



Prefeitura da Estância Turística de  
**IBIÚNA**  
TRANSFORMAÇÃO RESPONSÁVEL. CUIDANDO DE PESSOAS



E.M. “Prof.<sup>a</sup> MARCIA BELMIRO DO LAGO”



PROFESSORA: MARCIA MORAES NUNES

ALUNA(O): \_\_\_\_\_

ATIVIDADES REFERENTES AOS DIAS:

09,10,11,12,13,14,16,17,18,19,20,23,24,25,26,27= 16 DIAS

**DATA DE DEVOLUÇÃO 30/08**

**APOSTILA 09**

## ROTEIRO

DATA	LÍNGUA PORTUGUESA	MATEMÁTICA
09/08	LENDAS FOLCLÓRICAS	SÓLIDOS GEOMÉTRICOS
10/08	CAÇA-PALAVRAS	
11/08	ESCREVA AS LETRAS QUE FALTA	
12/08		SÓLIDOS GEOMÉTRICOS
13/08	CANÇÃO FOLCLÓRICA	
14/08	LENDAS	SITUAÇÕES PROBLEMAS
16/08	O QUE É? O QUE É?	
17/08	CRUZADINHA	
18/08		NUMERAIS
19/08	CANÇÕES FOLCLÓRICAS	
20/08	PARLENDAS	FORMAS GEOMÉTRICAS
23/08	INTERPRETAÇÃO	
24/08	COMPLETE A PARLENDAS	SITUAÇÕES PROBLEMAS
25/08	CRUZADINHA	
26/08	CANÇÕES DE NINAR	ORDEM CRESCENTE E DECRESCENTE
27/08	ARTES	
	LABIRINTO	

## AS LENDAS FOLCLÓRICAS

As lendas folclóricas são históricas de personagens fantásticos nascidas do imaginário popular. Essas lendas surgiam por motivos diversos; como um meio de educar ou intimidar as pessoas a não cometerem atos prejudiciais, como história nascida de alguma crença religiosa ou, em muitos casos, como herança de estórias “de assustar” contadas como forma de entretenimento e diversão.

Em todo o Brasil há muitas lendas. Vamos conhecer algumas delas:

### Saci-pererê

Diz a lenda que o saci é um negrinho de uma perna só, ágil e atrevido. O saci perdeu uma perna numa luta de capoeira. Todo saci usa um gorro vermelho e adora fumar cachimbo. Os sacis aparecem e desaparecem num rodado. O saci não é maldoso, mas adora fazer arte como, por exemplo: apagar o fogo, dar nó na crina dos cavalos, assustar viajantes, espantar cavalos e bois no pasto.

Para pegar um saci basta colocar uma peneira com um terço em baixo de uma árvore. Para chamar o saci dê três nós num pedaço de palha. Após pegar o saci é preciso tirar o seu gorro e prendê-lo em uma garrafa.

O dia do saci é comemorado em 31 de outubro.

### Iara

Conhecida com Iara ou Uirara, é uma criatura dos rios que encanta os pescadores. Iara é metade peixe e metade mulher. Aparece no fim da tarde com os cabelos enfeitados de flores vermelhas.

Quando um pescador é encantado pelo canto da Iara acaba hipnotizado e morre afogado de paixão.

Na Amazônia, Iara é conhecida como a Mãe-d'água atraindo os moços sob forma de uma moça bonita, e também as moças, aparecendo-lhes sob o aspecto de um belo e sedutor moço.

### Boitatá

Diz a lenda que o Boitatá era uma espécie de cobra que foi a única sobrevivente de um grande dilúvio que cobriu a terra.

Na língua dos índios Boitatá quer dizer cobra de fogo e eles acreditam que o Boitatá vive no fundo dos rios.

O Boitatá só enxerga de noite e se alimenta dos olhos dos bichos mortos que encontra na mata.

Diz a lenda que o Boitatá persegue os viajantes noturnos. Muitos acreditam que o Boitatá protege as matas contra incêndios.

### Negrinho do Pastoreio

No tempo da escravidão havia um fazendeiro muito malvado. O negrinho era um menino órfão que pertencia a esse fazendeiro. O menino era maltratado por todos e sofria muitos castigos. Ele cuidava dos cavalos da fazenda.

Um dia ele perdeu um cavalo baio do fazendeiro. Nesse dia o menino foi surrado sem piedade. E seu corpo foi jogado em um formigueiro para ser comida pelas formigas.

No dia seguinte, o fazendeiro, correu ao local e não mais encontrou o Negrinho. Em vez disso, viu Nossa Senhora e o Negrinho, bem feliz montado em um cavalo baio, pastoreando os cavalos invisíveis do céu.

Diz a lenda que quem perder qualquer coisa deve acender uma vela para o Negrinho e pedir sua ajuda que encontrará o objeto perdido.

Esses são apenas alguns exemplos das várias lendas do folclore brasileiro. E você, conhece alguma?



ALUNO (A):

PROFESSOR (A):

TURMA:

### ATIVIDADE 8

1. Procure no caça-palavras os nomes de alguns personagens das Lendas Folclóricas Brasileiras, depois escreva os nomes deles no quadro abaixo.

I	A	R	A	X	O	Q	B	G	U	A	W	E
Q	W	E	R	T	Y	B	O	I	T	A	T	Á
V	B	S	A	C	I	P	E	R	E	R	Ê	F
M	U	B	O	I	B	U	M	B	Á	M	X	N
C	U	R	U	P	I	R	A	S	F	U	C	S
D	M	L	O	B	I	S	O	M	E	M	V	A
F	B	H	U	B	X	V	C	J	V	B	C	R
B	O	T	O	C	O	R	D	E	R	O	S	A
D	V	B	T	V	T	H	F	S	R	B	V	B
M	U	L	A	S	E	M	C	A	B	E	Ç	A



#### PERSONAGENS


NOME: \_\_\_\_\_

DATA: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

### LENDO E ESCRREVENDO COM AS LENDAS FOLCLÓRICAS

Escreva as letras que faltam para completar o nome das lendas folclóricas.



C	U	R	U	P	I	R	A
C		R		P		R	
	U		U		I		A



I	A	R	A
		R	
I	A		A



S	A	C	I	-	P	E	R	Ê	R	Ê
S		C		-	P		R		R	
	A		I	-		E		Ê		Ê
				-						



NOME: \_\_\_\_\_

DATA: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

### BRINCANDO E APRENDENDO COM CANÇÕES FOLCLÓRICAS

Complete a canção folclórica com os nomes das figuras:

#### A COBRA NÃO TEM PÉ

A COBRA NÃO TEM \_\_\_\_\_ 

A COBRA NÃO TEM \_\_\_\_\_ 

COMO É QUE A COBRA SOBE

NO PEZINHO DE \_\_\_\_\_ ? 

A COBRA VAI SUBINDO,  
VAI, VAI, VAI.  
VAI SE ENROLANDO  
VAI, VAI, VAI.

A COBRA NÃO TEM \_\_\_\_\_ 

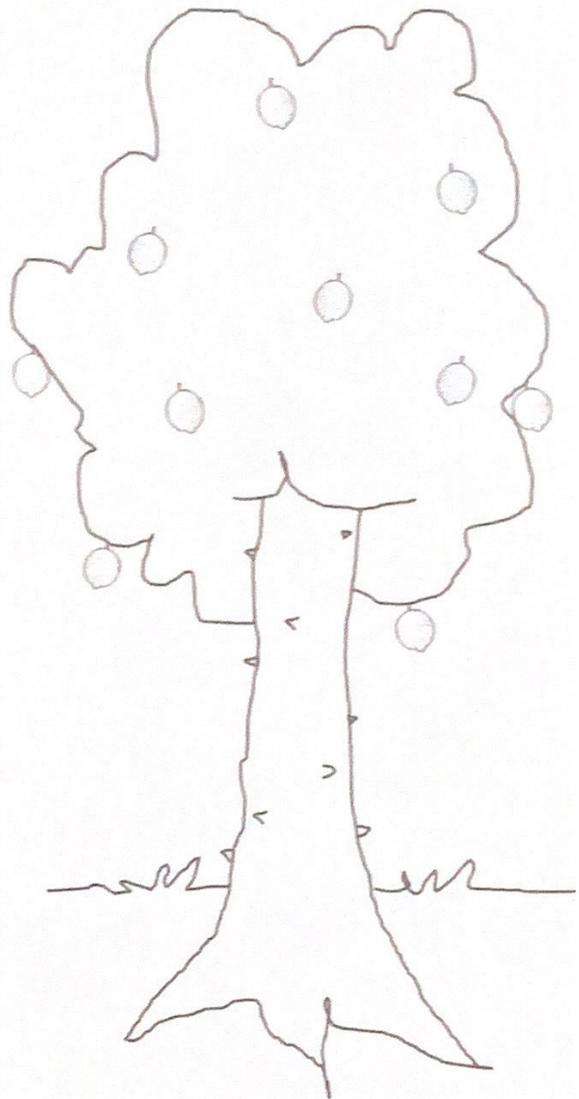
A COBRA NÃO TEM \_\_\_\_\_ 

COMO É QUE A COBRA SOBE

NO PEZINHO DE \_\_\_\_\_ ? 

A COBRA VAI DESCENDO,  
VAI, VAI, VAI.  
VAI SE DESENROLANDO  
VAI, VAI, VAI.

Agora, desenhe a cobrinha subindo no pezinho de limão:



NOME: \_\_\_\_\_

DATA: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

### LENDO E ESCRREVENDO COM AS LENDAS FOLCLÓRICAS

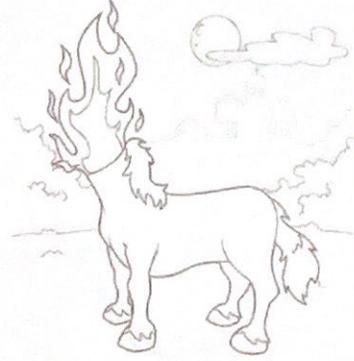
Leia a dica e diga sobre que lenda folclórica se está falando.



**Curupira**



**Saci-perê**



**Mula-sem-cabeça**

Aparece em noite de lua cheia: \_\_\_\_\_

Metade mulher, metade peixe: \_\_\_\_\_

Tem os pés virados para trás: \_\_\_\_\_

Tem fogo no lugar da cabeça: \_\_\_\_\_

Fuma cachimbo: \_\_\_\_\_

Vive na água: \_\_\_\_\_

Metade homem, metade lobo: \_\_\_\_\_

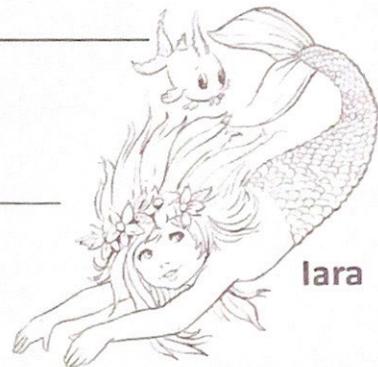
Tem quatro patas: \_\_\_\_\_

Usa um gorro vermelho: \_\_\_\_\_

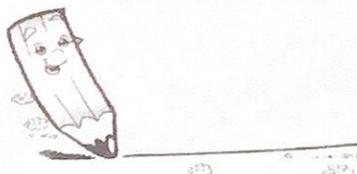
Usa roupa de índio: \_\_\_\_\_



**Lobisomem**



**Iara**



NOME: \_\_\_\_\_

DATA: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

### BRINCANDO E APRENDENDO COM ADIVINHAS

Descubra a resposta das adivinhas, depois procure a palavra correta e responda:

#### O QUE É, O QUE É...?

NASCE GRANDE E MORRE PEQUENA?

\_\_\_\_\_

TEM COROA MAS NÃO É REI, TEM ESCAMAS MAS NÃO É PEIXE?

\_\_\_\_\_

UM CÉU QUE NÃO TEM ESTRELAS?

\_\_\_\_\_

SÃO DOZE IRMÃS DENTRO DE UM QUARTO, TODAS USAM MEIA E NENHUMA USA SAPATO ?

\_\_\_\_\_

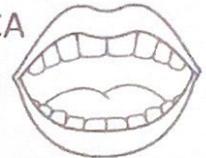
TRABALHA DEITADO E DESCANSA DE PÉ?

\_\_\_\_\_

TEM A SEMENTE FORA DA CASCA?

\_\_\_\_\_

BOCA



PÉ

CAJU



ABACAXI



VELA



RELÓGIO



2. COMPLETE A CRUZADINHA FOLCLÓRICA:

- A) ADORO ENCANTAR OS PESCADORES E LEVÁ-LOS PARA O FUNDO DO RIO;
- B) TENHO UMA PERNA SÓ;
- C) NÃO TENHO CABEÇA;
- D) SOU COR-DE-ROSA E VIVO NAS ÁGUAS DO AMAZONAS;
- E) APAREÇO SEMPRE NAS NOITES DE LUA CHEIA;
- F) SOU PROTETOR DOS ANIMAIS E DAS FLORESTAS, TENHO OS PÉS VIRADOS PARA TRÁS;
- G) SOU MANI. DE MIM NASCEU A...



A) 

--	--	--	--

B) 

--	--	--	--	--

C) 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

D) 

--	--	--	--	--

E) 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

F) 

--	--	--	--	--	--	--	--

G) 

--	--	--	--	--	--	--	--

NOME: \_\_\_\_\_

DATA: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

### BRINCANDO E APRENDENDO COM CANÇÕES FOLCLÓRICAS

Complete as canções folclóricas com os nomes das figuras:

#### Marcha, Soldado

Marcha, \_\_\_\_\_



Cabeça de papel

Se não marchar direito

Vai preso no quartel!

O quartel pegou \_\_\_\_\_



Francisco deu sinal

Acode, acode, acode

A \_\_\_\_\_!



#### A cobra não tem pé

A cobra não tem \_\_\_\_\_



A cobra não tem \_\_\_\_\_



Como é que a cobra sobe

No pezinho de \_\_\_\_\_?



A cobra vai subindo,

Vai, vai, vai.

Vai se enrolando

Vai, vai, vai.

A cobra não tem \_\_\_\_\_



A cobra não tem \_\_\_\_\_



Como é que a cobra sobe

No pezinho de \_\_\_\_\_?



A cobra vai descendo,

Vai, vai, vai.

Vai se desenrolando

Vai, vai, vai.

#### Rolinha voou

Minha rolinha voou, voou,

Caiu no laço,

Se embaraçou. (Bis)

Oh, me dê um \_\_\_\_\_



Que eu desembaraço

A minha \_\_\_\_\_



Que caiu no laço.



## PARLENDA "HOJE É DOMINGO"

### PARLENDA

HOJE É DOMINGO,  
PEDE CACHIMBO.  
O CACHIMBO É DE BARRO,  
BATE NO JARRO.  
O JARRO É DE OURO,  
BATE NO TOURO.  
O TOURO É VALENTE,  
CHIFRA A GENTE.  
A GENTE É FRACO,  
CAI NO BURACO.  
O BURACO É FUNDO,  
ACABOU-SE O MUNDO.



## ESTUDANDO O TEXTO

1-QUANTOS VERSOS TÊM A PARLENDACIMA?

- ( ) 10
- ( ) 11
- ( ) 12

2-QUAL DAS PALAVRAS ABAIXO QUE RIMA COM OURO?

- ( ) CAVALO
- ( ) TOURO
- ( ) GIRAFA

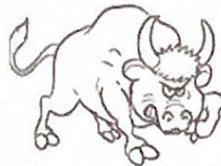
3-COMPLETE A FRASE DE ACORDO COM A PARLENDACIMA:

O CACHIMBO É DE \_\_\_\_\_.

- ( ) FERRO
- ( ) PAPEL
- ( ) BARRO

4-MARQUE O NOME DA FIGURA:

- ( ) OURO
- ( ) TOCA
- ( ) TOURO



5-A PARLENDACIMA DIZ QUE A GENTE É:

- ( ) FRACA
- ( ) PREGUIÇOSA
- ( ) FORTE



COMPLETE A PARLENDIA:

HOJE É DOMINGO,

PEDE \_\_\_\_\_.



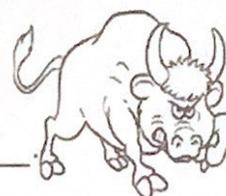
O CACHIMBO É DE BARRO,

BATE NO \_\_\_\_\_.



O JARRO É DE OURO,

BATE NO \_\_\_\_\_.



O TOURO É VALENTE,

CHIFRA A \_\_\_\_\_.



A GENTE É FRACO,

CAI NO \_\_\_\_\_.



O BURACO É FUNDO,

ACABOU-SE O \_\_\_\_\_.

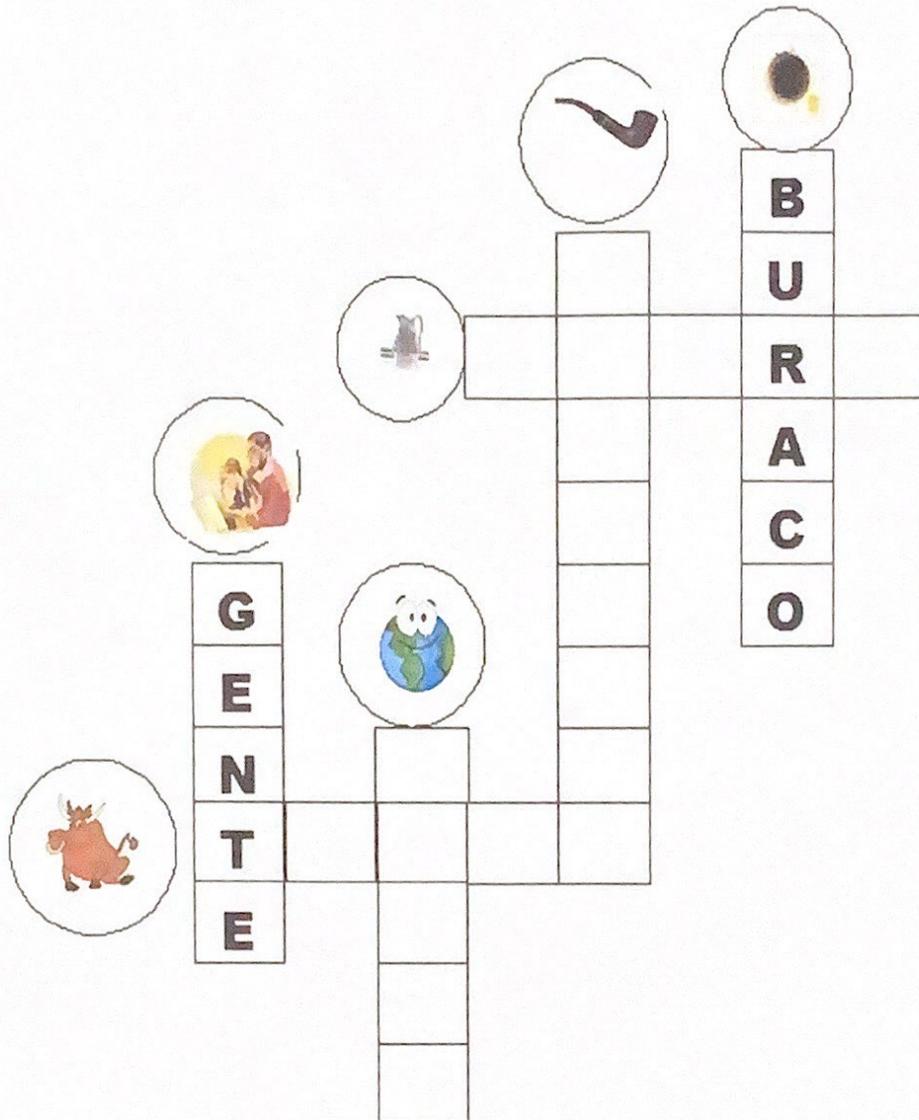


[blogdaprofessoraedivania.blogspot.com.br](http://blogdaprofessoraedivania.blogspot.com.br)

NOME: \_\_\_\_\_

# CRUZADINHA

## HOJE É DOMINGO



ALUNO (A):

PROFESSOR (A):

TURMA:

### ATIVIDADE 7

## CANÇÕES DE NINAR



BOI, BOI, BOI,  
BOI DA CARA PRETA,  
PEGA ESTE MENINO  
QUE TEM MEDO DE CARETA.

NANA, NENÊ,  
QUE A CUCA VEM PEGAR.  
SE NÃO DORMIR DEPRESSA,  
ELA VAI TE ASSUSTAR.

BICHO-PAPÃO,  
SAI DE CIMA DO TELHADO,  
DEIXA MEU MENINO  
DORMIR SOSSEGADO.

NANA, NENÊ,  
QUE A CUCA VEM PEGAR.  
PAPAI FOI PRA ROÇA,  
MAMÃE FOI TRABALHAR.



SAPO-CURURU,  
NA BEIRA DO RIO,  
QUANDO O SAPO CANTA, Ó MANINHA,  
É PORQUE TEM FRIO.



PROFESSORA-LELA.BLOGSPOT.COM

- As canções de ninar são também conhecidas como ACALENTOS e também são expressões do folclore popular brasileiro.

1. Procure nas cantigas acima:

PALAVRAS COM 1 SÍLABA	PALAVRAS COM 2 SÍLABAS	PALAVRAS COM 3 SÍLABAS
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

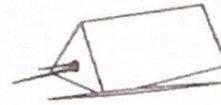
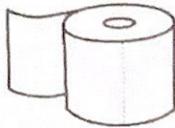
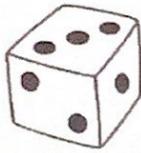
NOME: \_\_\_\_\_

PROFESSOR: \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_\_

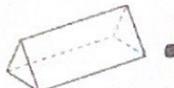
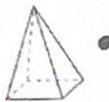
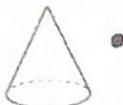
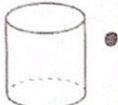
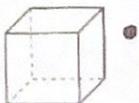
ATIVIDADES SUZANO

# SÓLIDOS GEOMÉTRICOS

Observe os objetos e escreva o nome do sólido geométrico que aparenta:



Ligue os sólidos representado ao seu nome:



- esfera
- cubo
- pirâmide quadrangular
- cone
- cilindro
- prisma triangular

NOME: \_\_\_\_\_  
 PROFESSOR: \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_\_  
 ATIVIDADES SUZANO

# SÓLIDOS GEOMÉTRICOS

Observe a tua volta e escreva o nome de objetos que lembrem:

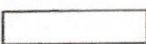
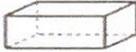
cubo - \_\_\_\_\_

esfera - \_\_\_\_\_

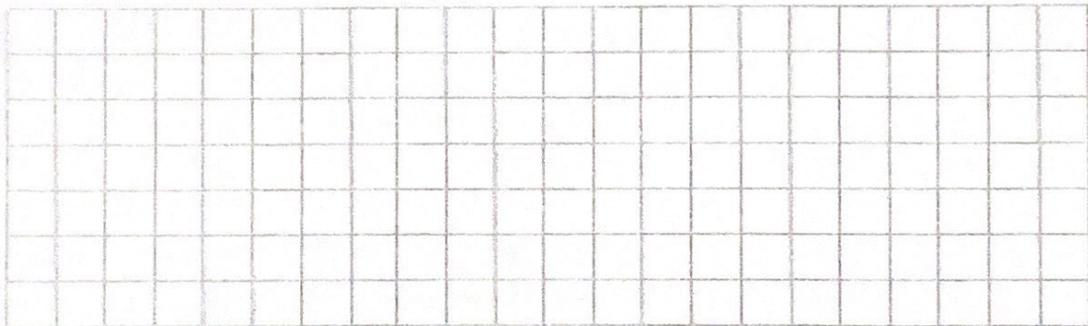
cilindro - \_\_\_\_\_

cone - \_\_\_\_\_

Monte os sólidos geométricos apresentados nesta tabela, indique quais equantas figuras geométricas de cada tipo existem em cada uma delas e complete:

Faça um desenho na malha quadriculada que utilize apenas figuras geométricas planas:



2 - O SACI PLANTOU 24 MUDINHAS DE PLANTAS, MAS SÓ 12 NASCERAM. QUANTAS MUDINHAS DE PLANTAS DEIXARAM DE NASCER?



RESPOSTA: \_\_\_\_\_

3 - O SACI PERERÊ COLHEU DE 1 DÚZIA DE LARANJAS, 1 DEZENA DE MAÇÃS. QUANTAS FRUTAS O SACI COLHEU AO TODO?



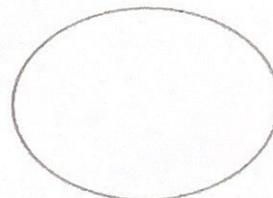
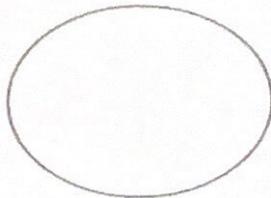
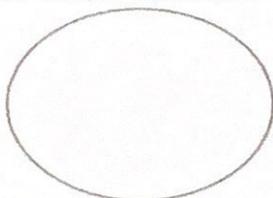
RESPOSTA: \_\_\_\_\_

4 - NUM SÍTIO TINHA 3 DEZENAS DE LARANJAS. O SACI ESCONDEU MEIA DEZENA DAS LARANJAS. QUANTAS LARANJAS FICARAM NESTE SÍTIO?



RESPOSTA: \_\_\_\_\_

5 - OS LOBISOMENS PODEM PARECER ASSUSTADORES, MAS O LOBISOMEM LOURIVAL GOSTA MESMO É DE COLETAR OSSINHOS NA LUA CHEIA. DESTA VEZ, ELE CONSEGUIU JUNTAR 27 OSSINHOS E QUER ENTERRÁ-LOS IGUALMENTE EM 3 BURACOS QUE CAVOU. QUANTOS OSSINHOS SERÃO COLOCADOS EM CADA BURACO?



RESPOSTA: \_\_\_\_\_

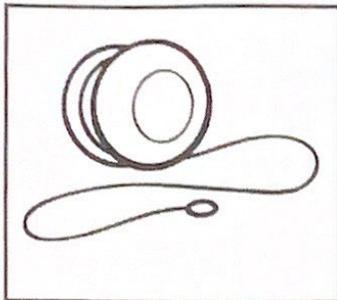
6 - UMA MULA-SEM-CABEÇA TEM 4 PATAS. IMAGINE UMA REUNIÃO COM 9 MULAS. QUANTAS PATAS HAVERIA AO TODO NESSA REUNIÃO?



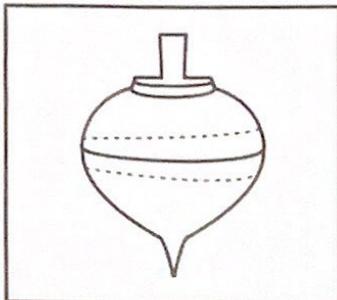
RESPOSTA: \_\_\_\_\_

4. Nesta atividade, cada brinquedo representa um numeral.

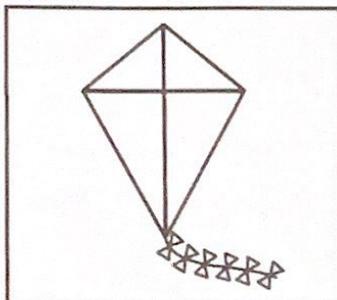
Os numerais são: 13, 125, 47, 268.



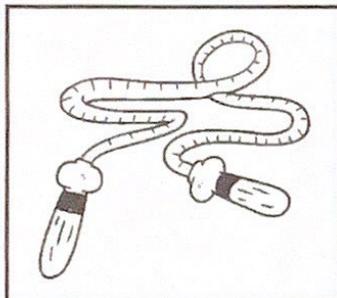
É o menor deles.



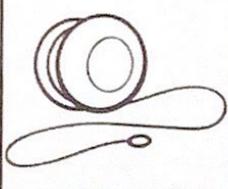
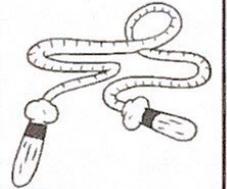
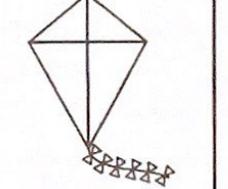
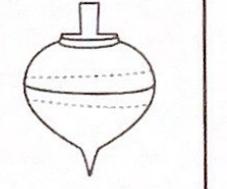
Está entre o 46 e o 48.



Está depois do 124.



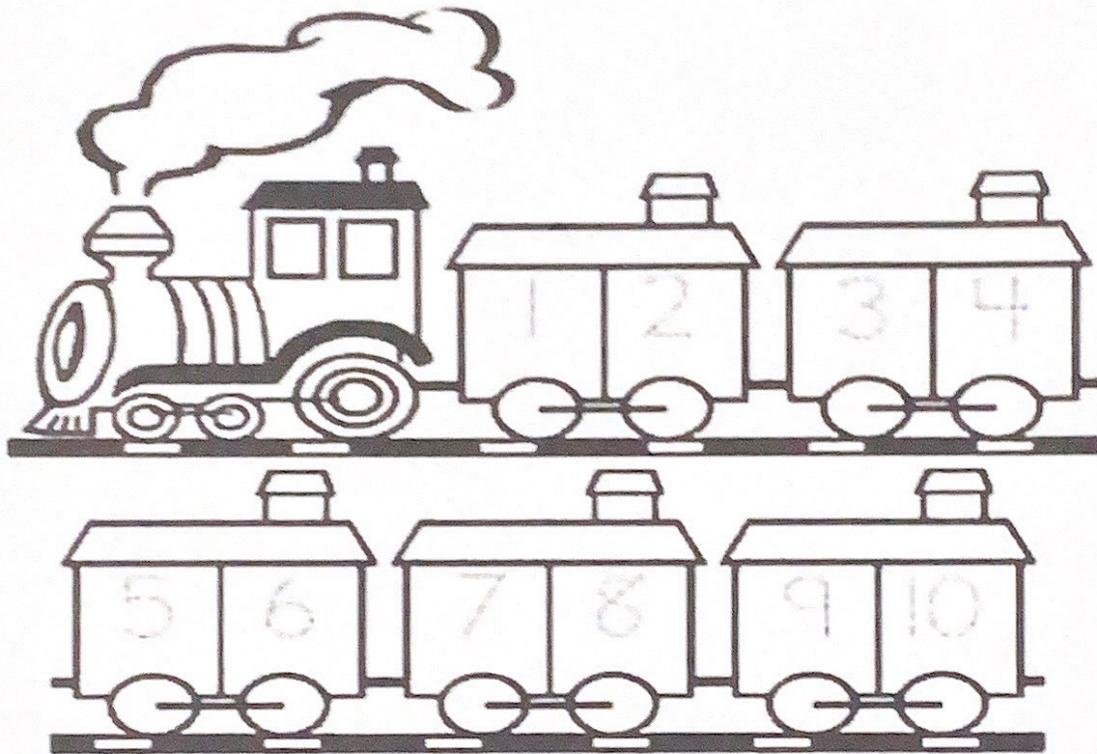
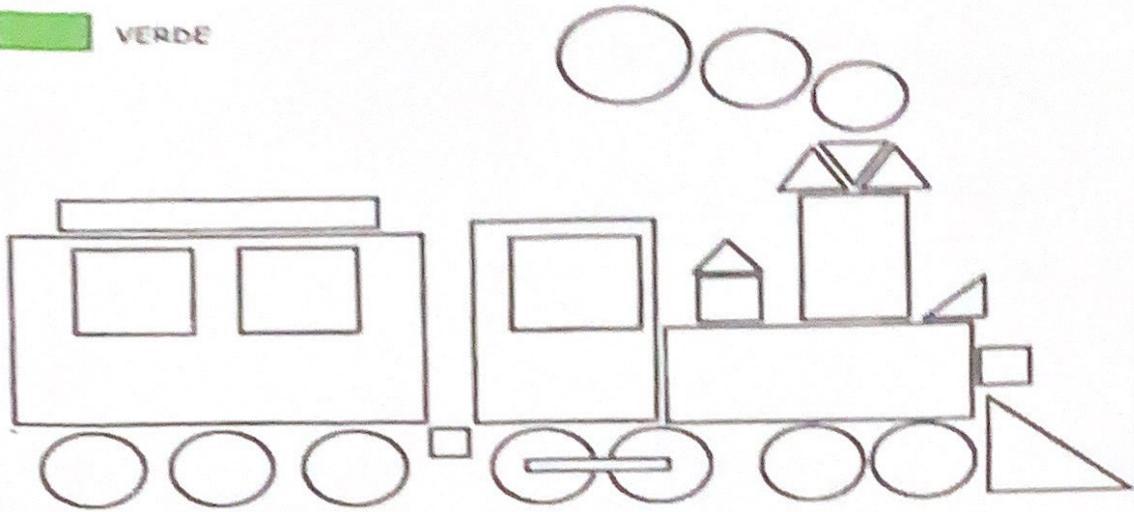
Qual meu numeral?

# FORMAS GEOMÉTRICAS

CAPRICHE NA PINTURA DO TRENZINHO, SEGUINDO A LEGENDA.

-  AMARELO
-  AZUL
-  VERMELHO
-  VERDE



1)O Saci plantou 440 mudinhas de plantas, mas só 88 nasceram. Quantas mudinhas de plantas deixaram de nascer?



RESPOSTA: \_\_\_\_\_

2)O Saci Pererê colheu 1 centena de laranjas, 2 centenas, 5 dezenas e 6 unidades de maçãs e 7 dezenas e 9 unidades de limões. Quantas frutas ele colheu?



RESPOSTA: \_\_\_\_\_

3)O Saci tem 185 carapuças vermelhas que ele guarda em 5 caixas. Quantas carapuças cabem em cada caixa?



RESPOSTA: \_\_\_\_\_

4)Os Lobisomens podem parecer assustadores, mas o Lobisomem Lourival gosta mesmo é de coletar ossinhos na lua cheia. Desta vez, ele conseguiu juntar 273 ossinhos e quer enterrá-los em 3 buracos que cavou. Quantos ossinhos serão colocados em cada buraco?



RESPOSTA: \_\_\_\_\_

5)Em uma noite de quinta-feira, a Mula sem cabeça cavalga 1.350 metros. Em 3 quintas-feiras, quanto ela cavalgará?



RESPOSTA: \_\_\_\_\_



O SACI ESTÁ TODO CONFUSO COM OS NÚMEROS. AJUDE ELE A COLOCAR OS NÚMEROS EM ORDEM CRESCENTE:

99	50	503	208	414	560	112	702	570	518	303	600	622
----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----



O SACI FEZ UMA IMENSA TRAVESSURA COLOCANDO OS NÚMEROS TODOS EMBARALHADOS. COLOQUE OS NÚMEROS EM ORDEM DECRESCENTE:

110	878	210	554	912	645	100
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

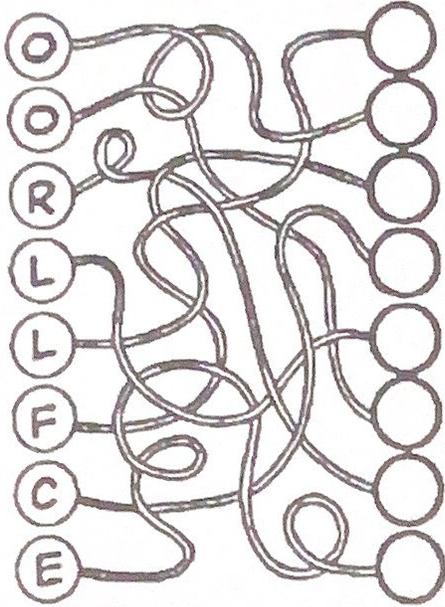
### SITUAÇÕES PROBLEMAS

O SACI ESTÁ APAVORADO. ROUBARAM O SEU GORRO E ELE PERDEU O SEU CONHECIMENTO EM RESOLVER OS PROBLEMAS. VAMOS AJUDÁ-LO????

1 - O SACI QUER FAZER UMA CERCA DE PINHEIROS NO SEU SÍTIO. ELE VAI PLANTAR 32 PINHEIROS. JÁ PLANTOU 19.  
QUANTOS PINHEIROS FALTAM PLANTAR?



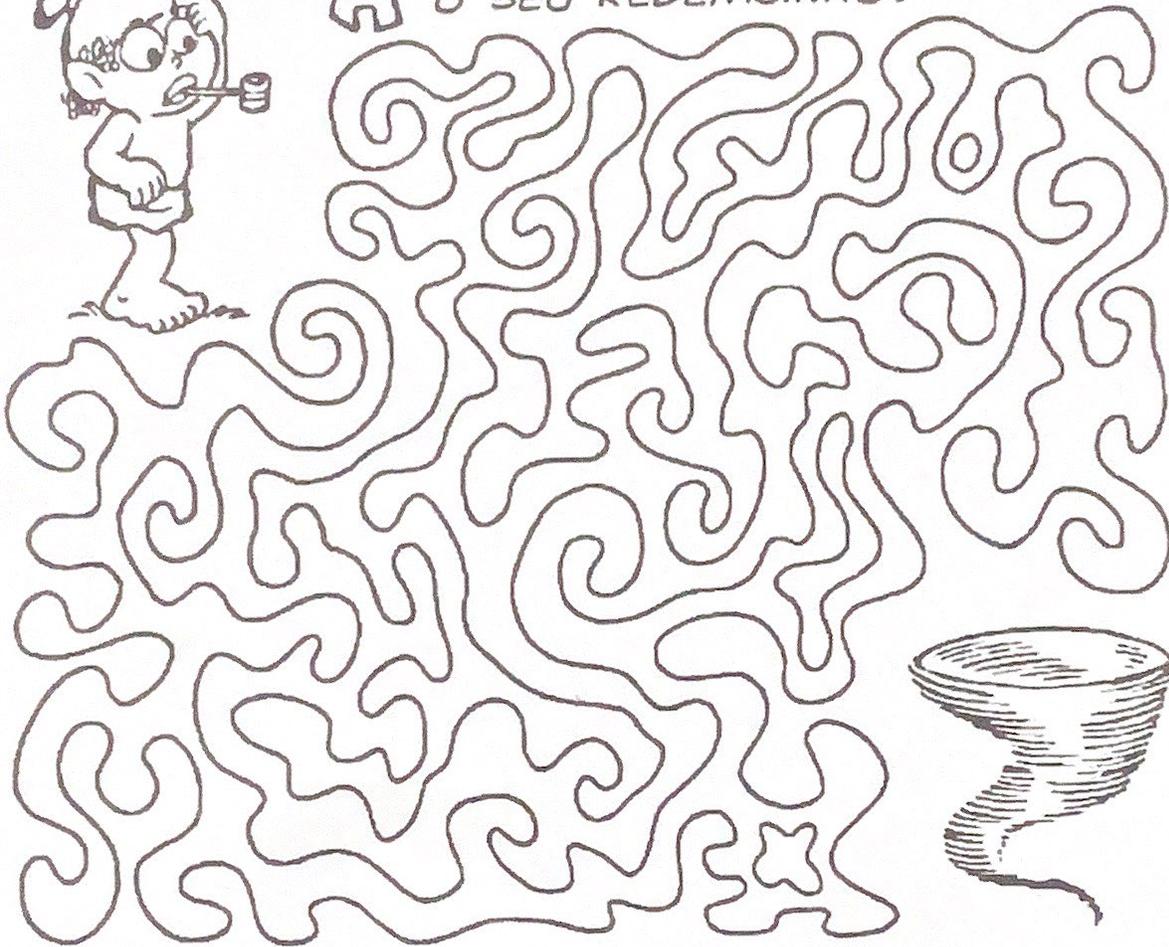
RESPOSTA: \_\_\_\_\_



COLOQUE AS LETRAS AO LADO NOS LOCAIS INDICADOS PELAS LINHAS, PARA DESCOBRIR DE ONDE SÃO ESSES PERSONAGENS!



AJUDE O SACI A ENCONTRAR O SEU REDEMOINHO!



## BIBLIOGRAFIA

[Professora-lela.blogspot.com](http://Professora-lela.blogspot.com)

[Blogdaprofessoraedivania.blogspot.com.br](http://Blogdaprofessoraedivania.blogspot.com.br)