

E.M RAIMUNDO VIEIRA BASTOS

APOSTILA DE ATIVIDADES - 9ª REMESSA

NOME:

TURMA: FASE II - A

PERÍODO: TARDE

PROFESSORA: ELISÂNGELA



Apostila referente aos dias: 09, 10, 11, 12, 13, 16, 17, 18, 19, 20, 23, 24, 25, 26 e 27 de agosto.



Queridos pais ou responsáveis:

Os senhores estão recebendo a 9ª apostila de atividades domiciliares!

Obrigada mais uma vez por todo apoio e dedicação com o ensino e aprendizagem das crianças! ❤️

Lembrem-se de:

- MANTER A ROTINA DE ESTUDOS, PROCURANDO FAZER DIARIAMENTE AS ATIVIDADES;
- FAZER AS ATIVIDADES COM CONCENTRAÇÃO E CAPRICHOS;
- CONTAR COM O APOIO DA PROFESSORA SEMPRE QUE NECESSÁRIO;
- **ENVIAR FOTOS E VÍDEOS DAS ATIVIDADES SOLICITADAS;**
- ESSA APOSTILA DEVERÁ SER ENTREGUE NO DIA **31/08 (TERÇA-FEIRA).**

Assinatura do responsável



CALENDÁRIO DO MÊS DE AGOSTO!

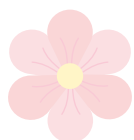
**PINTE CADA DIA DE ACORDO COM A
LEGENDA!**

 **SÁBADOS, DOMINGOS E FERIADOS.**

 **DIAS DE ATIVIDADES!**

DOMINGO	SEGUNDA - FEIRA	TERÇA- FEIRA	QUARTA- FEIRA	QUINTA- FEIRA	SEXTA- FEIRA	SÁBADO
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

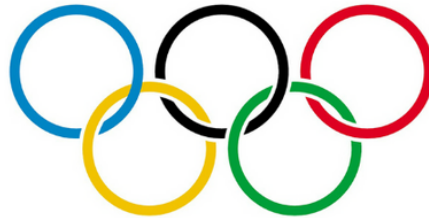
**QUERIDOS PAIS, ORIENTEM AS CRIANÇAS QUANTO A PINTURA
DO NÚMERO QUE REPRESENTA CADA DIA. O CALENDÁRIO É UMA
ATIVIDADE QUE AJUDA MUITO NA MEMORIZAÇÃO DOS
NUMERAIS.**



NOME:

OLIMPÍADAS

OS **JOGOS OLÍMPICOS DE TÓQUIO** TIVERAM INÍCIO NO DIA 23 DE JULHO E SE ENCERRARAM ONTEM, DIA 08 DE AGOSTO. NELES FORAM APRESENTADAS DIVERSAS MODALIDADES ESPORTIVAS. ESCOLHA UMA DAS MODALIDADES PARA REALIZAR EM CASA COM SEUS FAMILIARES, GRAVE UM VÍDEO E ENVIE NO GRUPO DE WHATSAPP!



OBSERVE ALGUMAS MODALIDADES ESPORTIVAS:



CORRIDA



VÔLEI



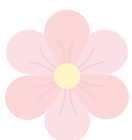
BASQUETE



**GINÁSTICA
ARTÍSTICA**



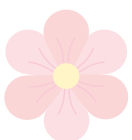
FUTEBOL



TOCHA OLÍMPICA

A **TOCHA OLÍMPICA** É UM DOS SÍMBOLOS DAS OLIMPÍADAS, ELA PERCORRE VÁRIOS PAÍSES ANTES DE CHEGAR AO LOCAL ONDE SERÁ REALIZADA AS OLIMPÍADAS. O FOGO, QUE É CARREGADO E LEVADO À PIRA OLÍMPICA, REPRESENTA A SABEDORIA DOS DEUSES.

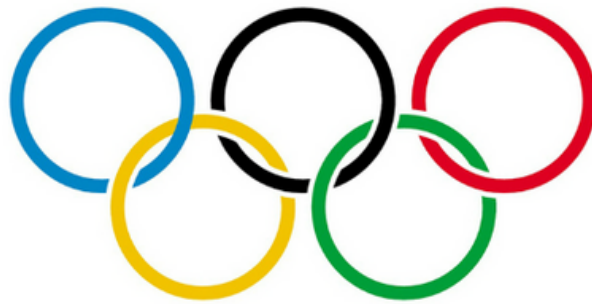
COLE PEDACINHOS
DE PAPEL PICADO
NA TOCHA
OLÍMPICA PARA
REPRESENTAR SUA
CHAMA!



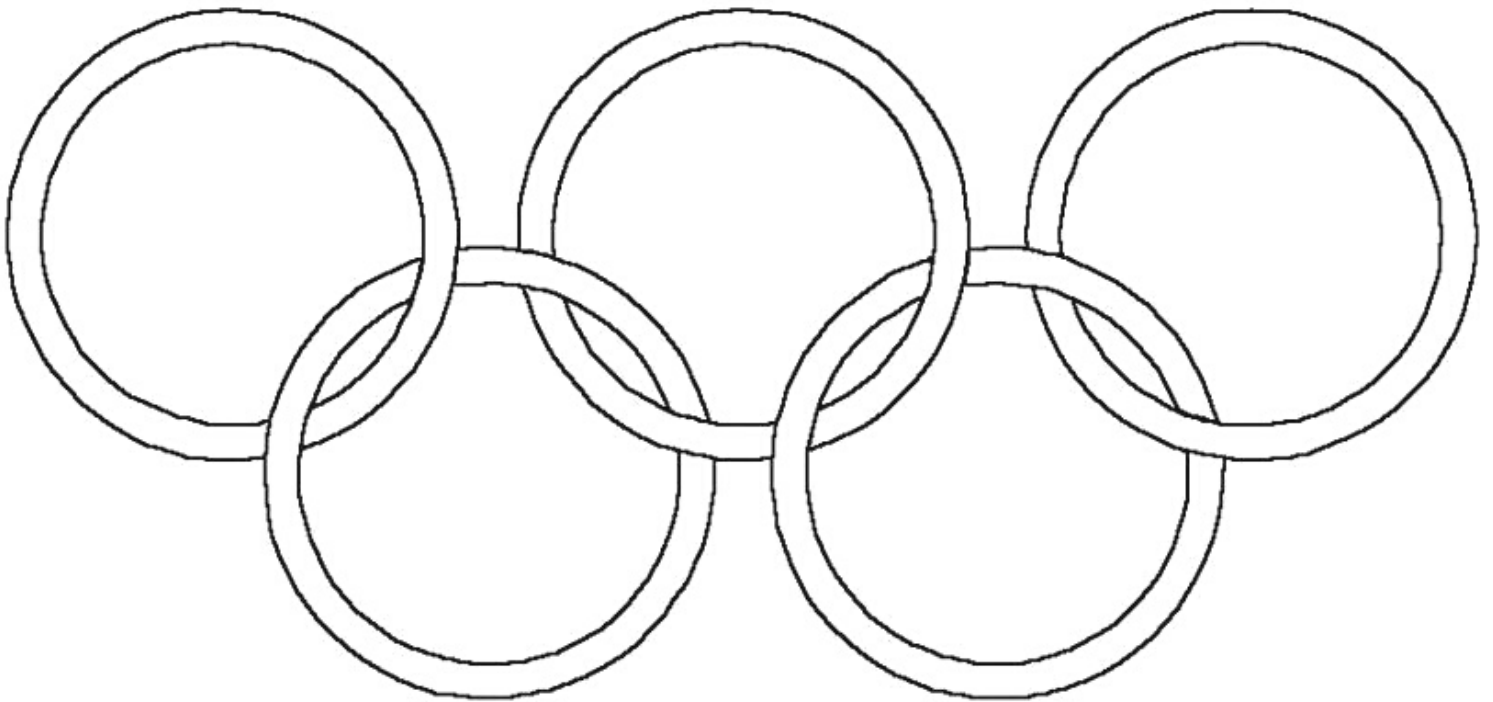
NOME:

ANÉIS OLÍMPICOS

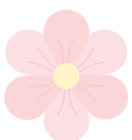
OS **ANÉIS OLÍMPICOS** REPRESENTAM A UNIÃO DOS CINCO CONTINENTES DO NOSSO MUNDO!



OBSERVE AS CORES E PINTE OS ANÉIS CORRETAMENTE!



ANÉIS OLÍMPICOS



MASCOTES

OS **MASCOTES OLÍMPICOS** SÃO PERSONAGENS (GERALMENTE ANIMAIS NATIVOS) QUE REPRESENTAM A CULTURA DO PAÍS ANFITRIÃO DOS JOGOS OLÍMPICOS. OS MASCOTES DESSE ANO SÃO **MIRAITOWA E SOMEITY.**



ミライトワ



ソメイティ

PINTE OS MASCOTES COM BASTANTE CAPRICHOS!



ATIVIDADE REFERENTE AO DIA 11/08

NOME: _____

MEDALHAS

OS PRIMEIROS COLOCADOS EM COMPETIÇÕES ESPORTIVAS EM GERAL, RECEBEM AS MEDALHAS DE **OURO, PRATA E BRONZE**.



1º LUGAR,
MEDALHA DE
OURO.



2º LUGAR,
MEDALHA DE
PRATA.



3º LUGAR,
MEDALHA DE
BRONZE.

AGORA, RECORTE AS MEDALHAS ABAIXO E COLE CORRETAMENTE DE ACORDO COM A ORDEM DE PREMIAÇÃO.

--	--	--



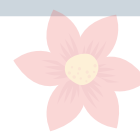
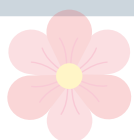
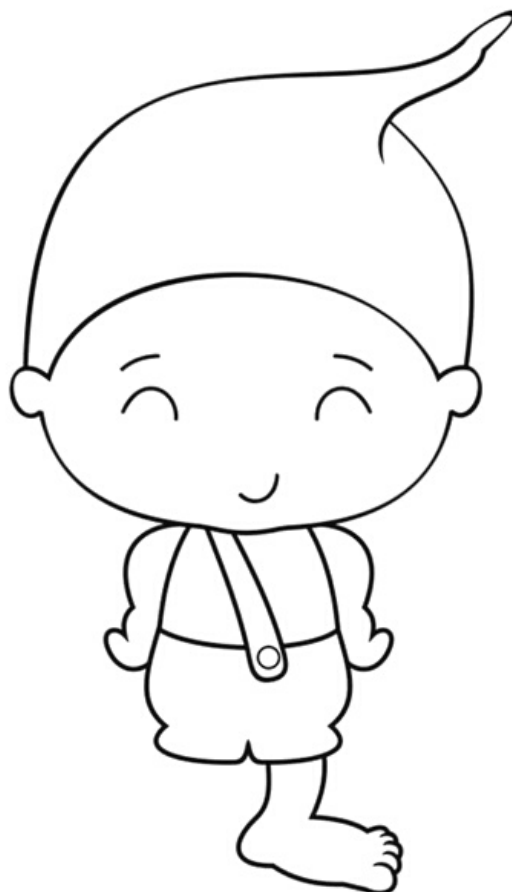
NOME:

MÚSICA

O SACI DESCE DO CIPÓ
PULA, PULA, PULA NUMA PERNA SÓ!
RODA, RODA, SEM CAIR
MEXE A CABEÇA E COMEÇA A RIR!



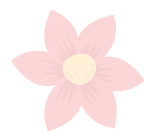
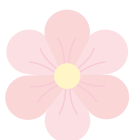
PINTE O SACI COM BASTANTE CAPRICHOS!



ATIVIDADE REFERENTE AO DIA 13/08

PINTE, RECORTE, MONTE E COLE NO ESPAÇO ABAIXO O QUEBRACABEÇA DO CURUPIRA QUE ESTÁ NA PÁGINA SEGUINTE!

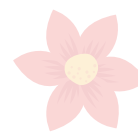
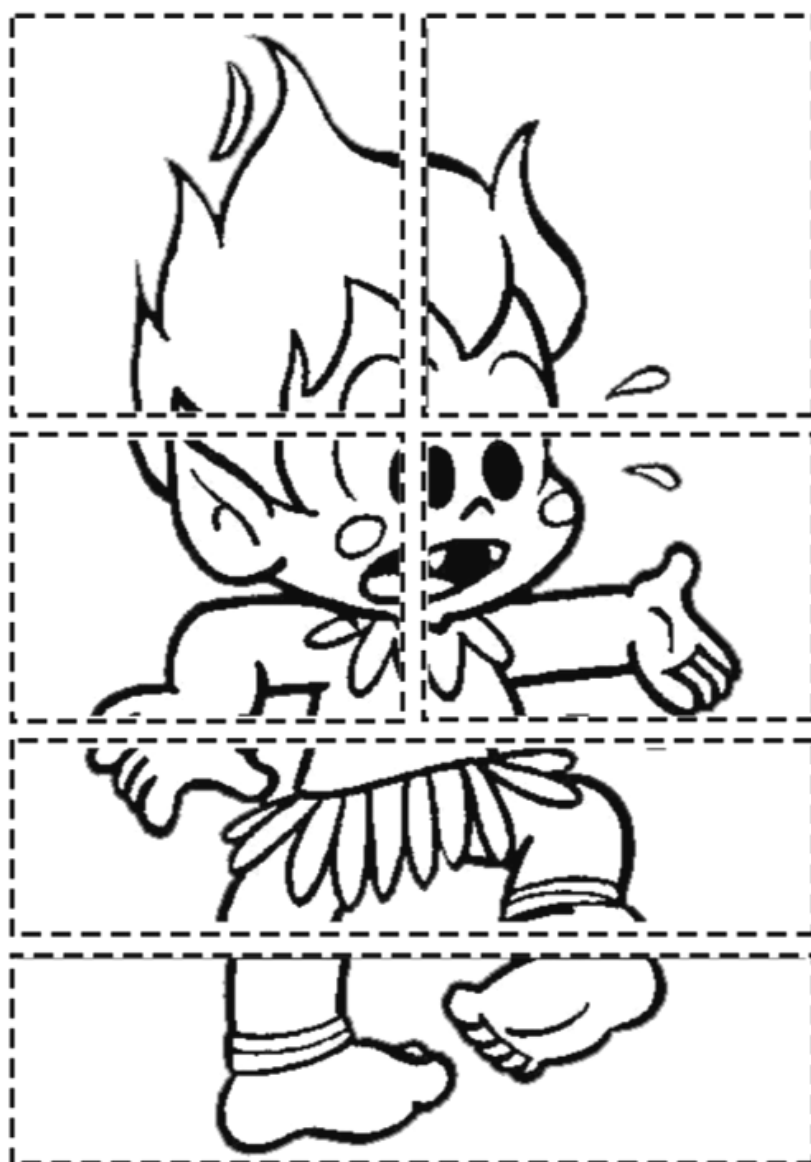
CURUPIRA



ATIVIDADE REFERENTE AO DIA 13/08

PINTE, RECORTE, MONTE E COLE NA PÁGINA ANTERIOR O QUEBRA-CABEÇA DO CURUPIRA!

QUEBRA-CABEÇA!



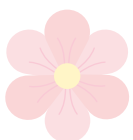
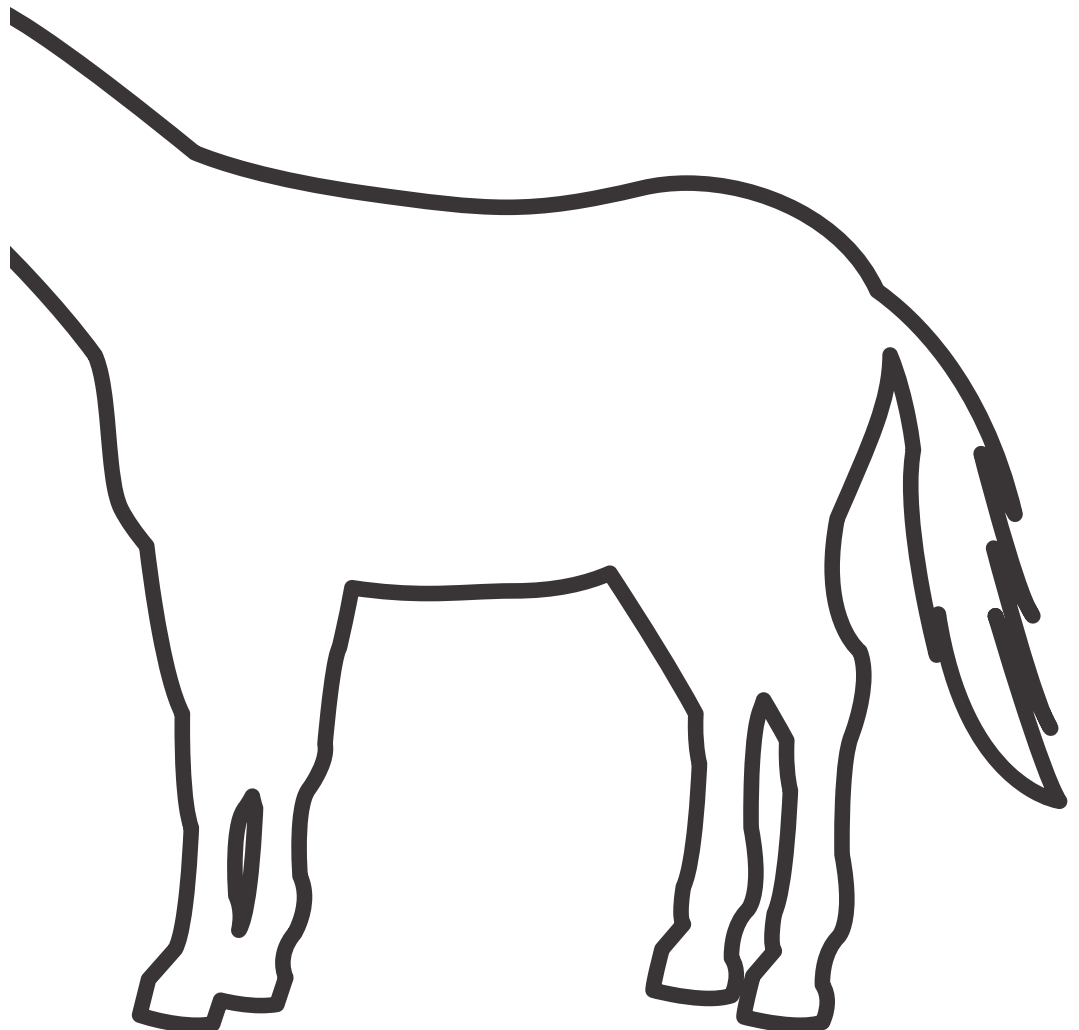
NOME:

MÚSICA

A MULA CORRE TEM FOGO NA CABEÇA
E NÃO DEIXA O INCÊNDIO COMEÇAR
VIVE SEMPRE PERTO DA IGREJA
E A NOITE SAI PARA DANÇAR
AH, A MULA SEM CABEÇA!
PARARAPAPA!



COMPLETE O DESENHO DA MULA SEM CABEÇA ILUSTRANDO O FOGO
E COLORINDO O RESTANTE DO SEU CORPO.



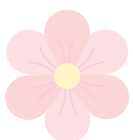
NOME:

MÚSICA

A IARA É TÃO BONITA
QUEM A VÊ NÃO ACREDITA
COM SEUS OLHOS A BRILHAR
GOSTA DE SE PENTEAR!



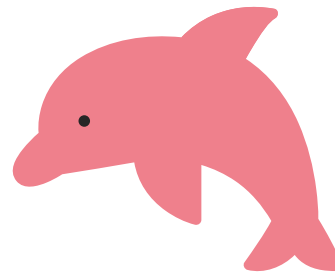
PINTE A IARA E ENFEITE SUA CALDA COM GLITTER!



NOME:

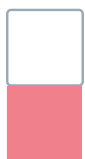
MÚSICA

O BOTO É BELO, SIMPÁTICO E GENTIL
INTELIGENTE, É O PRÍNCIPE DO RIO!
E A TARTARUGA, FICA VAIDOSA
QUANDO CHEGA O BOTO COR-DE-ROSA!

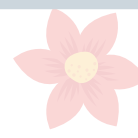
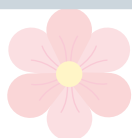
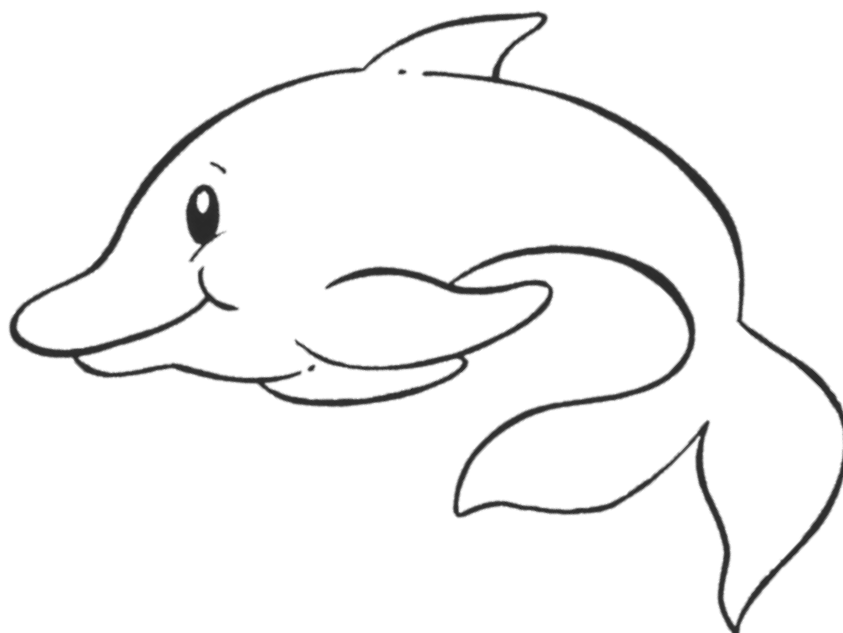


1. PINTE DE **VERMELHO** TODAS AS PALAVRAS **BOTO** QUE ENCONTRAR NA MÚSICA.

2. **FAÇA UM X** NA COR DO BOTO!



PINTE O BOTO COM BASTANTE CAPRICHOS!



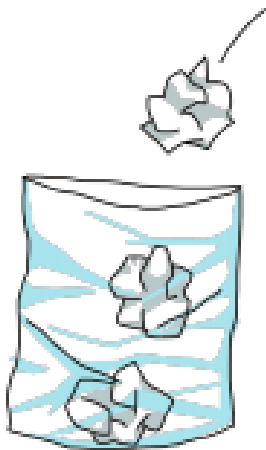
ATIVIDADE REFERENTE AO DIA 19/08



VAMOS BRINCAR DE PETECA?



SIGA O PASSO A PASSO, CONFECCIONE SUA PETECA E ENVIE REGISTROS DA CONFECÇÃO E DA BRINCADEIRA NO GRUPO DE WHATSAPP!



1

ENCHÁ O TNT COM FOLHAS DE PAPEL AMAÇADAS!



2

AMARRE A PARTE DE CIMA DO TNT EM VOLTA DE SI MESMA E PRENDA-A, DEIXANDO UM FURO NO MEIO!

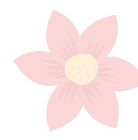
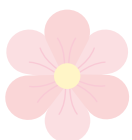


3

ESPETE FOLHAS COMPRIDAS NO MEIO, COMO SE ELAS FOSSEM AS PENAS DA PETECA!



VOCÊ TAMBÉM PODE AMARRAR A BASE DO TNT CHEIO DE PAPEL E DEIXAR AS PONTAS DELE PARA CIMA. ASSIM, A PETECA FICA BEM LEVE!



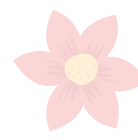
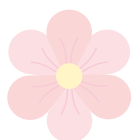
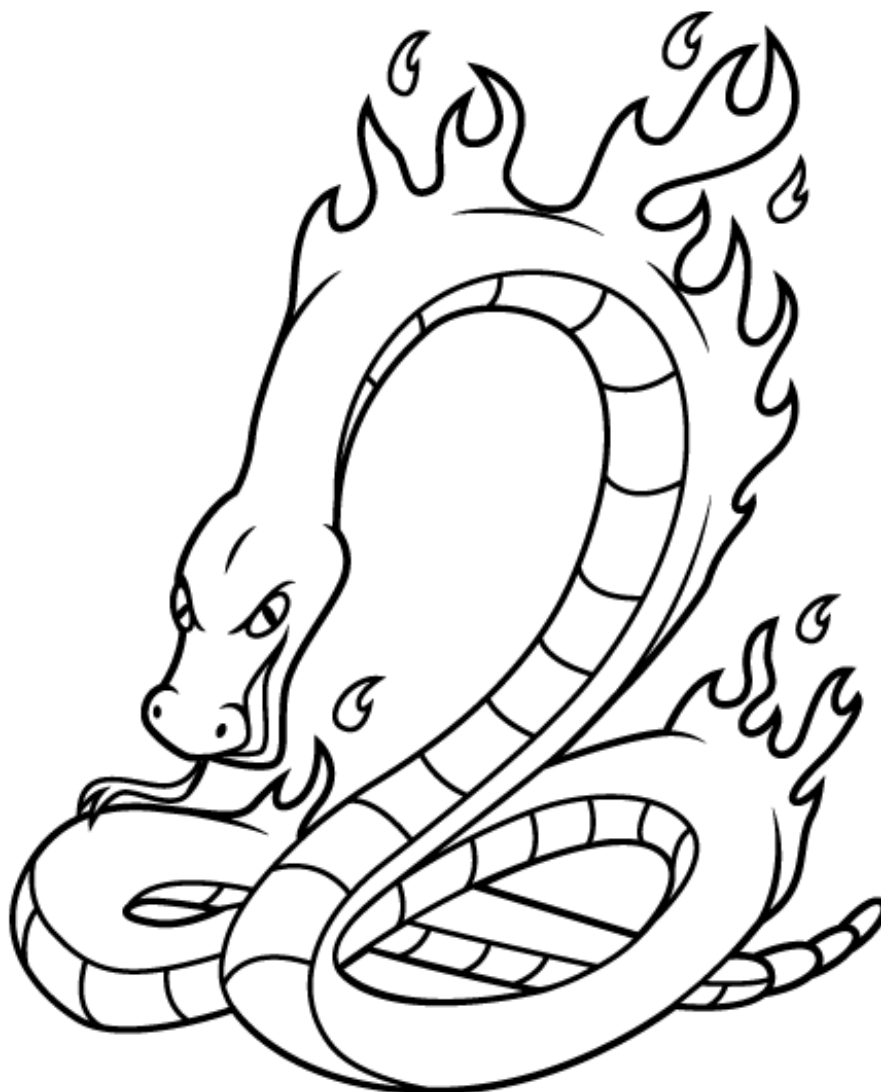
NOME:

MÚSICA

O LAGARTO FALOU PRO SAPO
VEM BARULHO DE LÁ!
E O GRILO AVISTOU ALGO A SE RASTEJAR
FOGO QUE CORRE NA MATA, O BOITATÁ!
FOGO QUE PROTEGE A FLORESTA, O BOITATÁ!



PINTE O DESENHO DO BOITATÁ COM BASTANTE CAPRICHOS!



ATIVIDADE REFERENTE AO DIA 20/08

BRINCADEIRAS FOLCLÓRICAS



ESCOLHAM UMA DAS SUGESTÕES DE BRINCADEIRAS
PARA ESTAR REALIZANDO COM AS CRIANÇAS!

NÃO SE ESQUEÇAM DE REGISTRAR!

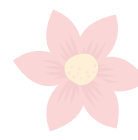
AMARELINHA

- NO CHÃO DESENHE UMA SEQUÊNCIA DE QUADRADOS, DE 1 A 10.
- OS JOGADORES, COM UMA PEDRA, DEVEM ACERTAR NA CASA DOS NÚMEROS EM SEQUÊNCIAS E IR PULANDO (COM UM E DOIS PÉS) CADA QUADRA, ATÉ CHEGAR NO FINAL.



DANÇA DA CADEIRA

- O JOGO CONSISTE NUMA RODA DE CADEIRAS E OUTRA DE PESSOAS, COM UMA QUANTIDADE A MENOS DE ASSENTOS EM RELAÇÃO AOS INDIVÍDUOS PARTICIPANTES.
- ENQUANTO UMA MÚSICA TOCA, TODOS DEVEM CIRCULAR PELO ESPAÇO E FICAREM ATENTOS PARA, QUANDO A MÚSICA PARAR.
- O JOGADOR QUE NÃO CONSEGUIR UMA CADEIRA É ELIMINADO E O JOGO CONTINUA, DESSA VEZ, COM MENOS ASSENTOS, ATÉ QUE UMA ÚLTIMA PESSOA CONSIGA GARANTIR O SEU LUGAR E TORNAR-SE VENCEDORA.

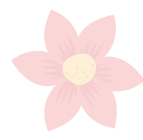
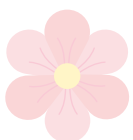


NOME:

BOI BUMBÁ



PINTE O BOI BUMBÁ MAIOR.



JOGO DA MEMÓRIA



HORA DE BRINCAR!



RECORTE O JOGO DA MEMÓRIA DOS PERSONAGENS DO FOLCLORE E BRINQUE COM A FAMÍLIA!



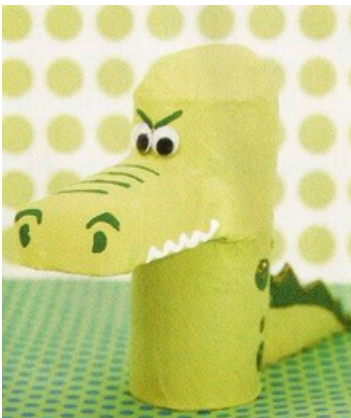
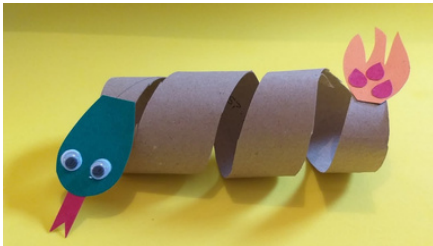
ATIVIDADE REFERENTE AO DIA 24/08

NOME:

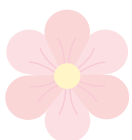
FOLCLORE

PARA FINALIZAR O TEMA FOLCLORE, VAMOS CONFECCIONAR UM PERSONAGEM COM ROLINHO DE PAPEL HIGIÊNICO!
PODE SER AQUELE PERSONAGEM QUE VOCÊ MAIS GOSTOU!

OBSERVE AS IMAGENS COMO INSPIRAÇÃO!

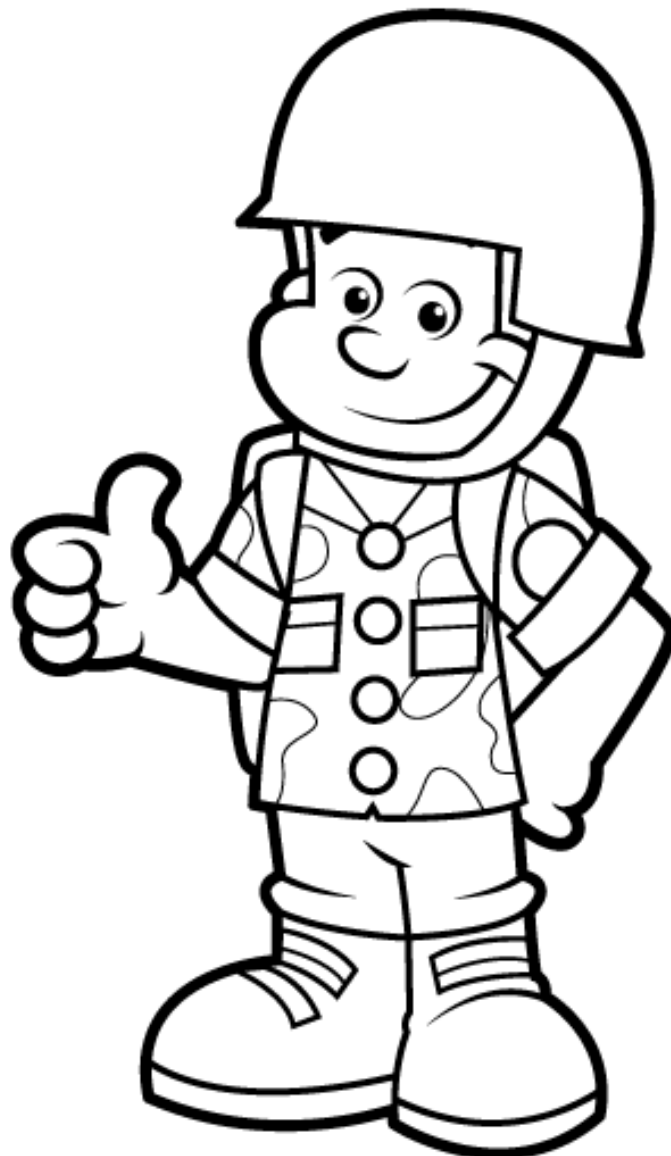


ESCREVA ABAIXO O NOME DO PERSONAGEM DO FOLCLORE QUE VOCÊ CONFECCIONOU!

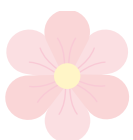


ATIVIDADE REFERENTE AO DIA 25/08

PINTE O SOLDADO COM BASTANTE CAPRICHOS!



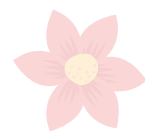
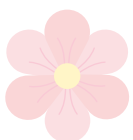
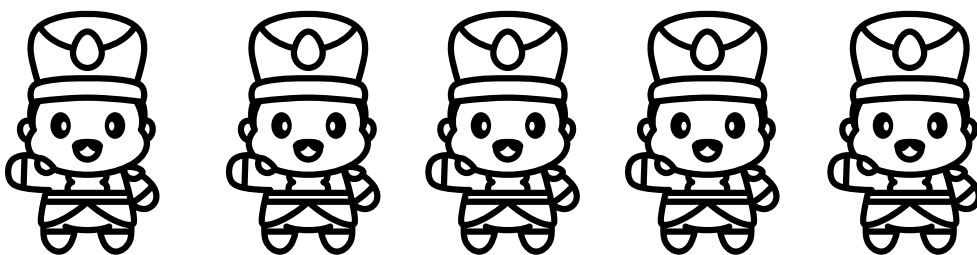
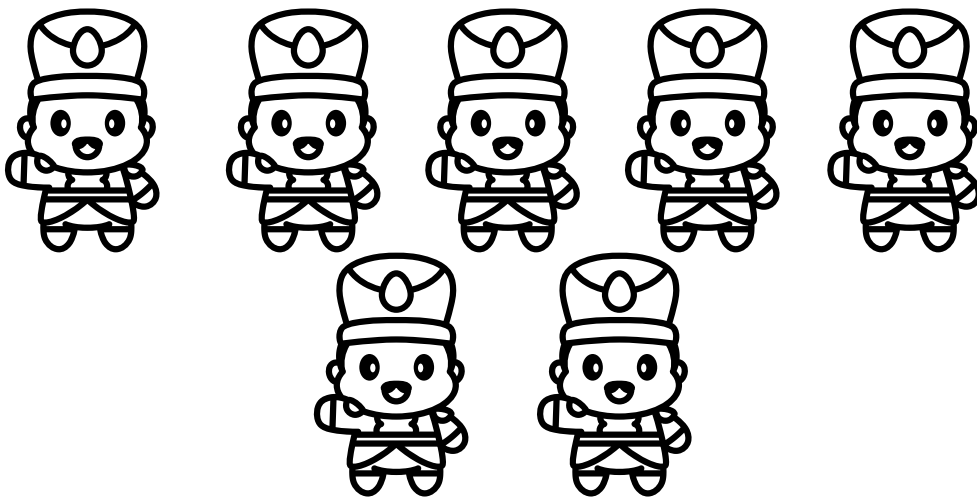
**25 DE AGOSTO
DIA DO SOLDADO**



ATIVIDADE REFERENTE AO DIA 26/08

PINTE 5 SOLDADINHOS DE CADA CONJUNTO.

5



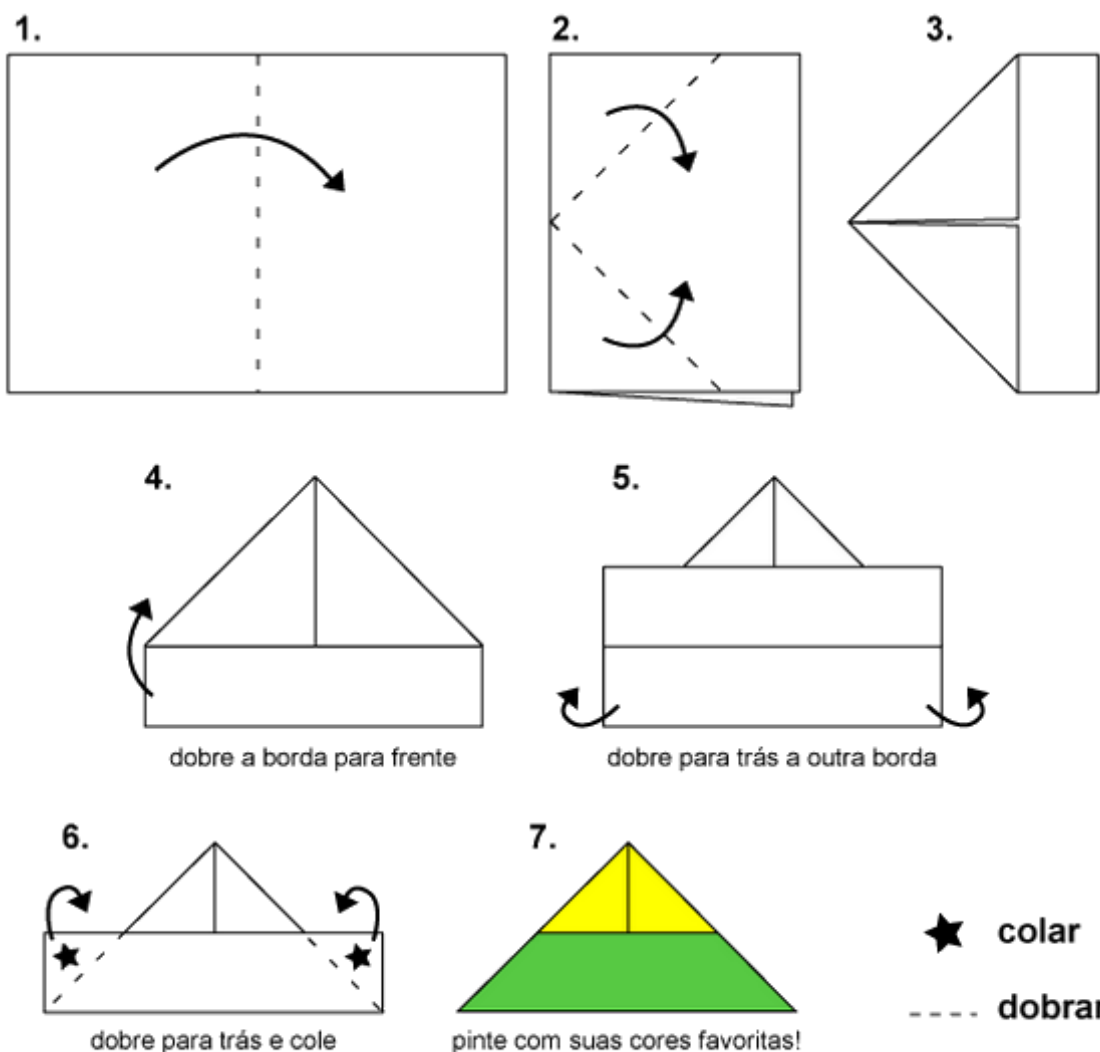
ATIVIDADE REFERENTE AO DIA 27/08

VAMOS CONFECCIONAR UM CHAPÉU DE SOLDADO?

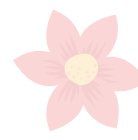
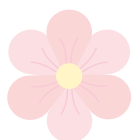
CHAPÉU DE SOLDADO

-Instruções:

Para fazer seu chapéu de soldado é só pedir para a mamãe ou papai uma folha de jornal ou papel colorido tamanho A3. Para montar é só dobrar e colar nas áreas indicadas. Boa diversão.



DEPOIS DE CONFECCIONAR, COLOQUE O CHAPÉU E CANTE A MÚSICA "MARCHA SOLDADO"! FILME E ENVIE O REGISTRO NO GRUPO DE WHATSAPP!



Fontes consultadas

CALENDÁRIO PARA COLORIR:

<https://professoraivaniferreira.blogspot.com/2017/01/calendario-2017-para-imprimir-e-colorir.html>

Atividade do dia 10/08: MASCOTES DAS OLÍMPIADAS.

<https://suportegeografico77.blogspot.com/2020/01/mascotes-das-olimpiadas-de-toquio-2020.html>

<http://www.rededoesporte.gov.br/pt-br/noticias/mascotes-dos-jogos-olimpicos-e-paralimpicos-ja-tem-nome-miraitowa-e-someity>

Atividade do dia 12/08: GORRO DO SACI.

https://vk.com/artisan_spb?z=photo-49006566_456239198%2Fwall-82495998_4031

Atividade do dia 13/08: QUEBRA-CABEÇA DO CURUPIRA.

<https://www.mestredosaber.com.br/projeto-folclore-educacao-infantil/>

Atividade do dia 18/08: IARA PARA COLORIR.

https://1.bp.blogspot.com/-UOvtS9mfOXw/T_nGshaXlwl/AAAAAAAAKU8/6NL5NTbO7KA/s1600/sereia+colorir.jpg

Atividade do dia 19/08: IMAGEM DA CUCA.

<https://turmadofolclore.com.br/a-turma-cuca/>

PASSO À PASSO DA PETECA:

<https://educacao.saobernardo.sp.gov.br/index.php/atividades-pedagogicas/aula-online/infantil-4/2359-peteca.html>

Atividade do dia 20/08: IMAGEM DO BOITATÁ.

<https://turmadofolclore.com.br/a-turma-boitata/>

DESENHO DO BOITATÁ PARA COLORIR:

<https://www.smartkids.com.br/colorir/desenho-folclore-boitata>

Atividade do dia 23/08: ATIVIDADE DE TAMANHOS BOI BUMBÁ.

<https://www.soescola.com/wp-content/uploads/2017/07/atividades-de-educacao-infantil-sobre-o-boi-bumba-5.jpg>

IMAGENS DOS PERSONAGENS DO FOLCLORE:

<https://turmadofolclore.com.br/turma-do-folclore/>

Atividade do dia 24/08: IMAGENS DE PERSONAGENS FEITOS COM ROLINHO DE PAPEL HIGIÊNICO:

<https://www.tempojunto.com/2014/08/21/atividades-para-criancas-fim-de-semana-do-dia-do-folclore/>

<https://www.youtube.com/watch?v=T4ntkzNjYY8>

<https://casaefesta.com/personagens-do-folclore-brasileiro-com-reciclagem/>

<https://www.pragentemiuda.org/2012/08/personagens-folcloricos-feitos-com.html>

<https://i.pinimg.com/originals/97/49/fc/9749fc04722bda2b5027c890fdd1cf13.jpg>

<https://morumbisul.com.br/dia-do-folclore-desafio-a-criatividade/>

Atividade do dia 25/08: SOLDADO PARA COLORIR.

<https://www.smartkids.com.br/colorir/desenho-hoje-e-dia-dia-do-soldado>

Atividade do dia 27/08: PASSO À PASSO CHAPÉU DE SOLDADO.

<https://www.mundinhodacrianca.net/2014/08/aprenda-fazer-um-chapeu-de-soldado-com.html>