



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



E.M. ROSANA LIMA CRISTIANO MARCICANO

MINHAS ATIVIDADES REMOTAS

12 de outubro

Feliz Dia das Crianças!

12ª APOSTILA

BRINCADEIRAS E JOGOS

PERÍODO DE 29/09 A 08/10/2021

PROFª PAULA JACOM
MATERNAL 1 - A

Ser criança é
acreditar que
tudo é possível.

NOME: _____

CRONOGRAMA PARA AS ATIVIDADES DA 12ª APOSTILA

- **29/09** – CORES. PROCURAR EM CASA BRINQUEDOS OU ALGUM OUTRO OBJETO COM AS CORES AMARELO, VERMELHO E AZUL. ATIVIDADE: PINTAR OS DESENHOS COM AS CORES CORRESPONDENTES.
 - **30/09** – BRINCADEIRA COM PRENDEDOR. CHAMA ALGUÉM PARA BRINCAR COM VOCÊ. A BRINCADEIRA É, VOCÊ VAI PRENDER A QUANTIDADE DE PRENDEDOR QUE QUISER NA ROUPA. GANHA A BRINCADEIRA QUEM TIRAR MAIS RÁPIDO OS PRENDEDORES. A BRINCADEIRA PODE SER FEITA EM UMA VASILHA, COMO MOSTRA O DESENHO. VAMOS LÁ, DIVIRTAM-SE.
 - **01/10** –BRINCADEIRA A BOLA NO CESTO. PEGAR UM BALDE E TENTAR JOGAR A BOLA DENTRO. DEIXE O BALDE AFASTADO DAS PESSOAS QUE IRÃO BRINCAR. PODE USAR BOLINHA DE JORNAL, DE MEIA.
 - **04/10** – DIA DA HISTÓRIA. OS 3 PORQUINHOS.
 - **05/10** JOGO ESCONDE-ESCONDE. RECORTA AS CASINHAS NOS PONTILHADOS E O PORQUINHO. DEPOIS CADA UM NA SUA VEZ, ESCONDE O PORQUINHO EM UMA CASINHA, SEM DEIXAR O OUTRO VER. DEPOIS PERGUNTA EM QUAL CASINHA ESTA O PORQUINHO. MOSTRE A DIFERENÇA DE CADA CASINHA RELEMBRANDO A HISTÓRIA DOS 3 PORQUINHOS. EM OUTRA DIA NA BRNCADEIRA PODE PERGUNTAR EM QUAL NÚMERO ESTÁ O PORQUINHO.
 - **06/10** – JOGO DA MEMÓRIA. CONTE COM A CRIANÇA A QUANTIDADE DE CADA OBJETO E FALE O NÚMERO. DEPOIS É SÓ DIVERSÃO!!!
 - **07/10** – MONSTRINHOS DE BEXIGA. VAI MOLDANDO O MONSTRINHO COM AS MÃOS E FAÇA VÁRIAS FORMAS.
 - **08/10**. VAMOS MONTAR UM CASTELO?!! QUEBRA-CABEÇA DE FORMAS GEOMÉTRICAS. TENDE CRIAR NOVAS FORMAS COM AS FIGURAS GEOMÉTRICAS.
-
- MAMÃE, A ORDEM DAS BRINCADEIRAS E JOGOS, PODEM SER ESCOLHIDAS ALEATÓRIA E REPETIDAS QUANTAS VEZES QUISER. ESSA APOSTILA FOI FEITA PARA O SEU FILHO TER UMA SEMANA DE DIVERSÃO, EM COMEMORAÇÃO AO DIA DAS CRIANÇAS. APROVEITEM E DIVIRTAM-SE.
 - E NÃO ESQUEÇA DE MANDAR FOTOS PARA PODERMOS FAZER PARTE DA CADA SORRISO DAS NOSSAS CRIANÇAS.

UM FELIZ DIA DAS CRIANÇAS!!!!

NOME: _____ DATA: _____

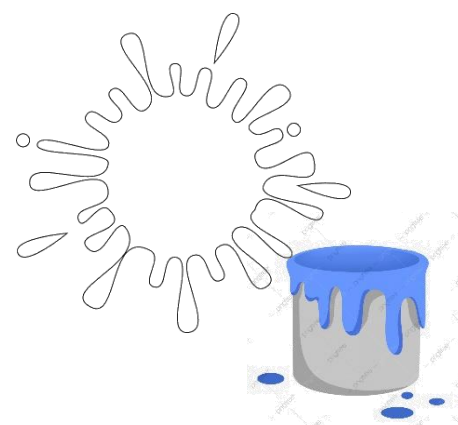
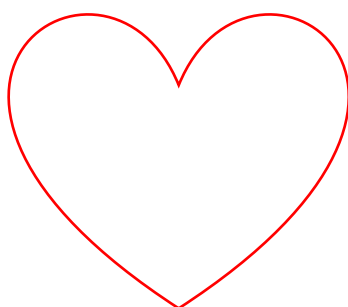
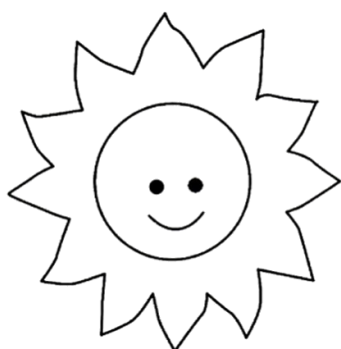
TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS
ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

O MÊS DE OUTUBRO É UM MÊS MUITO ESPECIAL PARA AS CRIANÇAS. POIS NESSE MÊS COMEMORAMOS O SEU DIA. UM DIA MUITO ESPECIAL QUE SEMPRE COMEMORAMOS COM MUITO CARINHO. INFELIZMENTE NÃO ESTAREMOS JUNTINHOS PARA FAZERMOS A GRANDE FESTA QUE SEMPRE FAZEMOS NAS ESCOLAS. ENTÃO, PREPARAMOS UMA APOSTILA RECHEADA DE BRINCADEIRAS E DIVERSÃO.



A MISSÃO DO DIA É BRINCAR COM AS CORES. VAMOS PROCURAR EM CASA BRINQUEDOS OU OBJETOS QUE TENHAM AS TRÊS CORES QUE ESTÃO APARECENDO NOS QUADRADINHOS.

DEPOIS PINTE OS DESENHOS ABAIXO COM AS CORES QUE VOCÊ JÁ APRENDEU.



NOME: _____ DATA: _____

CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

MISSÃO DO DIA

Pregador de Roupas



Com outra criança prenda um número X de prendedor nas suas roupas. Só sinal, todos devem tirar o mais rápido possível. Quem tirar todos primeiro ganha a brincadeira



PODE FAZER A BRINCADERIA COM UM POTE, OU VASILHA. SEPARA O MESMO NÚMERO DE PRENDEDOR ENTRE OS PARTICIPANTES. GANHA O JOGO QUEM PRENDER TODOS OS PRENDEDORES PRIMEIRO.

MISSÃO DO DIA

Bola na "cesta"

Acertar a bola  dentro do cesto . Quem acertar mais vezes ganha. Pra ficar mais legal jogue de longe e de perto



BRINCADERIA:

**BOLA
AO
CESTO**

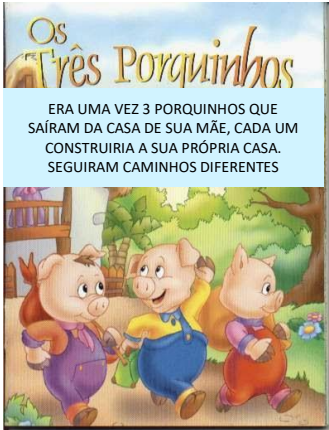


A BOLA PODE SER FEITA DE MEIA, PAPEL AMASSADO. SE NÃO QUIZER USAR BALDE, PODE USAR BACIA, UMA CAIXA. NÃO DEIXE DE BRINCAR. PODEM USAR O QUE TIVER. O QUE VALE É SE DIVERTIR.

NOME: _____

DATA: _____

ESCUta, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO



O PRIMEIRO PORQUINHO CONSTRUIU A SUA CASA COM PALHA, LOGO FICOU PRONTA E ELE FOI DORMIR

CHEGOU UM LOBO QUE QUERIA COMER O PORQUINHO E DISSE: - ABRA ESTA PORTA OU DERRUBAREI ESTA CASA COM UM



O PORQUINHO NÃO ABRIU. O LOBO SOPROU E DERRUBOU A CASA. O PORQUINHO FUGIU.



O SEGUNDO PORQUINHO FEZ A CASA COM GALHOS DE ÁRVORES. LOGO FICOU PRONTA E ELE FOI DORMIR.



OUTRA VEZ VEIO O LOBO: PORQUINHO, ABRA A PORTA OU VOU ASSOPRAR E DERRUBAR TUDO. O PORQUINHO NÃO ABRIU, O LOBO ASSOPROU E DERRUBOU A CASA.



MAS O PORQUINHO FUGIU E SE ESCONDEU. E O LOBO "QUERIA SABER ONDE SE METEU ESTE PORQUINHO?"

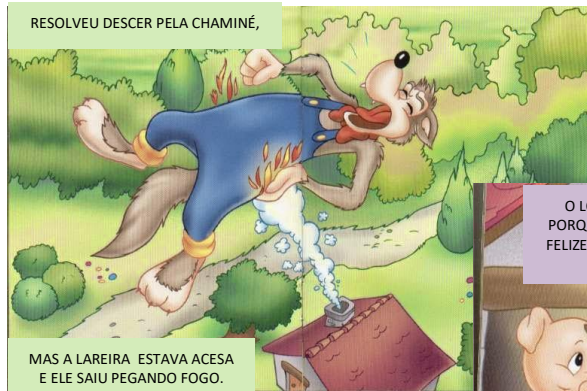
O TERCEIRO PORQUINHO CONSTRUIU A SUA CASA DE TIJOLOS. PARA LÁ FORAM OS SEUS IRMÃOS E O LOBO TAMBÉM.



MAS DESTA VEZ, O LOBO SOPROU ATÉ A CANSAR E NÃO DERRUBOU A CASA.



RESOLVEU DESCER PELA CHAMINÉ,



MAS A LAREIRA ESTAVA ACESA E ELE SAIU PEGANDO FOGO.

O LOBO FOI EMBORA E OS PORQUINHOS FICARAM MUITO FELIZES MORANDO NA CASINHA DE TIJOLOS.




NOME: _____ DATA: _____

ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

BRINCADEIRA DE ESCONDE-ESCONDE DOS PORQUINHO

MISSÃO DO DIA
Brincadeira de
esconde-
esconde dos
porquinhos.
Divirtam-se



Recorte as casinhas e o porquinho. A brincadeira consiste em esconder o porquinho em baixo de uma das casinhas, sem a criança ver. Depois pergunta em qual casinha o porquinho está. Pergunte à criança se o porquinho está na casa de palha, de madeira ou de tijolo (PODE REPETIR A BRINCADEIRA VÁRIAS VEZES. No outro dia pode repetir a brincadeira perguntando se o porquinho está na casinha de número 1, 2 ou 3.



1



2



3

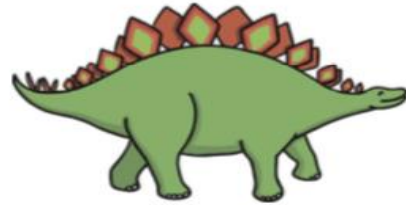


NOME: _____ DATA: _____

ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

JOGO DA MEMÓRIA COM NÚMEROS. RECORTE E CONTE JUNTE COM A CRIANÇA A QUANTIDADE DE OBEJTOS E O NÚMERO.

1



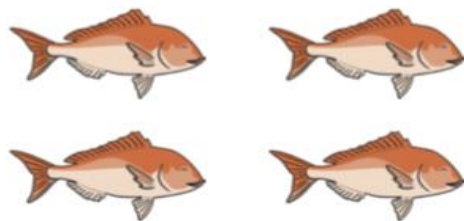
2



3



4



5



NOME: _____ DATA: _____

TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS

BRINCADEIRA COM MONSTRINHOS DE BEXIGA COM FARINHA



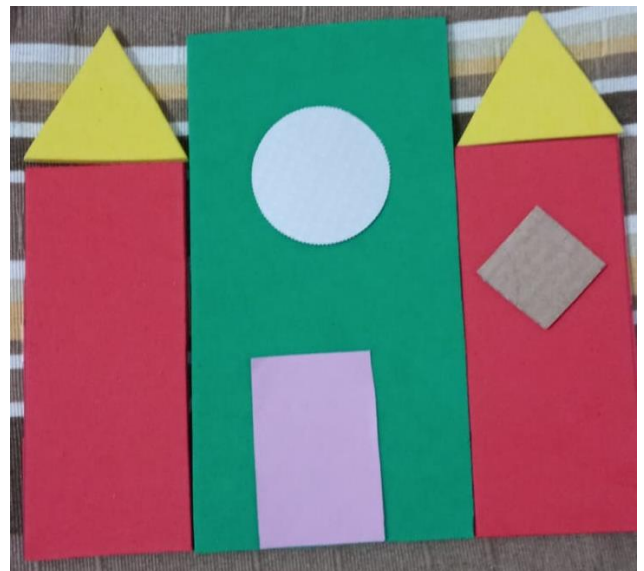
ESTÁ INDO UM MONSTRINHO NA
APOSTILA DE CADA CRIANÇA

Amassando os monstrinhos, as crianças podem criar diversas formas. Vale dar nomes e cuidar dos mesmos ao longo dos dias. O MONSTRINHO JÁ FOI COM CARINHA, MAS SE QUISE PODE APAGAR E FAZER A SUA CARINHA. (OBS: O MONSTRINHO É FEITO DE FARINHA DE TRIGO E BEXIGA, E NÃO É INDESTRUTÍVEL. PARA EVITAR ALGUM "ACIDENTE" NO SOFÁ, OU TAPETE, DEIXE A CRIANÇA BRINCAR NO LADO DE FORA DA CASA).

DIVIRTA-SE COM O MONSTRINHO LEGAL

QUEBRA CABEÇA DE FORMAS GEOMÉTRICAS.

MONTE UM CASTELO BEM BONITO COM AS FORMAS GEOMÉTRICAS QUE A PROFESSORA ESTA MANDANDO JUNTO NA APOSTILA. A MAMÃE E O PAPAÍ PODEM IR FALANDO OS NOMES DAS FORMAS E PERGUNTAR AS CORES PARA A CRIANÇA.



FEITO PELA PROFESSORA

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

FIGURA DOS JOGOS DA MISSAO SECRETA [DIA DAS CRIANÇAS À DISTÂNCIA \(criarrecriarensinar.com\)](http://criarrecriarensinar.com)

FIGURA DO SOL [20 Desenhos do Sol para Colorir e Imprimir - Online Cursos Gratuitos](#)

FIGURA DA TINTA EM BRANCO [Impressora Plastisol Cor spot Tinta, Ponto de tinta, azul, tinta, branco png | PNGWing](#)

FIGURA DA BRINCADEIRA DO PRENDEDOR [\(827\) ●ATIVIDADE DE COORDENAÇÃO MOTORA FINA COM PRENDEDORES● - YouTube](#)

FIGURA DA BRINCADEIRA DO BOLDE [\(827\) Brincadeira: Bola ao cesto | Corpo, gesto e movimento | Educação Infantil - YouTube](#)

HISTÓRIA DOS 3 PORQUINHOS [Educar com amor faz a diferença...: Os três porquinhos - história ilustrada \(alinesonhoearte.blogspot.com\)](#)

FIGURA DAS CASAS DOS 3 PORQUINHOS [\(3\) Pinterest](#)

ATIVIDADE DO JOGO DA MEMORIA DE NÚMEROS [Atividades com NÚMEROS DE 0 a 20 - quantidades - Cuca Super legal - Educação, coordenação, psicopedagogia e orientação educacional](#)

IMAGEM DOS MONSTRINHOS DE BEXIGA [Atividades dentro de casa | \(dicasparamaes.com\)](#)

IMAGEM DA CAPA [Garatuja de Ideias: Image \(wordpress.com\)](#)