

# E. M. RAIMUNDO VIEIRA BASTOS

## APOSTILA - 13

PERÍODO: 18/10 A 05/11/21



**NOME:** \_\_\_\_\_

# E. M. RAIMUNDO VIEIRA BASTOS

## FASE - I - A

COMUNICADO Nº 13 – 20/09/2021

Senhores Pais e Responsáveis,

Mais uma vez agradeço a parceria, a dedicação e o comprometimento de todos vocês. Muito obrigada por fazer parte do sucesso escolar das nossas crianças!!!

### ORIENTAÇÕES AOS PAIS E ALUNOS:

- ✓ Manter a rotina de estudos, procurando um ambiente tranquilo para realizar as atividades;
- ✓ Realizar as atividades com dedicação, concentração e capricho;
- ✓ Contar com o apoio da professora, sempre que necessário;
- ✓ Enviar fotos/vídeos no grupo da sala, seguindo o cronograma da semana;
- ✓ Devolver a apostila no dia **08 de novembro/2021**.



PROFª SANDRA

NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 18/10/2021.

**ATIVIDADE -1**

**MEUS SENTIMENTOS!**

COMO EU ESTOU HOJE?

DESENHE COMO VOCÊ ESTÁ SE SENTINDO.



FELIZ



TRISTE



MEDO



ASSUSTADO



RAIVA



VERGONHA

NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 19/10/2021.

**ATIVIDADE – 2**

**O TEMPO!**

HOJE É TERÇA- FEIRA, DIA 19 DE OUTUBRO DE 2021.

CIRCULE A IMAGEM QUE REPRESENTA COMO ESTÁ O DIA DE HOJE.

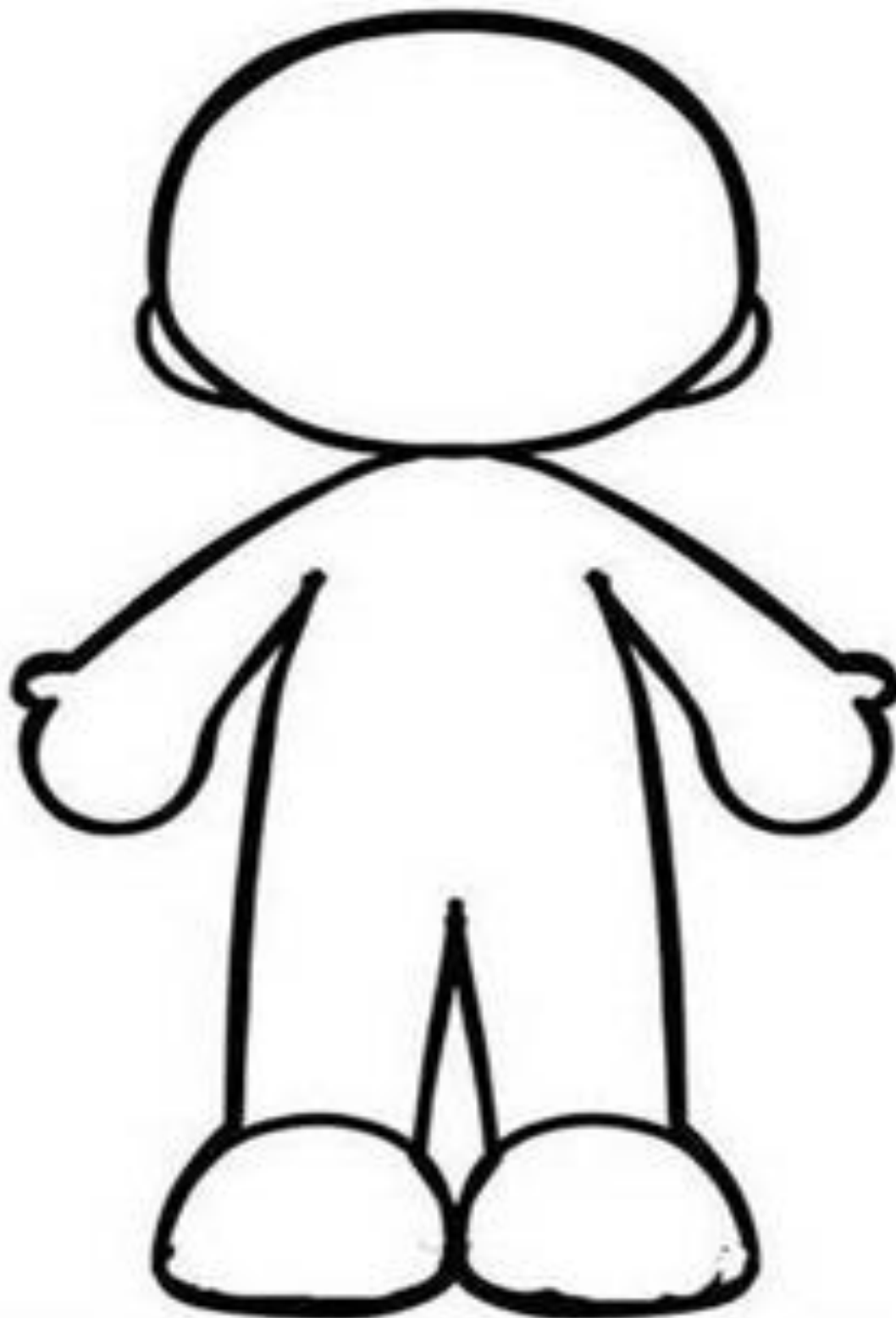


NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 20/10/2021.

**ATIVIDADE - 3**

**EU SOU ASSIM...**

COMPLETE O BONEQUINHO PARA FICAR PARECIDO COM VOCÊ. PODE DESENHAR OU USAR COLAGENS.



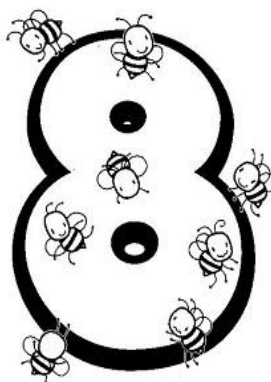
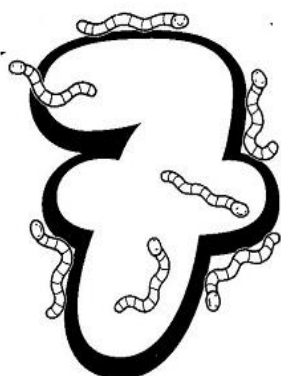
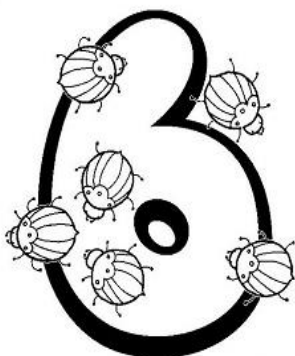
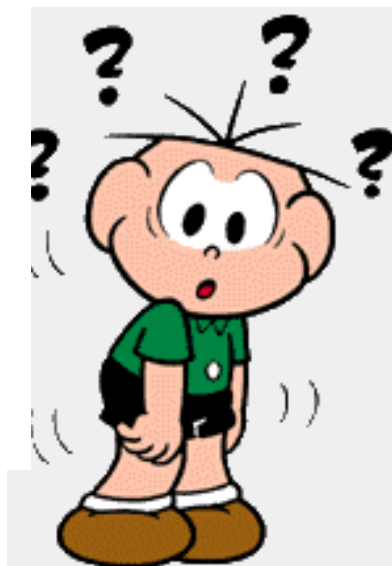
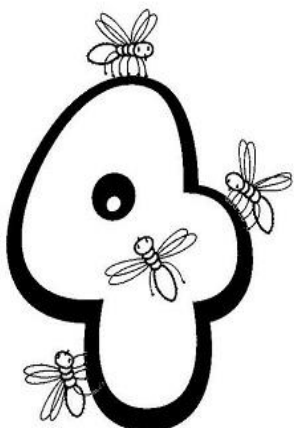
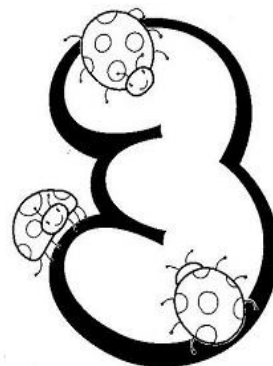
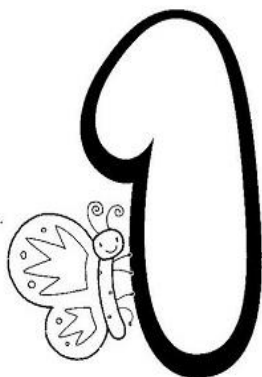
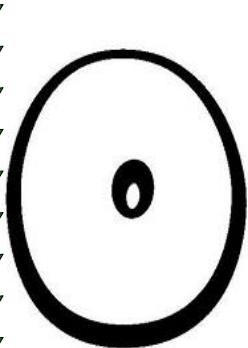
NOME: \_\_\_\_\_

DATA: 21/10/2021.

**ATIVIDADE - 4**

**MINHA IDADE**

PINTE O NUMERAL QUE REPRESENTA A SUA IDADE.



MAURICIO

NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 21/10/2021.

**ATIVIDADE - 5**

MEU NOME...



EM UM PASSE DE MÁGICA ENCONTRE E  
PINTE AS LETRAS QUE FORMAM SEU NOME.



AGORA ESCREVA O SEU NOME NO QUADRO.

\_\_\_\_\_

NOME: \_\_\_\_\_

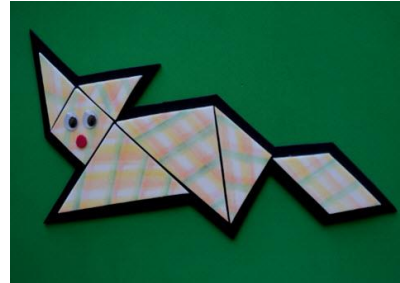
DATA: 22/10/2021.

**ATIVIDADE - 6**

**HORA DA HISTÓRIA**  
**LEITURA EM FAMÍLIA!**

**ERA UMA VEZ UM GATO XADREZ**  
BIA VILLELA

ERA UMA VEZ  
UM GATO XADREZ.  
CAIU DA JANELA  
E FOI SÓ UMA VEZ.



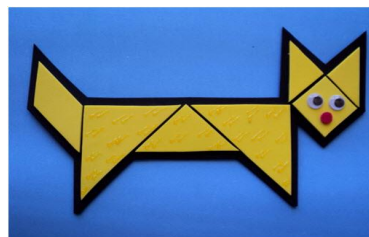
ERA UMA VEZ  
UM GATO AZUL.  
LEVOU UM SUSTO  
E FUGIU PRO SUL.



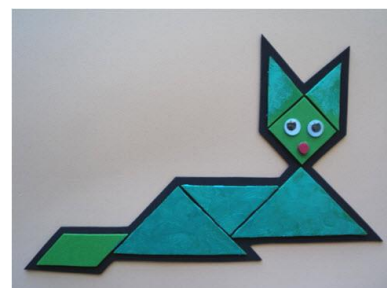
ERA UMA VEZ  
UM GATO VERMELHO.  
ENTROU NO BANHEIRO  
E FEZ CARETA NO ESPELHO.



ERA UMA VEZ  
UM GATO AMARELO.  
ESQUECEU DE COMER  
E FICOU MEIO MAGRELO.



ERA UMA VEZ  
UM GATO VERDE.  
ELE ERA PREGUIÇOSO  
E FOI DEITAR NA REDE.

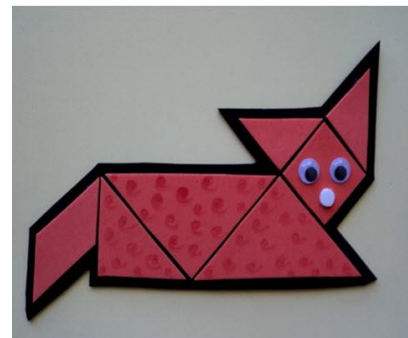


ERA UMA VEZ  
UM GATO COLORIDO.  
BRINCAVA COM OS AMIGOS  
E ERA MUITO DIVERTIDO.





ERA UMA VEZ  
UM GATO LARANJA.  
FICOU DOENTE  
E SÓ QUERIA CANJA.



ERA UMA VEZ  
UM GATO MARROM.  
OLHOU PRA GATA  
E FEZ "ROM ROM"



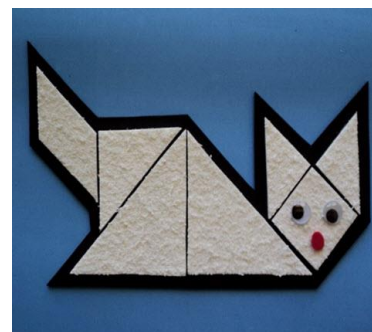
ERA UMA VEZ  
UM GATO ROSA.  
COMEU UMA SARDINHA  
DELICIOSA.



ERA UMA VEZ  
UM GATO PRETO.  
ERA TEIMOSO  
E BRINCOU COM O ESPETO.



ERA UMA VEZ  
UM GATO BRANCO.  
ERA TÃO SAPECA  
QUE PULOU DO BARRANCO.



ERA UMA VEZ  
UM GATO XADREZ...  
QUEM GOSTOU DESTA HISTÓRIA  
QUE CONTE OUTRA VEZ...



FAZER A LEITURA INCENTIVANDO A CRIANÇA A IDENTIFICAR OS PERSONAGENS, CONFORME AS  
CARACTERÍSTICAS DESCRITAS NO TEXTO.

NOME: \_\_\_\_\_

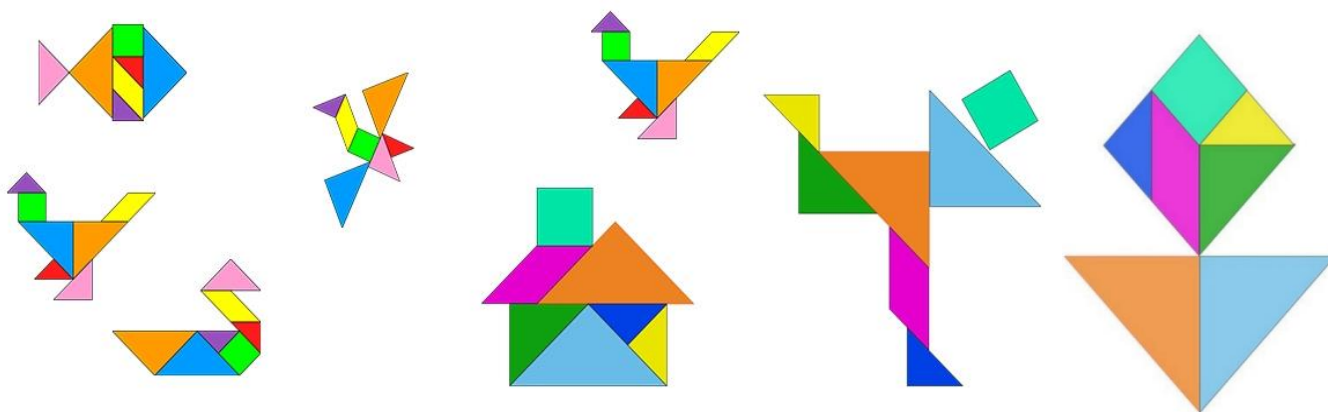
DATA: 22/10/2021.

## ATIVIDADE - 7

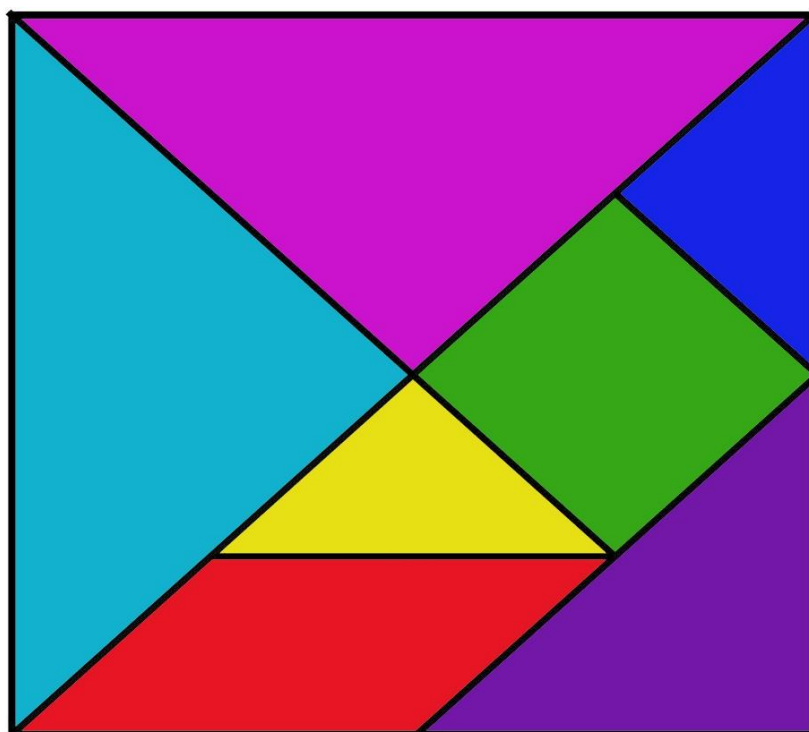
### TANGRAM

OS PERSONAGENS DA HISTÓRIA QUE VOCÊ ACABOU DE OUVIR FORAM CONFECCIONADOS COM AS PEÇAS DO TANGRAM. O TANGRAM É UM QUEBRA-CABEÇA CHINÊS DE ORIGEM MILENAR FORMADO POR 7 PEÇAS (5 TRIÂNGULOS, 1 QUADRADO E 1 PARALELOGRAMO). O TANGRAM TRADICIONAL E MAIS DIFUNDIDO É UM QUADRADO FORMADO POR SETE PEÇAS. COM ELE PODEMOS REPRESENTAR AS MAIS DIVERSAS FIGURAS. NA ÁSIA ELE É CHAMADO DE "AS SETE PLACAS DA SABEDORIA". É GERALMENTE USADO PARA ESTUDAR FORMAS GEOMÉTRICAS, DESENVOLVER A CRIATIVIDADE E O RACIOCÍNIO LÓGICO.

**OBSERVE ALGUMAS FORMAS GEOMÉTRICAS CONSTRUÍDAS COM O TANGRAM:**



AGORA, COM AJUDA DA FAMÍLIA, RECORTE AS 7 PEÇAS DO TANGRAM E MONTE SUA ARTE NA PÁGINA A SEGUIR. NÃO ESQUEÇA DE USAR A CRIATIVIDADE E COMPARTILHAR FOTOS NO GRUPO DA SALA!



NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 22/10/2021.

**ATIVIDADE – 8**

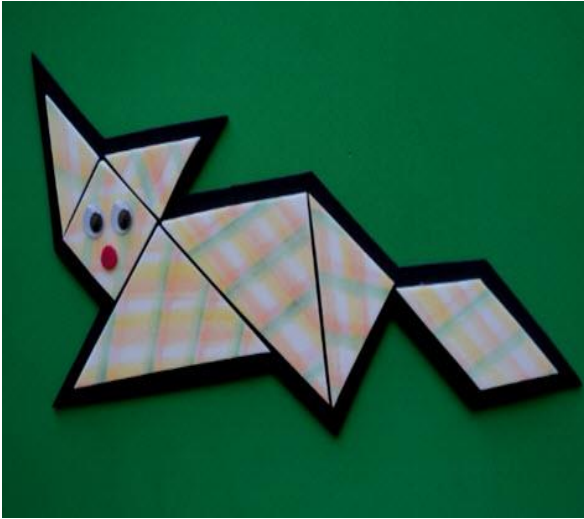
**MINHA ARTE COM TANGRAM!**

NOME: \_\_\_\_\_

DATA: 25/10/2021.

**ATIVIDADE - 9**

ERA UMA VEZ UM GATO XADREZ



ERA UMA VEZ  
UM GATO XADREZ.  
CAIU DA JANELA  
E FOI SÓ UMA VEZ.

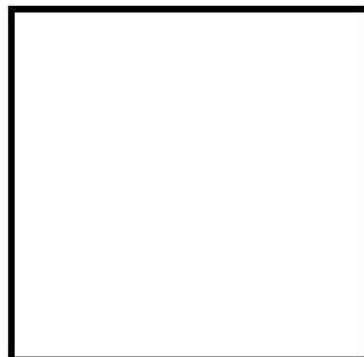
PROCURE NA QUADRINHA A PALAVRA GATO DEPOIS TENDE  
ESCREVÊ-LA.

<b>G</b>	<b>A</b>	<b>T</b>	<b>O</b>

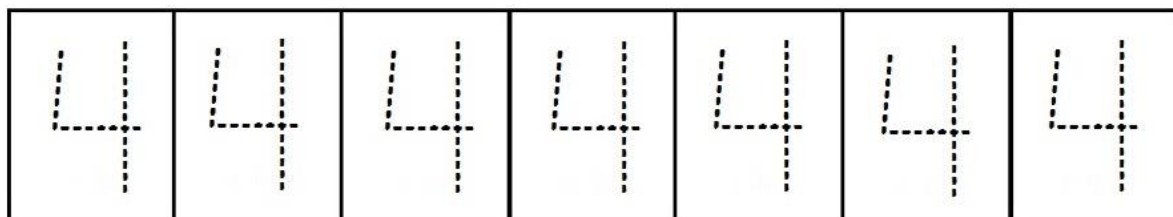
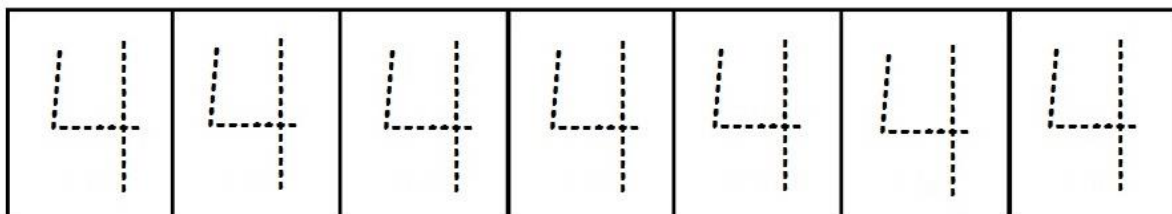
NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 25/10/2021.

**ATIVIDADE - 10**

QUANTOS GATOS PODEMOS VER?



VAMOS TRENAR A ESCRITA DO NUMERAL.



NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 26/10/2021.

**ATIVIDADE - 11**

LEIA A QUADRINHA COM AJUDA DA FAMÍLIA E PINTE O NOME DA COR DO GATO

**ERA UMA VEZ  
UM GATO AZUL.  
LEVOU UM SUSTO  
E FUGIU PRO SUL.**



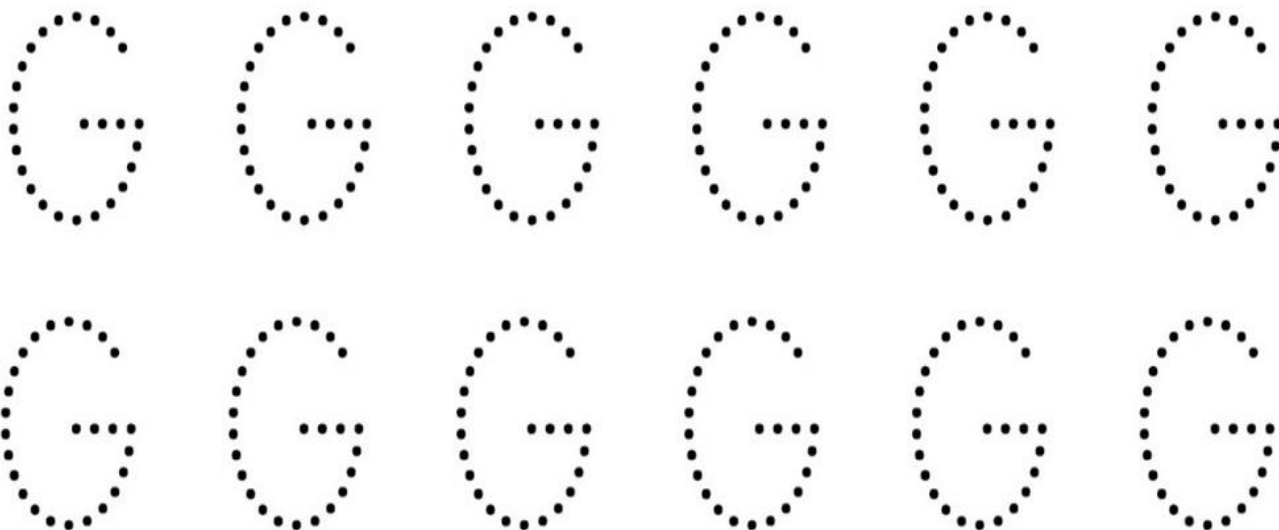
PROCURE NO ALFABETO AS LETRAS DO NOME DA  
COR DO GATO DA QUADRINHA.

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>	<b>F</b>	<b>G</b>
<b>H</b>	<b>I</b>	<b>J</b>	<b>K</b>	<b>L</b>	<b>M</b>	<b>N</b>
<b>O</b>	<b>P</b>	<b>Q</b>	<b>R</b>	<b>S</b>	<b>T</b>	<b>U</b>
<b>V</b>	<b>W</b>	<b>X</b>	<b>Y</b>	<b>Z</b>		

NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 26/10/2021.

**ATIVIDADE - 12**

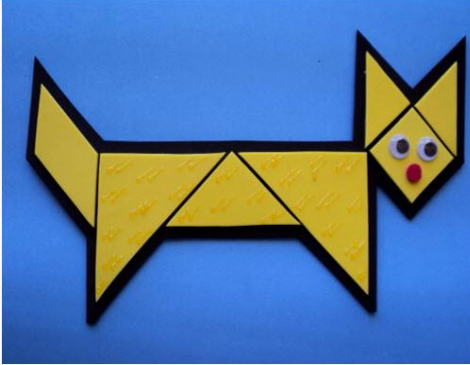
PINTE O GATINHO DA COR DA SUA PREFERÊNCIA E PRATIQUE O TRAÇADO DA LETRA G.



NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 27/10/2021.

**ATIVIDADE - 13**

LEIA A QUADRINHA COM AJUDA DA FAMÍLIA.



ERA UMA VEZ  
UM GATO AMARELO.  
ESQUECEU DE COMER  
E FICOU MEIO MAGRELO.

A PALAVRA AMARELO RIMA COM:

PINTE A RESPOSTA CORRETA



VEZ

COMER

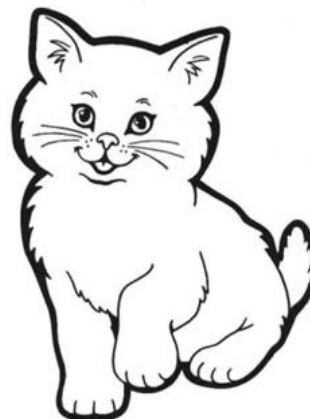
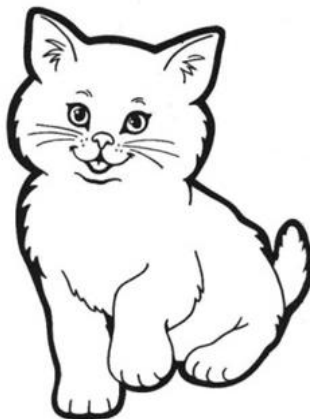
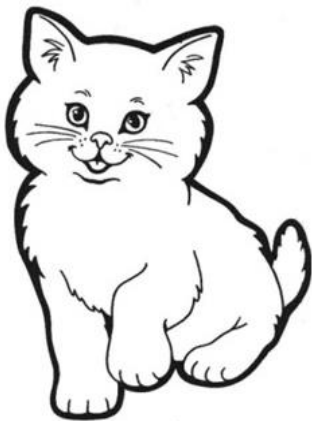
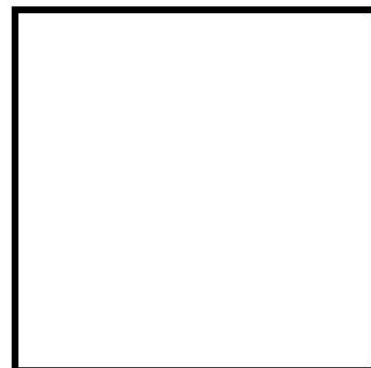
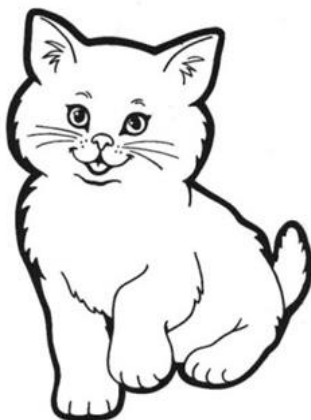
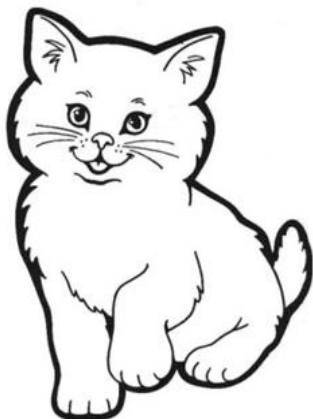
MAGRELO



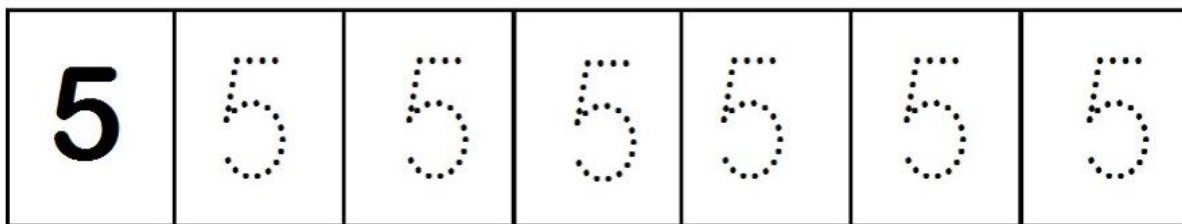
NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 27/10/2021.

**ATIVIDADE - 14**

QUANTOS GATOS PODEMOS VER?



VAMOS TRENAR A ESCRITA DO NUMERAL.



NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 28/10/2021.

**ATIVIDADE – 15**

LEIA A QUADRINHA COM AJUDA DA FAMÍLIA.



ERA UMA VEZ  
UM GATO COLORIDO  
BRINCAVA COM OS AMIGOS  
E ERA MUITO DIVERTIDO

CIRCULE A PALAVRA COLORIDO NA QUADRINHA

**C O L O R I D O**

PINTE A PRIMEIRA LETRA DESTA PALAVRA DE VERDE.

PINTE A ÚLTIMA LETRA DESTA PALAVRA DE AZUL.

COPIE AS VOGAIS NO QUADRO ABAIXO.

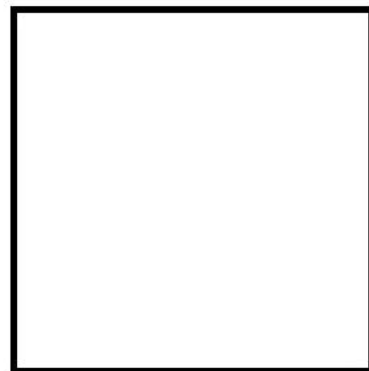
Empty rounded rectangular box for copying vowels.

NOME: \_\_\_\_\_

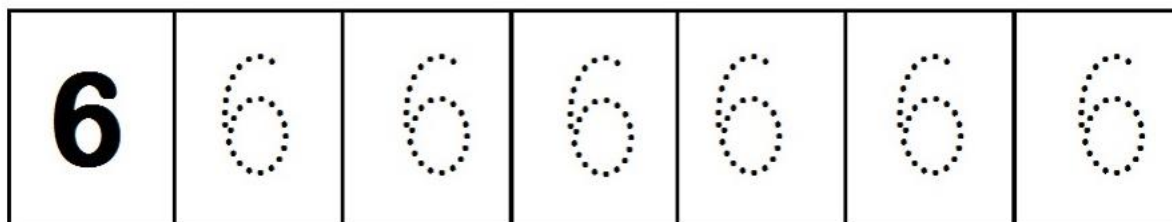
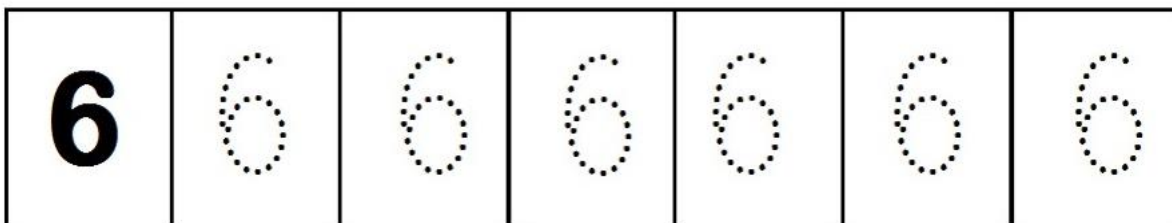
DATA: 28/10/2021.

**ATIVIDADE - 16**

QUANTOS GATOS PODEMOS VER?



VAMOS TRENAR A ESCRITA DO NUMERAL.



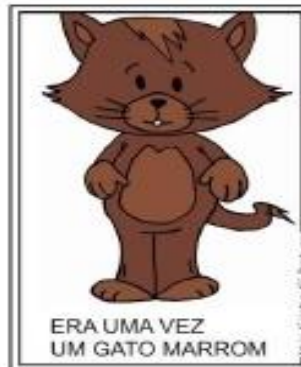
NOME: \_\_\_\_\_

DATA: 29/10/2021.

**ATIVIDADE - 17**

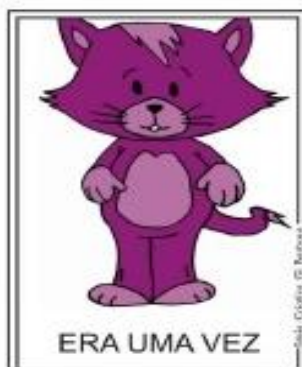
**BRINCADEIRA EM FAMÍLIA**

**JOGO DA MEMÓRIA**



[www.SOJOGOSPEDAGOGICOS.blogspot.com](http://www.SOJOGOSPEDAGOGICOS.blogspot.com)

**O Gato Xadrez - Jogo Pedagógico**



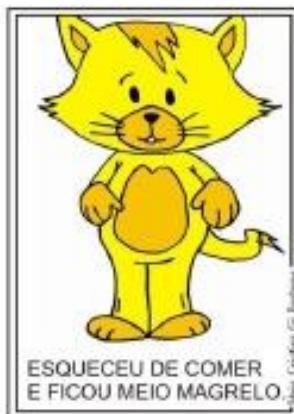
NOME: \_\_\_\_\_

DATA: 29/10/2021.

## ATIVIDADE - 17

### BRINCADEIRA EM FAMÍLIA

#### JOGO DA MEMÓRIA



#### DESENVOLVIMENTO:

- ✓ DESTACAR AS PÁGINAS COM AS CARTELAS DO JOGO;
- ✓ RECORTAR AS CARTAS;
- ✓ INICIAR O JOGO ENTRE DOIS PARTICIPANTES E COM TODAS AS CARTAS VIRADAS PARA BAIXO;
- ✓ COMBINAR QUEM COMEÇARÁ PRIMEIRO;
- ✓ O VENCEDOR SERÁ AQUELE QUE CONSEGUIR JUNTAR O MAIOR NÚMERO DE PARES DE CARTAS.

APÓS FINALIZAR A BRINCADEIRA, INCENTIVAR A CRIANÇA A ORGANIZAR A HISTÓRIA, LENDO PARA ELA A SEQUÊNCIA DOS FATOS.

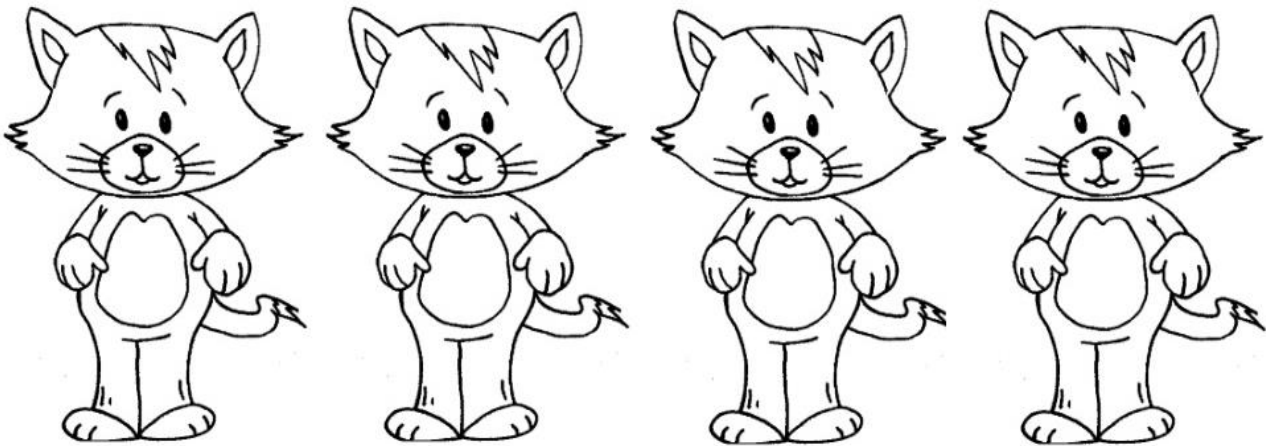
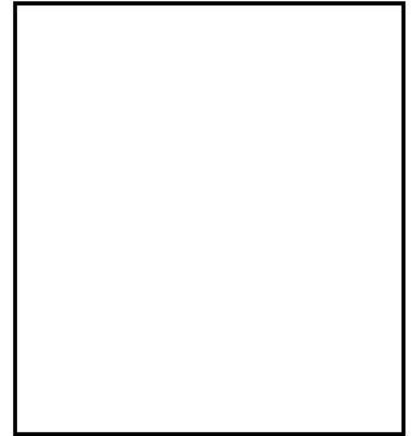
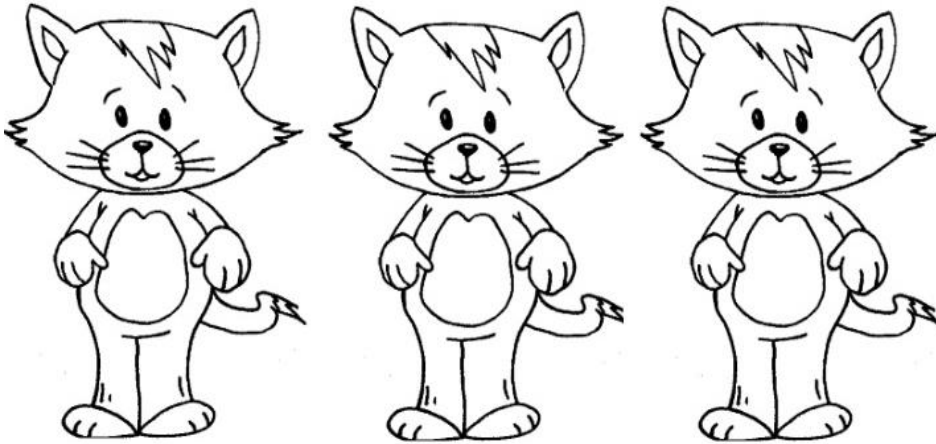
NÃO ESQUECER DE ENVIAR FOTOS OU VÍDEO, MOSTRANDO A SUA PARTICIPAÇÃO.

NOME: \_\_\_\_\_

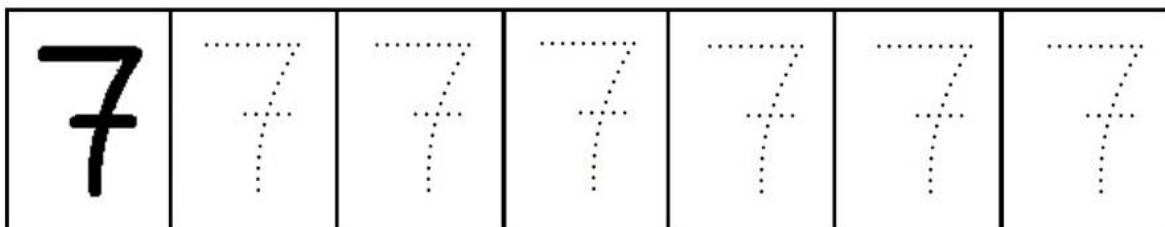
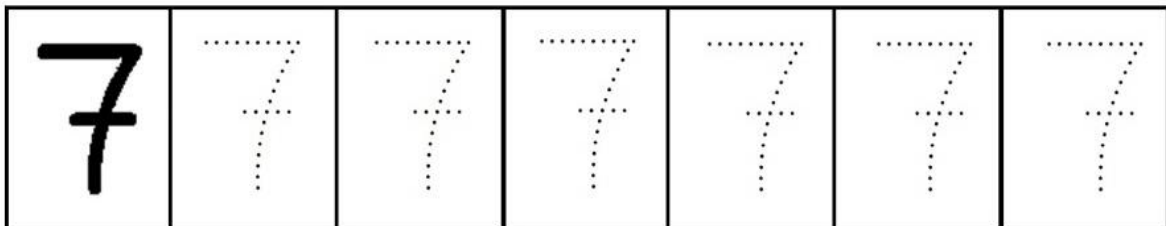
DATA: 03/11/2021.

**ATIVIDADE - 18**

QUANTOS GATOS PODEMOS VER?



VAMOS TRENAR A ESCRITA DO NUMERAL.



NOME: \_\_\_\_\_

DATA: 04/11/2021.

**ATIVIDADE – 19**

**APRECIÇÃO DE OBRA DE ARTE**

ARTISTA: ROMERO BRITTO

NOME DA OBRA: O GATO



**RODA DE CONVERSA**

Romero Britto nasceu no Recife, no dia 6 de outubro de 1963. Começou seu interesse pelas artes na infância, quando usava sucatas e papelões de jornal para exercitar a sua criatividade. Romero Britto também começou nessa época a usar grafiteagem, o que foi de grande influência em seu trabalho. Iniciou o curso de Direito na Universidade Católica de Pernambuco, mas depois viajou aos Estados Unidos e lá estabeleceu-se como artista de sucesso até hoje.

NOME: \_\_\_\_\_

DATA: 04/11/2021.

**ATIVIDADE - 20**

**AGORA É A SUA VEZ!**

APÓS OBSERVAR A OBRA DE ARTE: O GATO DE ROMERO BRITTO, AGORA É A SUA VEZ DE COLORIR, SEGUINDO AS MESMAS CORES UTILIZADAS PELO ARTISTA. CAPRICHE E COMPARTILHE FOTOS COM A TURMINHA TODA!



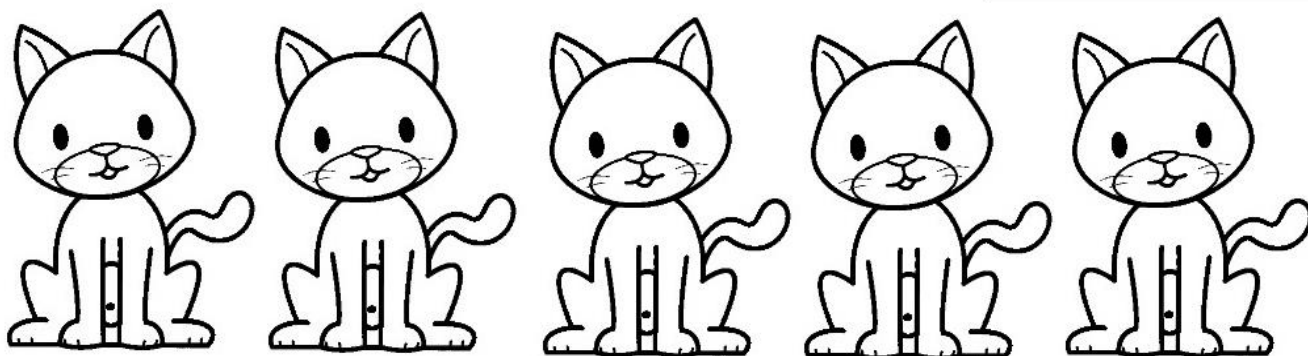
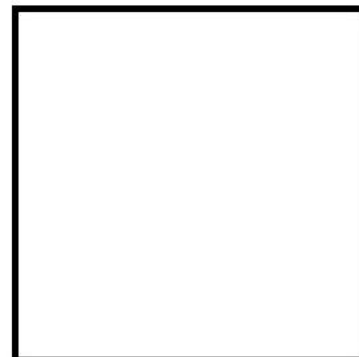
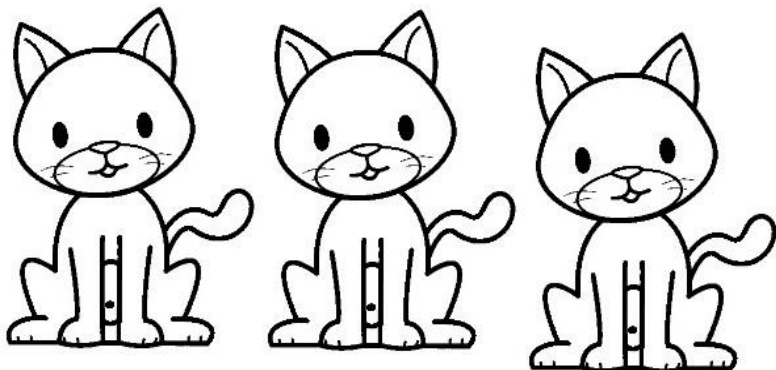


NOME: \_\_\_\_\_

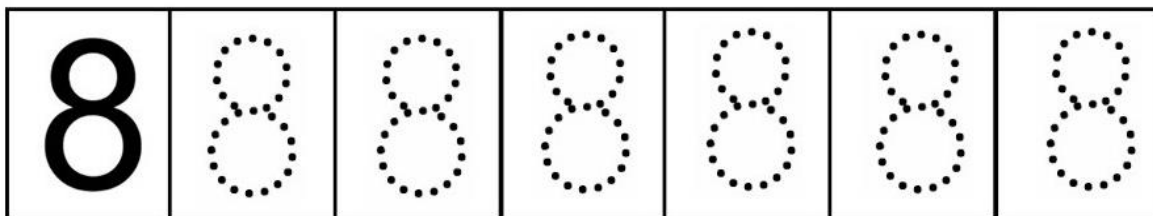
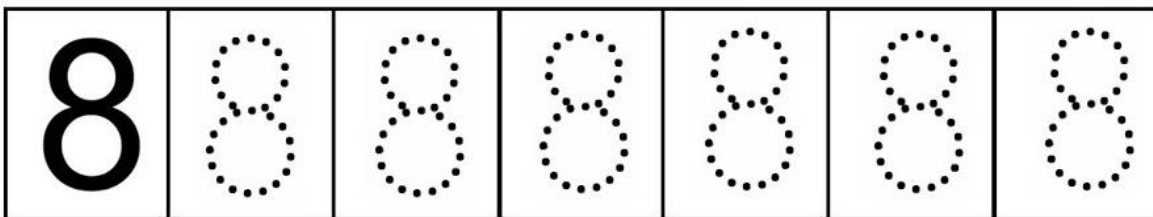
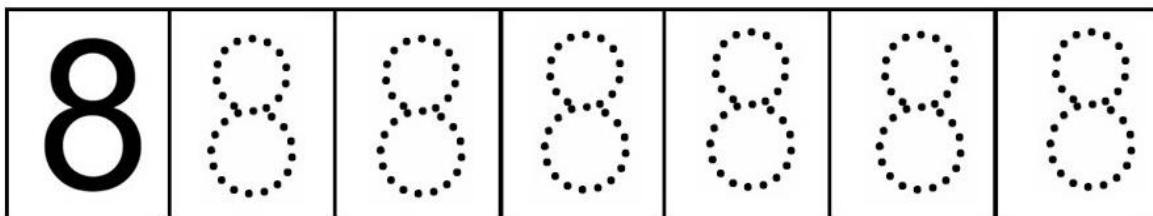
DATA: 05/11/2021.

**ATIVIDADE - 21**

QUANTOS GATOS PODEMOS VER?



VAMOS TRENAR A ESCRITA DO NUMERAL.



NOME: \_\_\_\_\_ DATA: 05/11/2021.

## ATIVIDADE – 22

### VAMOS BRINCAR?

QUE TAL CONFECCIONAR UM GATO COM ROLINHO DE PAPEL HIGIÊNICO?

É MUITO FÁCIL, OBSERVE O MODELO:



#### VOCÊ VAI PRECISAR DE:

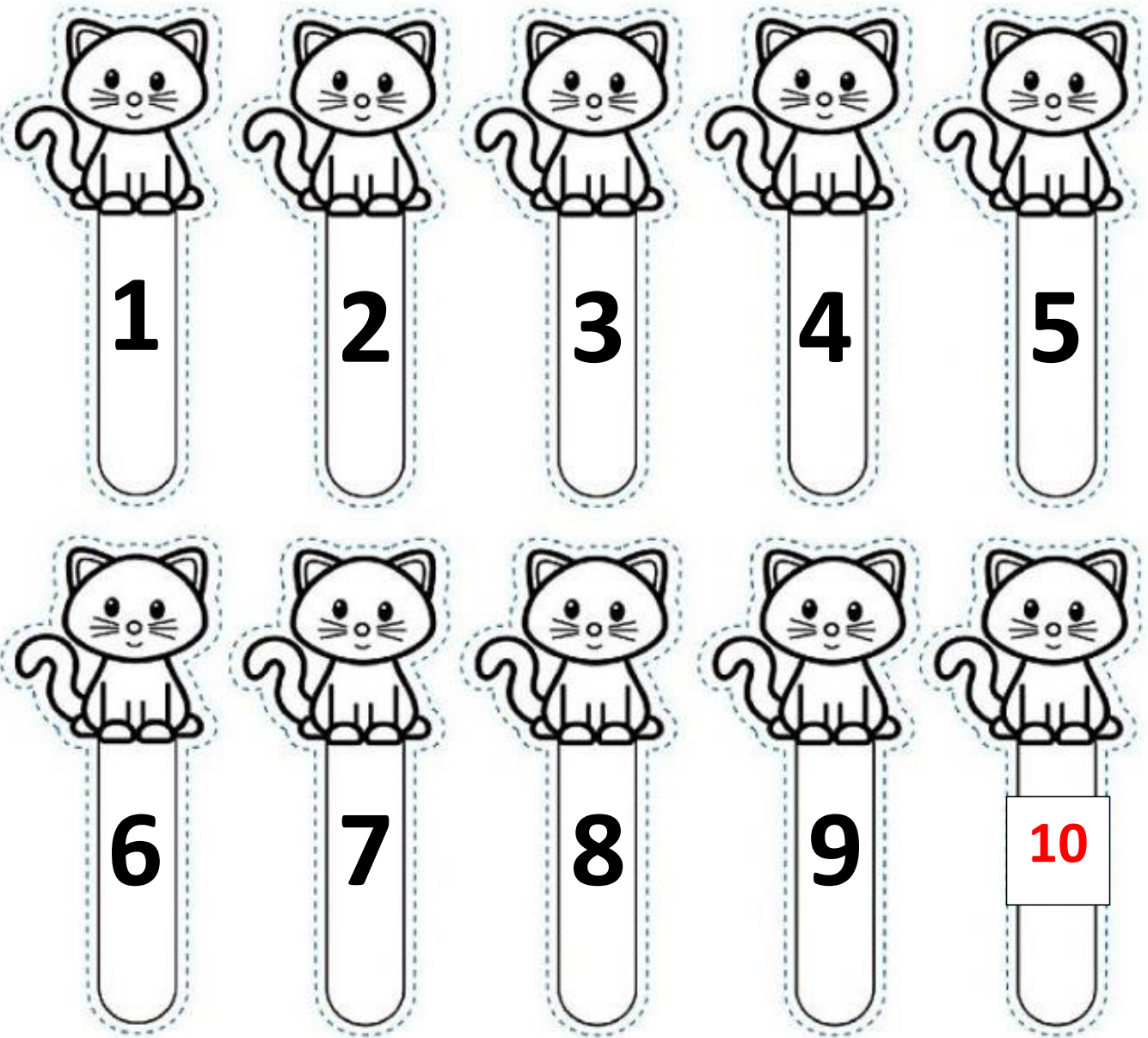
- ✓ 1 ROLINHO DE PAPEL HIGIÊNICO;
- ✓ TINTA GUACHE PRETA PARA PINTAR O ROLINHO, OU PAPEL PRETO PARA ENCAPAR;
- ✓ PAPEL AMARELO PARA FAZER OS OLHOS, OU DESENHAR E PINTAR NA PRÓPRIA FOLHA DE PAPEL SULFITE;
- ✓ PEDAÇOS DE BARBANTE OU LÃ PRETA PARA FAZER O BIGODE E O RABINHO DO GATO.

### SUGESTÃO DE BRINCADEIRA EM FAMÍLIA!

GATO MIA: CLÁSSICA E MUITO DIVERTIDA!

- ✓ Essa é uma brincadeira muito divertida para **brincar à noite**, em casa. Escolha uma criança para ser o pegador. Essa criança deve sair do cômodo, para que os outros participantes da brincadeira possam se esconder. A ideia é não usar esconderijos muito complexos, principalmente em casos de crianças pequenas.
- ✓ Depois que todos já estiverem escondidos, é hora do pegador voltar. Sempre com a ajuda de um adulto, no escuro, ela deve começar a procurar os outros participantes. Para ajudar na busca, quem está escondido deve fazer gracinhas, imitando **“miados” de gatinhos** – daí vem o nome da brincadeira.
- ✓ Esse é um jogo divertido, pois as crianças normalmente começam a rir enquanto miam, entregando suas localizações. Quem for pego, mia mais uma vez, disfarçando a voz. O pegador, então, deve acertar quem é a pessoa que está miando. Assim, o “gato” se transforma em pegador e a brincadeira recomeça.
- ✓ Caso não seja possível brincar à noite, você pode vender o pegador, assim também dá muito certo. Para evitar acidentes, brinque em um lugar seguro e familiar à criança, como o quarto infantil, e assegure que sempre haja a **supervisão de um adulto**.

**MATERIAL DE APOIO**



- ✓ COLORIR OS GATINHOS;
- ✓ COLAR A FOLHA NO PAPEL DURINHO;
- ✓ RECORTAR AS PLAQUINHAS, SEGUINDO O PONTILHADO;
- ✓ RESERVAR O MATERIAL PARA UTILIZAR SEMPRE QUE A CRIANÇA PRECISAR DE UMA REFERÊNCIA PARA FAZER O REGISTRO DOS NÚMEROS.

## REFERÊNCIAS

<https://br.pinterest.com/rosangela2153/portf%C3%B3lio-educa%C3%A7%C3%A3o-infantil/>

<https://jucriacoespedagogicas.blogspot.com/2020/10/cards-e-figurinhas-de-incentivo.html>

<https://israelakotona.blogspot.com/2015/12/blog-post.html>

[https://mungfali.com/page/A544AEE0AFFBAA1BB57D3E0F74875845A43202DF/pin on partes do corpo](https://mungfali.com/page/A544AEE0AFFBAA1BB57D3E0F74875845A43202DF/pin%20on%20partes%20do%20corpo)

<https://www.indagacao.com.br/2019/04/modelos-de-tangram-para-imprimir-atividade-e-moldes.html>

<https://www.aartedeensinareaprender.com/2016/05/atividade-pronta-quantidade.html?m=1>

<https://www.indagacao.com.br/2019/04/modelos-de-tangram-para-imprimir-atividade-e-moldes.html>

<https://amorensina.com.br/atividades-de-matematica-numeracao/>

<http://atividades-escolares1.blogspot.com/2018/10/sequencia-didatica-balaio-de-gatos.html?m=1>

<https://blog.casatema.com.br/brincadeiras-para-fazer-em-casa-com-as-criancas/>