

IBIÚNA, 09 A 14 DE AGOSTO DE 2021.

NOME: MIKHAEL

## JOGOS OLÍMPICOS DA ERA MODERNA



NO ANO 1896, OS JOGOS OLÍMPICOS SÃO RETOMADOS EM ATENAS, POR INICIATIVA DO FRANCÊS PIERRE DE FREDY, CONHECIDO COM O BARÃO DE COUBERTIN. NESTA PRIMEIRA OLIMPIÁDA DA ERA MODERNA, PARTICIPAM 285 ATLETAS DE 13 PAÍSES, DISPUTANDO PROVAS DE ATLETISMO, ESGRIMA, LUTA LIVRE, GINÁSTICA, HALTEROFILISMO, CICLISMO, NATAÇÃO E TÊNIS. OS VENCEDORES DAS PROVAS FORAM PREMIADOS COM MEDALHAS DE OURO E UM RAMO DE OLIVEIRA.

FAÇA OS ANÉIS OLÍMPICOS UTILIZANDO ROLO DE PAPEL HIGIÊNICO E TINTA GUACHE.



## MIRAITOWA E SOMEITY



**MIRAITOWA** É A MASCOTE OFICIAL DOS JOGOS OLÍMPICOS DE VERÃO.

**SOMEITY** É A MASCOTE OFICIAL DOS JOGOS PARALÍMPICOS DE VERÃO;

MIRAITOWA É NOMEADO DAS PALAVRAS JAPONESAS "FUTURO" E "ETERNIDADE" E SOMEITY É NOMEADO DE SOMEYOSHINO, UM TIPO DE FLOR. O NOME DE SOMEITY TAMBÉM FAZ REFERÊNCIA À FRASE EM INGLÊS "TÃO PODEROSO".

COM A AJUDA DA MAMÃE, PINTE OS MASCOTES.

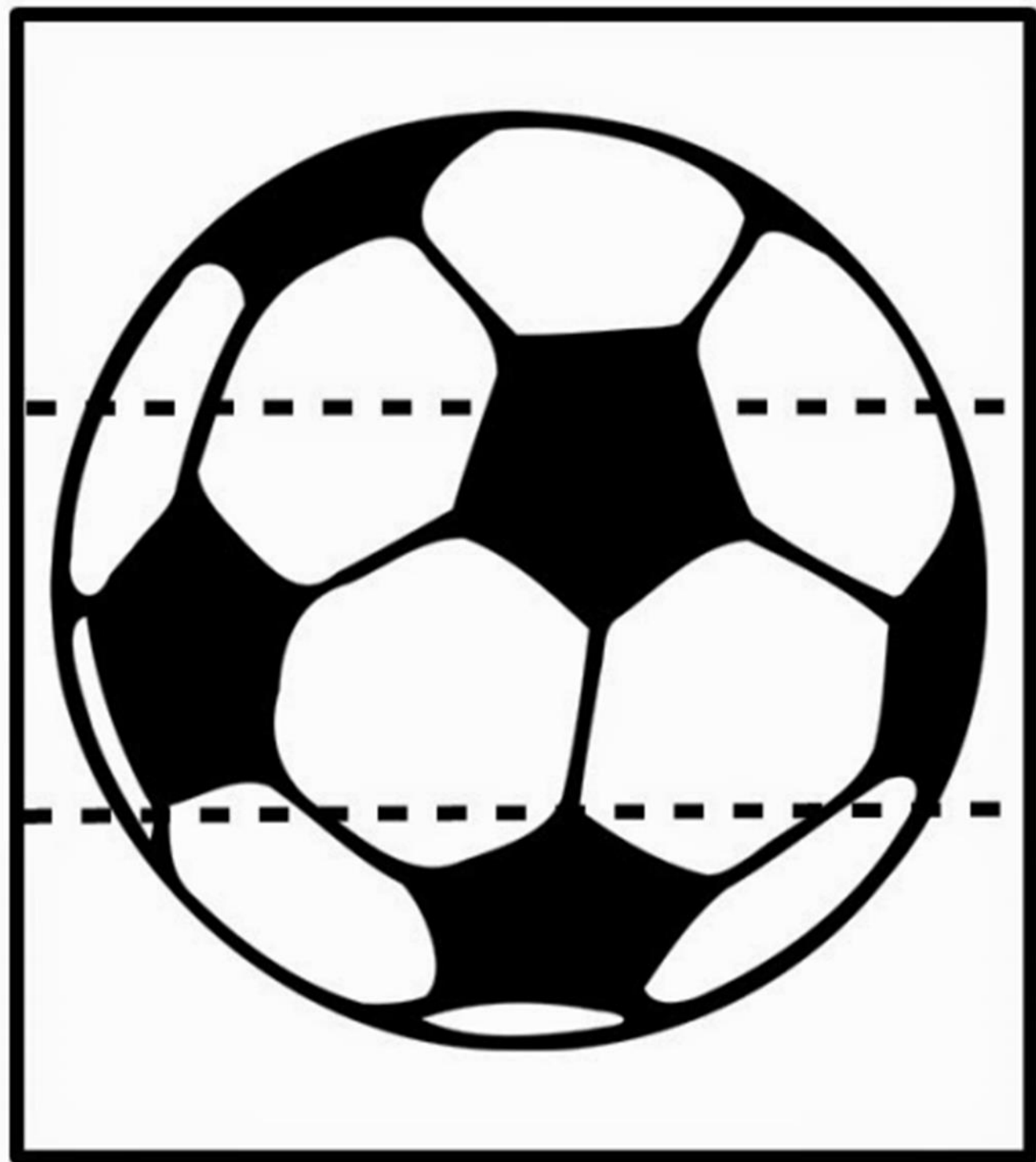


FUTEBOL É UMA MODALIDADE ESPORTIVA DAS OLIMPÍADAS.  
VAMOS COLORIR? COLE A BOLA DE FUTEBOL.



MONTE O QUEBRA-CABEÇA DA BOLA DE FUTEBOL

# QUEBRA CABEÇA



# ATLETISMO

VAMOS COLAR AS FIGURAS E ESCREVER O NOME DAS MODALIDADES.



CORRER, CORRER, CORRER... E TENTAR SER O HOMEM MAIS RÁPIDO DO MUNDO.



COMO UMA ALAVANCA, ATIRAR UM DARDO BEM LONGE.

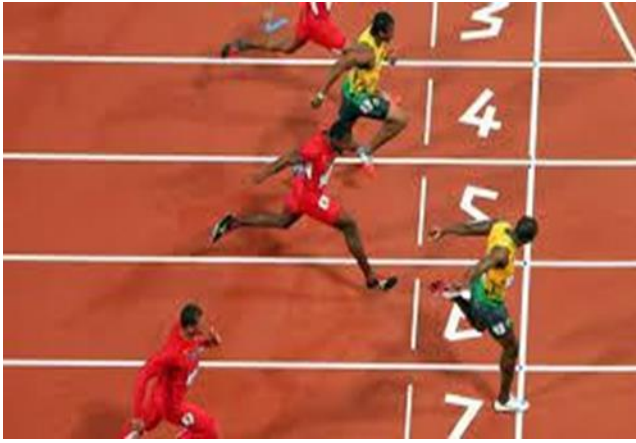


CORRER, DAR UM GRANDE IMPULSO... E CAIR LONGE.



SER LANÇADO POR UMA VARA, E PASSAR POR CIMA DE UMA BARRA.



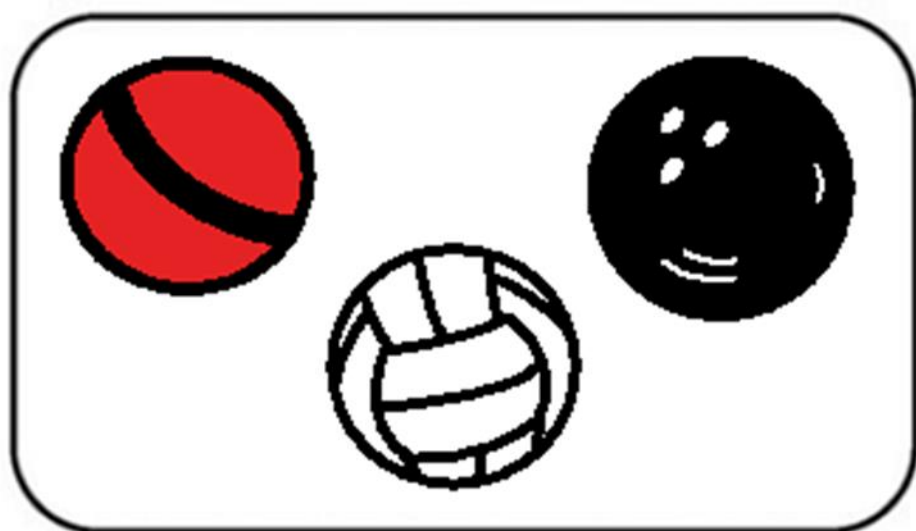


# HANDEBOL

"SALTAR E FAZER GOL... COM A MÃO."



VAMOS CONTAR AS BOLAS!



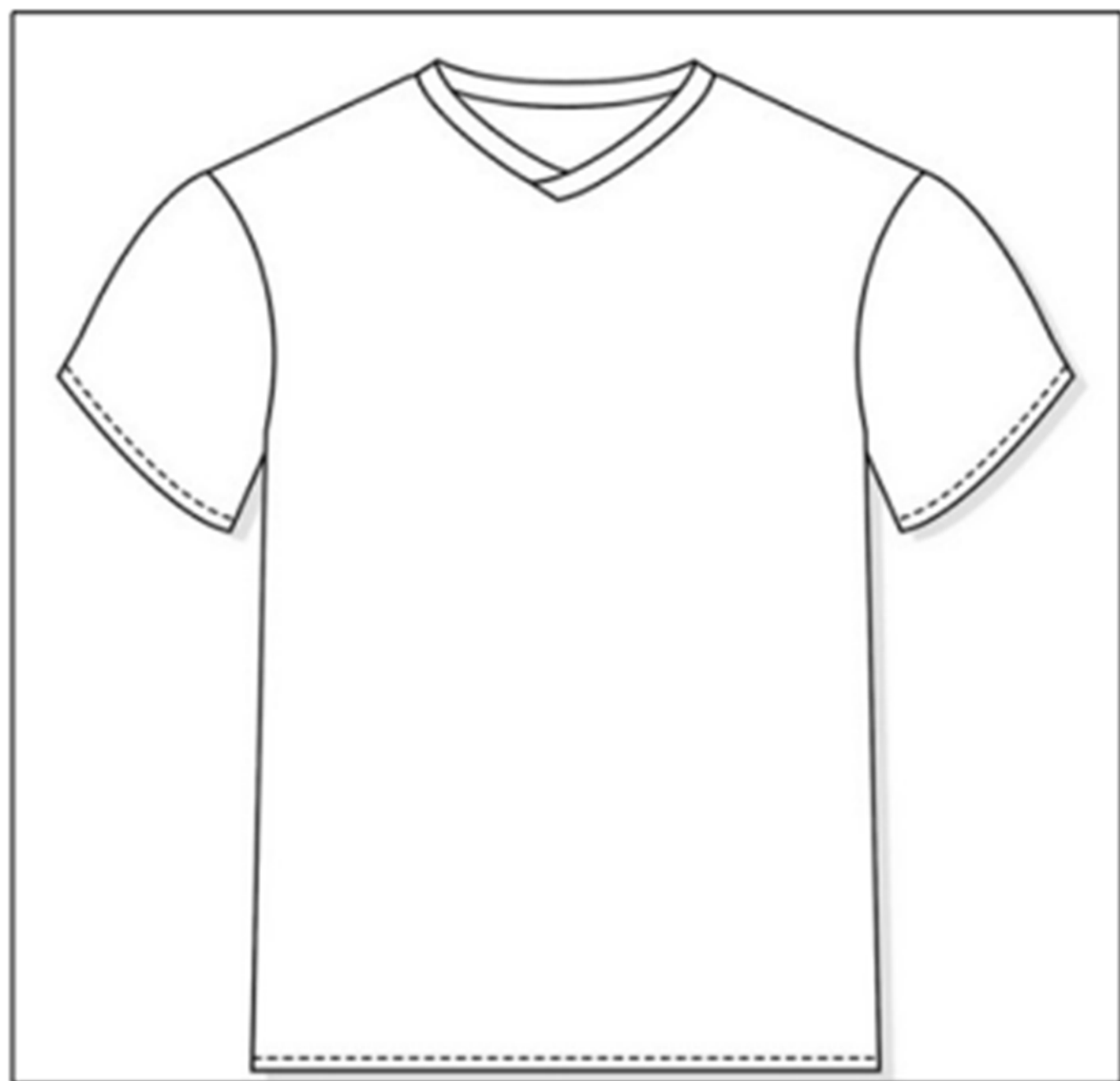
QUANTAS BOLAS TEM?

3

2

1

USE SUA CRIATIVIDADE E DECORE A CAMISETA COM AS CORES DA SELEÇÃO BRASILEIRA, RECORTE O ESCUDO E COLE NA CAMISETA.



## FOLCLORE

Fonte: site Significados



Folclore é o conjunto de tradições e manifestações populares constituído por lendas, mitos, provérbios, danças e costumes que são passados de geração em geração.

A palavra tem origem no inglês, em que "folklore" significa sabedoria popular. A palavra é formada pela junção de folk (povo) e lore (sabedoria ou conhecimento).

O folclore simboliza a cultura popular e apresenta grande importância na identidade de um povo, de uma nação. Para não se perder a tradição folclórica, é importante que as manifestações culturais sejam transmitidas através das gerações.

O folclore é o produto da cultura de um país e por isso cada país tem elementos únicos de folclore.

### Folclore brasileiro

O folclore brasileiro é muito rico e há uma grande variedade de manifestações culturais em todo o Brasil. Apenas alguns exemplos:

Festas populares: Carnaval, Festas Juninas, Cavalhadas, Festa do Divino;

Lendas e Mitos: Saci-Pererê, Negrinho do pastoreio, Mula sem cabeça,

Lobisomem, Curupira, Bicho-papão, Boitatá;

Música e Dança: Frevo, Samba, Fandango, Xaxado, Xote,

Maracatu, Pau-de-fita, Quadrilha

Cantigas de roda: Atirei o Pau no Gato, Escravos de Jó,

Ciranda-cirandinha, O Cravo e a Rosa, Sapo Cururu.

No Brasil, o Dia do Folclore é celebrado no dia

22 de Agosto.



CONHEÇA ALGUNS PERSONAGENS DO FOLCLORE:



SACI



LOBISOMEM



IARA



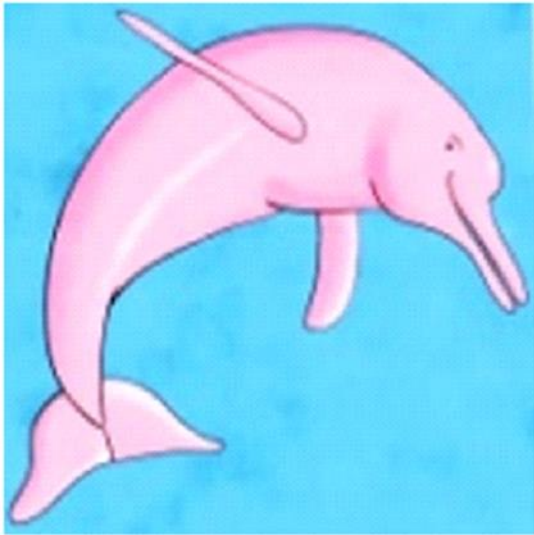
CURUPIRA



MULA SEM CABEÇA



NEGRINHO DO PASTOREIO



BOTO



VITÓRIA RÉGIA



BUMBA MEU BOI



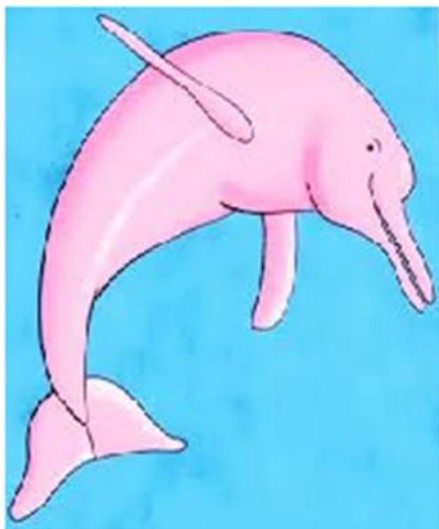
BOITATÁ



CUCA

## CONHEÇA ALGUMAS LENDAS:

### BOTO



ACREDITA-SE QUE A LENDA DO BOTO TENHA SURTIDO NA REGIÃO AMAZÔNICA. ELE É REPRESENTADO POR UM HOMEM JOVEM, BONITO E CHARMOSO QUE ENCANTA MULHERES EM BAILES E FESTAS. APÓS A CONQUISTA, LEVA AS JOVENS PARA A BEIRA DE UM RIO E AS ENGRAVIDA.

ANTES DE A MADRUGADA CHEGAR, ELE MERGULHA NAS ÁGUAS DO RIO PARA TRANSFORMAR-SE EM UM BOTO.

### SACI-PERERÊ



É UM MENINO NEGRO E MUITO LEVADO, QUE TEM UMA PERNA SÓ, FUMA CACHIMBO E USA UM GORRO VERMELHO QUE TEM PODERES MÁGICOS.

O SACI ADORA FAZER TRAVESSURAS, COMO QUEIMAR A COMIDA, ESPANTAR O GADO, ASSUSTAR VIAJANTES SOLITÁRIOS E DAR NÓS NAS CRINAS DOS CAVALOS.

DIZEM QUE PARA PEGAR UM SACI É PRECISO FAZER UMA ARMADILHA COM UMA PENEIRA. DEPOIS QUE ELE CAIR NA CILADA, É PRECISO TIRAR RAPIDAMENTE SEU GORRO VERMELHO, COLOCAR O SACI EM UMA GARRAFA E FECHAR BEM COM UMA ROLHA.



# LOBISOMEM



DIZ A LENDA QUE SE UMA FAMÍLIA TIVER SETE FILHAS E O OITAVO FOR MENINO, ELE PODERÁ SER UM LOBISOMEM.

O LOBISOMEM É UM HOMEM COMUM, MAS NA NOITE DE SEXTA-FEIRA, QUANDO A LUA ESTÁ CHEIA E BRILHANTE, EXATAMENTE À MEIA-NOITE ELE SE TRANSFORMA EM LOBISOMEM, UMA CRIATURA TERRÍVEL, MUITO PELUDA, QUE PARECE UM LOBO.

DURANTE A NOITE INVADIR GALINHEIROS E CORRE ATRÁS DE TODOS OS BICHOS.

AOS PRIMEIROS RAIOS DE SOL O MONSTRO DESAPARECE DANDO LUGAR A UM HOMEM NORMAL.

# IARA



A IARA É UMA LENDA DO FOLCLORE BRASILEIRO. ELA É UMA LINDA SEREIA QUE VIVE NO RIO AMAZONAS, SUA PELE É MORENA, POSSUI CABELOS LONGOS, NEGROS E OLHOS CASTANHOS.

A IARA COSTUMA TOMAR BANHO NOS RIOS E CANTAR UMA MELODIA IRRESISTÍVEL, DESTA FORMA OS HOMENS QUE A VÊM NÃO CONSEGUEM RESISTIR AOS SEUS DESEJOS E PULAM DENTRO DO RIO. ELA TEM O PODER DE CEGAR QUEM A ADMIRA E LEVAR PARA O FUNDO DO RIO QUALQUER HOMEM QUE ELA DESEJAR SE CASAR.



# BOITATÁ



REPRESENTADA POR UMA COBRA DE FOGO QUE PROTEGE AS MATAS E OS ANIMAIS E TEM A CAPACIDADE DE PERSEGUIR E MATAR AQUELES QUE DESRESPEITAM A NATUREZA. ACREDITA-SE QUE ESTE MITO É DE ORIGEM INDÍGENA E QUE SEJA UM DOS PRIMEIROS DO FOLCLORE BRASILEIRO.

# CURUPIRA



ASSIM COMO O BOITATÁ, O CURUPIRA TAMBÉM É UM PROTETOR DAS MATAS E DOS ANIMAIS SILVESTRES.

REPRESENTADO POR UM ANÃO DE CABELOS COMPRIDOS E COM OS PÉS VIRADOS PARA TRÁS. PERSEGUE E MATA TODOS QUE DESRESPEITAM A NATUREZA.

QUANDO ALGUÉM DESAPARECE NAS MATAS, MUITOS HABITANTES DO INTERIOR ACREDITAM QUE É OBRA DO CURUPIRA.

# MULA-SEM-CABEÇA



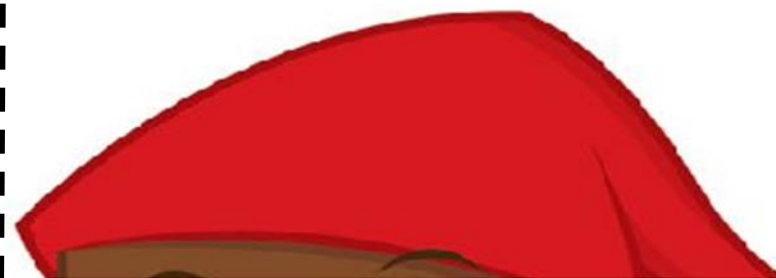
A MULA-SEM-CABEÇA É UMA LENDA DO FOLCLORE BRASILEIRO, E SUA ORIGEM É DESCONHECIDA.

A MULA-SEM-CABEÇA É UMA MULA QUE SOLTA FOGO PELO PESCOÇO, LOCAL ONDE DEVERIA ESTAR SUA CABEÇA, POSSUI EM SEUS CASCOS, FERRADURAS QUE SÃO DE PRATA OU DE AÇO E SUA COR É MARROM OU PRETA.

SEGUNDO A LENDA, QUALQUER MULHER QUE NAMORASSE UM PADRE SERIA TRANSFORMADA EM UMA MULA SEM CABEÇA.

O ENCANTO SOMENTE PODE SER QUEBRADO SE ALGUÉM TIRAR O FREIO DE FERRO QUE A MULA SEM CABEÇA CARREGA.

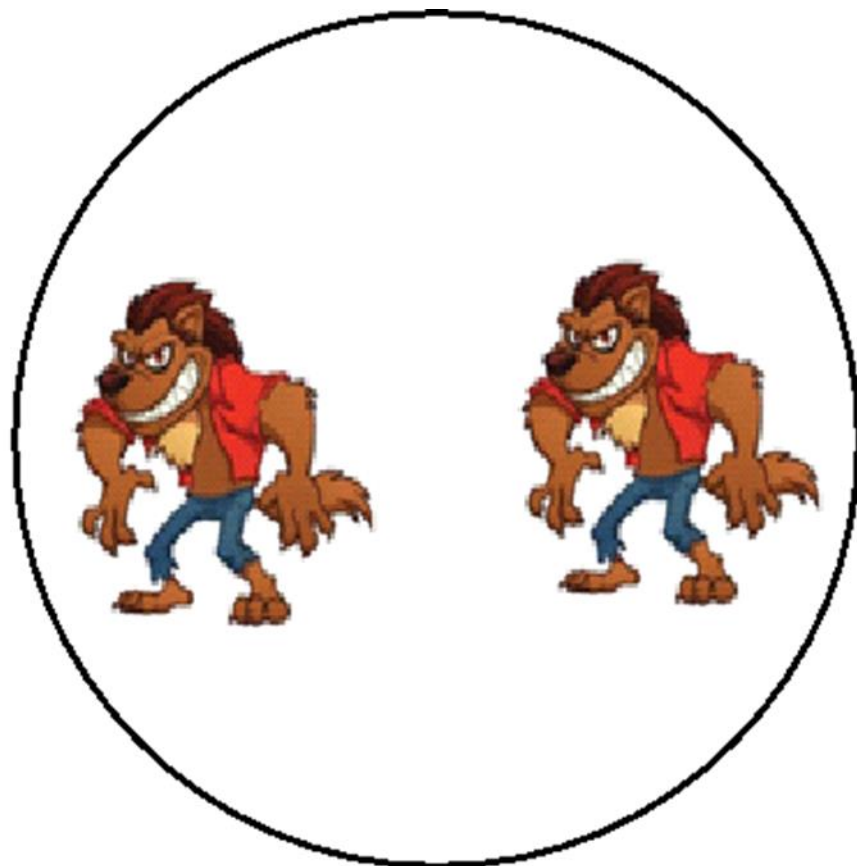
O SACI PERDEU SEU GORRO. AJUDE-O A ENCONTRAR. RECORTE E COLE O GORRO.



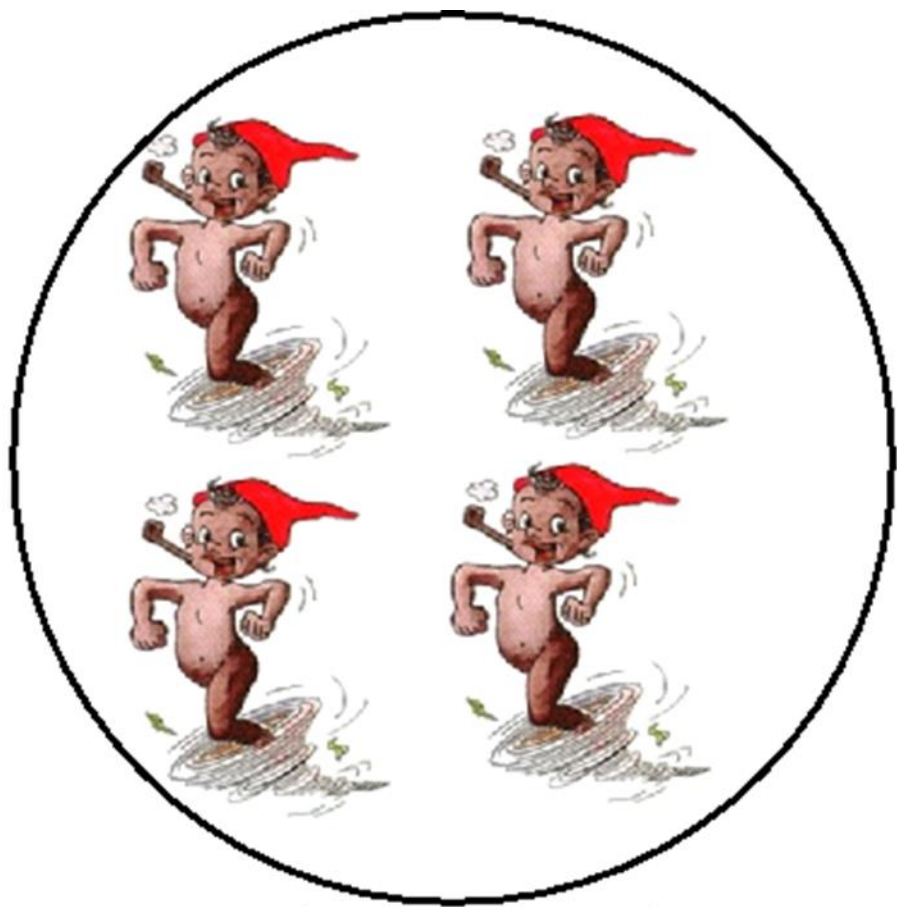
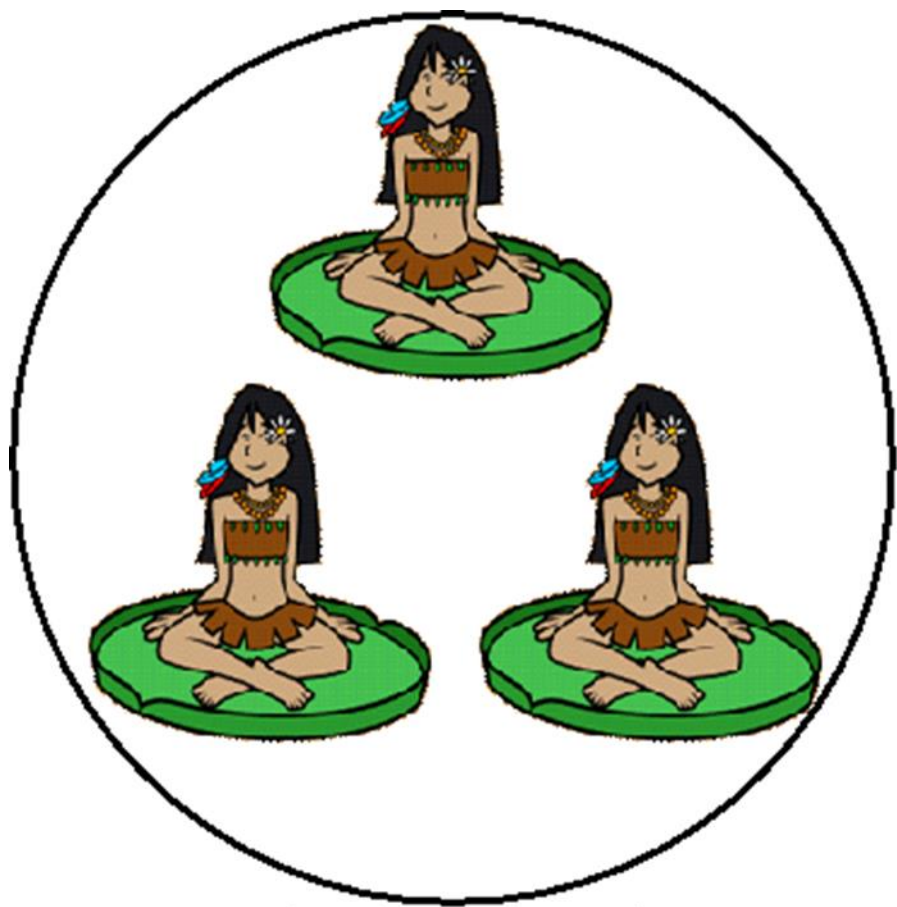
FAÇA COMO NO EXEMPLO E CARIMBE A SUA MÃO COM TINTA GUACHE PARA FAZER A CAUDA DA SEREIA:



COLE O NÚMERO DE ACORDO COM A QUANTIDADE.







1	2	3	4
---	---	---	---

COLE DE ACORDO COM O NÚMERO:

1



2



3





4

--	--	--	--

5

--	--	--	--	--



IBIÚNA, 23 A 27 DE AGOSTO DE 2021.

NOME: MIKHAEL

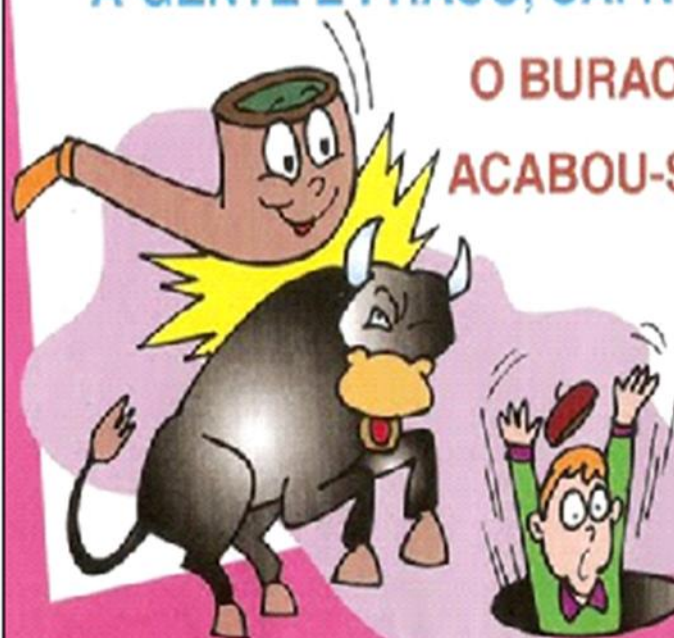
CONHEÇA ALGUMAS PARLENDAS.

**A GALINHA DO VIZINHO  
BOTA OVO AMARELINHO  
BOTA 1, BOTA 2, BOTA 3...**



**HOJE É DOMINGO, PEDE CACHIMBO.  
O CACHIMBO É DE OURO, BATE NO TOURO.  
O TOURO É VALENTE, BATE NA GENTE.  
A GENTE É FRACO, CAI NO BURACO.**

**O BURACO É FUNDO,  
ACABOU-SE O MUNDO.**





**BATATINHA QUANDO NASCE,  
SE ESPARRAMA PELO CHÃO,**

**MAMÃEZINHA**

**QUANDO**

**DORME,**

**PÕE A**

**MÃO NO**

**CORAÇÃO.**



PROFESSOR



**SERRA, SERRA, SERRADOR**

**SERRA O PAPO DO VOVÔ**


**SE NÃO SERRAR DIREITO**

**VAI SERRAR O DA VOVÓ**

PROFESSOR

COMPLETE A PARLEND A ABAIXO.

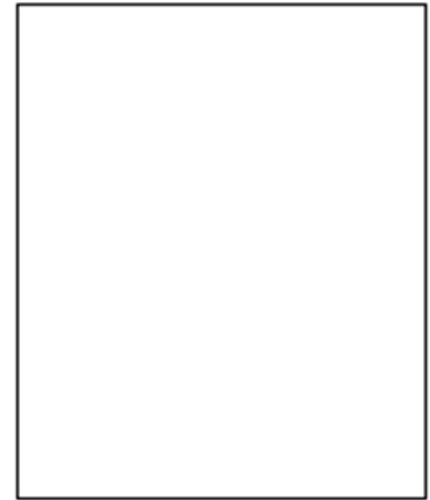
HOJE É  
DOMINGO  
PEDE



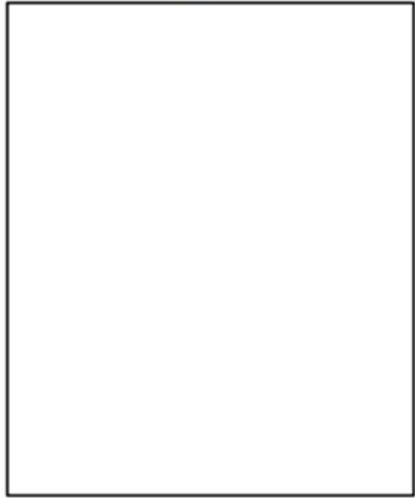
CAXIMBO É DE  
BARRO BATE  
NO



JARRO É  
OURO, BATE  
NO

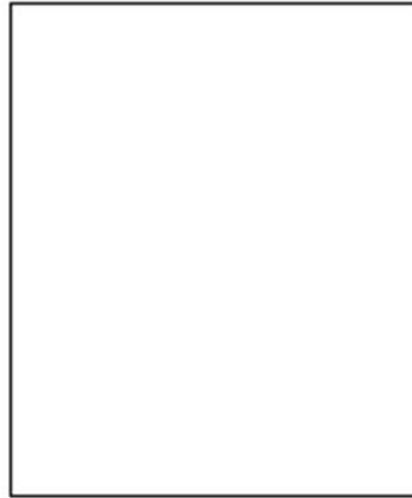


O

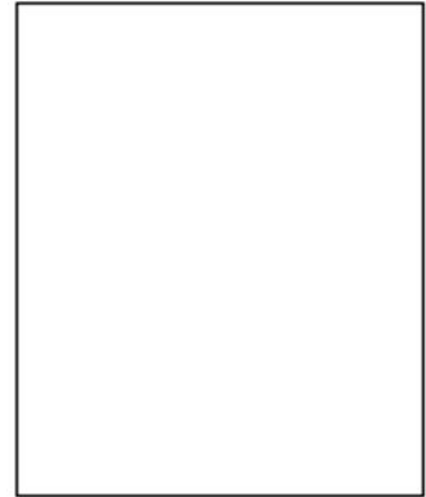


É VALENTE  
MACHUCA A  
GENTE

A GENTE É  
FRACO CAI  
NO

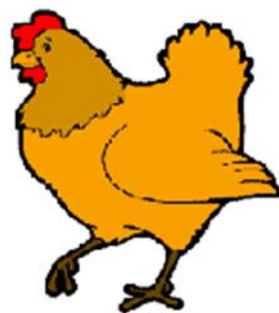


O BURACO É  
FUNDO  
ACABOU-SE O





A GALINHA DO VIZINHO  
BOTA OVO AMARELINHO  
BOTA:



1

2

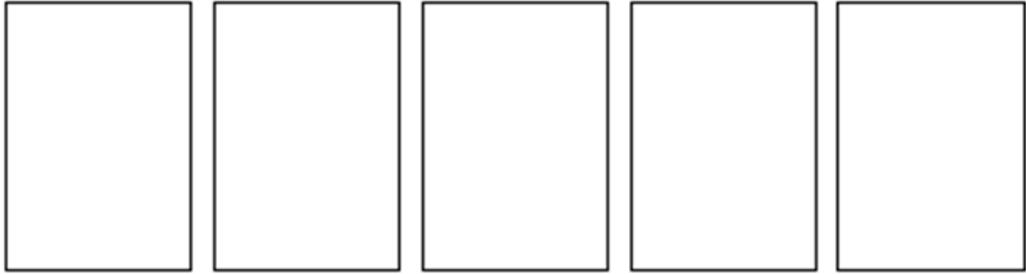
3



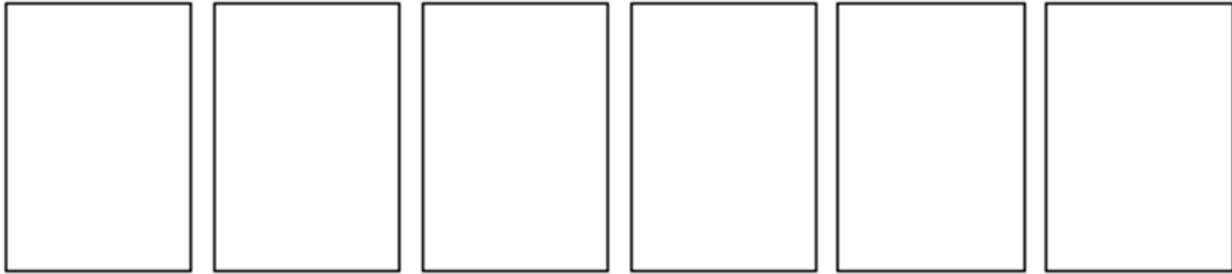
4



5



6



7



8



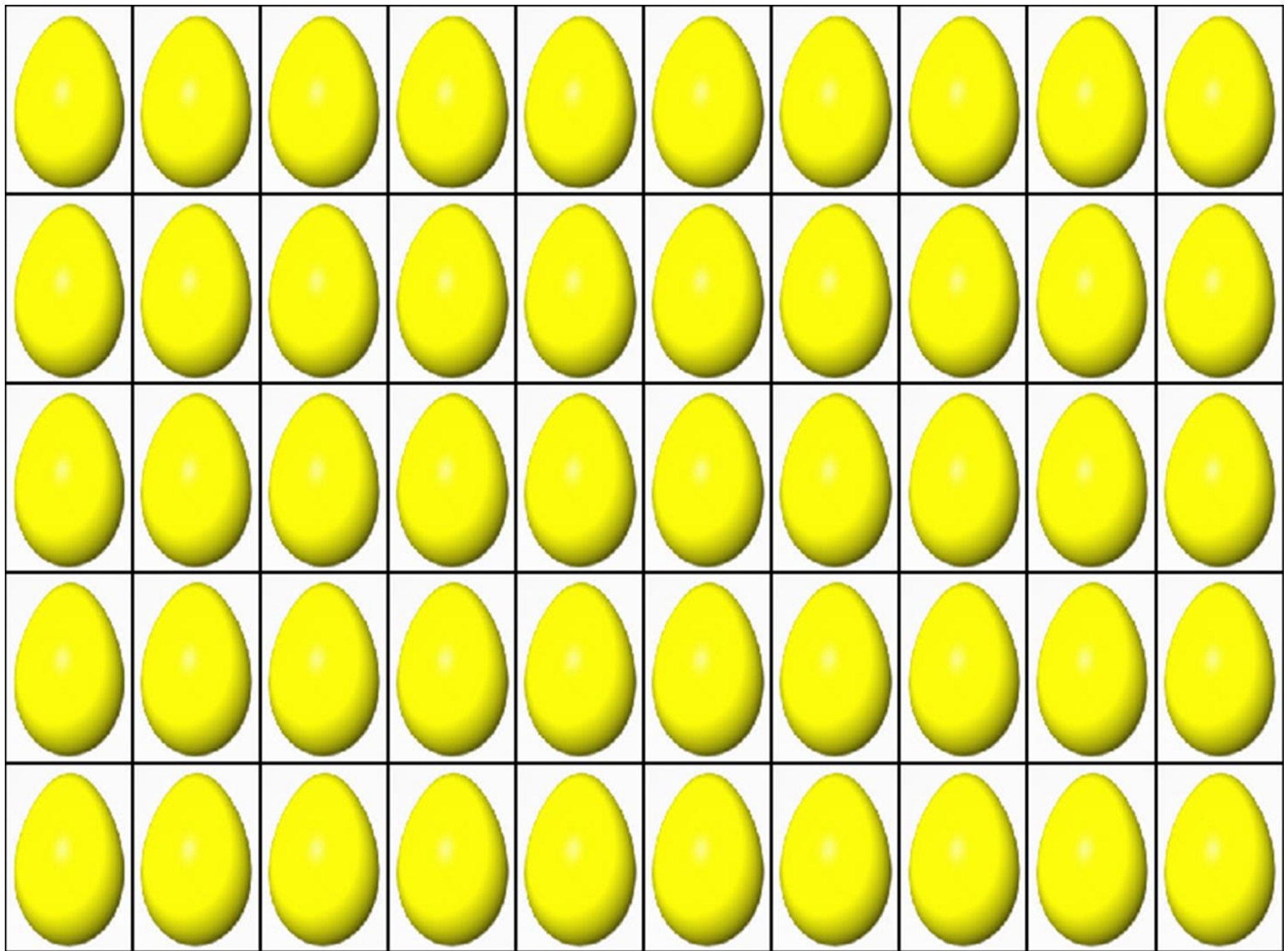
9

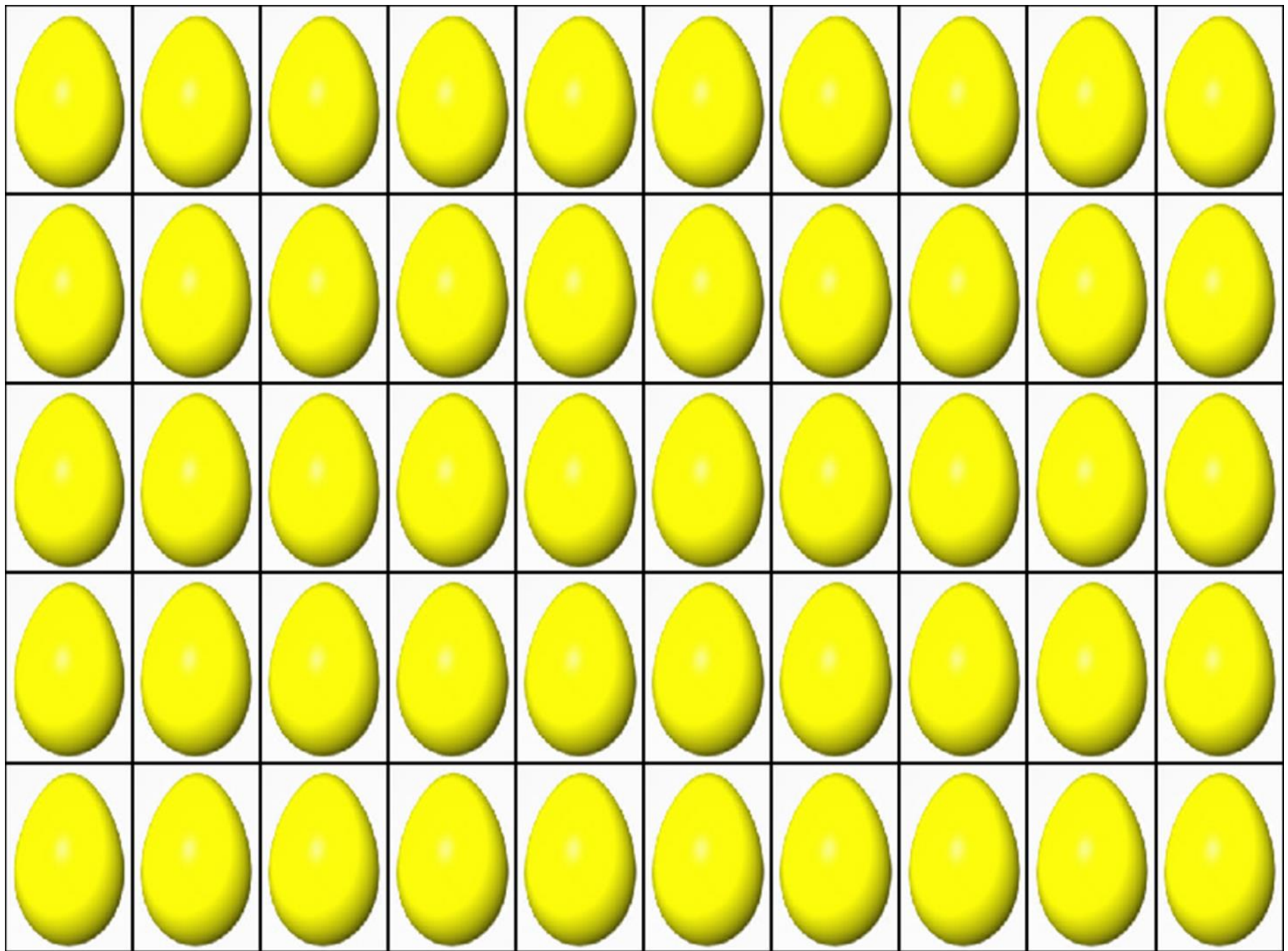
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

10

--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--







COLE AS SOMBRAS CORRESPONDENTES:

