



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



E.M. "Francisco Alves da Silva" – Unidade Escolar nº 37

Rodovia Presidente Tancredo de Almeida Neves, s/nº - Km 13 – Bairro Piaí – Ibiúna – SP

E-mail: crechef95@gmail.com

GESTORA: ANDRÉA

ADIS ELIZABETE E SIMONE

BERÇÁRIO I\II

4º BIMESTRE - 13ª APOSTILA

ATIVIDADES REFERENTES AOS DIAS: 18, 19, 20, 21, 22, 25, 26, 27, 28, 29\10, 03, 04 e 05\11.



DATA DA ENTREGA AOS PAIS: 19\10\2021.

DATA DA DEVOLUTIVA DOS PAIS NAS UNIDADES: 08\11\2021.

NOME:



" Tentar nem sempre é conseguir, mas todos que conseguiram um dia tentaram."

ROTEIRO PARA BRINCAR , CANTAR E APRENDER

De 18 a 22 de outubro	Atividade 1 – Música Peixe Vivo Atividade 2 – Música A Canoa Virou
De 25 a 29 de outubro	Atividade 3 – Pescaria com vara de pescar
De 03 a 05 de novembro	Atividade 4 – Pescaria com prendedor de roupas

Vamos brincar de Pescar!

Atividade 1

Ouvir a música da Palavra cantada – Peixe Vivo, o link segue no WathsApp da sala.

Atividade 2

Ouvir a música A Canoa Virou, cantar, fazer os movimentos de remar com a criança e ir trocando o nome das pessoas, incluindo o nome das pessoas da casa ou conhecidas pela criança.

Atividade 3

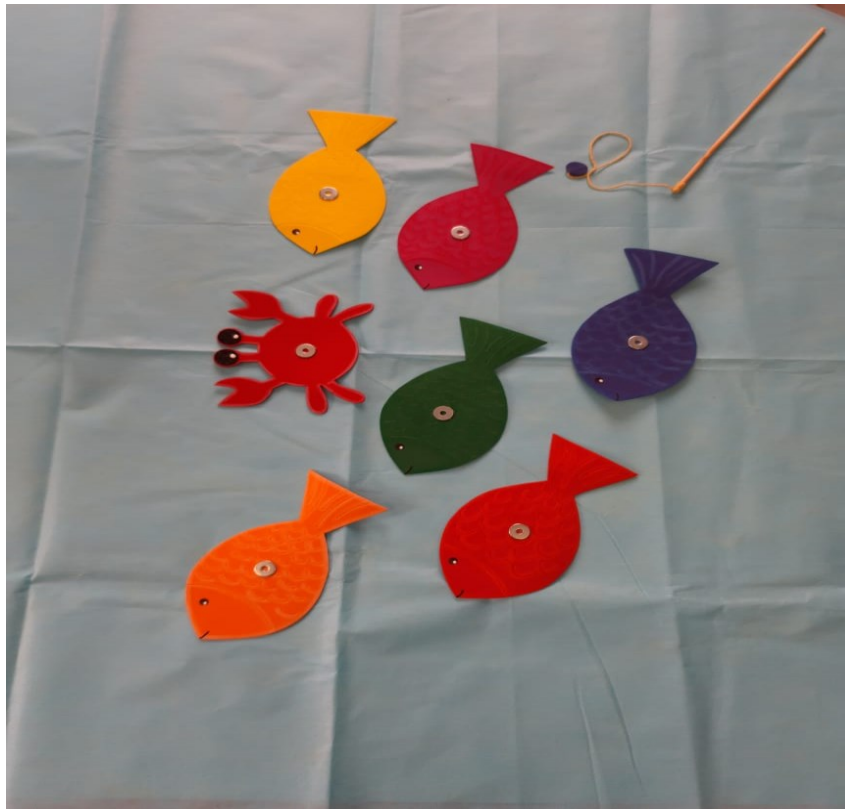
Pescaria com vara de pescar

Principais estímulos

- Coordenação motora: Segurar a varinha de pescar e direcionar o imã em direção as arruelas é um exercício que trabalha o equilíbrio do corpo todo;
- Raciocínio lógico: A atividade permite brincadeiras de raciocínio como buscar a cor pedida pelo adulto. Aproveite também para mostrar como o imã atrai apenas objetos de metal;
- Imaginação: Ótima atividade para estimular o faz de conta;
- Sensorial: Estímulo visual e para o tato, através da exploração de diferentes materiais como o EVA, o imã, a arruela, a madeira, o TNT

Como brincar:

Estenda o TNT azul no chão ou na mesa e espalhe os peixes e o caranguejo, dê a vara de pescar para a criança e incentive-a a pegar os peixes falando a cor deles. Elogie sempre que ela conseguir.



Atividade 4

Pescaria com prendedor de roupas

- A atividade da capacidade de força no movimento de “pinça”, favorece muito o desenvolvimento motor e fortalecimento dos dedinhos da criança. Nessa brincadeira treina-se muito o uso dos dedos polegar e indicador, esse movimento de força e aquisição de habilidade é essencial para a fase da escrita da criança.

Materiais necessários para a atividade:

- Caixa de papelão;
- Areia;
- Peixinhos;
- Prendedores de roupa.



Como brincar:

Encha uma caixinha de papelão com areia, pegue os peixinhos e o caranguejo da brincadeira anterior e coloque-os de cabeça para baixo dentro da areia e dê um ou mais prendedores de roupa na mão da criança, para que ela tente pescar os peixinhos.

Não esqueça de sempre elogiá-la quando conseguir pescar.

Referências

- Bilhete para os Pais:

https://lh3.googleusercontent.com/proxy/dcGxPFXZuYY76JRnviWrGvfLux4ZystQ4gEU2PzFbSIGNJWqApa6Fya1B17WZSyYdASe1JSmYOWLkcPnbwNpfHe8nLSMvrVY6tUcKjNjPRUaxTZbuBfWo5ScxkdonDCn9zH4KnYNG9108IGQKFZFuJMQ6st3wCs0_D2gRiMFwjf7bSwAqNYSmZ_JY=w1200-h630-p-k-no-nu

- Música Peixe Vivo <https://youtu.be/a6rT0x4ZSj4>

- Música A Canoa Virou https://youtu.be/_vmxj-adiPo

- Pescaria: <http://napracinha.com.br/wp-content/uploads/2015/07/pescaria2.jpg>

- Pescaria com prendedor: <https://www.escolacrista.com.br/wp-content/uploads/2018/05/001.png>