



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

CRECHE

MESSIAS GODINHO

9ª APOSTILA

PROFESSORA: MARGARIDA

TURMA: MATERNAL II

3º BIMESTRE:

Atividades referentes aos dias: 09, 10, 11, 12, 13, 14, 16, 17, 18, 19, 20, 23, 24, 25, 26, 27= 16 dias
Obs*14/08 (sábado letivo)



DATA DE ENTREGA: 10/08

DATA DEVOLUTIVA: 30/08

ALUNO:

SUMÁRIO

09/08 LEMBRAÇINHA DO DIA DOS PAPAIS.

10/08 FOTO COM PAPAI OU FIGURA PATERNA.

11/08 DIPLOMA PARA O PAPAI CORUJA.

12/08 ESCOLHER UMA BRINCADEIRA POPULAR E BRINCAR COM A CRIANÇA.

13/08 VOCÊ SABE O QUE É FOLCLORE? POESIA.

14/08 ASSISTIR VÍDEO E OUVIR HISTÓRIA (OS DEZ SACIZINHOS).

16/08 JOGO DA MEMÓRIA (PERSONAGENS DO FOLCLORE BRASILEIRO).

17/08 ASSISTIR VÍDEO + LEITURA (ALGUMAS LENDAS E MITOS FOLCLÓRICOS), PINTAR OS PERSONAGENS.

18/08 ASSISTIR VÍDEO + LEITURA DA PARLENDA A GALINHA DO VISINHO.

19/08 FAZER GALINHA E OVOS USANDO CARIMBO DA MÃO E DIGITAL.

20/08 RECORTAR E COLAR AVES IGUAIS.

23/08 LOCALIZAR O NÚMERO CORRESPONDENTE (5), LIGAR OS OVOS AO NÚMERO CORRESPONDENTE.

24/08 LIGAR SOMBRA IGUAL.

25/08 LOCALIZAR LETRA INICIAL, FINAL E CONTAR QUANTAS LETRAS TEM O NOME.

26/08 BRINCAR DE FAZER CASINHA UTILIZANDO LENÇOL.

27/08 COLAR CASCA DE OVOS NO DESENHO (OVO).



LEMBRANCINHA
PARA O DIA DOS
PAIS



**PAI OU
RESPONSÁVEL
QUE
REPRESENTE A
FIGURA PATERNA,
TIRAR UMA FOTO
COM A CRIANÇA E
ENVIAR.**

FELIZ DIA DOS PAIS

DIPLOMA PARA

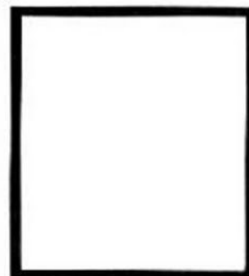


O PAPAI CORUJA

Papai, você é
o maior!
Te amo!

Nome do aluno _____

Digital do aluno



Data: ____ / ____ / ____

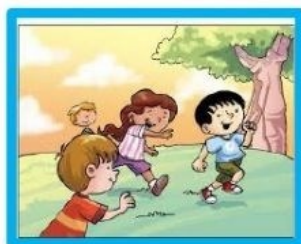
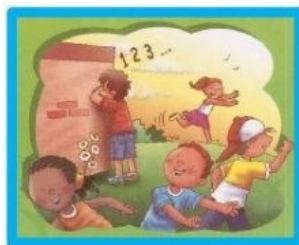
NOME: _____

DATA: _____

TURMA: _____

A CRIANÇA QUE BRINCA DESENVOLVE A AUTOESTIMA, A LINGUAGEM FALADA E CORPORAL, ALÉM DO PENSAMENTO, DO PROTAGONISMO, DA SOCIALIZAÇÃO E DA INTERAÇÃO, TRANSFORMANDO-A EM UM CIDADÃO CAPAZ DE PENSAR, CRIAR E SOCIALIZAR.

RELEMBRE SUA INFÂNCIA E BRINQUE COM SEU FILHO(A), ESCOLHA UMA BRINCADEIRA, ENVIE FOTOS, VÍDEO OU RELATE ATRÁS DA FOLHA COMO FOI A BRINCADEIRA.



ESCONDER

BAMBOLÊ

FUTEBOL

AMARELINHA

PEGA-PEGA

PIÃO

PULAR ELÁSTICO

PULAR CORDA

VOCÊ CONHECE
ESSAS
BRINCADEIRAS?



Você sabe o que é folclore?



Você sabe o que é folclore ?
Vou lhe dar a explicação
É tudo aquilo que vem do povo
E nasce livre do coração.



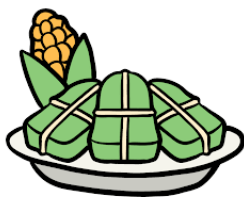
Tem a lenda da Mãe d'Água,
Tem a história do Saci,
Do Curupira, Vitória-Régia,
Do Caipora e Jurupari.



Tem cantigas de criança,
Tem modinha, tem lundu,
Tem muito frevo, baião e samba,
Cateretê e maracatu.



Os ditados populares
Mostram o que o povo sente:
Quem não tem cão, caça com gato.
Olho por olho, dente por dente.



Minha terra tem de tudo
Tem angu, tem mungunzá,
Tem carne seca, tem rapadura,
Tem caruru e tem vatapá.



Isso tudo pode crer
Foi do povo que saiu.
É o folclore da minha gente,
Da gente boa do meu Brasil.



assistir: <https://youtu.be/MMQCYzvayo8>

OS DEZ SACIZINHOS

Tatiana Belinky (Ilustração de Sandra Bianchi)

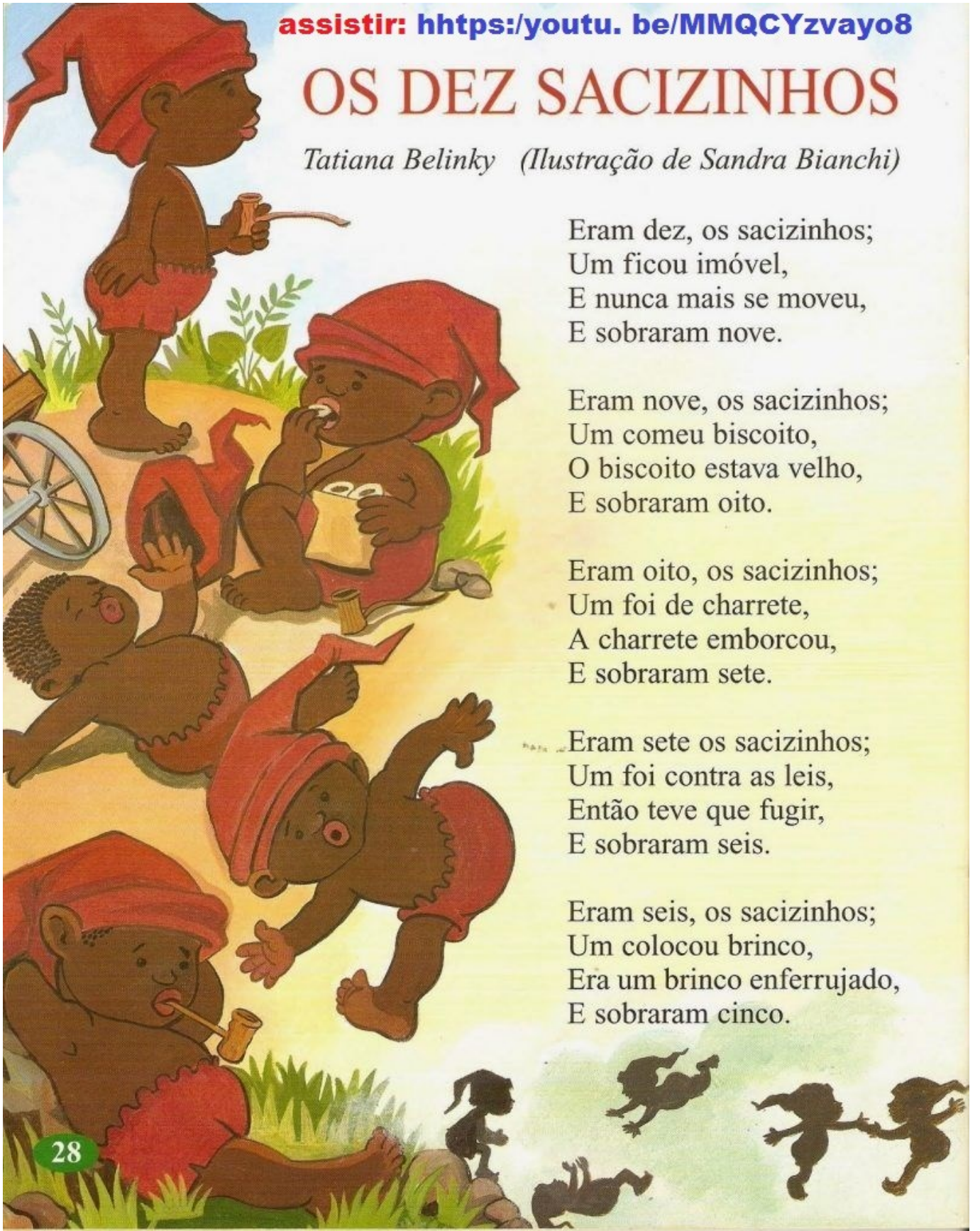
Eram dez, os sacizinhos;
Um ficou imóvel,
E nunca mais se moveu,
E sobraram nove.

Eram nove, os sacizinhos;
Um comeu biscoito,
O biscoito estava velho,
E sobraram oito.

Eram oito, os sacizinhos;
Um foi de charrete,
A charrete emborcou,
E sobraram sete.

Eram sete os sacizinhos;
Um foi contra as leis,
Então teve que fugir,
E sobraram seis.

Eram seis, os sacizinhos;
Um colocou brinco,
Era um brinco enferrujado,
E sobraram cinco.



Eram cinco, os sacizinhos;
Um foi ao teatro,
O teatro pegou fogo,
E sobraram quatro.

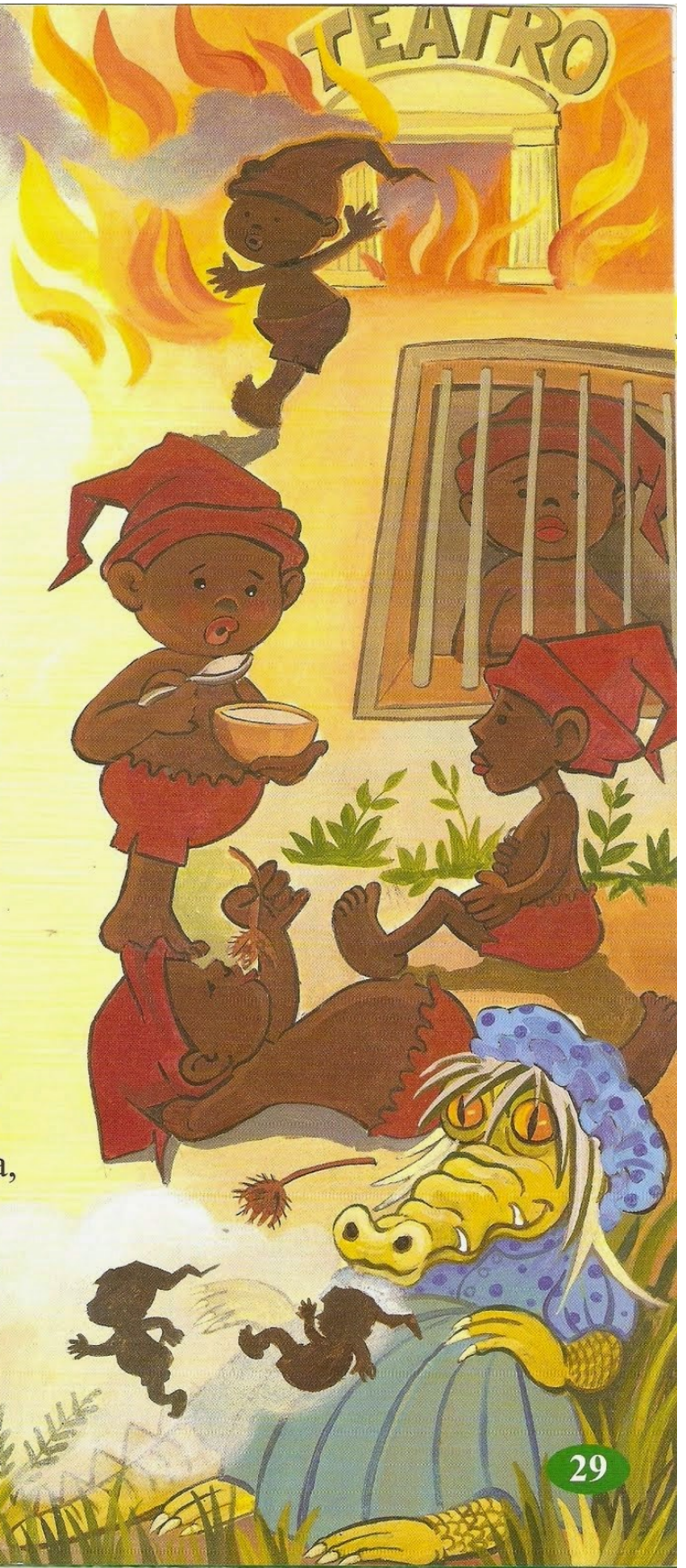
Eram quatro, os sacizinhos;
Um foi pro xadrez,
Não conseguiu se safar,
E sobraram três.

Eram três, os sacizinhos;
Um comeu arroz,
O arroz estava mofado,
E sobraram dois.

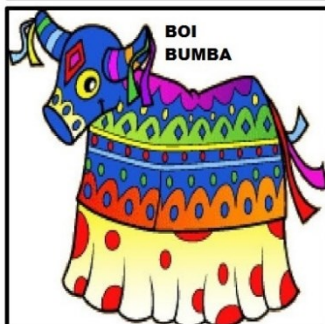
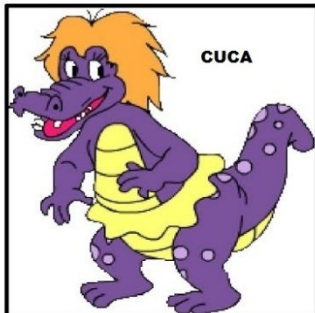
Eram dois, os sacizinhos;
Um ficou de jejum,
O jejum foi demasiado,
E sobrou um.

Sobrou um só sacizinho;
Comeu urucum,
Urucum não é comida,
E não sobrou nenhum.

Mas de volta os trouxe a Cuca,
Todos de uma só vez.
São agora os sacizinhos
Novamente dez
Dez, outra vez.



LER PRA CRIANÇA O NOME DOS PERSONAGENS



JOGO DA MEMÓRIA(PERSONAGENS DO FOLCLORE BRASILEIRO), FAMÍLIA RECORTAR E DEIXAR A CRIANÇA BRINCAR.

ASSISTIR: <https://youtu.be/KWg9uQ>



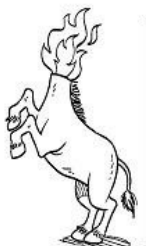
SACI

Negrinho que tem uma perna só, usa gorro vermelho e cachimbo. Ele é muito levado e vive aprontando.



BOITATÁ

É uma cobra de fogo ondulada, com olhos brilhantes e desliza na beira dos rios. Diz a lenda que quem se depara com o boitatá geralmente fica cego.



MULA-SEM-CABEÇA

Todas as moças que namoram padre viram mula-sem-cabeça na noite de quinta para sexta-feira.



CURUPIRA

Ele é o protetor das matas e amigo dos animais. Tem os cabelos vermelhos e pés virados para trás.

Algumas Lendas e Mitos Folclóricos

PINTAR OS PERSONAGENS, OUVIR A LENDA.

IARA

A Iara é uma sereia, que protege os rios e mares. Ela encanta os pescadores com seu lindo canto e os leva para o fundo das águas.



LOBISOMEM

O filho homem que nasce depois de sete filhas, vira lobisOMEM nas noites de sexta-feira, que tem lua cheia.



BOTO

Durante a noite o Boto sai do rio e se transforma em um belo rapaz, que conquista as moças nas festas.



ASSISTIR: <https://youtu.be/GYb1EW2hIbM>

Professor(a): _____ Data: __/__/__

Aluno(a): _____



Atividade

LEIA E CANTE A PARLENDA A GALINHA DO VIZINHO:

A GALINHA DO VIZINHO

BOTA OVO AMARELINHO

BOTA 1 UM 

BOTA 2 DOIS 

BOTA 3 TRÊS 

BOTA 4 QUATRO 

BOTA 5 CINCO 

BOTA 6 SEIS 

BOTA 7 SETE 

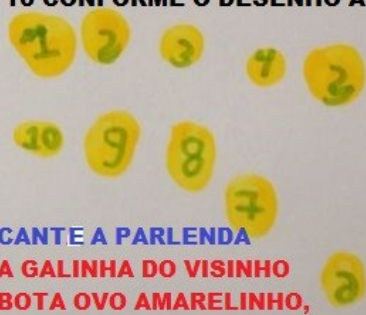
BOTA 8 OITO 

BOTA 9 NOVE 

BOTA 10 DEZ 



FAZER A GALINHA USANDO A MARCA DA PALMA DA MÃO DA CRIANÇA, FAZER OS OVOS USANDO A DIGITAL DO DEDINHO DE 1 A 10 CONFORME O DESENHO ABAIXO.



CANTE A PARLENDIA
A GALINHA DO VISINHO
BOTA OVO AMARELINHO,

- BOTA 1
- BOTA 2
- BOTA 3
- BOTA 4
- BOTA 5
- BOTA 6
- BOTA 7
- BOTA 8
- BOTA 9
- BOTA 10

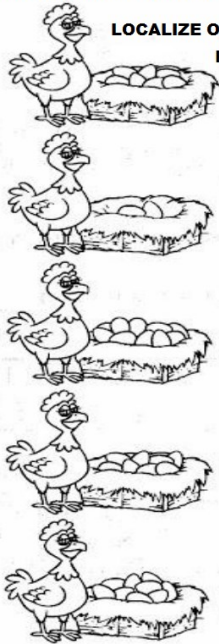
GALINHA



RECORTAR E COLAR NA FRENTE DA AVE IGUAL.

AS GALINHAS DO VIZINHO

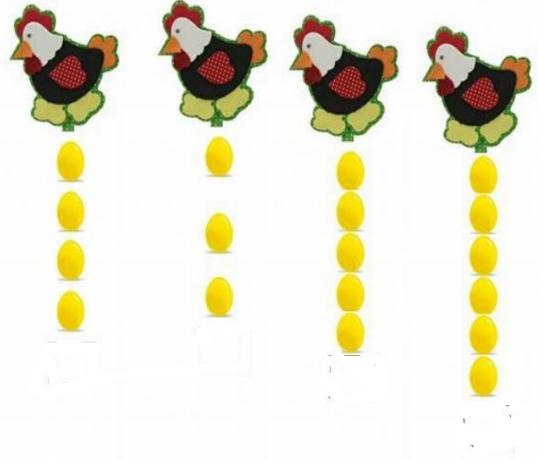
AS GALINHAS SÃO AVES COM O CORPO COBERTO DE PENAS.
CONTE QUANTAS GALINHAS ESTÃO NO DESENHO ABAIXO.



LOCALIZE O NÚMERO CORRETO E
PINTE.

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

LIGUE OS OVOS AO NÚMERO
CORRESPONDENTE



- 1
- 3
- 4
- 6
- 5

SE POSSÍVEL LEVAR A CRIANÇA PARA TOCAR NO CORPO DA AVE, PERCEBER E IMITAR O SOM E O GESTO DO ANIMAL.

LIGAR A SOMBRA IGUAL



ESCOLA: _____

TURMA: _____ DATA: ____ / ____ / ____

ALUNO: _____



MEU NOME É..



LETRA
INICIAL

LETRA
FINAL

NÚMERO
DE LETRAS





BRINCAR COM A CRIANÇA DE FAZER UMA CASINHA, USANDO LENÇOL. ENVIAR FOTO, VÍDEO OU ESCREVER ATRÁS DA FOLHA COMO FOI A BRINCADEIRA.



COLE CASCA DE OVO , NO OVO DA GALINHA DO VISINHO

