



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE  
**IBIÚNA**  
*Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro*  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



E.M. ROSANA LIMA CRISTIANO MARCICANO

## MINHAS ATIVIDADES

13ª APOSTILA

JOGOS E BRINCADEIRAS

PERÍODO DE 18/10 A 05/11/2021

PROFª PAULA JACOM

MATERNAL 1 - A



NOME: \_\_\_\_\_



## CRONOGRAMA PARA AS ATIVIDADES DA 13ª APOSTILA

- **18/10** – BRINCADEIRA JOGO DA AMARELINHA
- **19/10** – BRINCADEIRA JOGO DA PETECA
- **20/10** – BRINCADEIRA COORDENAÇÃO DA BOLINHA NO PRATO. DAR COMIDA PARA O TUBARÃO.
- **21/10** – PINTAR AS VOGAIS
- **22/10** – ATIVIDADE DE CONTAR OS DEDINHOS, COM DADO NUMÉRICO.
- **25/10** – IDENTIFICAR E JUNTAR AS FIGURAS GEOMÉTRICAS IGUAIS E SUAS CORES.
- **26/10** – ATIVIDADE DAS VOGAIS. RECORTAR E COLAR AS VOGAIS IGUAIS, COM SUAS CORES IGUAIS.
- **27/10** – DOMINÓ DOS NÚMEROS
- **28/10** – MASSINHA DE MODELAR CASEIRA
- **29/10** – FAZENDO SEU PRÓPRIO BRINQUEDO RECICLÁVEL BILBOQUÊ
- **03/11** – QUEBRA CABEÇA – CORTE O QUEBRA-CABEÇA COLORIDO E USE A PARTE TRANSPARENTE PARA FACILITAR A MONTAGEM DAS PEÇAS.
- **04/11** – BRINCADEIRA DA BOLINHA DE SABÃO.
- **05/11** – DIA LIVRE PARA ESCOLHA DE ATIVIDADE COM A FAMÍLIA. ASSISTIR FILME, LER UMA HISTÓRIA, REPETIR AS BRINCADEIRAS DESTA APOSTILA, OU AS QUE JÁ FORAM NAS APOSTILAS ANTERIORES.

Mamãe, ainda em comemoração ao dia das crianças, estamos entregando mais uma apostila cheia de brincadeiras e jogos, feita com muito carinho e dedicação.

As atividades podem ser escolhidas aleatoriamente e repetidas quantas vezes quiserem.

E não esqueça de nos mandar fotos ou vídeos das brincadeiras para que possamos participar, mesmo de longe, dessa diversão.



NOME: \_\_\_\_\_

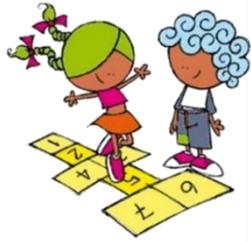
DATA: \_\_\_\_\_

### CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

VOCÊ SABE

BRINCAR DE

AMARELINHA?



#### AMARELINHA DIFERENTE!

VAMOS PULAR AMARELINHA COM OS DEDINHOS. PEÇA PARA UM RESPONSÁVEL EXPLICAR A BRINCADEIRA. DEPOIS DE BRINCAR BASTANTE, MOLHE DOIS DEDINHOS EM TINTA GUACHE COM CORES DIFERENTES E "PULE" A AMARELINHA DIFERENTE.

DEPOIS DE BRINCAR BASTANTE COM A AMARELINHA DOS DEDINHOS, FAÇA A AMARELINHA NO CHÃO, COM O GIZ QUE A PROFª MANDOU NA APOSTILA, E DIVIRTA-SE.



10

8

9

7

5

6

4

2

3

1

NOME: \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_\_

## CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

### VAMOS BRINCAR DE PETECA



A PETECA É UMA BRINCADEIRA MUITO DIVERTIDA. PODE SER JOGADO POR VÁRIAS PESSOAS AO MESMO TEMPO.

ESTIMULA A COORDENAÇÃO MOTORA DA CRIANÇA. ENTÃO VAMOS APROVEITAR E BRINCAR BASTANTE. A PROF ESTÁ MANDANDO NA APOSTILA UMA PETECA PARA A BRINCADEIRA COMEÇA RÁPIDO. E PARA NINGUÉM FICAR DE FORA, ESTOU MANDANDO UM PASSO A PASSO DE COMO FAZER UMA PETECA. VEJA COM É SIMPLES E FÁCIL DE FAZER. VAMOS LÁ ENTÃO!!!

#### Peteca de Jornal



Peteca artesanal.

NOME: \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_\_

**CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS**

AGORA VAMOS BRINCAR DE DAR COMIDA PARA O TUBARÃO? COM UMA BOLINHA, QUE PODE SER FEITA DE PAPEL, JORNAL AMASSADO, VOCÊ VAI COLOCAR NO PRATO E TENTAR ACERTAR A BOCA DO TUBARÃO, QUE ESTÁ MORRENDO DE FOME.

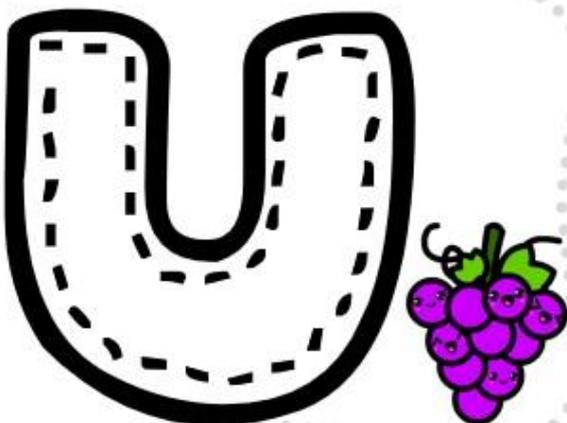
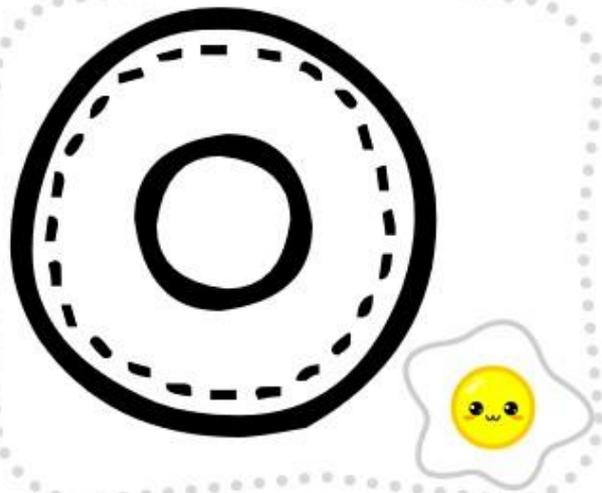
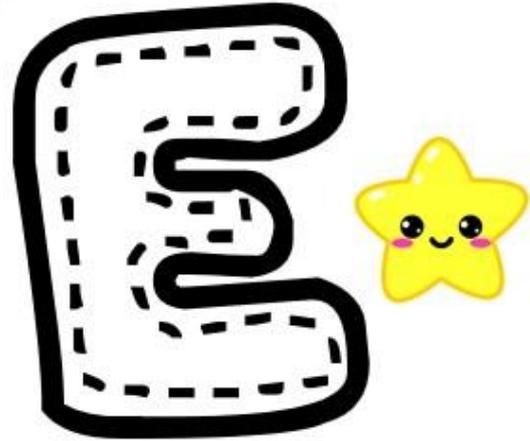
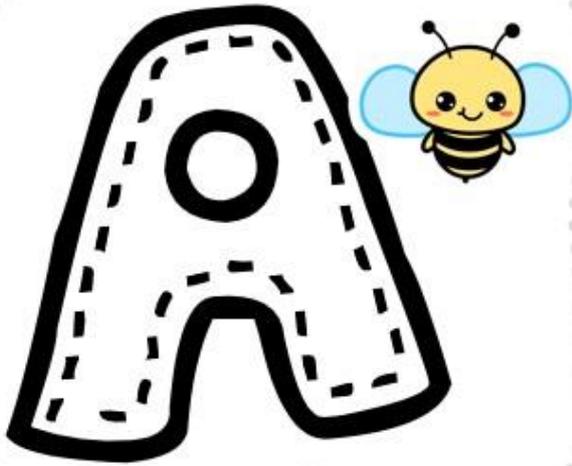


O PRATO COM DESENHO DO TUBARÃO ESTÁ INDO NA APOSTILA.

NOME: \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_\_

TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS

**DIVIRTA-SE COLORINDO AS VOGAIS.**



NOME: \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_\_

ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADE, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

VAMOS APRENDER OS NÚMEROS BRINCANDO. JOGUE O DADO E O NÚMERO QUE CAIR SERÁ A QUANTIDADE DE DEDINHOS QUE VOCÊ IRÁ CONTAR E DOBRAR, IGUAL A IMAGEM. DOBRE O DEDINHO QUE MOSTRA QUANTOS ANOS VOCÊ TEM. APROVEITE A BRINCADEIRA E DIVIRTA-SE APRENDENDO OS NÚMEROS DE 1 A 5. A MAMÃE OU O PAPAÍ, PODE TAMBÉM PERGUNTAR QUAL A COR DOS NÚMEROS.

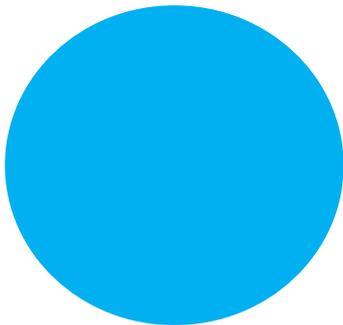
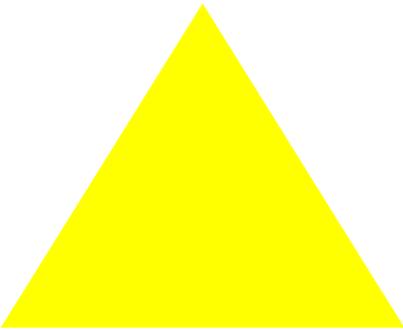


NA APOSTILA ESTÁ INDO O MOLDE DA MÃO E O DADO FEITO COM ROLO DE PAPEL HIGIÊNICO COM OS NÚMEROS DE 1 A 5.

NOME: \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_\_

ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADE, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

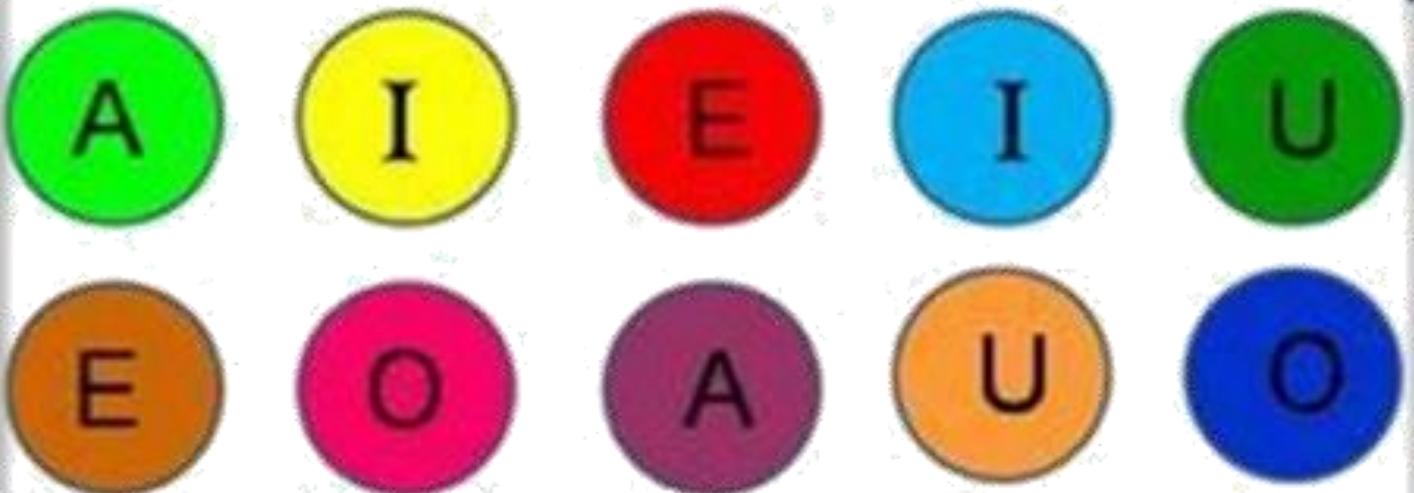
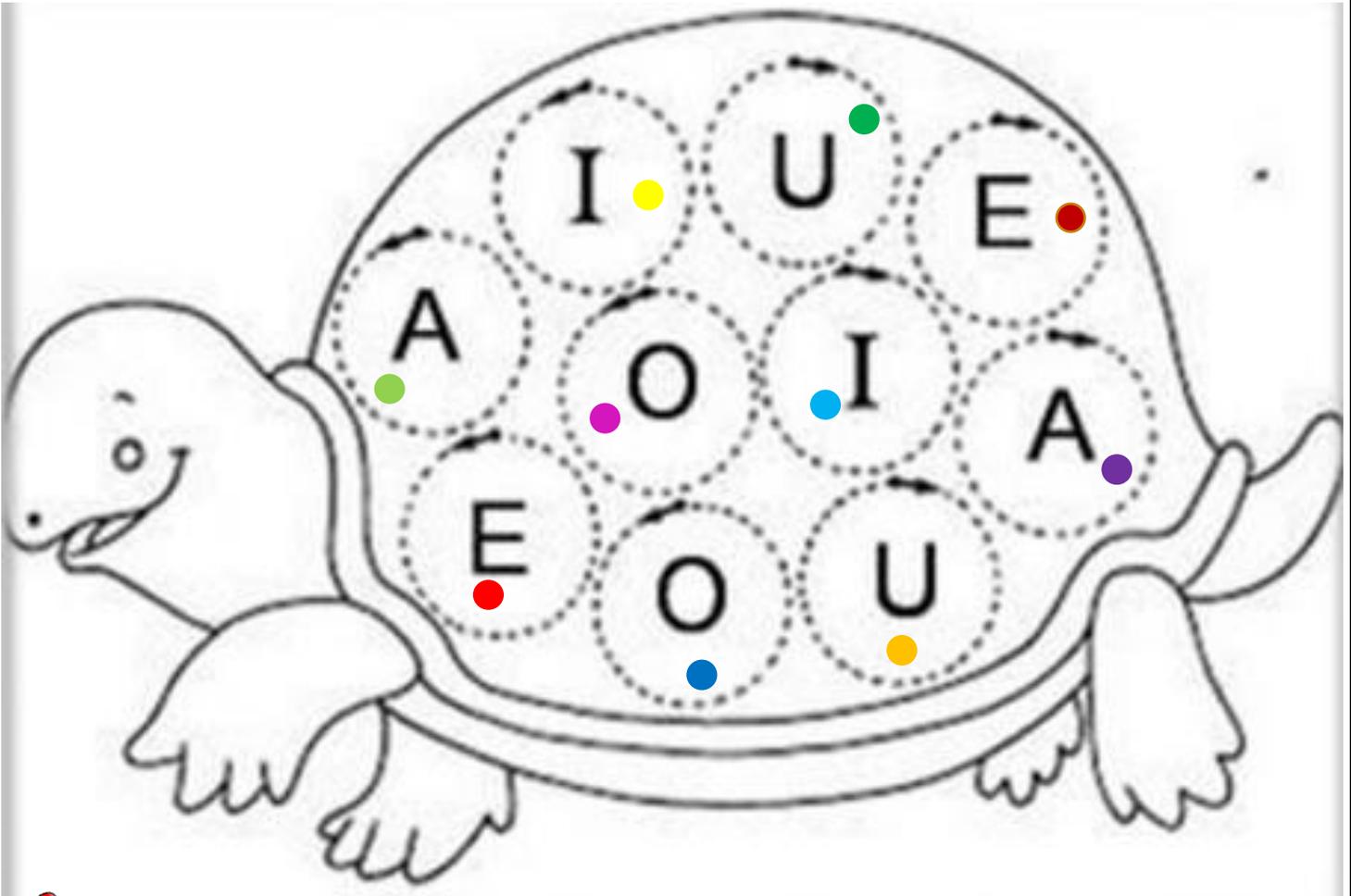
IDENTIFIQUE AS IMAGENS E AS CORES IGUAIS DAS FIGURAS GEOMÉTRICAS QUE A PROFESSORA MANDOU NA APOSTILA E COLOQUE-AS DO LADO.

NOME: \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_\_

CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

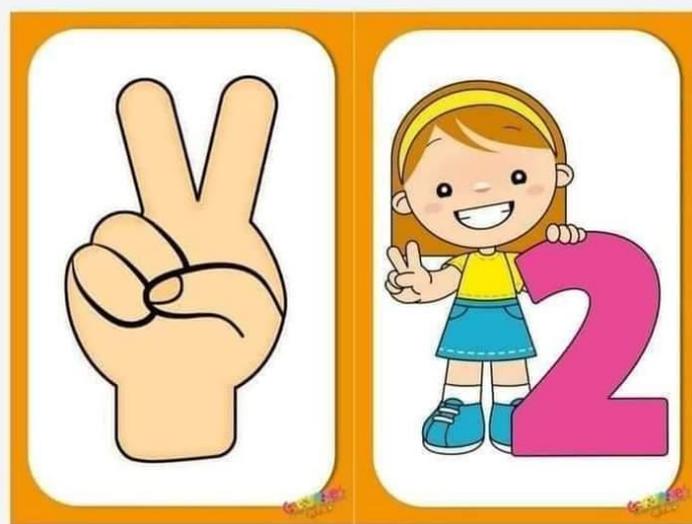
VAMOS AJUDAR A TARTARUGA A ENFEITAR SEU CASCO. RECORTE OS CÍRCULOS DAS VOGAIS E COLE-AS NAS CORES IGUAIS.



NOME: \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_\_

ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

DOMINÓ DE NÚMEROS.



NOME: \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_\_

**ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES**

HOJE É DIA DE DIVERSÃO! COM A AJUDA DE UM RESPONSÁVEL VOCÊS FARÃO SUA PRÓPRIA MASSINHA DE MODELAR. COM OS INGREDIENTES PRONTOS, PEÇA PARA A CRIANÇA IR CONTANDO A QUANTIDADE DE COLHERES DE CADA ITEM.

**INGREDIENTES**



**MODO DE PREPARAR**

MISTURE TODOS OS INGREDIENTES EM UMA BACIA. DEPOIS, AMASSE COM AS MÃOS ATÉ A MASSA FICAR BEM LISINHA.

ESTÁ PRONTA SUA MASSINHA DE MODELAR. BRINQUE À VONTADE!

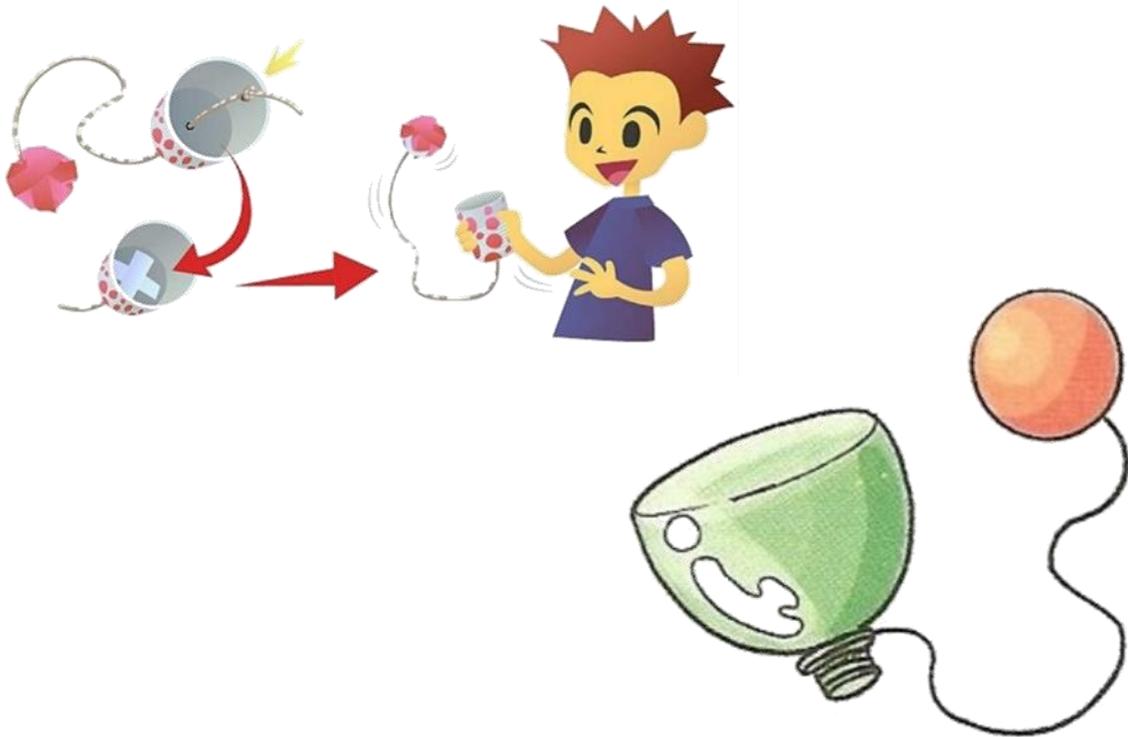


NOME: \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_\_

ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADE, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES  
CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

FAÇA SEU PRÓPRIO BRINQUEDO

VAMOS CONSTRUIR UM BILBOQUE COM MATERIAIS RECICLÁVEIS.



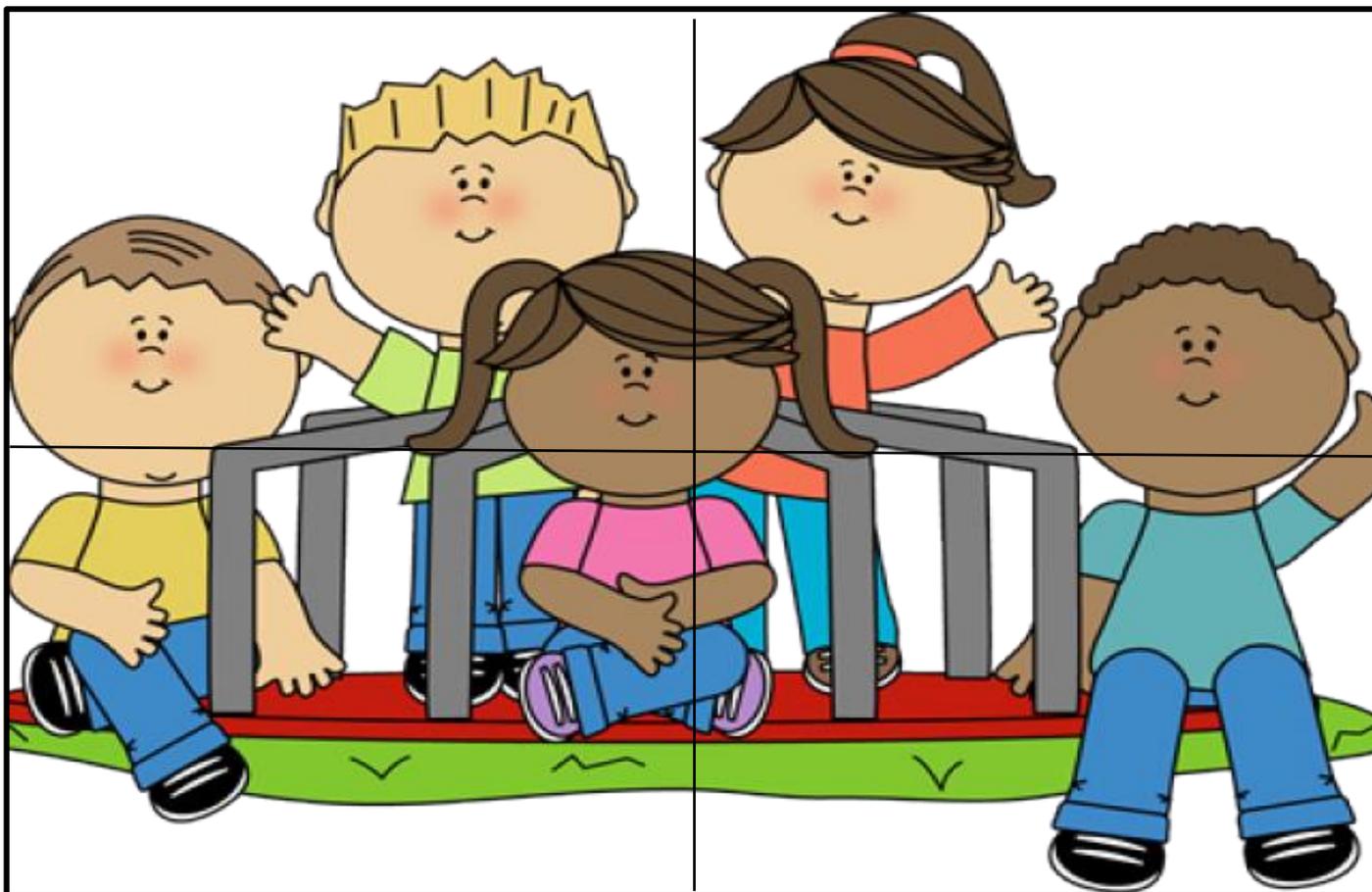
\* VOCÊ VAI PRECISAR DE UM COPO DESCARTÁVEL OU GARRAFA PET; UMA BOLINHA DE PAPEL DE JORNAL, OU TAMPINHA DE GARRAFA; E UM PEDAÇO DE CORDÃO OU BARBANTE. OBSERVE A FIGURA ACIMA E FAÇA IGUAL. O COPO DESCARTÁVEL PODE USAR DOIS PARA FICAR MAIS FIRME. A GARRAFA PET, SE PREFERIR PODE ESQUENTAR NO FERRO A PARTE QUE CORTOU PARA FICAR MAIS SEGURO PARA A CRIANÇA.

SE QUISER PODE DECORAR O SEU BILBOQUÊ.

NOME: \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_\_

ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO

QUEBRA-CABEÇA-



NOME: \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_\_

## CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

A DIVERSÃO AGORA SERÁ COM BOLINHA DE SABÃO. COM UM CANUDINHO QUE A PROF ESTÁ MANDANDO JUNTO NA APOSTILA, VOCÊ IRÁ FAZER BOLINHAS DE SABÃO, ASSOPRANDO O CANUDINHO. COM A AJUDA DE UM RESPONSÁVEL, MISTURE EM UMA VASILHA PEQUENA UM POUCO DE ÁGUA COM DETERGENTE. PRONTO! APENAS COM ESSA MISTURINHA VOCÊ TERÁ UMA BRINCADEIRA MUITO DIVERTIDA.



BOA DIVERSÃO!!!!

## REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

FIGURA AMARELINHA [1amarelinha-diferente-www.oespacoeducar.com.br .jpg \(3508x2480\)](http://1amarelinha-diferente-www.oespacoeducar.com.br/1amarelinha-diferente-www.oespacoeducar.com.br.jpg)

FIGURA PETECA bg2.png (1044x1438) (passeidireto.com) e 0000010717.jpg (320x290) (mec.gov.br)

FIGURA DA BRINCADEIRA DO PRATO  
[www.facebook.com/toquinha2605/videos/179105633363324/](http://www.facebook.com/toquinha2605/videos/179105633363324/)

ATIVIDADE DAS VOGAIS [DeysianeSensei: Atividades para baixar: 9 Atividades de Educação Infantil para baixar: Vogais para Pintar, Copiar e Tracejar.](http://DeysianeSensei: Atividades para baixar: 9 Atividades de Educação Infantil para baixar: Vogais para Pintar, Copiar e Tracejar. DeysianeSensei: Atividades para baixar: 9 Atividades de Educação Infantil para baixar: Vogais para Pintar, Copiar e Tracejar.)

FIGURA DA MÃO PARA REPRESENTATIVIDADE DA ATIVIDADE [Ideas para hacer tu libro sensorial de fieltro - Blog Material Escolar](http://Ideas para hacer tu libro sensorial de fieltro - Blog Material Escolar Ideas para hacer tu libro sensorial de fieltro - Blog Material Escolar)

JOGO DO DOMINÓ DE NÚMEROS GRUPO DO WHATSAAP

FIGURA MASSINHA DE MODELAR Trabalhando com Massinha de Modelar (ensinandocomcarinho.com.br)

FIGURA DA TARTARUGA Vogais online exercise for Pré escolar (liveworksheets.com)

FIGURA DA ATIVIDADE DO BILBOQUÊ [Sabio - Histórias](http://Sabio - Histórias Sabio - Histórias)

FIGURA DO QUEBRA-CABEÇA Quebra-cabeça para recortem e colagem Dia das Crianças Educação Infantil (ideiacriativa.org)

FIGURA DO MENINO DA BOLINHA DE SABÃO Bolinhas de Sabão! (mineiapacheco.com.br)

FIGURA DAS CRIANÇAS NA CAPA TIRADA DO GRUPO DO WHATSAAP

FIGURA DO FUNDO DA CAPA Gramas De Criança Simples Jogar Fundo, 61 Dia Das Crianças, O Dia Das Crianças, Louco 61 Imagem de plano de fundo para download gratuito (pngtree.com)