

E.M. "WALDOMIRO ANTONIO SOARES"

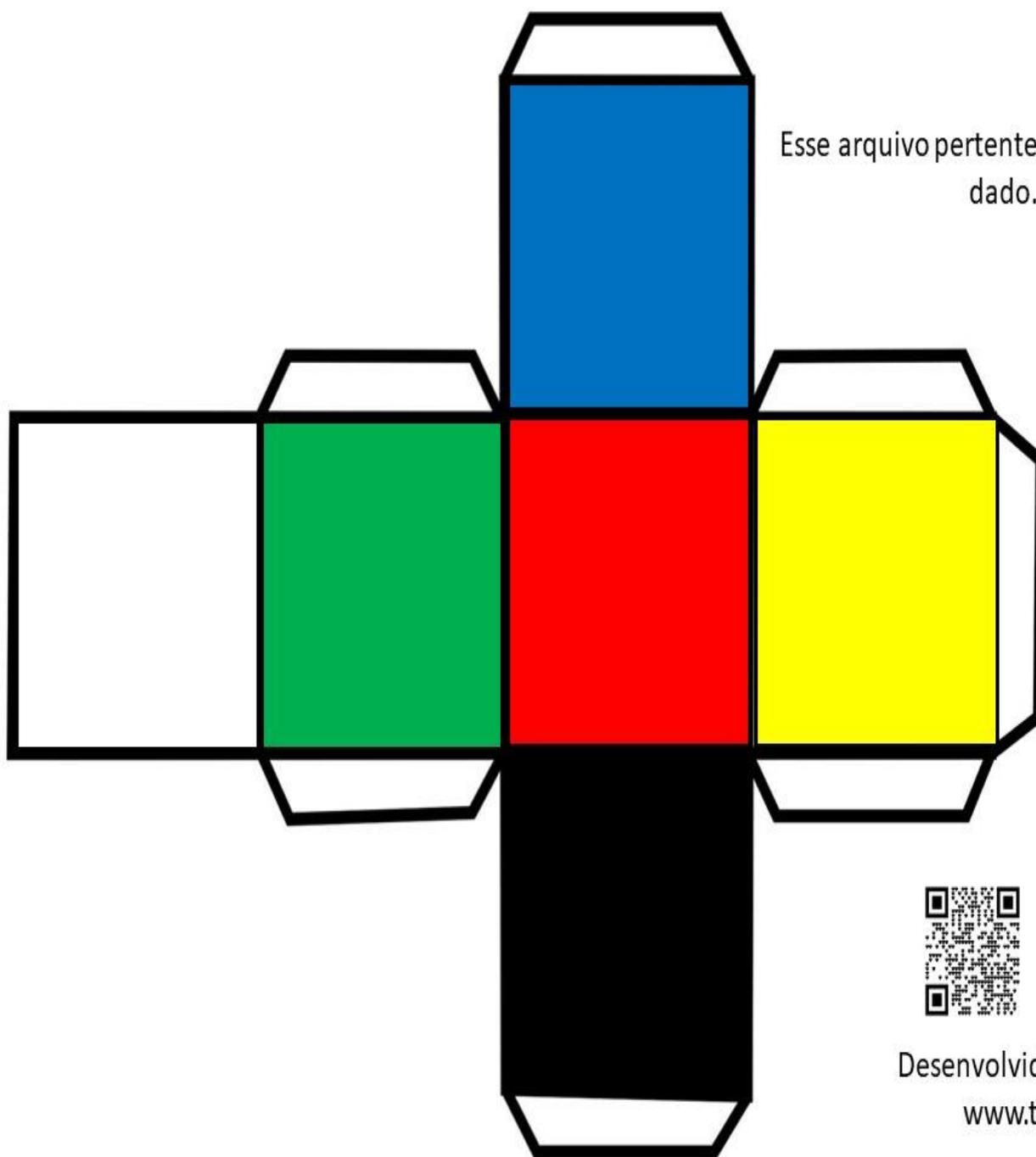
12 º APOSTILA

Nome: _____

Ano: FASE 1B

Professora: DAIANE



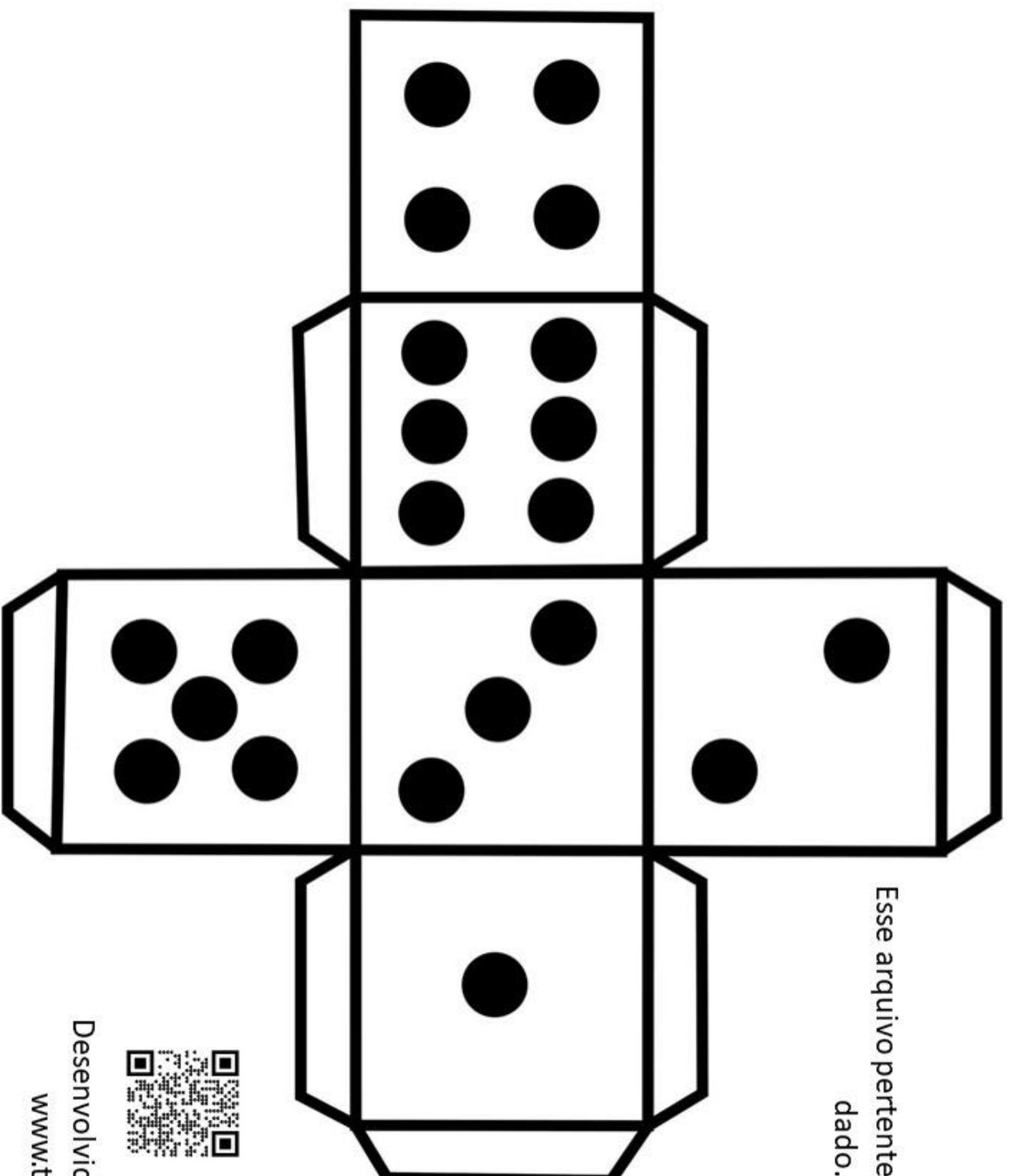


Esse arquivo pertence à dinâmica com dado.



Desenvolvido por @atiabya
www.tiabya.com

Esse arquivo pertence à dinâmica com
dado.



Desenvolvido por @atiabya
www.tiabya.com

DINÂMICA DO DADO

@ATIABYA

O NÚMERO SORTEADO SERÁ O COMANDO PARA AS AÇÕES!



SE PUDESSE COMER SÓ UMA COISA PELO RESTO DA SUA VIDA, O QUE SERIA?



SE VOCÊ GANHASSE NA LOTERIA, O QUE COMPRARIA 1^o ?



SE VOCÊ ENCONTRASSE O GÊNIO DA LÂMPADA MÁGICA, QUAIS SERIAM SEUS 3 DESEJOS?



QUAL É O LUGAR QUE VOCÊ GOSTARIA DE CONHECER?



QUAIS SÃO AS 2 COISAS QUE VOCÊ NÃO VIVE SEM?



QUAL PESSOA FAMOSA VOCÊ GOSTARIA DE SER POR 1 DIA?

DINÂMICA DO DADO DE COR

@ATIABYA

A COR SORTEADA SERÁ O COMANDO PARA AS AÇÕES!



IMITE UM CAVALO



FAÇA 15 POLICHINELOS



CANTE UMA MÚSICA COM A PALAVRA:



10 SEGUNDOS PARA ENCONTRAR ALGO ROXO



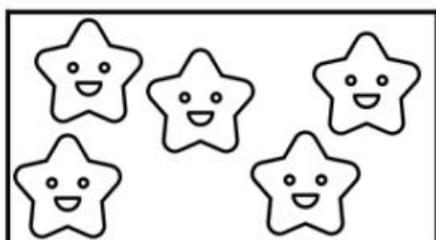
FALE RÁPIDO:
TRÊS TIGRES TRISTES



CHAME UM COLEGA PARA JUNTOS DANÇAREM:



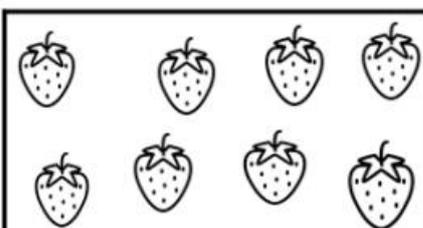
CIRCULE O NÚMERO QUE CORRESPONDE À QUANTIDADE DE OBJETOS.



3

5

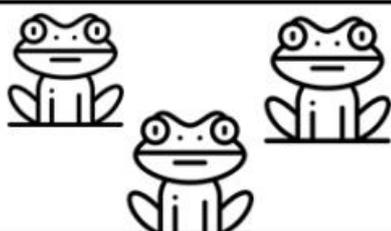
2



7

4

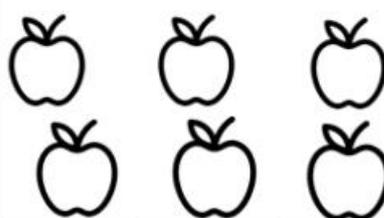
8



6

2

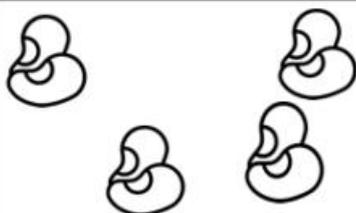
3



9

6

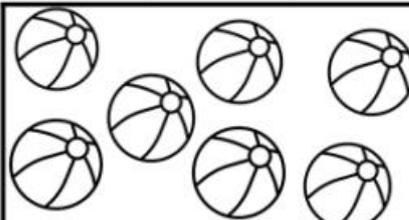
1



5

4

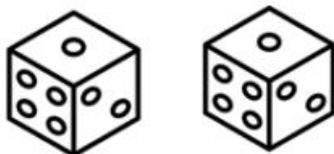
7



7

4

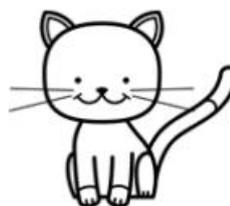
8



3

5

2



1

3

8



Atividades Prontas © Todos os direitos reservados

<https://atividadesprontas.com/>



espacoprofessor

NOME: _____

DATA: _____

ATIVIDADE DE MATEMÁTICA

CONTE QUANTAS FIGURAS TEM EM CADA CONJUNTO E PENTE O QUADRADINHO COM NÚMERO CORRESPONDENTE.



9	7
6	5



6	3
5	4



2	5
4	3



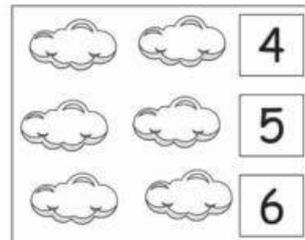
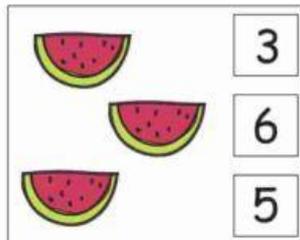
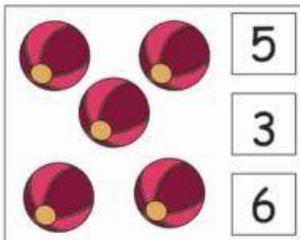
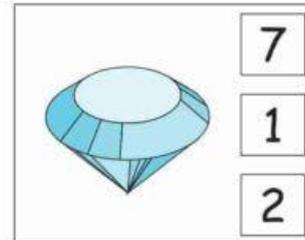
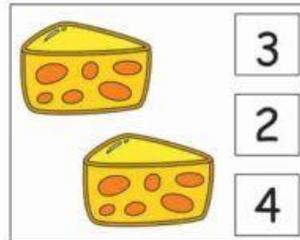
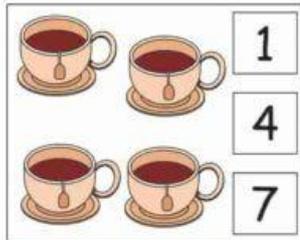
7	6
3	2

NOME: _____

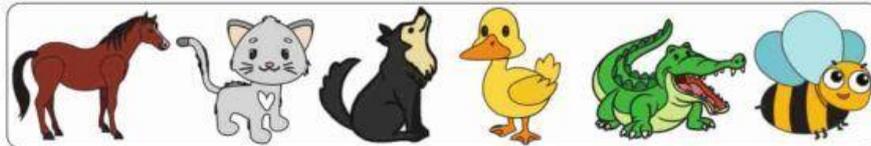
DATA: _____

www.mestredosaber.com.br

CONTE OS DESENHOS E PINTE O NUMERAL CORRESPONDENTE.



CIRCULE O ANIMAL QUE ESTÁ NA POSIÇÃO DIFERENTE DOS OUTROS.



NUMERE AS ESTRELINHAS.

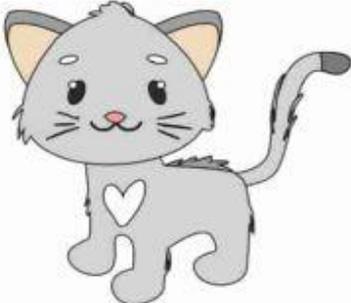


NOME: _____

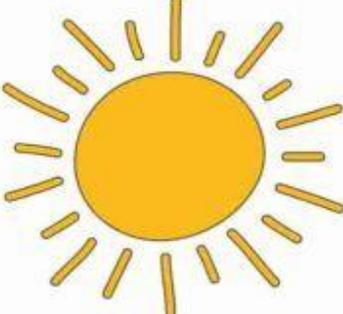
DATA: _____

www.mestredosaber.com.br

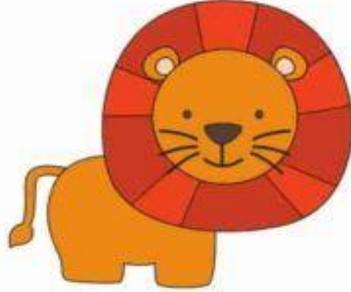
PINTE A LETRA INICIAL E COMPLETE A PALAVRA.

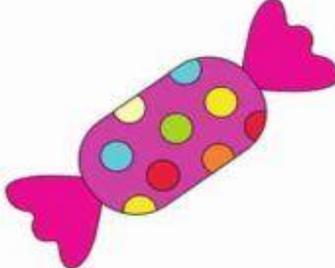
	G
	J
	H
<input type="text"/>	ATO

	P
	F
	V
<input type="text"/>	ACA

	F
	D
	S
<input type="text"/>	OL

	Q
	C
	M
<input type="text"/>	ÃO

	N
	L
	T
<input type="text"/>	EÃO

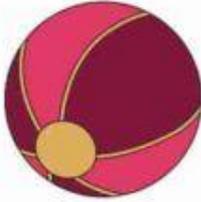
	B
	S
	M
<input type="text"/>	ALA

NOME: _____

DATA: _____

www.mestredosaber.com.br

ESCREVA NOS QUADRINHOS A LETRA INICIAL E FINAL DE CADA PALAVRA.

	LETRA INICIAL <input type="text"/>	PALAVRA BOLA	LETRA FINAL <input type="text"/>
---	---------------------------------------	------------------------	-------------------------------------

	LETRA INICIAL <input type="text"/>	PALAVRA CARRO	LETRA FINAL <input type="text"/>
---	---------------------------------------	-------------------------	-------------------------------------

	LETRA INICIAL <input type="text"/>	PALAVRA IGREJA	LETRA FINAL <input type="text"/>
---	---------------------------------------	--------------------------	-------------------------------------

	LETRA INICIAL <input type="text"/>	PALAVRA URSO	LETRA FINAL <input type="text"/>
---	---------------------------------------	------------------------	-------------------------------------

ATIVIDADES INTERATIVAS

NOME: _____

DATA: / /



RECORTE E COLE DE
ACORDO COM AS FIGURAS



ABELHA

CAVALO

ARANHA

SAPO

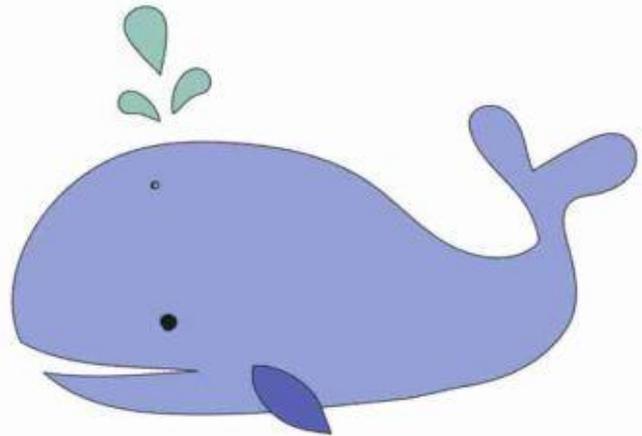
GALINHA

PORCO

NOME: _____

DATA: _____

www.mestredosaber.com.br



1

UM

PINTE 1 QUADRADINHO.



CIRCULE O NÚMERO 1.

1 6 5 4 7 9
5 2 8 6 3 0
3 7 4 9 8 2 1

NOME: _____

DATA: _____

www.mestredosaber.com.br

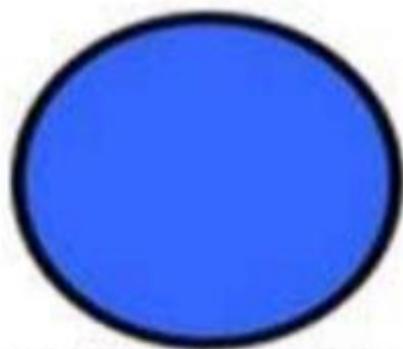
AS VOGAIS

ESCREVA A LETRA INICIAL DO NOME DE CADA DESENHO.

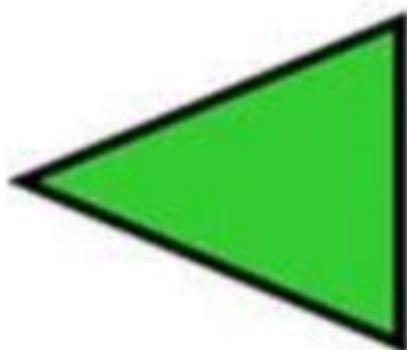




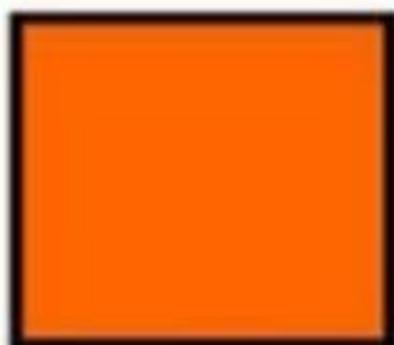
**EU SOU O QUADRADO
BONITO DE MAIS,
TENHO QUATRO LADOS
QUE SÃO TODOS IGUAIS.**



**EU SOU O RETÂNGULO
CRESCI MAIS DE UM LADO
PARA FICAR DIFERENTE
DO SENHOR QUADRADO.**



**EU SOU O TRIÂNGULO
TENHO TRÊS BIQUINHOS
PARA FAZER CHAPÉUS
PARA OS PALHACINHOS.**



**EU SOU O CÍRCULO
SOU IGUAL À LUA
SOU O MAIS BONITO
LÁ DA MINHA RUA.**

BLOG: A ARTE DE ENSINAR E APRENDER

TURMA: _____ PROFESSOR(A): _____

EU SOU: _____

FORMAS GEOMÉTRICAS

CAPRICHE NA PINTURA DO TRENZINHO, SEGUINDO A LEGENDA.



AMARELO



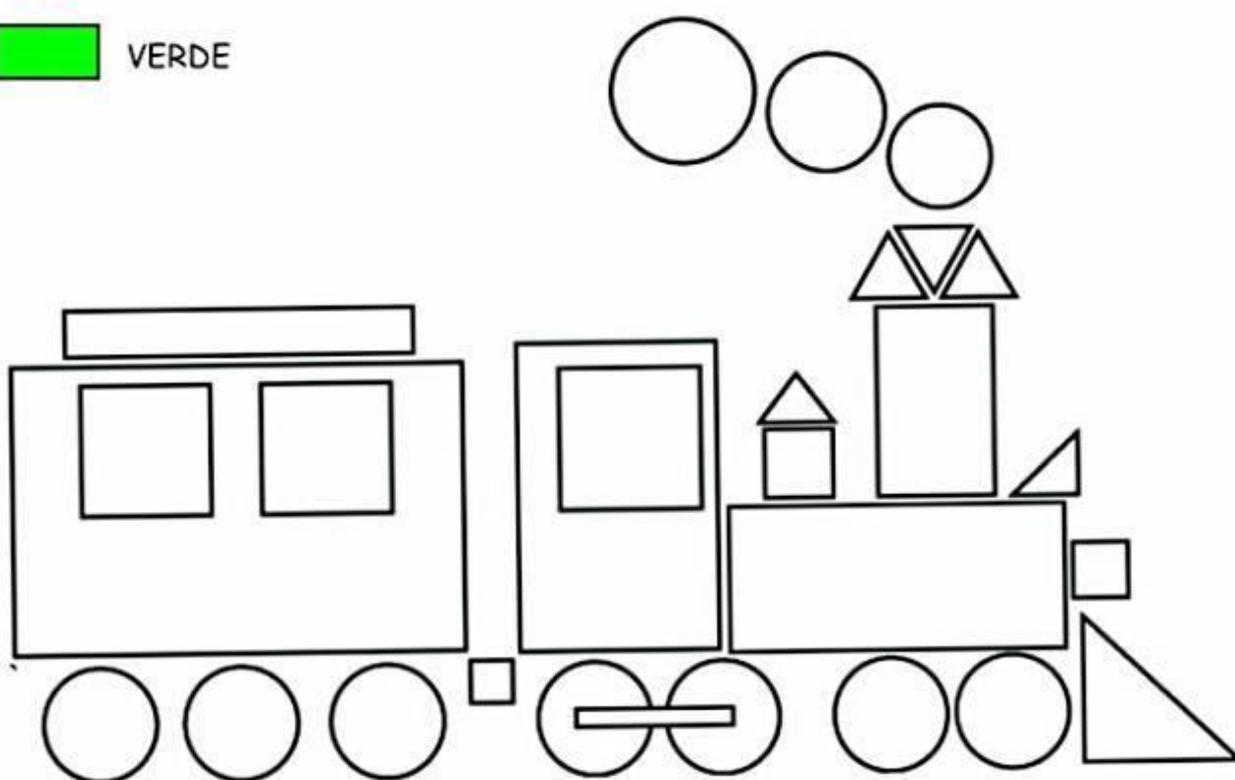
AZUL



VERMELHO



VERDE



VOCÊ É MUITO INTELIGENTE.
CAPRICHE NOS ESTUDOS!

BRINCANDO COM FORMAS GEOMÉTRICAS



LIVRE CRIAÇÃO

NOME: _____ DATA: _____

COPIE E LEIA
O ALFABETO E MARQUE
AS LETRAS DO SEU NOME:



A	B	C	D	E	F	G

H	I	J	K	L	M	N

O	P	Q	R	S	T	U

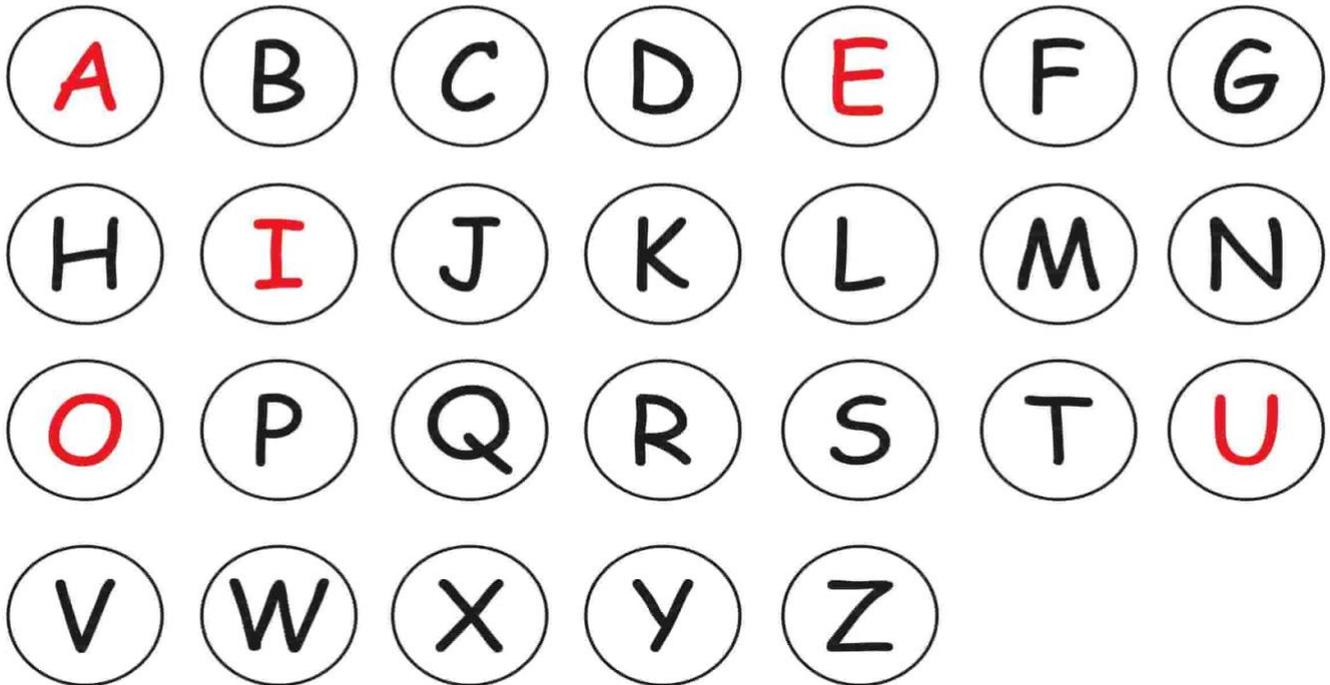
V	W	X	Y	Z

NOME: _____

DATA: _____

www.mestredosaber.com.br

OBSERVE A ORDEM ALFABÉTICA.



COMPLETE COM AS LETRAS QUE FALTAM.

