



E.M. RECANTO FELIZ – PROFª SANDRA RODRIGUES DA SILVA

FASE II-A

NOME: _____

PROFESSORA LUCIANA

9ª APOSTILA

09 A 27 DE AGOSTO

RETORNO DA 9ª APOSTILA PARA CORREÇÃO: 30/08/2021

FOLCLORE BRASILEIRO



O JOGO DO CORONAVÍRUS

09/08



Incutir de forma lúdica a tarefa de lavar as mãos várias vezes por dia.

1. Desenhar um monstro no dorso da mão da criança;
2. Lavar as mãos várias vezes ao dia para o monstro desaparecer;
3. Se à noite o monstro tiver desaparecido ganha 1 ponto;
4. Se ao fim de 19 dias tiverem 19 pontos ganha um prêmio.

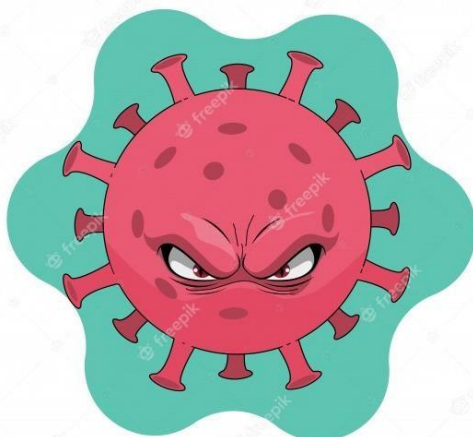
Senhores pais não esqueçam de registrar com fotos o momento dessa brincadeira e também de registrar os pontos.

Se até o final do dia o monstro desaparecer da mão faça um x no dia



09/08	10/08	11/08	12/08	13/08
14/08	15/08	16/08	17/08	18/08
19/08	20/08	21/08	22/08	23/08
24/08	25/08	26/08	27/08	

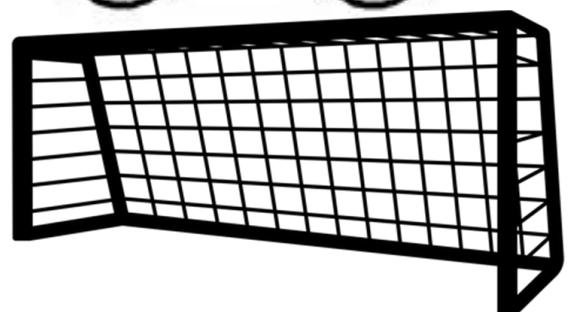
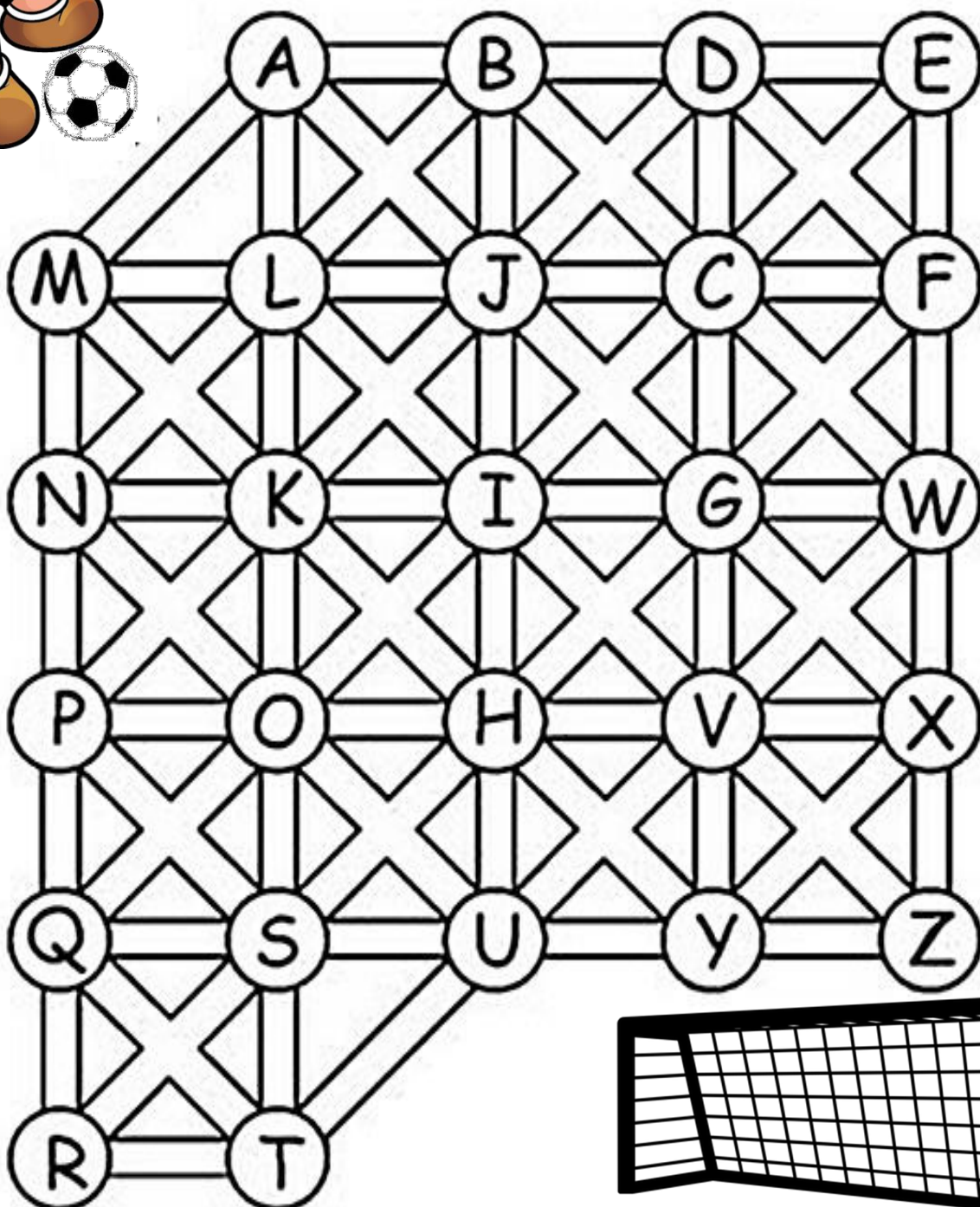
Se até o final do dia o monstro não desaparecer da mão faça um x no dia



09/08	10/08	11/08	12/08	13/08
14/08	15/08	16/08	17/08	18/08
19/08	20/08	21/08	22/08	23/08
24/08	25/08	26/08	27/08	

FUTEBOL

AJUDE O CEBOLINHA A FAZER O GOL PINTANDO AS LETRAS DO ALFABETO SGUIUNDO A SEQUENCIA CORRETA.



OBSERVE A CENA E REGISTRE:



1. QUAL É A PRIMEIRA LETRA DO JOGO DA CENA?

2. QUANTOS JOGADORES TEM NA CENA?

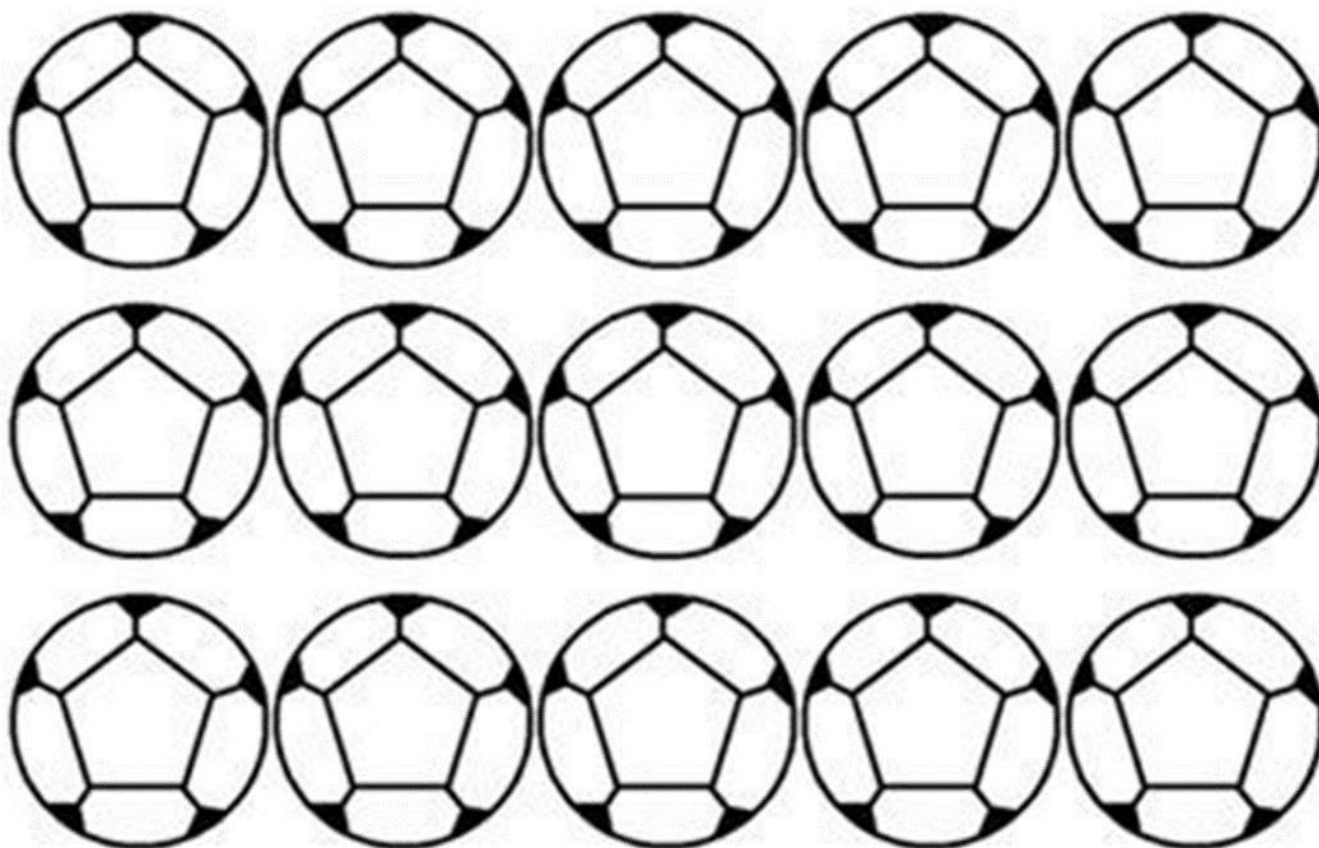
3. QUANTOS MENINOS?

4. QUANTAS MENINAS?











5. COLOQUE AS LETRAS FALTOSAS DA PALAVRA.

F	U	T	E	B	O	L
F		T		B		L
	U		E		O	

1. OLHE OS NUMERAIS NA TABELA E COLOQUE CADA NÚMERO EM CADA BOLA SEGUINDO A SEQUENCIA NUMÉRICA.

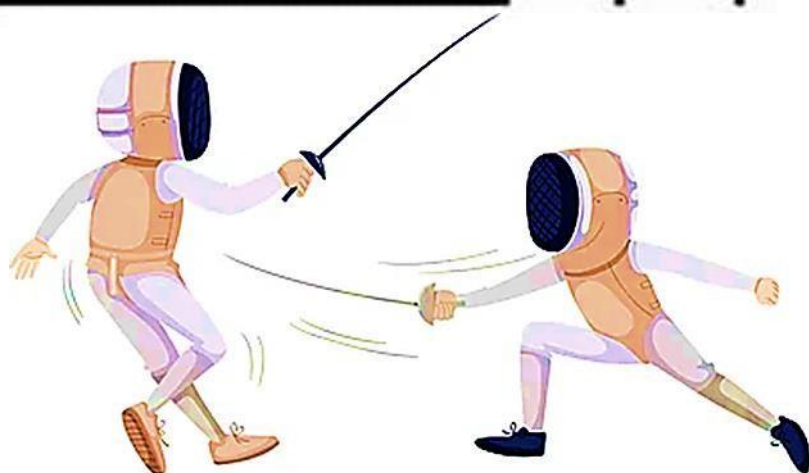
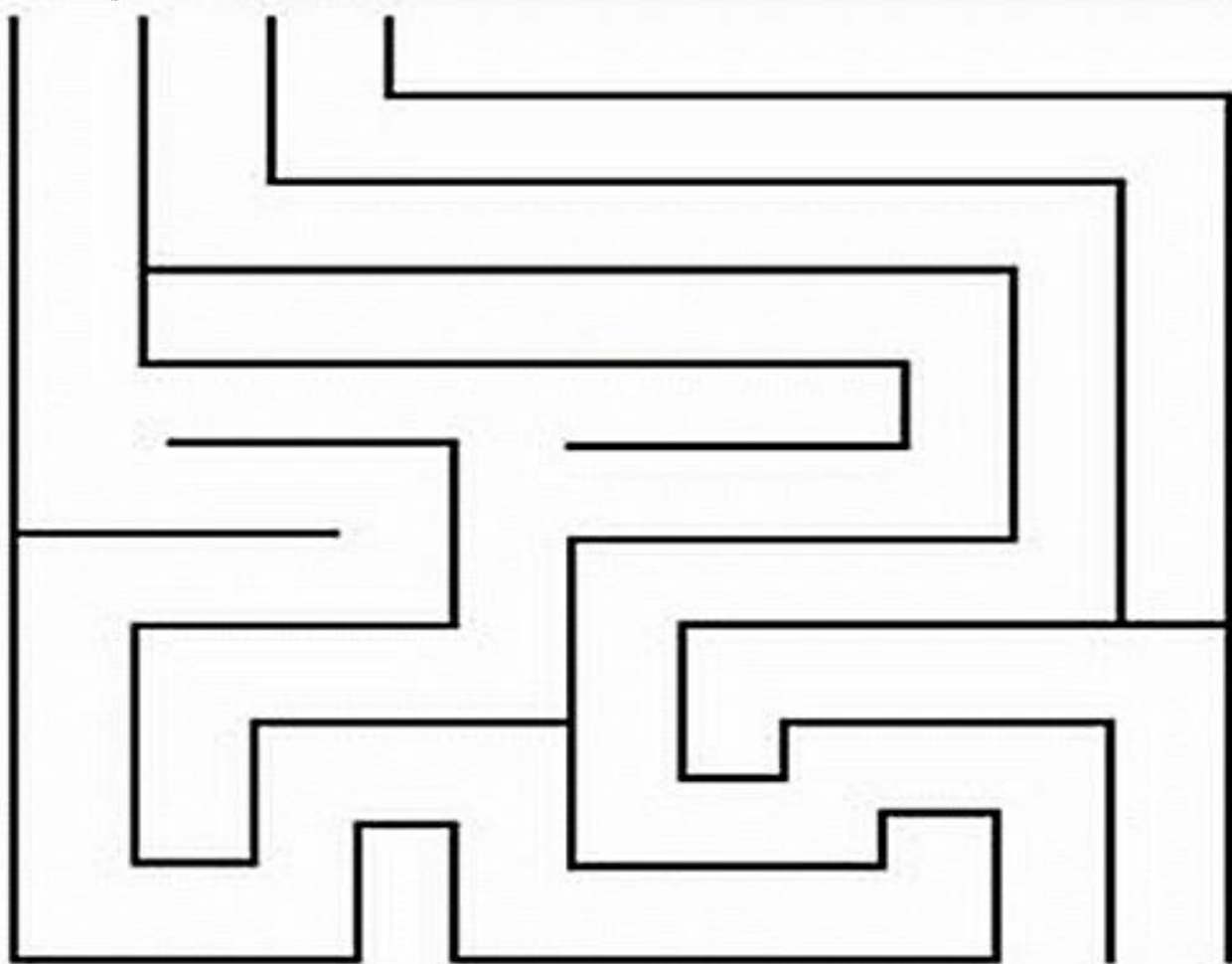


2. COLOQUE A LETRA INICIAL E DESCUBRA QUAL EVENTO ESPORTIVO ESTÁ ACONTECENDO EM TÓQUIO

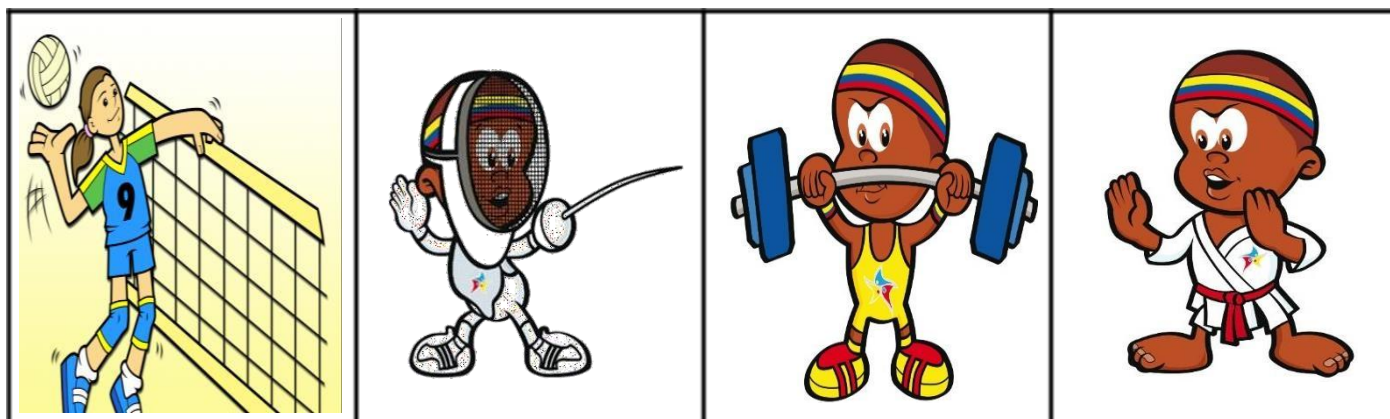
									

ESGRIMA

AJUDE O RAFAEL A CHEGAR ATÉ SEUS AMIGOS PARA JOGAREM
ESGRIMA. UMA LUTA DE ESPADA BEM ELEGANTE



1. COLOQUE A LETRA INICIAL DE CADA ESPORTE ABAIXO:

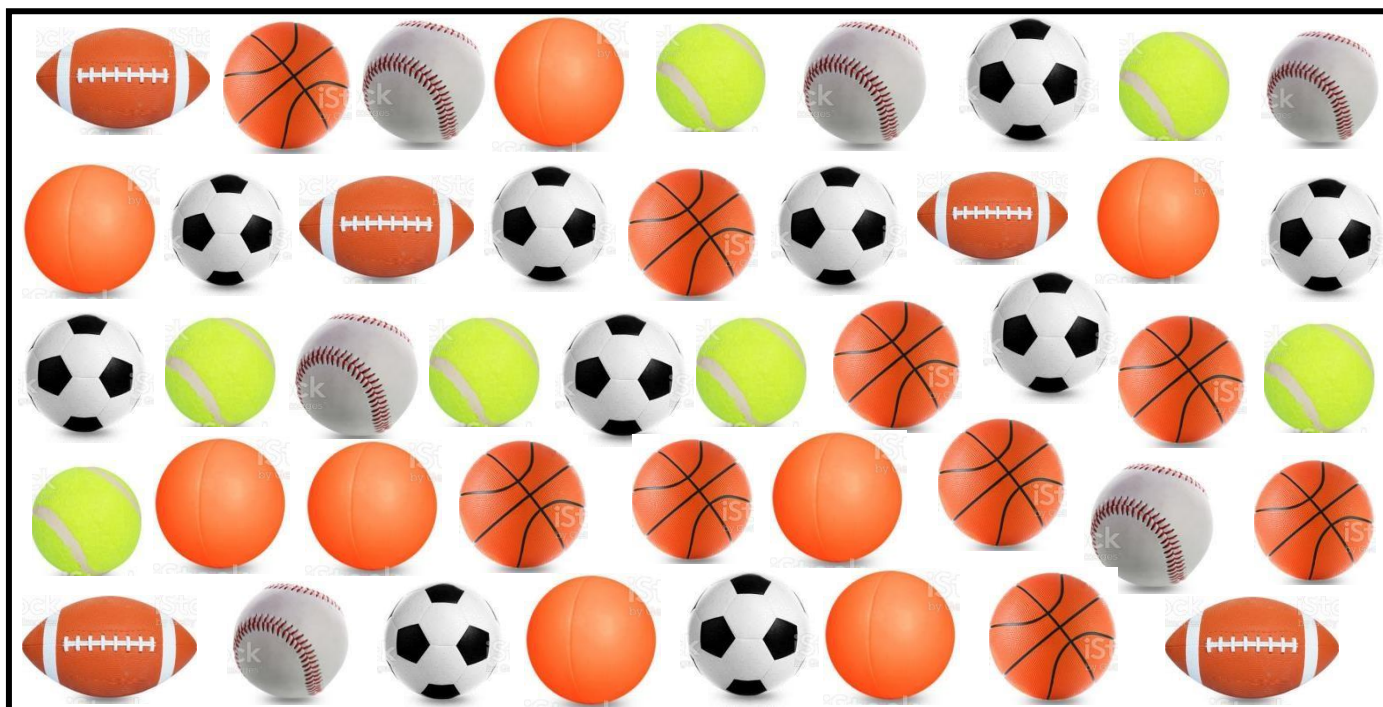


HANDEBOL

SALTAR COM A BOLA... E FAZER GOL COM A MÃO



VAMOS CONTAR E REGISTRAR



QUERIDA FAMÍLIA, HOJE É SABADO, MAS DE ACORDO COM O CALENDÁRIO ESCOLAR É CONSIDERADO DIA LETIVO.

ENTÃO A FAMÍLIA JUNTAMENTE COM A CRIANÇA BRINQUE DE FUTEBOL E REGISTRE COM FOTOS E VIDEOS. DEPOIS MANDE A FOTO PARA O WHATSAPP.

FOTO DA CRIANÇA JOGANDO FUTEBOL COM A FAMÍLIA

A FOTO PODE SER ENVIADA PARA O WHATSAPP DA PROFESSORA PARA QUE A MESMA IMPRIMA A FOTO.





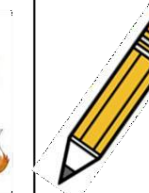
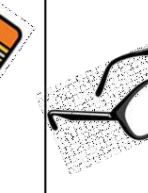

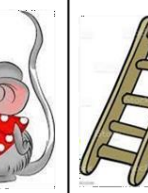
A FOTO DEVERÁ SER ENVIADA ATÉ DIA 16/08

SENHORES PAIS OU RESPONSÁVEIS REGISTRE COMO FOI A BRINCADEIRA ABAIXO.





A ORIGEM DO FOLCLORE BRASILEIRO



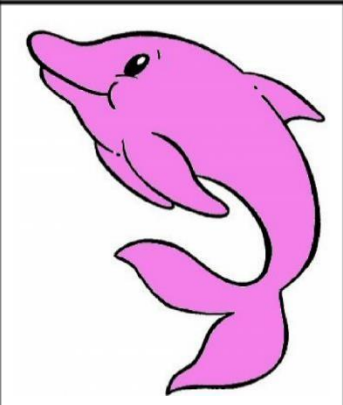

FOLCLORE É O CONJUNTO DE TRADIÇÕES E MANIFESTAÇÕES POPULARES CONSTITUÍDO POR LENDAS, MITOS, PROVÉRBIOS, DANÇAS, COSTUMES E BRINCADEIRAS QUE SÃO PASSADOS DE GERAÇÃO EM GERAÇÃO. A PALAVRA TEM ORIGEM NO INGLÊS, EM QUE "FOLKLORE" SIGNIFICA SABEDORIA POPULAR.

1. COLOQUE A LETRA INICIAL DE CADA FIGURA E DESCUBRA O QUE SE COMEMORA NO DIA 22 DE AGOSTO

2. PINTE A LETRA INICIAL DE ACORDO COM CADA PERSONAGEM FOLCLÓRICO

			
S M N	A B N	D B C	L G H

			
A B C	G I C	N B L	N M O

1. CIRCULE ACIMA AS BRINCADEIRAS QUE VOCÊ CONHECE.



BRINCADEIRAS



FOLCLÓRICAS

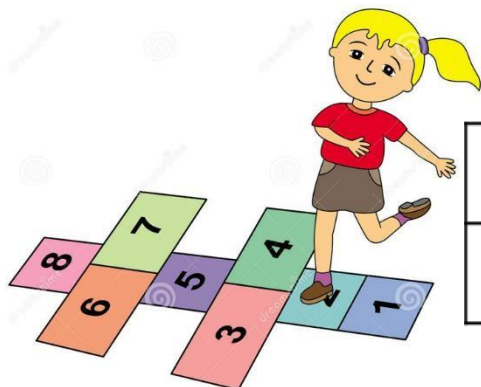


PETECA, AMARELINHA, PIÃO, BOLA DE GUDE, ELÁSTICO ENTRE OUTRAS.
SE VOCÊ RECONHECEU ALGUMAS DESSAS BRINCADEIRAS (OU ATÉ MESMO TODAS) PARABÉNS!

REGISTRE QUANTAS BRINCADEIRAS VOCÊ CIRCULOU

BRINCADEIRAS FOLCLÓRICAS

1. COLOQUE AS LETRAS FALTOSAS



	M		R		L		N	H	
A		A		E		I			A

2. COLOQUE OS NUMEROS FALTOSOS NA AMARELINHA DE ACORDO COM A QUANTIDADE.

CANTIGAS DE RODA

CANTIGAS OU CANTIGAS DE RODA SÃO UM TIPO DE CANÇÃO POPULAR DIRETAMENTE RELACIONADA COM A BRINCADEIRA DE RODA. TAIS MÚSICAS FAZEM PARTE DO FOLCLORE BRASILEIRO. ALÉM DE SER UMA LETRA SIMPLES DE MEMORIZAR, APRESENTA RIMAS, REPETIÇÕES E TROCADILHOS, FAZENDO DESTA UMA BRINCADEIRA



OBSERVE A IMAGEM ACIMA E RESPONDA:

- QUANTAS CRIANÇAS HÁ NA IMAGEM.
- QUANTAS MENINAS. QUANTOS MENINOS.
- FAÇA UM X NOS MENINOS DE ÓCULOS.
- VAMOS BRINCAR DE RODA, CONVIDE QUEM ESTIVER POR PERTO, FAÇAM A RODA, CANTEM E BRINQUEM COM AS CANTIGAS CONHECIDAS.

EX: CIRANDA-CIRANDINHA, É DE TANGO-TANGO, SE EU FOSSE UM PEIXINHO, ATIREI O PAU NO GATO, CARANGUEIJO NÃO É PEIXE E OUTRAS QUE SOBEREM.

FAMÍLIA BRINQUE COM A CRIANÇA E NÃO SE ESQUEÇA DE REGISTRAR COM VÍDEOS E FOTOS E ENVIAR NO WHATSAPP DA PROFESSORA.

ESTÁTUA

18/08



VAMOS COMEÇAR A BRINCAR?

COLOQUE UMA MÚSICA E
COMECEM A DANÇAR, QUANDO O
MESTRE FALAR

ESTÁTUA

TODOS DEVEM FAZER UMA POSE
E FICAM SEM SE MEXER. REPITA
QUANTAS VEZES QUISER

REGISTRE:

1. QUANTAS LETRAS TEM A PALAVRA **ESTÁTUA**
2. QUAL A LETRA INICIAL?
3. QUAL A LETRA FINAL?

FAMÍLIA RESPONDA O QUESTIONÁRIO:

1. A CRIANÇA GOSTOU DA BRINCADEIRA? _____
2. QUAL FOI A DIFICULDADE APRESENTADA PELA CRIANÇA AO REALIZAR
ESSA BRINCADEIRA?

3. FAMÍLIA BRINQUE COM A CRIANÇA E NÃO SE ESQUEÇA DE REGISTRAR
COM VÍDEOS E FOTOS E ENVIAR NO WHATSAPP DA PROFESSORA.

CABRA-CEGA

VOCÊ JÁ BRINCOU DE CABRA-CEGA?



ESCOLHAM ALGUÉM PARA INICIAR, VENDEM OS OLHOS COM CUIDADO PARA NÃO MACHUCAR, O RESTANTE DO GRUPO ANDA EM VOLTA E POR PERTO E QUEM FOR A CABRA CEGA TENTA PEGAR ALGUÉM, QUEM FOR PEGO SE TORNA A CABRA CEGA E PASSA A SER PEGADOR.

1. VAMOS COMPLETAR O NOME DA BRINCADEIRA **CABRA-CEGA** COM AS LETRAS QUE FALTAM.

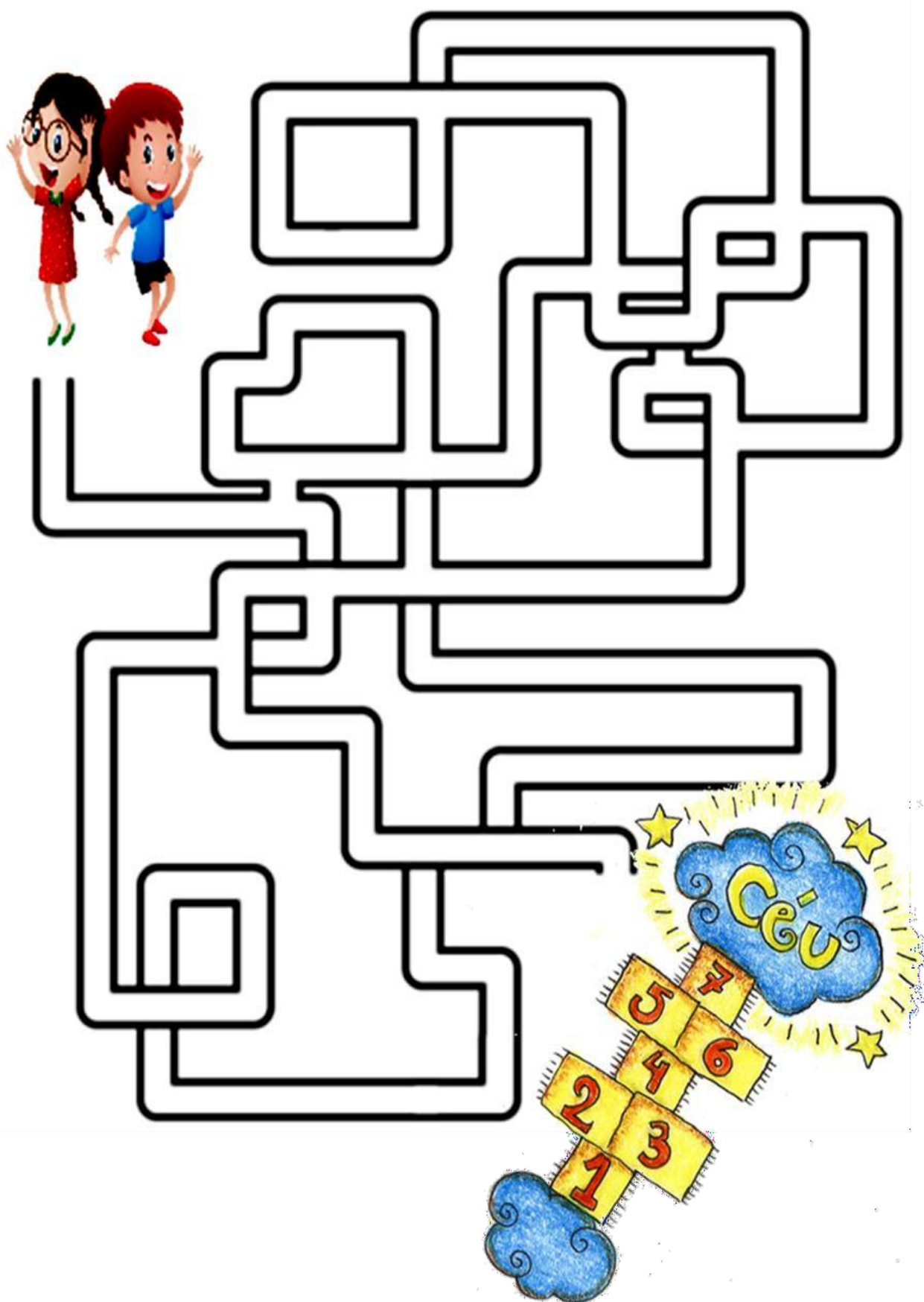
	A			A	-		E		A
C		B	R		-	C		G	

FAMÍLIA RESPONDA O QUESTIONÁRIO:

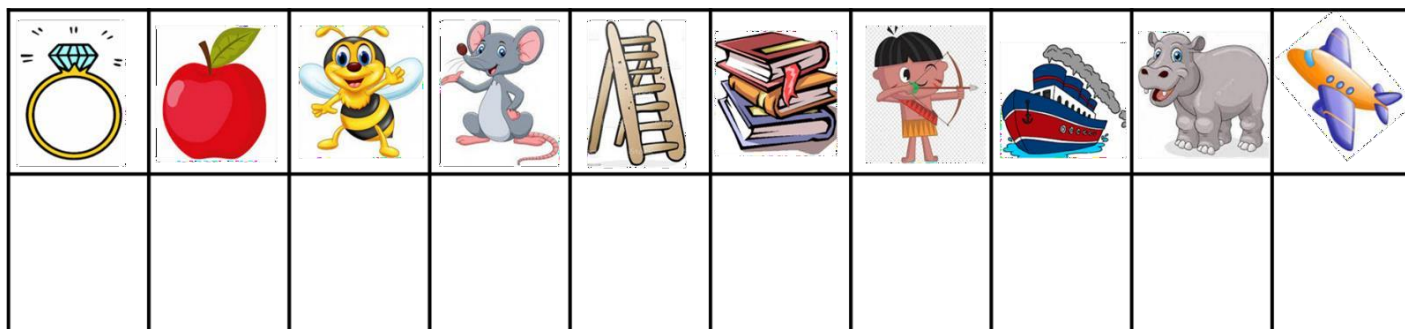
2. A CRIANÇA GOSTOU DA BRINCADEIRA? _____
3. QUAL FOI A DIFICULDADE APRESENTADA PELA CRIANÇA AO REALIZAR ESSA BRINCADEIRA?

4. FAMÍLIA BRINQUE COM A CRIANÇA E NÃO SE ESQUEÇA DE REGISTRAR COM VÍDEOS E FOTOS E ENVIAR NO WHATSAPP DA PROFESSORA.

AJUDE AS CRIANÇAS A CHEGAR ATÉ A AMARELINHA PINTANDO O LABIRINTO COM LÁPIS DE COR VERMELHO.



AMARELINHA



COM UM GIZ FAÇA A AMARELINHA NO CHÃO. OU USE SULFITE E FITA DUREX PARA COLAR O SULFITE NO CHÃO COM OS NUMEROS DE 1 AO 10

REGRAS:

- NÃO PODE APOIAR A MÃO OU OUTRO PÉ NO CHÃO PARA PEGAR A PEDRINHA;
- NÃO PODE PISAR NA LINHA OU FORA DO QUADRADO;
- NÃO PODE JOGAR A PEDRINHA NO QUADRADO ERRADO;
- QUEM ERRAR PASSA A VEZ PARA O JOGADOR SEGUINTE;
- SEMPRE QUE O JOGADOR QUE ERROU VOLTAR, ELE COMEÇA DE ONDE ESTAVA.

FAMÍLIA RESPONDA O QUESTIONÁRIO:

1. A CRIANÇA GOSTOU DA BRINCADEIRA? _____
2. QUAL FOI A DIFICULDADE APRESENTADA PELA CRIANÇA AO REALIZAR ESSA BRINCADEIRA? _____

3. FAMÍLIA BRINQUE COM A CRIANÇA E NÃO SE ESQUEÇA DE REGISTRAR COM VÍDEOS E FOTOS E ENVIAR NO WHATSAPP DA PROFESSORA.

O QUE É? O QUE É?

23/08

SOU PEQUENA É LISTRADINHA.
MORO NA COLMÉIA E FAÇO UM
GOSTOSO MELZINHO. EU SOU A...

LINDAS TEIAS EU CONSTRUO
DURANTE O DIA E A NOITE PARA OS
INSETOS ATRAIR. EU SOU A...

VIVO DEBAIXO DA TERRA ME
ESCONDO DOS PASSARINHOS.
MUITOS ME USAM COMO ISCA PARA
PEGAR OS PEIXINHOS. QUEM SOU?

CAI EM PÉ CORRE DEITADO...

ANEXO DESSA ATIVIDADE SE ENCONTRA NA PÁGINA 27

PARLENDAS

23/08

AS PARLENDAS SURGIRAM NA SABEDORIA POPULAR E DA HISTÓRIA DAS TRADIÇÕES POPULARES DO BRASIL, E FAZEM PARTE DO FOLCLORE BRASILEIRO. POR ISSO É TRANSMITIDO AO LONGO DAS GERAÇÕES.

CORRE	NA MÃO
NA DA TIA	CAIU NO CHÃO
CORRE CIPÓ	BONITA
NA CASA DA	DO MEU

ANEXO DA ATIVIDADE ESTÁ NA PÁGINA 27.

PARLENDAS

HOJE É DOMINGO PEDE	O TOURO É VALENTE BATE NA
O CACHIMBO É DE BARRO BATE NO	A GENTE É FRACO CAI NO
O JARRO É FINO BATE NO	O BURACO É FUNDO ACABOU-SE
O SINO É DE OURO BATE NO	

ANEXO DA ATIVIDADE ESTÁ NA PÁGINA 27.

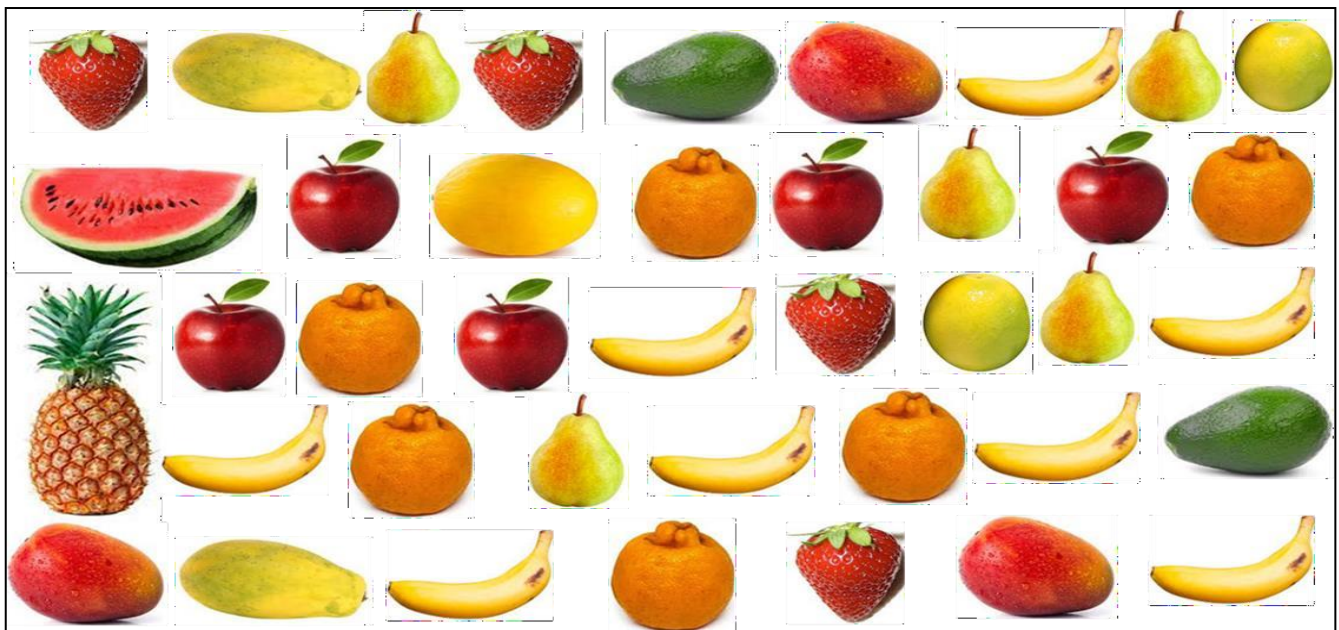
ALIMENTAÇÃO SAUDÁVEL













24/08

1. VAMOS LER O LIVRO ENVIADO PELA PROFESSORA "A MENINA QUE NÃO GOSTAVA DE FRUTA"
2. DE ACORDO COM A HISTÓRIA FAÇA UM X NO ALIMENTO QUE A MENINA NÃO GOSTAVA.



3. COLOQUE DE ACORDO COM AS QUANTIDADES.



AS FRUTAS

25/08

PINTE A LETRA INICIAL DE CADA FRUTA



A C D B



D M C K



B P C D



C M L U



M C D E



F G A K



B M C U



N M A D



M B C E



B M C U



C B L M



U L B D



U L B D



F G A K



B M C U



C B L M

VAMOS CIRCULAR OS ALIMENTOS MAIS SAUDÁVEIS:



ALIMENTAÇÃO SAUDÁVEL

26/08

OBSERVE E LIGUE CADA LEGUMES E VERDURAS A SUA SOMBRA.



ALIMENTAÇÃO SAUDÁVEL

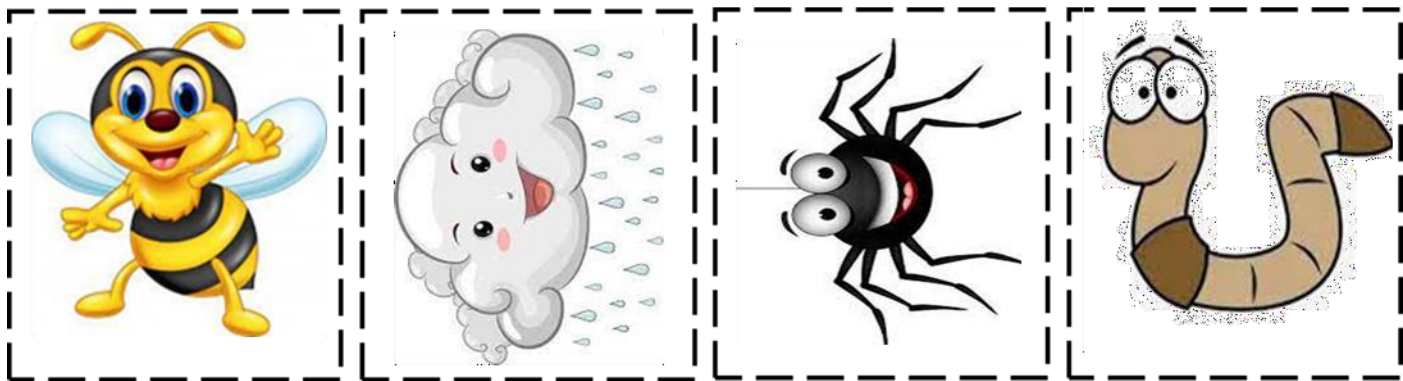
27/08

VAMOS JOGAR O **JOGO DA VELHA COM AS FRUTAS?**

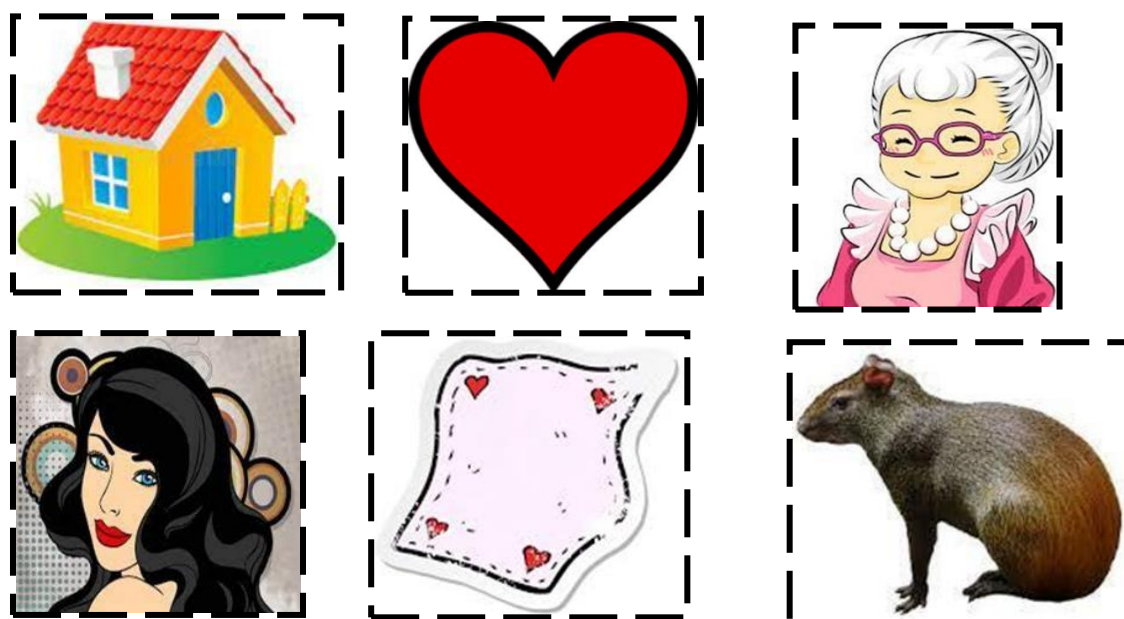
CRIANÇA, RECORTE E USEM AS FRUTAS DO ANEXO PARA JOGAR, CADA PARTICIPANTE COLOCA A SUA FRUTA NO LOCAL ESCOLHIDO, FAREMOS 3 RODADAS.



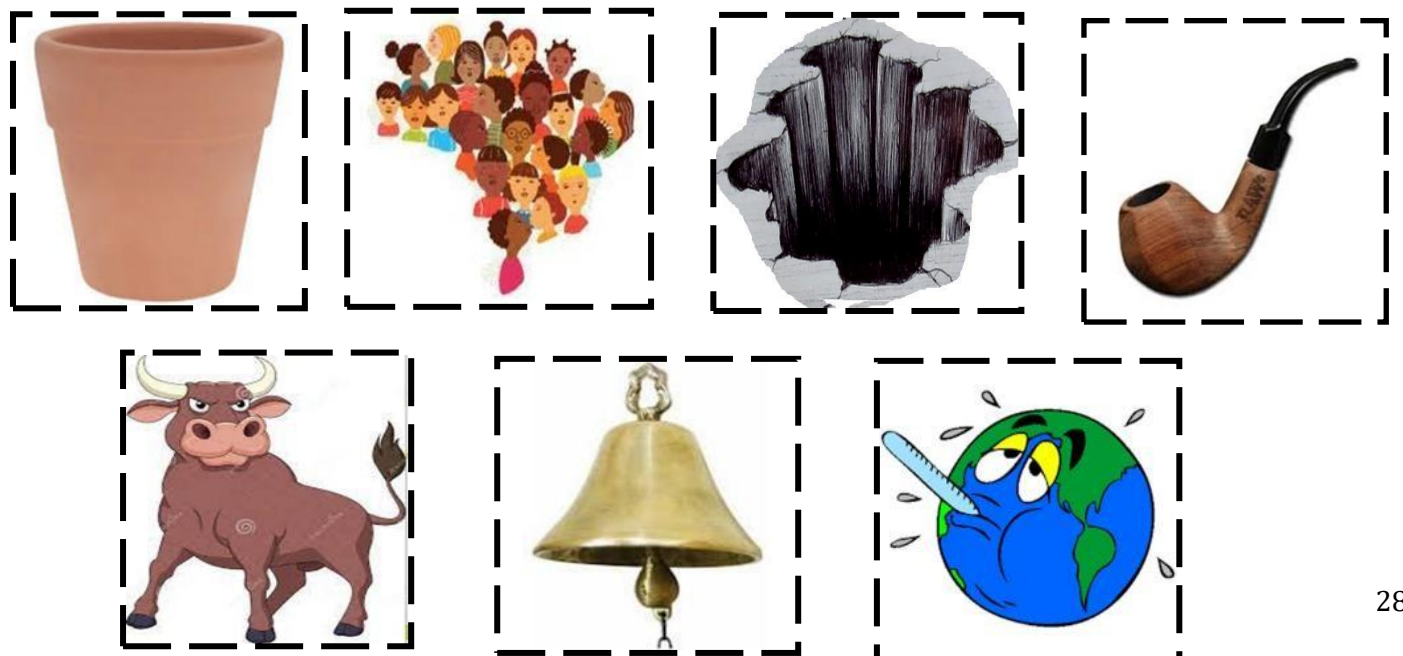
ANEXO DAS ATIVIDADES DAS PÁGINA 20



ANEXO DA ATIVIDADE DA PÁGINA 21



ANEXO DA ATIVIDADE DA PÁGINA 22



jogo da memória

Olimpíadas

