



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

E.M. “CEZIRA BOLGIONI FOLENA”

Professora Silvia A. M. Silva

FASE I – A

APOSTILA 9

Atividades não presenciais referentes aos dias: 09, 10, 11, 12, 13, 14, 16, 17, 18, 19, 20, 23, 24, 25, 26 e 27/08/2021.



ENTREGA AOS PAIS: 10/08/2021

DEVOLUÇÃO: 30/08/2021

Aluno(a):

FOLCLORE

(PARÓDIA DA MÚSICA ASA BRANCA - LUIZ GONZAGA)

VOCÊ SABE O QUE É **FOLCLORE**?
VOU LHE DAR A EXPLICAÇÃO:
É TUDO AQUILO QUE VEM DO POVO E
NASCE LIVRE DO CORAÇÃO.



TEM A LENDA DA MÃE D'ÁGUA,
TEM A HISTÓRIA DO SACI,
DO CURUPIRA, VITÓRIA-RÉGIA, DO
CAIPORA E JURUPARI.



TEM CANTIGAS DE CRIANÇA,
TEM MODINHA, TEM LUNDU,
TEM MUITO FREVO, BAIÃO E SAMBA,
CATERETÊ E MARACATU.

OS DITADOS POPULARES
MOSTRAM O QUE O POVO SENTE: QUEM
NÃO TEM CÃO, CAÇA COM GATO. OLHO
POR OLHO, DENTE POR DENTE.



MINHA TERRA TEM DE TUDO.
TEM ANGU, TEM MUNGUNZÁ,
TEM CARNE SECA, TEM RAPADURA,
TEM CARURU E TEM VATAPÁ.

ISSO TUDO PODE CRER
FOI DO POVO QUE SAIU.
É O FOLCLORE DA MINHA GENTE,
DA GENTE BOA DO MEU BRASIL.



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...

		
---	---	---

O SACI DESCE DO CIPÓ
PULA, PULA, PULA NUMA PERNA SÓ
RODA, RODA SEM CAIR
MEXE A CABEÇA E COMEÇA A RIR

(TURMA DO FOCLORE)



VAMOS CANTAR ESSA CANÇÃO?

ASSISTA O VÍDEO: Música do Saci Pererê: Turma do Folclore: <https://youtu.be/ljTSqTkaseA>

VOCÊ PERCEBEU QUE O SACI USA O CORPO PARA SE DIVERTIR E BRINCAR?

AGORA É COM VOCÊ! RECORTE E COLE OS NÚMEROS CORRESPONDENTE À PARTE DO CORPO HUMANO.



- 1- CABELO
- 2- OLHOS
- 3- NARIZ
- 4- BOCA
- 5- BRAÇOS
- 6- PERNAS
- 7- PÉS
- 8- MÃOS
- 9- ORELHAS

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

HOJE O DIA ESTÁ...



NOME:

VAMOS CONHECER OS PERSONAGENS DO FOLCLORE BRASILEIRO

LENDA DO SACI - PERERÊ

É UM MENINO NEGRO E MUITO LEVADO, QUE TEM UMA PERNA SÓ, FUMA CACHIMBO E USA UM GORRO VERMELHO QUE TEM PODERES MÁGICOS.

O SACI ADORA FAZER TRAVESSURAS, COMO QUEIMAR A COMIDA, ESPANTAR O GADO, ASSUSTAR VIAJANTES SOLITÁRIOS E DAR NÓS NAS CRINAS DOS CAVALOS.

DIZEM QUE PARA PEGAR UM SACI É PRECISO FAZER UMA ARMADILHA COM UMA PENEIRA. DEPOIS QUE ELE CAIR NA CILADA, É PRECISO TIRAR RAPIDAMENTE SEU GORRO VERMELHO, COLOCAR O SACI EM UMA GARRAFA E FECHAR BEM COM UMA ROLHA.



LEVE O SACI ATÉ A FLORESTA, PINTANDO SOMENTE AS VOGAIS.



A	E	B	M	C
G	A	N	R	F
P	I	O	U	S
D	J	L	A	O
H	Z	X	V	U

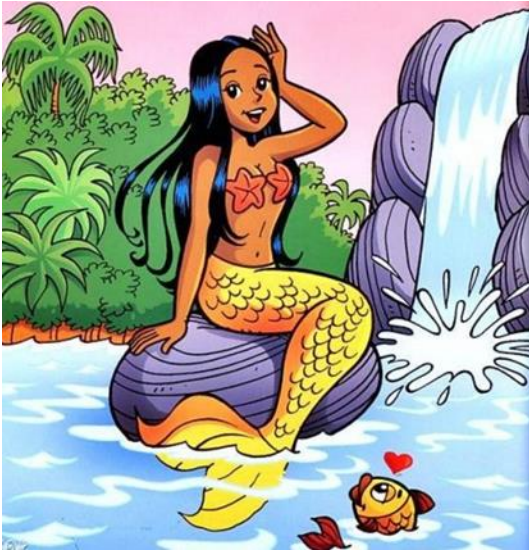


NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



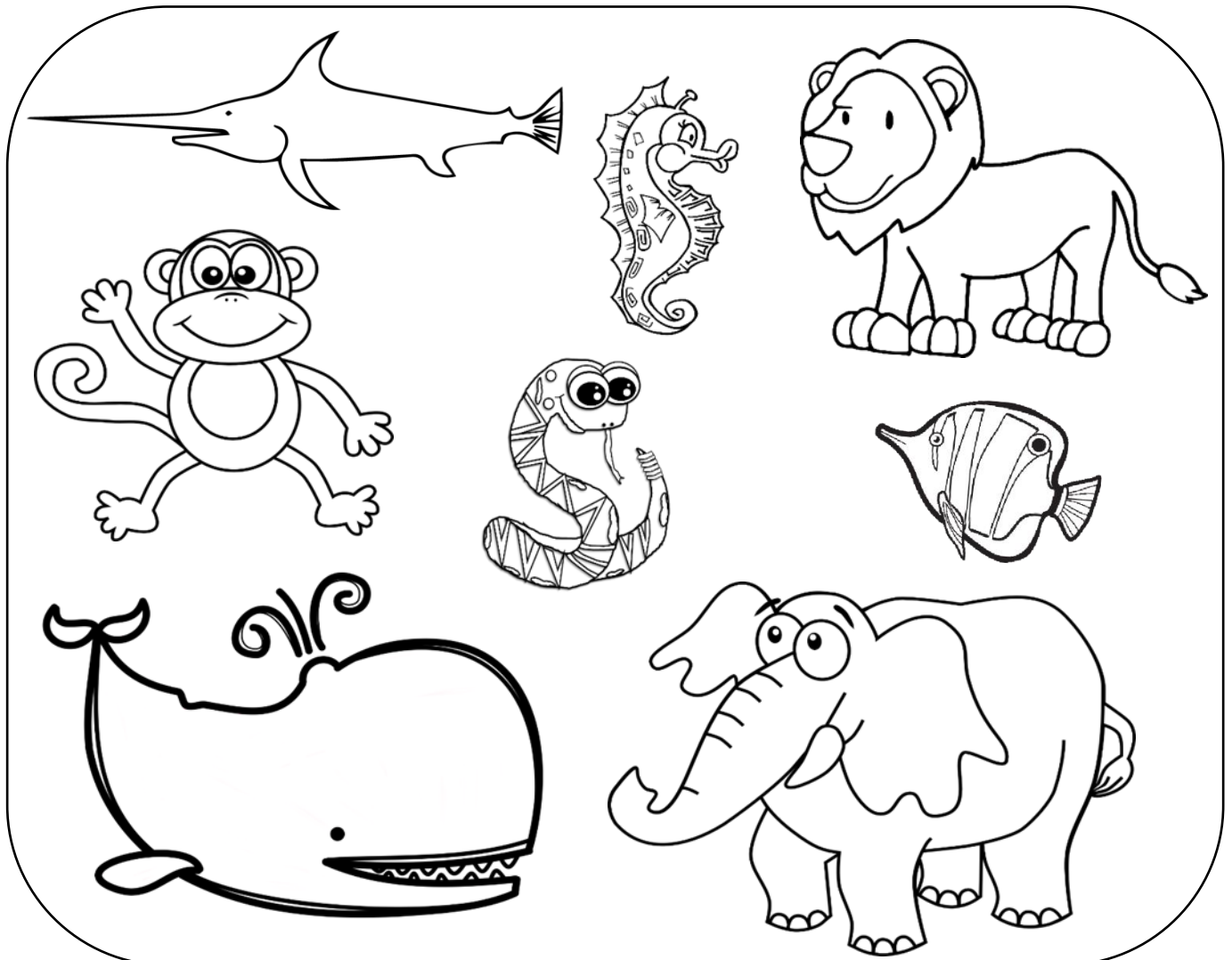
IARA É OUTRA PERSONAGEM FAMOSA DO NOSSO FOLCLORE. VAMOS CONHECÊ-LA?



A IARA É UMA LENDA DO FOLCLORE BRASILEIRO. ELA É UMA LINDA SEREIA QUE VIVE NO RIO AMAZONAS, SUA PELE É MORENA, POSSUI CABELOS LONGOS, NEGROS E OLHOS CASTANHOS.

A IARA COSTUMA TOMAR BANHO NOS RIOS E CANTAR UMA MELODIA IRRESISTÍVEL, DESTA FORMA OS HOMENS QUE A VÊM NÃO CONSEGUEM RESISTIR AOS SEUS DESEJOS E PULAM DENTRO DO RIO. ELA TEM O PODER DE CEGAR QUEM A ADMIRA E LEVAR PARA O FUNDO DO RIO QUALQUER HOMEM QUE ELA DESEJAR SE CASAR.

ASSIM COMO A IARA, MUITOS ANIMAIS TAMBÉM VIVEM NA ÁGUA. PINTE SOMENTE OS ANIMAIS QUE VIVEM NA ÁGUA E CIRCULE OS ANIMAIS QUE VIVEM NA TERRA.



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



MULA SEM CABEÇA

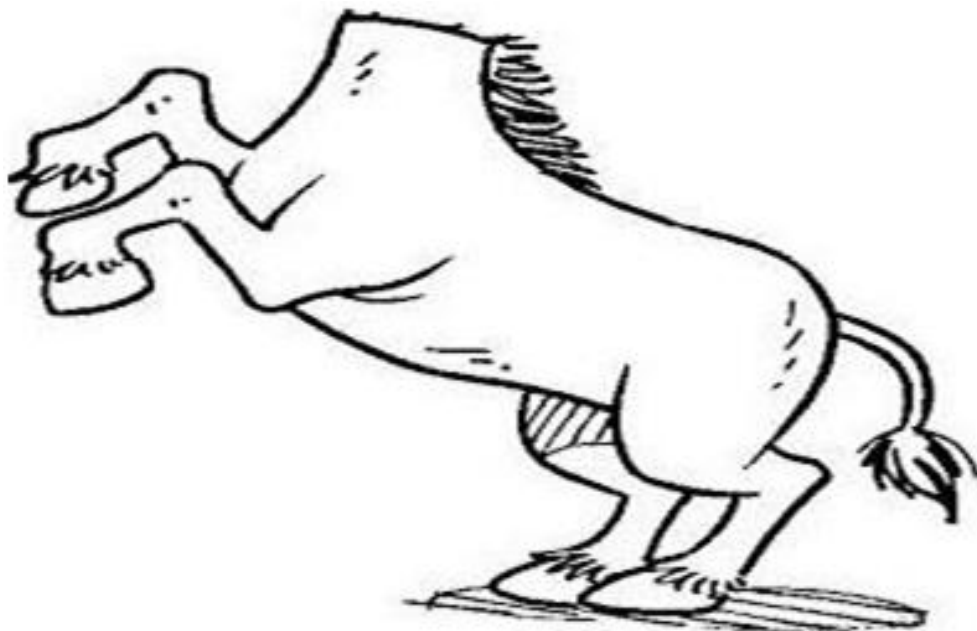


A MULA SEM CABEÇA É UMA MULA QUE SOLTA FOGO PELO PESCOÇO, LOCAL ONDE DEVERIA ESTAR SUA CABEÇA, POSSUI EM SEUS CASCOS, FERRADURAS QUE SÃO DE PRATA OU DE AÇO E SUA COR É MARROM OU PRETA.

SEGUNDO A LENDA, QUALQUER MULHER QUE NAMORASSE UM PADRE SERIA TRANSFORMADA EM UMA MULA SEM CABEÇA.

O ENCANTO SOMENTE PODE SER QUEBRADO SE ALGUÉM TIRAR O FREIO DE FERRO QUE A MULA SEM CABEÇA CARREGA.

CARIMBE A SUA MÃO COM TINTA VERMELHA E FAÇA A CABEÇA DA MULA.



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



CORRIDA DO SACI

A CORRIDA DO SACI É UMA BRINCADEIRA DE ORIGEM INDÍGENA. VAMOS CONHECER MAIS ESSA DIVERTIDA BRINCADEIRA?

MARQUE NO CHÃO UM PONTO DE PARTIDA E UM PONTO DE CHEGADA. A BRINCADEIRA É ATRAVESSAR ESSE ESPAÇO PULANDO EM UM DOS PÉS E VOLTAR PULANDO NO OUTRO PÉ. QUEM CHEGAR PRIMEIRO, SERÁ O VENCEDOR.

REGISTRE O MOMENTO COM FOTO OU VÍDEO E ENVIE NO NOSSO GRUPO DO WHATSAPP 😊



VAMOS BRINCAR DE AMARELINHA!

AMARELINHA: RISCA-SE A AMARELINHA NO CHÃO, DE 1 A 10, FAZENDO NO ÚLTIMO NÚMERO UM ARCO PARA REPRESENTAR O CÉU. PULA-SE COM UM PÉ SÓ, DENTRO DE CADA QUADRADO.



REGISTRE O MOMENTO COM FOTO OU VÍDEO E ENVIE NO NOSSO GRUPO DO WHATSAPP 😊



NOME:

CUCA

A CUCA É UMA PERSONAGEM DO FOLCLORE BRASILEIRO.

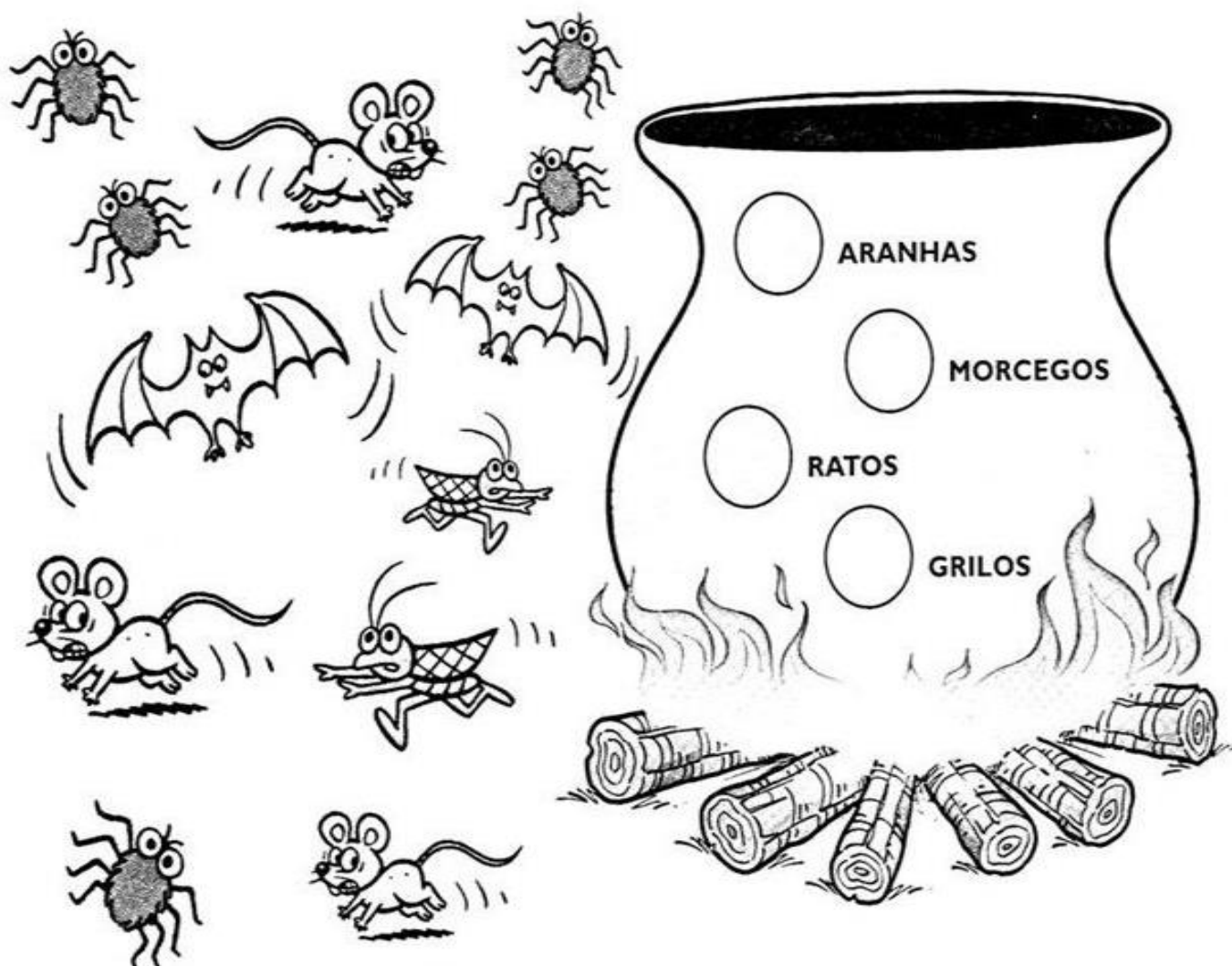
TRATA-SE DE UMA BRUXA VELHA COM APARÊNCIA ASSUSTADORA QUE POSSUI CABEÇA DE JACARÉ E UNHAS IMENSAS. DONA DE UMA VOZ ASSUSTADORA, A CUCA RAPTA AS CRIANÇAS DESOBEDIENTES.

REZA A LENDA QUE A BRUXA CUCA DORME UMA VEZ A CADA SETE ANOS. POR ISSO, OS PAIS TENTAM CONVENCER AS CRIANÇAS A DORMIREM NAS HORAS CORRETAS POIS, DO CONTRÁRIO, SERÃO LEVADAS PELA CUCA.

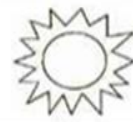
<https://www.todamateria.com.br/lenda-da-cuca/>



A CUCA PREPAROU UMA POÇÃO MUITO PODEROSA, PARA DESCOBRIR SUA RECEITA SECRETA CONTE AS FIGURAS E PREENCHA AS QUANTIDADES DE CADA INGREDIENTE QUE HÁ DENTRO DO CALDEIRÃO.



HOJE O DIA ESTÁ...



NOME:

BOTO



CONTA A LENDA QUE, NO INÍCIO DA NOITE, O BOTO TRANSFORMA-SE EM UM BELO RAPAZ, FORTE, ALTO, BRONZEADO, VESTIDO DE BRANCO E MUITO PERFUMADO.

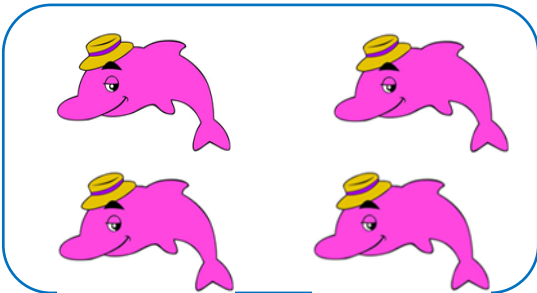
COM UM JEITO MISTERIOSO, O RAPAZ CHEGA AOS BAILES, DANÇA, BEBE, ENCANTA AS MOÇAS E ESCOLHE A MAIS BONITA. DE MADRUGADA, DESAPARECE MISTERIOSAMENTE.

DIZEM QUE, QUANDO DESAPARECE, É PORQUE GANHOU NOVAMENTE SUA FORMA DE BOTO E MERGULHOU PROFUNDAMENTE.

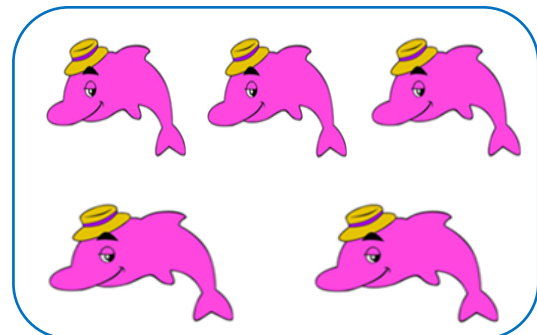
QUANDO ESTÁ NA FORMA HUMANA, USA SEMPRE UM CHAPÉU PARA QUE NINGUÉM VEJA A ABERTURA QUE TEM NA SUA CABEÇA, COMUM AOS BOTOS.

CONTANDO COM O BOTO!

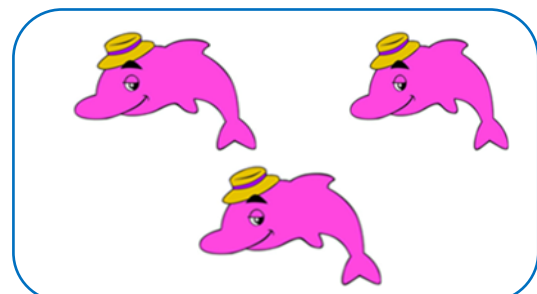
- LIGUE OS GRUPOS DE BOTOS AOS NÚMEROS QUE ELES REPRESENTAM.



3



4



5

NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



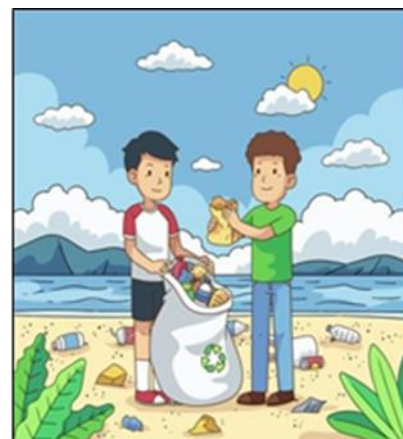
CURUPIRA

DE ACORDO COM A TRADIÇÃO POPULAR, O CURUPIRA É REPRESENTADO POR UM MENINO COM CABELOS COMPRIDOS E VERMELHOS, QUE PROTEGE OS ANIMAIS SILVESTRES E AS MATAS.

SEUS PÉS SÃO VIRADOS PARA TRÁS E POR ISSO DEIXA RASTROS QUE ENGANAM OS CAÇADORES. QUANDO ALGUÉM DESAPARECE, MUITOS ACREDITAM QUE TENHA SIDO OBRA DO CURUPIRA.

TODOS NÓS PRODUZIMOS LIXO, MAS NÃO PODEMOS LARGA-LO POR AÍ!

OBSERVE AS IMAGENS ABAIXO. DEPOIS FAÇA UM X DE ACORDO COM A ATITUDE DAS PESSOAS COM O LIXO QUE PRODUZEM.



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



BOITATÁ

A BOITATÁ É UMA GRANDE SERPENTE DE OLHOS VERMELHOS, QUE SOLTA FOGO PELA BOCA.

VIVE NAS MATAS E AS PROTEGE DE PESSOAS MALDOSAS QUE QUEIMEM A FLORESTA OU MATE OS ANIMAIS SEM NECESSIDADE.

DIZ A LENDA QUE AS PESSOAS QUE FORAM ASSUSTADAS POR ELA CORREM DESESPERADAS, TENTANDO SAIR DAS MATAS, PROMETENDO NUNCA MAIS PROVOCAR INCÊNDIOS.

NOS ESTADOS DO NORDESTE, O BOITATÁ É CONHECIDO TAMBÉM COMO FOGO QUE CORRE.

SUGESTÃO DE VIDEO:



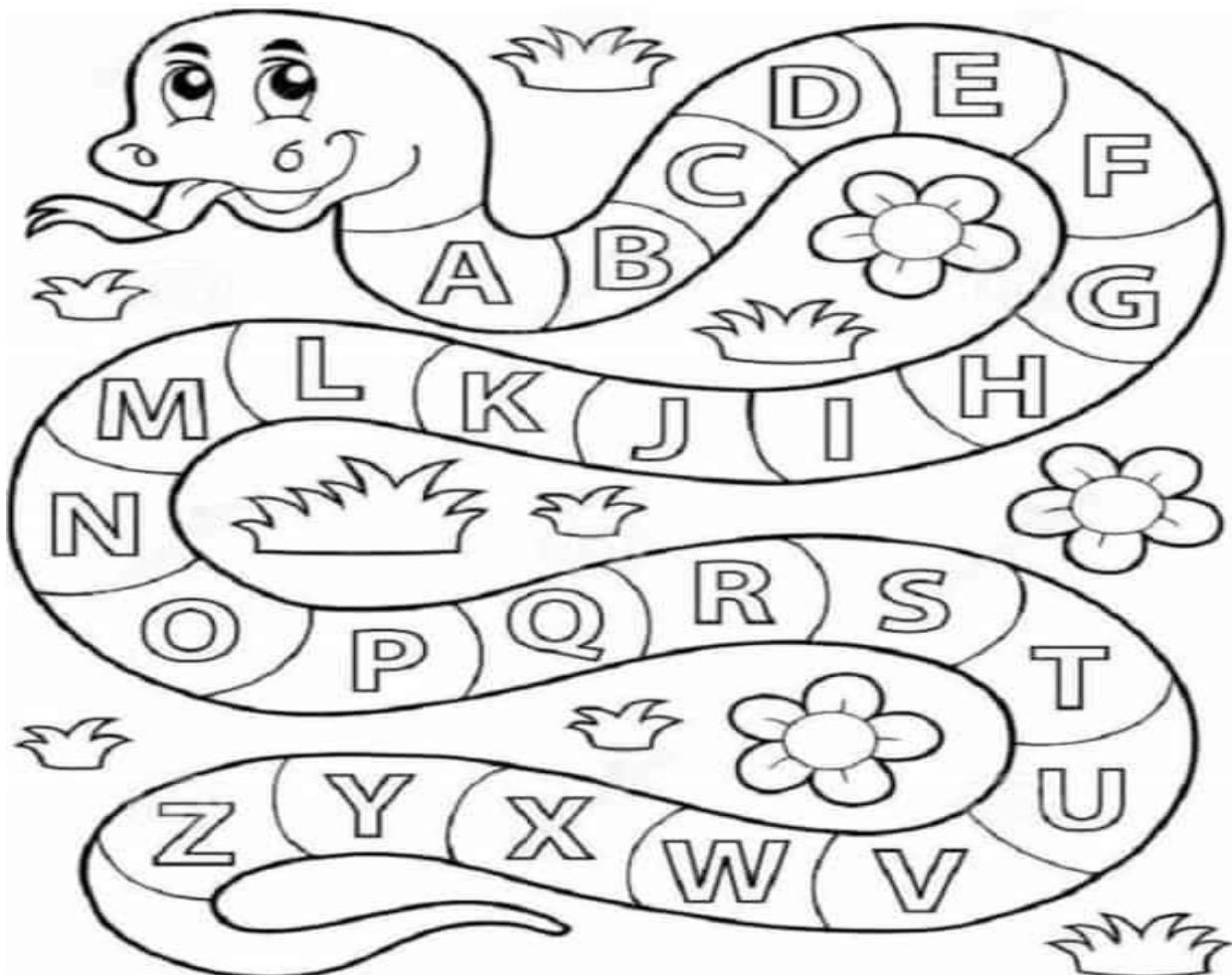
Lenda do Boitatá: Turma do Folclore

Turma do Folclore

5,1 mi de visualizações · há 3 anos

<https://youtu.be/6gErX5pNLbU>

PINTE AS LETRAS QUE FORMAM O SEU NOME.



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



LENDA DO LOBISOMEM

DIZ A LENDA QUE SE UMA FAMÍLIA TIVER SETE FILHAS E O OITAVO FOR MENINO, ELE PODERÁ SER UM LOBISOMEM.

O LOBISOMEM É UM HOMEM COMUM, MAS NA NOITE DE SEXTA-FEIRA, QUANDO A LUA ESTÁ CHEIA E BRILHANTE, EXATAMENTE À MEIA-NOITE ELE SE TRANSFORMA EM LOBISOMEM, UMA CRIATURA TERRÍVEL, MUITO PELUDA, QUE PARECE UM LOBO.

DURANTE A NOITE INVADE GALINHEIROS E CORRE ATRÁS DE TODOS OS BICHOS.

AOS PRIMEIROS RAIOS DE SOL O MONSTRO DESAPARECE DANDO LUGAR A UM HOMEM NORMAL.



AGORA QUE VOCÊ JÁ CONHECE A LENDA DO LOBISOMEM, FAÇA UM X NA CENA QUE ELE SE TRANSFORMA.



CIRCULE A LETRA "L" DA PALAVRA LOBISOMEM:

LOBISOMEM

NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



LIGUE CADA PERSONAGEM DO FOLCLORE A IMAGEM CORRESPONDENTE A SUA LENDA.



PROCURE EM JORNAIS OU REVISTAS AS LETRAS QUE FORMAM A PALAVRA **FOLCLORE**, RECORTE E COLE NOS QUADRINHOS ABAIXO.



F	O	L	C	L	O	R	E

SUGESTÃO DE VÍDEO: https://youtu.be/UKUIXR_kqoA



PERSONAGENS DO FOLCLORE BRASILEIRO | QUEM É QUEM...

Alfabrinca

23 mil visualizações • há 11 meses

NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



AS CANTIGAS DE RODA SÃO UM TIPO DE CANÇÃO POPULAR QUE ESTÁ DIRETAMENTE RELACIONADA COM A BRINCADEIRA DE RODA. POSSUEM UMA LETRA SIMPLES DE MEMORIZAR, RECHADAS DE RIMAS, REPETIÇÕES E TROCADILHOS, O QUE FAZ DAS MÚSICAS UMA BRINCADEIRA.

VAMOS CANTAR!

CARANGUEJO

CANTIGA POPULAR

CARANGUEJO NÃO É PEIXE

CARANGUEJO PEIXE É

CARANGUEJO SÓ É PEIXE

NA ENCHENTE DA MARÉ!

ORA PALMA, PALMA, PALMA,

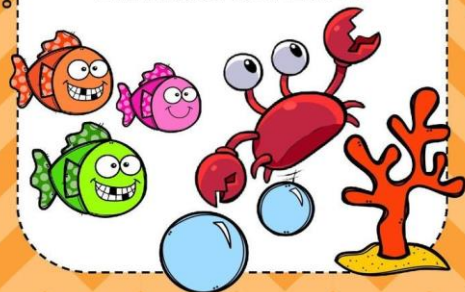
ORA, PÉ, PÉ, PÉ,

ORA, RODA, RODA, RODA,

CARANGUEJO PEIXE É!



@Atividades Suzano



PIRULITO QUE BATE BATE

PIRULITO QUE BATE BATE
PIRULITO QUE JÁ BATEU
QUEM GOSTA DE MIM É ELA
QUEM GOSTA DELA SOU EU

PIRULITO QUE BATE BATE
PIRULITO QUE JÁ BATEU
A MENINA QUE EU GOSTAVA
NÃO GOSTAVA COMO EU

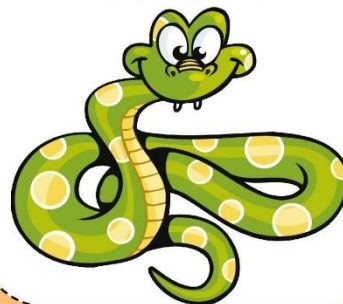


@Atividades Suzano

A COBRA

CANTIGA POPULAR

A COBRA NÃO TEM PÉ
A COBRA NÃO TEM MÃO,
COMO É QUE COBRA SOBE
NO PEZINHO DE LIMÃO?
VAI SE ENROLANDO
VA, VAI, VAI ...



BORBOLETINHA



**BORBOLETINHA,
ESTÁ NA COZINHA
FAZENDO CHOCOLATE
PARA MADRINHA.**

**POTI POTI, PERNA DE PAU,
OLHO DE VIDRO E
NARIZ DE PICA-PAU**

O CRAVO E A ROSA


O CRAVO BRIGOU COM A ROSA.
DEBAIXO DE UMA SACADA.
O CRAVO SAIU FERIDO
E A ROSA DESPEDAÇADA.





O CRAVO FICOU DOENTE.
A ROSA FOI VISITAR.
O CRAVO TEVE UM DESMAIO.
A ROSA PÔS - SE A CHORAR.



A CANOA

A CANOA VIROU 
POIS DEIXARAM ELA VIRAR
FOI POR CAUSA DE MARIA
QUE NÃO SOUBE REMAR

SE EU FOSSE UM PEIXINHO
E SOUBESSE NADAR
EU TIRAVA A MARIA
DO FUNDO DO MAR 

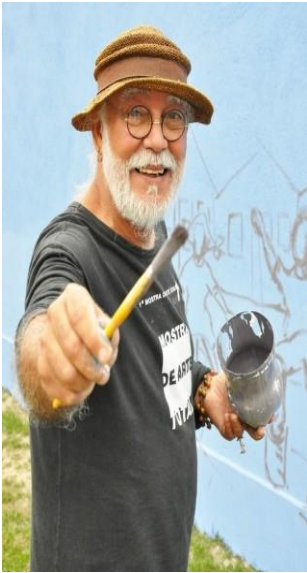
SIRI PRA CÁ
SIRI PRA LÁ
MARIA É BELA
E QUER CASAR 

SUGESTÃO DE VÍDEO: <https://youtu.be/jYufWk-PMLo>



Coletânea da Turma do Folclore (Cantigas de Roda) - ...
Turma do Folclore
537 mil visualizações · há 2 anos

CONHECENDO O ARTISTA IVAN CRUZ – BRINCADEIRAS DE CRIANÇA



Nesta atividade vamos conhecer um artista brasileiro, o nome dele é IvanCruz, ele nasceu no Rio de Janeiro e brincava pelas ruas de seu bairro como toda criança.

De 1990 até hoje, Ivan Cruz pintou cerca de 600 quadros, retratando mais de 100 brincadeiras distintas e chamou essa série de “Brincadeiras de Criança”. Tudo nascido do sonho, da saudade e da vontade de fazer com que todos voltassem a brincar e que as crianças de hoje aprendam o verdadeiro espírito dessa arte que está sendo deixada de lado hoje em dia. Vamos conhecer algumas obras dele? Os pais/responsáveis devem conversar com a criança sobre as brincadeiras que brincavam quando eram crianças.

Depois escolher pelo menos uma das brincadeiras abaixo e incentivar a criança a brincar, como se estivesse reproduzindo a obra de Arte de Ivan Cruz.

Vamos conhecer as obras e brincar um pouco?



SUGESTÃO DE VÍDEOS:



Obras de Ivan Cruz -
Brinquedos e Brincadeiras
Ateliê da Prô Audrey
16 mil visualizações • há 1 ano

<https://youtu.be/LehtBEIAZky>



APRESENTAÇÃO: PROJETO
BRINCADEIRAS DA INFÂNCIA...
Jéssica Arruda
620 visualizações • há 10 meses

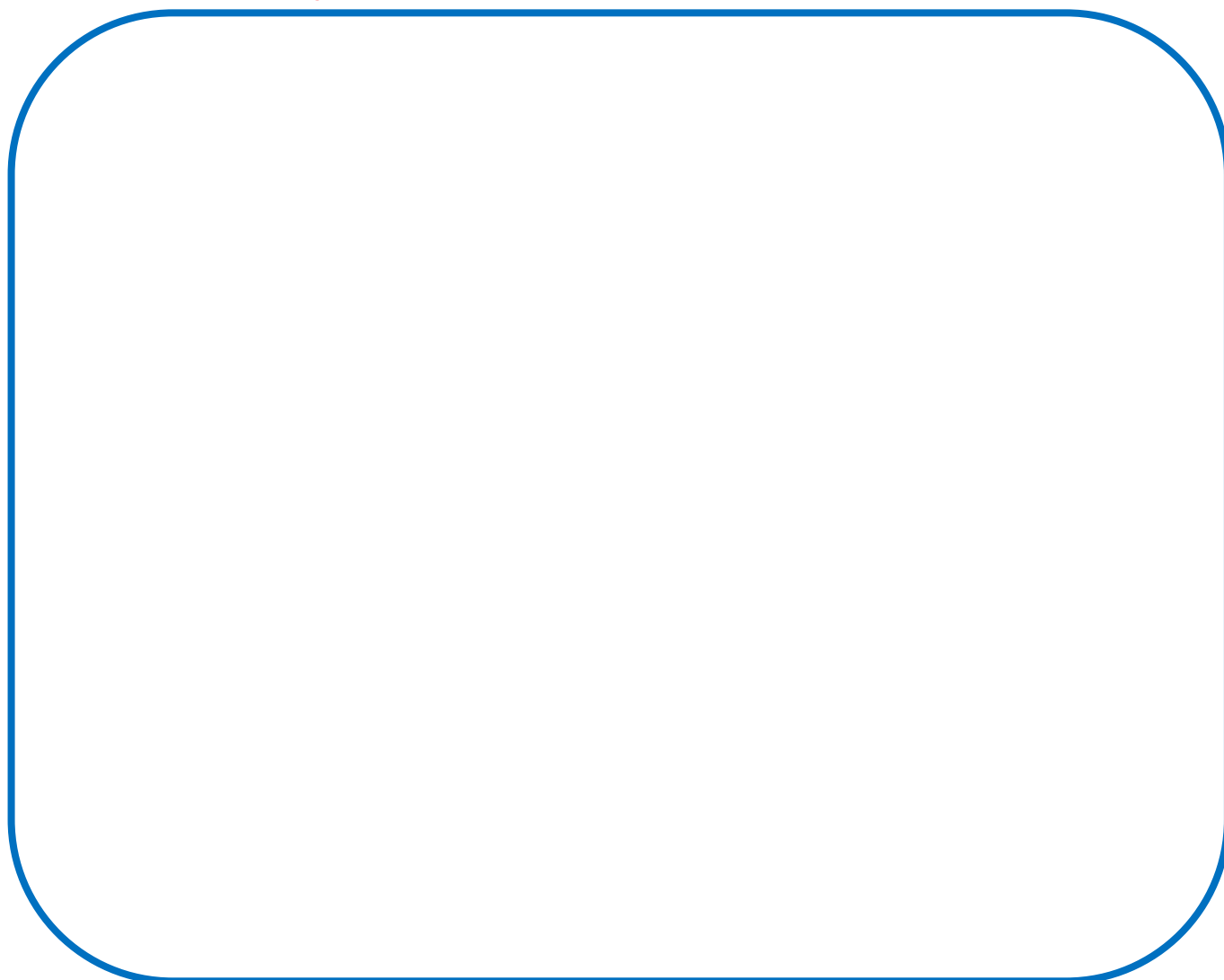
<https://youtu.be/VrmaRbear18>

NOME:



A CRIANÇA DEVERÁ ESCOLHER UMA DAS BRINCADEIRAS ACIMA, E DESENVOLVER COM A FAMÍLIA, APÓS EXECUTAR A ATIVIDADE, OS PAIS DEVEM REALIZAR UM BREVE RELATO SOBRE A BRINCADEIRA REALIZADA.

AGORA FAÇA UM DESENHO DA BRINCADEIRA ESCOLHIDA.



NOME:



AGORA VAMOS FAZER UM BRINQUEDO MUITO LEGAL, UM TELEFONE DE SUCATA. É SÓ SEGUIR O PASSO A PASSO.

PARA ESSA ATIVIDADE VOCÊ VAI PRECISAR DOS SEGUINTE

MATERIAIS:

➡ 2 COPOS DE PLÁSTICO OU 2 COPOS DE IOGURTE, LINHA OU BARBANTE

➡ PALITO DE DENTE OU DE FÓSFORO

➡ **PASSO 1:** PEGUE UM PEDAÇO DE LINHA OU BARBANTE E DOIS COPOS, VOCÊ PODE USAR COPOS DESCARTÁVEIS DE PLÁSTICO OU DE PAPEL.



PASSO 2: FAÇA UM FURO COM UM ALFINETE OU ALGO DO TIPO. FAÇA OS FUROS DE TAMANHO APENAS SUFICIENTE PARA PASSAR A LINHA OU O BARBANTE, NÃO MAIS QUE ISSO.

PASSO 3: PASSE A LINHA/BARBANTE PELO BURACO PARA DENTRO DO COPO, DÊ UM NÓ NA PONTA QUE ESTÁ DENTRO DO COPO.



PASSO 4: PUXE FIRMEMENTE PARA QUE O NÓ

FIQUE NO FUNDO DO COPO, AMARRE A

LINHA/BARBANTE EM UM PEDACINHO DE PALITO

DE DENTE SE O NÓ NÃO FUNCIONAR. COLOQUE A OUTRA PONTA DA LINHA/BARBANTE DENTRO DO FUNDO DO OUTRO COPO. DÊ UM NÓ, COMO

ANTES E PUXE FIRMEMENTE.

PASSO 5: COLOQUE O LADO ABERTO DO COPO SOBRE SUA ORELHA E PEÇA PARA SEU PARCEIRO FALAR PARA DENTRO DA PARTE ABERTA DO OUTRO COPO.



PASSO 6: DEIXE O MAIS ESTICADO POSSÍVEL SE TIVER FEITO CORRETAMENTE, VOCÊ VAI OUVIR SEU AMIGO FALAR, MESMO SE A LINHA OU BARBANTE FOR COMPRIDA. DEPOIS, FALE ENQUANTO SEU AMIGO OUVI.

AGORA É SÓ BRINCAR, REGISTRE O MOMENTO COM FOTO OU VÍDEO E ENVIE NO NOSSO GRUPO DO WHATSAPP 😊

PARLENDA

ORIGEM

AS PARLENDAS SURGIRAM DA SABEDORIA POPULAR E DA HISTÓRIA DAS TRADIÇÕES POPULARES DO BRASIL, E FAZEM PARTE DO FOLCLORE BRASILEIRO. POR ISSO, SÃO TRANSMITIDAS AO LONGO DAS GERAÇÕES.



BATATINHA QUANDO NASCE,
SE ESPARRAMA PELO CHÃO,



MAMÃEZINHA
QUANDO
DORME,
PÔE A
MÃO NO
CORÇÃO.

PROFESSORAS
TALITA GOMES

HOJE É DOMINGO, PEDE CACHIMBO.
O CACHIMBO É DE OURO, BATE NO TOURO.
O TOURO É VALENTE, BATE NA GENTE.
A GENTE É FRACO, CAI NO BURACO.



O BURACO É FUNDO,
ACABOU-SE O MUNDO.

PROFESSORAS
TALITA GOMES



SERRA, SERRA, SERRADOR
SERRA O PAPO DO VOVÔ
SE NÃO SERRAR DIREITO
VAI SERRAR O DA VOVÔ

PROFESSORAS
TALITA GOMES

UM, DOIS, FEIJÃO COM ARROZ,
TRÊS, QUATRO, FEIJÃO NO PRATO,
CINCO, SEIS,
FALAR INGLÊS,
SETE, OITO,
COMER BISCOITO,
NOVE, DEZ,
COMER PASTÉIS.



PROFESSORAS
TALITA GOMES



OS PEIXINHOS RECLAMARAM:
QUE CHEIRINHO DE CHULÉ!

PROFESSORAS
TALITA GOMES



QUEM COCHICHA
O RABO ESPICHA
COME PÃO COM LAGARTIXA.

PROFESSORAS
TALITA GOMES

NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



A GALINHA DO VIZINHO

A GALINHA DO VIZINHO
BOTA OVO AMARELINHO.
BOTA UM, BOTA DOIS, BOTA TRÊS,
BOTA QUATRO, BOTA CINCO, BOTA SEIS,
BOTA SEETE, BOTA OITO, BOTA NOVE,
BOTA DEZ!



SUGESTÃO DE VÍDEO:



<https://www.youtube.com/watch?v=GYb1ew2hIbM>

PINTE A MÃO COM TINTA AMARELA E CARIMBE NO ESPAÇO ABAIXO PARA FAZER SUA GALINHA.



Large rounded rectangular area for drawing.

JOGO DA MEMÓRIA



SACI



CURUPIRA



VITÓRIA RÉGIA



SACI



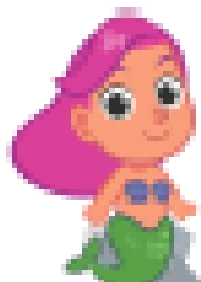
CURUPIRA



VITÓRIA RÉGIA



BOITATÁ



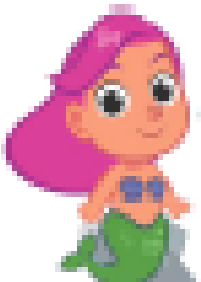
IARA



LOBISOMEM



BOITATÁ



IARA

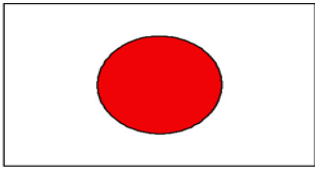


LOBISOMEM

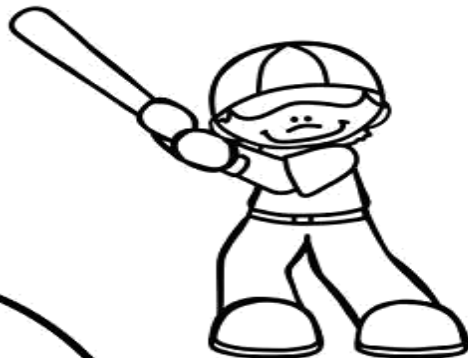
NOME:



OLIMPÍADAS 2020/2021



AGORA PINTE OS ESPORTES QUE VOCÊ CONHECE:



SUGESTÃO DE VÍDEOS:



Olimpíadas: Conhecendo algumas modalidades...
Professora Márcia Guerardi
7,3 mil visualizações • há 2 semanas

<https://youtu.be/yDqABFhIG0Q>



Olimpíadas em casa. Educação infantil e ensino...
Professora Márcia Guerardi
25 mil visualizações • há 2 semanas

<https://youtu.be/7AwwZU6168I>




Olimpíadas em casa 2: Vamos brincar?
Professora Márcia Guerardi
9,6 mil visualizações • há 2 semanas

https://youtu.be/iVc_C4Ar4Pw

ROTEIRO DE ATIVIDADES

DATA	ATIVIDADE 1	ATIVIDADE 2
09/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Peça para um adulto fazer a leitura do texto sobre o Folclore.- Observe os personagens.	
10/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Escrita do nome.- Observar como está o tempo e pintar a legenda;- Cante a música do Saci.- Assista o vídeo: https://youtu.be/ljTSqTkaseA	<ul style="list-style-type: none">- Recorte e cole os números correspondentes à parte do corpo humano.
11/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Escrita do nome.- Observar como está o tempo e pintar a legenda.- Peça para um adulto fazer a leitura da lenda do SACI.- Leve o Saci até a floresta pintando só as vogais.	
12/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Escrita do nome.- Observar como está o tempo e pintar a legenda.- Peça para um adulto fazer a leitura da lenda da IARA.- Pinte os animais que vivem na água e circule os que vivem terra.	
13/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Escrita do nome.- Observar como está o tempo e pintar a legenda.- Peça para um adulto fazer a leitura da lenda da MULA SEM CABEÇA.- Carimbe a mão com tinta vermelha e faça a cabeça da mula.	
14/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Escrita do nome.- Observar como está o tempo e pintar a legenda.- Hora da brincadeira: Chame a família e juntos façam a brincadeira do Saci e da amarelinha.- Registre esse momento com foto ou vídeo e envie no grupo.	
16/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Observar como está o tempo e pintar a legenda.- Peça para um adulto fazer a leitura da lenda da CUCA.- Conte as figuras e preencha a quantidade de cada ingrediente que há no caldeirão.	
17/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Observar como está o tempo e pintar a legenda.- Peça para um adulto fazer a leitura da lenda do BOTO.- Ligue os grupos aos números correspondentes.	
18/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Escrita do nome.- Observar como está o tempo e pintar a legenda.- Peça para um adulto fazer a leitura da lenda do CURUPIRA.- Faça um X de acordo com as atitudes das pessoas com o lixo que produzem.	
19/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Escrita do nome.- Observar como está o tempo e pintar a legenda.- Peça para um adulto fazer a leitura da lenda do BOITATÁ.- Pinte as letras que formam o seu nome.	
20/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Escrita do nome.- Observar como está o tempo e pintar a legenda.	

	-Peça para um adulto fazer a leitura da lenda do LOBISOMEM. -Faça um X na cena em que ele se transforma.	
23/08/2021	-Escrita do nome. -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Ligue cada personagem do folclore a imagem correspondente a sua lenda. -Procure em revistas e jornais as letras que formam a palavra FOLCLORE, recorte e cole.	-Junte a família e brinquem com as cantigas de roda. - Registre esse momento com foto ou vídeo e envie no grupo.
24/08/2021	-Conhecendo o artista Ivan Cruz. -Brincadeiras de criança. -Faça um desenho de sua brincadeira preferida. -Fazer um breve relato.	
25/08/2021	- Escrita do nome; -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Chame a família e juntos façam com sucata o telefone sem fio. -Registre esse momento com foto ou vídeo e envie no grupo -Aprenda um pouco sobre as olimpíadas de 2021	-JOGO DA MEMÓRIA
26/08/2021	- Escrita do nome; -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Peça para um adulto fazer a leitura das parlendas.	-Carimbe a mão com tinta amarela e faça a sua galinha. "A galinha do vizinho"  Assista o vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=GYb1ew2h1bM
27/08/2021	- Escrita do nome; -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Conhecendo algumas modalidades das olimpíadas.	-Pinte os esportes que você conhece. -Envelope musical: Solte a sua voz.

Referências:

- Livro Pé de Brincadeira;
- blogspot.com.br
- espacoeducar.net;
- br.pinterest.com;
- blog.educaçãoetransformação
- Escolaeeducação.com.br;
- Todamateria.com.br
- Turma do folclore – www.youtube.com.br
- Atividadesedesenhos.com;
- @abcdajessica;
- @atividadessuzano

Apostila elaborada pelas professoras: Claudia Carneiro, Patrícia Takeuti Rodrigues e Silvia A. Murakami Silva.