



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



E.M. "Vereador José Muniz"

PROFESSORA: RAILDA

2 ano A

NOME:

9º Apostila

**Data de
devolução
30/08**



Mensagem e orientações aos pais e/ou responsáveis

- Incentivem que as crianças façam as atividades sozinhos;
- Ajudem no que for necessário, mas peçam que os alunos preencham com as letrinhas deles;
- Orientem que façam aos poucos e com capricho;

Para dúvidas, peçam a ajuda aos responsáveis e entre em contato com a profª Railda

BONS ESTUDOS!!! Bjs da Professora

DIA DO FOLCLORE – 22 DE AGOSTO

NO DIA 22 DE AGOSTO COMEMORAMOS O FOLCLORE BRASILEIRO. FOLCLORE QUER DIZER COSTUMES DE UM POVO: FESTAS, DANÇAS, MÚSICAS, VESTIMENTAS, JOGOS, HISTÓRIAS, LENDAS, BRINCADEIRAS.

OBSERVE ESTES PERSONAGENS DO NOSSO FOLCLORE

VOCÊ LEU O LIVRO DO FOLCLORE DAS LENDAS QUE A PROFESSORA MANDOU ?
GOSTOU? _____



IARA



MULA-SEM-CABEÇA



SACI-PERERÊ



NEGRINHO DO PASTOREIRO



CURUPIRA



AGORA QUE VOCÊ CONHECE ALGUNS PERSONAGENS DO FOLCLORE, VAMOS CONVERSAR MAIS SOBRE ELES?

QUAL PERSONAGEM VOCÊ MAIS GOSTOU ?

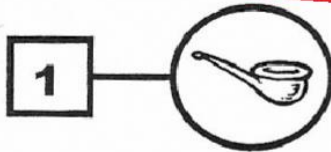
QUAL PERSONAGEM FOLCLÓRICO QUE O MENINO TEM UMA PERNA SÓ?

CONVERSE COM SEUS PAIS, QUAIS ELES JÁ OUVIRAM FALAR?

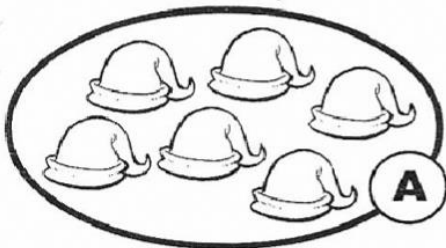
NÓS SABEMOS QUE EXISTE MUITAS LENDAS, NÃO É VERDADE? QUE TAL PERGUNTA AOS SEUS PAIS, SE ELE SABE DE ALGUMA? SE PREFERIR, ESCREVA ELA AQUI, OU MANDE UM VIDEO.



DESENHAR O NÚMERO DE CACHIMBOS QUE SE PEDE.



- Fazer a correspondência.



QUANTOS GORRO TEM?

QUANTOS CACHIMBOS TEM?

QUAL É O CONJUTO MAIOR?

QUANTOS ELEMENTOS ELE TEM A MAIS?



O FOLCLORE BRASILEIRO É MUITO RICO E HÁ UMA GRANDE VARIEDADE DE MANIFESTAÇÕES CULTURAIS EM TODO O BRASIL. APENAS ALGUNS EXEMPLOS:

FESTAS POPULARES: CARNAVAL, FESTAS JUNINAS, CAVALHADAS, FESTA DO DIVINO;

LENDAS E MITOS: SACI-PERERÊ, NEGRINHO DO PASTOEIRO, MULA SEM CABEÇA, LOBISOMEM, CURUPIRA, BICHO-PAPÃO, BOITATÁ;

MÚSICA E DANÇA: FREVO, SAMBA, FANDANGO, XAXADO, XOTE, MARACATU, PAU-DE-FITA, QUADRILHA;

CANTIGAS DE RODA: ATIREI O PAU NO GATO, ESCRAVOS DE JÓ, CIRANDA-CIRANDINHA, O CRAVO E A ROSA, SAPO CURURU.

NO BRASIL, O **DIA DO FOLCLORE** É CELEBRADO NO DIA 22 DE AGOSTO.

1) ENCONTRE NO CAÇA-PALAVRAS, OS NOMES DAS LENDAS FOLCLÓRICAS E PINTE CADA NOME DE UMA COR DIFERENTE:

S	A	C	I	W	C	U	R	U	P	I	R	A
A	S	L	O	B	I	S	O	M	E	M	O	Q
P	U	B	R	E	C	W	P	I	A	R	A	M
C	U	C	A	N	H	O	P	L	A	T	E	U
C	A	D	U	R	H	I	Ã	O	C	T	C	L
X	E	Á	T	A	B	O	I	T	A	T	Á	A





A LENDA DO LOBISOMEM É MUITO CONHECIDA NO FOLCLORE BRASILEIRO. SEGUNDO A LENDA, QUANDO UMA MÃE TEM SETE FILHAS E POR ÚLTIMO, UM FILHO, ESSE SERÁ UM LOBISOMEM.



1ª



2ª



3ª



4ª



5ª



6ª



7ª



8º

A) CIRCULE A TERCEIRA (3ª) MENINA.

B) MARQUE UM X NA SÉTIMA (7ª) MENINA

C) QUANTOS IRMÃOS VOCÊ TEM? _____

D) COM RELAÇÃO AOS SEUS IRMÃOS, QUAL SUA POSIÇÃO NA ORDEM DE IDADE? _____

COMPLETE O CALENDÁRIO DO MÊS DE AGOSTO COM OS NÚMEROS FALTOSOS.

NO CALENDÁRIO, PINTE OS NÚMEROS PARES.

AGOSTO 2021						
DOM	SEG	TER	QUAR	QUI	SEX	SAB
1						
		31	x	x	x	x



FORME PALAVRAS RELACIONADAS COM NOSSO FOLCLORE DE ACORDO COM O NÚMERO DAS SÍLABAS INDICADAS:

1 - BOI	2 - SA	3 - I	4 - RA	5 - BO	6- DI
7- TA	8-A	9-CU	10-CI	11-PI	12- TO
13- DAS	14- CO	15- MI	16- CAS	17- TÍ	18-DAN
19-ÇAS	20 - NHAS	21- VI	22- TÁ	23- RU	24 - VI

1,7,22 = _____

8,6,21,20 = _____

2,10 = _____

5,12= _____

3,8,4= _____

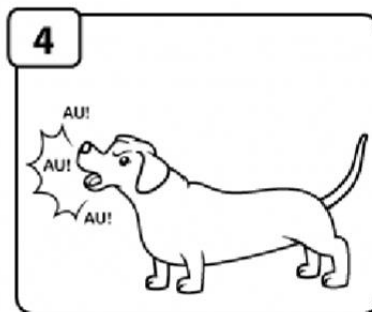
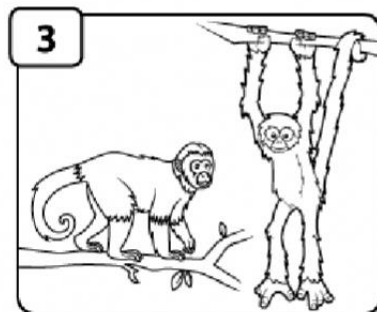
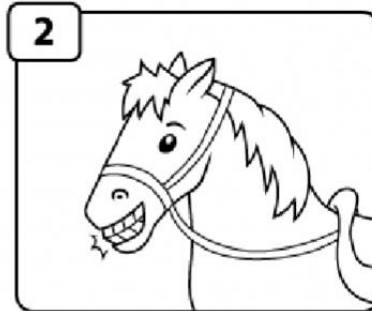
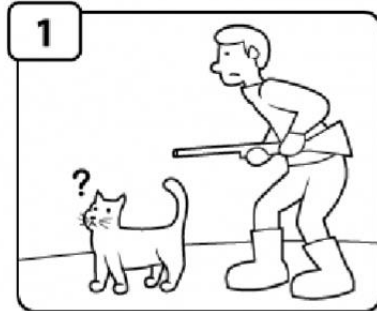




DITADOS POPULARES

DITADO POPULAR COMO O PRÓPRIO NOME DIZ, É A EXPRESSÃO QUE ATRAVÉS DOS ANOS NÃO SE PERDE, NÃO DEIXAM DE SER USADOS.

OBSERVE AS CENAS E NUMERE OS DITADOS POPULARES DE ACORDO COM AS ILUSTRAÇÕES:



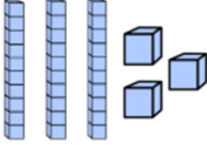

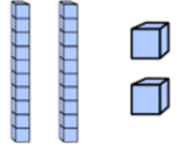

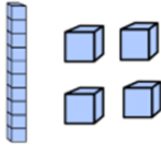

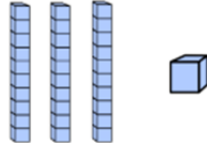

CÃO QUE LATE NÃO MORDE.

CAVALO DADO NÃO SE OLHA OS DENTES.

QUEM NÃO TEM CÃO CAÇA COM O GATO.

CADA MACACO NO SEU GALHO.

DESCUBRA O NÚMERO E ESCREVA-O DENTRO DE CADA QUADRADINHO:

  <input type="text"/>	  <input type="text"/>	  <input type="text"/>	  <input type="text"/>
--	--	---	--

ESCREVA OS NÚMEROS EM ORDEM DECRESCENTE:

LEMBRE-SE: QUANDO OS NÚMEROS ESTÃO NA ORDEM DO MAIOR PARA O MENOR, ESTÃO NA ORDEM DECRESCENTE.

AGORA, RESPONDA ESCRIVENDO OS NÚMEROS POR EXTENSO:

A) QUAL É O NÚMERO MAIOR? _____

B) QUAL É O NÚMERO MENOR? _____

C) QUAL É O NÚMERO FORMADO POR 2 DEZENAS E 2 UNIDADES? _____



Folclore
BRASILEIRO

O **BOITATÁ** É UMA LENDA DO FOLCLORE BRASILEIRO.
 ELA É UMA **COBRA** MUITO **GRANDE** E TÊM **OLHOS**
VERMELHOS ASSUSTADORES. QUANDO UMA **PESSOA**
 MALDOSA TENTA QUEIMAR A **FLORESTA**, ELE APARECE É
 SOLTA **FOGO** PELA **BOCA** E SALVA A MATA FORA DO **PERIGO**.



PREENCHA A CRUZADINHA COM AS PALAVRAS EM DESTAQUE NO TEXTO.

		T	T			O				R	
R			D			C			R		
	S	S					R		T		
		H							H		

PINTE OS QUADRADINHOS QUE CORRESPONDE O NÚMERO DE LETRAS DE CADA PALAVRA E EScreVA A QUANTIDADE NO CÍRCULO.

LENDAS

FOLCLORES

CURUPIRAS

BOITATÁS

SACI-PERERÉS

LOBISOMEMS

CUCAS



VOCÉ É MUITO ESPERTO! AI VAI UM DESAFIO!
PINTE O NÚMERO QUE ESTÁ NO LUGAR ERRADO:



0	1	2	3	4	5	6	3	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

10	11	12	13	24	15	16	17	18	19
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----



20	21	22	23	24	25	26	72	28	29
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

30	31	32	33	34	35	36	37	83	39
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----



40	41	42	43	44	45	46	14	48	49
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

EU DESCUBRO O DITADO POPULAR

DICA: SUBSTITUA OS NUMERAIS POR LETRAS DE ACORDO COM A SEQUÊNCIA DO ALFABETO. A FRASE É UM DITADO POPULAR.



A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	L	M
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

N	O	P	Q	R	S	T	U	V	X	Z
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23

3 1 18 1 4 5 6 5 17 17 5 9 17 14
 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

5 18 15 5 19 14 4 5 15 1 20
 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



ADIVINHAÇÕES

TENTE ADIVINHAR QUAL É O PERSONAGEM FOLCLÓRICO QUE ESTÁ NAS INFORMAÇÕES E COLE AS IMAGENS E ESCREVA O NOME DE CADA UM .

COBRA DE FOGO QUE PROTEGE AS MATAS, FLORESTAS E OS ANIMAIS. <input type="text"/>	
---	--

HOMEM QUE SE TRANSFORMA EM LOBO NAS NOITES DE LUA CHEIA. <input type="text"/>	
--	--

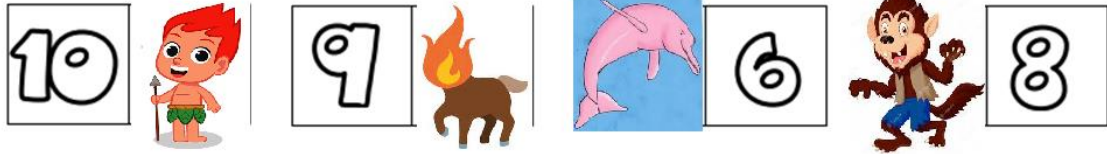
ANÃO DE CABELOS VERMELHOS E COM OS PÉS VIRADOS PARA TRÁS. <input type="text"/>	
---	--

MENINO NEGRO COM UMA PERNA SÓ, QUE USA UM GORRO VERMELHO. <input type="text"/>	
---	--





CORPO METADE DE MULHER E METADE DE PEIXE. SEU CANTO ENCANTA OS HOMENS. <input type="text"/>	
--	--



VEJA A TABELA DAS LENDAS MAIS CONHECIDAS NA SALA DO 2º ANO:



PINTE O GRÁFICO E ASSINALE AS RESPOSTAS CORRETAS:

A SOMA DOS VOTO É:

- () 33 () 34 () 35

A DIFERENÇA ENTRE OS VOTOS ENTRE AS LENDAS DA MULA SEM CABEÇA E DO BOTO É :

- () 11 () 1 () 2



CURUPIRA, O PROTETOR DOS BICHOS

É UM ANÃO, DE CABELO VERMELHO, OS PÉS VIRADOS PARA TRÁS E OS CALCANHARES PARA A FRENTE. PODE SER PEQUENO, MAS É UM DANADO: ELE PROTEGE AS MATAS E OS BICHOS DOS CAÇADORES, E É BEM MAU COM ELES: FAZ ESQUECEREM O CAMINHO E FICAREM PERDIDOS DA SILVA NO MEIO DA FLORESTA, BATE NELES, FAZ COM QUE DESAPAREÇAM... E COMO TEM OS PÉS VIRADOS PARA TRÁS, QUANDO OS CAÇADORES ACHAM QUE ELE ESTÁ INDO, ELE ESTÁ É VOLTANDO. OU SERÁ O CONTRÁRIO?

CONTE E REGISTRE:



PÉ

VOGAIS	CONSOANTES

CURUPIRA

VOGAIS	CONSOANTES

MATA

VOGAIS	CONSOANTES

CAÇADOR

VOGAIS	CONSOANTES

CONTRÁRIO

VOGAIS	CONSOANTES

CONTE E REGISTRE SEMPRE DE 2 EM 2.

NESTA ATIVIDADE, VOCÊ IRÁ CONTAR DE 2 EM 2 E REGISTRAR O NÚMERO QUE FALTA, LEMBRE-SE É DE 2 EM 2.

2		6
	10	
14		18

20		24
	28	
32		36



38		42
	46	
50		54



56		60
	64	
68		72

74		78
	82	
86		90

ORDENE AS FRASES, ESTÃO TODAS DESORGANIZADAS,
ARRUME DO SEU JEITINHO.



ESCU TA. ENCANTA SUA VOZ TODOS QUE O



LEVADO UM O SACI É MENINO



DA CABEÇA NO LUGAR TEM FOGO ELA



AS COMIDAS TÍPICAS DO FOLCLORE

O NOSSO FOLCLORE TAMBÉM PODE SER DESTACADO PELAS COMIDAS TÍPICAS DE CADA REGIÃO.

UMA DAS COMIDAS TÍPICAS DO FOLCLORE BRASILEIRO É A CANJICA, VAMOS APROVEITAR PARA LER E SE POSSÍVEL COLOCAR EM PRÁTICA JUNTO COM UM ADULTO ESSA SUGESTÃO DE RECEITA DELICIOSA.

TEMPO DE PREPARO:
ENTRE 45 E 60 MINUTOS.

INGREDIENTES:

- 1 KG DE MILHO PARA CANJICA
- 1 LITRO DE LEITE
- 1 XÍCARA DE AÇÚCAR
- 1 COLHER DE SOPA DE AMIDO DE MILHO OU MAISENA
- 2 PAUS DE CANELA
- ÁGUA
- RASPAS DE LIMÃO
- CANELA EM PÓ

PASSOS A SEGUIR PARA FAZER ESTA RECEITA:

1-LAVE MUITO BEM O MILHO E DEIXE-O DE MOLHO EM ÁGUA POR 12 HORAS.

2-DEPOIS DESSE INTERVALO, ESCORRA A ÁGUA E COLOQUE-O NUMA PANELA COBERTO POR ÁGUA E COM OS PAUS DE CANELA E AS RASPAS DE LIMÃO. LEVE AO FOGO MÉDIO ATÉ FICAR BEM MACIO (CERCA DE 40 MINUTOS).

3-EM SEGUIDA ADICIONE O LEITE, O AÇÚCAR, O AMIDO DE MILHO DILUÍDO EM ÁGUA E MEXA CONTINUAMENTE ATÉ CONSEGUIR A CONSISTÊNCIA CREMOSA.

4-SIRVA QUENTE OU FRIO EM TAÇAS INDIVIDUAIS E DECORADO COM CANELA EM PÓ.



CONSELHOS

-PODERÁ AINDA ADICIONAR CRAVO-DA-ÍNDIA DURANTE A PREPARAÇÃO.

-ALGUMAS RECEITAS SUGEREM A ADIÇÃO DE LEITE CONDENSADO EM VEZ DE AÇÚCAR.



SEPARE AS SÍLABAS DAS PALAVRAS ABAIXO E
INDIQUE O NÚMERO DE SÍLABAS:

EX: CUCA

CU-CA

2

BOITATÁ _____ ○

CURUPIRA _____ ○

IARA _____ ○

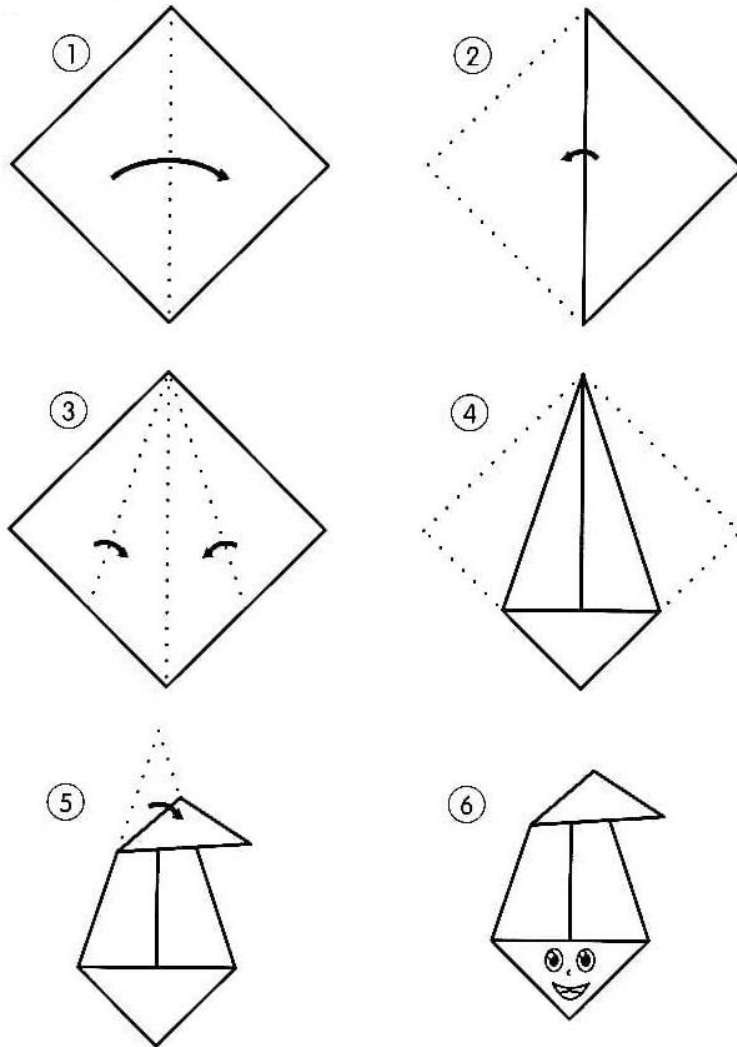
SACI _____ ○

BOTO _____ ○

VAMOS FAZER UMA ARTE ?

A PRÔ IRÁ MANDAR UM VÍDEO EXPLICANDO COMO REALIZAR.

DOBRADURA DO SACI.



TESTANDO SEU CONHECIMENTO SOBRE O NOSSO FOLCLORE:

MARQUE X NO QUE FAZ PARTE DO NOSSO FOLCLORE:

- | | |
|--|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> PAMONHA | <input type="checkbox"/> MALA |
| <input type="checkbox"/> ADIVINHAS | <input type="checkbox"/> SORVETE |
| <input type="checkbox"/> FRUTAS | <input type="checkbox"/> ESMALTE |
| <input type="checkbox"/> DANÇAS | <input type="checkbox"/> IARA |
| <input type="checkbox"/> FESTAS | <input type="checkbox"/> PARLENDAS |
| <input type="checkbox"/> SUPERSTIÇÕES | <input type="checkbox"/> PROVÉRBIOS |
| <input type="checkbox"/> BATOM | <input type="checkbox"/> SACI |
| <input type="checkbox"/> BOITATÁ | <input type="checkbox"/> CURUPIRA |
| <input type="checkbox"/> CANTIGAS DE RODA | <input type="checkbox"/> BOTO |
| <input type="checkbox"/> REMÉDIOS CASEIROS | <input type="checkbox"/> REVISTA |







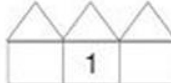




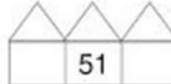


VAMOS AJUDAR AS CRIANÇAS A RESOLVER AS ADIÇÕES, LEVANDO CADA UMA DELAS AO RESULTADO CERTO:

 $\begin{array}{r} 9 \\ + 6 \\ \hline \end{array}$
 $\begin{array}{r} 8 \\ + 9 \\ \hline \end{array}$
 $\begin{array}{r} 2 \\ + 8 \\ \hline \end{array}$
 $\begin{array}{r} 5 \\ + 9 \\ \hline \end{array}$
 $\begin{array}{r} 7 \\ + 5 \\ \hline \end{array}$

10
12
14
15
17

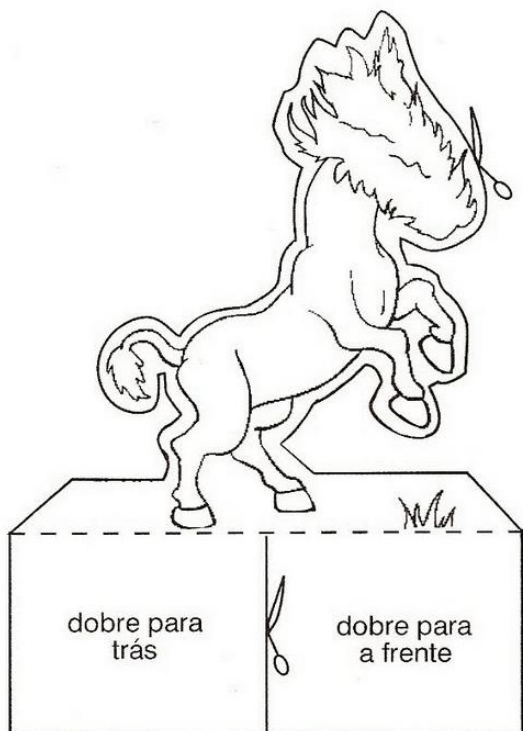
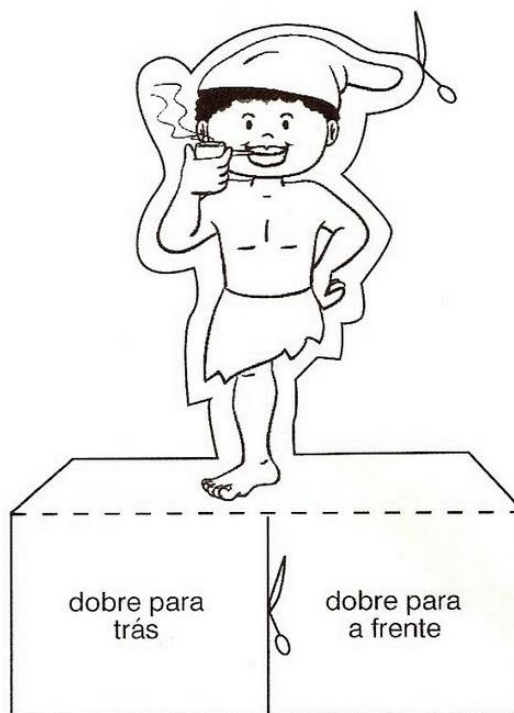
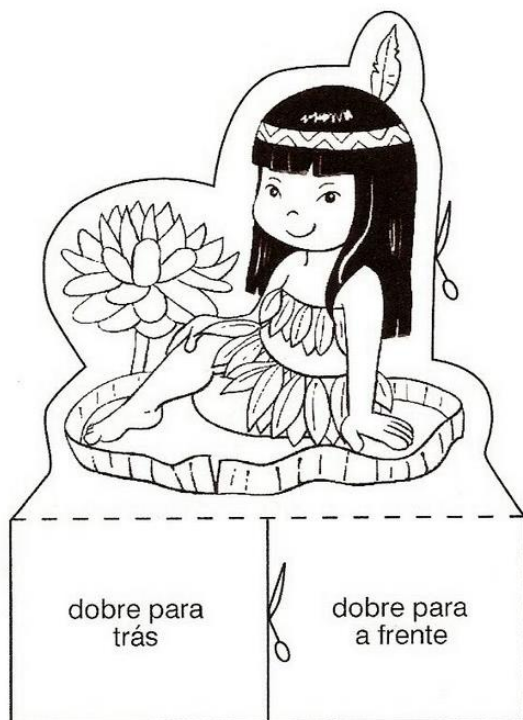
OBSERVE OS NÚMEROS E ESCREVA O ANTECESSOR E O SUCESSOR DE:



VAMOS FAZER ARTE?

PINTE E RECORTE OS FANTOCHES EM SEGUIDA CONTE UMA HISTÓRIA COM OS PERSONAGENS.

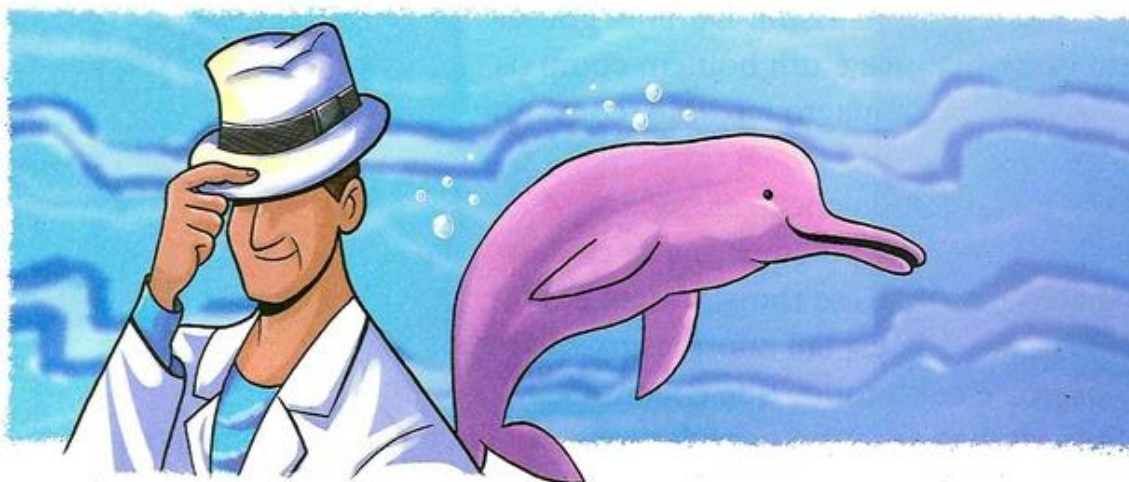


LIVRO



BOITATÁ

REPRESENTADA POR UMA COBRA DE FOGO QUE PROTEGE AS MATAS E OS ANIMAIS E TEM A CAPACIDADE DE PERSEGUIR E MATAR AQUELES QUE DESRESPEITAM A NATUREZA. ACREDITA-SE QUE ESTE MITO É DE ORIGEM INDÍGENA E QUE SEJA UM DOS PRIMEIROS DO FOLCLORE BRASILEIRO.



BOTO

ACREDITA-SE QUE A LENDA DO BOTO TENHA SURGIDO NA REGIÃO AMAZÔNICA. ELE É REPRESENTADO POR UM HOMEM JOVEM, BONITO E CHARMOSO QUE ENCANTA MULHERES EM BAILES E FESTAS. APÓS A CONQUISTA, LEVA AS JOVENS PARA A BEIRA DE UM RIO E AS ENGRAVIDA.

ANTES DE A MADRUGADA CHEGAR, ELE MERGULHA NAS ÁGUAS DO RIO PARA TRANSFORMAR-SE EM UM BOTO.

E.M.VEREADOR JOSÉ MUNIZ



VOCÊ ENCONTRARÁ AQUI MISTÉRIOS E SUSPENSE,
TUDO EM FORMA DE LEITURA . BOA LEITURA!



PROFª Railda 2ªA

LENDAS

AS LENDAS SÃO ESTÓRIAS CONTADAS POR PESSOAS E TRANSMITIDAS ORALMENTE ATRAVÉS DOS TEMPOS. MISTURAM FATOS REAIS E HISTÓRICOS COM ACONTECIMENTOS QUE SÃO FRUTOS DA FANTASIA. AS LENDAS PROCURAM DAR EXPLICAÇÃO A ACONTECIMENTOS MISTERIOSOS OU SOBRENATURAIS.



BOA LEITURA!



CUCA

A CUCA É REPRESENTADA POR UMA VELHA, COM CABEÇA DE JACARE, QUE POSSUI UMA VOZ ASSUSTADORA. DE ACORDO COM A LENDA, A CUCA ASSUSTA E PEGA AS CRIANÇAS QUE NÃO OBEDECEM SEUS PAIS.



CURUPIRA

ASSIM COMO O BOITATÁ, O CURUPIRA TAMBÉM É UM PROTETOR DAS MATAS E DOS ANIMAIS SILVESTRES.

REPRESENTADO POR UM ANÃO DE CABELOS COMPRIDOS E COM OS PÉS VIRADOS PARA TRÁS. PERSEGUE E MATA TODOS QUE DESRESPEITAM A NATUREZA.

QUANDO ALGUÉM DESAPARECE NAS MATAS, MUITOS HABITANTES DO INTERIOR ACREDITAM QUE É OBRA DO CURUPIRA.



IARA

IARA

A IARA, METADE MULHER METADE PEIXE, MORA NO FUNDO DO RIO. DIZ A LENDA QUE ELA APARECE NO FIM DA TARDE E SENTA-SE À BEIRA DO RIO, ONDE CANTA E ENCANTA OS HOMENS COM SUA BELEZA, PARA DEPOIS LEVÁ-LOS PARA O FUNDO DO RIO. DIZEM QUE A IARA DEITA-SE SOBRE BANCOS DE AREIA NOS RIOS E FICA BRINCANDO COM OS PEIXINHOS QUE PASSAM EM CARDUME, OU COM UM PENTE DE OURO, PENTEIA SEUS LONGOS CABELOS, MIRANDO-SE NO ESPELHO DAS ÁGUAS.



LOBISOMEM

DIZ A LENDA QUE SE UMA FAMÍLIA TIVER SETE FILHAS E O OITAVO FOR MENINO, ELE PODERÁ SER UM LOBISOMEM.

O LOBISOMEM É UM HOMEM COMUM, MAS NA NOITE DE SEXTA-FEIRA, QUANDO A LUA ESTÁ CHEIA E BRILHANTE, EXATAMENTE À MEIA-NOITE ELE SE TRANSFORMA EM LOBISOMEM, UMA CRIATURA TERRÍVEL, MUITO PELUDA, QUE PARECE UM LOBO.

DURANTE A NOITE INVADE GALINHEIROS E CORRE ATRÁS DE TODOS OS BICHOS.

AOS PRIMEIROS RAIOS DE SOL O MONSTRO DESAPARECE DANDO LUGAR A UM HOMEM NORMAL.



MULA-SEM-CABEÇA

A MULA-SEM-CABEÇA É UMA LENDA DO FOLCLORE BRASILEIRO, E SUA ORIGEM É DESCONHECIDA.

A MULA-SEM-CABEÇA É UMA MULA QUE SOLTA FOGO PELO PESCOÇO, LOCAL ONDE DEVERIA ESTAR SUA CABEÇA, POSSUI EM SEUS CASCOS, FERRADURAS QUE SÃO DE PRATA OU DE AÇO E SUA COR É MARROM OU PRETA.

SEGUNDO A LENDA, QUALQUER MULHER QUE NAMORASSE UM PADRE SERIA TRANSFORMADA EM UMA MULA SEM CABEÇA.

O ENCANTO SOMENTE PODE SER QUEBRADO SE ALGUÉM TIRAR O FREIO DE FERRO QUE A MULA SEM CABEÇA CARREGA.



NEGRINHO DO PASTOREIO

DURANTE A ESCRAVIDÃO, UM ESTANCIEIRO MALVADO ENCARREGOU UM NEGRINHO DE PASTOREAR OS CAVALOS. AO FIM DO DIA, QUANDO O MENINO VOLTOU, O ESTANCIEIRO DISSE QUE FALTAVA UM. BRAVO, ELE BATEU NO MENINO E O MANDOU PROCURAR O BICHO PERDIDO. COMO ANOITECIA, ELE SAIU COM UM TOCO DE VELA E UM POUCO DE FUMO. LOGO ACHOU O CAVALO, MAS ESTE CONSEGUIU FUGIR NOVAMENTE. AO CHEGAR NA FAZENDA SEM O ANIMAL, O NEGRINHO FOI ESPANCADO E AMARRADO SOBRE UM FORMIGUEIRO. NO OUTRO, O FAZENDEIRO SE ASSUSTOU AO VER O MENINO CONTENTE, AO LADO DO ANIMAL PERDIDO. DESDE ENTÃO, O NEGRINHO DO PASTOREIO ACHA AS COISAS PERDIDAS.



SACI-PERERE

É UM MENINO NEGRO E MUITO LEVADO, QUE TEM UMA PERNA SÓ, FUMA CACHIMBO E USA UM GORRO VERMELHO QUE TEM PODERES MÁGICOS.

O SACI ADORA FAZER TRAVESSURAS, COMO QUEIMAR A COMIDA, ESPANTAR O GADO, ASSUSTAR VIAJANTES SOLITÁRIOS E DAR NÓS NAS CRINAS DOS CAVALOS.

DIZEM QUE PARA PEGAR UM SACI É PRECISO FAZER UMA ARMADILHA COM UMA PENEIRA. DEPOIS QUE ELE CAIR NA CILADA, É PRECISO TIRAR RAPIDAMENTE SEU GORRO VERMELHO, COLOCAR O SACI EM UMA GARRAFA E FECHAR BEM COM UMA ROLHA.

REFERÊNCIAS: Blog transformar; Pinterest,
Google imagens.