



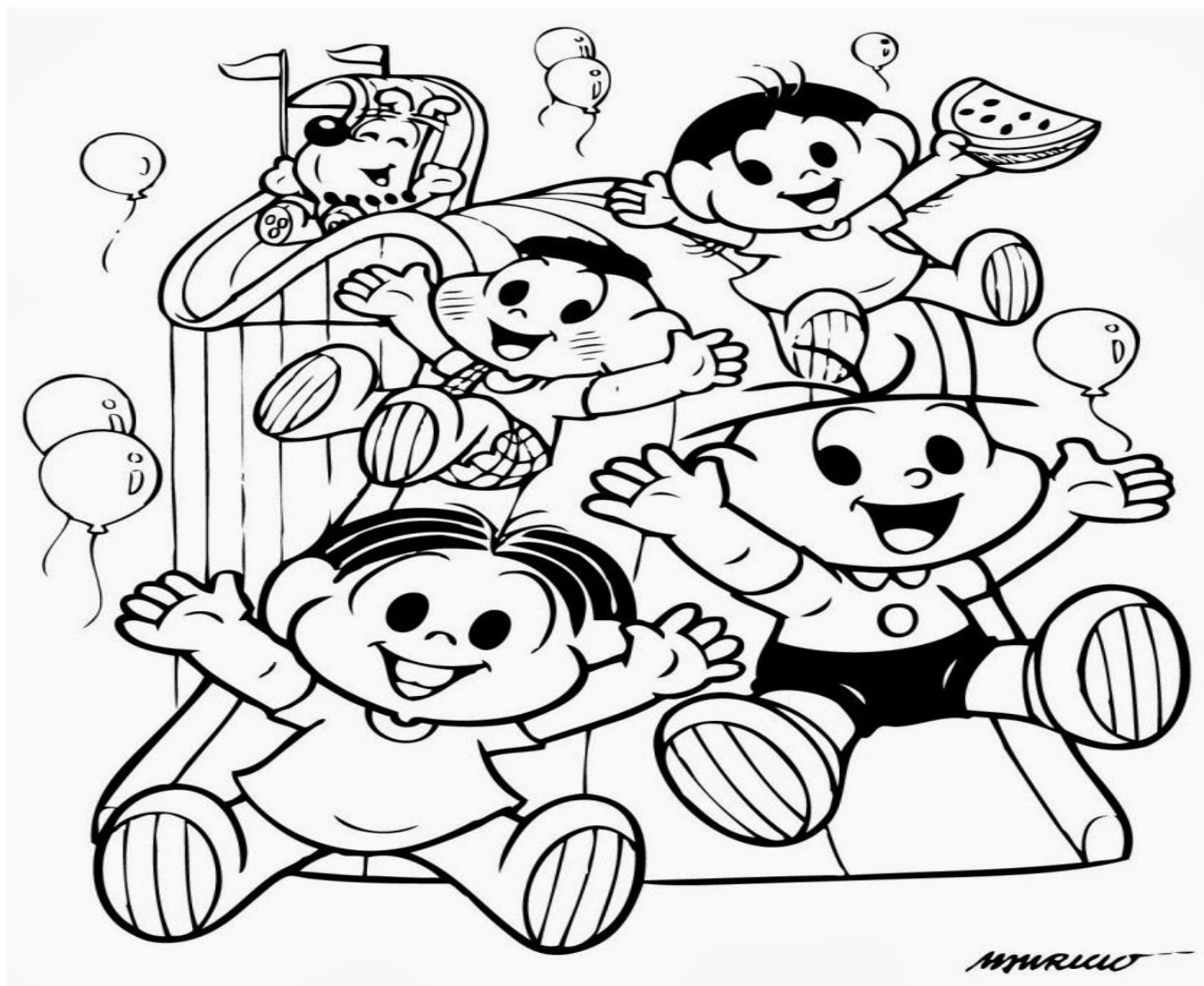
PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

E.M. "HORA ALEGRE"
PROFESSORA: CECILIA FATIMA DE LARA
TURMA: FASE II D - TARDE
3º BIMESTRE: 12ª APOSTILA/2021

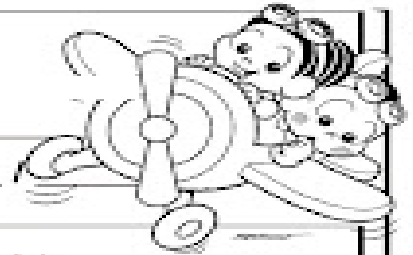
ATIVIDADES REFERENTES: 29 e 30/09, 01, 04, 05, 06, 07 e 08/10



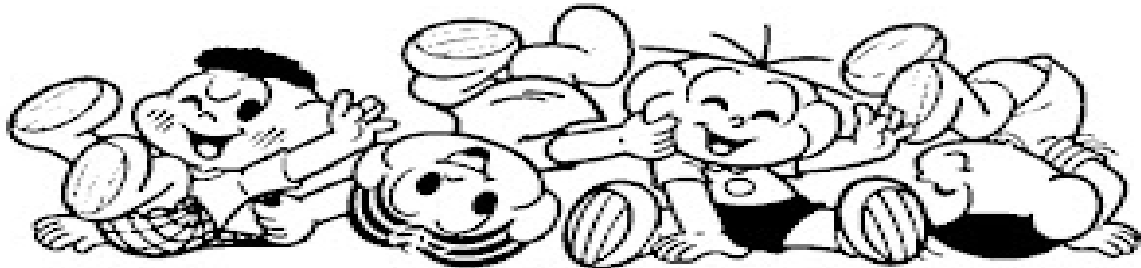
VIVA NOSSAS CRIANÇAS

NOME _____

DATA ____ / ____



1. ESSES SÃO OS MELHORES AMIGOS DE MÔNICA.



CASCÃO, CEBOLINHA E MAGALI

A . DESENHE SEUS MELHORES AMIGOS.

2. QUANTOS AMIGOS VOCÊ DESENHOU?

3. QUANTOS MENINOS?

4. QUANTAS MENINAS?

COLOQUE AS LETRAS QUE FALTAM E NA ULTIMA LINHA ESCREVA SOBRE O PONTILHADO:

C	R	I	A	N	Ç	A
C	R			N	Ç	
		I	A			A
C	R	I	A	N	Ç	A

ALUNO (A) _____

DATA ____ / ____ / ____



1. OBSERVE NO QUADRO O QUE A TURMA DA MÔNICA DESEJA SABER SOBRE VOCÊ E RESPONDA:



NOME

IDADE

N° DO SAPATO

ALTURA

PESO

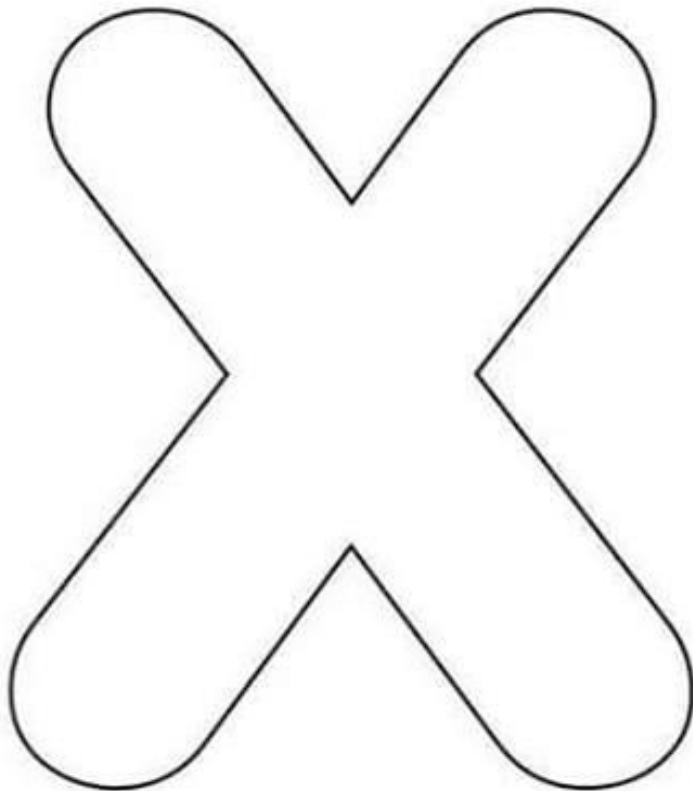


ESCOLA: _____

PROFESSOR(A): _____ TURMA: _____

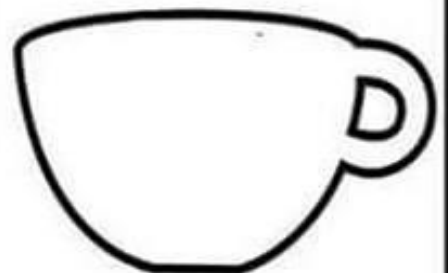
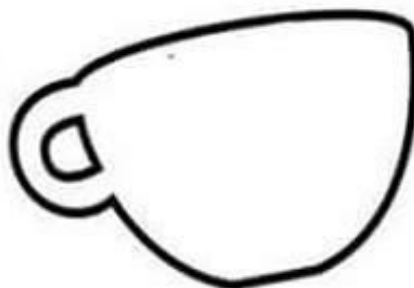
ALUNO(A): _____

1- PINTE A LETRA X DE XÍCARA COM A COR AZUL A DEDO SEGUINDO O CONTORNO DA LETRA.



XÍCARA

VAMOS TREINAR?





Data ___ / ___ / ___

PINTE O QUE VOCÊ MAIS GOSTA DE BRINCAR

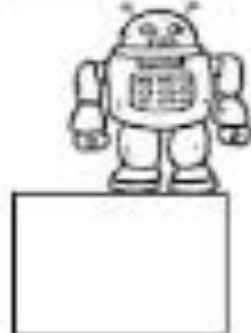
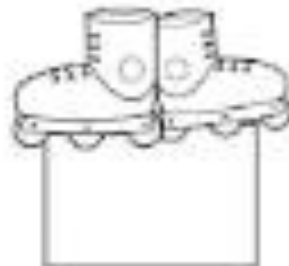




SEMANA DA CRIANÇA



1- ESCREVA A LETRA INICIAL DO NOME DE CADA BRINQUEDO
MARQUE COM UM X, O SEU BRINQUEDO PREFERIDO.



 VAMOS PRATICAR? CUBRA A LETRA X:



XÍCARA



XERIFE



XAROPE



XALE

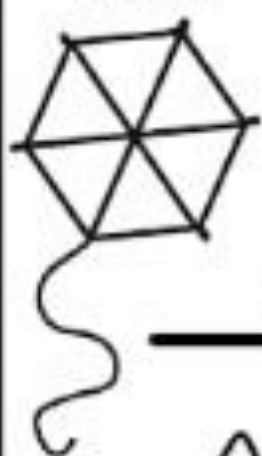


ATIVIDADE

EU SOU: _____

LETRA INICIAL

1- ESCREVA A LETRA INICIAL DO NOME DE CADA DESENHO E PINTE AS VOGAIS.



___IPA



___OLA



___OIÔ



___SPADA



___ONECA



___IÃO

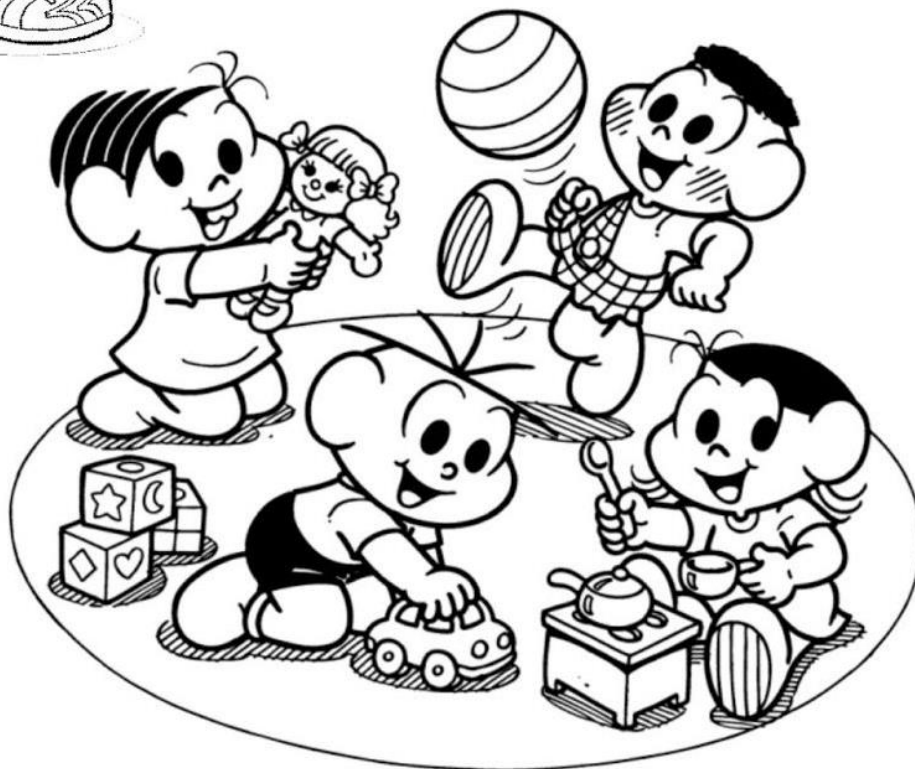


___ARRO



Data: ___/___/___.

1. OBSERVE A CENA, CONTE E REGISTRE.



Nº DE CRIANÇAS

QUATRO

Nº DE MENINAS

Nº DE MENINOS

Nº DE BONECAS

1. QUANTAS MAÇÃS MAGALI COMEU?



2. DESENHE 5 MAÇÃS .

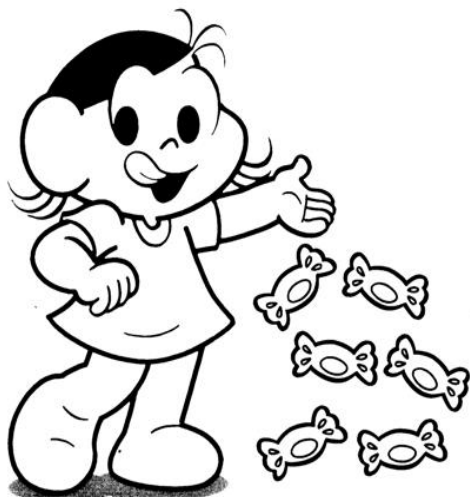
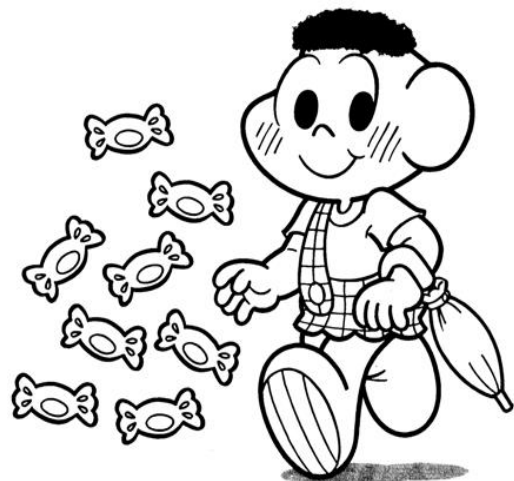
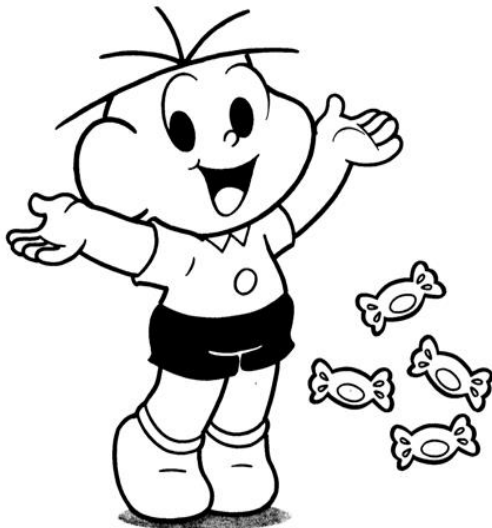
QUE TAL AJUDAR A TURMINHA A DESCOBRIR QUANTAS BALAS CADA UM POSSUI? EM SEGUIDA, VAMOS LIGAR CADA PERSONAGEM AO NÚMERO DE BALAS CORRESPONDENTE?

8

4

5

6

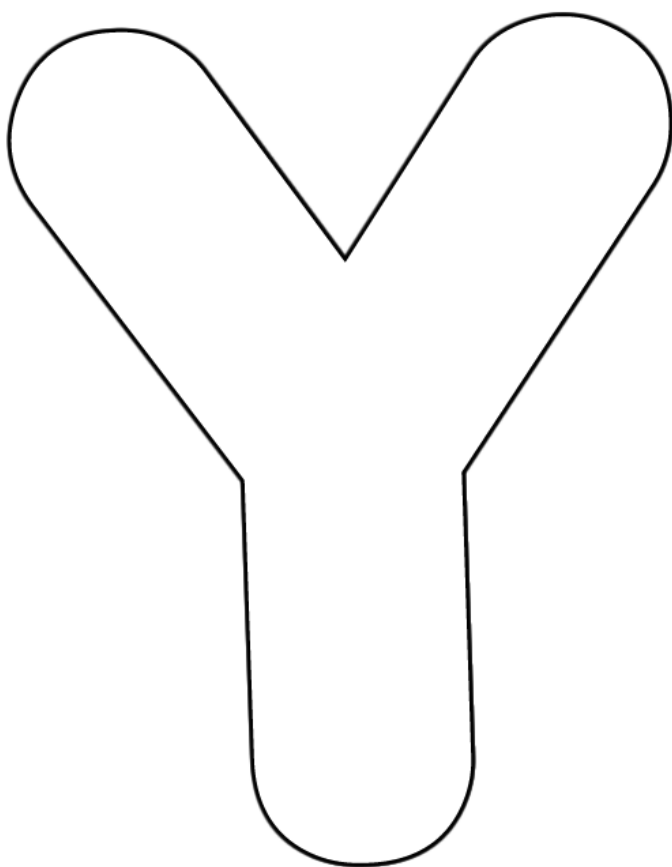


RESPOSTA: CEBOLINHA - 4; MAGALI - 6; CASCÃO - 8; MÔNICA - 5



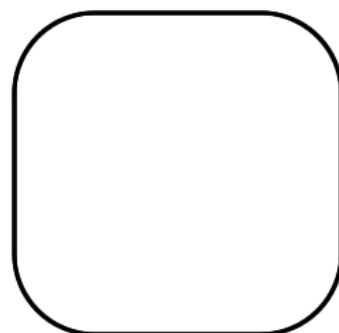
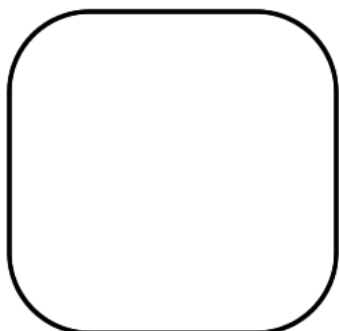
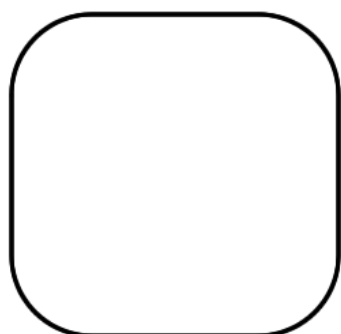
ESCOLA: _____
PROFESSOR(A): _____ **TURMA:** _____
ALUNO(A): _____

1- PINTE A LETRA Y DE YAKULT COM A COR VERMELHA A DEDO SEGUINDO O CONTORNO DA LETRA.



YAKULT

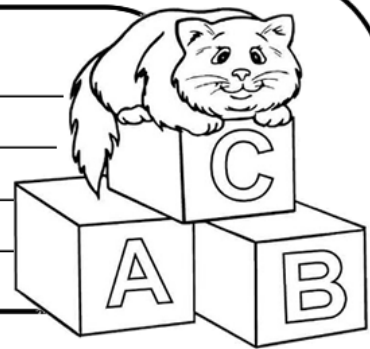
VAMOS TREINAR?



ESCOLA: _____

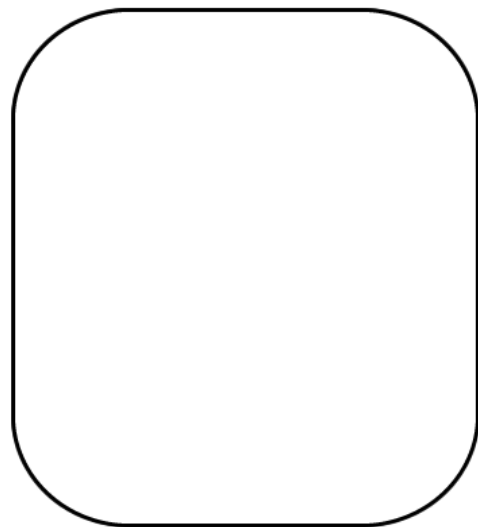
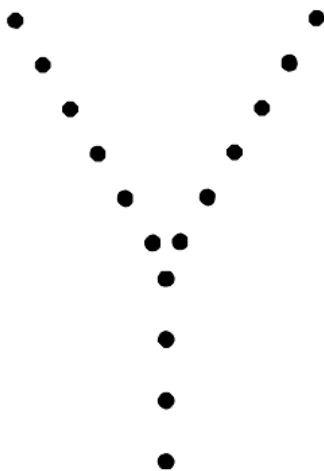
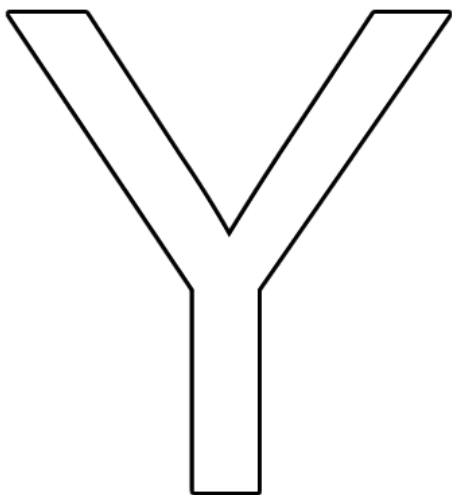
TURMA: _____ PROFESSOR(A): _____

EU SOU: _____



Y DE YAKULT...

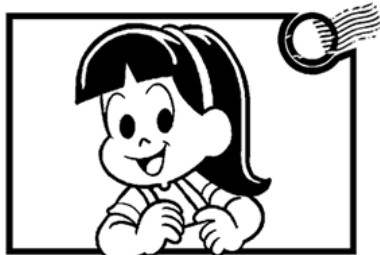
1- FAÇA O CONTORNO COM TINTA A DEDO, CUBRA COM GIZ COLORIDO E COPIE NO QUADRO.



2- PINTE TODOS OS DESENHOS CUJO OS NOMES INICIAM COM A LETRA Y.



YOGURT



YASMIN



YURI



YAC

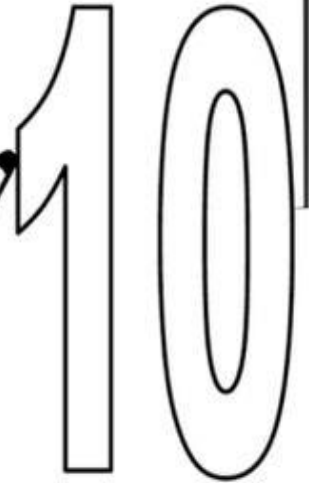


Yakult

O NÚMERO DO DIA É ...



NÚMERO 10
NÚMERO 10
ELE VEM DEPOIS DO 9
FAZ TUM TUM TATA
FAZ TATA TUM TUM
JÁ É HORA DE PARTIR

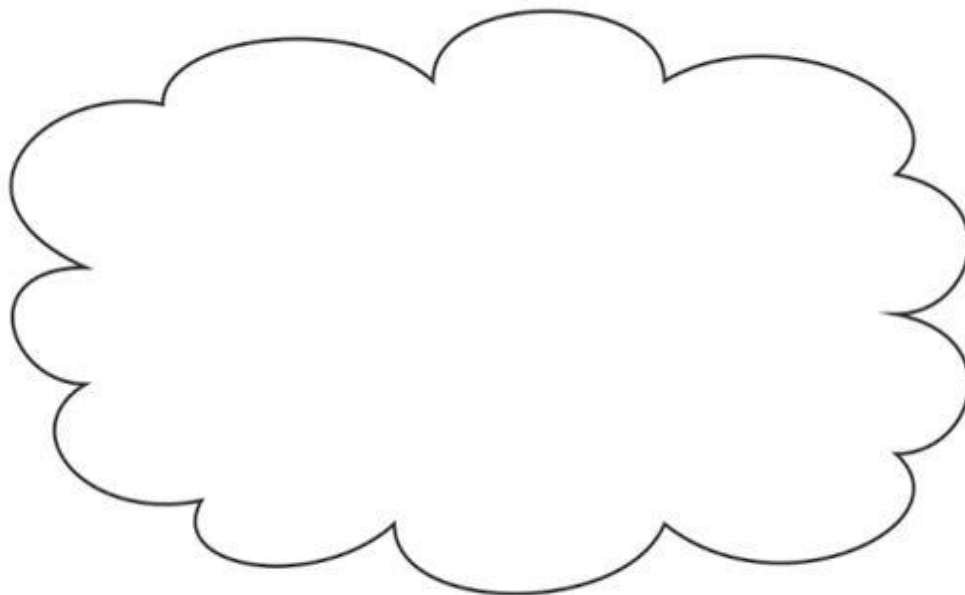


VAMOS TREINAR?



10			

COLE APENAS 10 BOLINHAS DE PAPEL CREPOM AZUL NA NUVEM.



NOME: _____

DATA: ____/____/____

CANTE COM SUA TURMA E DEPOIS RECORTE OS NÚMEROS
ABAIXO, COLOCANDO-OS EM ORDEM CRESCENTE, NA PÁGINA
SEGUINTE.

MARIANA CONTA UM,
UM CONTA A MARIANA,
É UM, É ANA.
VIVA A MARIANA!
VIVA A MARIANA!



✂

8	2	5	9	1
4	7	3	6	10

ROTEIRO DE ATIVIDADES

DATAS	ATIVIDADE 1	ATIVIDADE 2
29/09	01 – PINTAR A CAPA: VIVA NOSSAS CRIANÇAS	02 – DESENHAR OS SEUS MELHORES AMIGOS QUANTOS AMIGOS VOCÊ DESENHOU? QUANTOS MENINOS? E QUANTAS MENINAS?
30/09	03 - COM O AUXILIO DE UM ADULTO, ESCREVER: NOME, IDADE, Nº DO SAPATO, ALTURA E PESO	04 – PINTAR A LETRA X NA COR AZUL E ESCREVER X NAS XÍCARAS
01/10	05 – PINTAR A BRINCADEIRA QUE VOCÊ MAIS GOSTA	06 – ESCREVER A INICIAL DE CADA BRINQUEDO E MARCAR UM X NO SEU PREFERIDO
04/10	07 –ESCREVER A INICIAL DO NOME DE CADA DESENHO E PINTE AS VOGAIS	08 – COBRIR O PONTILHADO DA LETRA X
05/10	09 – OBSERVAR A CENA E REGISTRAR: Nº DE CRIANÇAS, Nº DE MENINOS, Nº DE MENINAS E Nº DE BONECAS	10 – QUANTAS MAÇÃS MAGALI COMEU? DESENHAR 5 MAÇÃS
06/10	11 – DESCUBRIR QUANTAS BALAS CADA PERSONAGEM POSSUI, LIGUE AO Nº DE BALAS CORRESPONDENTE	12 – PINTAR A LETRA Y NA COR VERMELHA E ESCREVER Y NOS QUADRADINHOS
07/10	13 – FAZER O CONTORNO DO Y COM TINTA A DEDO, CUBRA COM GIZ E COPIE NO QUADRO	14 – PINTAR TODOS OS DESENHOS QUE COMEÇAM COM Y
08/10	15 – NÚMERO 10: COLE 10 BOLINHAS DE PAPEL CREPON AZUL NA NUVEM	16 – CANTAR COM A TURMINHA A MUSICA MARIANA, CONTA 1.....RECORTE OS NÚMEROS E COLE EM ORDEM CRESCENTE.

Referências: ApostilaBNCCinfantil: www.oespacoeducar.com.br
www.ideiacriativaGibarbosa.com.br
www.aartedeensinareaprender.com