

E.M. “ BAIRRO RECANTO PRIMAVERA”

PROFESSORA: ARVELINA

FASE I e II A ANO: 2021

3º BIMESTRE

REFERENTES AOS DIAS: 30, 31/08, 01, 02, 03, 08, 09, 10, 13, 14, 16 e 17/09

10ª APOSTILA



NOME: _____

OLÁ TURMINHA!

É COM MUITA ALEGRIA QUE INICIAREMOS MAIS UMA APOSTILA. IREMOS NOS DIVERTIR, APRENDER MUITO, VIVENCIAR E CRIAR MUITAS EXPERIÊNCIAS.

VAMOS PARA OS COMBINADOS:

- SEMPRE QUE FOR REALIZAR AS ATIVIDADES, PROCURAR UM LUGAR LIMPO E BEM CALMO.
- NÃO SUJAR AS ATIVIDADES, NÃO RASGAR E NÃO AMASSAR.
- FAZER AS ATIVIDADES COM ATENÇÃO E CAPRICHOS.
- PEDIR AJUDA PARA UM ADULTO.
- ESTOU À DISPOSIÇÃO NO NOSSO GRUPO DE WHATSAPP PARA AS DÚVIDAS QUE SURGIREM.
- SEMPRE REGISTRAR AS SUAS ATIVIDADES NO NOSSO GRUPO. ATRAVÉS DE FOTOS OU VÍDEOS.
- PARA REALIZAR O JOGO DA TRILHA, JÁ FOI DISPONIBILIZADO O DADO NA 6ª APOSTILA E ESTAREI ENVIANDO AS ESTRELINHAS PARA MARCAR O TABULEIRO. CONSULTAR O CRACHÁ QUE FOI ENVIADO E ESCREVER O NOME NAS FOLHAS DA APOSTILA.

SUA PARTICIPAÇÃO É MUITO IMPORTANTE NO GRUPO DA SALA E NAS ATIVIDADES IMPRESSAS.

NOME: _____ DATA: _____

ESCREVENDO MEU NOME, CADA LETRA EM UM QUADRADO:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

MEU NOME TEM LETRAS.



É UM NOME:

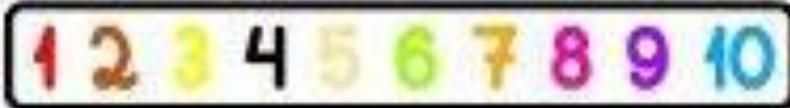
<input type="checkbox"/> PEQUENO	<input type="checkbox"/> GRANDE
----------------------------------	---------------------------------

CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: () O EU, O OUTRO E O NÓS. () CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. (x) TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. (x) ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. () ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

3º BIMESTRE

NOME: _____ DATA: _____

Encontre e pinte conforme a legenda.



CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: () O EU, O OUTRO E O NÓS. () CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. (x) TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. (x) ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. (x) ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

3º BIMESTRE

NOME: _____ DATA: _____

VEJA EM: <https://www.youtube.com/watch?v=EN33Eb6VcEM>(LETRA H)

Trace e pinte somente a letra H.

HIPOPOTAMO

deysianesensei.blogspot.com

CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: () O EU, O OUTRO E O NÓS. (x) CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. (x) TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. (x) ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. (x) ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

3º BIMESTRE

NOME: _____ DATA: _____

ASSISTA EM: <https://www.youtube.com/watch?v=PNEcJG4brKM>(INDEPENDÊNCIA DO BRASIL)

VIVA A INDEPENDÊNCIA DO BRASIL!

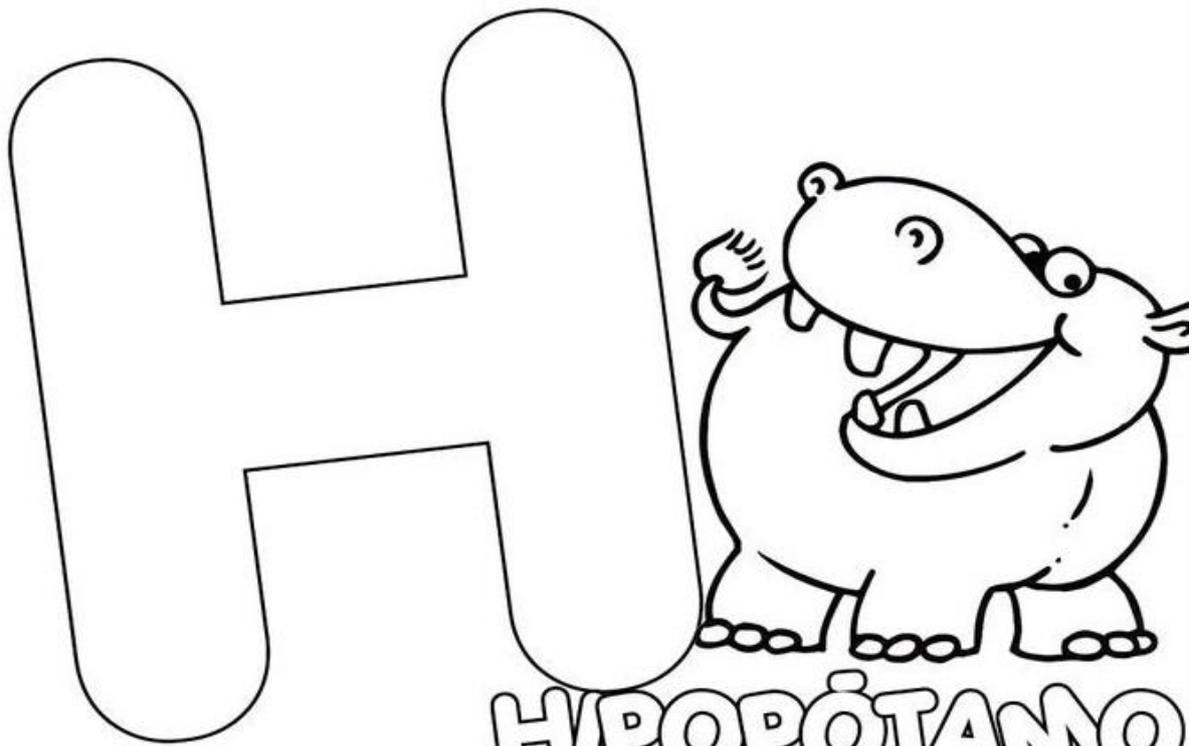


CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: () O EU, O OUTRO E O NÓS. () CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. (x) TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. () ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. (x) ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

3º BIMESTRE

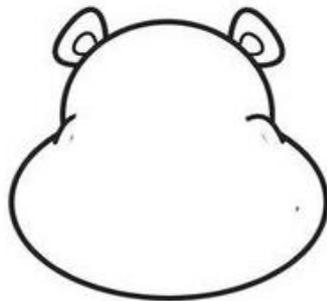
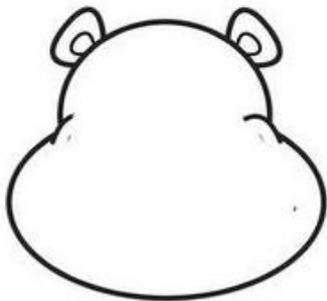
NOME: _____ DATA: _____

1- PINTE A LETRA H DE HIPOPÓTAMO COM TINTA MARRON A DEDO SEGUINDO O CONTORNO DA LETRA.



HIPOPÓTAMO

VAMOS TREINAR?



CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: () O EU, O OUTRO E O NÓS. () CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. (x) TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. (x) ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. (x) ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

3º BIMESTRE

NOME: _____ DATA: _____

PINTAR, RECORTAR E PRENDER COM ELÁSTICO.

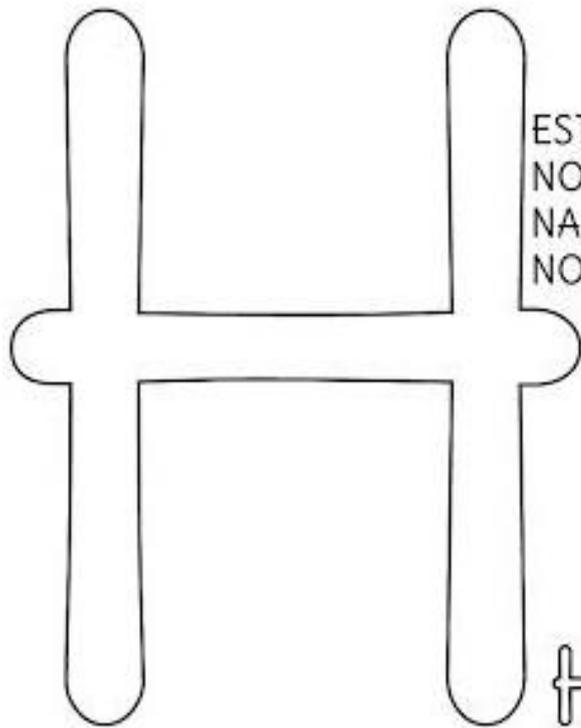


CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: () O EU, O OUTRO E O NÓS. (x) CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. () TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. () ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. () ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

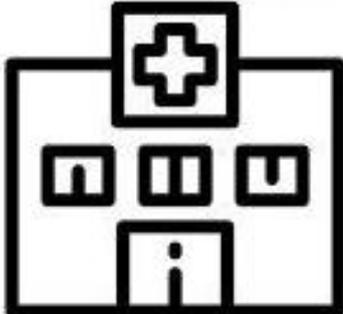
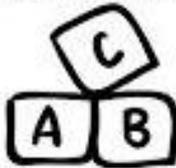
3º BIMESTRE

NOME: _____ DATA: _____

1- FAÇA O CONTORNO DA LETRA COM TINTA A DEDO.

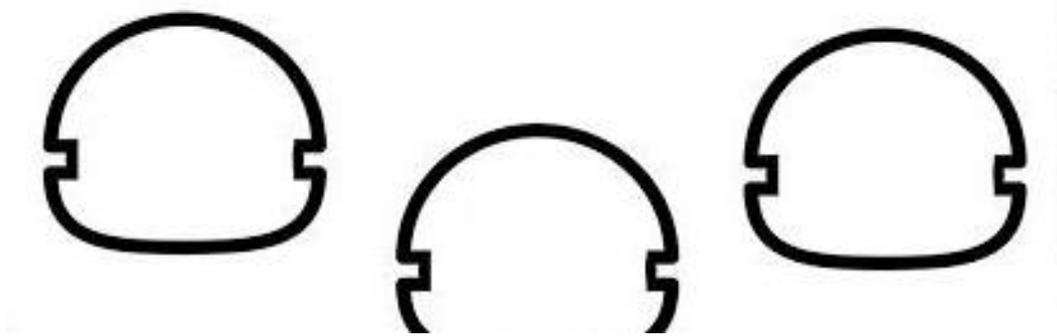


ESTÁ NO HIPOPÓTAMO
NO HOSPITAL E NA HELENA
NA HÉLICE, NO HELICÓPTERO
NO HOTEL E NA HIENA.



HOSPITAL

2- MOSTRE QUE VOCÊ APRENDEU:

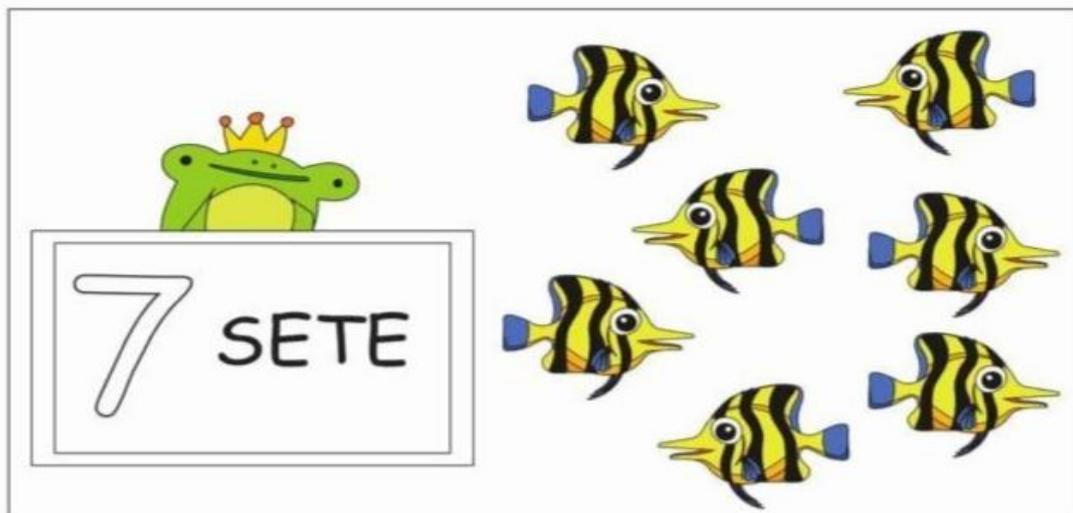


CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: (x) O EU, O OUTRO E O NÓS. () CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. (x) TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. (x) ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. (x) ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

3º BIMESTRE

NOME: _____ DATA: _____

VEJA EM: <https://www.youtube.com/watch?v=KFXxcbgLcHA> (NÚMERO 7)



7 SETE

PINTE 7 QUADRADINHOS.



CIRCULE O NÚMERO 7.

1 6 5 4 7 9

5 2 8 6 3 0

3 7 4 9 8 2 1

CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: () O EU, O OUTRO E O NÓS. () CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. (x) TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. (x) ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. (x) ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

3º BIMESTRE

NOME: _____ DATA: _____

ASSISTA AO VÍDEO: https://www.youtube.com/watch?v=mu0J_3tLegc(A LETRA J)

Trace e pinte somente a letra **J**.

JACARÉ

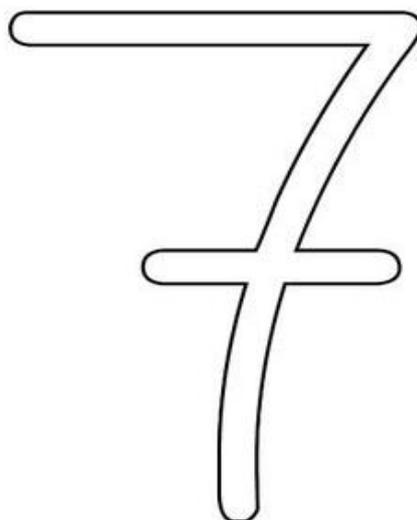
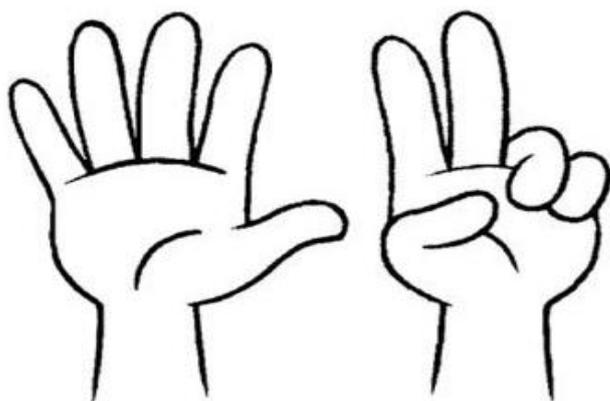
deysianesensei.blogspot.com

CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: () O EU, O OUTRO E O NÓS. (x) CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. (x) TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. (x) ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. (x) ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

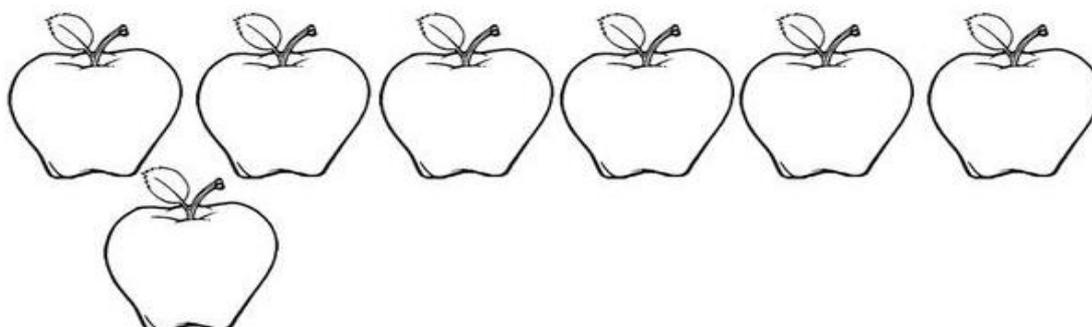
3º BIMESTRE

NOME: _____ DATA: _____

O NÚMERO DE HOJE É...



SETE



1- VAMOS TREINAR?

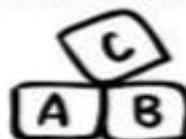
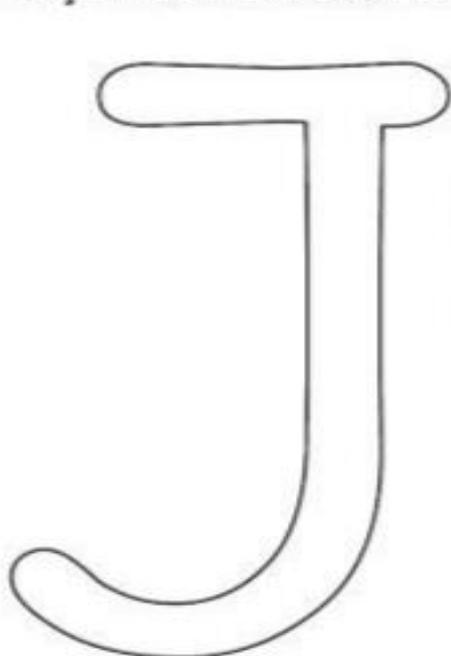
Four large, empty rounded rectangular boxes arranged horizontally, intended for writing or drawing.

CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: () O EU, O OUTRO E O NÓS. () CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. (x) TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. (x) ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. (x) ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

3º BIMESTRE

NOME: _____ DATA: _____

1- FAÇA O CONTORNO DA LETRA COM TINTA A DEDO.

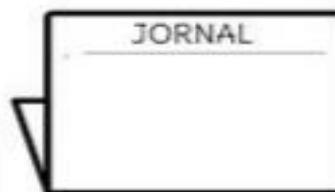
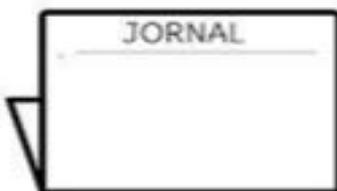


ESTÁ NO JABUBI
E TAMBÉM NO JACARÉ.
NA JOANINHA, NA JANELA
E NO JOELHO DO JOSÉ.



JOSÉ

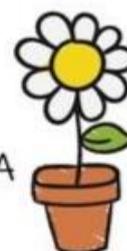
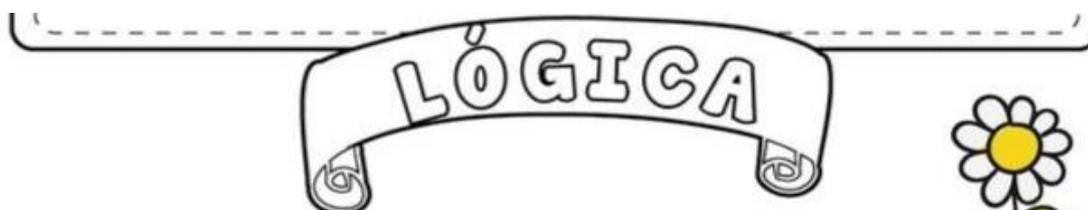
2- MOSTRE QUE VOCÊ APRENDEU:



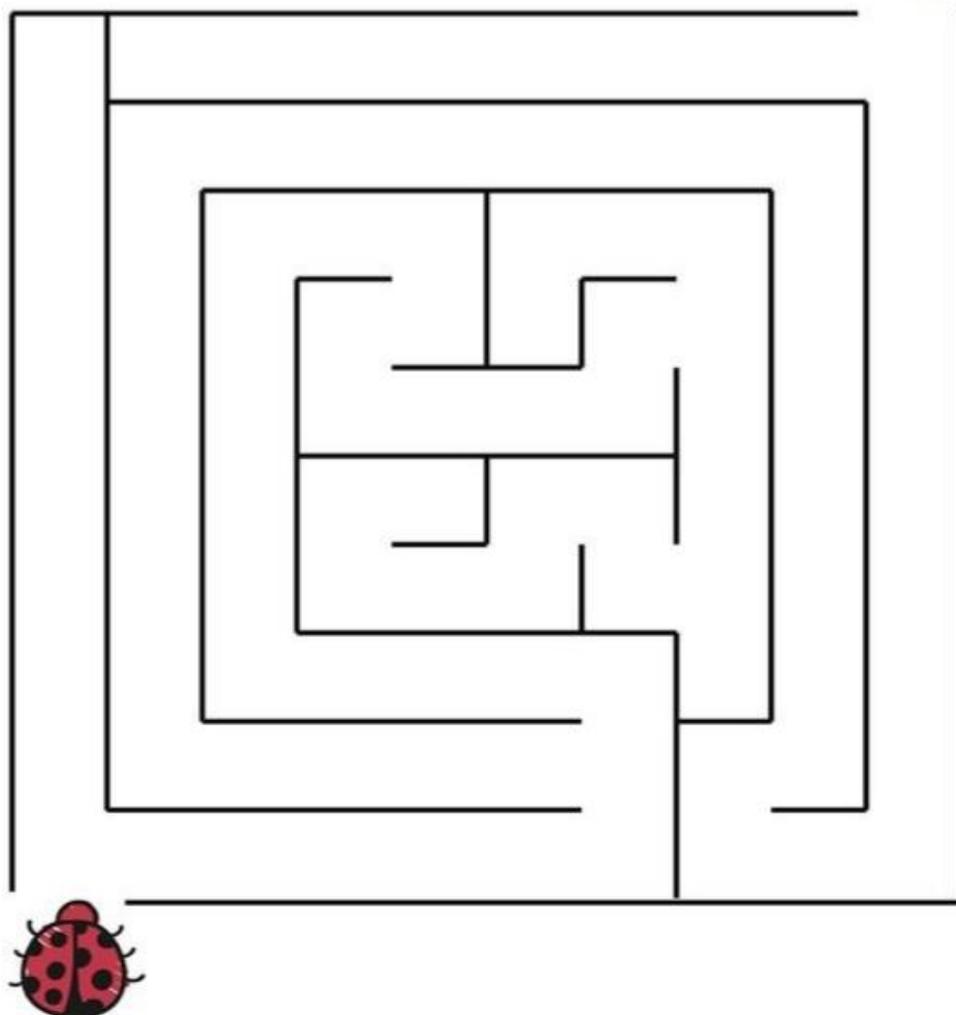
CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: () O EU, O OUTRO E O NÓS. () CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. (x) TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. (x) ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. (x) ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

3º BIMESTRE

NOME: _____ DATA: _____



ENCONTRE O CAMINHO PARA LEVAR A JOANINHA ATÉ A FLOR.



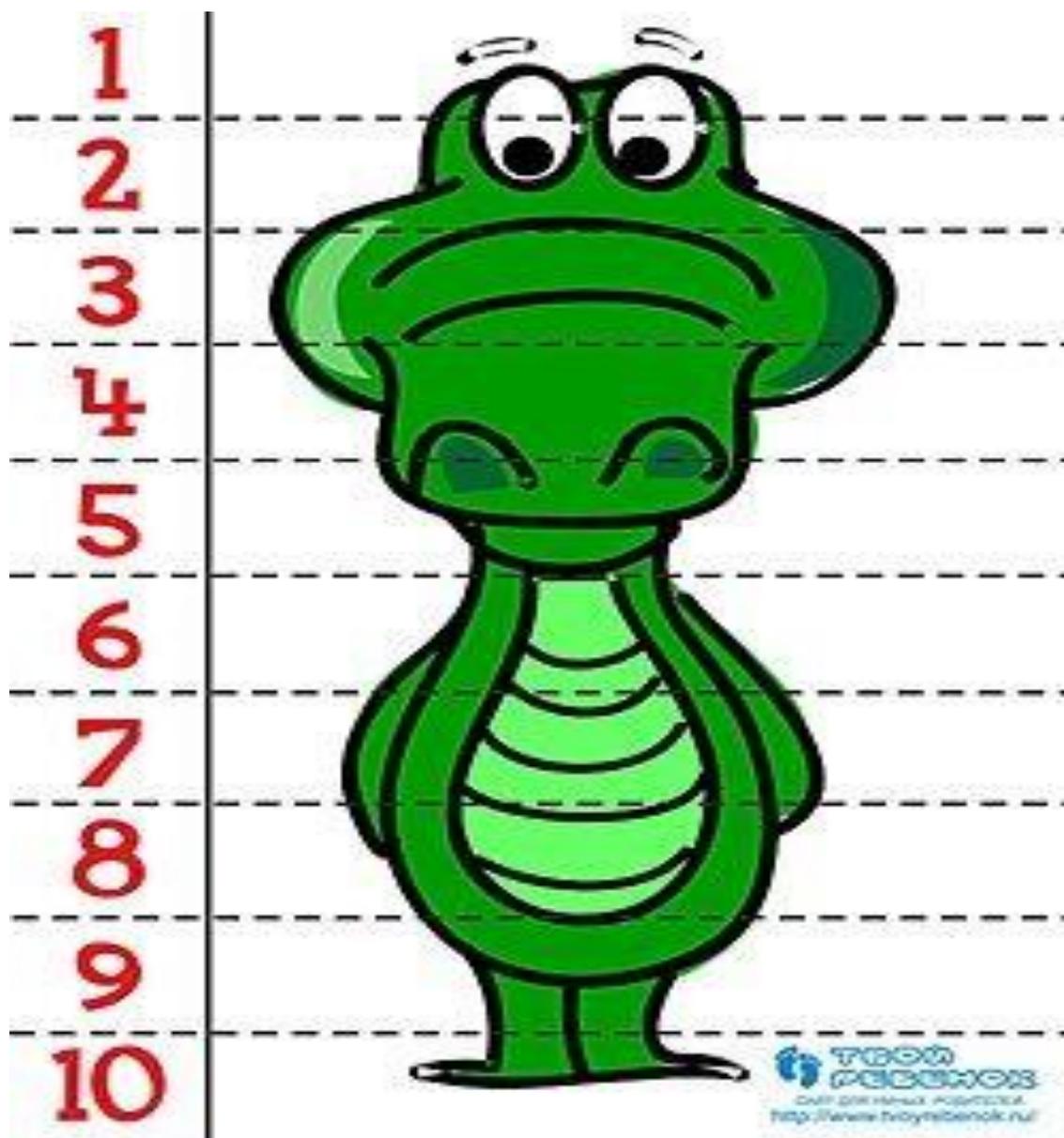
CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: () O EU, O OUTRO E O NÓS. () CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. (x) TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. (x) ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. () ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

3º BIMESTRE

NOME: _____ DATA: _____

VEJA EM: <https://www.youtube.com/watch?v=Pd2PmXGaqew>(O JACARÉ)

QUEBRA – CABEÇA:



CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: (x) O EU, O OUTRO E O NÓS. (x) CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. (x) TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. () ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. () ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

3º BIMESTRE

NOME: _____ DATA: _____

COLE O QUEBRA – CABEÇA:

CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: (x) O EU, O OUTRO E O NÓS. (x) CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. () TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. (x) ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. (x) ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

3º BIMESTRE

NOME: _____ DATA: _____

JOGO DA MEMÓRIA:

ESTE JOGO CONTÉM: 20 FICHAS PARA RECORTAR.

NÚMERO DE PARTICIPANTES: 2 OU 3

REGRAS DO JOGO:

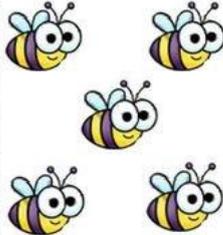
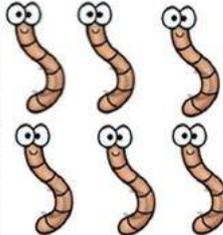
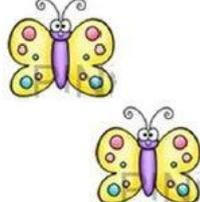
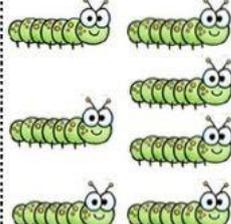
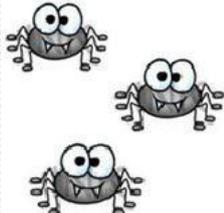
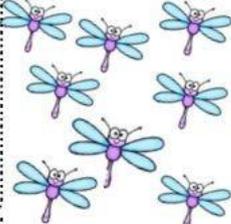
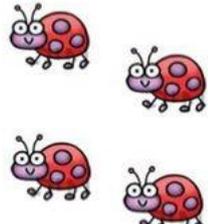
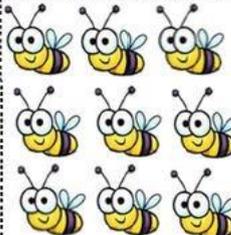
- EMBARALHE AS FICHAS E DISTRIBUA - AS SOBRE A MESA, COM AS FIGURAS VOLTADAS PARA BAIXO.
- O PRIMEIRO JOGADOR VIRA UMA FICHA E DEPOIS OUTRA.
- SE FORMAR UM PAR DE FIGURAS, RECOLHE AS FICHAS E CONTINUA A JOGADA, VIRANDO MAIS DUAS FICHAS.
- SE AS FICHAS VIRADAS NÃO FORMAREM PAR, DEVERÃO SER COLOCADAS NOS MESMOS LUGARES, SEMPRE COM AS FICHAS VOLTADAS PARA BAIXO.
- O JOGADOR SEGUINTE PROCEDE DA MESMA MANEIRA E ASSIM SUCESSIVAMENTE.
- O JOGO SÓ TERMINA QUANDO TODAS AS FICHAS FOREM RECOLHIDAS.
- QUEM FORMAR O MAIOR NÚMERO DE PARES VENCERÁ O JOGO.

CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: (x) O EU, O OUTRO E O NÓS. (x) CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. (x) TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. (x) ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. (x) ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

3º BIMESTRE

NOME: _____ DATA: _____

JOGO DA MEMÓRIA:

0		5	
1		6	
2		7	
3		8	
4		9	

CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: (x) O EU, O OUTRO E O NÓS. (x) CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. (x) TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. (x) ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. (x) ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

3º BIMESTRE

NOME: _____ DATA: _____

JOGO DA TRILHA

CONVIDE UMA PESSOA PARA FORMAR DUPLA.

PREPARAÇÃO:

- MARCAR COM AS ESTRELINHAS A SUA POSIÇÃO.

COMO JOGAR:

- JOGUE O DADO. O NÚMERO QUE SAIR INDICA A QUANTIDADE DE CASA QUE VOCÊ VAI ANDAR. MARQUE NO TABULEIRO.

CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: (x) O EU, O OUTRO E O NÓS. (x) CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. (x) TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. (x) ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. (x) ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

NOME: _____ DATA: _____

JOGO DA TRILHA

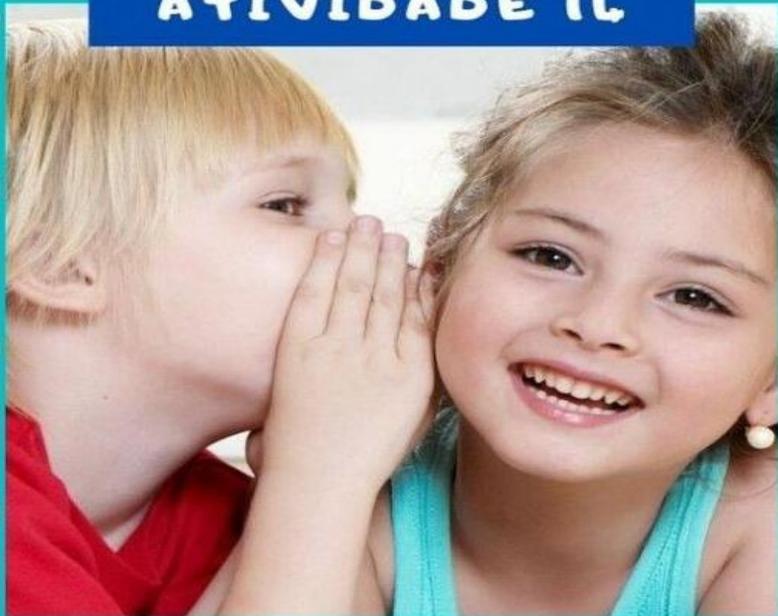


CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: (x) O EU, O OUTRO E O NÓS. (x) CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. (x) TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. (x) ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. (x) ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

3º BIMESTRE

NOME: _____ DATA: _____

ASSISTA EM: <https://www.youtube.com/watch?v=T7lqzL9Oo1A&t=7s>(TELEFONE SEM FIO)



ATIVIDADE IL

Fonte: <https://delas.ig.com.br/filhos/brincadeiras/telefone-sem-fio/4e42d91c5cf358183f00001d.html>

TELEFONE SEM FIO

Também conhecido como o telefone estragado, quem não brincou no recreio a esta brincadeira? Pois quem não brincou pode brincar agora!

Sabias que...

com este jogo estimulamos a atenção, capacidade de audição, concentração, oralidade e memória

CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: (x) O EU, O OUTRO E O NÓS. (x) CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS. () TRAÇOS, SONS, CORES, E FORMAS. (x) ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO. (x) ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

3º BIMESTRE

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS:

<https://pinterest>

<https://www.youtube.com/watch?v=EN33Eb6VcEM>

<https://www.youtube.com/watch?v=PNEcJG4brKM>

<https://www.youtube.com/watch?v=KFXxcbgLcHA>

https://www.youtube.com/watch?v=mu0J_3tLegc

<https://www.youtube.com/watch?v=Pd2PmXGaqew>

<https://www.youtube.com/watch?v=T7lqzL9Oo1A&t=7s>