



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

E.M. “CEZIRA BOLGIONI FOLENA”

Professora Claudia Carneiro FASE I– B

APOSTILA 9

Atividades não presenciais referentes aos dias:

09,10,11,12,13,14,16,17,18,19,20,23,24,25,26 e 27/08



ENTREGA AOS PAIS: 10/08/2021

DEVOLUÇÃO:30/08/2021

Aluno(a):

FOLCLORE

(PARÓDIA DA MÚSICA ASA BRANCA - LUIZ GONZAGA)

VOCÊ SABE O QUE É
FOLCLORE? VOU LHE DAR A
EXPLICAÇÃO:
É TUDO AQUILO QUE VEM DO
POVO E NASCE LIVRE DO
CORAÇÃO.



TEM A LENDA DA MÃE
D'ÁGUA, TEM A HISTÓRIA
DO SACI,
DO CURUPIRA, VITÓRIA-
RÉGIA, DO CAIPORA E
JURUPARI.



TEM CANTIGAS DE CRIANÇA,
TEM MODINHA, TEM LUNDU,
TEM MUITO FREVO, BAIÃO E
SAMBA, CATERETÊ E MARACATU.

OS DITADOS POPULARES
MOSTRAM O QUE O POVO SENTE:
QUEM NÃO TEM CÃO, CAÇA COM
GATO. OLHO POR OLHO, DENTE POR
DENTE.



MINHA TERRA TEM DE
TUDO. TEM ANGU, TEM
MUNGUNZÁ,
TEM CARNE SECA, TEM
RAPADURA, TEM CARURU E TEM
VATAPÁ.

ISSO TUDO PODE CRER
FOI DO POVO QUE SAIU.
É O FOLCLORE DA MINHA
GENTE, DA GENTE BOA DO
MEU BRASIL.



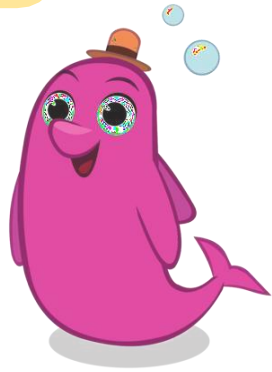
NOME: _____

HOJE O DIA ESTÁ...

		
---	---	---

PROCURE EM JORNAIS OU REVISTAS AS LETRAS QUE FORMAM A PALAVRA **FOLCLORE**, RECORTE E COLE NOS QUADRADINHOS ABAIXO.

F	O	L	C	L	O	R	E



AGORA, COMPLETE O QUADRO ABAIXO COM AS LETRAS QUE FALTAM PARA FORMAR A PALAVRA **FOLCLORE**.



F	O	L	C	L	O	R	E
F		L		L		R	
	O				O		E
F			C				E
	O					R	

NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...

		
---	---	---

O SACI DESCE DO CIPÓ
PULA, PULA, PULA NUMA PERNA SÓ
RODA, RODA SEM CAIR
MEXE A CABEÇA E COMEÇA A RIR

(TURMA DO FOCLORE)



VAMOS CANTAR ESSA CANÇÃO?

ASSISTA O VÍDEO: Música do Saci Pererê: Turma do Folclore:
<https://youtu.be/ljTSqTkaseA>

VOCÊ PERCEBEU QUE O SACI USA O CORPO PARA SE DIVERTIR E BRINCAR?

AGORA É COM VOCÊ! RECORTE E COLE OS NÚMEROS CORRESPONDENTES À PARTE DO CORPO HUMANO.



1- CABELO
2- OLHOS
3- NARIZ
4- BOCA
5- BRAÇOS
6- PERNAS
7- PÉS
8- MÃOS
9- ORELHAS

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

NOME: _____

HOJE O DIA ESTÁ...

		
---	---	---

VAMOS CONHECER OS PERSONAGENS DO FOLCLORE
BRASILEIRO

LENDA DO SACI - PERERÊ

É UM MENINO NEGRO E MUITO LEVADO, QUE TEM UMA PERNA SÓ, FUMA CACHIMBO E USA UM GORRO VERMELHO QUE TEM PODERES MÁGICOS.

O SACI ADORA FAZER TRAVESSURAS, COMO QUEIMAR A COMIDA, ESPANTAR O GADO, ASSUSTAR VIAJANTES SOLITÁRIOS E DAR NÓS NAS CRINAS DOS CAVALOS.

DIZEM QUE PARA PEGAR UM SACI É PRECISO FAZER UMA ARMADILHA COM UMA PENEIRA. DEPOIS QUE ELE CAIR NA CILADA, É PRECISO TIRAR RAPIDAMENTE SEU GORRO VERMELHO, COLOCAR O SACI EM UMA GARRAFA E FECHAR BEM COM UMA ROLHA.



LEVE O SACI ATÉ A FLORESTA, PINTANDO SOMENTE AS VOGAIS.



A	E	B	M	C
G	A	N	R	F
P	I	O	U	S
D	J	L	A	O
H	Z	X	V	U

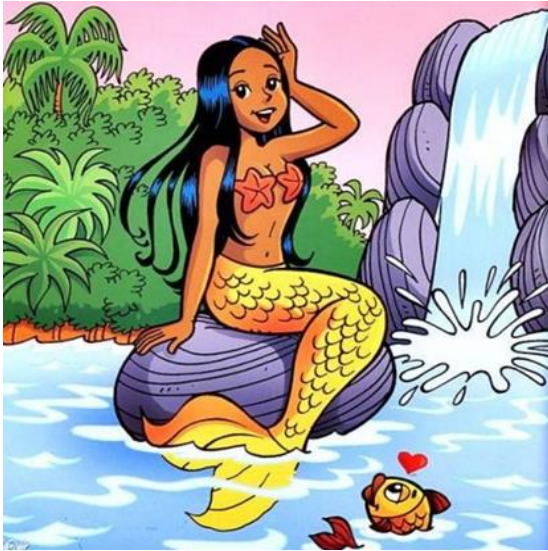


NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



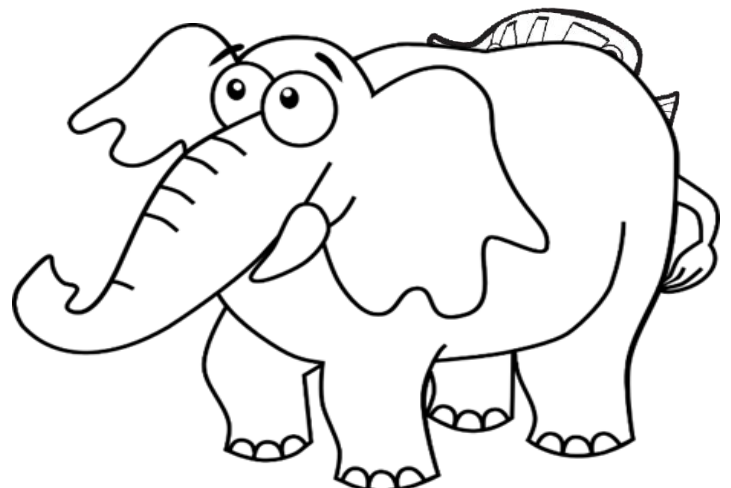
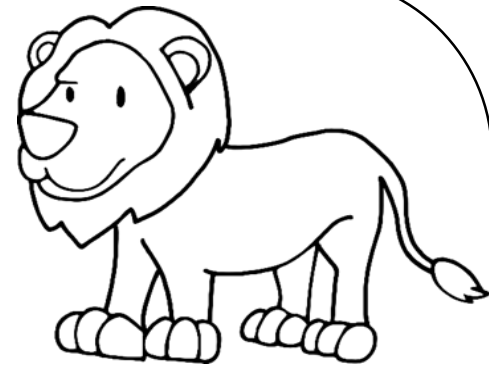
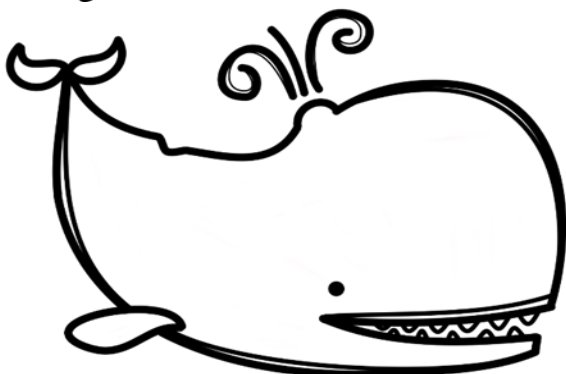
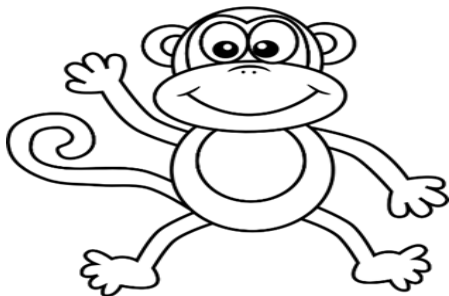
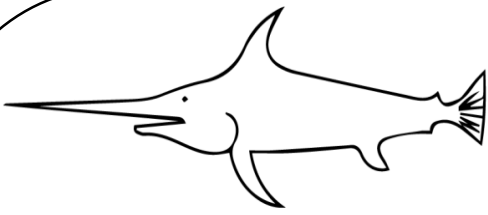
IARA É OUTRA PERSONAGEM FAMOSA DO NOSSO FOLCLORE.



A IARA É UMA LENDA DO FOLCLORE BRASILEIRO. ELA É UMA LINDA SEREIA QUE VIVE NO RIO AMAZONAS, SUA PELE É MORENA, POSSUI CABELOS LONGOS, NEGROS E OLHOS CASTANHOS.

A IARA COSTUMA TOMAR BANHO NOS RIOS E CANTAR UMA MELODIA IRRESISTÍVEL, DESTA FORMA OS HOMENS QUE A VÊM NÃO CONSEGUEM RESISTIR AOS SEUS DESEJOS E PULAM DENTRO DO RIO. ELA TEM O PODER DE CEGAR QUEM A ADMIRA E LEVAR PARA O FUNDO DO RIO QUALQUER HOMEM QUE ELA DESEJAR SE CASAR.

ASSIM COMO A IARA, MUITOS ANIMAIS TAMBÉM VIVEM NA ÁGUA. PINTE SOMENTE OS ANIMAIS QUE VIVEM NA ÁGUA E CIRCULE OS ANIMAIS QUE VIVEM NA TERRA.



NOME

HOJE O DIA ESTÁ...



MULA SEM CABEÇA

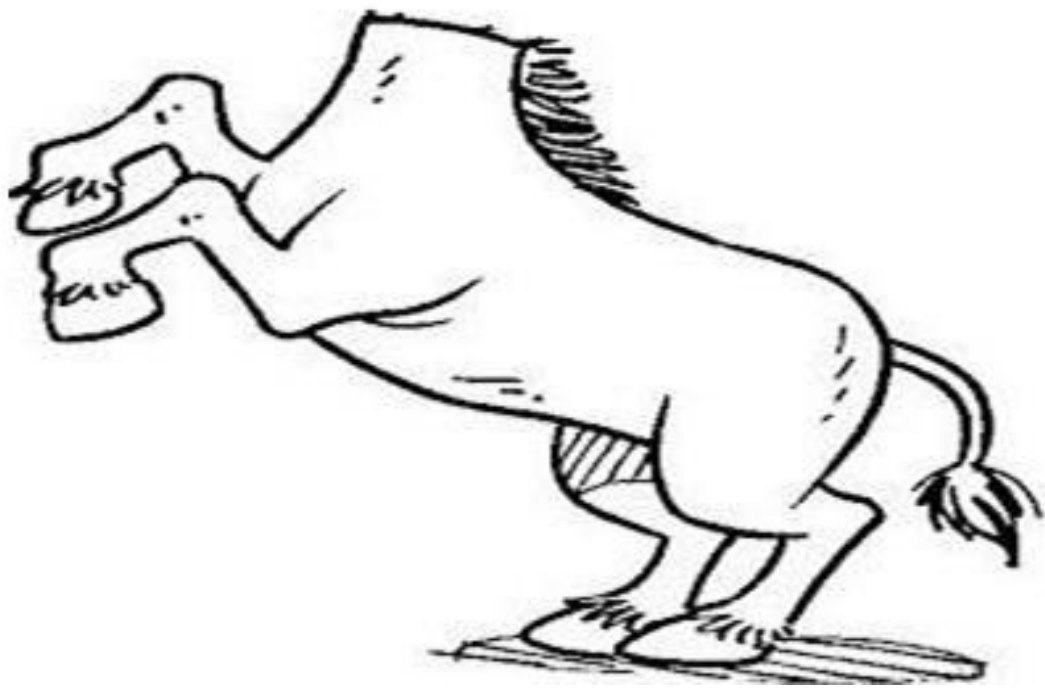


A MULA SEM CABEÇA É UMA MULA QUE SOLTA FOGO PELO PESCOÇO, LOCAL ONDE DEVERIA ESTAR SUA CABEÇA. POSSUI EM SEUS CASCOS, FERRADURAS QUE SÃO DE PRATA OU DE AÇO E SUA COR É MARROM OU PRETA.

SEGUNDO A LENDA, QUALQUER MULHER QUE NAMORASSE UM PADRE SERIA TRANSFORMADA EM UMA MULA SEM CABEÇA.

O ENCANTO SOMENTE PODE SER QUEBRADO SE ALGUÉM TIRAR O FREIO DE FERRO QUE A MULA SEM CABEÇA CARREGA.

CARIMBE A SUA MÃO COM TINTA VERMELHA E FAÇA A CABEÇA DA MULA.



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



VAMOS BRINCAR?

CORRIDA DO SACI

A CORRIDA DO SACI É UMA BRINCADEIRA DE ORIGEM INDÍGENA. VAMOS CONHECER MAIS ESSA DIVERTIDA BRINCADEIRA?

MARQUE NO CHÃO UM PONTO DE PARTIDA E UM PONTO DE CHEGADA. A BRINCADEIRA É ATRAVESSAR ESSE ESPAÇO PULANDO EM UM DOS PÉS E VOLTAR PULANDO NO OUTRO PÉ. QUEM CHEGAR PRIMEIRO, SERÁ O VENCEDOR.



REGISTRE O MOMENTO COM FOTO OU VÍDEO E ENVIE NO NOSSO GRUPO DO WHATSAPP 😊

NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



CUCA

A CUCA É UMA PERSONAGEM DO FOLCLORE BRASILEIRO.

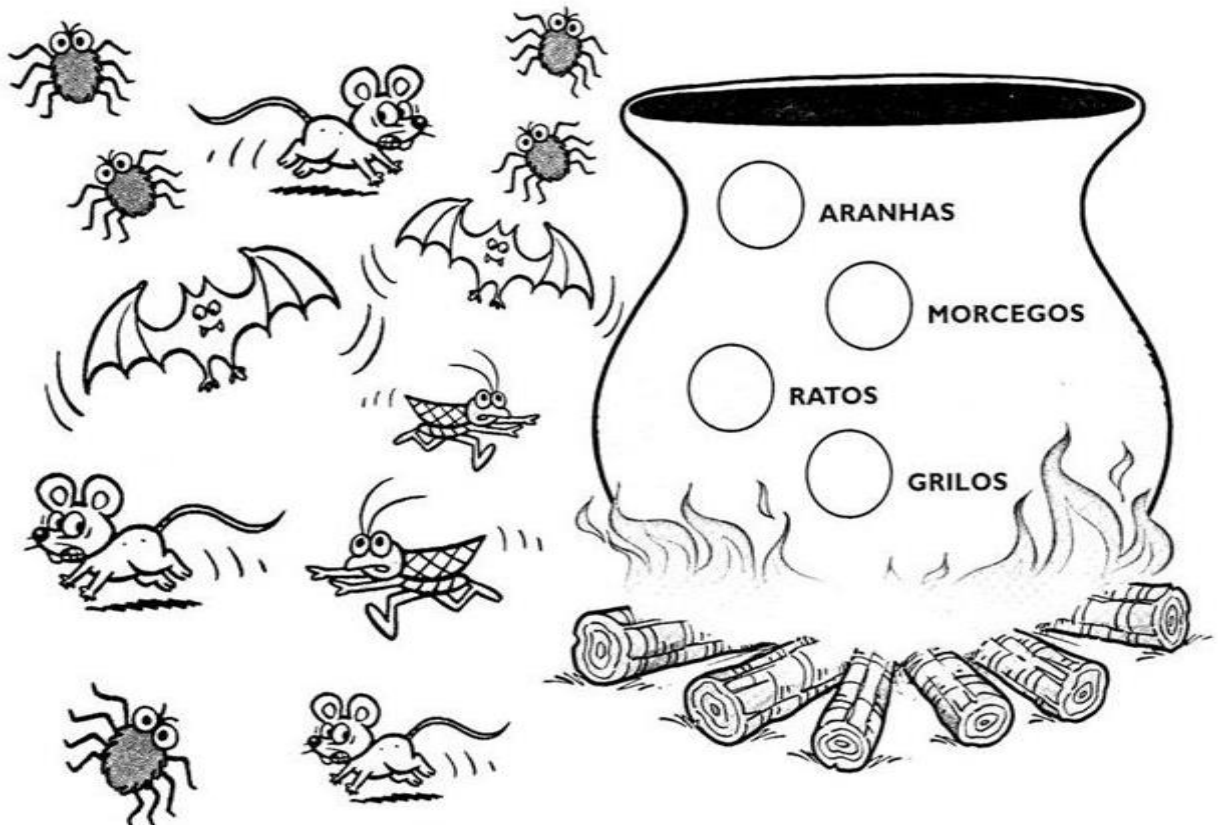
TRATA-SE DE UMA BRUXA VELHA COM APARÊNCIA ASSUSTADORA QUE POSSUI CABEÇA DE JACARÉ E UNHAS IMENSAS. DONA DE UMA VOZ ASSUSTADORA, A CUCA RAPTA AS CRIANÇAS DESOBEDIENTES.

REZA A LENDA QUE A BRUXA CUCA DORME UMA VEZ A CADA SETE ANOS. POR ISSO, OS PAIS TENTAM CONVENCER AS CRIANÇAS A DORMIREM NAS HORAS CORRETAS POIS, DO CONTRÁRIO, SERÃO LEVADAS PELA CUCA.

<https://www.todamateria.com.br/lenda-da-cuca/>

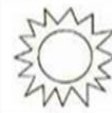


A CUCA PREPAROU UMA POÇÃO MUITO PODEROSA, PARA DESCOBRIR SUA RECEITA SECRETA CONTE AS FIGURAS E PREENCHA AS QUANTIDADES DE CADA INGREDIENTE QUE HÁ DENTRO DO CALDEIRÃO.



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



BOTO



CONTA A LENDA QUE, NO INÍCIO DA NOITE, O BOTO TRANSFORMA-SE EM UM BELO RAPAZ, FORTE, ALTO, BRONZEADO, VESTIDO DE BRANCO E MUITO PERFUMADO.

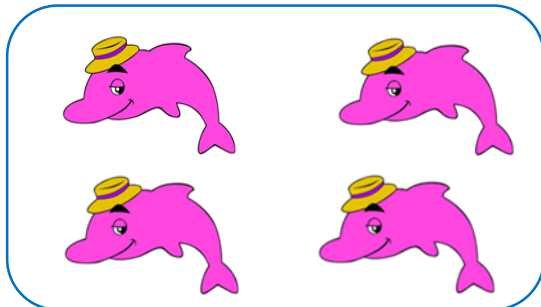
COM UM JEITO MISTERIOSO, O RAPAZ CHEGA AOS BAILES, DANÇA, BEBE, ENCANTA AS MOÇAS E ESCOLHE A MAIS BONITA. DE MADRUGADA, DESAPARECE MISTERIOSAMENTE.

DIZEM QUE, QUANDO DESAPARECE, É PORQUE GANHOU NOVAMENTE SUA FORMA DE BOTO E MERGULHOU PROFUNDAMENTE.

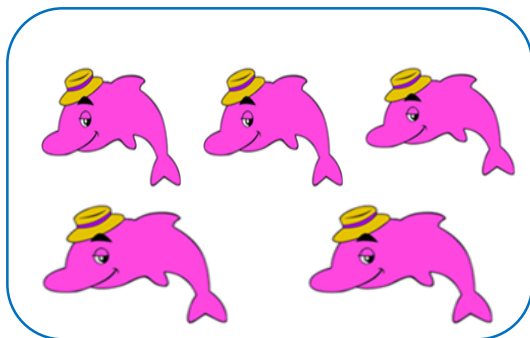
QUANDO ESTÁ NA FORMA HUMANA, USA SEMPRE UM CHAPÉU PARA QUE NINGUÉM VEJA A ABERTURA QUE TEM NA SUA CABEÇA, COMUM AOS BOTOS.

CONTANDO COM O BOTO!

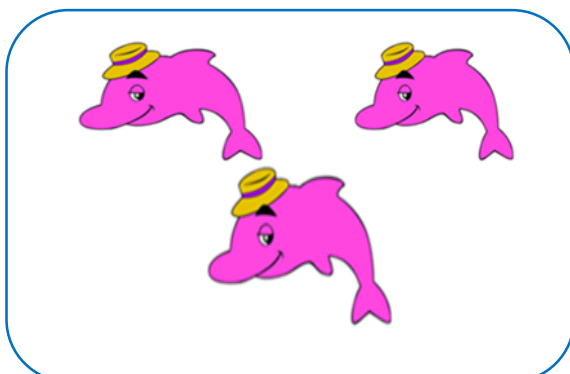
- LIGUE OS GRUPOS DE BOTOS AOS NÚMEROS QUE ELES REPRESENTAM.



3



4



5

NOME: _____

HOJE O DIA ESTÁ...

		
---	---	---



CURUPIRA

DE ACORDO COM A TRADIÇÃO POPULAR, O CURUPIRA É REPRESENTADO POR UM MENINO COM CABELOS COMPRIDOS E VERMELHOS, QUE PROTEGE OS ANIMAIS SILVESTRES E AS MATAS.

SEUS PÉS SÃO VIRADOS PARA TRÁS E POR ISSO DEIXA RASTROS QUE ENGANAM OS CAÇADORES. QUANDO ALGUÉM DESAPARECE, MUITOS ACREDITAM QUE TENHA SIDO OBRA DO CURUPIRA.

TODOS NÓS PRODUZIMOS LIXO, MAS NÃO PODEMOS LARGA-LO POR AÍ!

OBSERVE AS IMAGENS ABAIXO. DEPOIS FAÇA UM X DE ACORDO COM A ATITUDE DAS PESSOAS COM O LIXO QUE PRODUZEM.









NOME: _____

HOJE O DIA ESTÁ...

		
---	---	---



BOITATÁ

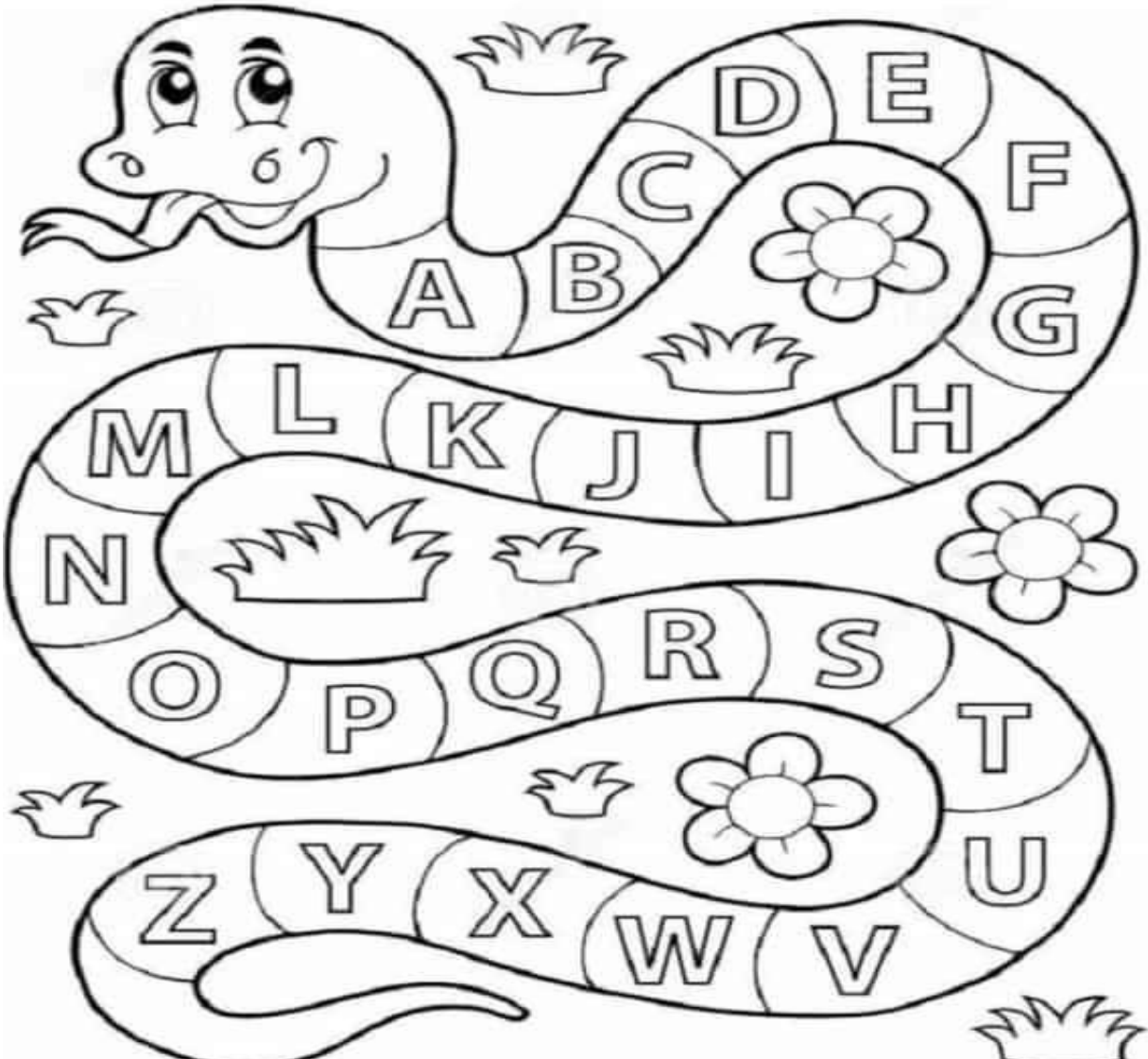
A BOITATÁ É UMA GRANDE SERPENTE DE OLHOS VERMELHOS, QUE SOLTA FOGO PELA BOCA.

VIVE NAS MATAS E AS PROTEGE DE PESSOAS MALDOSAS QUE QUEIMEM A FLORESTA OU MATE OS ANIMAIS SEM NECESSIDADE.

DIZ A LENDA QUE AS PESSOAS QUE FORAM ASSUSTADAS POR ELA CORREM DESESPERADAS, TENTANDO SAIR DAS MATAS, PROMETENDO NUNCA MAIS PROVOCAR INCÊNDIOS.

NOS ESTADOS DO NORDESTE, O BOITATÁ É CONHECIDO TAMBÉM COMO FOGO QUE CORRE.

PINTE AS LETRAS QUE FORMAM O SEU NOME.



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



LENDA DO LOBISOMEM

DIZ A LENDA QUE SE UMA FAMÍLIA TIVER SETE FILHAS E O OITAVO FOR MENINO, ELE PODERÁ SER UM LOBISOMEM.

O LOBISOMEM É UM HOMEM COMUM, MAS NA NOITE DE SEXTA-FEIRA, QUANDO A LUA ESTÁ CHEIA E BRILHANTE, EXATAMENTE À MEIA-NOITE ELE SE TRANSFORMA EM LOBISOMEM, UMA CRIATURA TERRÍVEL, MUITO PELUDA, QUE PARECE UM LOBO.

DURANTE A NOITE INVADE GALINHEIROS E CORRE ATRÁS DE TODOS OS BICHOS.

AOS PRIMEIROS RAIOS DE SOL O MONSTRO DESAPARECE DANDO LUGAR A UM HOMEM NORMAL.



AGORA QUE VOCÊ JÁ CONHECE A LENDA DO LOBISOMEM, FAÇA UM X NA CENA EM QUE ELE SE TRANSFORMA.



LOBISOMEM

QUAL A LETRA INICIAL?

QUAL A LETRA FINAL?

NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



AGORA VAMOS FAZER UM BRINQUEDO MUITO LEGAL, UM TELEFONE DE SUCATA. É SÓ SEGUIR O PASSO A PASSO.

PARA ESSA ATIVIDADE VOCÊ VAI PRECISAR DOS SEGUINTE **MATERIAIS:**

- ➡ 2 COPOS DE PLÁSTICO OU 2 LATINHAS VAZIAS (DE MILHO OU LEITE CONDENSADO, POR EXEMPLO), LINHA OU BARBANTE.
- ➡ PALITO DE DENTE OU DE FÓSFORO
- ➡ **PASSO 1:** PEGUE UM PEDAÇO DE LINHA OU BARBANTE E DOIS COPOS, VOCÊ PODE USAR COPOS DESCARTÁVEIS DE PLÁSTICO OU DE PAPEL.



PASSO 2: FAÇA UM FURO COM UM ALFINETE DO TAMANHO APENAS SUFICIENTE PARA PASSAR A LINHA OU O BARBANTE, NÃO MAIS QUE ISSO.



DO COPO.

PASSO 3: PASSE A LINHA/BARBANTE PELO BURACO PARA DENTRO DO COPO, DÊ UM NÓ NA PONTA QUE ESTÁ DENTRO



PASSO 4: PUXE FIRMEMENTE PARA QUE O NÓ FIQUE NO FUNDO DO COPO, AMARRE A LINHA/BARBANTE EM UM PEDACINHO DE PALITO DE DENTE SE O NÓ NÃO FUNCIONAR. COLOQUE A OUTRA PONTA DA LINHA/BARBANTE DENTRO DO FUNDO DO OUTRO COPO. DÊ UM NÓ, COMO ANTES E PUXE FIRMEMENTE.



PASSO 5: COLOQUE O LADO ABERTO DO COPO SOBRE SUA ORELHA E PEÇA PARA SEU PARCEIRO FALAR PARA DENTRO DA PARTE ABERTA DO OUTRO COPO.



PASSO 6: DEIXE O MAIS ESTICADO POSSÍVEL SE TIVER FEITO CORRETAMENTE, VOCÊ VAI OUVIR SEU AMIGO FALAR, MESMO SE A LINHA/BARBANTE FOR COMPRIDA. DEPOIS, FALE ENQUANTO SEU AMIGO OUVI.



AGORA É SÓ BRINCAR, REGISTRE O MOMENTO COM FOTO OU VÍDEO E ENVIE NO NOSSO GRUPO DO WHATSAPP 😊

NOME:



PEÇA PARA UM ADULTO LER AS PARLENDAS

ORIGEM

AS PARLENDAS SURGIRAM DA SABEDORIA POPULAR E DA HISTÓRIA DAS TRADIÇÕES POPULARES DO BRASIL, E FAZEM PARTE DO FOLCLORE BRASILEIRO. POR ISSO, SÃO TRANSMITIDAS AO LONGO DAS GERAÇÕES.

PARLENDA



**ADOLETA,
LÊ PÊTI, PÊTI PÔ LÁ
LÊ CAFÉ COM CHOCOLÁ,
ADOLETA
PUXA O RABO DO TATU,
QUEM SAIU FOI TU**

**BATATINHA QUANDO NASCE,
SE ESPARRAMA PELO CHÃO,
MAMÃEZINHA
QUANDO
DORME,
PÔE A
MÃO NO
CORAÇÃO.**



PROFESSORAS
MARCIA APARECIDA

**HOJE É DOMINGO, PEDE CACHIMBO.
O CACHIMBO É DE OURO, BATE NO TOURO.
O TOURO É VALENTE, BATE NA GENTE.
A GENTE É FRACO, CAI NO BURACO.
O BURACO É FUNDO,
ACABOU-SE O MUNDO.**



PROFESSORAS
MARCIA APARECIDA

**SERRA, SERRA, SERRADOR
SERRA O PAPO DO VOVÔ
SE NÃO SERRAR DIREITO
VAI SERRAR O DA VOVÔ**



PROFESSORAS
MARCIA APARECIDA

https://www.youtube.com/watch?v= uLRtEq_nBQ



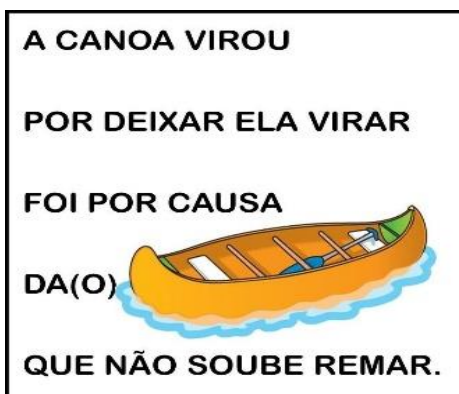
NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



AS CANTIGAS DE RODA SÃO UM TIPO DE CANÇÃO POPULAR QUE ESTÁ DIRETAMENTE RELACIONADA COM A BRINCADEIRA DE RODA. POSSUEM UMA LETRA SIMPLES DE MEMORIZAR, RECHEADAS DE RIMAS, REPETIÇÕES E TROCADILHOS, O QUE FAZ DAS MÚSICAS UMA BRINCADEIRA.

VAMOS CANTAR !!!



JUNTE A FAMÍLIA E BRINQUEM DE RODA

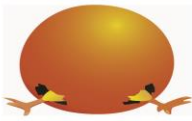
REGISTRE O MOMENTO COM FOTO OU VÍDEO E ENVIE NO NOSSO GRUPO DO WHATSAPP 😊

NOME:



A GALINHA DO VIZINHO

**A GALINHA DO VIZINHO
BOTA OVO AMARELINHO.
BOTA UM, BOTA DOIS, BOTA TRÊS,
BOTA QUATRO, BOTA CINCO, BOTA SEIS,
BOTA SETE, BOTA OITO, BOTA NOVE,
BOTA DEZ!**



SUGESTÃO DE VÍDEO: <https://www.youtube.com/watch?v=GYb1ew2h1bM>



**PINTE A MÃO COM TINTA AMARELA E CARIMBE NO
ESPAÇO ABAIXO PARA FAZER SUA GALINHA.**



JOGO DA MEMÓRIA



www.ensinandocomcarinho.com.br



www.ensinandocomcarinho.com.br

CONHECENDO O ARTISTA IVAN CRUZ – BRINCADEIRAS DE CRIANÇA



Nesta atividade vamos conhecer um artista brasileiro, o nome dele é Ivan Cruz, ele nasceu no Rio de Janeiro e brincava pelas ruas de seu bairro como toda criança.

De 1990 até hoje, Ivan Cruz pintou cerca de 600 quadros, retratando mais de 100 brincadeiras distintas e chamou essa série de “Brincadeiras de Criança”. Tudo nascido do sonho, da saudade e da vontade de fazer com que todos voltassem a brincar e que as crianças de hoje aprendam o verdadeiro espírito dessa arte que está sendo deixada de lado hoje em dia. Vamos conhecer algumas obras dele? Os pais/responsáveis devem conversar com a criança sobre as brincadeiras que brincavam quando eram crianças. Depois escolher pelo menos uma das brincadeiras abaixo e incentivar a criança a brincar, como se estivesse reproduzindo a obra de Arte de Ivan Cruz.

Vamos conhecer as obras e brincar um pouco?



SUGESTÃO DE VÍDEO:



<https://www.youtube.com/watch?v=LLRvo9Ovt2A>

NOME:

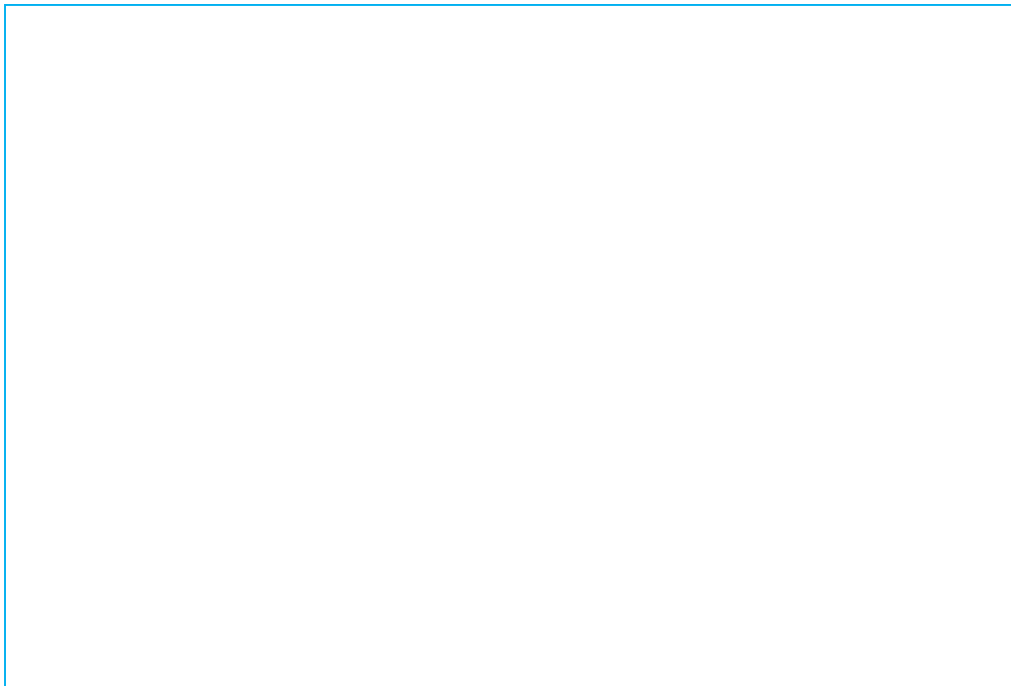
HOJE O DIA ESTÁ...



VEJA ALGUNS ESPORTES OLÍMPICOS



DESENHE O SEU PREFERIDO



ROTEIRO DE ATIVIDADES

DATA	ATIVIDADE 1	ATIVIDADE 2
09/08/2021	<ul style="list-style-type: none"> -Peça para um adulto fazer a leitura do texto sobre o Folclore. -Observe os personagens. -Procure em revistas e jornais as letras que formam a palavra FOLCLORE, recorte e cole. -Complete o quadro com as letras que faltam. 	
10/08/2021	<ul style="list-style-type: none"> -Escrita do nome; -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Cante a música do Saci. Assista o vídeo: https://youtu.be/ljTSqTkaseA	-Recorte e cole os números correspondentes à parte do corpo humano
11/08/2021	<ul style="list-style-type: none"> -Escrita do nome; -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Peça para um adulto fazer a leitura da lenda do SACI. -Leve o Saci até a floresta pintando só as vogais. 	
12/08/2021	<ul style="list-style-type: none"> -Escrita do nome; -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Peça para um adulto fazer a leitura da lenda da IARA. -Pinte os animais que vivem na água e circule os que vivem terra. 	
13/08/2021	<ul style="list-style-type: none"> -Escrita do nome; -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Peça para um adulto fazer a leitura da lenda da MULA SEM CABEÇA. -Carimbe a mão com tinta vermelha e faça a cabeça da mula. 	
14/08/2021	<ul style="list-style-type: none"> -Hora da brincadeira -Chame a família e juntos façam a brincadeira do Saci. -Registre esse momento com foto ou vídeo e envie no grupo 	
16/08/2021	<ul style="list-style-type: none"> -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Peça para um adulto fazer a leitura da lenda da CUCA. -Conte as figuras e preencha a quantidade de cada ingrediente que há no caldeirão. 	
17/08/2021	<ul style="list-style-type: none"> -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Peça para um adulto fazer a leitura da lenda do BOTO. -Ligue os grupos aos números correspondentes. 	
18/08/2021	<ul style="list-style-type: none"> -Escrita do nome; -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Peça para um adulto fazer a leitura da lenda do CURUPIRA. 	-Faça um X de acordo com a atitude das pessoas com o lixo que produzem.
19/08/2021	<ul style="list-style-type: none"> -Escrita do nome; -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Peça para um adulto fazer a leitura da lenda do BOITATÁ. 	-Pinte as letras que formam o seu nome.
20/08/2021	<ul style="list-style-type: none"> -Escrita do nome; -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Peça para um adulto fazer a leitura da lenda do LOBISOMEM. -Faça um X na cena em que ele se transforma. 	<ul style="list-style-type: none"> -Hora da brincadeira -Chame a família e juntos façam com sucata o telefone sem fio. -Registre esse momento com foto ou vídeo e envie no grupo

23/08/2021	-Escrita do nome; -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Peça para um adulto fazer a leitura das Parlandas. -Assista o vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=uLRtEq_nBQ	-Abra o envelope musical e solte a voz. Cante as músicas e brinque de roda com a família. -Registre esse momento com foto ou vídeo e envie no grupo
24/08/2021	-Escrita do nome; -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Música: "A galinha do vizinho" -Assista o vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=GYb1ew2hIbM	-Carimbe a mão com tinta amarela e faça a sua galinha.
25/08/2021	-JOGO DA MEMÓRIA	
26/08/2021	-Conhecendo o artista Ivan Cruz -Brincadeiras de criança. -Faça um desenho de sua brincadeira preferida. -Assista o vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=LLRvo9Ovt2A	-Após a brincadeira os pais devem fazer um breve relato de como foi a brincadeira escolhida.
27/08/2021	-Veja alguns esportes olímpicos e desenhe o seu preferido.	

Referências:

- Livro Pé de Brincadeira;
- blogspot.com.br
- espacoeducar.net;
- br.pinterest.com;
- blog.ideiasepalavras.com.br
- Escolaeducação.com.br;
- Todamateria.com.br
- Turma do folclore – www.youtube.com.br
- Atividadesedesenhos.com;

Apostila elaborada pelas professoras: Claudia Carneiro, Patrícia Takeuti Rodrigues e Silvia A. Murakami Silva.