E.M. CRIANÇA FELIZ "PROFª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO"

FASE I-C

Prof.^a SIMONE APARECIDA DE OLIVEIRA

ATIVIDADES REMOTAS - 11



NOME:

PERIODO DAS ATIVIDADES: 20/09/2021 a 28/09/2021

DATA DE DEVOLUÇÃO: 29/09/2021

DATA:20/09/2021

NOME:

BRINCADEIRA DO VIVO OU MORTO

NESSA BRINCADEIRA, O ADULTO DARÁ DOIS COMANDOS OU "VIVO" OU "MORTO". QUANDO DISSER "VIVO" AS CRIANÇAS DEVEM FICAR DE PÉ, MAS QUANDO DISSER "MORTO" AS CRIANÇAS DEVEM FICAR AGACHADAS. QUEM SE ENGANAR COM O COMANDO DEVE SAIR DA BRINCADEIRA ATÉ FICAR SÓ UM QUE SERÁ O VENCEDOR.

O LEGAL DESSA BRINCADEIRA É VER COMO AS CRIANÇAS FICAM LIGADAS AOS COMANDOS PARA NÃO ERRAREM, ALGUMAS ACABAM SE ATRAPALHANDO, MAS ESSA QUE É A GRAÇA DA BRINCADEIRA. NELA TRABALHAMOS ATENÇÃO E AGILIDADE.

DICA 1: FAÇA UMA VARIAÇÃO DOS COMANDOS DE "VIVO" OU "MORTO", DIZENDO POR EXEMPLO: "MORTO", "MORTO", "VIVO" "MORTO", "VIVO" E POR AÍ VAI, SEMPRE ALTERANDO A VELOCIDADE DELES. QUANTO MAIS RÁPIDOS FOREM OS COMANDOS, MAIS DESAFIANTE SE TORNA A BRINCADEIRA.

DICA 2:DEMONSTRE PRIMEIRO COMO FUNCIONA A BRINCADEIRA, DANDO O ADULTO MESMO OS COMANDOS DELA ATÉ QUE SOBRE UMA CRIANÇA OU UM PEQUENO GRUPO VENCEDOR. DEPOIS QUE AS CRIANÇAS ASSIMILAREM OS SEUS COMANDOS, VOCÊ PODE ESCOLHER UMA CRIANÇA PARA EXECUTAR OS COMANDOS, DE PREFERÊNCIA O VENCEDOR DA PRIMEIRA RODADA.

SUGESTÃO DE ATIVIDADE: <u>DANÇA: VIVO MORTO</u>

https://youtu.be/3X39hd9TVyA (VIDEO ENVIADO NO GRUPO DA SALA)



NÃO SE ESQUEÇA DE REGISTRAR E MANDAR FOTOS PARA A PROFESSORA.

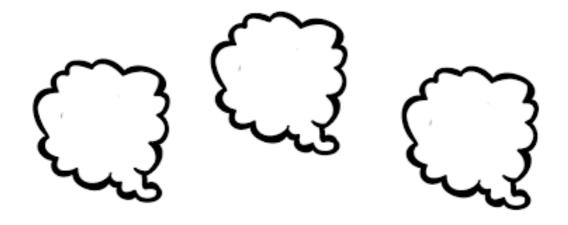
DATA:21/09/2021

NOME:

1- FAÇA O CONTORNO DA LETRA K COM TINTA A DEDO, CIRCULE TODAS AS LETRAS K DO TEXTO.



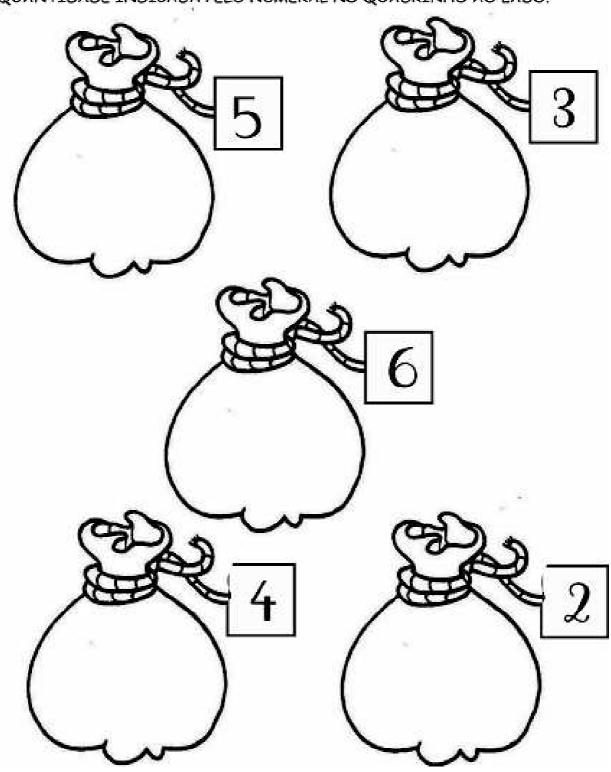
2- MOSTRE QUE VOCÊ APRENDEU:



DATA:22/09/2021

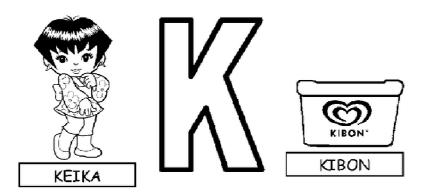
NOME:

AMOR! DESENHE BOLINHAS DENTRO DOS SAQUINHOS DE ACORDO COM A QUANTIDADE INDICADA PELO NUMERAL NO QUADRINHO AO LADO.



DATA:23/09/2021

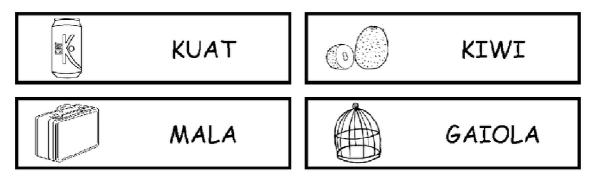
NOME:



COBRIR O PONTILHADO:

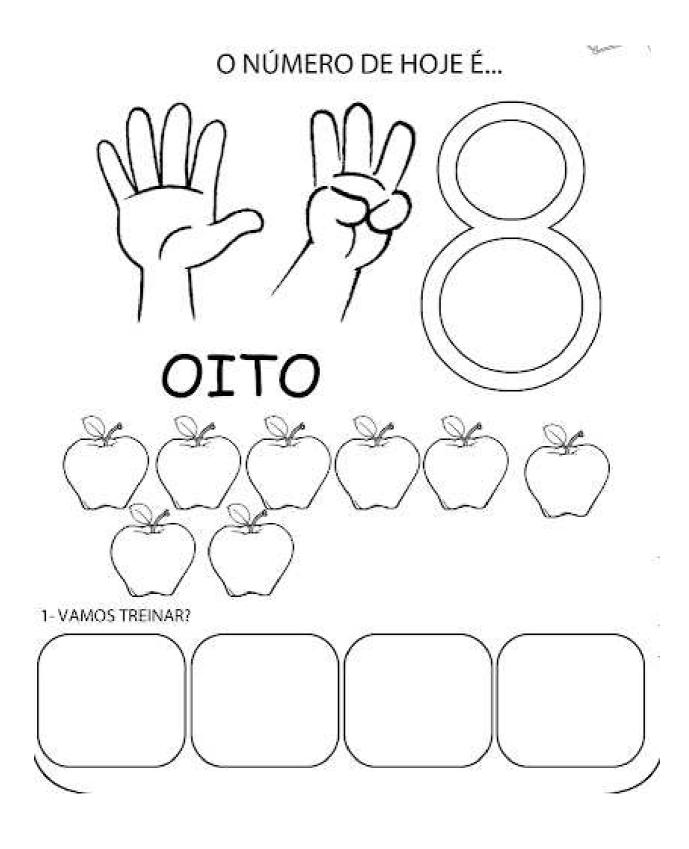
KKKKKKKKKKK KKKKKKKKKKK

QUE PALAVRAS COMEÇAM COM A LETRA K? PINTE AS FICHAS!



DATA:24/09/2021

NOME:



DATA:27/09/2021

NOME:

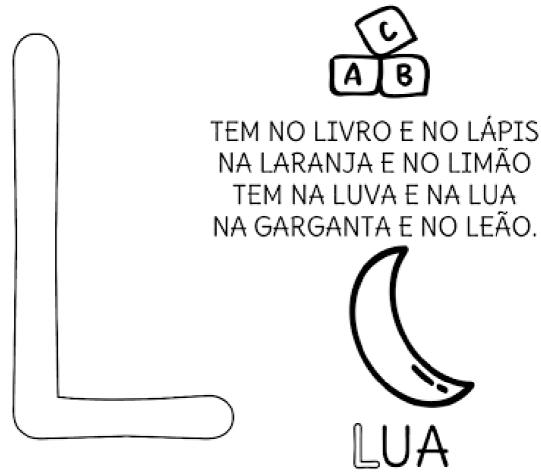
BRINCADEIRA JOGO DA VELHA

NO MODO BÁSICO DO JOGO, PARTICIPAM DUAS PESSOAS, QUE JOGAM ALTERNADAMENTE, PREENCHENDO CADA UM DOS ESPAÇOS VAZIOS. CADA PARTICIPANTE DEVE USAR UM SÍMBOLO (X OU O). VENCE O JOGADOR QUE CONSEGUIR FORMAR PRIMEIRO UMA LINHA COM TRÊS SÍMBOLOS IGUAIS, SEJA ELA NA HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL. (AS PEÇAS SERAM ENVIADAS NA APOSTILA).

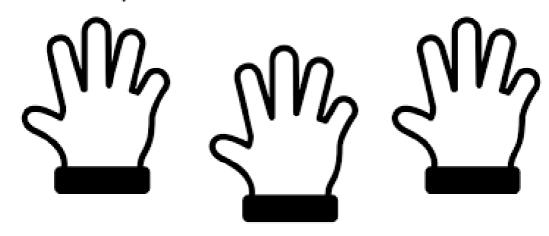
DATA:28/09/2021

NOME:

1- FAÇA O CONTORNO COM TINTA A DEDO, E CIRCULE TODAS AS LETRAS **L** QUE APARECE NO TEXTO.



2- MOSTRE QUE VOCÊ APRENDEU:



Roteiro das atividades

Para os dias a seguir:

20/09/2021 - Brincadeira "Vivo ou Morto", dança do Vivo Morto, Youtube.

21/09/2021- Letra do dia K fazer a letra com tinta a dedo, circular todas as letras K do texto e mostrar o que aprendeu.

22/09/2021 - Desenhe bolinhas dentro dos saguinhos conforme o número indicado.

23/09/2021 - Treinar a letra K e pintar as fichas que começam com a letra K.

24/09/2021 - Vamos aprender o número 8 .

27/09/2021 - Brincadeira do jogo da Velha.

28/09/2021- Letra do dia L fazer a letra com tinta a dedo, circular todas as letras L do texto e mostrar o que aprendeu.

Fontes:

As atividades dos dias 21, 22, 23, 24 e 28 de Setembro, e o desenho da capa da apostila foram retiradas do Pinterest.

www.aartedeensinareaprender.com

www.mungfali.com

www.alfabetizandocommonicaeturma.blogspot.com.br

www.isralakotona.blogspot.com.br

www.bestcoloringpagesforkids.com

www.myify.net

As atividades do dia 20 e 27 de setembro foram tiradas dos sites.

www.cedral.sp.gov.br

Video da dança HTTPS://youtu.be/3X39hd9TVyA

www.lunetas.com.br

Leitura da Semana:

A cigarra e a formiga (Esopo)

A aventura de um sapo na festa do céu (Leônidas Azevedo Filho)