



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE IBIÚNA

E.M. "BENEDITO LUIZ BRAGA"

9ª APOSTILA



NOME: _____

FASE II – A - PROFESORA ELISANGELA MORAIS

DIAS: 09,10,11,12,13,14,16,17,18,19,20,23,24,25,26 e27

DATA DE ENTREGA 10/08/2021

DATA DA DEVOLUÇÃO; 30/08/2021

E.M. "BENEDITO LUIZ BRAGA"

NOME: _____

DATA: 09/08/21

PROFESSORA ELISANGELA FASE II- A

VAMOS CONHECER A NOSSA TURMA

ESSES SÃO OS ALUNOS DA FASE II DA PROFESSORA ELISANGELA

ANA CLARA

ERIK VICTOR

ISABELLY

ISADORA

ISRAEL

JOÃO MIGUEL

KAUAN GABRIEL

LAURA

LUAN DAVI

LUAN GABRIEL

LUCAS GABRIEL

MARIA VITÓRIA

MIGUEL AUGUSTO

NICOLY SHERON

PALOMA

RAFUEL

VICTOR GABRIEL

VITOR

ENZO

COM A AJUDA DA MAMÃE FAÇA A ATIVIDADE ABAIXO.

- ✓ ENCONTRE SEU NOME NA LISTA DE ALUNOS E PINTE DE **AMARELO**
- ✓ TEM ALGUM ALUNO DA SALA QUE O NOME COMEÇA COM A MESMA LETRA DO SEU NOME? QUEM?

- ✓ QUANTAS LETRAS TEM O SEU NOME?

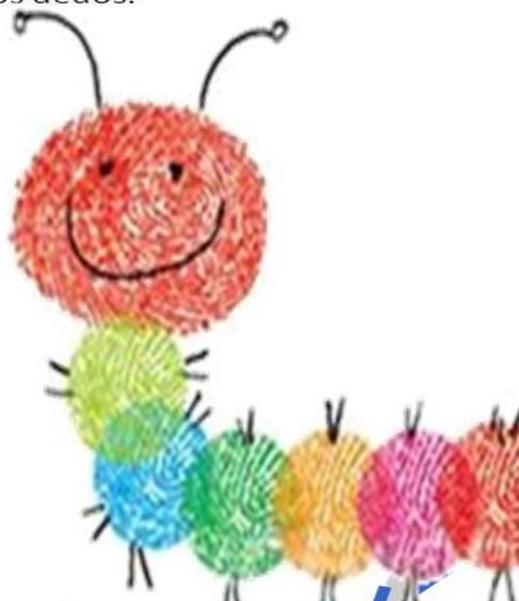
AGORA FAÇA UM DESENHO BEM BONITO DE COMO VOCÊ IMAGINA QUE SERÁ NOSSA SALA DE AULA QUANDO VOLTARMOS PARA A ESCOLA.

VAMOS USAR A CRIATIVIDADE

COM O MATERIAL QUE A PROFESSORA ENVIOU JUNTO COM A APOSTILA REALIZE A ATIVIDADE ABAIXO.

DESENHE O QUE QUISER USANDO SOMENTE OS DEDINHOS.

ATIVIDADES COM OS DEDOS - Promover atividades de pinturas utilizando somente as pontas dos dedos.



Empty rectangular box for drawing.

VAMOS CANTAR

• CANTANDO E MOVIMENTANDO:

CABEÇA,
OMBRO
JOELHO
E PÉ!

CABEÇA,
OMBRO
JOELHO
E PÉ!

OLHOS
OUVIDOS
BOCA
E NARIZ!

OLHOS
OUVIDOS
BOCA
E NARIZ!

RECORTE E COLE AS PARTES DO CORPO

BRAÇO	COXA	PERNA	CABEÇA
JOELHO	PÉS	MÃO	OMBRO

E.M. "BENEDITO LUIZ BRAGA"

NOME: _____

DATA: 12/08/21

PROFESSORA ELISANGELA FASE II- A

HORA DA HISTÓRIA

CHAPEUZINHO VERMELHO

ERA UMA VEZ UMA MENINA MUITO GRACIOSA CHAMADA CHAPEUZINHO VERMELHO.

UM DIA SUA MÃE CHAMOU CHAPEUZINHO VERMELHO E PEDIU QUE FOSSE ATÉ A CASA DA VOVOZINHA LEVAR GULOSEIMAS, PORQUE ELA ESTAVA DOENTE.

A MÃE DA MENINA PEDIU QUE FOSSE PELO CAMINHO MAIS LONGO, POIS PELO CAMINHO DA FLORESTA HAVIA UM LOBO MUITO MAU.

CHAPEUZINHO DESOBEDECEU, FOI PELO CAMINHO DA FLORESTA E ENCONTROU O LOBO.

O LOBO MAU, SABENDO QUE CHAPEUZINHO IRIA LEVAR DOCES PARA VOVÓ, CORREU ATÉ LÁ, COMEU A VOVOZINHA E DEITOU EM SUA CAMA PARA FINGIR QUE ERA A VOVÓ.

CHAPEUZINHO CHEGOU, ENTROU, ACHOU A VOVÓ DIFERENTE E SE ASSUSTOU AO PERCEBER QUE NÃO ERA A VOVÓ.

CHAPEUZINHO COMEÇOU A GRITAR PEDINDO SOCORRO.

PASSAVA POR ALI UM CAÇADOR QUE, AO OUVIR OS GRITOS DA MENINA, ENTROU, ATINGIU O LOBO MAU, ABRIU SUA BARRIGA E SALVOU A VOVOZINHA.

AS DUAS AGRADECERAM MUITO AO CAÇADOR E SE TORNARAM GRANDES AMIGAS DELE.



(A PROFESSORA ENVIARÁ UM ÁUDIO CONTANDO A HISTÓRIA)

COM A AJUDA DA MAMÃE PINTE O QUADRADINHO COM A ATITUDE CERTA DA CHAPEUZINHO

• O QUE A MÃE DE CHAPEUZINHO VERMELHO LHE DISSE ANTES DE SAIR DE CASA?

QUE CONVERSASSE COM ESTRANHOS.

QUE NÃO CONVERSASSE COM ESTRANHOS.

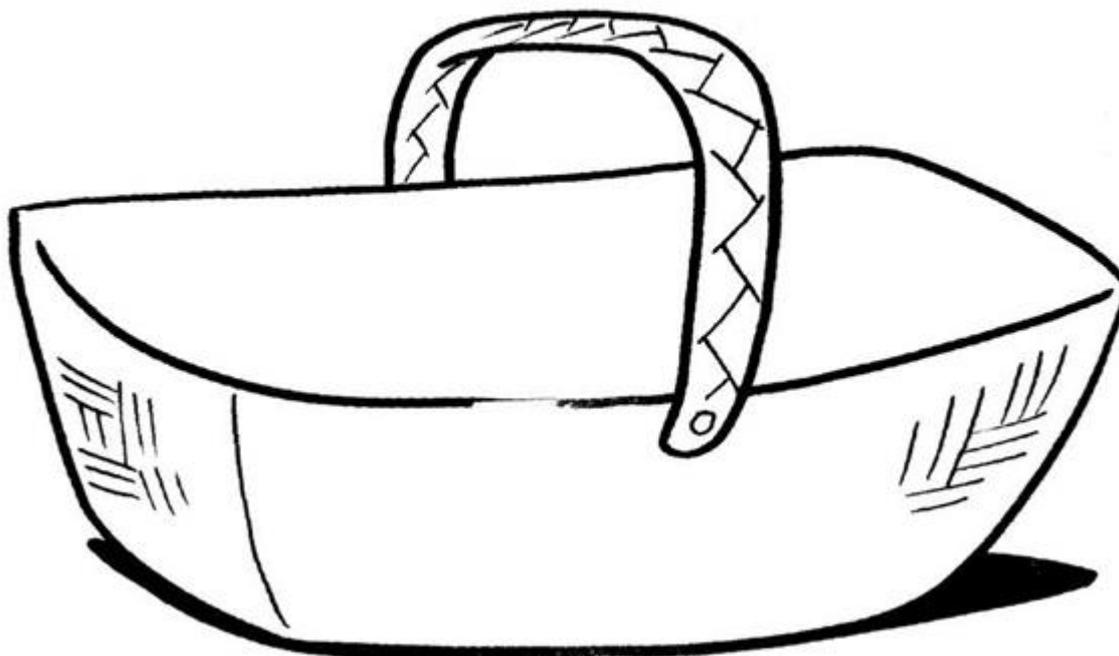
• CHAPEUZINHO VERMELHO OBEDECEU À SUA MÃE?

SIM, PORQUE ELA NÃO CONVERSOU COM UM ESTRANHO.

NÃO, PORQUE ELA CONVERSOU COM O LOBO MAU, QUE ELA NÃO CONHECIA.

A CESTA DA VOVÓ

CHAPEUZINHO VERMELHO LEVOU ALIMENTOS PARA VOVÓ DENTRO DA CESTA. E VOCÊ, O QUE VAI LEVAR PARA SUA VOVÓ DENTRO DA CESTA? DESENHE DENTRO DA CESTA



E.M. "BENEDITO LUIZ BRAGA"

NOME: _____

DATA: 13/08/21

PROFESSORA ELISANGELA FASE II- A

DRAMATIZAÇÃO

VAMOS RECONTAR A HISTÓRIA USANDO OS FANTOCHES QUE A PROFESSORA ENVIOU.

PEÇA PARA A MAMÃE GRAVAR UM ÁUDIO DE VOCÊ CONTANDO A HISTÓRIA USANDO OS FANTOCHES.. E ENVIE PARA A PROFEESORA OK!



VAMOS CONSTRUIR UM BRINQUEDO? VAMOS MONTAR UMA PETECA.

SIGA O PASSO A PASSO E DIVIRTA-SE.

PARA ESSA ATIVIDADE, É NECESSÁRIO A AJUDA DE UM ADULTO.

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 1 SACOLA PLÁSTICA (DE MERCADO)
- FOLHAS DE JORNAL OU OUTRO PAPEL
- BARBANTE
- TESOURA SEM PONTA

INSTRUÇÕES:

- 1- RECORTE A SACOLA EM FORMATO QUADRADO
- 2- AMASSE O JORNAL PARA FORMAR UMA BOLINHA
- 3- COLOQUE A BOLINHA NO CENTRO DA SACOLA
- 4- PRENDA AS PONTAS DA SACOLA, ENVOLVENDO A BOLINHA
- 5- AMARRE O BARBANTE BEM FIRME NO MEIO DA SACOLA
- 6- SE VOCÊ QUISER USE FITAS COLORIDAS PARA ENFEITAR SUA PETECA
- 7- PARA JOGAR, BATA COM A PALMA DA MÃO DE BAIXO PARA CIMA NA PETECA.

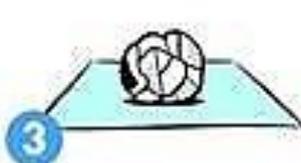
Recorte a sacola em formato quadrado.



Amasse o jornal para formar uma bolinha.



Coloque a bolinha no centro da sacola.



Prenda as pontas da sacola, envolvendo a bolinha.



Amarre o barbante bem firme no meio da sacola.



Se você quiser, use fitas coloridas para enfeitar sua peteca.



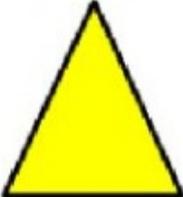
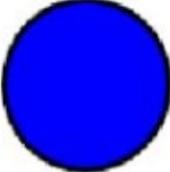
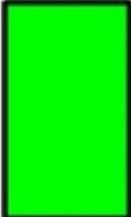
E.M. "BENEDITO LUIZ BRAGA"

NOME: _____

DATA: 16/08/21

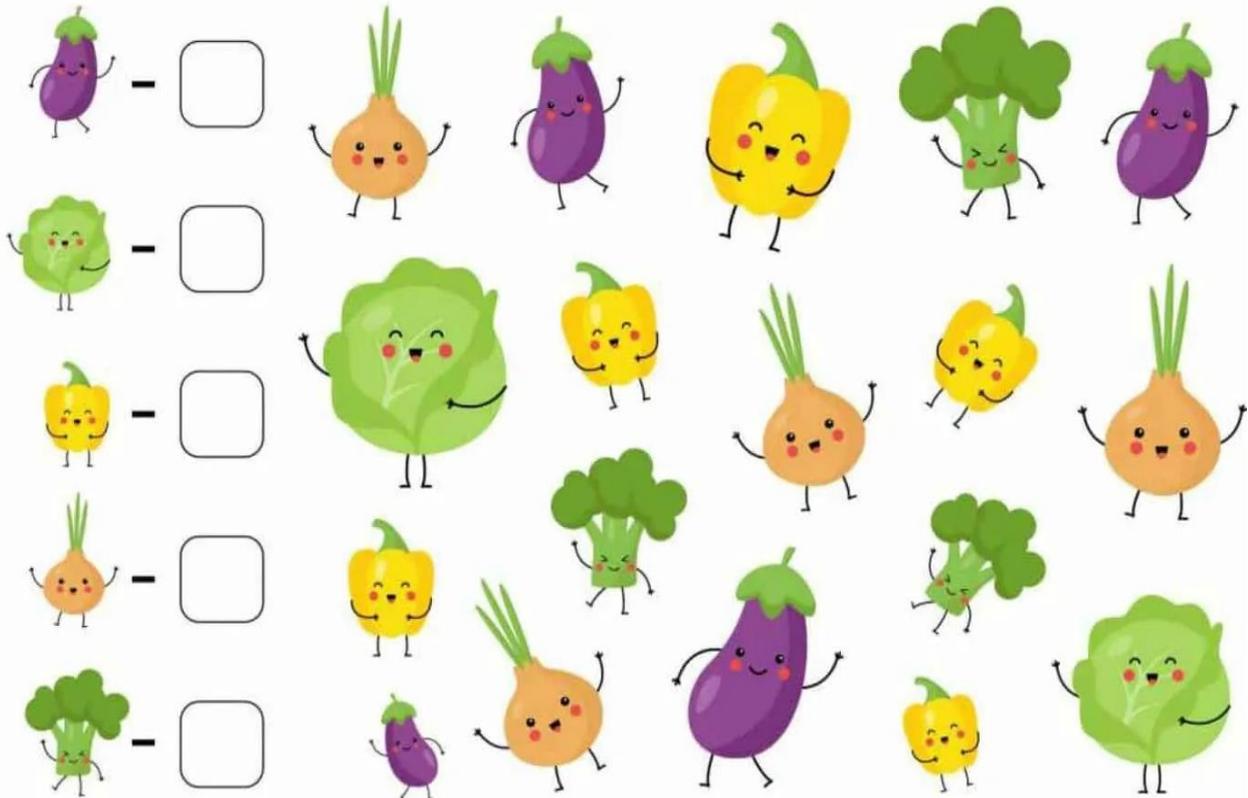
PROFESSORA ELISANGELA FASE II- A

**VAMOS BRINCAR COM AS FORMAS GEOMÉTRICAS?
PEÇA AJUDA DA MAMÃE SE PRECISAR.
RECORTE AS FIGURAS E COLE NO QUADRADINHO QUE FOR PARECIDO
COM O DESENHO.**

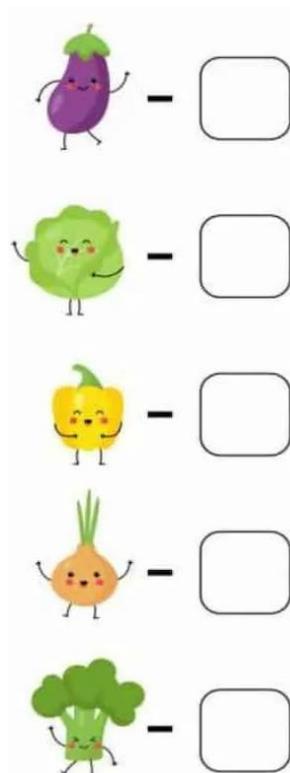
				
				
				
				



CONTE E REGISTRE



QUE TEM MAIS? PINTE O QUADRADINHO



E.M. "BENEDITO LUIZ BRAGA"

NOME: _____

DATA: 17/08/21

PROFESSORA ELISANGELA FASE II- A

SÍTIO DO PICAPAU AMARELO

GILBERTO GIL

MARMELADA DE BANANA
BANANADA DE GOIABA
GOIABADA DE MARMELO
SÍTIO DO PICA PAU AMARELO!
BONECA DE PANO É GENTE
SABUGO DE MILHO É GENTE
O SOL NASCENTE É TÃO BELO!
SÍTIO DO PICA PAU AMARELO!



(a professora enviará o link com o vídeo da música
No grupo do watts

**AGORA COM A AJUDA DA MAMÃE RECORTE AS FIGURAS PARA COMPLETAR A
MÚSICA NA PÁGINA SEGUINTE OK!**



VAMOS COMPLETAR A MÚSICA

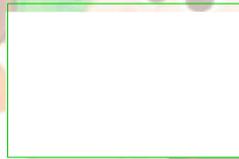
RECORTE AS FIGURAS E COLE PARA COMPLETAR A MÚSICA.
(para essa atividade peça a ajuda da mamãe)

SÍTIO DO PICAPAU AMARELO

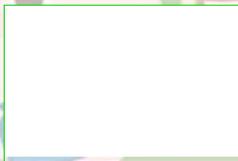
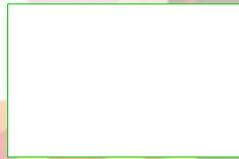
MARMELADA DE



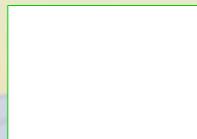
BANANADA DE



GOIABADA DE



DO PICAPAU AMARELO



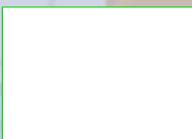
DE PANO É GENTE

SABUGO DE

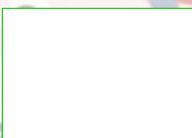


É GENTE

O



NASCENTE É TÃO BELO



DO PICAPAU AMARELO

E.M. "BENEDITO LUIZ BRAGA"

NOME: _____

DATA: 19/08/21

PROFESSORA ELISANGELA FASE II- A

Brincadeiras folclóricas

AS BRINCADEIRAS FOLCLÓRICAS VEM ATRAVÉS DE VERSOS FÁCEIS, SENDO POSSÍVEL FAZER UM AMPLO TRABALHO COM AS PARLENDAS, COMO: ENSINO DA LINGUAGEM, EXERCITAR A CONCENTRAÇÃO, INTERAÇÃO ENTRE AS CRIANÇAS OU APENAS POR DIVERSÃO.

BRINCADEIRA CORRE CUTIA:

AS CRIANÇAS DEVERÃO TIRAR A SORTE PARA VER QUEM FICARÁ COM O LENÇO, DEPOIS DESSA ESCOLHA AS CRIANÇAS FICAM SENTADA NA RODA COM AS PERNAS CRUZADAS E QUEM ESTIVER SEGURANDO O LENÇO CORRE AO REDOR DA RODA ENQUANTO O GRUPO FALA:

CORRE, CUTIA
NA CASA DA TIA
CORRE, CIPÓ
NA CASA DA AVÓ
LENCINHO NA MÃO
CAIU NO CHÃO
MOÇO BONITO
DO MEU CORAÇÃO.

DEPOIS O DONO DO LENÇO ENTÃO PERGUNTA: – POSSO JOGAR?
E TODOS RESPONDEM: – PODE!
UM, DOIS, TRÊS!



Convide as pessoas da sua casa para realizar a atividade com você.



E.M. "BENEDITO LUIZ BRAGA"

NOME: _____

DATA: 20/08/21

PROFESSORA ELISANGELA FASE II- A

VAMOS BRINCAR DE AMELINHA

O QUE EU APRENDO COM ESSA BRINCADEIRA?

Pulando amarelinha a criança aprende:

- *Noção de espaço*
- *Equilíbrio*
- *Força muscular ao saltar*
- *Controle corporal entre outras habilidades.*

AMARELINHA : RISCA-SE O CHÃO COM GIZ BRANCO, TIJOLO OU FITA, UMA SEQUÊNCIA DE UMA E DUAS QUADRAS ATÉ QUE COMPLETE 10. A CRIANÇA DEVE PULAR COM UM E DOIS PÉS ATÉ CHEGAR AO CÉU. A CRIANÇA PODE TAMBÉM JOGAR UMA PEDRINHA, E NA QUADRA QUE ELA PARAR FICA PROIBIDO ENCOSTAR OS PÉS.



AGORA DESENHE COM FOI A BRINCADEIRA

E.M. "BENEDITO LUIZ BRAGA"

NOME: _____ **DATA:** 21/08/21

PROFESSORA ELISANGELA FASE II- A

VAMOS BRINCAR.....

DANÇA DA CADEIRA

SEPARE UMA CADEIRA PARA CADA CRIANÇA, EXCETO UMA, POR EXEMPLO: SE TIVEREM 10 CRIANÇAS SERÁ PRECISO 9 CADEIRAS.

ORGANIZE-AS EM CÍRCULO COM O ASSENTO PARA FORA. COLOQUE UMA MÚSICA E PEÇA PARA AS CRIANÇAS RODAREM NA MESMA DIREÇÃO, COM AS MÃOS PARA TRÁS.

PARE A MÚSICA E PEÇA PARA AS CRIANÇAS SE SENTAREM, QUEM FICAR SEM CADEIRA SAI DA BRINCADEIRA.

REPITA A ATIVIDADE ATÉ SOBRAR APENAS UMA CRIANÇA, A VENCEDORA.

VARIAÇÃO: VOCÊ PODE TIRAR UMA CADEIRA A CADA RODADA, MAS NÃO TIRAR NENHUMA CRIANÇA.



E.M. "BENEDITO LUIZ BRAGA"

NOME: _____

DATA: 23/08/21

PROFESSORA ELISANGELA FASE II- A

BRINCADEIRA PASSA ANEL

- ✓ AS CRIANÇAS SENTAM LADO A LADO E ESCOLHEM ALGUÉM PARA SER O PASSADOR, QUE ESCONDERÁ UM ANEL NA PALMA DAS MÃOS.
- ✓ TODOS DEVEM JUNTAR AS MÃOS COMO SE ESTIVESSEM ORANDO, O PASSADOR PASSARÁ AS MÃOS NAS MÃOS DE TODAS AS CRIANÇAS E DEIXARÁ O ANEL EM UMA DELAS.
- ✓ A CRIANÇA QUE GANHOU O ANEL DEVE O MANTER ESCONDIDO E EM SEGREDO.
- ✓ O PASSADOR ESCOLHERÁ OUTRA CRIANÇA E PERGUNTARÁ COM QUEM ESTÁ O ANEL, SE ELA ACERTAR SERÁ O NOVO PASSADOR, SE ERRAR SAIRÁ DO JOGO E O PASSADOR PERGUNTARÁ PARA OUTRA CRIANÇA ATÉ ALGUÉM ACERTAR.



E.M. "BENEDITO LUIZ BRAGA"

NOME: _____

DATA: 24/08/21

PROFESSORA ELISANGELA FASE II- A

BOTO ROSA



O BOTO
PARECIDO COM UM GOLFINHO.
ELE É TODO ROSA
TEM DIAS QUE SAI
DAS ÁGUAS DO MAR
PARA DANÇAR NAS
FESTAS JUNINAS.

Cole papel rosa para deixar o boto bem bonito.



E.M. "BENEDITO LUIZ BRAGA"

NOME: _____

DATA: 25/08/21

PROFESSORA ELISANGELA FASE II- A

NO DIA 25 DE AGOSTO COMEMORA-SE O DIA DO SOLDADO E O DIA DO EXÉRCITO.

O DIA DO SOLDADO FOI CRIADO PARA HOMENAGEAR O PATRONO DO EXÉRCITO BRASILEIRO, LUIS ALVES DE LIMA E SILVA, O DUQUE DE CAXIAS, NASCIDO EM 25 DE AGOSTO DE 1.803.

VAMOS CANTAR

MARCHA SOLDADO

MARCHA SOLDADO
CABEÇA DE PAPEL
SE NÃO MARCHAR DIREITO
VAI PRESO PRO QUARTEL

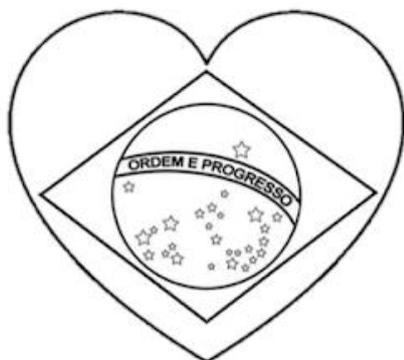
O QUARTEL PEGOU FOGO
A POLÍCIA DEU SINAL
ACODE ! ACODE! ACODE!
A BANDEIRA NACIONAL



danizinhaeduca

Pinte o desenho bem bonito, depois cole o coração com a bandeira do Brasil que está em anexo.

25 de agosto Dia do Soldado



E.M. "BENEDITO LUIZ BRAGA"

NOME: _____

DATA: 26/08/21

PROFESSORA ELISANGELA FASE II- A

Parlenda

São pequenos versos, com ou sem rimas, e não necessariamente com algum sentido.

PARLENDA DA RUA 24

LÁ NA RUA 24

A MULHER MATOU O SAPO

COM A SOLA DO SAPATO

O SAPATO ESTREMECEU

A MULHER MORREU

URUBU – BU – BU

QUEM NÃO SAIR É UM TATU.



Vamos criar o personagem da parlenda.

Utilizando o material que a professora enviou crie o seu sapo



Monte seu desenho aqui



E.M. "BENEDITO LUIZ BRAGA"

NOME:

DATA:27/08/21

PROFESSORA ELISANGELA FASE II- A

Vamos movimentar o corpo

Futebol de bexiga

Convide sua família para brincar com você. Com a bexiga que a professora mandou pratique o jogo e boa diversão!!!!

Pote na cabeça

VAMOS VER QUEM CONSEGUE FAZER ESSA! É O [JOGO DO POTE NA CABEÇA](#). PRENDA UM POTE DE PLÁSTICO EM UMA TIARA E COLOQUE NA CABEÇA. FAÇA BOLINHAS DE PAPEL AMASSADO E VEJA QUEM CONSEGUE ACERTAR O POTE.

*O pote de plástico vira o alvo
da brincadeira de arremesso!*



Referências

www.materiaispdg.com.br

<https://www.meustrabalhospedagogicos.blogspot.com>

www.redeideiascriativas

www.danieducar.com.br

profvivimartins.blogspot.com

www.pequenosgrandespensantes.com.br

www.pinterest.com.br

www.tempojunto.com

<https://www.meustrabalhospedagogicos.blogspot.com>

<https://www.educacao.palotina.pr.gov.br>

<https://www.youtube.com>

<https://alunoon.com.br/infantil/atividades>.