



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

E.M. “PINGO DE GENTE-NOEMIO VIEIRA DA SILVA”

Professora Patricia Takeuti Rodrigues

FASE I – A

APOSTILA 9

Atividades não presenciais referentes aos dias: 09, 10, 11, 12, 13, 14, 16, 17, 18, 19, 20, 23, 24, 25, 26 e 27/08/2021.



ENTREGA AOS PAIS: 10/08/2021

DEVOLUÇÃO:30/08/2021

Aluno(a):

FOLCLORE

(PARÓDIA DA MÚSICA ASA BRANCA - LUIZ GONZAGA)

VOCÊ SABE O QUE É **FOLCLORE**?
VOU LHE DAR A EXPLICAÇÃO:
É TUDO AQUILO QUE VEM DO POVO E
NASCE LIVRE DO CORAÇÃO.



TEM A LENDA DA MÃE D'ÁGUA,
TEM A HISTÓRIA DO SACI,
DO CURUPIRA, VITÓRIA-RÉGIA, DO
CAIPORA E JURUPARI.



TEM CANTIGAS DE CRIANÇA,
TEM MODINHA, TEM LUNDU,
TEM MUITO FREVO, BAIÃO E SAMBA,
CATERETÊ E MARACATU.

OS DITADOS POPULARES
MOSTRAM O QUE O POVO SENTE: QUEM
NÃO TEM CÃO, CAÇA COM GATO. OLHO
POR OLHO, DENTE POR DENTE.



MINHA TERRA TEM DE TUDO.
TEM ANGU, TEM MUNGUNZÁ,
TEM CARNE SECA, TEM RAPADURA,
TEM CARURU E TEM VATAPÁ.

ISSO TUDO PODE CRER
FOI DO POVO QUE SAIU.
É O FOLCLORE DA MINHA GENTE,
DA GENTE BOA DO MEU BRASIL.



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...

		
---	---	---

O SACI DESCE DO CIPÓ
PULA, PULA, PULA NUMA PERNA SÓ
RODA, RODA SEM CAIR
MEXE A CABEÇA E COMEÇA A RIR

(TURMA DO FOLCLORE)



VAMOS CANTAR ESSA CANÇÃO?

ASSISTA O VÍDEO: Música do Saci Pererê: Turma do Folclore: <https://youtu.be/ljTSqTkaseA>

VOCÊ PERCEBEU QUE O SACI USA O CORPO PARA SE DIVERTIR E BRINCAR?

AGORA É COM VOCÊ! RECORTE E COLE OS NÚMEROS CORRESPONDENTE À PARTE DO CORPO HUMANO.



- 1- CABELO
- 2- OLHOS
- 3- NARIZ
- 4- BOCA
- 5- BRAÇOS
- 6- PERNAS
- 7- PÉS
- 8- MÃOS
- 9- ORELHAS

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

HOJE O DIA ESTÁ...



NOME:

VAMOS CONHECER OS PERSONAGENS DO FOLCLORE BRASILEIRO

LENDA DO SACI - PERERÊ

É UM MENINO NEGRO E MUITO LEVADO, QUE TEM UMA PERNA SÓ, FUMA CACHIMBO E USA UM GORRO VERMELHO QUE TEM PODERES MÁGICOS.

O SACI ADORA FAZER TRAVESSURAS, COMO QUEIMAR A COMIDA, ESPANTAR O GADO, ASSUSTAR VIAJANTES SOLITÁRIOS E DAR NÓS NAS CRINAS DOS CAVALOS.

DIZEM QUE PARA PEGAR UM SACI É PRECISO FAZER UMA ARMADILHA COM UMA PENEIRA. DEPOIS QUE ELE CAIR NA CILADA, É PRECISO TIRAR RAPIDAMENTE SEU GORRO VERMELHO, COLOCAR O SACI EM UMA GARRAFA E FECHAR BEM COM UMA ROLHA.



LEVE O SACI ATÉ A FLORESTA, PINTANDO SOMENTE AS VOGAIS.



A	E	B	M	C
G	A	N	R	F
P	I	O	U	S
D	J	L	A	O
H	Z	X	V	U

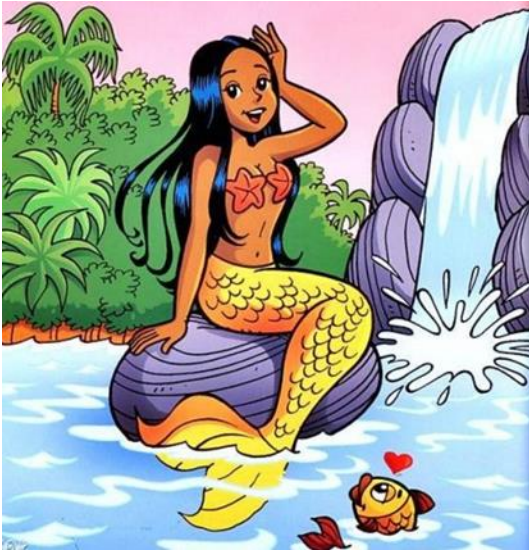


NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



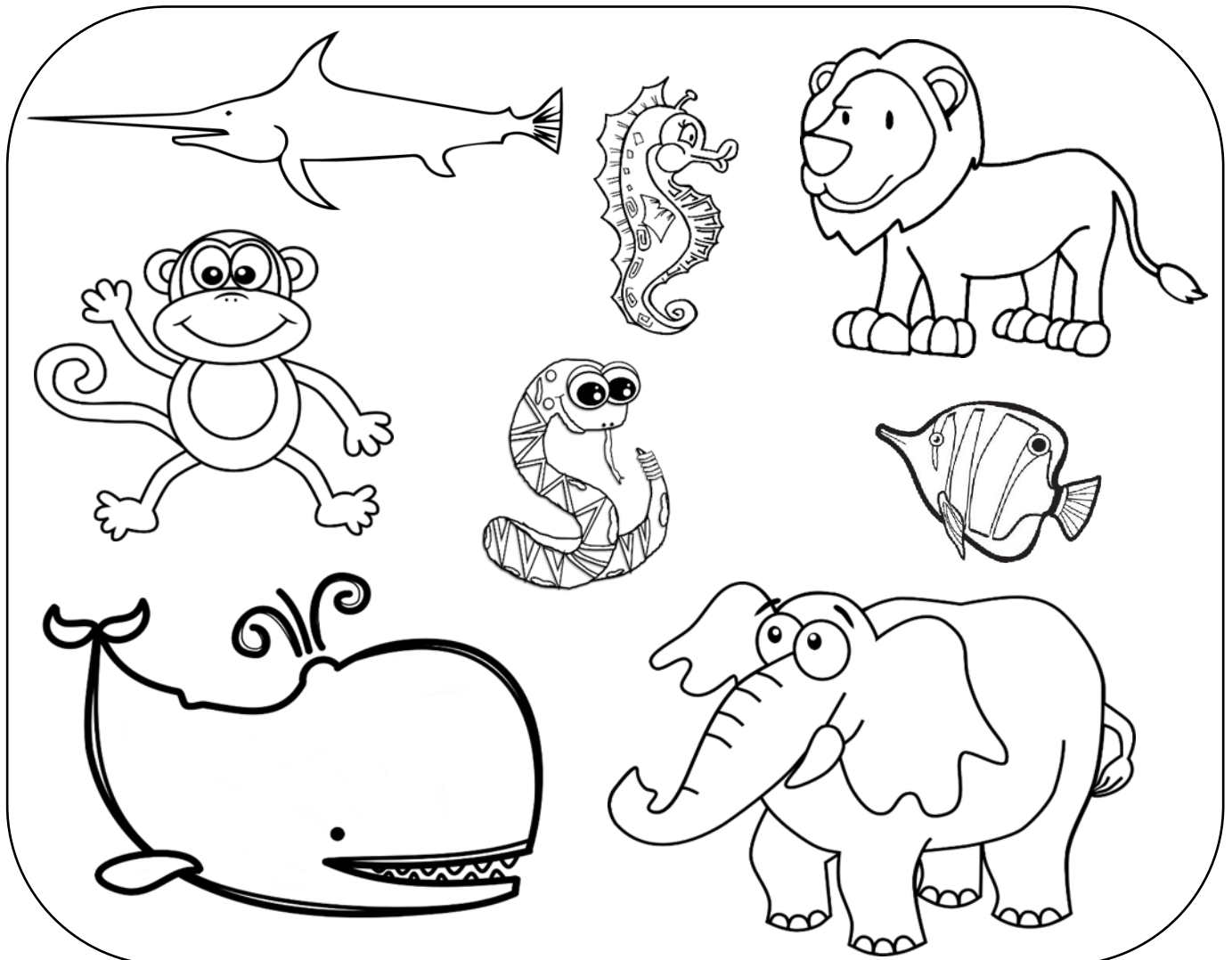
IARA É OUTRA PERSONAGEM FAMOSA DO NOSSO FOLCLORE. VAMOS CONHECÊ-LA?



A IARA É UMA LENDA DO FOLCLORE BRASILEIRO. ELA É UMA LINDA SEREIA QUE VIVE NO RIO AMAZONAS, SUA PELE É MORENA, POSSUI CABELOS LONGOS, NEGROS E OLHOS CASTANHOS.

A IARA COSTUMA TOMAR BANHO NOS RIOS E CANTAR UMA MELODIA IRRESISTÍVEL, DESTA FORMA OS HOMENS QUE A VÊM NÃO CONSEGUEM RESISTIR AOS SEUS DESEJOS E PULAM DENTRO DO RIO. ELA TEM O PODER DE CEGAR QUEM A ADMIRA E LEVAR PARA O FUNDO DO RIO QUALQUER HOMEM QUE ELA DESEJAR SE CASAR.

ASSIM COMO A IARA, MUITOS ANIMAIS TAMBÉM VIVEM NA ÁGUA. PINTE SOMENTE OS ANIMAIS QUE VIVEM NA ÁGUA E CIRCULE OS ANIMAIS QUE VIVEM NA TERRA.



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



MULA SEM CABEÇA

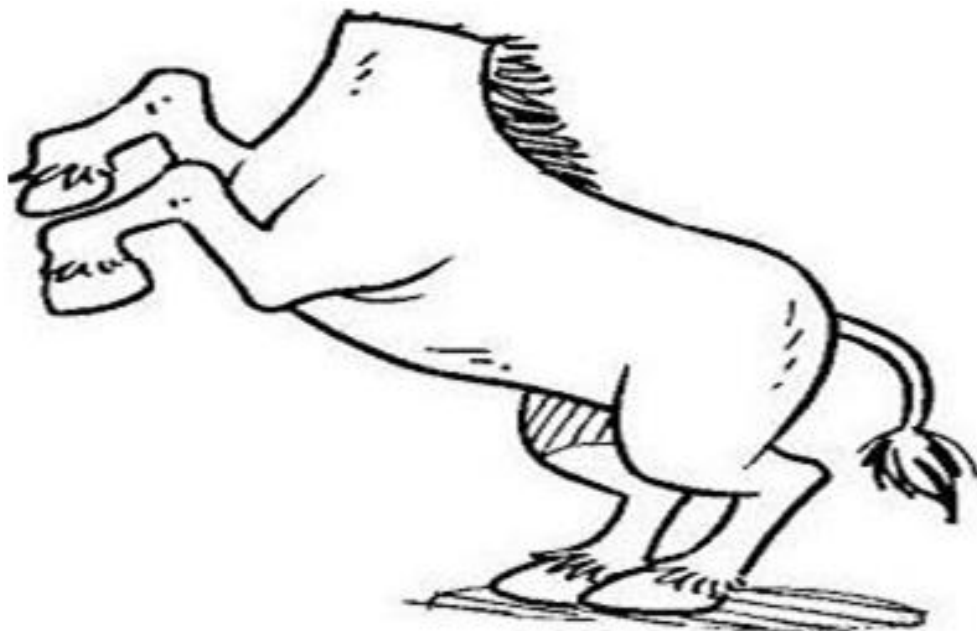


A MULA SEM CABEÇA É UMA MULA QUE SOLTA FOGO PELO PESCOÇO, LOCAL ONDE DEVERIA ESTAR SUA CABEÇA, POSSUI EM SEUS CASCOS, FERRADURAS QUE SÃO DE PRATA OU DE AÇO E SUA COR É MARROM OU PRETA.

SEGUNDO A LENDA, QUALQUER MULHER QUE NAMORASSE UM PADRE SERIA TRANSFORMADA EM UMA MULA SEM CABEÇA.

O ENCANTO SOMENTE PODE SER QUEBRADO SE ALGUÉM TIRAR O FREIO DE FERRO QUE A MULA SEM CABEÇA CARREGA.

CARIMBE A SUA MÃO COM TINTA VERMELHA E FAÇA A CABEÇA DA MULA.



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



CORRIDA DO SACI

A CORRIDA DO SACI É UMA BRINCADEIRA DE ORIGEM INDÍGENA. VAMOS CONHECER MAIS ESSA DIVERTIDA BRINCADEIRA?

MARQUE NO CHÃO UM PONTO DE PARTIDA E UM PONTO DE CHEGADA. A BRINCADEIRA É ATRAVESSAR ESSE ESPAÇO PULANDO EM UM DOS PÉS E VOLTAR PULANDO NO OUTRO PÉ. QUEM CHEGAR PRIMEIRO, SERÁ O VENCEDOR.

REGISTRE O MOMENTO COM FOTO OU VÍDEO E ENVIE NO NOSSO GRUPO DO WHATSAPP 😊



VAMOS BRINCAR DE AMARELINHA!

AMARELINHA: RISCA-SE A AMARELINHA NO CHÃO, DE 1 A 10, FAZENDO NO ÚLTIMO NÚMERO UM ARCO PARA REPRESENTAR O CÉU. PULA-SE COM UM PÉ SÓ, DENTRO DE CADA QUADRADO.



REGISTRE O MOMENTO COM FOTO OU VÍDEO E ENVIE NO NOSSO GRUPO DO WHATSAPP 😊



NOME:

CUCA

A CUCA É UMA PERSONAGEM DO FOLCLORE BRASILEIRO.

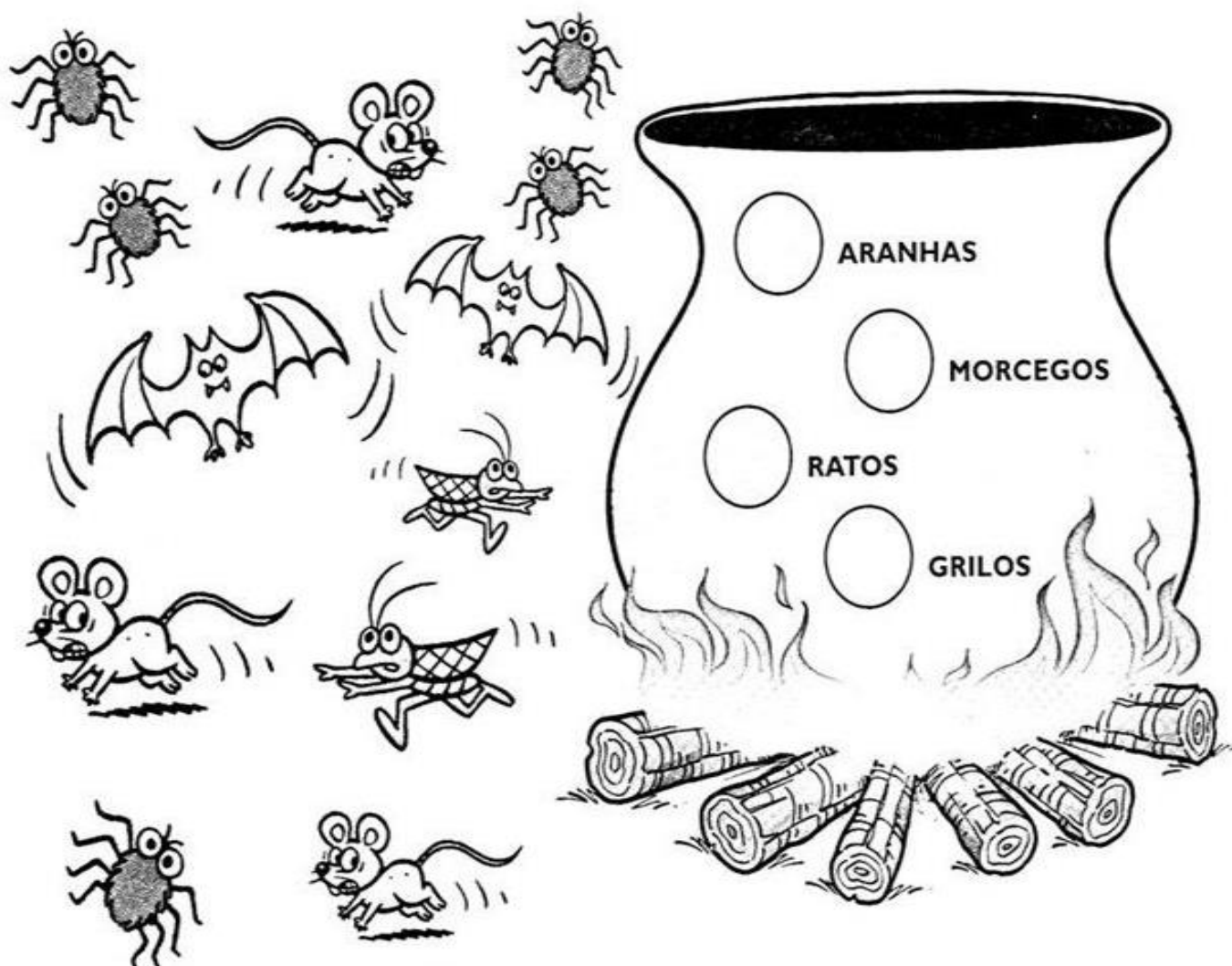
TRATA-SE DE UMA BRUXA VELHA COM APARÊNCIA ASSUSTADORA QUE POSSUI CABEÇA DE JACARÉ E UNHAS IMENSAS. DONA DE UMA VOZ ASSUSTADORA, A CUCA RAPTA AS CRIANÇAS DESOBEDIENTES.

REZA A LENDA QUE A BRUXA CUCA DORME UMA VEZ A CADA SETE ANOS. POR ISSO, OS PAIS TENTAM CONVENCER AS CRIANÇAS A DORMIREM NAS HORAS CORRETAS POIS, DO CONTRÁRIO, SERÃO LEVADAS PELA CUCA.

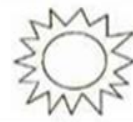
<https://www.todamateria.com.br/lenda-da-cuca/>



A CUCA PREPAROU UMA POÇÃO MUITO PODEROSA, PARA DESCOBRIR SUA RECEITA SECRETA CONTE AS FIGURAS E PREENCHA AS QUANTIDADES DE CADA INGREDIENTE QUE HÁ DENTRO DO CALDEIRÃO.



HOJE O DIA ESTÁ...



NOME:

BOTO

CONTA A LENDA QUE, NO INÍCIO DA NOITE, O BOTO TRANSFORMA-SE EM UM BELO RAPAZ, FORTE, ALTO, BRONZEADO, VESTIDO DE BRANCO E MUITO PERFUMADO.

COM UM JEITO MISTERIOSO, O RAPAZ CHEGA AOS BAILES, DANÇA, BEBE, ENCANTA AS MOÇAS E ESCOLHE A MAIS BONITA. DE MADRUGADA, DESAPARECE MISTERIOSAMENTE.

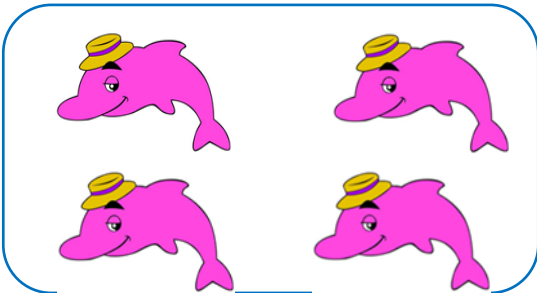
DIZEM QUE, QUANDO DESAPARECE, É PORQUE GANHOU NOVAMENTE SUA FORMA DE BOTO E MERGULHOU PROFUNDAMENTE.

QUANDO ESTÁ NA FORMA HUMANA, USA SEMPRE UM CHAPÉU PARA QUE NINGUÉM VEJA A ABERTURA QUE TEM NA SUA CABEÇA, COMUM AOS BOTOS.

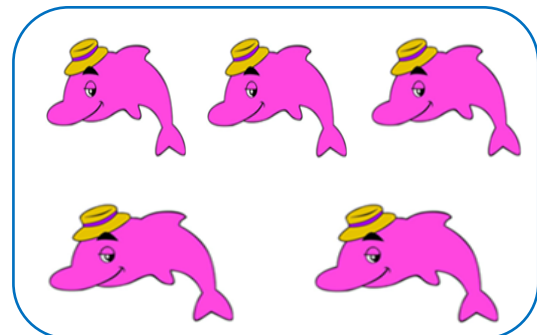


CONTANDO COM O BOTO!

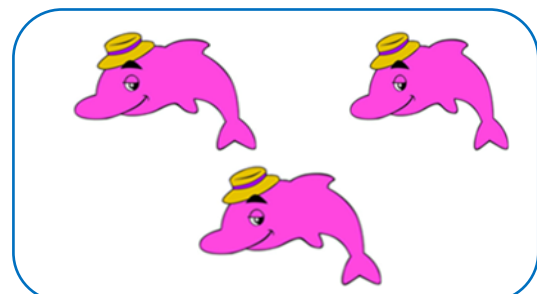
- LIGUE OS GRUPOS DE BOTOS AOS NÚMEROS QUE ELES REPRESENTAM.



3



4



5

NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



CURUPIRA

DE ACORDO COM A TRADIÇÃO POPULAR, O CURUPIRA É REPRESENTADO POR UM MENINO COM CABELOS COMPRIDOS E VERMELHOS, QUE PROTEGE OS ANIMAIS SILVESTRES E AS MATAS.

SEUS PÉS SÃO VIRADOS PARA TRÁS E POR ISSO DEIXA RASTROS QUE ENGANAM OS CAÇADORES. QUANDO ALGUÉM DESAPARECE, MUITOS ACREDITAM QUE TENHA SIDO OBRA DO CURUPIRA.

TODOS NÓS PRODUZIMOS LIXO, MAS NÃO PODEMOS LARGA-LO POR AÍ!

OBSERVE AS IMAGENS ABAIXO. DEPOIS FAÇA UM X DE ACORDO COM A ATITUDE DAS PESSOAS COM O LIXO QUE PRODUZEM.



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



BOITATÁ

A BOITATÁ É UMA GRANDE SERPENTE DE OLHOS VERMELHOS, QUE SOLTA FOGO PELA BOCA.

VIVE NAS MATAS E AS PROTEGE DE PESSOAS MALDOSAS QUE QUEIMEM A FLORESTA OU MATE OS ANIMAIS SEM NECESSIDADE.

DIZ A LENDA QUE AS PESSOAS QUE FORAM ASSUSTADAS POR ELA CORREM DESESPERADAS, TENTANDO SAIR DAS MATAS, PROMETENDO NUNCA MAIS PROVOCAR INCÊNDIOS.

NOS ESTADOS DO NORDESTE, O BOITATÁ É CONHECIDO TAMBÉM COMO FOGO QUE CORRE.

SUGESTÃO DE VIDEO:



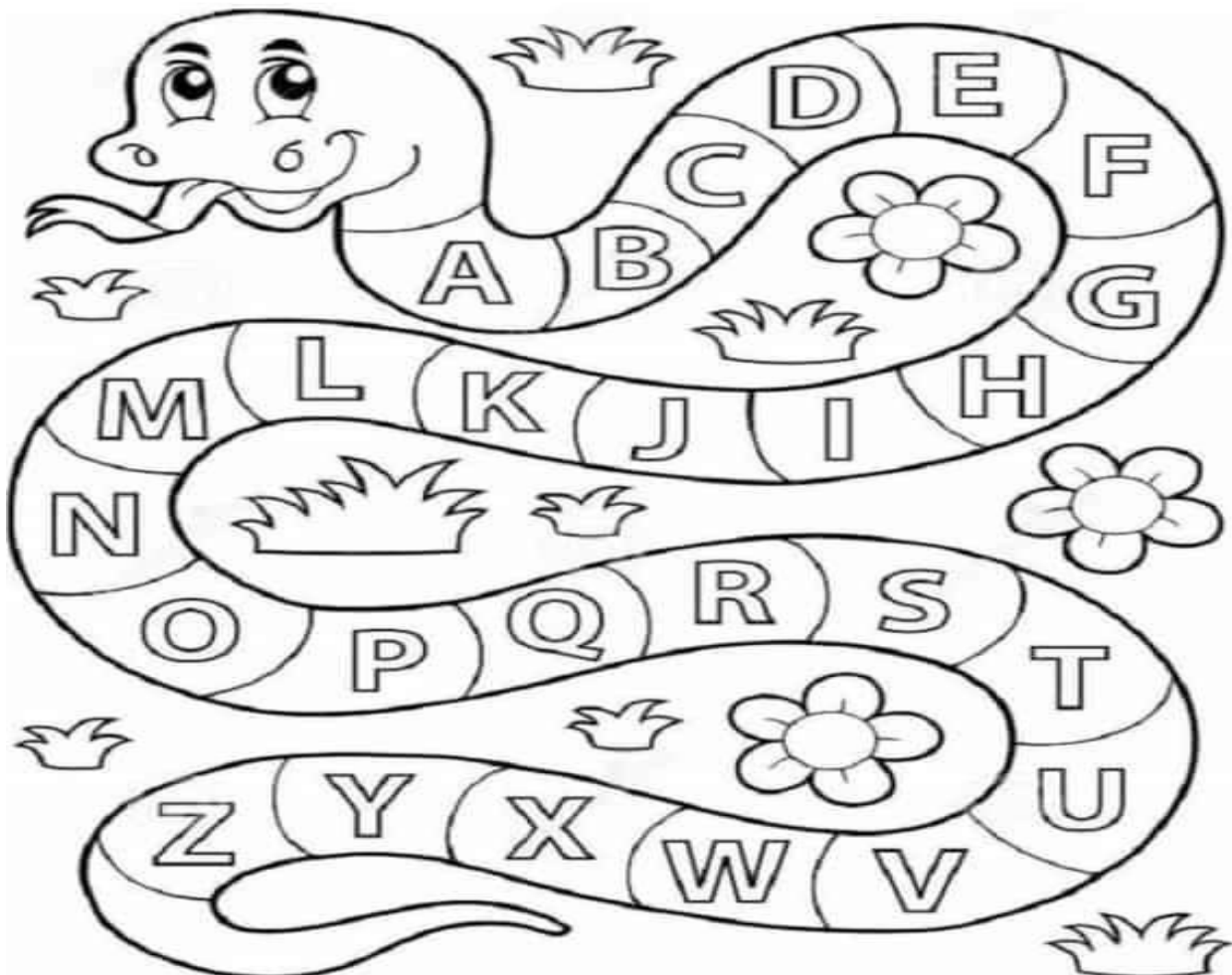
Lenda do Boitatá: Turma do Folclore

Turma do Folclore

5,1 mi de visualizações · há 3 anos

<https://youtu.be/6gErX5pNLbU>

PINTE AS LETRAS QUE FORMAM O SEU NOME.



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



LENDA DO LOBISOMEM

DIZ A LENDA QUE SE UMA FAMÍLIA TIVER SETE FILHAS E O OITAVO FOR MENINO, ELE PODERÁ SER UM LOBISOMEM.

O LOBISOMEM É UM HOMEM COMUM, MAS NA NOITE DE SEXTA-FEIRA, QUANDO A LUA ESTÁ CHEIA E BRILHANTE, EXATAMENTE À MEIA-NOITE ELE SE TRANSFORMA EM LOBISOMEM, UMA CRIATURA TERRÍVEL, MUITO PELUDA, QUE PARECE UM LOBO.

DURANTE A NOITE INVADE GALINHEIROS E CORRE ATRÁS DE TODOS OS BICHOS.

AOS PRIMEIROS RAIOS DE SOL O MONSTRO DESAPARECE DANDO LUGAR A UM HOMEM NORMAL.



AGORA QUE VOCÊ JÁ CONHECE A LENDA DO LOBISOMEM, FAÇA UM X NA CENA QUE ELE SE TRANSFORMA.



CIRCULE A LETRA "L" DA PALAVRA LOBISOMEM:

LOBISOMEM

NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



LIGUE CADA PERSONAGEM DO FOLCLORE A IMAGEM CORRESPONDENTE A SUA LENDA.



PROCURE EM JORNAIS OU REVISTAS AS LETRAS QUE FORMAM A PALAVRA **FOLCLORE**, RECORTE E COLE NOS QUADRINHOS ABAIXO.



F	O	L	C	L	O	R	E

SUGESTÃO DE VÍDEO: https://youtu.be/UKUIXR_kqoA



PERSONAGENS DO FOLCLORE BRASILEIRO | QUEM É QUEM...

Alfabrinca

23 mil visualizações • há 11 meses

NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



AS CANTIGAS DE RODA SÃO UM TIPO DE CANÇÃO POPULAR QUE ESTÁ DIRETAMENTE RELACIONADA COM A BRINCADEIRA DE RODA. POSSUEM UMA LETRA SIMPLES DE MEMORIZAR, RECHADAS DE RIMAS, REPETIÇÕES E TROCADILHOS, O QUE FAZ DAS MÚSICAS UMA BRINCADEIRA.

VAMOS CANTAR!

CARANGUEJO

CANTIGA POPULAR

CARANGUEJO NÃO É PEIXE

CARANGUEJO PEIXE É

CARANGUEJO SÓ É PEIXE

NA ENCHENTE DA MARÉ!

ORA PALMA, PALMA, PALMA,

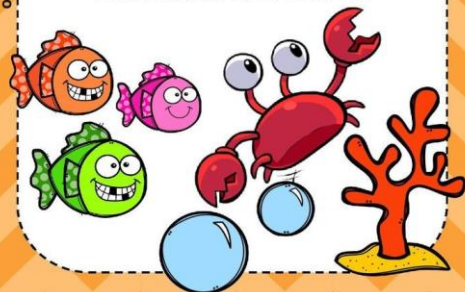
ORA, PÉ, PÉ, PÉ,

ORA, RODA, RODA, RODA,

CARANGUEJO PEIXE É!



@Atividades Suzano



PIRULITO QUE BATE BATE

PIRULITO QUE BATE BATE
PIRULITO QUE JÁ BATEU
QUEM GOSTA DE MIM É ELA
QUEM GOSTA DELA SOU EU

PIRULITO QUE BATE BATE
PIRULITO QUE JÁ BATEU
A MENINA QUE EU GOSTAVA
NÃO GOSTAVA COMO EU

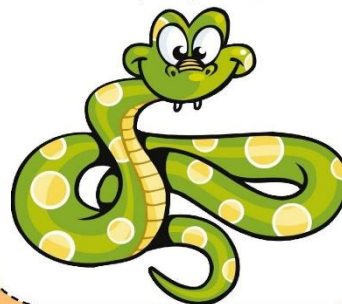


@Atividades Suzano

A COBRA

CANTIGA POPULAR

A COBRA NÃO TEM PÉ
A COBRA NÃO TEM MÃO,
COMO É QUE COBRA SOBE
NO PEZINHO DE LIMÃO?
VAI SE ENROLANDO
VA, VAI, VAI ...



BORBOLETINHA



**BORBOLETINHA,
ESTÁ NA COZINHA
FAZENDO CHOCOLATE
PARA MADRINHA.**

**POTI POTI, PERNA DE PAU,
OLHO DE VIDRO E
NARIZ DE PICA-PAU**

O CRAVO E A ROSA


O CRAVO BRIGOU COM A ROSA.
DEBAIXO DE UMA SACADA.
O CRAVO SAIU FERIDO
E A ROSA DESPEDAÇADA.





O CRAVO FICOU DOENTE.
A ROSA FOI VISITAR.
O CRAVO TEVE UM DESMAIO.
A ROSA PÔS - SE A CHORAR.



A CANOA

A CANOA VIROU 
POIS DEIXARAM ELA VIRAR
FOI POR CAUSA DE MARIA
QUE NÃO SOUBE REMAR

SE EU FOSSE UM PEIXINHO
E SOUBESSE NADAR
EU TIRAVA A MARIA
DO FUNDO DO MAR 

SIRI PRA CÁ
SIRI PRA LÁ
MARIA É BELA
E QUER CASAR 

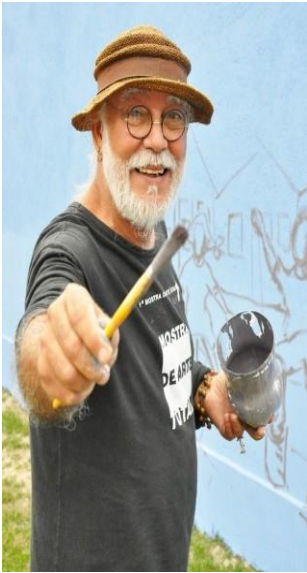
SUGESTÃO DE VÍDEO: <https://youtu.be/jYufWk-PMLo>



Coletânea da Turma do Folclore (Cantigas de Roda) - ...
Turma do Folclore
537 mil visualizações · há 2 anos

7:35

CONHECENDO O ARTISTA IVAN CRUZ – BRINCADEIRAS DE CRIANÇA



Nesta atividade vamos conhecer um artista brasileiro, o nome dele é IvanCruz, ele nasceu no Rio de Janeiro e brincava pelas ruas de seu bairro como toda criança.

De 1990 até hoje, Ivan Cruz pintou cerca de 600 quadros, retratando mais de 100 brincadeiras distintas e chamou essa série de “Brincadeiras de Criança”. Tudo nascido do sonho, da saudade e da vontade de fazer com que todos voltassem a brincar e que as crianças de hoje aprendam o verdadeiro espírito dessa arte que está sendo deixada de lado hoje em dia. Vamos conhecer algumas obras dele? Os pais/responsáveis devem conversar com a criança sobre as brincadeiras que brincavam quando eram crianças.

Depois escolher pelo menos uma das brincadeiras abaixo e incentivar a criança a brincar, como se estivesse reproduzindo a obra de Arte de Ivan Cruz.

Vamos conhecer as obras e brincar um pouco?



SUGESTÃO DE VÍDEOS:



Obras de Ivan Cruz -
Brinquedos e Brincadeiras
Ateliê da Prô Audrey
16 mil visualizações • há 1 ano

<https://youtu.be/LehtBEIAZky>



APRESENTAÇÃO: PROJETO
BRINCADEIRAS DA INFÂNCIA...
Jéssica Arruda
620 visualizações • há 10 meses

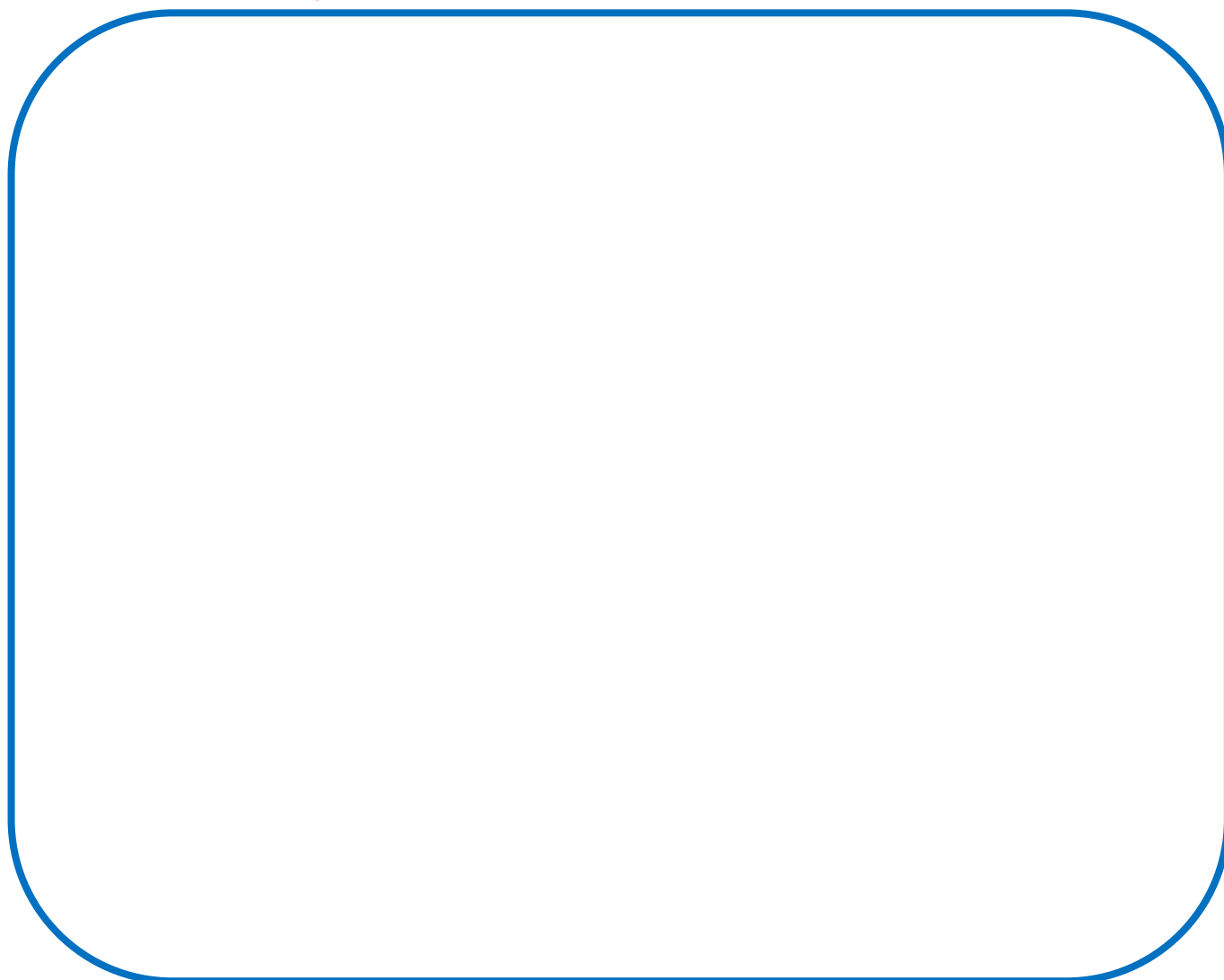
<https://youtu.be/VrmaRbearl8>

NOME:



A CRIANÇA DEVERÁ ESCOLHER UMA DAS BRINCADEIRAS ACIMA, E DESENVOLVER COM A FAMÍLIA, APÓS EXECUTAR A ATIVIDADE, OS PAIS DEVEM REALIZAR UM BREVE RELATO SOBRE A BRINCADEIRA REALIZADA.

AGORA FAÇA UM DESENHO DA BRINCADEIRA ESCOLHIDA.



NOME:



AGORA VAMOS FAZER UM BRINQUEDO MUITO LEGAL, UM TELEFONE DE SUCATA. É SÓ SEGUIR O PASSO A PASSO.

PARA ESSA ATIVIDADE VOCÊ VAI PRECISAR DOS SEGUINTE

MATERIAIS:

➡ 2 COPOS DE PLÁSTICO OU 2 COPOS DE IOGURTE, LINHA OU BARBANTE

➡ PALITO DE DENTE OU DE FÓSFORO

➡ **PASSO 1:** PEGUE UM PEDAÇO DE LINHA OU BARBANTE E DOIS COPOS, VOCÊ PODE USAR COPOS DESCARTÁVEIS DE PLÁSTICO OU DE PAPEL.



PASSO 2: FAÇA UM FURO COM UM ALFINETE OU ALGO DO TIPO. FAÇA OS FUROS DE TAMANHO APENAS SUFICIENTE PARA PASSAR A LINHA OU O BARBANTE, NÃO MAIS QUE ISSO.

PASSO 3: PASSE A LINHA/BARBANTE PELO BURACO PARA DENTRO DO COPO, DÊ UM NÓ NA PONTA QUE ESTÁ DENTRO DO COPO.



PASSO 4: PUXE FIRMEMENTE PARA QUE O NÓ

FIQUE NO FUNDO DO COPO, AMARRE A

LINHA/BARBANTE EM UM PEDACINHO DE PALITO

DE DENTE SE O NÓ NÃO FUNCIONAR. COLOQUE A OUTRA PONTA DA LINHA/BARBANTE DENTRO DO FUNDO DO OUTRO COPO. DÊ UM NÓ, COMO

ANTES E PUXE FIRMEMENTE.

PASSO 5: COLOQUE O LADO ABERTO DO COPO SOBRE SUA ORELHA E PEÇA PARA SEU PARCEIRO FALAR PARA DENTRO DA PARTE ABERTA DO OUTRO COPO.



PASSO 6: DEIXE O MAIS ESTICADO POSSÍVEL SE TIVER FEITO CORRETAMENTE, VOCÊ VAI OUVIR SEU AMIGO FALAR, MESMO SE A LINHA OU BARBANTE FOR COMPRIDA. DEPOIS, FALE ENQUANTO SEU AMIGO OUVI.

AGORA É SÓ BRINCAR, REGISTRE O MOMENTO COM FOTO OU VÍDEO E ENVIE NO NOSSO GRUPO DO WHATSAPP 😊

PARLENDA

ORIGEM

AS PARLENDAS SURGIRAM DA SABEDORIA POPULAR E DA HISTÓRIA DAS TRADIÇÕES POPULARES DO BRASIL, E FAZEM PARTE DO FOLCLORE BRASILEIRO. POR ISSO, SÃO TRANSMITIDAS AO LONGO DAS GERAÇÕES.



BATATINHA QUANDO NASCE,
SE ESPARRAMA PELO CHÃO,



MAMÃEZINHA
QUANDO
DORME,
PÔE A
MÃO NO
CORÇÃO.

PROFESSORAS
TALITA E JÉSSICA

HOJE É DOMINGO, PEDE CACHIMBO.
O CACHIMBO É DE OURO, BATE NO TOURO.
O TOURO É VALENTE, BATE NA GENTE.
A GENTE É FRACO, CAI NO BURACO.



O BURACO É FUNDO,
ACABOU-SE O MUNDO.

PROFESSORAS
TALITA E JÉSSICA



SERRA, SERRA, SERRADOR
SERRA O PAPO DO VOVÔ
SE NÃO SERRAR DIREITO
VAI SERRAR O DA VOVÔ

PROFESSORAS
TALITA E JÉSSICA

UM, DOIS, FEIJÃO COM ARROZ,
TRÊS, QUATRO, FEIJÃO NO PRATO,
CINCO, SEIS,
FALAR INGLÊS,
SETE, OITO,
COMER BISCOITO,
NOVE, DEZ,
COMER PASTÉIS.



PROFESSORAS
TALITA E JÉSSICA



OS PEIXINHOS RECLAMARAM:
QUE CHEIRINHO DE CHULÉ!

PROFESSORAS
TALITA E JÉSSICA



QUEM COCHICHA
O RABO ESPICHA
COME PÃO COM LAGARTIXA.

PROFESSORAS
TALITA E JÉSSICA

NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



A GALINHA DO VIZINHO

A GALINHA DO VIZINHO
BOTA OVO AMARELINHO.
BOTA UM, BOTA DOIS, BOTA TRÊS,
BOTA QUATRO, BOTA CINCO, BOTA SEIS,
BOTA SEETE, BOTA OITO, BOTA NOVE,
BOTA DEZ!



SUGESTÃO DE VÍDEO:



<https://www.youtube.com/watch?v=GYb1ew2hIbM>

PINTE A MÃO COM TINTA AMARELA E CARIMBE NO ESPAÇO ABAIXO PARA FAZER SUA GALINHA.



A large rounded rectangular area for coloring and stamping.

JOGO DA MEMÓRIA



SACI



CURUPIRA



VITÓRIA RÉGIA



SACI



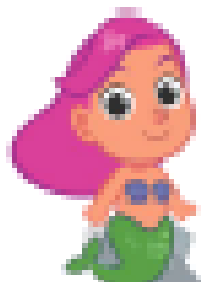
CURUPIRA



VITÓRIA RÉGIA



BOITATÁ



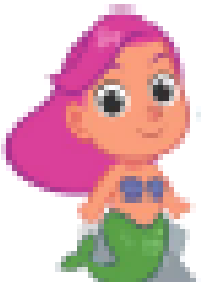
IARA



LOBISOMEM



BOITATÁ



IARA



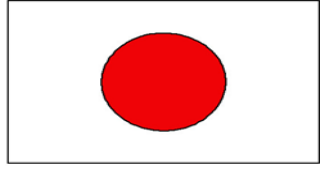
LOBISOMEM

NOME:

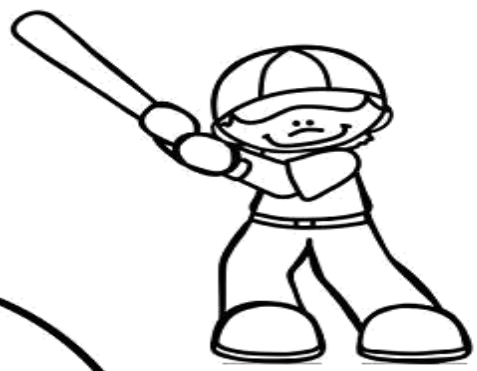
HOJE O DIA ESTÁ...		
		



OLIMPÍADAS 2020/2021



AGORA PINTE OS ESPORTES QUE VOCÊ CONHECE:



SUGESTÃO DE VÍDEOS:

Olimpíadas: Conhecendo algumas modalidades...
 Professora Márcia Guerardi
 7,3 mil visualizações • há 2 semanas

<https://youtu.be/yDqABFhIG0Q>

Olimpíadas em casa. Educação infantil e ensino...
 Professora Márcia Guerardi
 25 mil visualizações • há 2 semanas


<https://youtu.be/7AwwZU6168I>

Olimpíadas em casa 2: Vamos brincar?
 Professora Márcia Guerardi
 9,6 mil visualizações • há 2 semanas

https://youtu.be/iVc_C4Ar4Pw

ROTEIRO DE ATIVIDADES

DATA	ATIVIDADE 1	ATIVIDADE 2
09/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Peça para um adulto fazer a leitura do texto sobre o Folclore.- Observe os personagens.	
10/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Escrita do nome.- Observar como está o tempo e pintar a legenda.- Cante a música do Saci. Assista o vídeo: https://youtu.be/ljTSqTkaseA	Recorte e cole os números correspondentes à parte do corpo humano.
11/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Escrita do nome.- Observar como está o tempo e pintar a legenda.- Peça para um adulto fazer a leitura da lenda do SACI.- Leve o Saci até a floresta pintando só as vogais.	
12/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Escrita do nome.- Observar como está o tempo e pintar a legenda.- Peça para um adulto fazer a leitura da lenda da IARA.- Pinte os animais que vivem na água e circule os que vivem terra.	
13/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Escrita do nome.- Observar como está o tempo e pintar a legenda.- Peça para um adulto fazer a leitura da lenda da MULA SEM CABEÇA.- Carimbe a mão com tinta vermelha e faça a cabeça da mula.	
14/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Escrita do nome.- Observar como está o tempo e pintar a legenda. Hora da brincadeira: Chame a família e juntos façam a brincadeira do Saci e da amarelinha. Registre esse momento com foto ou vídeo e envie no grupo.	
16/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Escrita do nome.- Observar como está o tempo e pintar a legenda.- Peça para um adulto fazer a leitura da lenda da CUCA.- Conte as figuras e preencha a quantidade de cada ingrediente que há no caldeirão.	
17/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Escrita do nome.- Observar como está o tempo e pintar a legenda.- Peça para um adulto fazer a leitura da lenda do BOTO.- Ligue os grupos aos números correspondentes.	
18/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Escrita do nome.- Observar como está o tempo e pintar a legenda.- Peça para um adulto fazer a leitura da lenda do CURUPIRA.- Faça um X de acordo com as atitudes das pessoas com o lixo que produzem.	
19/08/2021	<ul style="list-style-type: none">- Escrita do nome.- Observar como está o tempo e pintar a legenda.- Peça para um adulto fazer a leitura da lenda do BOITATÁ.- Pinte as letras que formam o seu nome.	

20/08/2021	<p>Escrita do nome.</p> <p>-Observar como está o tempo e pintar a legenda.</p> <p>-Peça para um adulto fazer a leitura da lenda do LOBISOMEM.</p> <p>-Faça um X na cena em que ele se transforma.</p>	
23/08/2021	<p>-Escrita do nome.</p> <p>-Observar como está o tempo e pintar a legenda.</p> <p>-Ligue cada personagem do folclore a imagem correspondente a sua lenda.</p> <p>-Procure em revistas e jornais as letras que formam a palavra FOLCLORE, recorte e cole.</p>	<p>-Junte a família e brinquem com as cantigas de roda.</p> <p>- Registre esse momento com foto ou vídeo e envie no grupo.</p>
24/08/2021	<p>-Conhecendo o artista Ivan Cruz.</p> <p>-Brincadeiras de criança.</p> <p>-Faça um desenho de sua brincadeira preferida.</p> <p>-Fazer um breve relato.</p>	
25/08/2021	<p>- Escrita do nome.</p> <p>-Observar como está o tempo e pintar a legenda.</p> <p>Chame a família e juntos façam com sucata o telefone sem fio.</p> <p>Registre esse momento com foto ou vídeo e envie no grupo.</p>	-JOGO DA MEMÓRIA.
26/08/2021	<p>- Escrita do nome.</p> <p>-Observar como está o tempo e pintar a legenda;</p> <p>-Peça para um adulto fazer a leitura das parlendas.</p>	<p>Carimbe a mão com tinta amarela e faça a sua galinha.</p> <p>“A galinha do vizinho”</p>  <p>Assista o vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=GYb1ew2h1bM</p>
27/08/2021	<p>- Escrita do nome.</p> <p>-Observar como está o tempo e pintar a legenda.</p> <p>-Conhecendo algumas modalidades das olimpíadas.</p> <p>-Pinte os esportes que você conhece.</p>	<p>-Envelope musical – escolha uma ficha do envelope pegue o seu microfone e solte a voz 🎤❤❤</p>

Referências:

- Livro Pé de Brincadeira;
- blogspot.com.br
- espacoeducar.net;
- br.pinterest.com;
- blog.educaçãoetransformação;
- Escolaeducacao.com.br;
- Todamateria.com.br;
- Turma do folclore – www.youtube.com.br;
- Atividadesedesenhos.com;
- @abcdajessica;
- @atividadessuzano.

Apostila elaborada pelas professoras: Claudia Carneiro, Patrícia Takeuti Rodrigues e Silvia A. Murakami Silva.