO CAÇA-PALAVRAS OS NOMES DOS PERSONAGENS DO FOLCLORE:



SACI



CURUPIRA



BOITATÁ



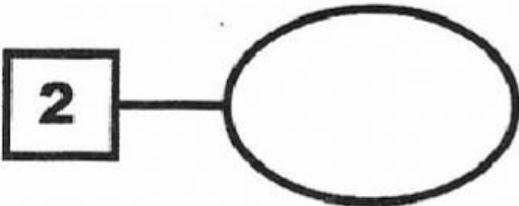
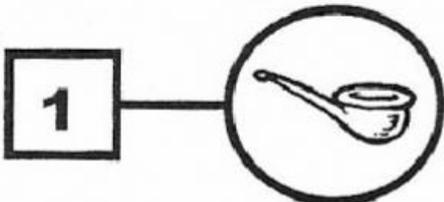
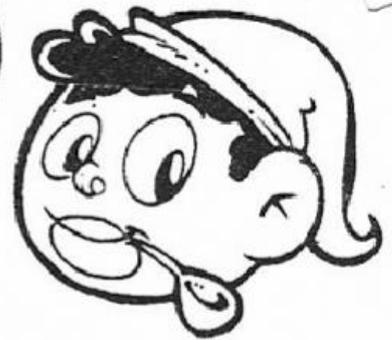
IARA



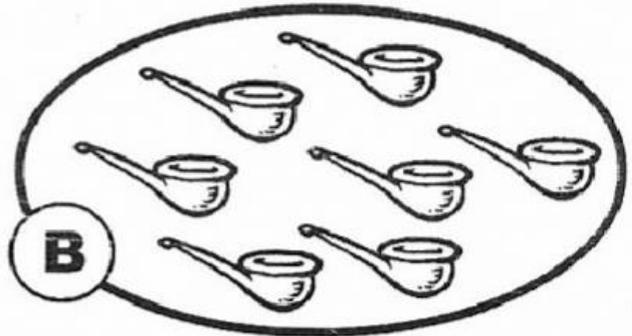
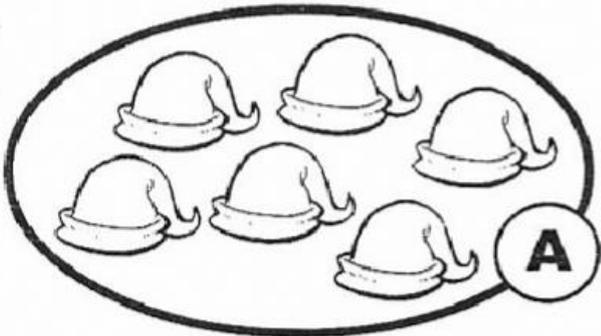
LOBISOMEM

M	A	S	A	C	I	X	I	S	P
N	V	C	U	R	U	P	I	R	A
B	O	I	T	A	T	Á	K	D	I
T	V	I	A	R	A	G	F	D	U
V	L	O	B	I	S	O	M	E	M

DESENHAR O NÚMERO DE  
CACHIMBOS QUE SE PEDE.



- Fazer a correspondência.



- Escrever o número de gorros.

- Quantos cachimbos tem?

- Qual é o conjunto maior?

- Quantos elementos ele tem a mais?

COMPLETE OS NOMES DOS PERSONAGENS FOLCLÓRICOS COM A SÍLABA FALTOSA:



\_\_\_\_\_ BISO MEM



\_\_\_\_\_ RUPI RA



\_\_\_\_\_ CA



\_\_\_\_\_ TO



\_\_\_\_\_ LA



\_\_\_\_\_ CI

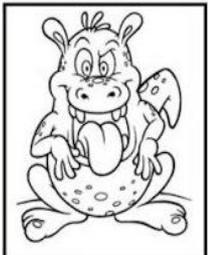
# QUEBRA CUCA FOLCLÓRICO

1. CADA PERSONAGEM FOLCLÓRICO REPRESENTA UM NUMERAL.

OS NUMERAIS SÃO: **3,5,7,8.**



➡ É O MENOR DELES



➡ ESTÁ ENTRE O 6 E O 8



➡ ESTÁ DEPOIS DO 4.



➡ QUAL MEU NUMERAL?





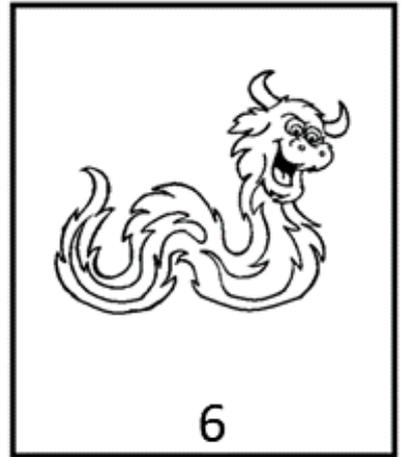
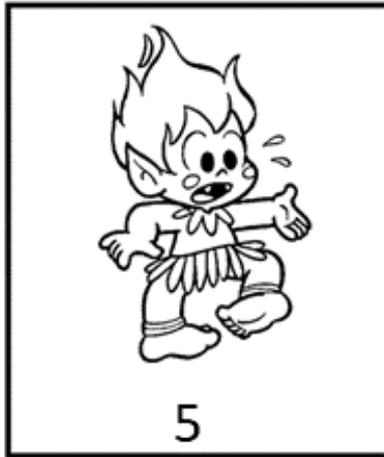
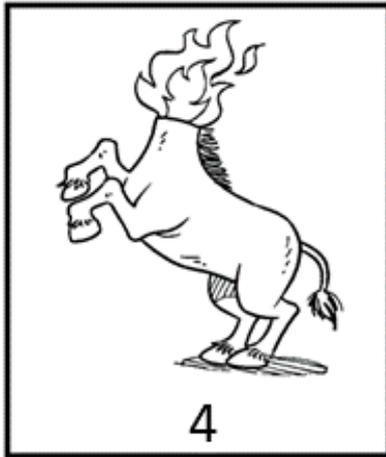
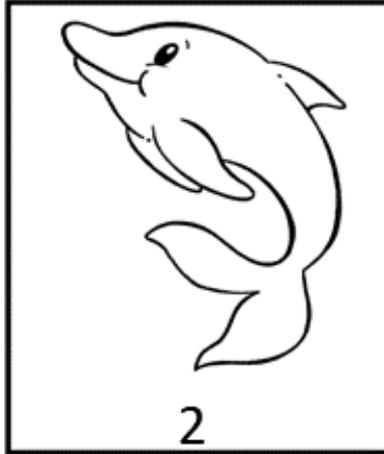





DESCUBRA QUAL NUMERAL PERTENCE AO PERSONAGEM E COLOQUE-O NO LUGAR CERTO.

LÍNGUA PORTUGUESA

COPIE O NOME DO PERSONAGEM FOLCLÓRICO:



1- \_\_\_\_\_ 2- \_\_\_\_\_

3- \_\_\_\_\_ 4- \_\_\_\_\_

5- \_\_\_\_\_ 6- \_\_\_\_\_

BANCO DE PALAVRAS:

MULA – IARA – BOITATÁ – SACI – CURUPIRA - BOTO

RESOLVA AS ADIÇÕES E PINTE AS RESPOSTAS CORRETAS:

5	6
<u>+2</u>	7
	3

4	8
<u>+4</u>	0
	6

6	2
<u>+4</u>	8
	10

3	5
<u>+2</u>	1
	4

7	6
<u>+3</u>	9
	10

9	10
<u>+3</u>	11
	12

## LEITURA:CANTIGAS

CANTE COM SUA FAMÍLIA:

### CARANGUEJO

CARANGUEJO PEIXE É...  
CARANGUEJO NÃO É PEIXE  
CARANGUEJO PEIXE É  
CARANGUEJO SÓ É PEIXE  
NA ENCHENTE DA MARÉ  
ORA PALMA, PALMA, PALMA  
PÉ, PÉ, PÉ  
RODA, RODA, RODA



### SAPO JURURU

SAPO JURURU NA BEIRA DO RIO  
QUANDO O SAPO GRITA, Ô MANINHA,  
DIZ QUE ESTÁ COM FRIO  
A MULHER DO SAPO,  
É QUEM ESTÁ LA DENTRO  
FAZENDO RENDINHA,  
Ô MANINHA, PRO SEU CASAMENTO.



## SITUAÇÃO PROBLEMA

MAGALI DESENHOU PARA SUA PROFESSORA 4 ABACAXIS E 3 MELANCIAS. QUANTAS FRUTAS ELA DESENHOU?




ROSINHA ENCONTROU UM NINHO COM 3 PASSARINHOS. CHEGARAM MAIS 6. QUANTOS PASSARINHOS TEM NO TOTAL?




NO SÍTIO DE CHICO BENTO TEM 5 GALINHAS E 3 VACAS. QUANTOS ANIMAIS ELE TEM AO TODO?




MAGALI PLANTOU PELA MANHÃ NO SEU JARDIM 6 FLORES E A TARDE MAIS 3. QUANTAS FLORES TEM NO JARDIM DELA?



## COMPLETE PARLENDAS



LÁ EM CIMA DO \_\_\_\_\_  
 TEM UM \_\_\_\_\_ DE VENENO  
 QUEM BEBEU \_\_\_\_\_  
 O CULPADO NÃO SOU \_\_\_\_\_.



ENGANEI O \_\_\_\_\_  
 NA CASCA DO \_\_\_\_\_.

*Beate Educar*

ERA UMA \_\_\_\_\_  
 À MEIA NOITE  
 EM UM \_\_\_\_\_  
 MAL ASSOMBRADO  
 COM UMA FACA NA \_\_\_\_\_  
 PASSANDO MANTEIGA NO PÃO.



BANCO DE PALAVRAS:

COPO – PIANO – MORREU – EU

OVO – BOBO

CASTELO – MÃO – BRUXA

COMPLETE COM O NÚMERO QUE VEM ANTES E DEPOIS:

4	5	6
---	---	---

	17	
--	----	--

	12	
--	----	--

	10	
--	----	--

	8	
--	---	--

	15	
--	----	--

	14	
--	----	--

	19	
--	----	--

	2	
--	---	--

	7	
--	---	--

27/08

LÍNGUA PORTUGUESA

ADIVINHE QUAL É O PERSONAGEM, COLOQUE O NOME NO E COLE A IMAGEM CERTA:

COBRA DE FOGO QUE PROTEGE AS MATAS, FLORESTAS E OS ANIMAIS.

HOMEM QUE SE TRANSFORMA EM LOBO NAS NOITES DE LUA CHEIA.

ANÃO DE CABELOS VERMELHOS E COM OS PÉS VIRADOS PARA TRÁS.

MENINO NEGRO COM UMA PERNA SÓ, QUE USA UM GORRO VERMELHO.

CORPO METADE DE MULHER E METADE DE PEIXE. SEU CANTO ENCANTA OS HOMENS.



27/08

ARTES

JOGO DA MEMÓRIA

PINTE OS PERSONAGENS, OM AJUDA DE UM ADULTO RECORTE NO PONTILHADO E BRINQUE COM SUA FAMÍLIA.



FONTES:

PINTEREST

AMORENSINA.COM.BR

A ARTE DE EDUCAR

SÓ ESCOLA

DANI EDUCAR

MISTURA DE ALEGRIA

ESCOLA SABER

ESPAÇO DO PROFESSOR

EDUCAÇÃO É TRANSFORMAÇÃO