

E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

ATIVIDADES REMOTAS – 12



NOME:

Prof.ª ALINE ANDREA DA SILVA VIEIRA

FASE: I - TURMA: A

PERÍODO DAS ATIVIDADES: 29/09 A 08/10/2021 DATA DE DEVOLUÇÃO: 07/10/2021

ROTEIRO DAS ATIVIDADES

ATIVIDADE 01 (29/09) – LETRA D. PINTAR E DEPOIS RECORTAR E COLAR A LETRA D NO LUGAR CERTO. RECORTAR E COLAR LETRAS PARA FORMAR AS PALAVRAS QUE ESTÃO NO QUADRO.

ATIVIDADE 02 (30/09) – PINTAR O DESENHO QUE REPRESENTA A PRESERVAÇÃO DO VERDE DAS MATAS. QUANTIDADE: FAZER DE ACORDO COM O QUE SE PEDE.

ATIVIDADE 03 (01/10) – RECORTE E COLE A QUANTIDADE DE ACORDO COM O NUMERAL. JOGO DA MEMÓRIA LETRA D.

ATIVIDADE 04 (04/10) – RECORTE AS FIGURAS QUE ESTÃO NA PRÓXIMA PÁGINA E COLE DE ACORDO COM A PALAVRA.

ATIVIDADE 05 (05/10) – NÚMERO “7” – PINTAR, CUBRIR PONTILHADO E DEPOIS COPIAR O NUMERAL. (SEGUE VÍDEO NO WHATSAPP).

ATIVIDADE 06 (06/10) – HÁBITOS DE HIGIENE: RECORTAR E COLAR AS FIGURAS COM OS HÁBITOS DE HIGIENE. (SEGUE VÍDEO NO WHATSAPP).

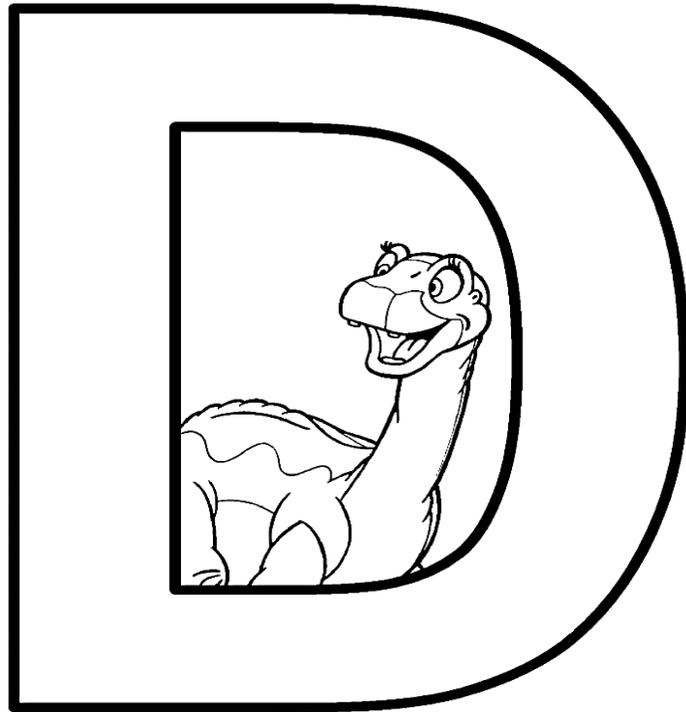
ATIVIDADE 07 (07/10) – HORA DA HISTÓRIA: “JOÃO E O PÉ DE FEIJÃO” (SEGUE VÍDEO NO WHATSAPP).

– COMO PLANTAR FEIJÃO NO COPO (SEGUE FEIJÃO E ALGODÃO JUNTO COM APOSTILA).

ATIVIDADE 07 (08/10) – RECORTAR E COLAR OS PERSONAGENS DA HISTÓRIA. RECORTAR E COLAR LETRAS PARA FORMAR PALAVRAS. ESCRITA DO NOME. DANÇA DAS CADEIRAS



DATA: 29/09



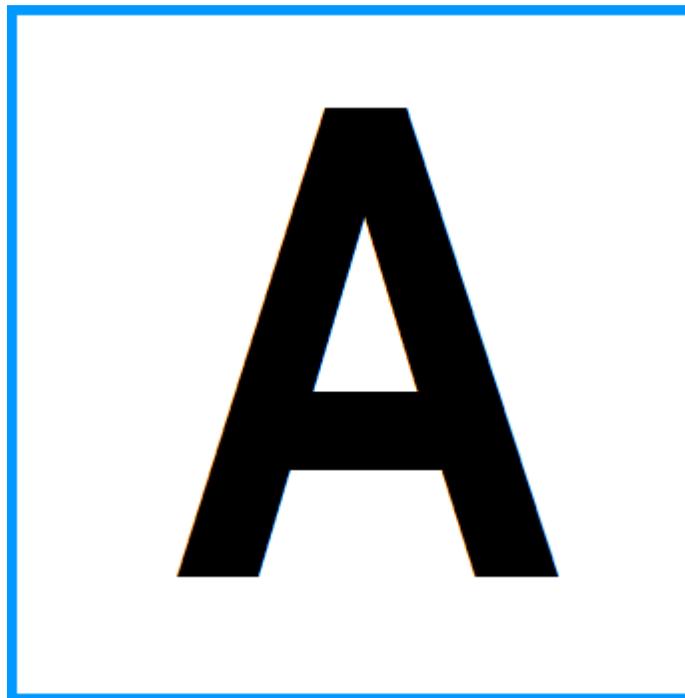
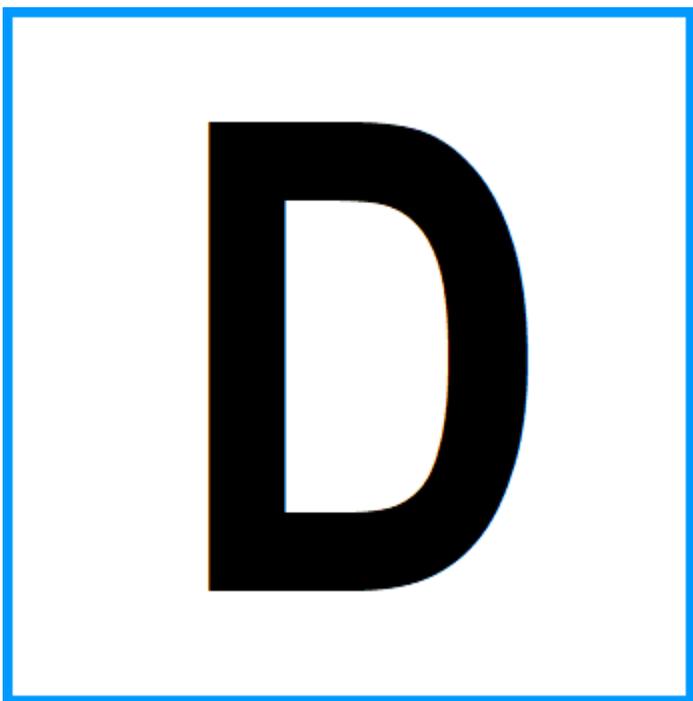
DINOSSAURO

AGORA COLE A LETRA D

Sugestão: Assistir o vídeo: Letra D.LETRAS. Os Pequerruchos. Disponível no Youtube.



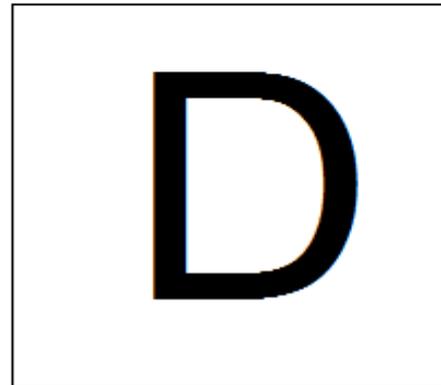
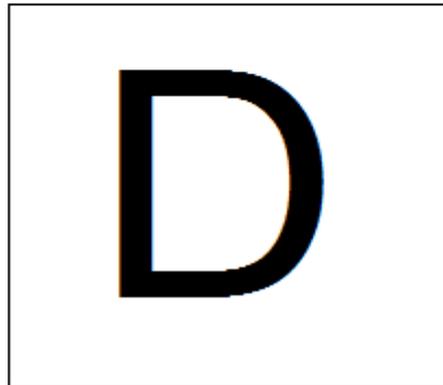
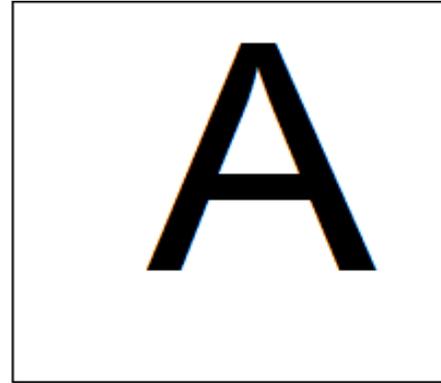
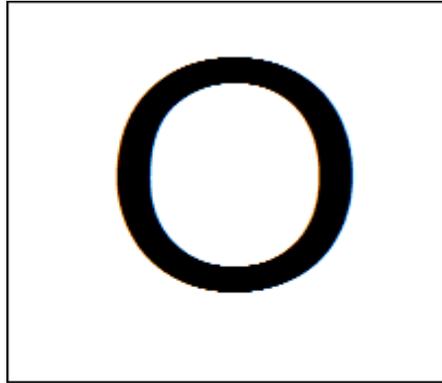
RECORTAR



RECORTE E COLE AS LETRAS PARA FORMAR AS PALAVRAS DE ACORDO COM A IMAGEM



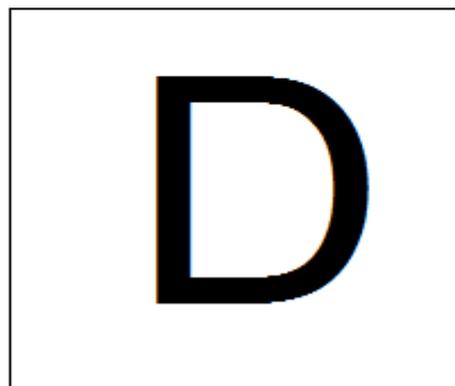
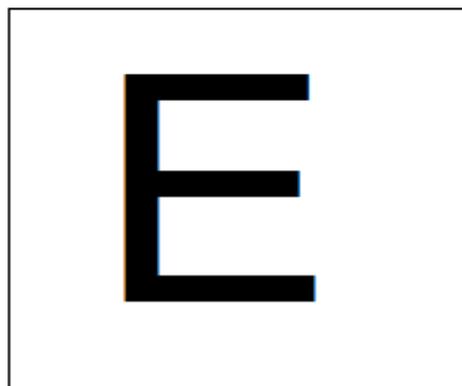
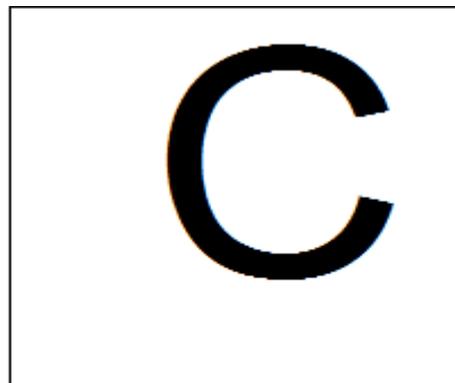
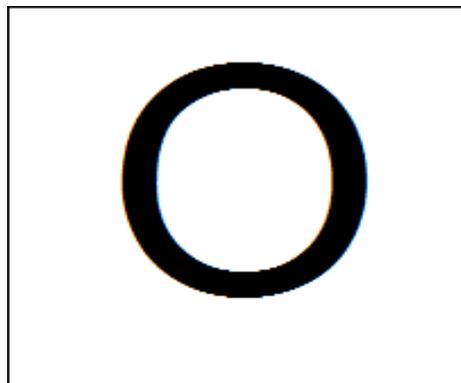
RECORTAR



RECORTE E COLE AS LETRAS PARA FORMAR AS PALAVRAS DE ACORDO COM A IMAGEM



RECORTAR



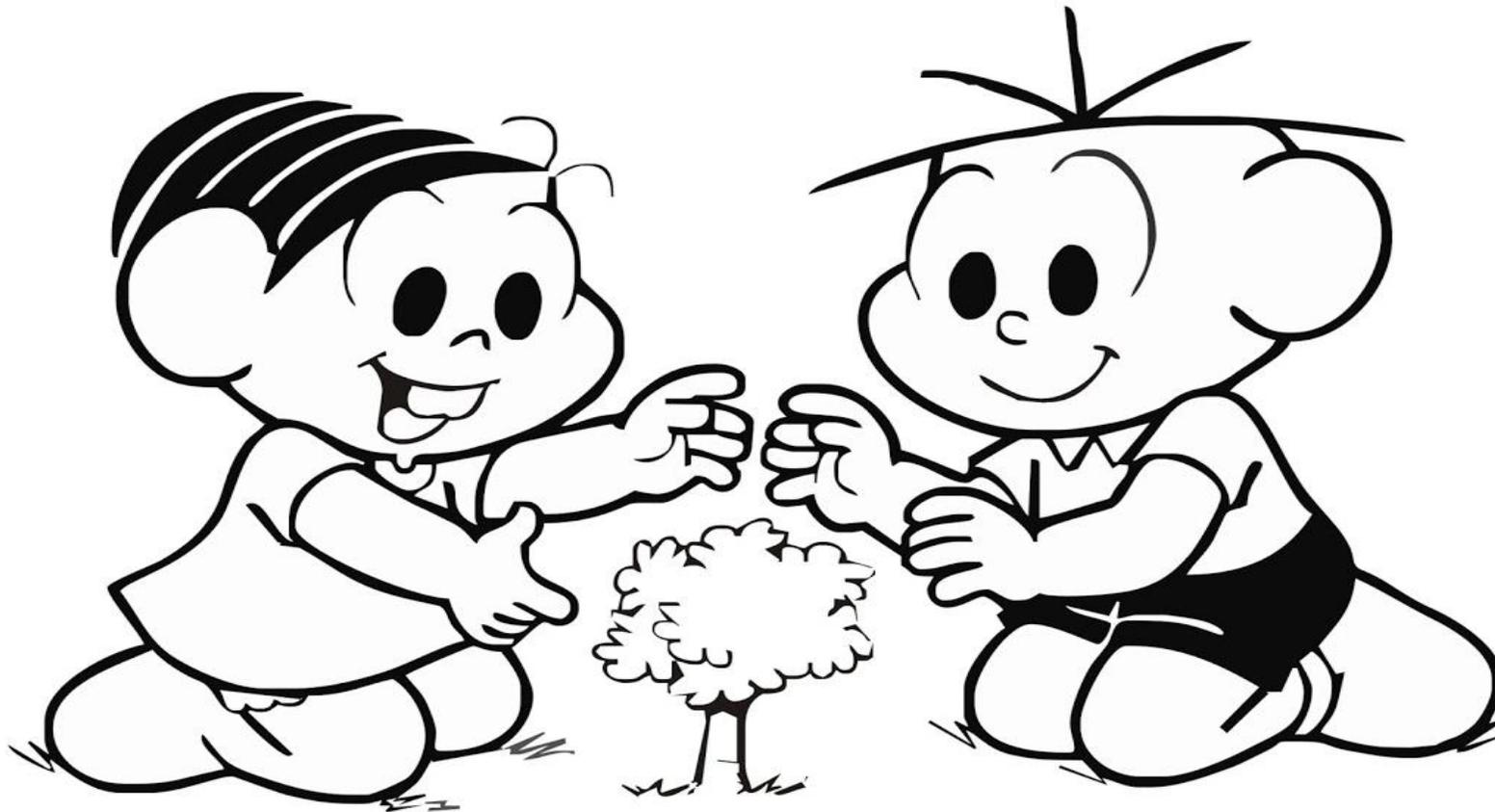
E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

DATA: 30/09

PRESERVE O VERDE DE NOSSAS MATAS

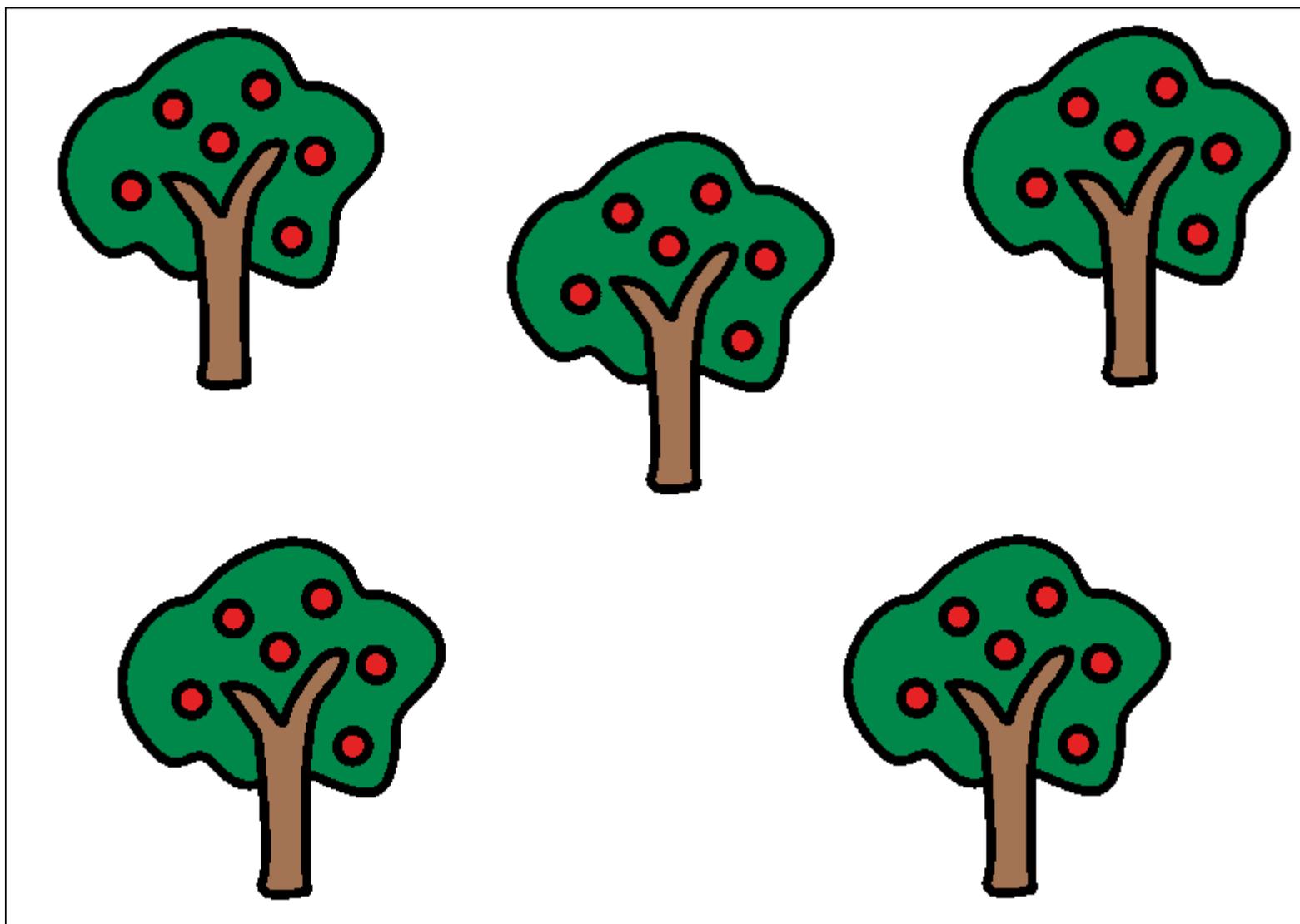


EU AMO O MEIO AMBIENTE
ACHO ELE MUITO LINDO
PLANTANDO UMA LINDA ÁRVORE
ESTAMOS CONTRIBUINDO



RECORTE E COLE 5 ÁRVORES

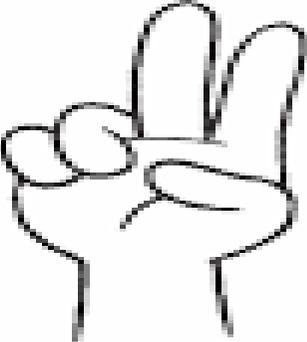
RECORTAR

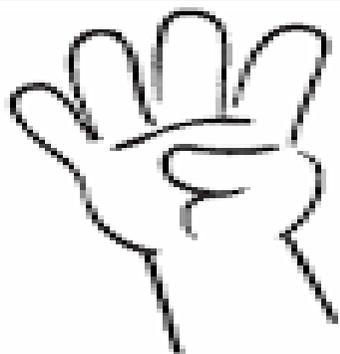


E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

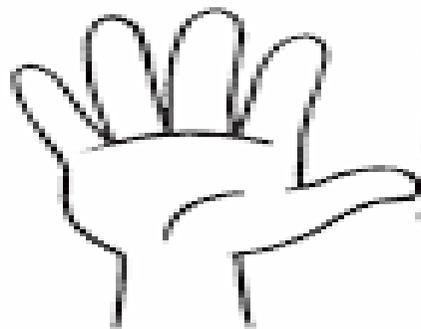
DATA: 01/10

RECORTE E COLE A QUANTIDADE DE ACORDO COM O NUMERAL

 1	
 2	
 3	

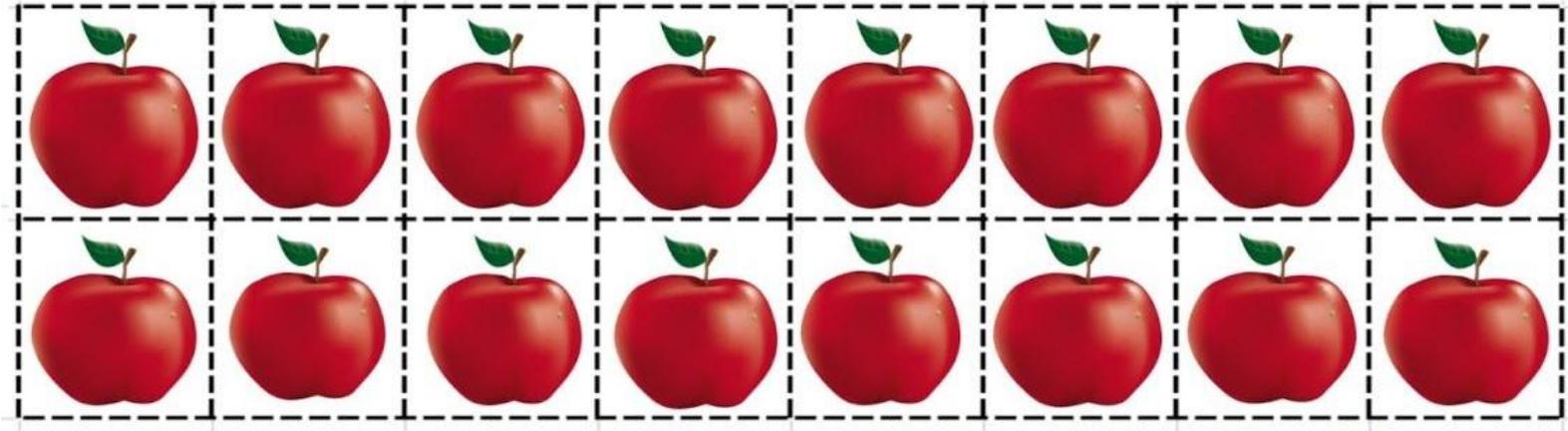


4



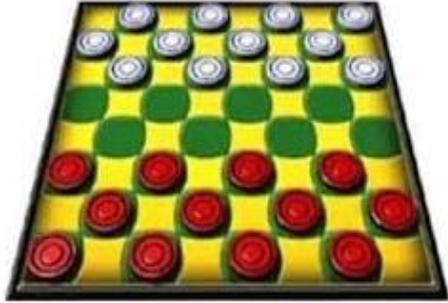
5

RECORTAR



JOGO DA MEMÓRIA



<p>DEBAIXO</p> 	<p>DINO</p> 	<p>DOCE</p> 
<p>DANONE</p> 	<p>DUDU</p> 	<p>DAMA</p> 

DEBAIXO



DINO



DOCE



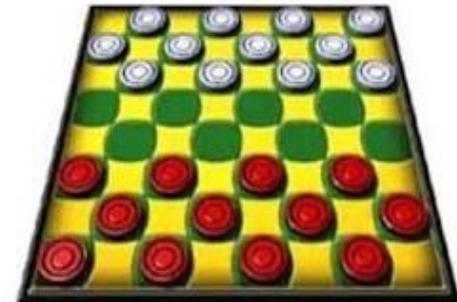
DANONE



DUDU



DAMA



E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

DATA: 04/10

RECORTE AS FIGURAS QUE ESTÃO NA PRÓXIMA PÁGINA E COLE DE ACORDO COM A PALAVRA

DADO

DAMA

DIA

DOIS

DOMINÓ

DOZE

DOCE

DUENDE

DEZ

DINHEIRO

DINOSSAURO

DORA

FONTE: https://atividadesparaeducadores.blogspot.com/2020_03_23_archive.htm

https://www.liveworksheets.com/worksheets/pt/Alfabetiza%C3%A7%C3%A3o/As_s%C3%ADlabas/Palavras_com_a_letra_d_zb1651941ym

<https://www.soescola.com/wp-content/uploads/2016/07/PINTE-AS-PALAVRAS-QUE-SE-INICIAM-COM-D.jpg>

RECORTAR



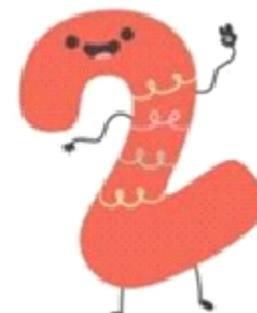
DADO



DAMA



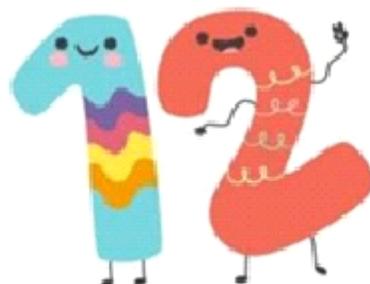
DIA



DOIS



DOMINÓ



DOZE



DOCE



DUENDE

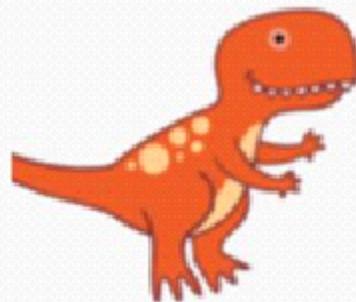
RECORTAR

A large, 3D-style red number '10' with a white outline and a slight shadow underneath.

DEZ



DINHEIRO



DINOSSAURO



DORA

DATA: 05/10

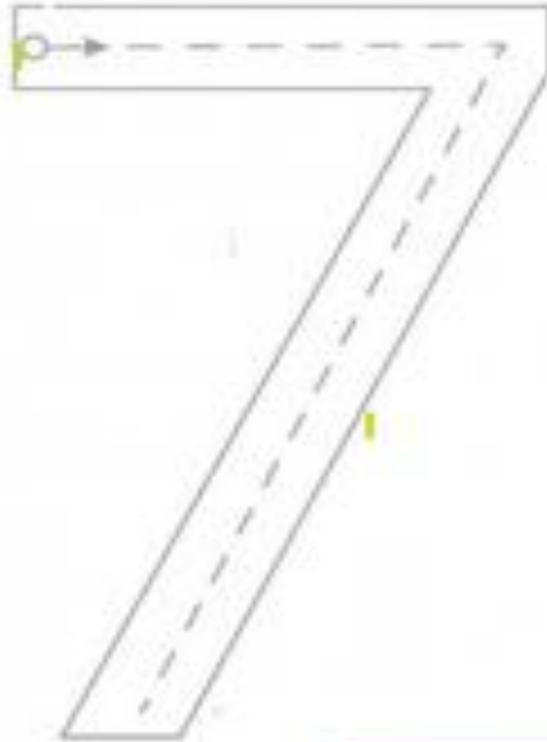
HOJE O NÚMERO É...



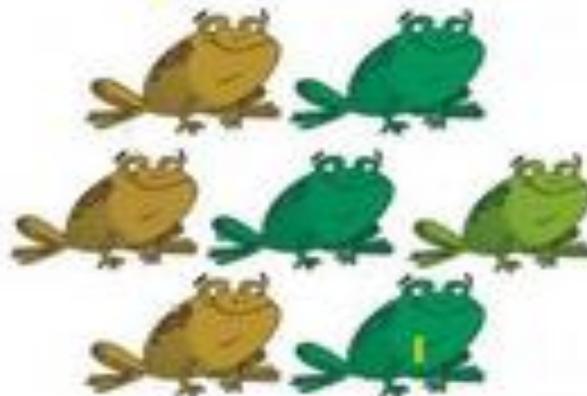
VÍDEO: <https://youtu.be/ZBQHBdxzuNI>

FONTE: <https://aprendendocomtiadebora.blogspot.com/2016/06/numeral-para-imprimir.html>
<https://www.youtube.com/watch?v=ZBQHBdxzuNI>

CUBRA O PONTILHADO



SETE



E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

DATA: 06/10



**DESCRIÇÃO DA ATIVIDADE:
MATERIAIS PARA UTILIZAR:**

Produtos de higiene pessoal que tenham em casa.

COMO BRINCAR? Vivemos um fase no qual a higiene pessoal é extremamente importante para nos prevenir.

Pensando nisso, hoje vamos abordar o tema da higiene corporal com as crianças. A ideia é fazer um tour pela casa e ir mostrando os produtos de higiene pessoal que usamos com eles (xampu, sabonete, escova de dente, pasta de dente, escova de cabelo, sabonete líquido, álcool e etc) e ir falando para o seu filho para que serve cada produto. Durante a atividade, fazer uma pausa para ensinar a criança a lavar bem as mãos.

CONTE-NOS COMO FOI REALIZAR A ATIVIDADE:



HÁBITOS DE HIGIENE
RECORTE E COLE AS FIGURAS NO LUGAR CERTO.

TOMAR BANHO

LAVAR AS MÃOS

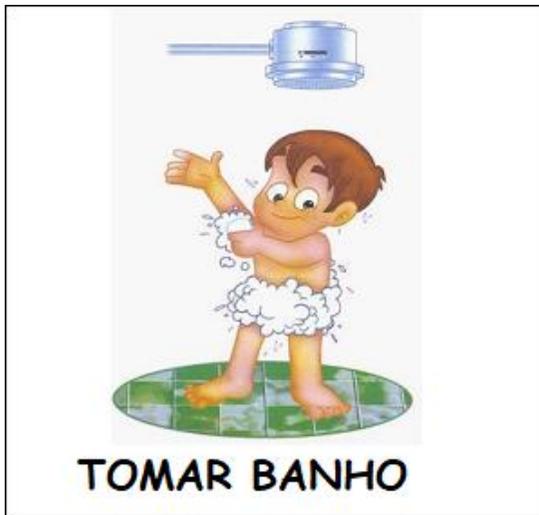
ESCOVAR OS DENTES

CORTAR AS UNHAS

VESTIR ROUPAS LIMPAS

**USAR ÁLCOOL EM GEL
QUANDO PRECISAR**

RECORTAR



DATA: 07/10 HORA DA HISTÓRIA



JOÃO MORAVA COM SUA MÃE
E ELES ERAM MUITO POBRES.
COMO PRECISAVAM DE
DINHEIRO DECIDIRAM VENDER
SUA VACA NO MERCADO.

2



NO CAMINHO PARA O MERCADO,
JOÃO CONHECEU UM HOMEM
QUE LHE OFERECERU 3 FEIJÕES
MÁGICOS EM TROCA DE SUA
VACA.

3



AO CHEGAR EM CASA, SUA MÃE
FICOU FURIOSA COM A TROCA
E JOGOU OS FEIJÕES PELA
JANELA.

4



NO OUTRO DIA DE MANHÃ
HAVIA UM ENORME
PÉ DE FEIJÃO ONDE SUA MÃE
JOGARA OS FEIJÕES.

5



JOÃO SUBIU O PÉ DE FEIJÃO
E VIU UM GRANDE CASTELO.

6



NO CASTELO MORAVA UM
GIGANTE MAL HUMORADO.
O GIGANTE SENTIA O CHEIRO
DE JOÃO E DIZIA:
"FE-FI-FO-FUM"

7



ENQUANTO O GIGANTE DORMIA,
JOÃO LEVOU UM SACO DE
MOEDAS DE OURO DO CASTELO
PARA A SUA MÃE.

8



NO SEGUNDO DIA, JOÃO
VOLTOU A SUBIR O PÉ DE
FEIJÃO. DESTA VEZ ELE PEGOU A
GALINHA DOS OVOS DE OURO.

9



NO TERCEIRO DIA, JOÃO SUBIU
AO PÉ DE FEIJÃO MAIS UMA VEZ
E TOMOU A HARPA DOURADA
DO GIGANTE.

10



A HARPA CANTOU,
O GIGANTE ACORDOU E
CORREU ATRÁS DE JOÃO!

11



JOÃO DESCEU O PÉ DE FEIJÃO,
PEDIU UM MACHADO A SUA
MÃE E CORTOU O PÉ DE FEIJÃO.
ASSIM O GIGANTE NÃO
PODERIA PEGÁ-LO.



COM AS MOEDAS DE OURO,
A GALINHA E A HARPA,
JOÃO E SUA MÃE FORAM
FELIZES PARA SEMPRE!

FIM!

ASSISTIR O VÍDEO: <https://www.youtube.com/watch?v=ECwNndODpg>



Plantando Feijão no Copo

Material necessário para atividade

Para montar o feijão no copo você vai precisar de:

- copo plástico descartável (não precisa ser novo)
- algodão
- grãos de feijão
- água

Use também potes de danoninho, vidros que seriam descartados, embalagens plásticas limpas.

Como plantar

Esse procedimento é muito simples, basta umedecer o algodão, colocar dentro do copo e colocar o feijão sobre ele, coloque 2 ou 3 sementes no copo, pois nem todas podem germinar. Você pode testar com diferentes sementes, como milho, soja, girassol.

O cuidado básico se resume à levar o copo com feijão para um lugar iluminado e cuidar para que o algodão não fique seco. Em três dias as raízes já começar a aparecer.

Mudando o feijãozinho de lugar

Quando a muda atinge cerca de 20 centímetros, é necessário mudá-la de lugar, plantá-la na terra, para que ela continue crescendo.

O buraco precisa ter cerca de 10 centímetros de largura e

profundidade e ser regado frequentemente para continuar crescendo.



Você pode ler a história do João e o Pé de Feijão para as crianças perguntas como: Por que o João recebeu os feijões mágicos?

O que havia no topo do pé de feijão?

Como João fez para chegar até o topo do pé de feijão

Complementação da atividade

antes ou depois do plantio das sementes. Você pode fazer

E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

DATA: 08/10

RECORTE E COLE O PERSONAGEM NO QUADRO
ONDE ESTÁ SEU NOME

JOÃO

VACA

FEIJÃO

MÃE

CASTELO

GIGANTE

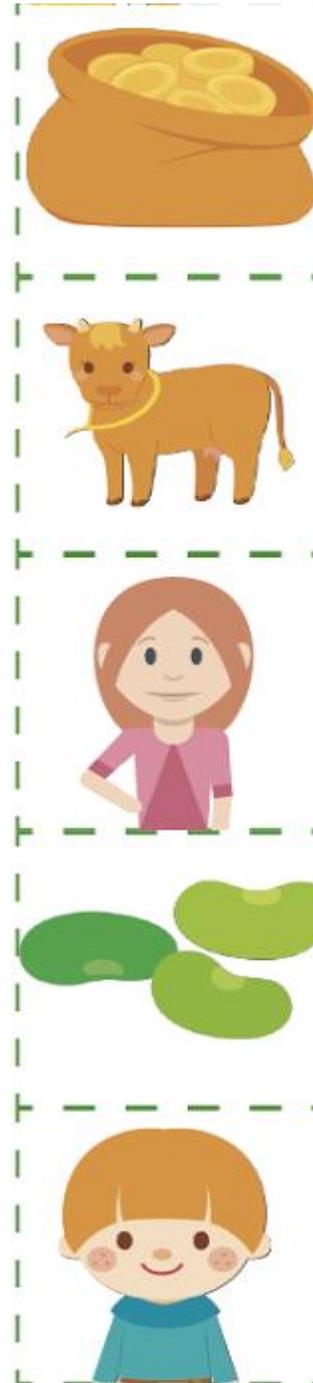
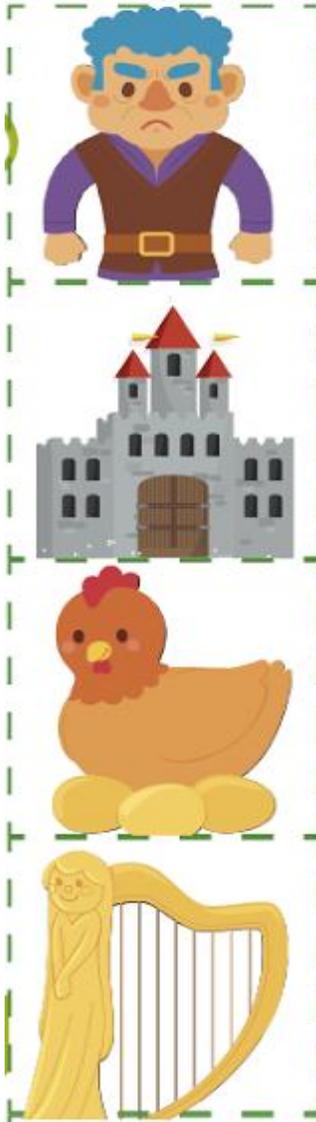


MOEDAS

GALINHA

HARPA

RECORTAR



E.M.CRIANÇA FELIZ “Prof.ª VITÓRIA EVANY MIGUEL CORDEIRO”

**ERA UMA VEZ
UM GIGANTE QUE MORAVA NUM CASTELO LÁ NAS NUVENS.
JOÃO SUBIU NO PÉ DE FEIJÃO E ECONTROU O CASTELO DO GIGANTE
GIGANTE É ALGUÉM OU ALGUMA COISA MUITO GRANDE**



RECORTE E COLE QUAL ANIMAL É MAIOR



RECORTAR



SUGESTÃO: ANTES DE REALIZAR A ATIVIDADE PEGUE BRINQUEDOS OU OBJETOS GRANDES E PEQUENOS E FAÇA AS COMPARAÇÕES PEDINDO PARA A CRIANÇA PEGAR OU APONTAR PARA O MAIOR OU O MENOR DEPENDENDO DO COMANDO DO ADULTO QUE ESTIVER REALIZANDO A ATIVIDADE.

FONTE: <https://escolaeducacao.com.br/plano-de-aula-educacao-infantil-grande-e-pequeno/>

FONTE: SOFTWARE BOARDMAKER -MAYER JOHNSON- Clik Tecnologia assistiva_

RECORTE E COLE AS LETRAS PARA FORMAR AS PALAVRAS DA HISTÓRIA JOÃO E O PÉ DE FEIJÃO



RECORTAR

E

Ă

F

I

N

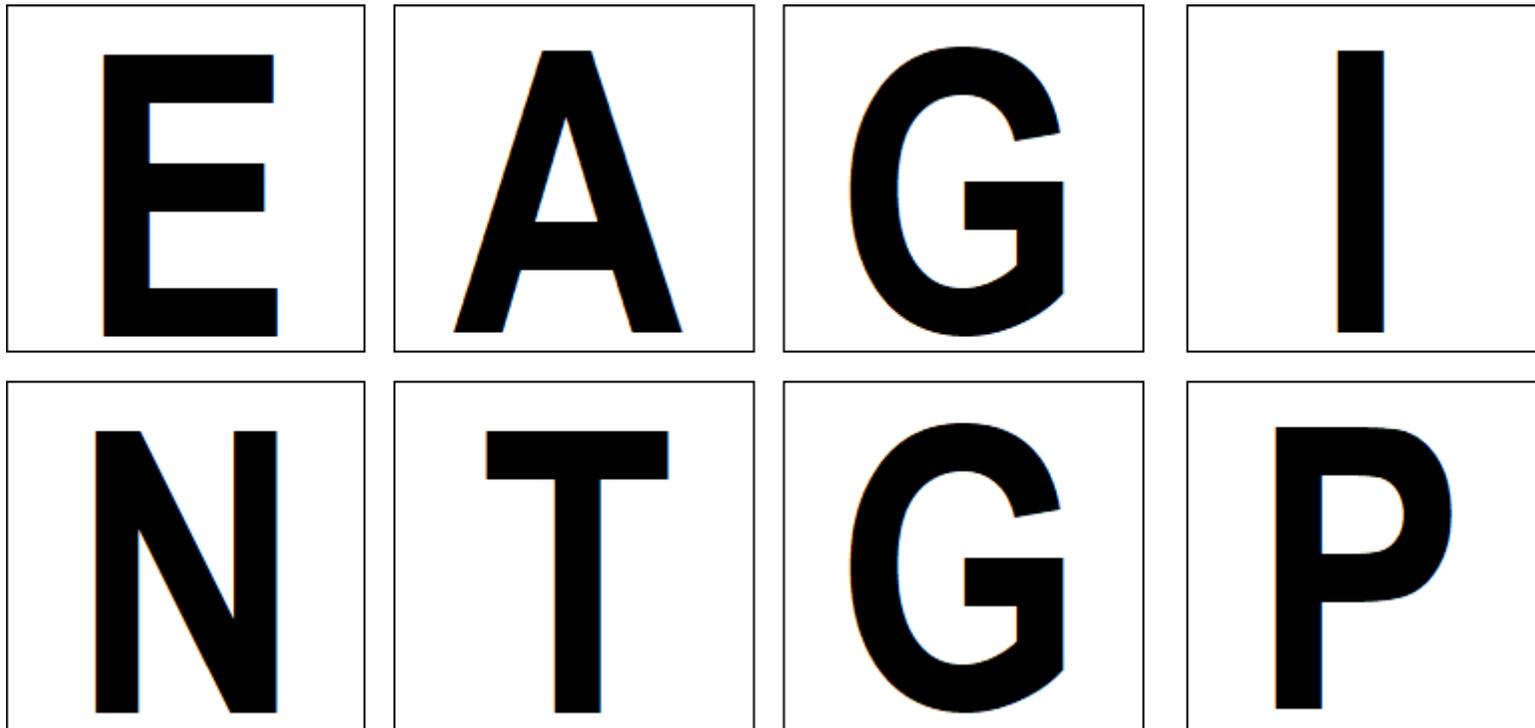
J

P

O



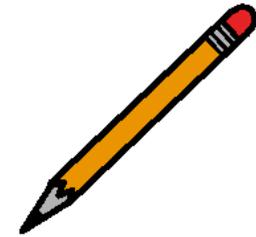
RECORTAR



FONTE PARA ADAPTAÇÃO: SOFTWARE BOARDMAKER -MAYER JOHNSON- Clik Tecnologia assistiva.

FONTE:<http://educacaoespecial-nedivonfruauff.blogspot.com/2012/05/patinho-feio-atividades-e-sugestoes-de.html>

CUBRA O PONTILHADO PARA ESCREVER O SEU NOME



WALLACE

DANÇA DAS CADEIRAS

A dança das cadeiras é uma **brincadeira** tão popular, que não precisaria nem colocar as regras para você, não é verdade? O que, talvez, você não saiba, é que há variantes da brincadeira que são muito divertidas. Então? Vamos aprender?

Esta é a versão mais popular. Os participantes ficam em pé, rodando e dançando em volta de uma fila de cadeiras, enquanto uma música toca. Uma pessoa deve ser responsável por parar a música. Quando isso ocorre, todos devem sentar na cadeira mais próxima. Aquele que não se senta, sai do jogo. Ganha o único que consegue se sentar todas as vezes que toca a música.

Tenha em conta que, a quantidade de cadeira tem que ser sempre um número menos do que a quantidade de pessoas.

