

MINHAS ATIVIDADES

FOLCLORE BRASILEIRO



ALUNO(A): DANIEL SANTOS DE JESUS
ESCOLA: MUNICIPAL WALDOMIRO ANTONIO SOARES
PROFESSORA: VANI TURMA: FASE I-A

Escola: MUNICIPAL WALDDMIRO ANTONIO SOARES
Data: 09/08/21 Turma: FASE I-A Educacao e Transformacao.com.br
Aluno: _____

VAMOS COPIAR O NOME DOS PERSONAGENS DE NOSSO FOLCLORE! E PINTAR!



M	U	L	A	-	S	E	M	-	C	A	B	E	Ç	A



L	O	B	I	S	O	M	E	M



C	U	R	U	P	I	R	A



B	O	I	T	A	T	Á



B	O	T	O



S	A	C	I



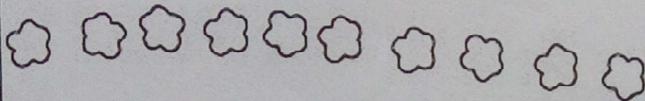
I	A	R	A



ATIVIDADE FOLCLÓRICA

A DATA DE HOJE É...

09 / 08 / 21

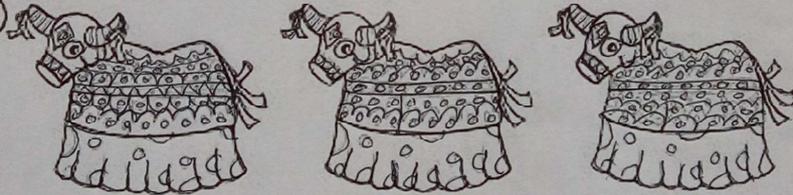


1. PINTE DE ACORDO COM A QUANTIDADE
INDICADA

2



1



3



MEU NOME É ...



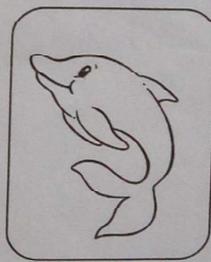
EDUCAÇÃO INFANTIL

ESCOLA: M. WALDOMIRO ANTONIO SOARES

NOME: _____

DATA: 10/08/21

♦ ESCREVA A LETRA INICIAL DE CADA UM DOS PERSONAGENS FOLCLÓRICOS EM DESTAQUE. E PINTE



Escola: MUNICIPAL WALDDMIRO ANTONIO SOARES

Data: 10/08/21

Turma: FASEI-A

SOESCOLA.COM

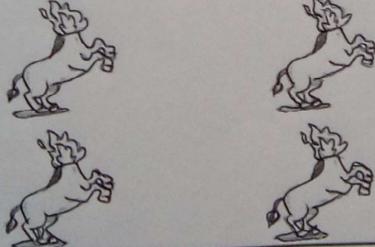
Aluno: _____



VAMOS CONTAR QUANTOS ELEMENTOS TEM EM CADA CONJUNTO E PINTAR O QUADRINHO COM O NÚMERO CORRESPONDENTE. E TAMBÉM PINTAR ELES.

	<table border="1"><tr><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>3</td><td>6</td></tr></table>	4	5	3	6
4	5				
3	6				

	<table border="1"><tr><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>3</td><td>6</td></tr></table>	4	5	3	6
4	5				
3	6				

	<table border="1"><tr><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>3</td><td>6</td></tr></table>	4	5	3	6
4	5				
3	6				

ESCOLA M. "WALDOMIRO ANTONIO SOARES" ESCOLAEDUCACAO.COM.BR

DATA: 11/08/21

TURMA: FASE I

PROFª: VANÍ

ALUNO(A):

ADIVINHAÇÃO

COMPLETE AS FRASES COM OS NOMES DOS DESENHOS E PINTE.



A) TENHO CABEÇA E DENTES, MAS NÃO SOU GENTE.

SOU O



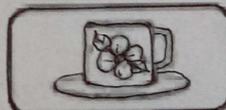
B) CAI EM PÉ E CORRE DEÍTADA.

É A



C) TEM ASA E NÃO VOA.

É A



→ 1) LIQUE AS PALAVRAS AOS DESENHOS:



XICARA

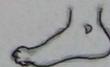
CHUVA

ALHO

DENTE

CABEÇA

PÉ



11/08/21

Escola MUNICIPAL WALDOMIRO ANTONIO SOARES

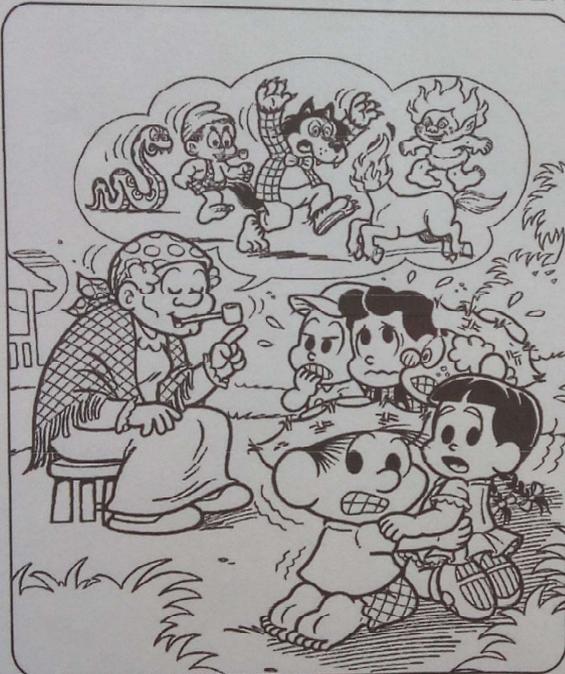
Nome

ATIVIDADE FOLCLÓRICA



◆ QUANTOS PERSONAGENS FOLCLÓRICOS APARECEM NO BALÃO COM A FALA DA VOVÓ DE CHICO BENTO? REGISTRE O NÚMERO DENTRO DO QUADRADO

EM SEGUIDA PINTE A CENA BEM COLORIDO!



◆ OBSERVE O NÚMERO DE CRIANÇAS QUE ESCUTAM AS LENDAS APAVORADAS E REGISTRE NOS QUADROS.

--	--	--	--	--

◆ VOCÊ TAMBÉM TEM MEDO DAS LENDAS FOLCLÓRICAS?

Escola: MUNICIPAL WALDOMIRO ANTONIO SOARES.

Data: 12/08/21 Turma: EASEI-A EducacaoeTransformacao.com.br

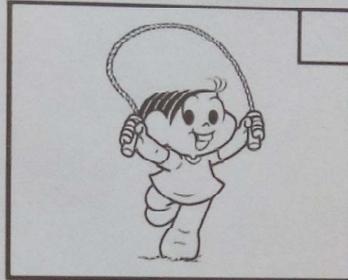
Aluno: _____

FAÇA UM X NAS SUAS BRINCADEIRAS PREFERIDAS E PINTE.

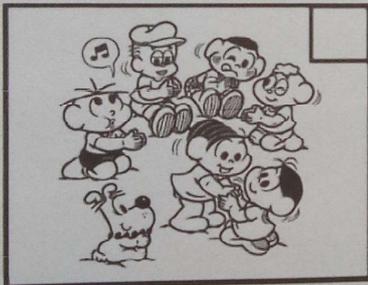
PEGA-PEGA



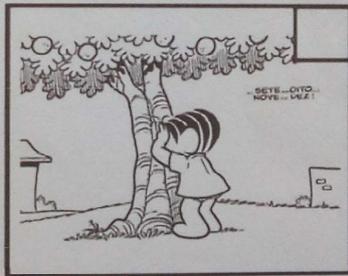
CORDA



PASSA ANEL



ESCONDE-ESCONDE



ESCREVA A PALAVRA FOLCLORE:

F	O	L	C	L	O	R	E

PINTE AS VOGAIS DA PALAVRA FOLCLORE:

F	O	L	C	L	O	R	E
---	---	---	---	---	---	---	---

DATA: 12/08/21

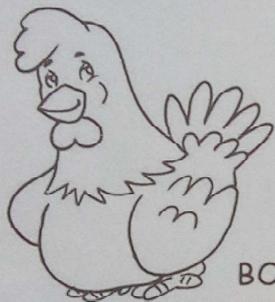
ESCOLA MUNICIPAL WALDOMIRO ANTONIO SOARES

PROFESSORA (O) VANI

TURMA: FASE I-A

ALUNO (A)

PARLENDAS

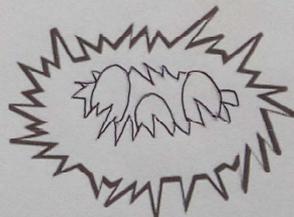


A GALINHA DO VIZINHO
BOTA OVO AMARELINHO.

BOTA 1, BOTA 2, BOTA 3,
BOTA 4, BOTA 5, BOTA 6,
BOTA 7, BOTA 8, BOTA 9, BOTA 10.



COMPLETE
A SEQUÊNCIA
ATÉ O NINHO.



QUANTOS OVOS TEM NO NINHO?

QUANTOS OVOS A GALINHA BOTOU?

QUANTOS OVOS FALTAM NO NINHO
PARA TER A QUANTIA QUE ELA BOTOU?

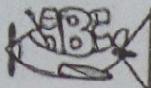
Escola: M. "WALDOMIRO ANTONIO SOARES"

Data: 13/08/21

Turma: FASE I

Aluno:

ESCOLAEDUCACAO.COM.BR



BRINCADEIRAS FOLCLÓRICAS

1) Use os códigos e relacione às cenas correspondentes.

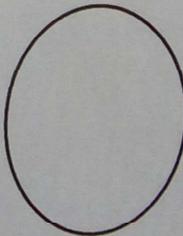
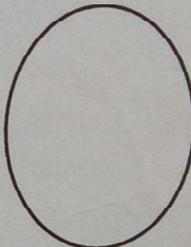
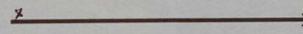
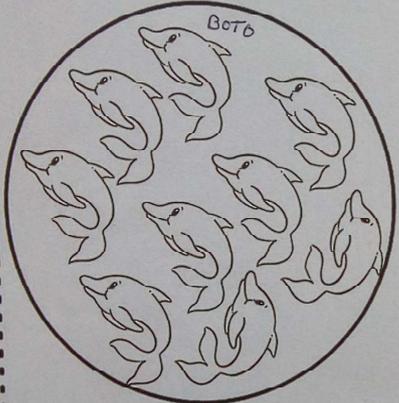
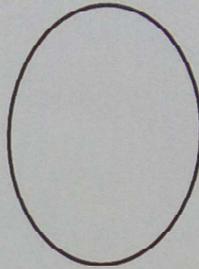
- ★ Lia, Ane e Carol brincam de pular elástico.
- * Sílvio e Ronaldo jogam bolinhas de gude.
- As irmãs trigêmeas pulam corda.
- ▲ A pipa de Rômulo voa alto.



13/08/21

CONTE E REGISTRE A QUANTIDADE

EM SEGUIDA ESCREVA OS NOMES DOS PERSONAGENS DO FOLCLORE E PINTE.



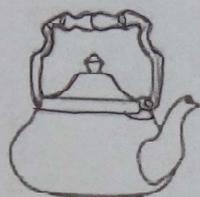
NOME: _____

DATA: 14/08/21

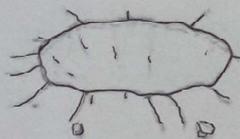
ATIVIDADE

PINTE A RESPOSTA PARA CADA ADIVINHA:

1) O QUE É, O QUE É, QUANTO MAIS SE TIRA, MAIS AUMENTA?



BULE



BURACO

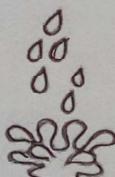


BUTINA

2) O QUE É, O QUE É, TEM CABEÇA E NÃO É GENTE, TEM DENTE E NÃO É PENTE?



ALHO



ÁGUA



AMOR

3) O QUE É, O QUE É, PULA PARA O ALTO, DÁ UM ESTOURO E VIRA DO AVESSO?



PIRULITO



PIPOCA



PIMENTA

ESCOLA: MUNICIPAL WALDDMIRO ANTÔNIO SOARES

TURMA: FASE I-A

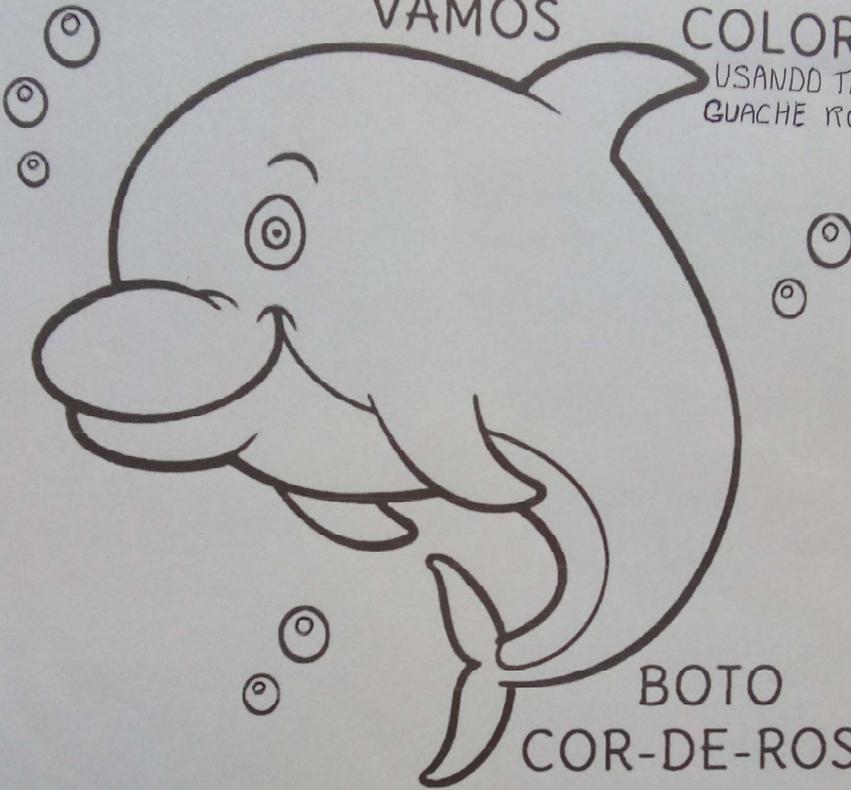
DATA: 14 / 08 / 21

ALUNO: _____

VAMOS

COLORIR?

USANDO TINTA
GUACHE ROSA



BOTO
COR-DE-ROSA

COMPLETE O QUADRO COM AS LETRAS FALTOSAS

B		T	
	O		O
	O		

ATIVIDADE

16/08/21

QUAL É O NOME DO PERSONAGEM? RECORTE E COLE NO LUGAR CERTO
EM SEGUIDA PINTE ELES.



--	--	--	--



--	--	--	--

MULA-SEM-CABEÇA	IARA	BOITATÁ	BOTO
SACI	CURUPIRA	CUCA	LOBISOMEM

Escola: M. WALDOMIRO ANTONIO SOARES.

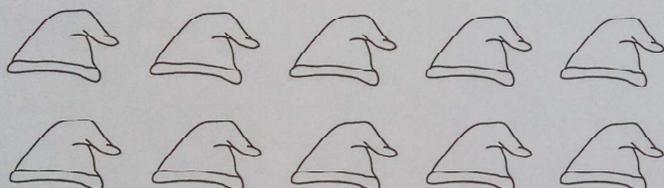
Data: 16/08/21

Turma: FASE I

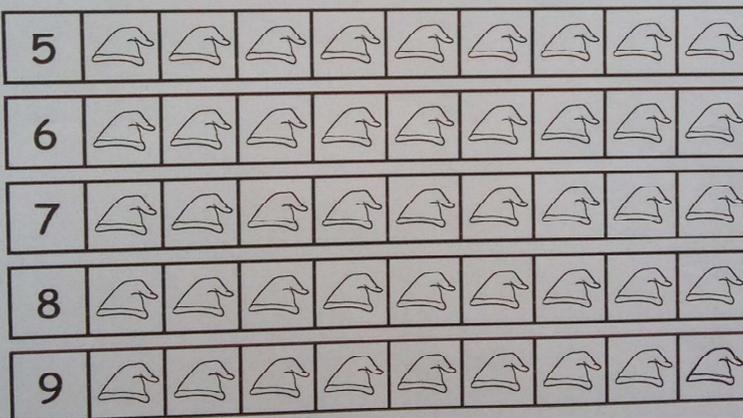
ESCOLAEDUCACAO.COM.BR

Aluno:

VAMOS ESCREVER OS NÚMEROS DE 0 A 9 DENTRO DOS GORROS:



VAMOS PINTAR A QUANTIDADE INDICADA :



ATIVIDADE

17/08/21

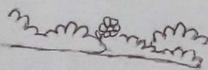
VAMOS COMPLETAR A PARLENDA COM AS PALAVRAS QUE ESTÃO FALTANDO:

CADÊ O TOICINHO
QUE ESTAVA AQUI?



O COMEU

CADÊ O GATO?



FOI PRO

CADÊ O MATO?



O QUEIMOU

CADÊ O FOGO?



A APAGOU

CADÊ A ÁGUA?



O BEBEU

CADÊ O BOI?



FOI AMASSAR

CADÊ O TRIGO?



A ESPALHOU

CADÊ A GALINHA?



FOI BOTAR

CADÊ O OVO?



O COMEU

CADÊ O ?
FOI REZAR A MISSA

CADÊ A MISSA?
JÁ SE ACABOU!

17/08/21

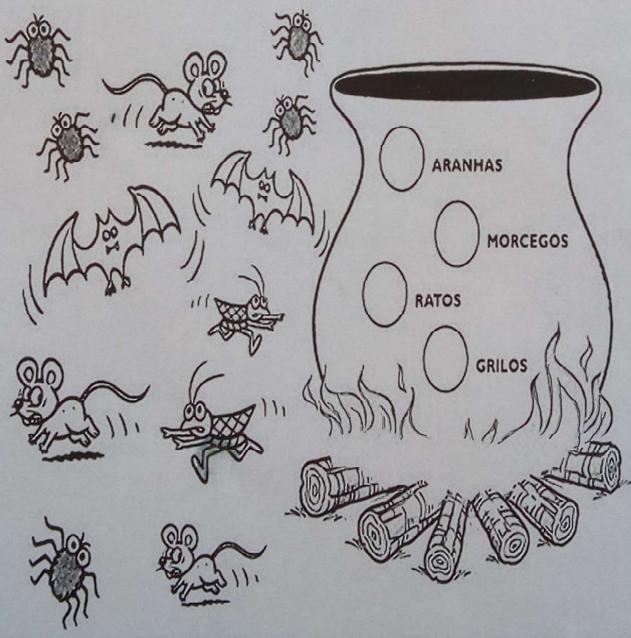
NOME: _____

DATA _____



A CUCA PREPAROU UMA POÇÃO MUITO PODEROSA

PARA DESCOBRIR SUA RECEITA SECRETA CONTE AS FIGURAS E PREENCHA AS QUANTIDADES DE CADA INGREDIENTE QUE HÁ DENTRO DO CALDEIRÃO. E PINTE OS DESENHOS.



Dani Educa



Mistura de Alegria

Adiléa

PARLENDA



EX. O SAPO MODELO
LÂNA RUA VINTE E QUATRO
A MULHER MATOU UM SAPO
COM A SOLA DO SAPATO.

O SAPATO ESTREMECEU
A MULHER MORREU
O CULPADO NÃO FUI EU

- 1- Circule cada palavra desta parlenda.
- 2- Pinte os intervalos entre cada palavra.
- 3- Esta parlenda tem ao todo..... palavras.

4- Veja a palavra SAPATO:

- Ela tem..... letras esilabas.
- As vogais são.....
- As consoantes são

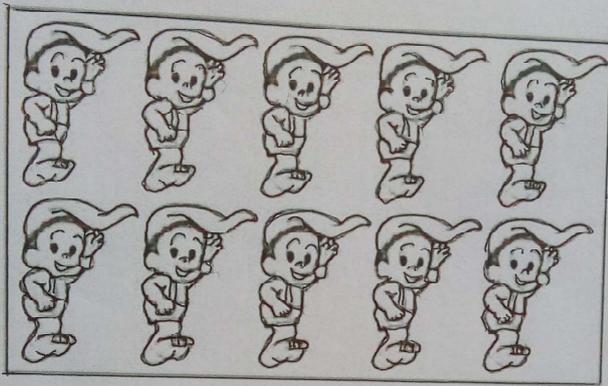
5-Escreva os nomes dos desenhos:



ATIVIDADE

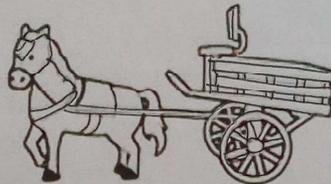
18/08/21

OLHE BEM! PRESTE ATENÇÃO! QUANTOS SACIZINHOS ESTÃO POR AQUI? ESCREVA O NÚMERO CORRESPONDENTE A ELES. E PINTE



EM UMA VIAGEM DE CHARRETE ESTAVAM 7 SACIZINHOS. 4 ACABARAM PULANDO FORA EM UMA CURVA DO CAMINHO.

$$7 - 4 =$$



QUANTOS SACIZINHOS SOBRARAM NA CHARRETE?

ESCOLA: MUNICIPAL WALDOMIRO ANTONIO SOARES

TURMA: FASET-A DATA: 19 / 08 / 21

ALUNO: _____

22 DE AGOSTO É DIA DO...

1- ESCREVA O NOME DE CADA DESENHO., DEPOIS, PINTE A LETRA INICIAL DE CADA NOME E LEIA A PALAVRA QUE FORMOU.



F L Ô R



O L H O



L A P I S



C A S A



L A Ç O



O C U L O S



R E L Ó G I O



E S T R Ê L A

~~19/08/21~~

19/08/21

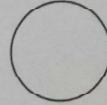
ESCOLA MUNICIPAL WALDOMIRO ANTONIO SOARES

NOME _____

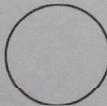


**CONTANDO COM IARA E
ESCREVENDO OS NÚMEROS
CORRESPONDENTES OS ELEMENTOS
DE CADA CONJUNTO. EM SEGUIDA
PINTE OS DESENHOS.**

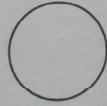
		



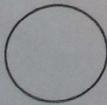
		
		



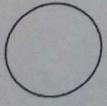
		







20/08/21



Projeto Educar e Brincar

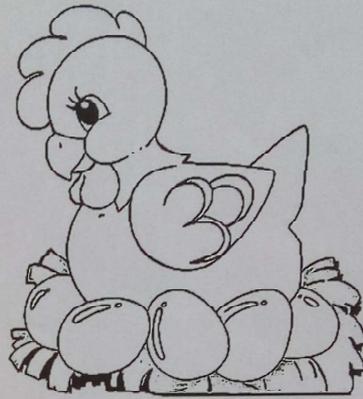
ESCOLA M. WALDOMIRO ANTONIO SOARES.

NOME

DATA ___/___/___.

De Olho na Parlenda

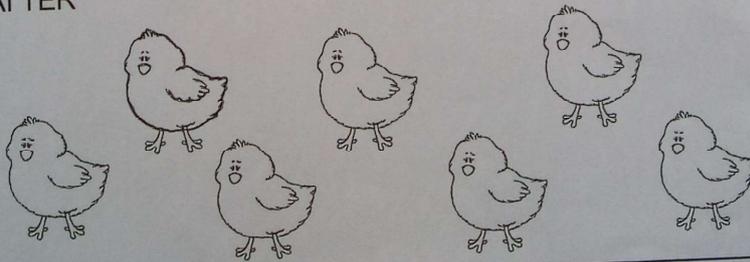
GALINHA CHOCA
VAI TER PINTINHOS
TODOS BEM GORDOS
E BEM LINDINHOS



1. QUANTOS FILHOTES A GALINHA CHOCA VAI TER? DESCUBRA CONTANDO OS OVOS E REGISTRE NOS QUADROS.

--	--	--	--	--	--

2. PINTE A QUANTIDADE DE FILHOTES QUE A GALINHA CHOCA VAI TER





Cantinho do Saber

BLOG CANTINHO DO SABER

NOME: _____

DATA: 20 / 08 / 21

DIA DO FOLCLORE – 22 DE AGOSTO

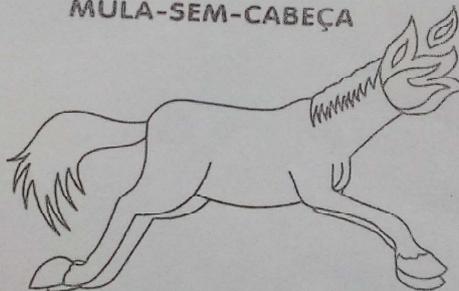
NO DIA 22 DE AGOSTO COMEMORAMOS O FOLCLORE BRASILEIRO. FOLCLORE QUER DIZER COSTUMES DE UM POVO: FESTAS, DANÇAS, MÚSICAS, VESTIMENTAS, JOGOS, HISTÓRIAS, LENDAS, BRINCADEIRAS.

OBSERVE ESTES PERSONAGENS DO NOSSO FOLCLORE E PINTE-OS.

IARA



MULA-SEM-CABEÇA



SACI-PERERÊ



NEGRINHO DO PASTOREIRO



CURUPIRA

23/08/21

ESCOLA: MUNICIPAL WALDOMIRO ANTONIO SOARES

TURMA: FASEI-A PROFESSOR(A): VANI

EU SOU: _____

1- LIGUE CADA PERSONAGEM DO SÍTIO DO PICA-PAU AMARELO À LETRA INICIAL DO SEU NOME E PINTE.



E

S

V

N

C

P

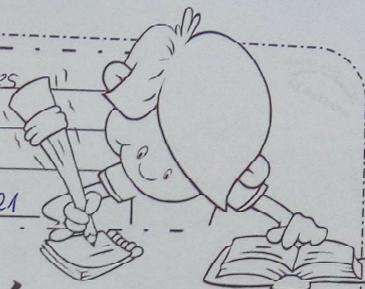


Escola municipal Waldomiro Antonio Soares

Aluno(a) _____

Educadora: Vanu

Data 23/08/21



Atividade



PINTE UM QUADRO PRA CADA LETRA.

SACI

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

GARRAFA

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

LENDA

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

GORRO

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

GACHIMBO

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

MENINO

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

TRAVESSO

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



24/08/21

COMPLETE A PARLENDAS:

HOJE É DOMINGO,

PEDE _____.



O CACHIMBO É DE BARRO,

BATE NO _____.



O JARRO É DE OURO,

BATE NO _____.



O TOURO É VALENTE,

CHIFRA A _____.



A GENTE É FRACO,

CAI NO _____.



O BURACO É FUNDO,

ACABOU-SE O _____.



Aluno: _____ Data: 24 / 08 / 21

Quebra cabeça do Saci! PINTE O DESENHO DO SACI RECORTE, MONTE E COLE EM OUTRA FOLHA DE SULFITE.



www.pragentemiuda.org

ESCOLA: MUNICIPAL WALDÔMIRO ANTONIO SOARES

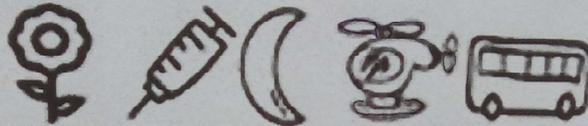
TURMA: FASE T-A

DATA: 25 / 08 / 21

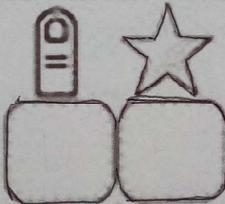
ALUNO: _____

QUAL É O PROVÉRBIO?

1- ESCREVA A LETRA INICIAL DE CADA DESENHO E DESCUBRA QUAL É O PROVÉRBIO



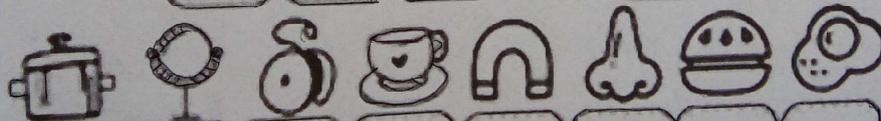
--	--	--	--	--



--	--

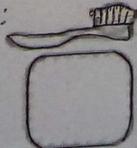


--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--

AS LETRAS DO ALFABETO SÃO:
A-B-C-D-E-F-G-H-I-J-K
L-M-N-O-P-Q-R-S-T-U
V-W-X-Y-Z.



--

ESCOLA: MUNICIPAL WALDOMIRO ANTÔNIO SOARES
TURMA: FASE I-A DATA: 25 / 08 / 21
ALUNO: _____

VAMOS BRINCAR DE AMARELINHA?

1 - COMPLETE O JOGO COM OS NÚMEROS FALTOSOS E PINTE AS CRIANÇAS.

CÉU

9

5

3

1

INÍCIO

www.artedeensinaraprender.com



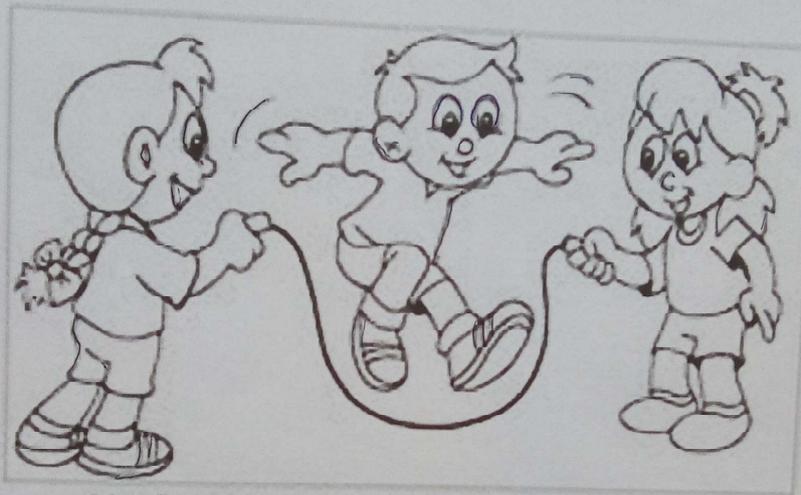
26/08/21

Nome: _____

Escola: municipal Waldomiro Antônio Soares
Educação Infantil

EDUCAÇÃO E TRANSFORMAÇÃO.COM.BR

Folclore Encantado- Resgatando as brincadeiras



Um homem bateu em minha
Porta e eu abri
Senhoras e senhores,
ponha a mão no chão.
Senhoras e senhores,
Pulem com o pé só.
Senhoras e senhores,
dê uma rodadinha,
E vá para o olho da rua.

1-De qual brincadeira se refere a música acima?

ESCOLA: MUNICIPAL WALDOMIRO ANTONIO SOARES
TURMA: FASE T-A DATA: 26 / 08 / 21
ALUNO: _____

COMPLETE AS SEQUÊNCIAS



0		2		4	
---	--	---	--	---	--



	1		3		5
--	---	--	---	--	---



5		7		9	
---	--	---	--	---	--



	6		8		10
--	---	--	---	--	----



Nome: _____

Data: 27 / 08 / 21

LEIA A PARLENDIA E CIRCULE A PALAVRA VACA.

VACA MALHADA

A VACA MALHADA
FOI MOLHADA
POR OUTRA VACA
MOLHADA E MALHADA.



1. CIRCULE AS PALAVRAS DO TEXTO.

2. O TEXTO TEM _____ PALAVRAS.

3. O ANIMAL QUE APARECE NO TEXTO É:

- A) () UMA FOCA
- B) () UMA VACA
- C) () UMA CABRA
- D) () UM PATO

2. A VACA QUE APARECE NO TEXTO É:

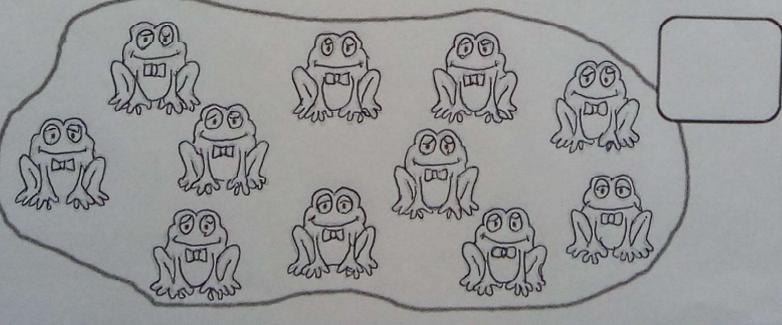
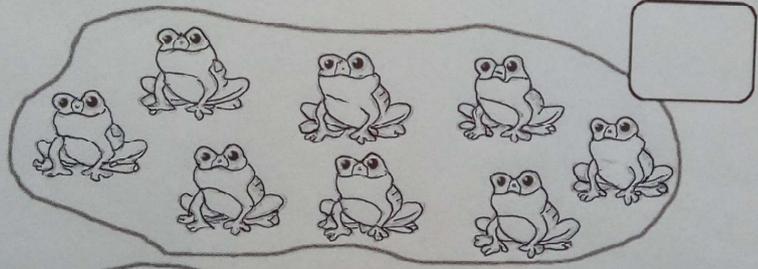
- A) () MAGRA
- B) () MALHADA
- C) () MALADA

27/08/21

- CIRCULE OS SAPINHOS QUE TÊM AS PALAVRAS INICIADAS COM "S" DE SAPO. E PINTE.



- COLOQUE O NÚMERO QUE REPRESENTA A QUANTIDADE DE SAPINHOS EM CADA CONJUNTO. E PINTE ELES.



333 - RELOCATORIO - UO E