

# APOSTILA Nº 10

PERÍODO DE 30/08/21 À 17/09/21

EM "HORA ALEGRE PROFª ORIANE CANDIDA DE PAULA SILVA"

NOME: \_\_\_\_\_

FASE II C /MANHÃ

PROFª FATIMA

DEVOLUÇÃO DA APOSTILA DIA 20/09/2021

## QUERIDA FAMÍLIA...

Não deixe seu filho sem realizar as atividades.

Queremos te ajudar!

Ainda há tempo de recuperar as atividades perdidas.

Sabemos que não está fácil, reconhecemos o esforço e dedicação de vocês.

Os estudos são de suma importância na vida de todos.

**Envie as atividades nos prazos estabelecidos!**

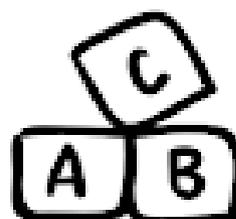
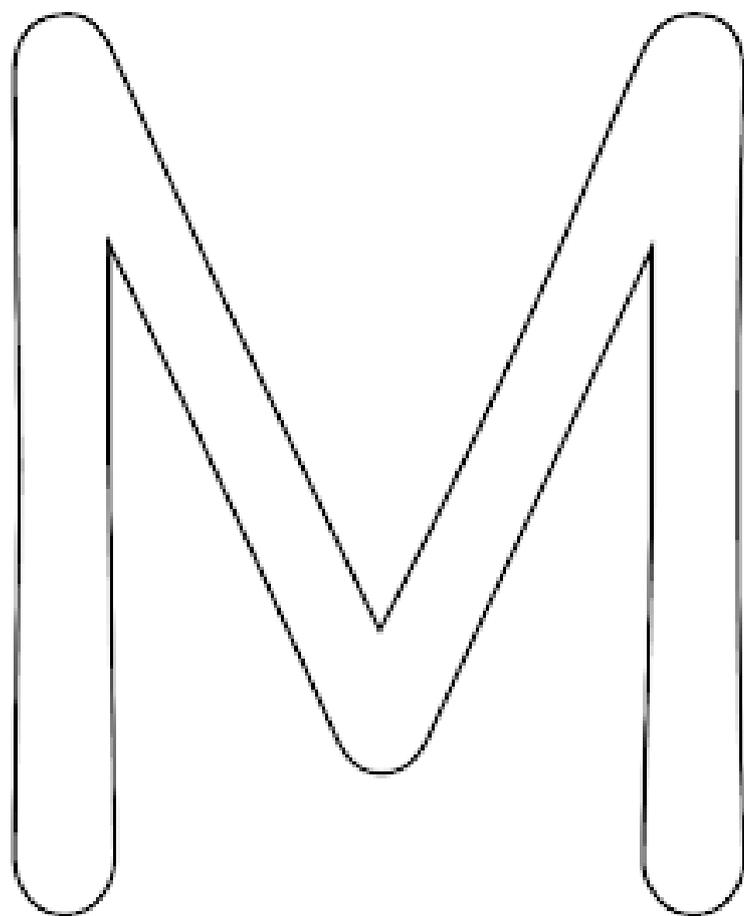
## CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES

<b>DATA</b>	<b>ATIVIDADE 01</b>	<b>ATIVIDADE 02</b>
30/08	01-LETRA M	02-NUMERAL E QUANTIDADE 8
31/08	03-VÍDEO:ANIMAIS SELVAGENS E DOMÉSTICOS (SERÁ ENVIADO NO GRUPO DE WHATSAPP)	04-PINTAR DE ACORDO COM A LEGENDA
01/09	05-LETRA M (IDENTIFICAR AS FIGURAS QUE INICIAM COM M)	06-RECORTE E COLAGEM DAS SOMBRAS DOS ANIMAIS
02/09	07-HISTÓRIA:INDEPÊNDENCIA DO BRASIL	08-IDENTIFICAR A PALAVRA BRASIL E PINTAR O MAPA
03/09	09-PINTURA DA VISEIRA COM AS CORES QUE REPRESENTAM O BRASIL.	10-LETRA M, RECORTAR E COLAR AS PALAVRAS
08/09	11- CONFEÇÃO DE UM CAVALO COM GARRAFA PET	12-BRINCAR COM O CAVALO
09/09	13-LETRA INICIAL DOS ANIMAIS	14-NUMERAL E QUANTIDADE 8
10/09	15-LETRA N	16-DESENHAR UM ANIMAL DOMÉSTICO
13/09	17-VÍDEO: A CASA DOS ANIMAIS (SERÁ ENVIADO NO GRUPO DE WHATSAPP)	18-RECORTE E COLAGEM DOS ANIMAIS DE ACORDO COM SUA CASA.
14/09	19-LETRA N (IDENTIFICAR AS FIGURAS QUE INICIAM COM N)	20-LIGAR CADA ANIMAL AO SEU ALIMENTO.
16/09	21- PINTAR A IMAGEM DIFERENTE	22-LETRA N, RELACIONAR O NÚMERO DE LETRAS DE CADA PALAVRA.
17/09	23-NUMERAL E QUANTIDADE	24-BRINCADEIRA:MÍMICA DE ANIMAIS

NOME: \_\_\_\_\_

### ATIVIDADE 01

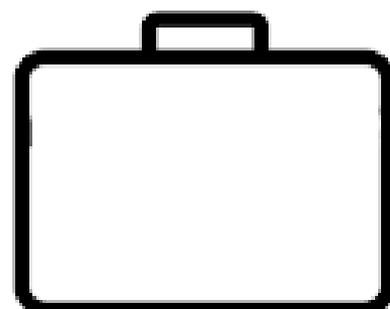
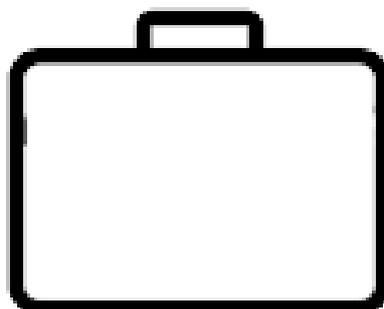
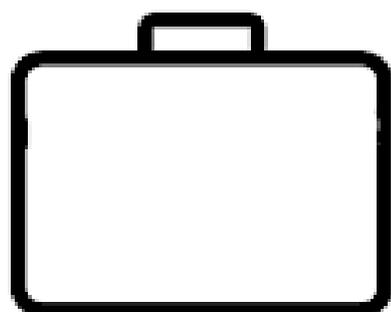
1- FAÇA O CONTORNO DA LETRA COM TINTA A DEDO.



ESTÁ NO MACACO  
E NAS MEIAS DA MENINA  
NA MANGA E NO MAMÃO  
E NA MALA DA MARINA.



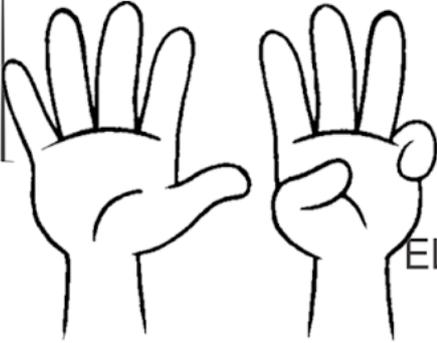
2- MOSTRE QUE VOCÊ APRENDEU:



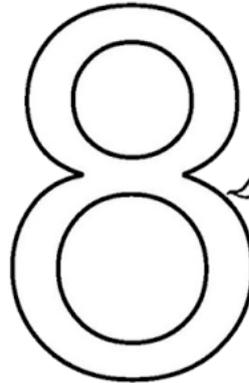
NOME: \_\_\_\_\_

## ATIVIDADE 02

### O NÚMERO DO DIA É ...



NÚMERO 8  
NÚMERO 8  
ELE VEM DEPOIS DO 7  
FAZ TUM TUM TATA  
FAZ TATA TUM TUM  
É, MAS FALTA ALGUÉM AQUI

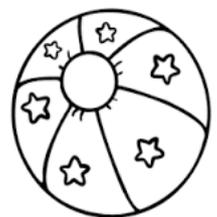
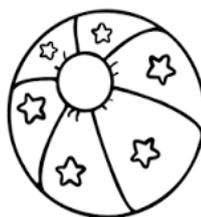
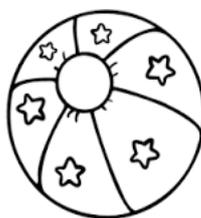
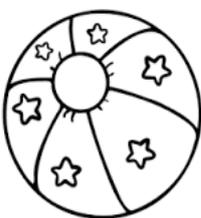
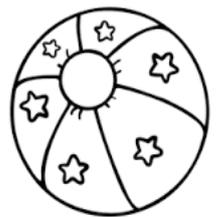
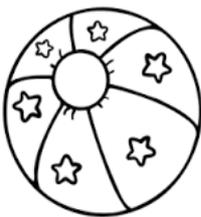


### VAMOS TREINAR?



### AJUDE CEBOLINHA A FORMAR UM CONJUNTO COM 8 BOLAS.



NOME: \_\_\_\_\_

### ATIVIDADE 03

VÍDEO: ANIMAIS SELVAGENS E ANIMAIS DOMÉSTICOS

(SERÁ ENVIADO NO GRUPO DE WHATSAPP)

### ATIVIDADE 04

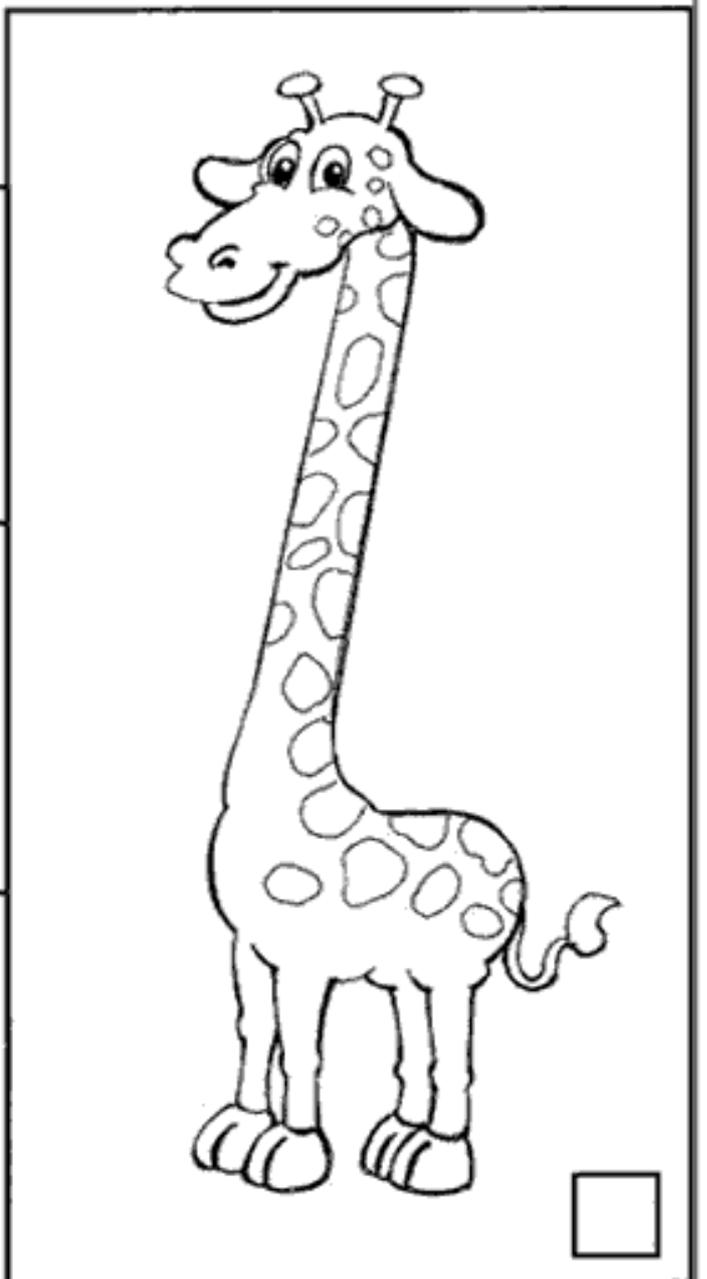
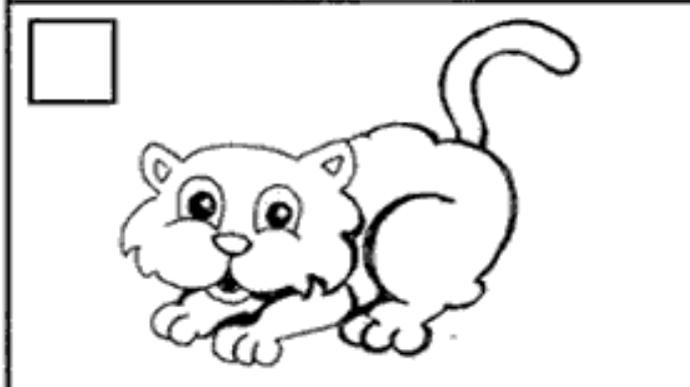
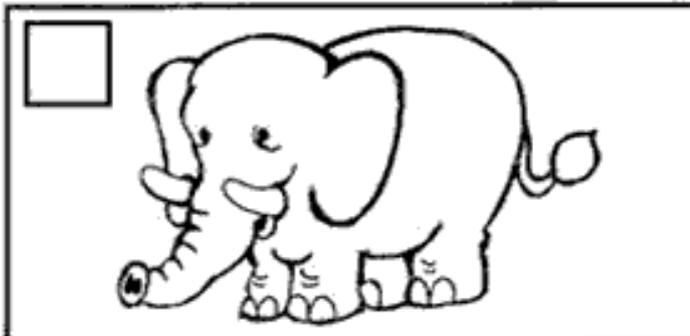
PINTE OS QUADRADINHOS DE ACORDO COM A LEGENDA:



ANIMAIS DOMÉSTICOS

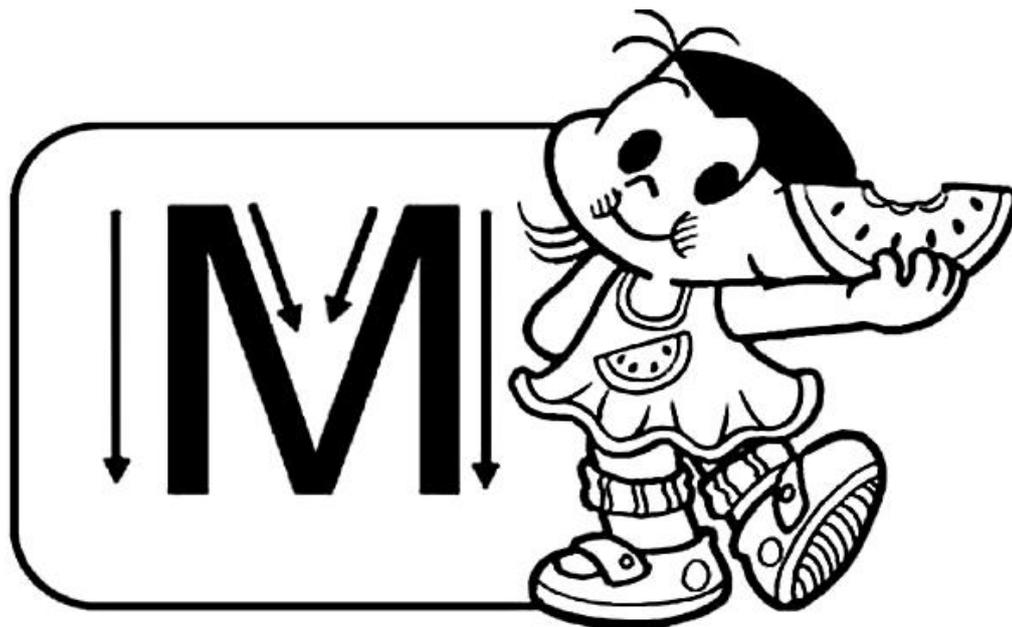


ANIMAIS SELVAGENS



NOME: \_\_\_\_\_

ATIVIDADE 05

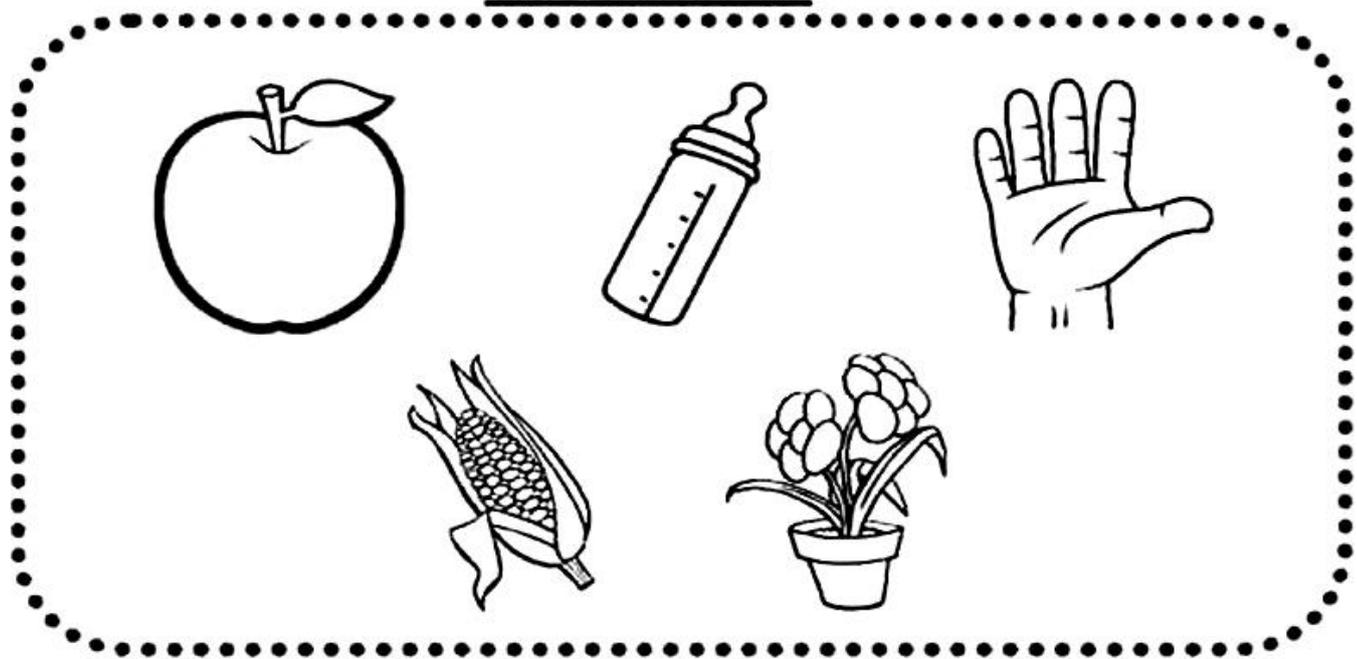


MAGALI ADORA COMER MELANCIA.

MELANCIA COMEÇA COM A LETRA "M".

VAMOS PINTAR OS DESENHOS QUE INICIAM COM A MESMA LETRA DE

MELANCIA.

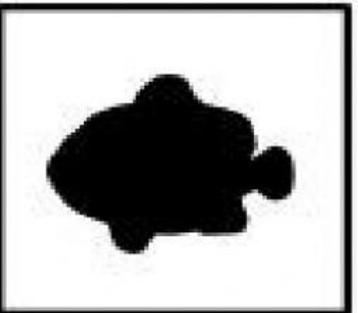
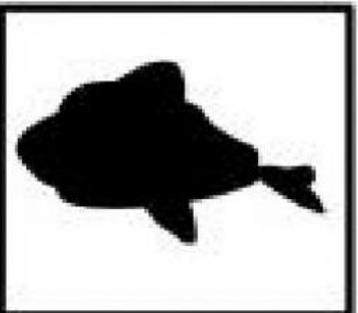
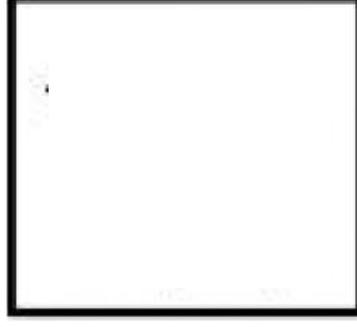
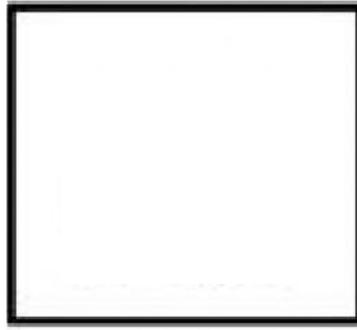


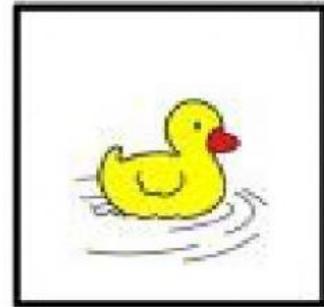
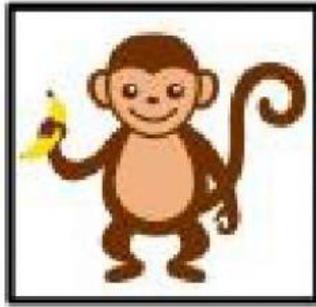
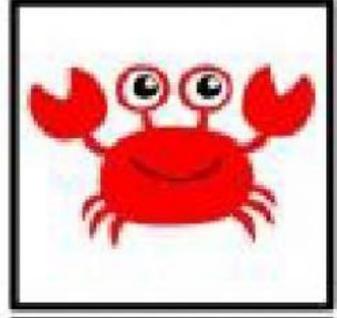
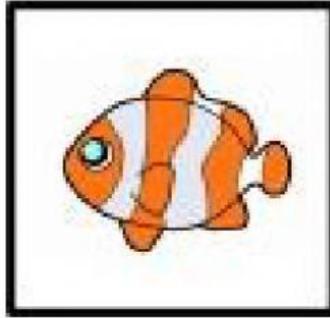
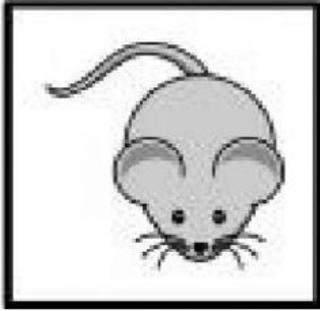
M M M M M M M M

M M M M M M M M

## ATIVIDADE 06

RECORTE OS ANIMAIS DA PÁGINA SEGUINTE E COLE AO LADO DA SOMBRA DE CADA UM.





**ATIVIDADE 07**  
**LER PARA A CRIANÇA**  
**-COLORIR O DESENHO**

## **História da Independência do Brasil**

**ERA UMA VEZ UM PAÍS MARAVILHOSO ONDE CANTAVAM MUITOS E MUITOS SABIÁS.**

**AGORA JÁ NÃO SÃO TANTOS ASSIM.**

**MAS O PAÍS AINDA É MARAVILHOSO. SABE QUAL É?**

**MUITO BEM!**

**CORRE A NOTÍCIA QUE ESTE PAÍS DE ENCANTOS MIL, CHAMADO... QUE PEDRO ÁLVARES CABRAL O DESCOBRIU, FICOU SENDO DE PORTUGAL, ONDE VIVIAM UM REI E UMA RAINHA QUE NELE MORARAM POR MUITO TEMPO.**

**ELES TINHAM UM FILHO, O PRÍNCIPE DOM PEDRO.**

**UM DIA, O REI E A RAINHA TIVERAM QUE VOLTAR PARA PORTUGAL E O PRÍNCIPE MENINO FICOU PARA GOVERNAR O BELO PAÍS.**

**MAS ELE CRESCEU, E CRESCEU TAMBÉM SEU AMOR POR ESSA TERRA E DO POVO POR ELE.**

**UM DIA, ESTAVA O PRÍNCIPE MONTADO EM SEU**



**CAVALO, ÀS MARGENS DO RIO IPIRANGA, QUANDO RECEBEU UMA MENSAGEM PARA QUE DEIXASSE O BRASIL E PARTISSE PARA PORTUGAL.**

**DOM PEDRO NÃO GOSTOU NADA DISSO. TIROU SUA ESPADA DA BAINHA E, LEVANTANDO-A, ENCHEU-SE DE CORAGEM E GRITOU: "INDEPENDÊNCIA OU MORTE".**

**DESSE DIA EM DIANTE, PELA BRAVURA DO PRÍNCIPE, O BRASIL DEIXOU DE PERTENCER A PORTUGAL E TODOS CONTINUARAM SONHANDO EM VIVER FELIZES PARA SEMPRE.**

NOME: \_\_\_\_\_

### ATIVIDADE 08

ENCONTRE O NOME BRASIL NA PRIMEIRA ESTROFE DO HINO DA INDEPENDÊNCIA E PINTE O MAPA DE VERDE.



## ATIVIDADE 09

PINTE A VISEIRA NAS CORES:

-VERDE

-AMARELO

-AZUL

-BRANCO

COLE A VISEIRA EM UM PAPEL GROSSO (PAPELÃO, CARTOLINA) COLOQUE ELÁSTICO PARA BRINCAR.



NOME: \_\_\_\_\_

### ATIVIDADE 10

PINTE OS DESENHOS, RECORTE E COLE AS PALAVRAS ABAIXO NO LUGAR CORRETO.



**MENINA**



**MICO**



**MOTO**



**MAMÃO**



**MOLA**



**MOSCA**



**MALA**



**MEIA**



**MORANGO**

**MENINA**

**MICO**

**MOTO**

**MAMÃO**

**MOLA**

**MOSCA**

**MALA**

**MEIA**

**MORANGO**

## ATIVIDADE 11 E 12

### CAVALINHO DE GARRAFA PET.

#### MATERIAL:

- 1 GARRAFA PET GRANDE
- 1 CABO DE VASSOURA
- BARBANTE
- COLA OU FITA ADESIVA
- LÃ PARA A CRINA DO CAVALO

#### COMO FAZER:

1) AMASSE A GARRAFA, DOBRANDO-A AO MEIO



2) AMARRE COM UM BARBANTE



3-RECORTE AS PARTES DO CAVALO QUE

ESTÁ NA PÁGINA SEGUINTE E COLE

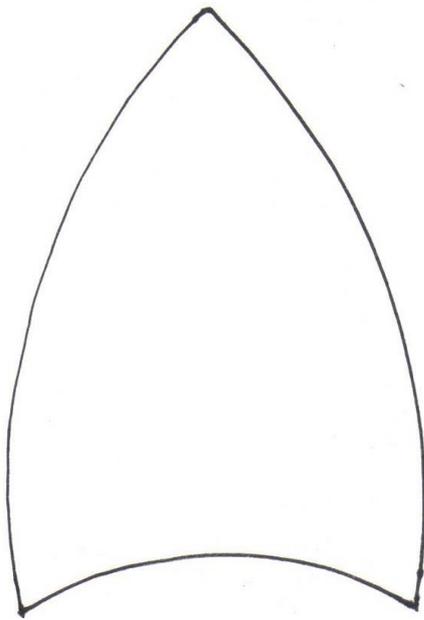
COMO NO MODELO.



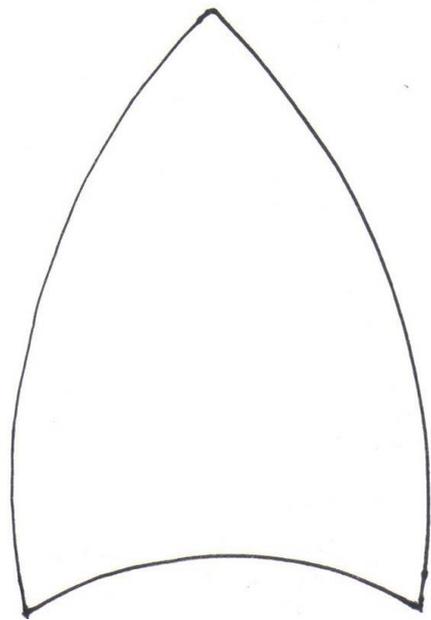
4- COLOQUE O CABO DE VASSOURA E ESTÁ PRONTO O SEU CAVALO.



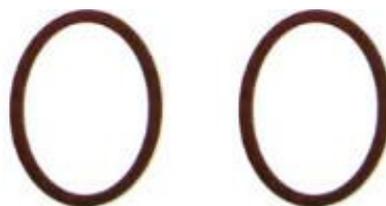
ANTES DE RECORTAR, PINTE AS ORELHAS A BOCA E O FOCINHO.



ORELHAS



BOCA



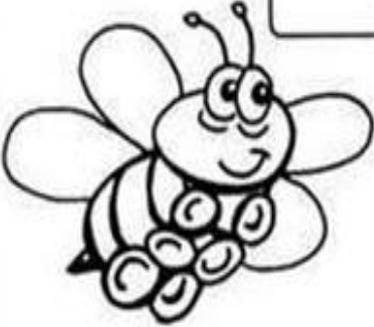
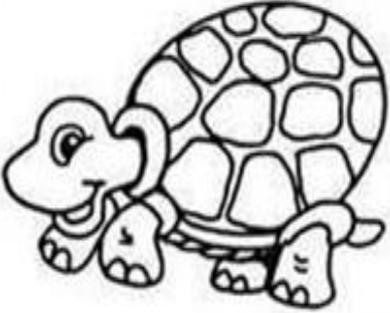
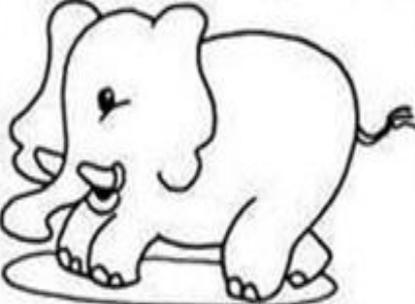
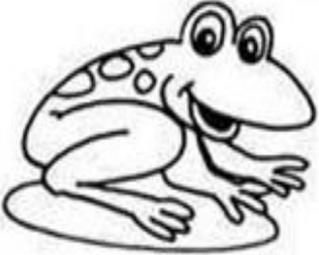
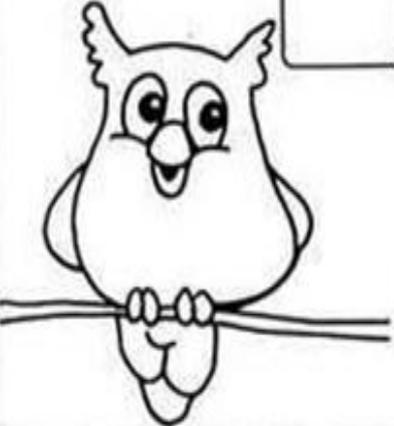
FOCINHO

MANDAR NO GRUPO, FOTO DA CRIANÇA COM O CAVALO.

NOME: \_\_\_\_\_

### ATIVIDADE 13

RECORTE E COLE A LETRA INICIAL DE CADA ANIMAL ABAIXO:

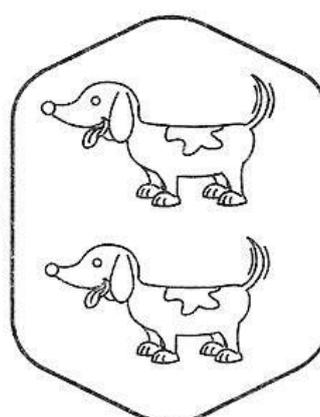
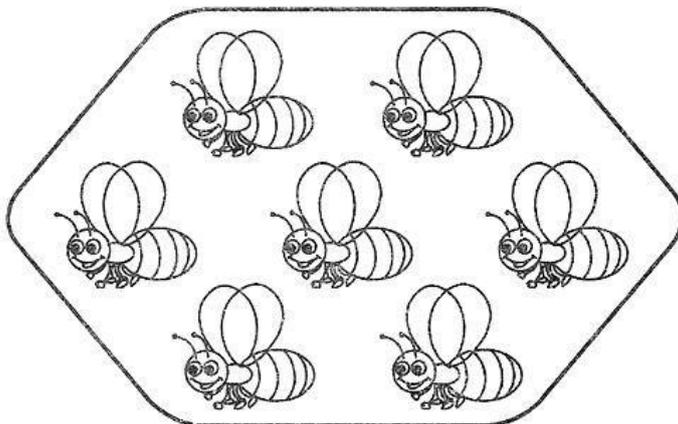
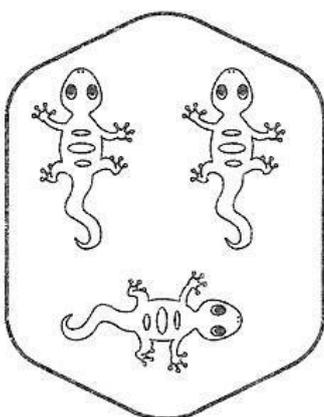
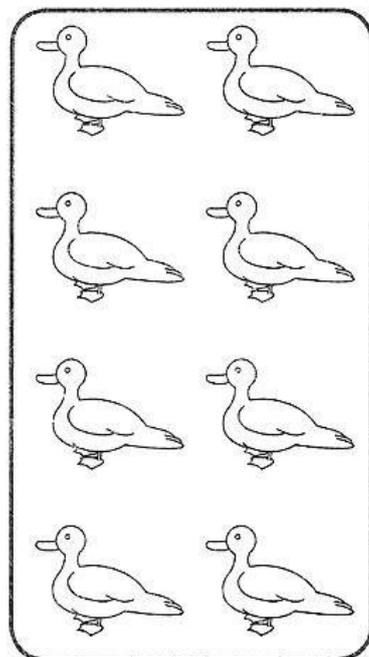
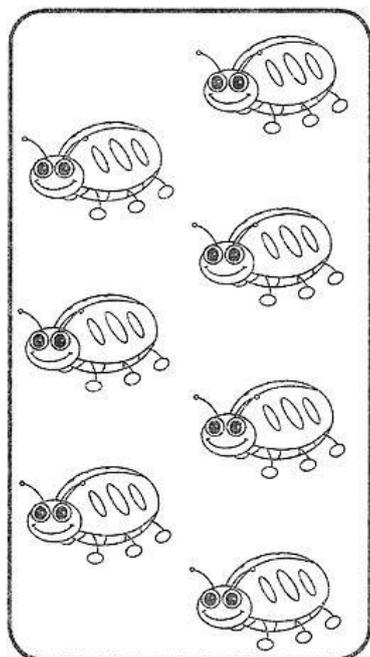
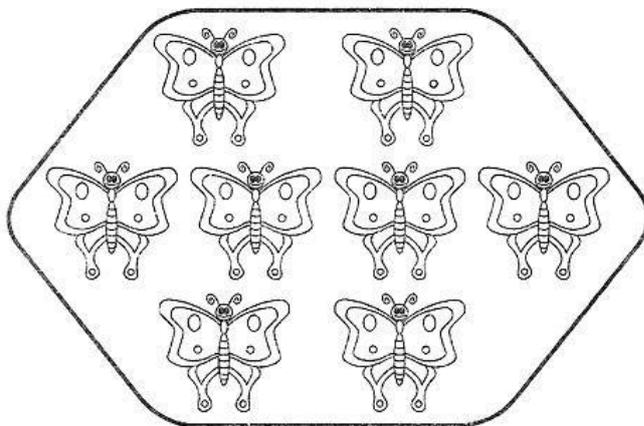
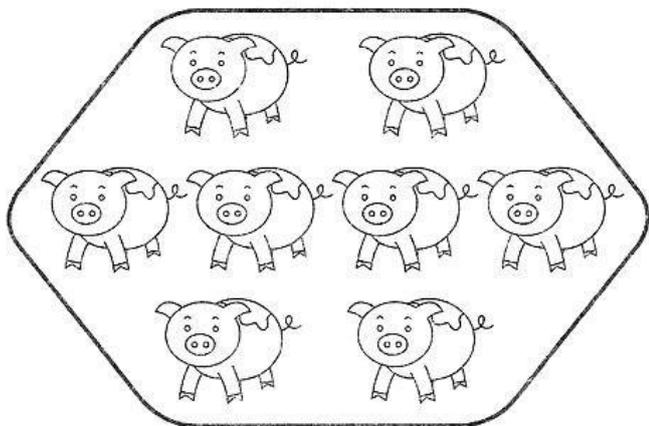
<p>ABELHA <input type="checkbox"/></p> 	<p>GATO <input type="checkbox"/></p> 	<p>TARTARUGA <input type="checkbox"/></p> 
 <p>URUBU <input type="checkbox"/></p>	<p>ELEFANTE <input type="checkbox"/></p> 	<p>SAPO <input type="checkbox"/></p> 
<p>CORUJA <input type="checkbox"/></p> 	<p>LEÃO <input type="checkbox"/></p> 	<p>FORMIGA <input type="checkbox"/></p> 

 A G T U E S C L F

NOME: \_\_\_\_\_

### ATIVIDADE 14

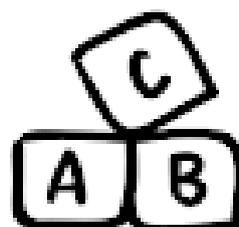
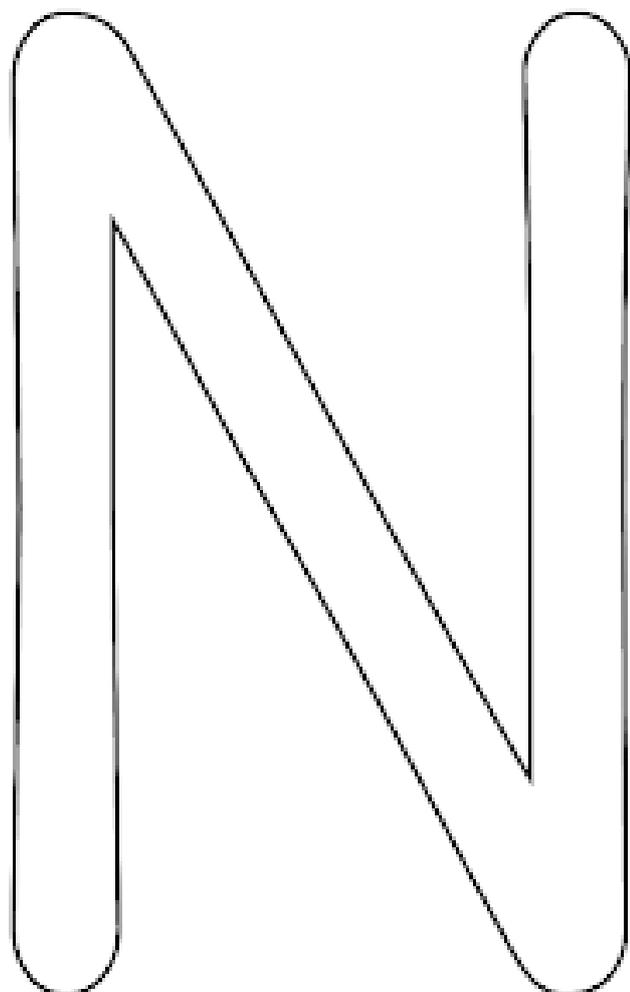
# LIGUE OS CONJUNTOS COM 8 ELEMENTOS AO NUMERAL 8.



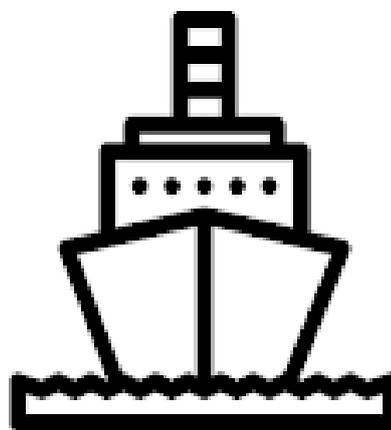
NOME: \_\_\_\_\_

### ATIVIDADE 15

1- FAÇA O CONTORNO DA LETRA COM TINTA A DEDO.

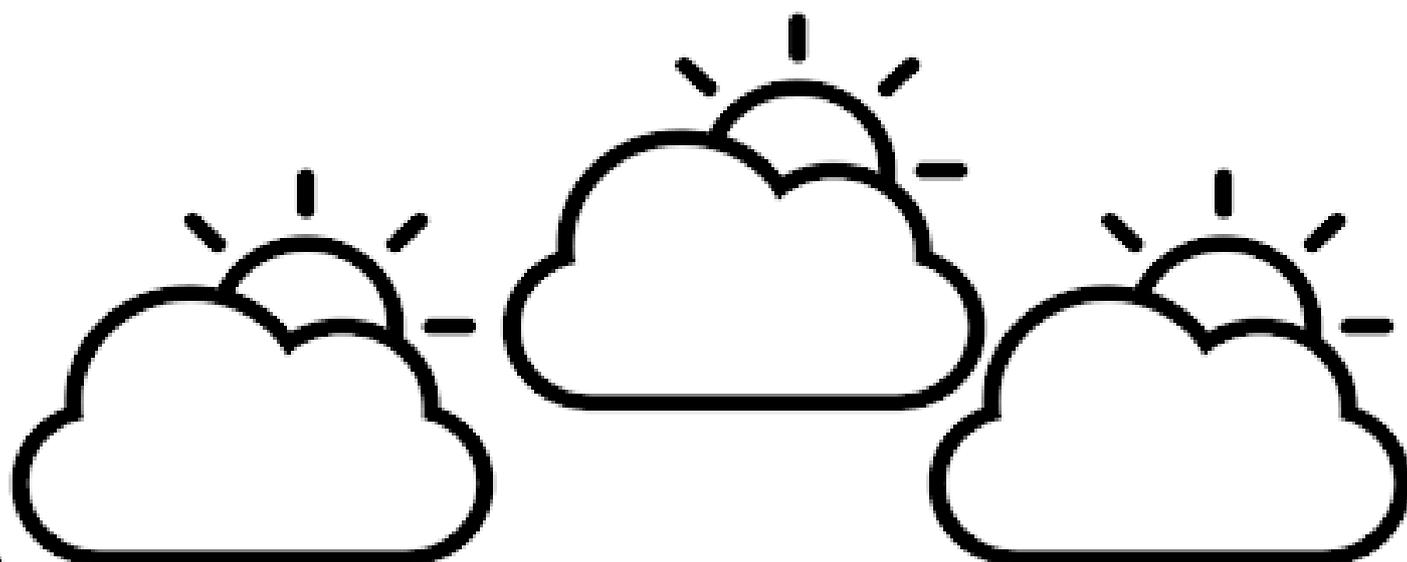


APARECE NO NAVIO  
NA NÚVEM E NA NOZ  
NA NOITE E NO NATAL  
NO NARIZ E NO NINHO.



NAVIO

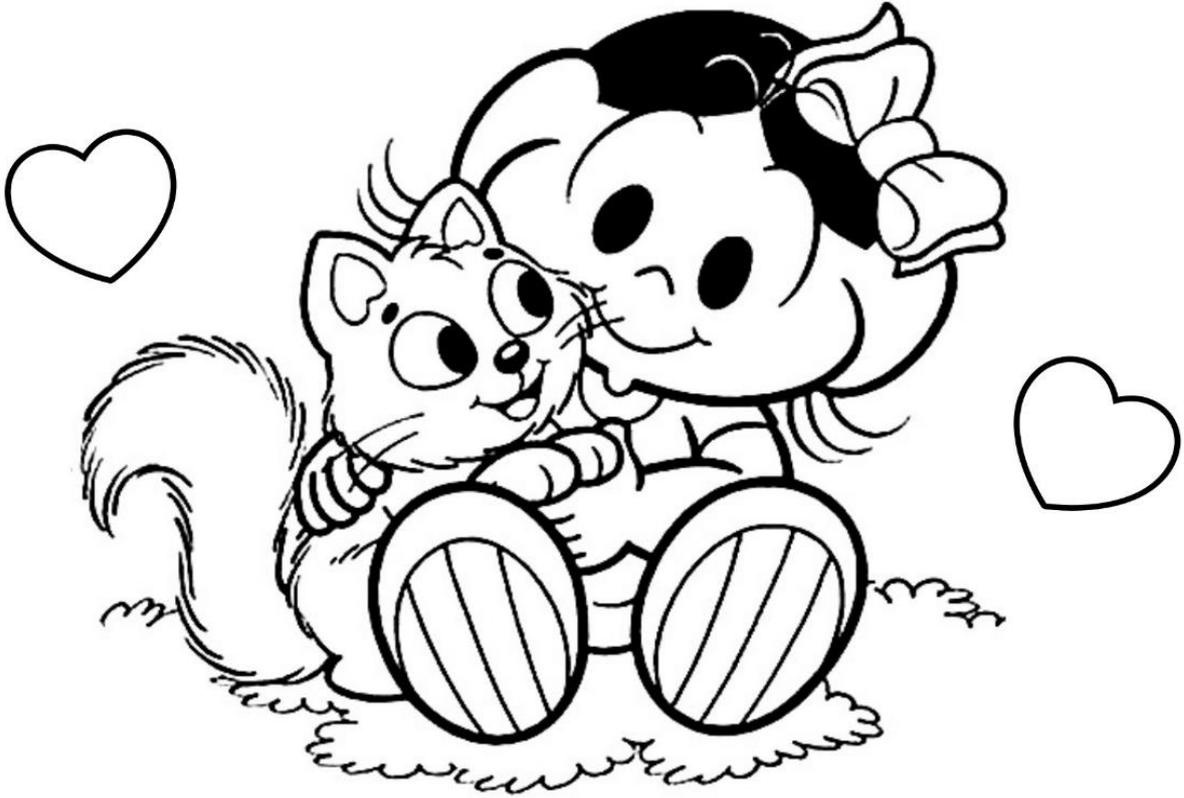
2- MOSTRE QUE VOCÊ APRENDEU:



NOME: \_\_\_\_\_

ATIVIDADE 16

**A MAÇALI E SEU GATINHO MINGAU SÃO AMIGOS INSEPARÁVEIS!**



**VOCÊ TEM UM ANIMAL DOMÉSTICO COMO AMIGO? DESENHE-O NO ESPAÇO ABAIXO. SE NÃO, DESENHE QUAL ANIMAL GOSTARIA DE TER EM CASA.**

NOME: \_\_\_\_\_

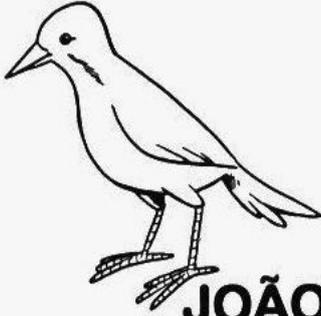
### **ATIVIDADE 17**

#### **HISTÓRIA :CASA DOS ANIMAIS**

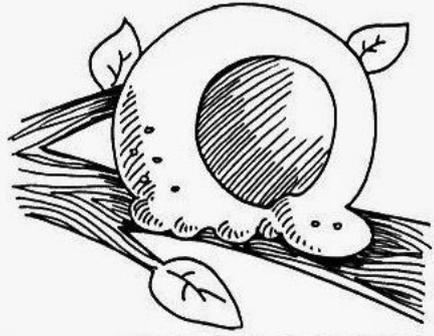
(SERÁ ENVIADO NO GRUPO DE WHATSAPP)

### **ATIVIDADE 18**

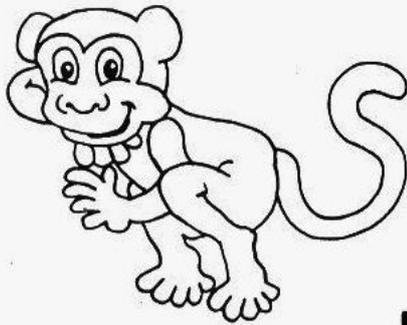
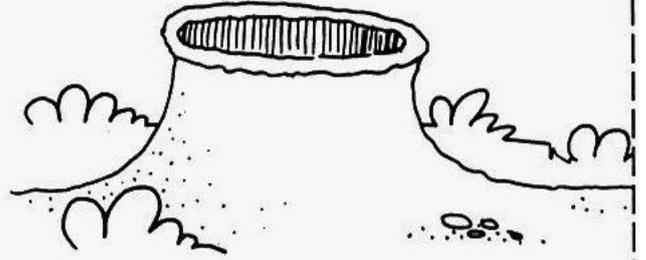
PINTE AS FIGURAS DA PÁGINA SEGUINTE, RECORTE E COLE NO ESPAÇO ABAIXO CADA ANIMAL PERTO DA SUA CASINHA.



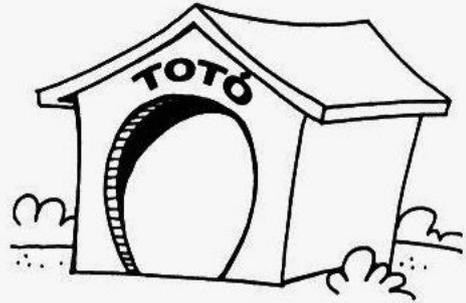
**JOÃO-DE-BARRO**



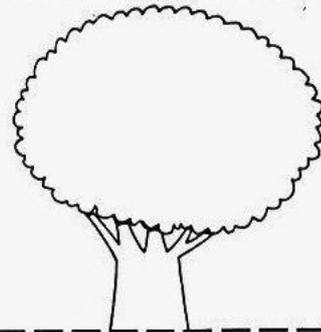
**CACHORRO**



**MACACO**



**FORMIGA**



NOME: \_\_\_\_\_

### ATIVIDADE 19

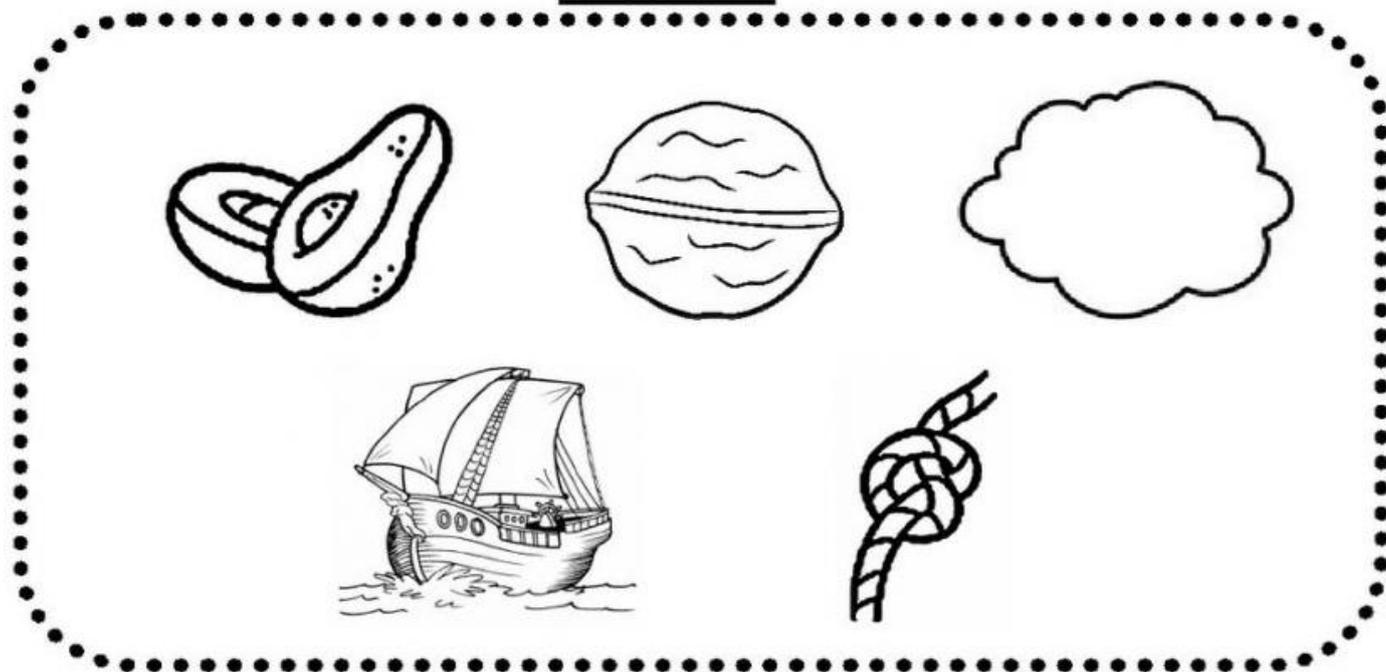


MÔNICA ESTÁ VESTIDA DE NOIVA.

NOIVA COMEÇA COM A LETRA "N".

VAMOS PINTAR OS DESENHOS QUE INICIAM COM A MESMA LETRA DE

**NOIVA.**



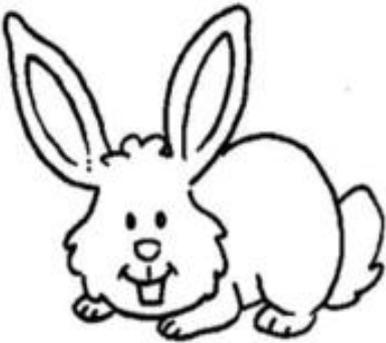
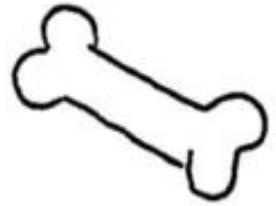
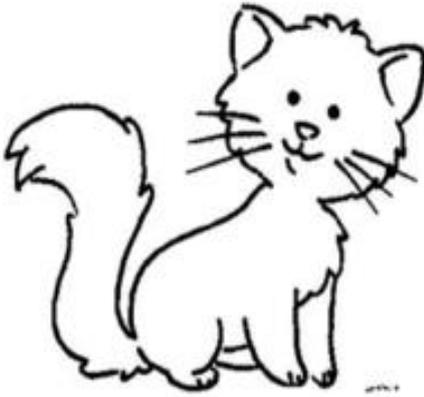
N N N N N N N N

N N N N N N N N

NOME: \_\_\_\_\_

### ATIVIDADE 20

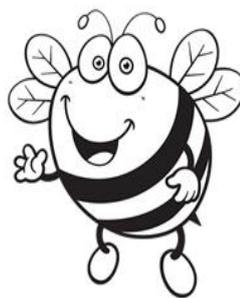
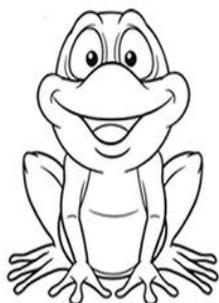
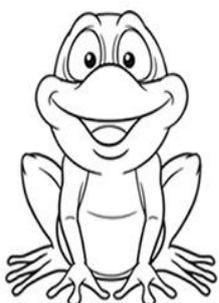
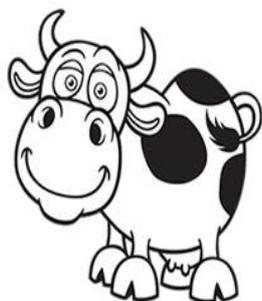
LIGUE CADA ANIMAL AO SEU ALIMENTO.



NOME: \_\_\_\_\_

### ATIVIDADE 21

1- ENCONTRE E PINTE A IMAGEM DIFERENTE :



NOME: \_\_\_\_\_

### ATIVIDADE 22

✂️ RECORTE AS PALAVRAS NO FINAL DA PÁGINA E COLE-AS, NO QUADRO CERTO, DE ACORDO COM O NÚMERO DE LETRAS.



2 LETRAS	4 LETRAS
5 LETRAS	6 LETRAS

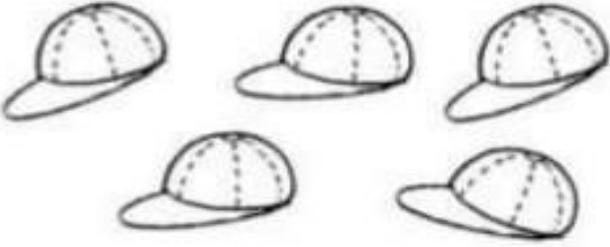
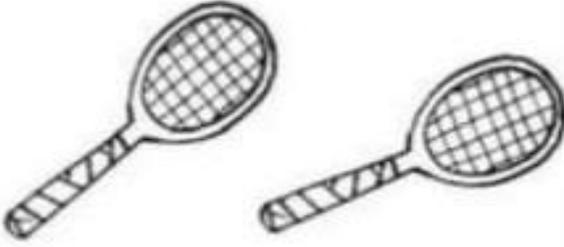
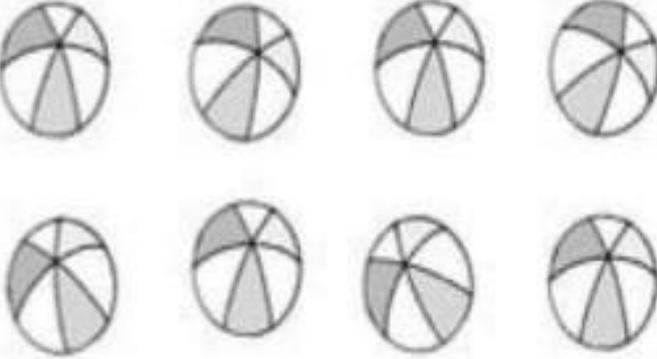
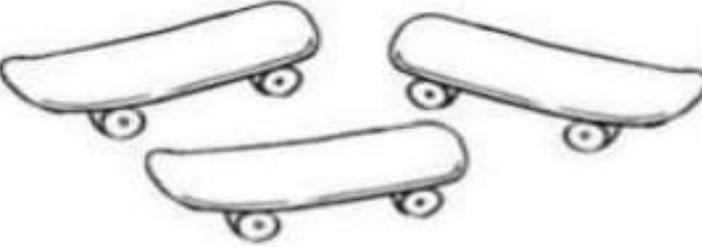
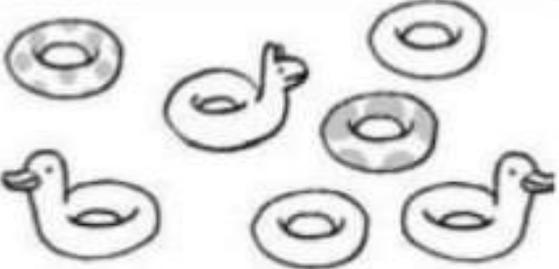


 NOVELO	 NINHO
 NÓ	 NOVE

NOME: \_\_\_\_\_

### ATIVIDADE 23

PINTE OS DESENHOS, CONTE E CIRCULE O NUMERAL.

 <p><b>3    5    7</b></p>	 <p><b>2    4    6</b></p>
 <p><b>6    7    8</b></p>	 <p><b>1    4    8</b></p>
 <p><b>3    6    9</b></p>	 <p><b>5    6    7</b></p>

NOME: \_\_\_\_\_

## ATIVIDADE 24

### BRINCADEIRA: MÍMICA DE ANIMAIS

MÍMICA É UMA DAQUELAS BRINCADEIRAS QUE DIVERTEM PESSOAS DE TODAS AS IDADES. A VERDADE É QUE SE TRATA DE UM CLÁSSICO, É DIVERSÃO GARANTIDA.

A IDEIA É BEM SIMPLES. UM PARTICIPANTE USA DE GESTOS PARA REPRESENTAR ALGUM ANIMAL. ENQUANTO O RESPONSÁVEL PELA MÍMICA GESTICULA FERVOROSAMENTE, OS DEMAIS PARTICIPANTES DEVEM TENTAR DESCOBRIR QUE ANIMAL ELE TENTA REPRESENTAR.

QUEM DESCOBRIR PRIMEIRO VENCE E FICA ENTÃO RESPONSÁVEL PELA PRÓXIMA RODADA.



## **REFERÊNCIAS**

- [www.aartdeensinareaprender.com.br](http://www.aartdeensinareaprender.com.br)
- [www.lereaprender.com.br](http://www.lereaprender.com.br)
- [www.espacopedagogico.com.br](http://www.espacopedagogico.com.br)
- [www.cantinhodosaber.com.br](http://www.cantinhodosaber.com.br)
- [www.ideiacriativa.com.br](http://www.ideiacriativa.com.br)
- [www.espacoeducar.com.br](http://www.espacoeducar.com.br)
- [www.escolaeducacao.com.br](http://www.escolaeducacao.com.br)
- [www.erudiobrasil.com.br](http://www.erudiobrasil.com.br)
- [www.educacaoetransformação.com.br](http://www.educacaoetransformação.com.br)