

PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE IBIÚNA
EM "RECANTO DAS FLORES"

ATIVIDADES 9

(DE 09/08/2021 A 27/08/2021)

MATERNAL II A



NOME: _____

PROFESSORA ELIANE CRISTINA DE FREITAS

DEVOLUÇÃO PREVISTA PARA O DIA: 30/08/2021

JOGOS OLÍMPICOS

A CADA QUATRO ANOS, ESPORTISTAS DE DIVERSOS PAÍSES SE REÚNEM EM UM PAÍS SEDE PARA CONCORRER EM DIVERSAS MODALIDADES ESPORTIVAS. O INTUITO DESSE ENCONTRO É DEMONSTRAR A PAZ, A AMIZADE, O RELACIONAMENTO ENTRE OS POVOS E O ESPÍRITO OLÍMPICO.

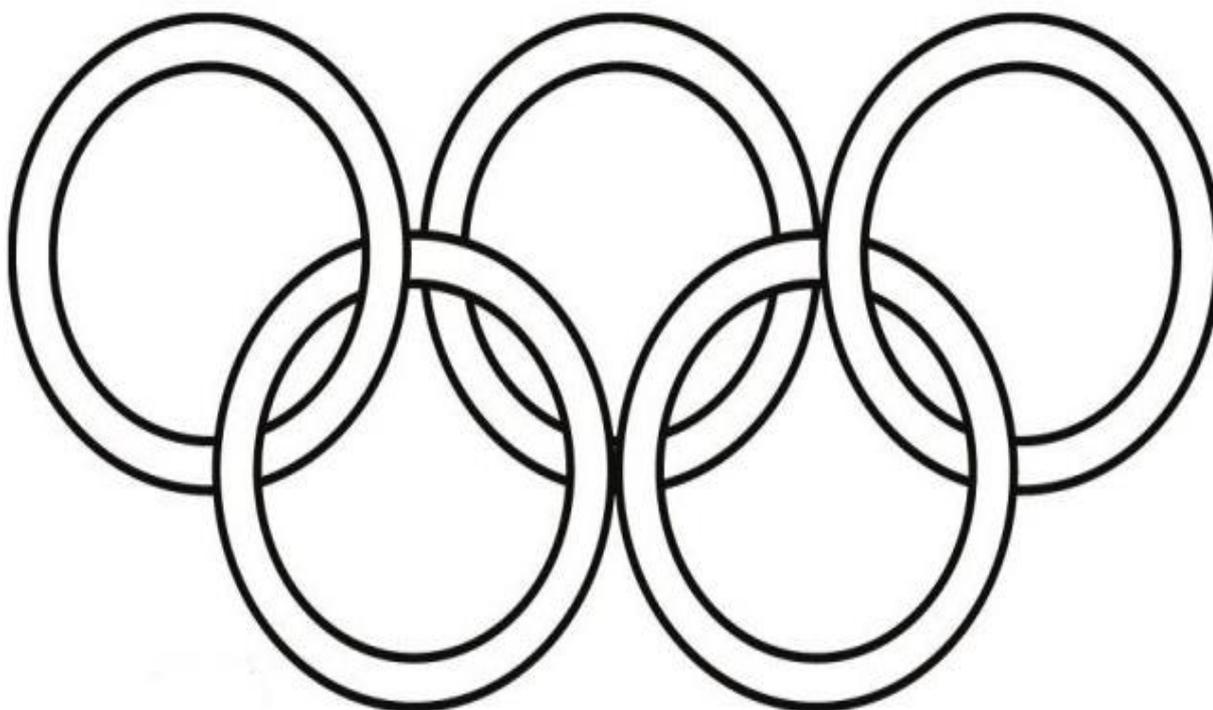
♥ VAMOS COLORIR OS ANÉIS OLÍMPICOS.



AZUL

PRETO

VERMELHO



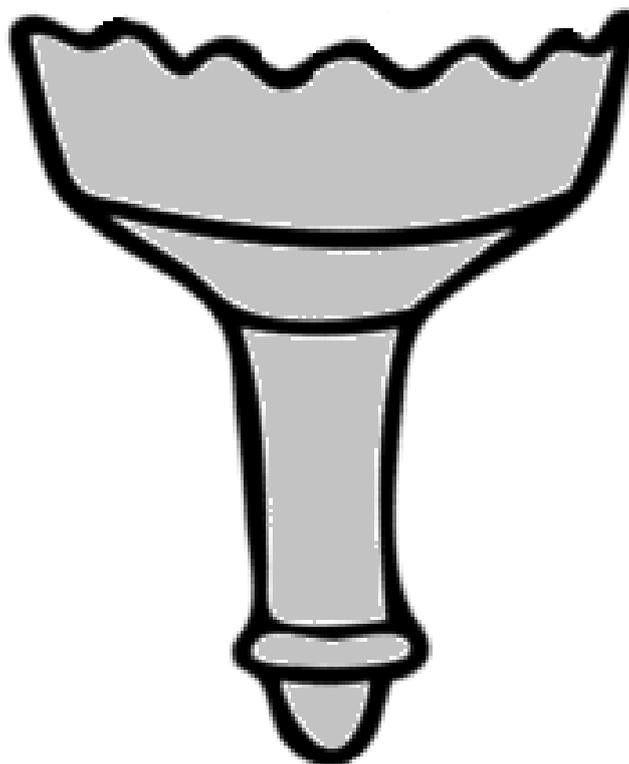
AMARELO

VERDE

TOCHA OLÍMPICA

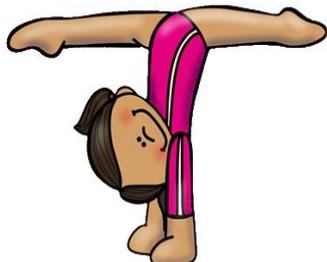
A TOCHA É UM DOS SÍMBOLOS DOS JOGOS OLÍMPICOS E CARREGA UMA MENSAGEM DE PAZ E AMIZADE.

- ♥ VAMOS FAZER A CHAMA OLÍMPICA UTILIZANDO O CARIMBO DA MÃOZINHA.



ATLETAS OLÍMPICOS

♥ VAMOS LIGAR CADA MODALIDADE ESPORTIVA À SUA SOMBRA.



JOGO DA MEMÓRIA

♥ RECORTE OS QUADRADINHOS E CHAME TODA A FAMÍLIA PARA JOGAR. FAMÍLIA, ENVIE UMA FOTO OU UM PEQUENO RELATO DE COMO FOI ESSE MOMENTO E ME ENVIE NO GRUPO DE WHATSAPP.



OLÍMPIADAS EM CASA

♥ ESCOLHA UMA OU MAIS PARA REALIZAR EM CASA COM A FAMÍLIA. ENVIE NO GRUPO DE WHATSAPP UMA FOTO OU UM RELATO DE COMO FOI A REALIZAÇÃO DESTA ATIVIDADE.

CORRIDA DOS SENTADOS



MATERIAIS:

♥ O PRÓPRIO CORPO

DESENVOLVIMENTO:

TRASSE DUAS LINHAS, UMA DE PARTIDA OUTRA DE CHEGADA. O ADULTO E A CRIANÇA A SE POSICIONAM SENTADOS NO CHÃO ATRÁS DA LINHA DE PARTIDA. AO SINAL, DEVEM "CORRER" SENTADOS DE FRENTE ATÉ A LINHA DE CHEGADA E VOLTAR.

PULA VARETA

MATERIAIS:

♥ O PRÓPRIO CORPO

DESENVOLVIMENTO:

O ADULTO SENTA NO CHÃO E MOVIMENTA UMA VARETA OU CABO DE VASSOURA DEVAGAR DE UM LADO PARA O OUTRO. A CRIANÇA DEVERÁ PULAR A VARETA SEM PISAR NELA.



BASQUETE

MATERIAIS:

- ♥ BRINQUEDOS DE PELÚCIA
- ♥ CESTO OU CAIXA



DESENVOLVIMENTO:

A CRIANÇA IRÁ JOGAR O BRINQUEDO DE PELÚCIA DENTRO DO CESTO UTILIZANDO AS MÃOS. A CRIANÇA SE POSICIONA A UMA DISTÂNCIA CONFORTÁVEL PARA EXERCITAR SUA FORÇA. O ADULTO POSICIONARÁ O CESTO VAZIO A FRENTE E OS BRINQUEDOS PRÓXIMOS. A CRIANÇA TENTARÁ JOGAR O BRINQUEDO CONFORME COMANDO. JOGUE COM AS DUAS MÃOS, JOGAR COM A MÃO QUE VOCÊ ACHA QUE TEM MAIS FORÇA, AGORA COM A OUTRA. JOGAR DE CIMA DA CABEÇA, JOGAR AGACHADO ETC.

DESENHO LIVRE

O DESENHO LIVRE, DESPERTA A IMAGINAÇÃO E A CRIATIVIDADE DAS CRIANÇAS, ALÉM TAMBÉM, DE PODEREM EXPRESSAR SUAS EMOÇÕES ATRAVÉS DELES.

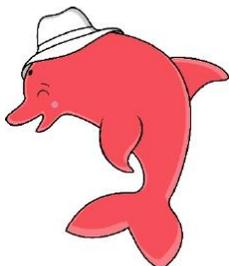


♥ DESENHE E PINTE DO SEU JEITINHO.

A large, vertically oriented oval shape outlined with a dashed pink line. This area is intended for children to draw and color their own designs.

F O L C L O R E

♥ LIGUE OS PERSONAGENS FOLCLORICOS ATÉ A SUA SOMBRA.



SACI - PERRE

É UM MENINO PRETO LEVADO. QUE TEM UMA PERNA SÓ. FUMA CACHIMBO E USA UM GORRO VERMELHO QUE TEM PODERES MÁGICOS.

O SACI ADORA FAZER TRAVESSUARAS, COMO QUEIMAR A COMIDA, ESPANTAR O GADO. ASSUSTAR VIAJANTES SOLITÁRIOS E DAR NÓS NAS CRINAS DOS CAVALOS. O SACI SURGE COMO UM REDEMOINHO E GOSTA DE ASSUSTAR PESSOAS.

DIZEM QUE PARA PEGAR UM SACI É PRECISO FAZER UMA ARMADILHA COM UMA PENEIRA. DEPOIS QUE ELE CAIR NA CILADA. É PRECISO TIRAR RAPIDAMENTE SEU GORRO VERMELHO, COLOCAR O SACI EM UMA GARRAFA E FECHAR BEM COM UMA ROLHA.

- ♥ APÓS OUVIR A LENDA, PINTE O PERSONAGEM DE ACORDO COM AS CARACTERÍSTICAS INFORMADAS.

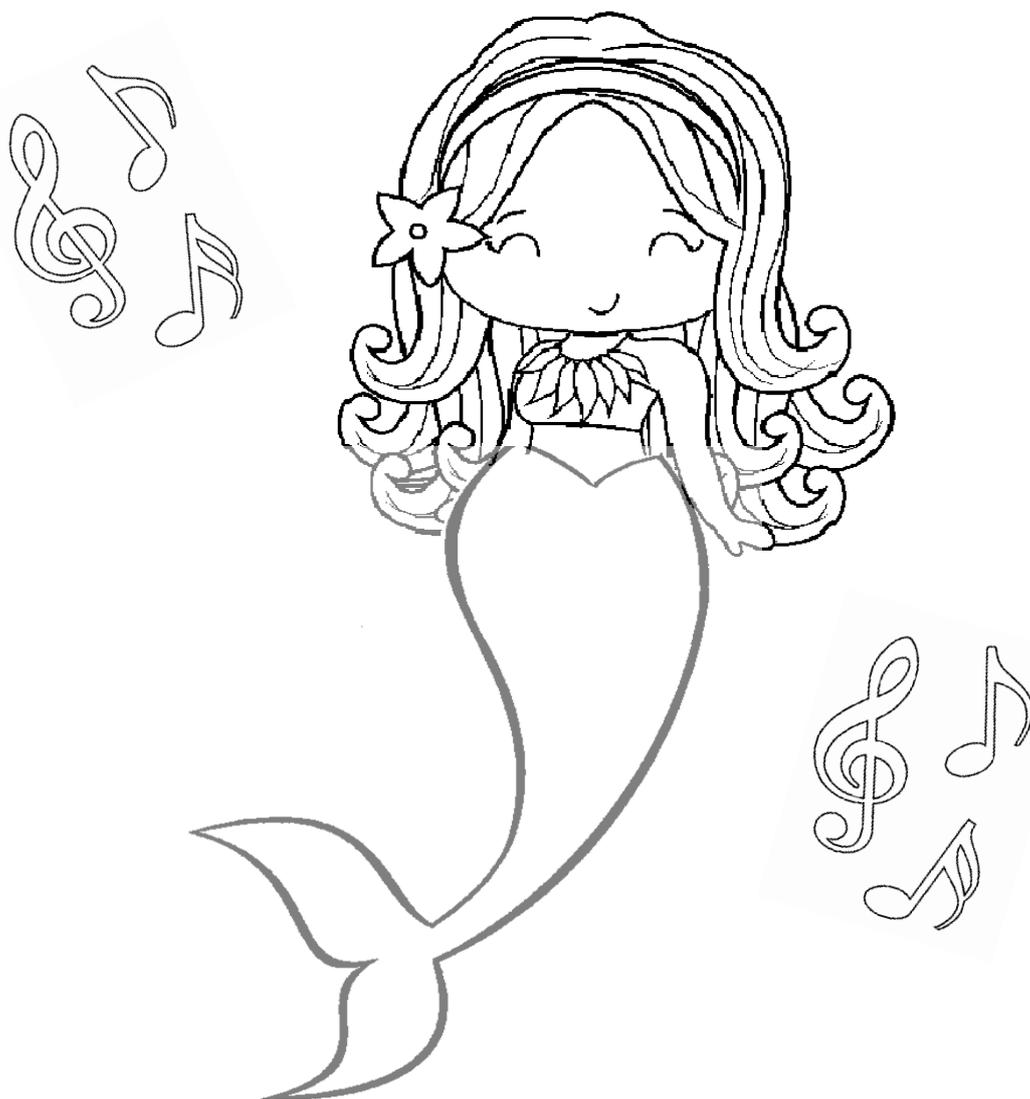


I A R A

A IARA É UMA LENDA DO FOLCLORE BRASILEIRO. ELA É UMA LINDA SEREIA QUE VIVE NO RIO AMAZONAS, SUA PELE É MORENA, POSSUI CABELOS LONGOS, NEGROS E OLHOS CASTANHOS.

A IARA COSTUMA TOMAR BANHO NOS RIOS E CANTAR UMA MELODIA IRRESISTÍVEL, DESTA FORMA OS HOMENS QUE A VÊEM NÃO CONSEGUE RESISTIR AOS SEUS DESEJOS E PULAM DENTRO DO RIO. ELA TEM O PODER DE CEGAR QUEM A ADMIRA E LEVAR PARA O FUNDO DO RIO QUALQUER HOMEM QUE ELA DESEJAR SE CASAR.

- ♥ APÓS OUVIR A LENDA, COMPLETE O DESENHO, COLANDO NA CAUDA DA IARA PEDACINHOS CASCA DE OVO OU CASQUINHA DE LÁPIS.





C U R U P I R A

O CURUPIRA É UM PROTETOR DAS MATAS E DOS ANIMAIS SILVESTRES. REPRESENTADO POR UM ANÃO DE CABELOS COMPRIDOS E COM OS PÉS VIRADOS PARA TRÁS. PERSEGUE TODOS QUE DESRESPEITAM A NATUREZA. QUANDO ALGUÉM DESAPARECE NAS MATAS, MUITOS HABITANTES DO INTERIOR ACREDITAM QUE É OBRA DO CURUPIRA.

- ♥ APÓS OUVIR A LENDA, RECORTE E MONTE O QUEBRA-CABEÇA DO CURUPIRA.

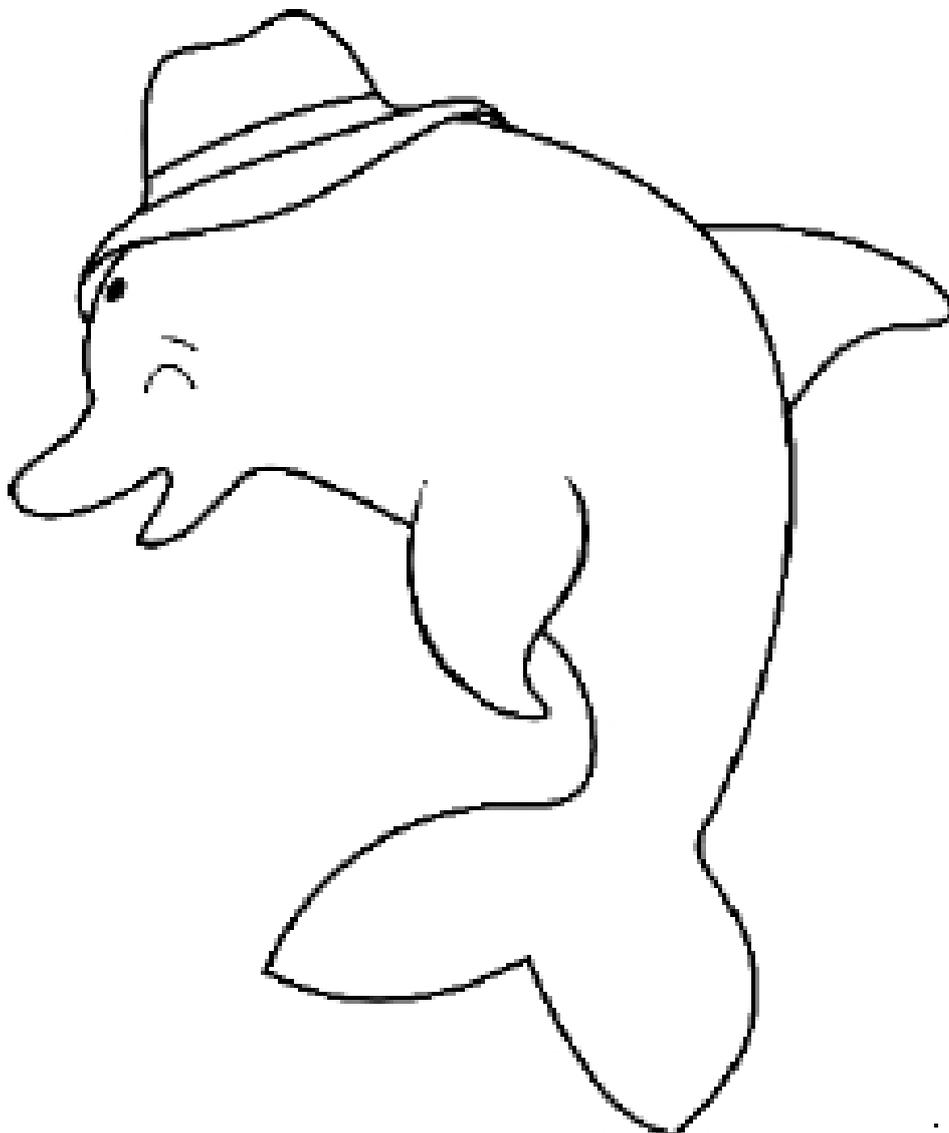
B O T O

C O R D E R O S A

ACREDITA-SE QUE A LENDA DO BOTO TENHA SURTIDO NA REGIÃO AMAZÔNICA. ELE É REPRESENTADO POR U HOMEM JOVEM, BONITO E CHARMOSO QUE ENCANTA MULHERES EM BAILES E FESTAS. APÓS A CONQUISTA, LEVA AS JOVENS PARA A BEIRA DE UM RIO E AS ENGRAVIDA.

ANTES DE A MADRUGADA CHEGAR, ELE MERGULHA NAS ÁGUAS DO RIO PARA TRANSFORMAR-SE EM UM BOTO.

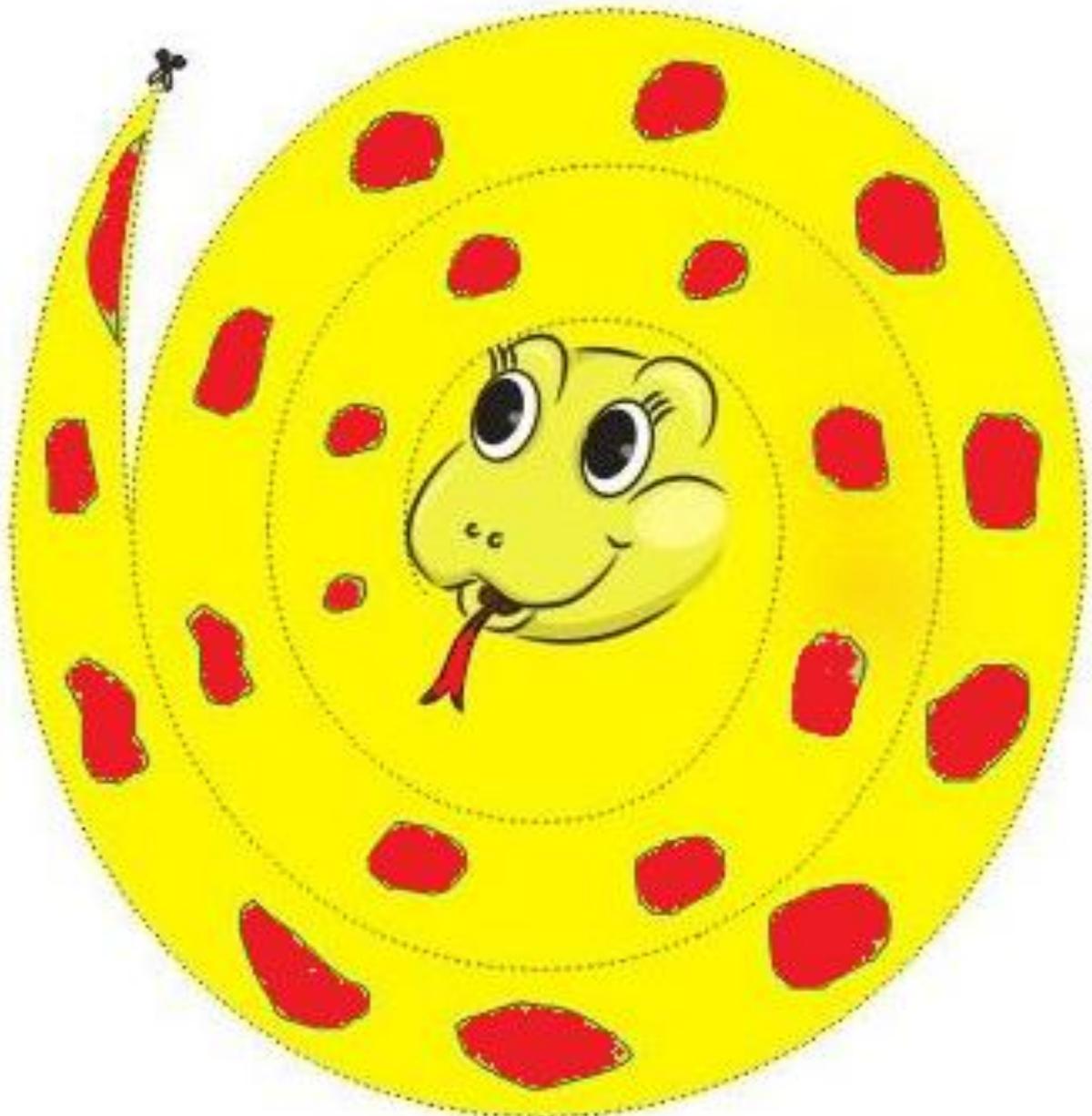
♥ APÓS OUVIR A LENDA, COLE PEDAÇOS DE PAPEL COR DE ROSA PICADO.



BOITATÁ

REPRESENTADA POR UMA COBRA DE FOGO QUE PROTEGE AS MATAS E OS ANIMAIS E TEM A CAPACIDADE DE PERSEGUIR AQUELES QUE DESRESPEITAM A NATUREZA. ACREDITA-SE QUE ESTE MITO É DE ORIGEM INDÍGENA E QUE SEJA UM DOS PRIMEIROS DO FOLCLORE BRASILEIRO.

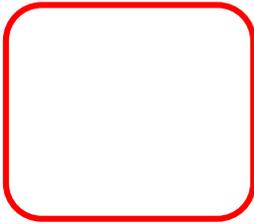
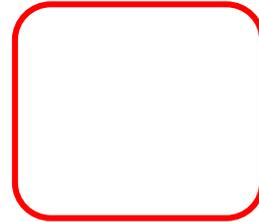
♥ APÓS OUVIR A LENDA, RECORTE AS LINHAS PONTILHADAS E TENHA UM DIVERTIDO BOITATÁ.



P A R L E N D A

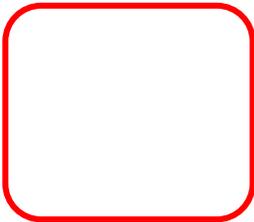
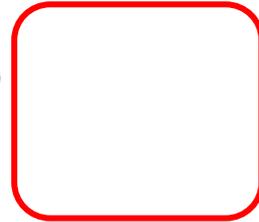
♥ COLE OS DESENHOS DE ACORDO COM A PARLENDA.

HOJE É DOMINGO
PEDE CACHIMBO.



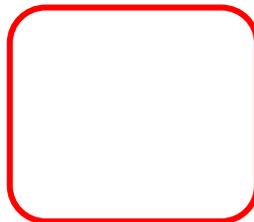
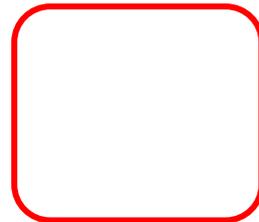
O CACHIMBO É DE BARRO
BATE NO JARRO.

O JARRO É FINO
BATE NO SINO.



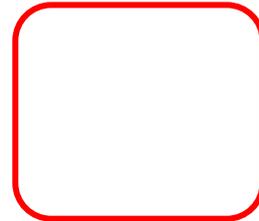
O SINO É DE OURO
BATE NO TOURO.

O TOURO É VALENTE
BATE NA GENTE.



A GENTE É FRACO
CAI NO BURACO.

O BURACO É FUNDO
ACABOU-SE O MUNDO!



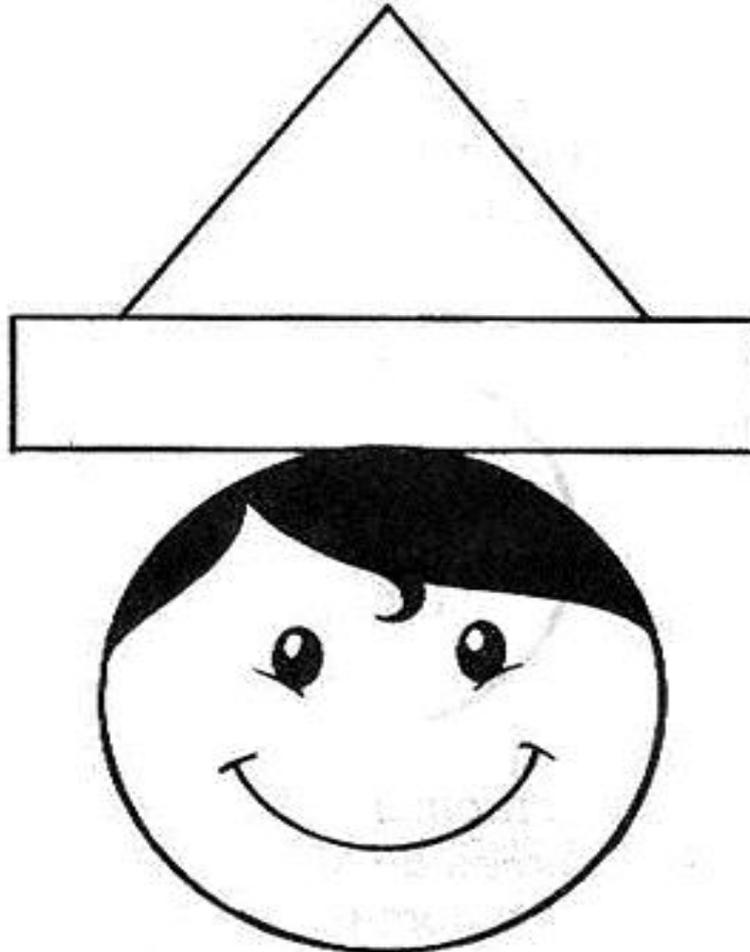


25 DE AGOSTO
DIA DO SOLDADO

MARCHA SOLDADO,
CABEÇA DE PAPEL.
QUEM NÃO MARCHAR
DIREITO,
VAI PRESO PRO QUARTEL.

O QUARTEL PEGOU FOGO,
FRANCISCO DEU SINAL.
ACODE, ACODE, ACODE
A BANDEIRA NACIONAL.

♥ PINTA DE VERDE O TRIÂNGULO, DE AZUL O RETÂNGULO E
DE AMARELO O CÍRCULO.





AS BRINCADEIRAS FOLCLÓRICAS, TAMBÉM CONHECIDAS COMO BRINCADEIRAS DE RUA OU TRADICIONAIS, SÃO JOGOS QUE NASCERAM DA CULTURA POPULAR. ELAS FAZEM PARTE DOS HÁBITOS E COSTUMES POPULARES E SÃO PASSADAS DE GERAÇÃO EM GERAÇÃO AO LONGO DO TEMPO.

IMPORTANTES PARA PRESERVAÇÃO DAS CARACTERÍSTICAS E MARCAS DE UMA COMUNIDADE, ESSAS BRINCADEIRAS EXISTEM HÁ MUITO TEMPO E VÃO SE MODIFICANDO DE ACORDO COM CADA REGIÃO.

- ♥ ESCOLHA UMA OU MAIS BRINCADEIRA OU BRINQUEDO PARA BRINCAR JUNTO COM A FAMÍLIA. REGISTRE ESTE MOMENTO TÃO LEGAL E ME ENVIE PELO WHATSAPP.

PRINCIPAIS BRINCADEIRAS FOLCLÓRICAS

♥ AMARELINHA

A BRINCADEIRA TRADICIONAL CONSISTE EM PULAR SOBRE UM DESENHO RISCADO COM GIZ NO CHÃO, QUE APRESENTA QUADRADOS OU RETÂNGULOS NUMERADOS DE 1 A 10 E NO TOPO O CÉU, EM FORMATO OVAL.

♥ QUEIMADA

REALIZADA EM GRUPO, O JOGO CONSISTE NA DIVISÃO DE DOIS TIMES EM QUE CADA UM DEVE FICAR EM UM CAMPO RISCADO EM TAMANHOS IGUAIS NO CHÃO. OS PARTICIPANTES DE UM TIME DEVEM TENTAR ACERTAR A BOLA NOS JOGADORES DO TIME ADVERSÁRIOS, ATÉ QUE TODOS SEJAM QUEIMADOS.

♥ CABO DE GUERRA

FORMADA POR DOIS GRUPOS, NESSA BRINCADEIRA SE UTILIZA UMA CORDA E UMA LINHA DESENHADA NO CHÃO INDICANDO O LIMITE. O OBJETIVO DO JOGO É PUXAR A CORDA ATÉ QUE OS ADVERSÁRIOS PASSEM DA LINHA MARCADA. ASSIM, O GRUPO MAIS FORTE VENCE O JOGO.

BRINQUEDOS TRADICIONAIS

- ♥ BOLAS DE GUDE
- ♥ PIPAS
- ♥ PIÃO
- ♥ CORDA



C U L T U R A R I A
 E C H A S
 M E D I C I N A I S

O FOLCLORE TAMBÉM ENVOLVE SABORES, TEMPEROS E AROMAS QUE EMANAM DAS DELICIOSAS RECEITAS TÍPICAS. AS PLANTAS MEDICINAIS SÃO USADAS NO TRATAMENTO DE DOENÇAS E PARA APRIMORAR A SAÚDE DAS PESSOAS. UMA DAS MANEIRAS MAIS UTILIZADAS DAS PLANTAS MEDICINAIS É O CHÁ.



♥ PREPARE COM A CRIANÇA UMA COMIDA OU UM CHÁ (APARTIR DA PLANTA) QUE FAÇA PARTE DA CULTURA DO POVO BRASILEIRO. NÃO ESQUEÇA DE TIRAR FOTO E ENVIAR NO GRUPO DE WHATSAPP.

COMIDAS TÍPICAS

- | | |
|---------------------|-------------------|
| ♥ PAMONHA; | ♥ CURAU DE MILHO; |
| ♥ ARROZ CARRETEIRO; | ♥ CANJICA; |
| ♥ PÉ DE MOLEQUE; | ♥ ARROZ DOCE; |
| ♥ PÃO DE QUEIJO; | ♥ COCADA; |
| ♥ BOLO DE MANDIOCA; | ♥ FEIJOADA; |
| ♥ BOLO DE FUBÁ; | ♥ TUTU DE FEIJÃO. |

CHÁS MEDICINAIS

- ♥ CAMOMILA – ANTIESPAMÓDICA, ANTINEVRÁLGICA, DIGESTIVA, COMBATE URTICÁRIAS E INFLAMAÇÕES DE GARGANTA;
- ♥ CAPIM-SANTO – TRANQUÍLIZANTE, USADO TAMBÉM CONTRA AS DIARRÉIAS E A HIPERTENSÃO;
- ♥ CIDREIRA – O CHÁ É CALMANTE E FAZ BEM AO ESTÔMAGO E COMBATE A DIARRÉIA;
- ♥ EUCALIPTO – O CHÁ COMBATE A FEBRE E A INALAÇÃO SERVE PARA SINUSITE E BROQUITE;
- ♥ GOIABA – O CHÁ DOS BROTOS NOVOS SERVE PARA COMBATER A DIARRÉIA;
- ♥ HORTELÃ – É ANTIESPAMÓDICA, ATUA CONTRA VÔMITOS, COMBATE ENXAQUECAS.

ANEXOS

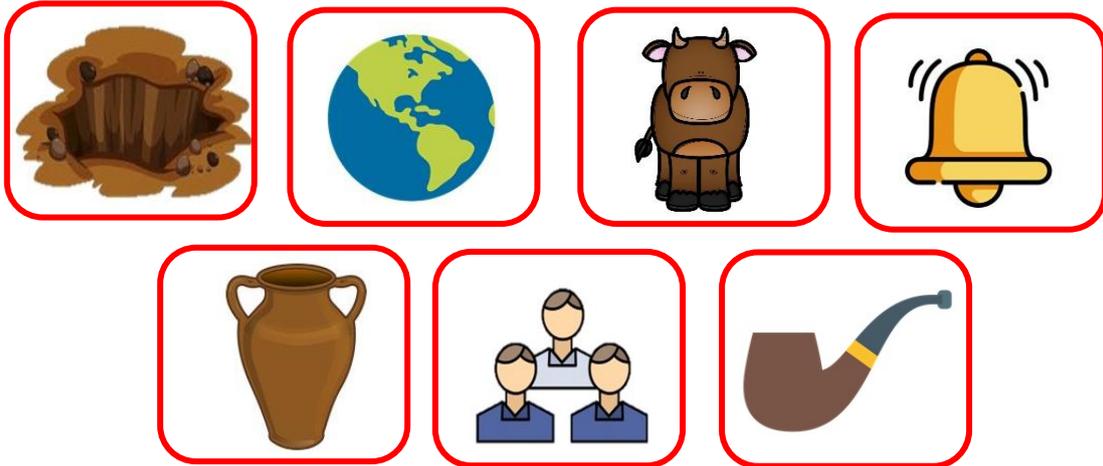
♥ DIA 19/08



♥ DIA 20/08



♥ DIA 24/08



REFERÊNCIAS

- ♥ criarrecriarensinar.com
- ♥ amomatematicainfantil.blogspot.com
- ♥ profrafaela.blogspot.com.br
- ♥ danieducar.com.br
- ♥ aartedeensinareaprender.com
- ♥ pequenosgrandespensantes.com.br
- ♥ [@nataliamachadonablev](https://www.instagram.com/nataliamachadonablev)
- ♥ pt.wikipedia.org
- ♥ soescola.com
- ♥ guiadoprofessor.com
- ♥ etieneprof.com