



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

CRECHE RECANTO DAS FLORES



NOME: _____

PROFESSORA KELLI P. OLIVEIRA MACHADO

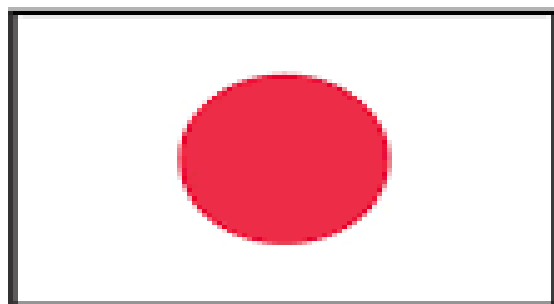
MATERNAL I B

9ª APOSTILA – 10/08/2021

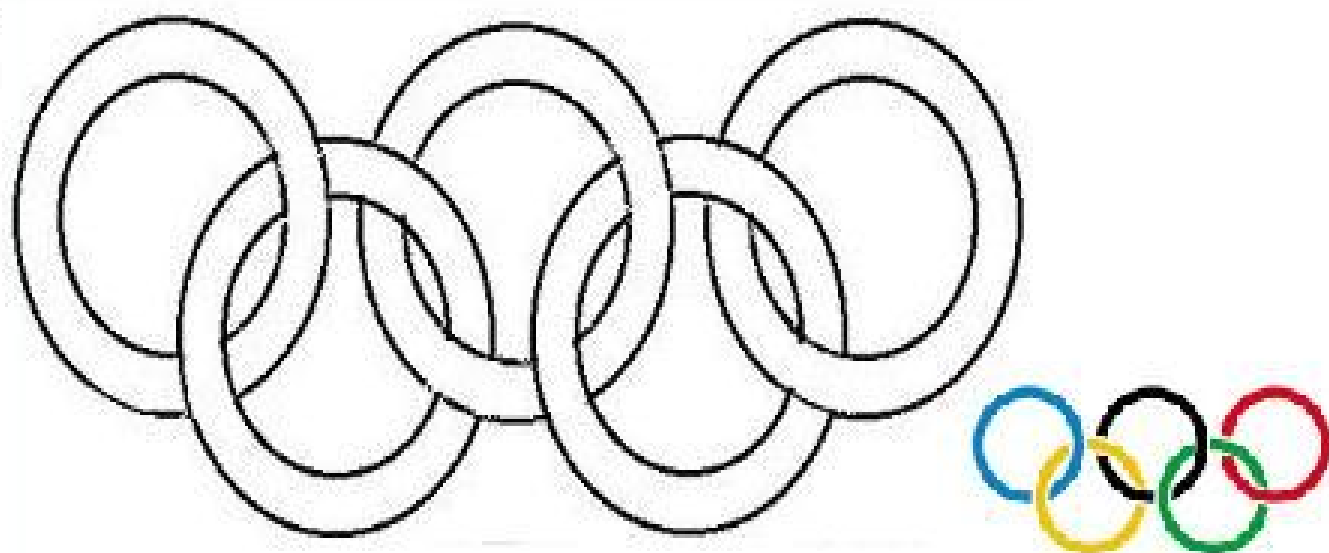
(Atividades referentes aos dias: 09,10,11,12,13,14,16,17,18,19,20,23,24,26,25 e 27/08).

OLIMPÍADAS 2021 – JAPÃO

AS OLIMPÍADAS SERIA REALIZADA EM 2020, PORÉM, EM RAZÃO DA PANDEMIA MUNDIAL, FOI ADIADA PARA 2021.



ANÉIS OLÍMPICOS



O símbolo dos Jogos Olímpicos é composto por cinco anéis entrelaçados, com as cores azul, amarelo, preto, verde e vermelho sobre um fundo branco. Esses cinco anéis representam as cinco partes do mundo, que agora são conquistados para Olimpismo e dispostas a aceitar uma concorrência saudável, dessa forma, além de simbolizar a união dos cinco continentes, integra todos os países, fornecendo um sentido universal para as Olimpíadas. Cada anel representa um continente, sendo o anel azul correspondente a Europa, o anel amarelo a Ásia, o preto a África, o verde a Oceania e o vermelho a América.

TOCHA OLÍMPICA



MIRAITOWA E SOMEITY



MIRAITOWA É A MASCOTE OFICIAL DOS JOGOS OLÍMPICOS DE VERÃO.

SOMEITY É A MASCOTE OFICIAL DOS JOGOS PARALÍMPICOS DE VERÃO,

MIRAITOWA É NOMEADO DAS PALAVRAS JAPONESAS "FUTURO" E "ETERNIDADE" E SOMEITY É NOMEADO DE SOMEYOSHINO, UM TIPO DE FLOR. O NOME DE SOMEITY TAMBÉM FAZ REFERÊNCIA À FRASE EM INGLÊS "TÃO PODEROSO".



AGORA QUE TAL BRINCAR COM ALGUNS JOGOS OLÍMPICOS! CHAME A FAMÍLIA E DIVIRTA-SE



1. LIGUE A PERSONAGEM ATÉ SUA SOMBRA:

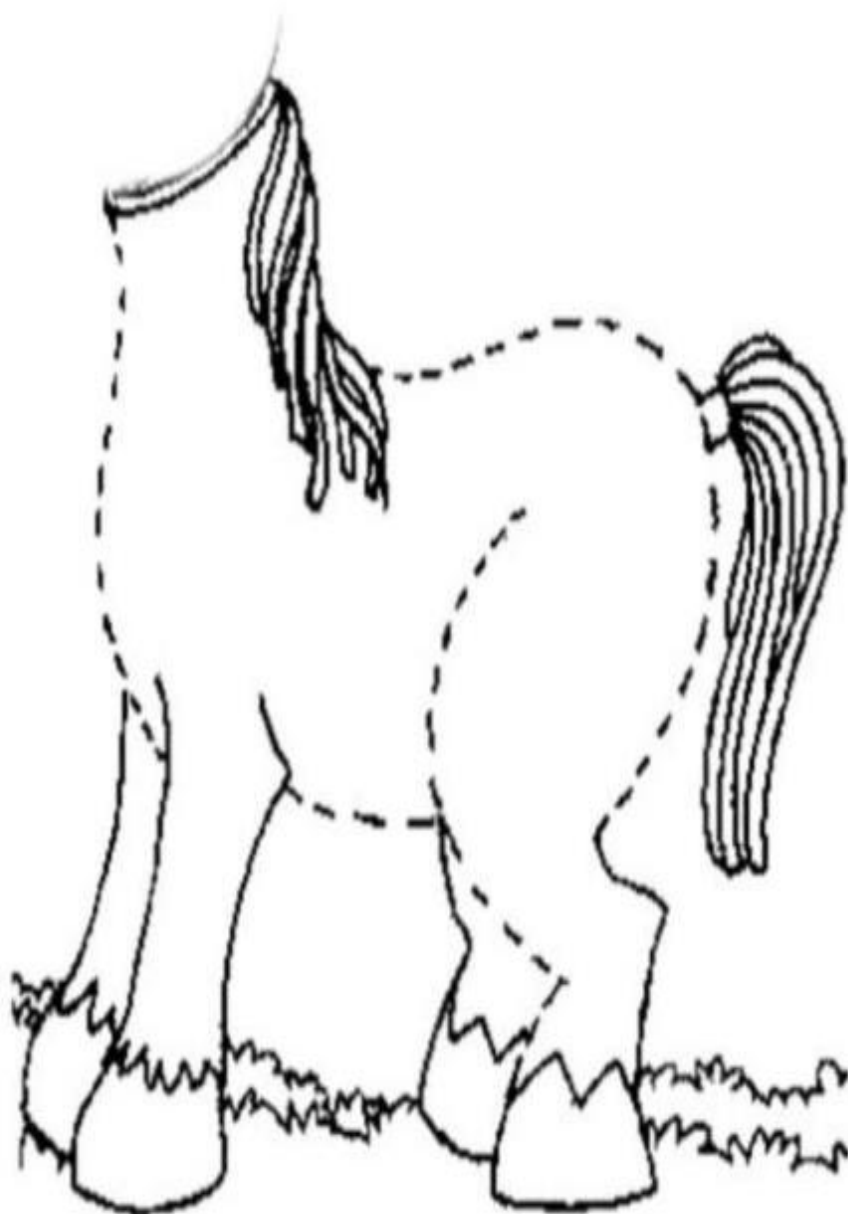


CUCA

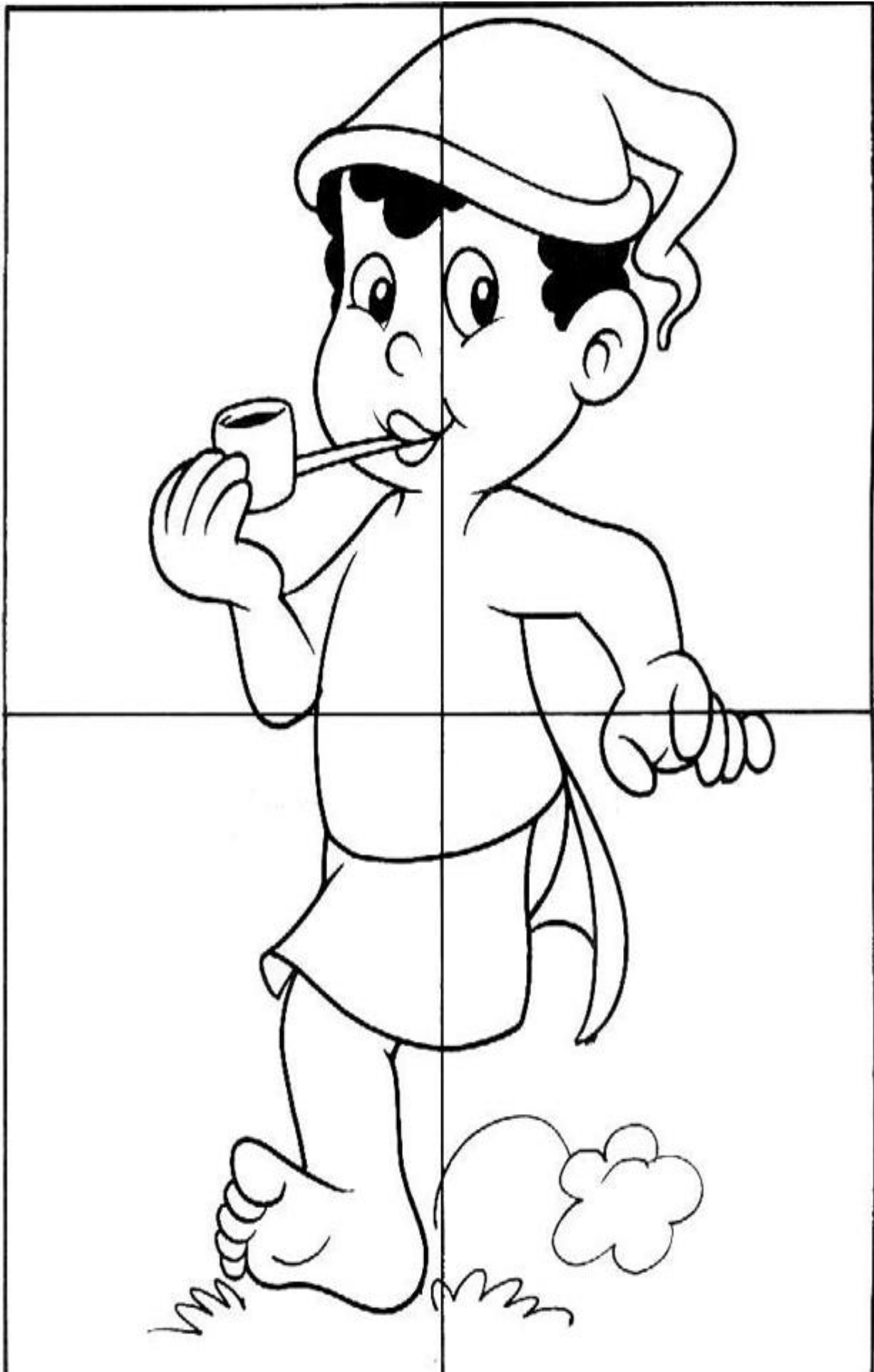
Boto cor de rosa



VAMOS COLORIR E ENFEITAR A NOSSO PERSONAGEM FOLCLÓRICO.
PASSE TINTA GUACHE AMARELO NA MÃOZINHA E COLOQUE NA PARTE DA
CABEÇA!



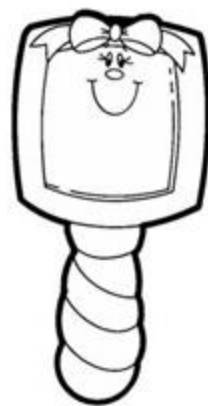
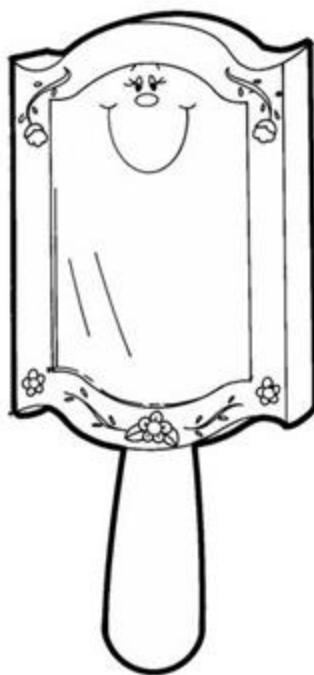
PINTE O SACI, DEPOIS RECORTE NAS LINHAS E BRINQUE DE QUEBRA-CABEÇA



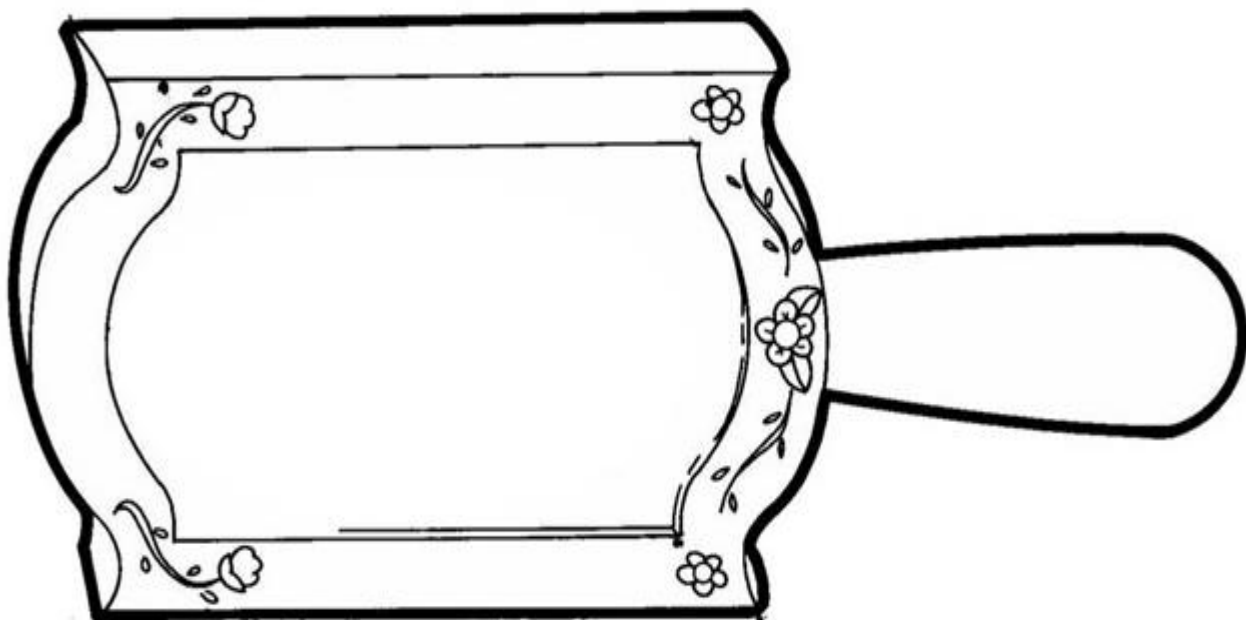
CIRCULE O ESPELHO MAIOR

ATIVIDADE

AJUDE IARA A ESCOLHER O ESPELHO MAIOR.

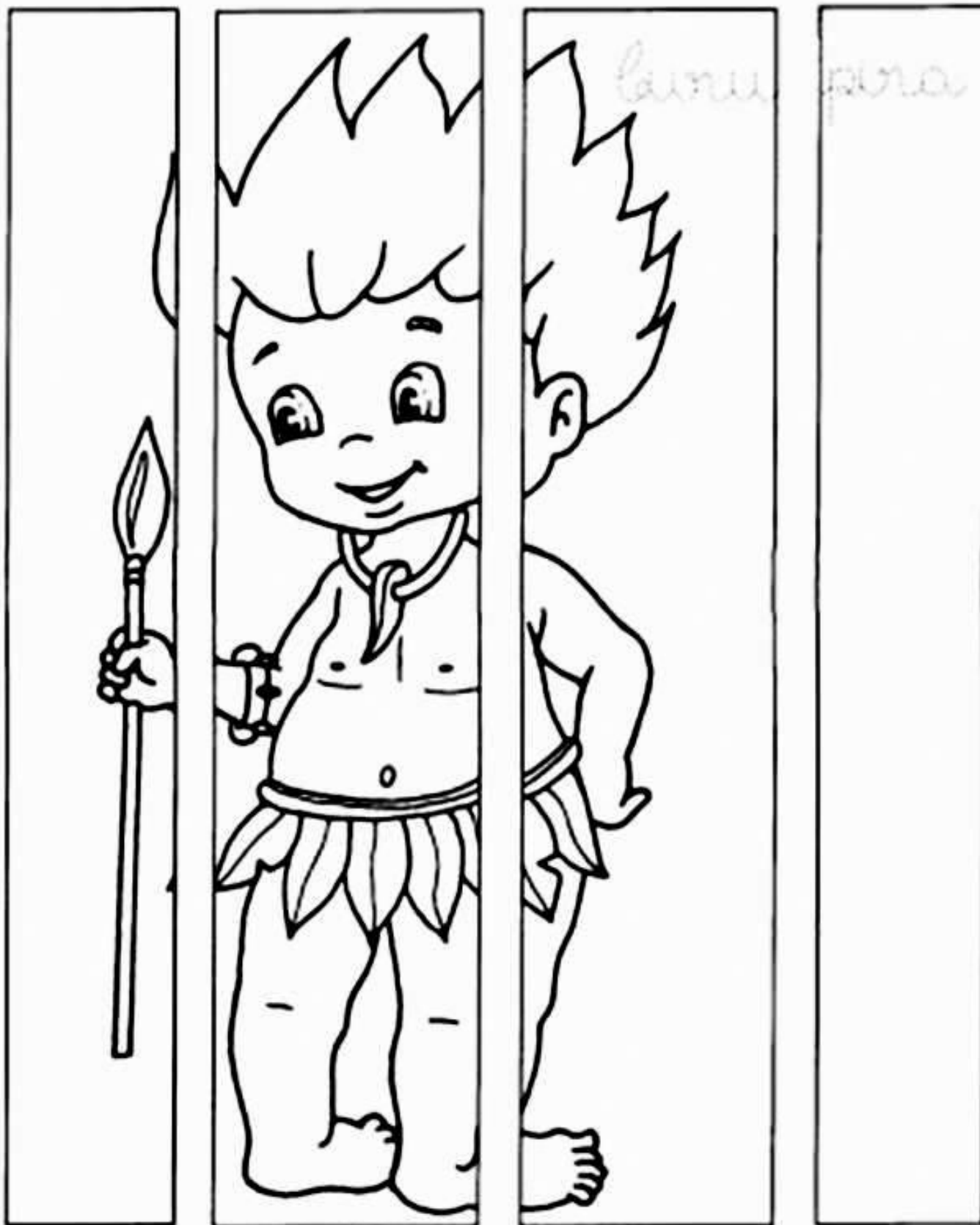


RECORTE A LETRA **I** DE REVISTA OU JORNAL E COLE NO
ESPELHO DE IARA

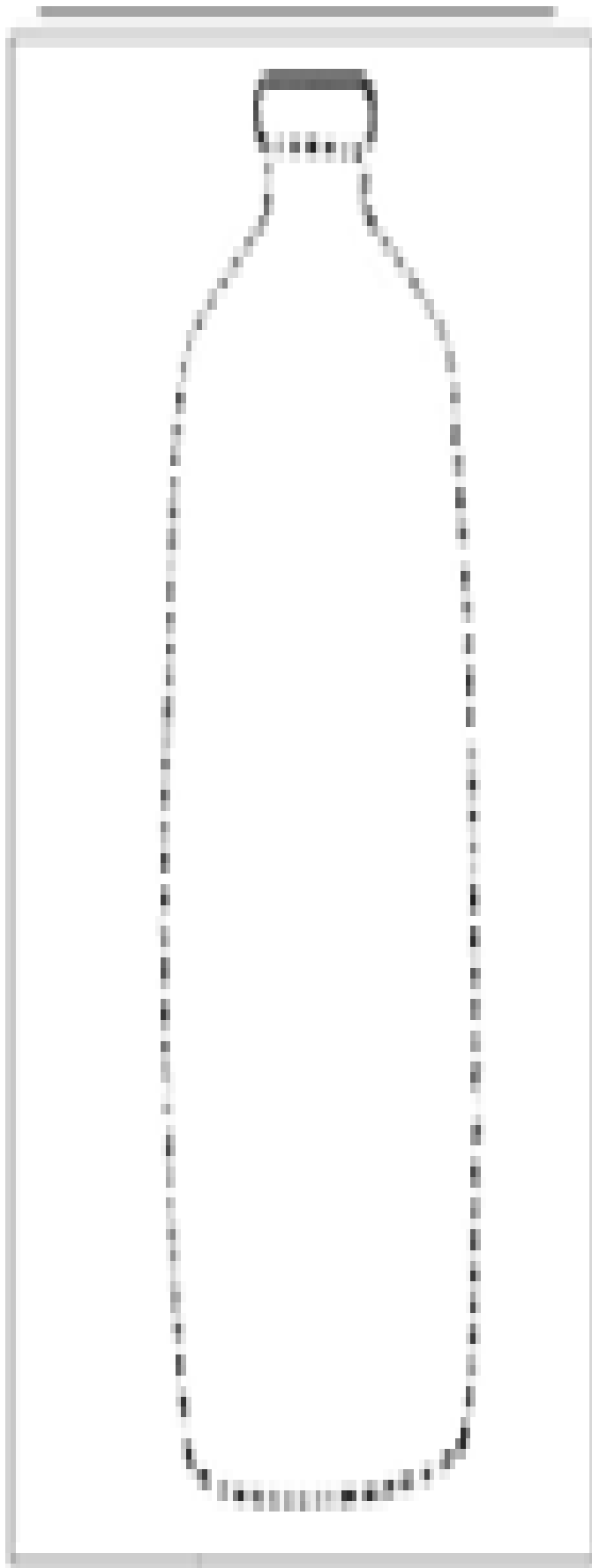


PINTE O CURUPIRA, RECORTE E MONTE

VAMOS MONTAR O CURUPIRA?



PINTE O SACI, RECORTE E COLE ELE NA GARRAFA COLE O CHÁPEU NO SACI



ATIVIDADE FOLCLORE

O Boitatá é a cobrinha mais simpática do nosso Folclore. Os animais nunca sabem por onde ela se esconde. Ela vive rastejando pela floresta com uma labareda de fogo que envolve todo seu corpo, e ilumina tudo por onde passa.

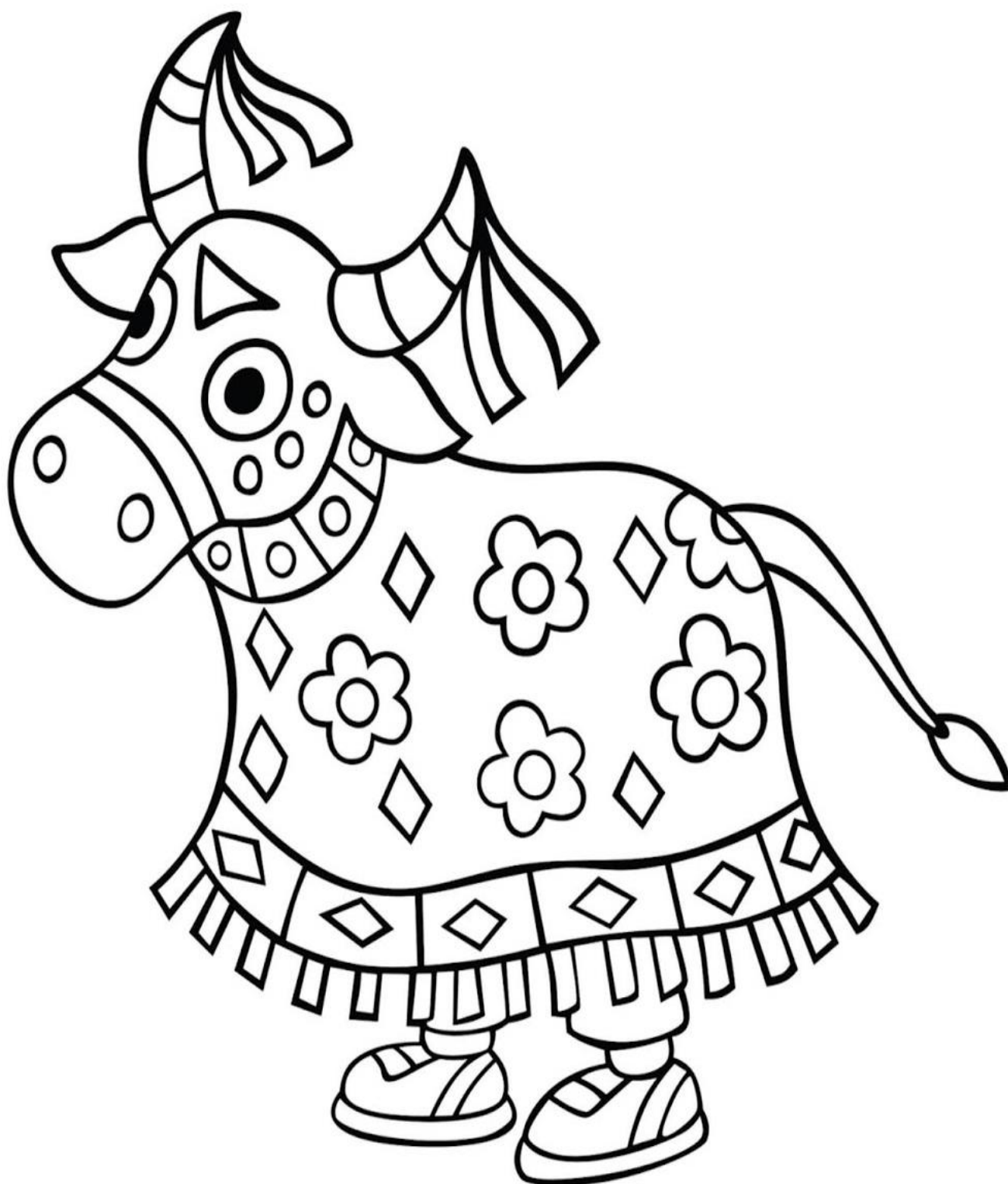
TURMA DO FOLCLORE

PINTE O BOITATÁ
UTILIZANDO LÁPIS
AMARELO E
VERMELHO.



Com a ajuda dos adultos para identificar as formas geométricas, pinte o BUMBA MEU BOI e cole retalho de papel crepom nos chifres

v



Pinte os losangos de vermelho e de amarelo tudo que for um círculo. Os triângulos você deve pintar de verde, pra ficar tudo bem bonito.

VAMOS CANTAR?

VAMOS CANTAR?

PEIXE VIVO

COMO PODE O PEIXE VIVO.
VIVER FORA D'ÁGUA FRIA?
COMO PODE O PEIXE VIVO.
VIVER FORA D'ÁGUA FRIA?

COMO PODEREI VIVER;
COMO PODEREI VIVER;
SEM A TUA, SEM A TUA
SEM A TUA COMPANHIA?



Caramqueja

Caramqueja não é peixe

Caramqueja peixe é

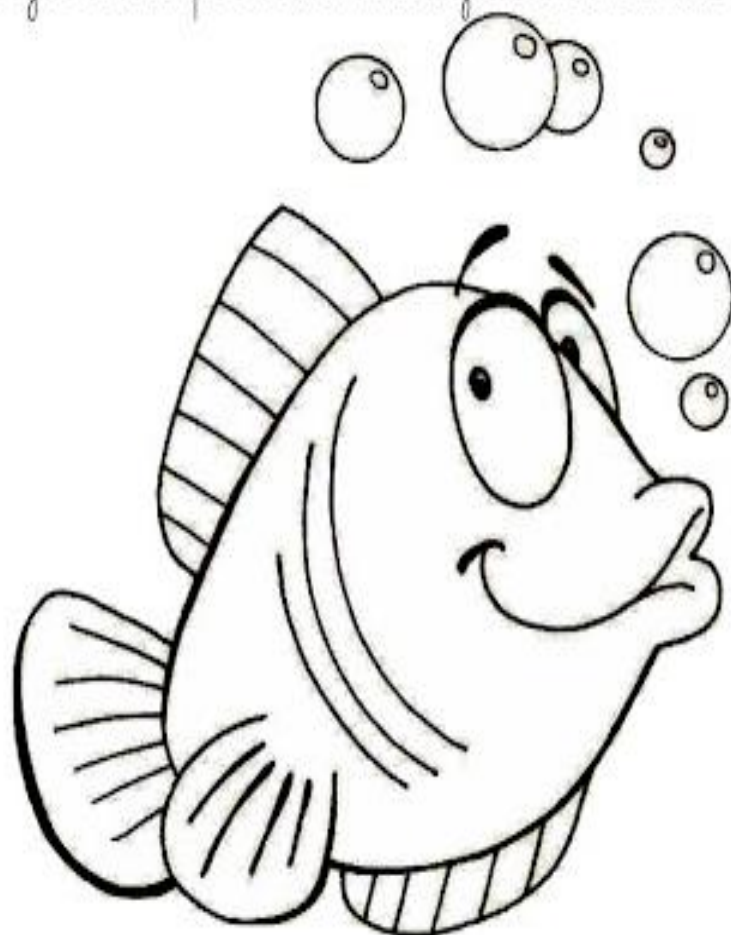
Caramqueja não é peixe

Na vazante da maré.

Palma, palma, palma.

Pé, pé, pé

Caramqueja só é peixe, na vazante da maré!



REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA

Imagens retiradas do site PINTERESTE;

Imagens retiradas do Google;

Vídeos do Youtube.

Organização das atividades por Kelli P. O. Machado

Vídeo sobre olimpíadas:

<https://youtu.be/1dKg6UimoOc>

<https://youtu.be/7AwwZU6168I>

Folclore brasileiro:

<https://youtu.be/2CEnwYvon5w>

<https://youtu.be/NXd0qDNCdOk>

<https://youtu.be/O8H-YXuAG5s>

ORIENTAÇÕES PARA A REALIZAÇÃO DAS ATIVIDADES:

Segue em anexo um roteiro das e atividades a serem realizadas diariamente.

Está sendo enviado, uma atividade para cada dia como no cronograma abaixo:

ROTEIROS
Esse ano está acontecendo as olimpíadas e paraolimpíadas no Japão. Que tal brincar de alguns esportes, como futebol, basquete jogando bola ou balão no balde entre outras brincadeiras.
Pinte a CUCA e ligue a sombra.
Pinte o BOTO de cor de rosa e encha a garrafinha com água e brinque.
Passa guache amarela na mão e faça o fogo que sai da cabeça da MULA SEM CABEÇA.
Pinte o SACI e recorte para montar o quebra - cabeça.
Pinte a IARA, circule o espelho maior e recorte a letra I e cole no espelho.
Pinte o CURUPIRA, recorte e monte o quebra – cabeça.
Pinte o SACI, cole o capuz na cabeça dele, recorte e cole dentro da garrafa
Pinte o BOI TA-TÀ com as cores indicadas na atividade.
Pinte o BUMBA – MEU – BOI e cole o papel crepom nos chifres do Boi
E cante as músicas sugeridas