



Prefeitura da Estância Turística de
IBIÚNA



“E.M. CEZIRA BOLGIONI FOLENA “

RUA PROJETADA S/Nº - CAPIM AZEDO – IBIÚNA –SP

APOSTILA Nº 12 – ATIVIDADES REMOTAS

DIAS: 29 E 30 DE SETEMBRO, 01, 04, 05, 06, 07 e 08 DE OUTUBRO DE 2021.



MATERNAL I A

PROFESSORA: ANA PAULA

ALUNO (A):

Autorretrato em tamanho real



Agora uma brincadeira que envolve a autoestima e habilidades artísticas e criatividade. Será um autorretrato em tamanho real, feito a partir da silhueta das crianças.

Elas devem deitar-se em folhas de papel grande o bastante para caber o corpo todo (jornal, etc). O adulto que estará conduzindo a atividade desenhará o contorno do corpo dos participantes com canetinha hidrocor.

Depois, o papel é recortado e cada criança deverá se desenhar, incluindo suas características e trabalhando assim sua autoimagem, aceitação, amor próprio e observação de si.

Pode ser usada tinta guache, colagens, canetinhas e outros materiais disponíveis.

Circuíto de obstáculos

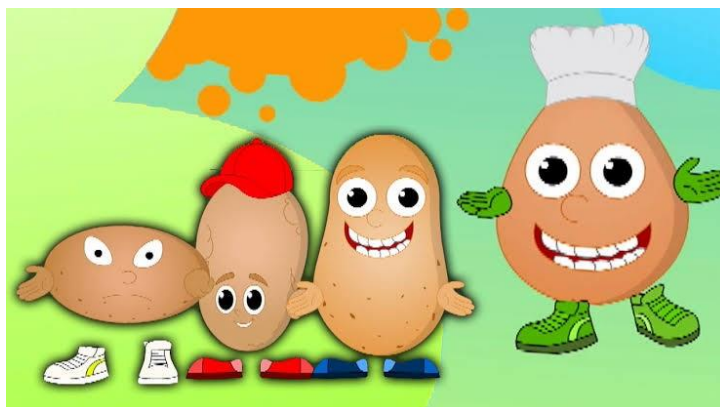


O circuito de obstáculos é uma brincadeira que pode ser feita como uma espécie de competição. O adulto que está conduzindo o exercício poderá cronometrar o tempo que as crianças levam para terminar o trajeto.

A sugestão é que seja criada uma pista com obstáculos para as crianças passarem. Os materiais utilizados podem ser pneus, cordas, cabos de vassoura e outros elementos que estejam a disposição.

Nessa brincadeira é aprimorada a consciência corporal, lateralidade, coordenação, equilíbrio e agilidade.

Pega batatas



Na brincadeira "pega batatas", o adulto deve pegar algumas folhas de papel e amassá-las fazendo bolas do tamanho de batatas.

Essas "batatas" deverão ser escondidas para a criança achar. A criança recebe uma cesta e sai à procura das batatas. A criança deverá contar quantas batatas ela conseguiu achar.

A tarefa exercita a cooperação, raciocínio e agilidade.

Amarelinha



shutterstock.com · 1497302636

"Amarelinha" é uma daquelas brincadeiras tradicionais que a criança se diverte bastante. A proposta é desenhar no chão um diagrama contendo quadrados enumerados até 10.

No desenho constam quadrados únicos e em pares. Perto do número 1 há uma meia lua onde escreve-se a palavra "céu". Perto do número 10 há também um semi-círculo.

A criança joga uma pedrinha em um dos quadrados e começa a pular nas casas, podendo colocar apenas um pé em cada uma delas e desconsiderando a casa onde a pedra está.

Ela deve equilibrar-se, pegar a pedra e continuar pulando até o final, tomando cuidado para não pisar dentro do semi-círculo.

Nesse jogo muitas habilidades são trabalhadas, como a aprendizagem dos números, a coordenação para o desenho, noção espacial, equilíbrio e força.

Assista ao vídeo Cara de Quê, e dance com a música.

<https://youtu.be/ZwzD5nBLn7w>

Assista ao vídeo Cabeça, Ombro, Joelho e Pé, e imite os movimentos.

<https://youtu.be/vDee2bF8Xls>

Assista ao vídeo para aprender a fazer Bolhas de Sabão e aproveite para brincar.

<https://youtu.be/DdMFwKiRj2Q>

Assista ao vídeo Dança do Movimento e se divirta dançando.

https://youtu.be/Fj_GFtYc8-c

REFERÊNCIAS:

SITE: WWW.TODAMATERIA.COM.BR

YOUTUBE:

<https://youtu.be/ZwzD5nBLn7w>

<https://youtu.be/vDee2bF8Xls>

<https://youtu.be/DdMFwKiRj2Q>

https://youtu.be/Fj_GFtYc8-c

ROTEIRO DE ATIVIDADE

DATA	COD BNCC	DESCRIÇÃO
29/09/2021	EI02EO05	ATIVIDADE AUTORETRATO EM TAMANHO REAL
30/09/2021	EI02CG02	BRINCADEIRA CIRCUÍTO DE OBSTÁCULOS
01/10/2021	EI02CG02	BRINCADEIRA PEGA BATATAS
04/10/2021	EI02CG02	BRINCADEIRA AMARELINHA
05/10/2021	EI02CG03	VÍDEO CARA DE QUÊ
06/10/2021	EI02CG03	VÍDEO CABEÇA, OMBRO, JOELHO E PÉ
07/10/2021	EI02TS02	VÍDEO COMO FAZER BOLHAS DE SABÃO
08/10/2021	EI02CG03	VÍDEO DANÇA DO MOVIMENTO

