



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

E.M. “CEZIRA BOLGIONI FOLENA”

Professora Claudia Carneiro

FASE I – B

APOSTILA 13

**Atividades referentes aos dias: 18, 19, 20, 21, 22, 25, 26, 27, 28,
29/10, 03, 04 e 05/11**



ENTREGA AOS PAIS: 19/10/2021

DEVOLUÇÃO: 08/11/2021

Aluno(a):

NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



VAMOS CANTAR!!!!

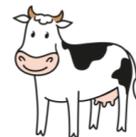
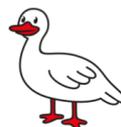
ASSISTA O VÍDEO:

<https://www.youtube.com/watch?v=mYdqiQ8W0E8>



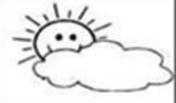
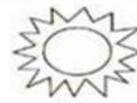
SÍTIO DO SEU LOBATO

SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO, IA, IA Ô!
E NESSE SÍTIO TINHA UM PATO, IA, IA, Ô!
ERA QUÁ, QUÁ, QUÁ PRA CÁ! ERA QUÁ, QUÁ, QUÁ PRA LÁ!
ERA QUÁ, QUÁ, QUÁ PRA TODO LADO, IA, IA Ô!
SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO, IA, IA, Ô!
E NESSE SÍTIO TINHA UMA VACA, IA, IA Ô!
ERA MU, MU, MU PRA CÁ! ERA MU, MU, MU PRA LÁ!
ERA MU, MU, MU PRA TODO LADO, IA, IA Ô!
SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO, IA, IA, Ô!
E NESSE SÍTIO TINHA UM PORCO, IA, IA, Ô!
ERA ÓINC, ÓINC, ÓINC PRA CÁ! ERA ÓINC, ÓINC, ÓINC PRA LÁ!
ERA ÓINC, ÓINC, ÓINC PRA TODO LADO, IA, IA Ô!
SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO, IA, IA, Ô!
E NESSE SÍTIO TINHA UMA OVELHA, IA, IA, Ô!



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...

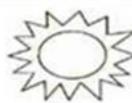


O CAVALO E O PORCO SE PERDERAM
LEVE-OS DE VOLTA À FAZENDA
SEGUINDO A ORDEM NUMÉRICA DO 1 AO 10

		1	2
		4	3
		5	6
10	9	8	7
			

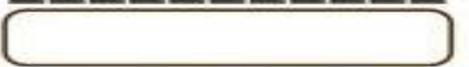
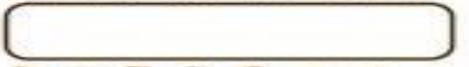
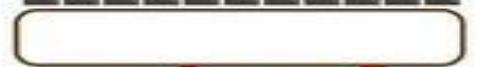
NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



CONTE OS ANIMAIS DE CADA CERQUINHA E REGISTRE NO QUADRO EM BRANCO

VAMOS CONTAR?



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...

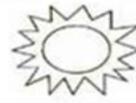


PREENCHA OS QUADROS QUE ESTÃO VAZIOS COM OS NÚMEROS QUE FALTAM E LEVE SEU LOBATO ATÉ O CELEIRO.



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



CAÇA-PALAVRAS



CACHORRO

GALINHA

GATO

PATO



T	Ç	O	V	E	L	H	A	K
P	A	T	O	W	R	T	Q	C
W	Y	N	K	J	V	A	C	A
C	A	C	H	O	R	R	O	M
L	K	M	X	P	O	P	C	O
G	A	L	I	N	H	A	X	B
C	V	B	N	M	G	A	T	O
D	C	A	V	A	L	O	W	M



CAVALO

OVELHA

VACA

PORCO



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



CIRCULE APENAS OS ANIMAIS QUE ESTÃO NA MÚSICA DO SÍTIO DE SEU LOBATO



CABRA



GALINHA



RATO



GATO



CACHORRO



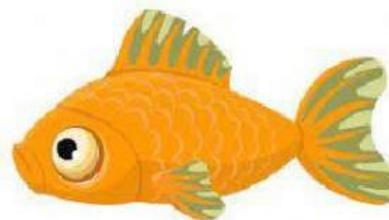
PATO



VACA



MACACO



PEIXE

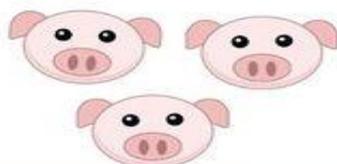
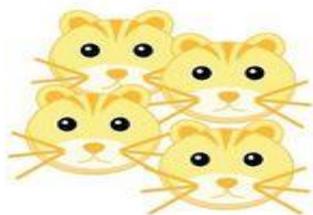
NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



VAMOS LIGAR?

CONTE OS ANIMAIS DE CADA GRUPO E LIGUE NA CERQUINHA COM O NUMERAL CORRESPONDENTE:



NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



O SÍTIO

ENCONTRE O NOME CORRETO DE CADA ANIMAL E PINTE-O.



GALO
COELHO
CAVALO



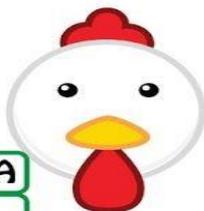
CACHORRO
GATO
COELHO



LATA
VACA
VELHO



CARTA
PORTA
PORCO



GALINHA
GALO
OVO



MATO
GATO
LATA



CABRA
OVELHA
PEIXE



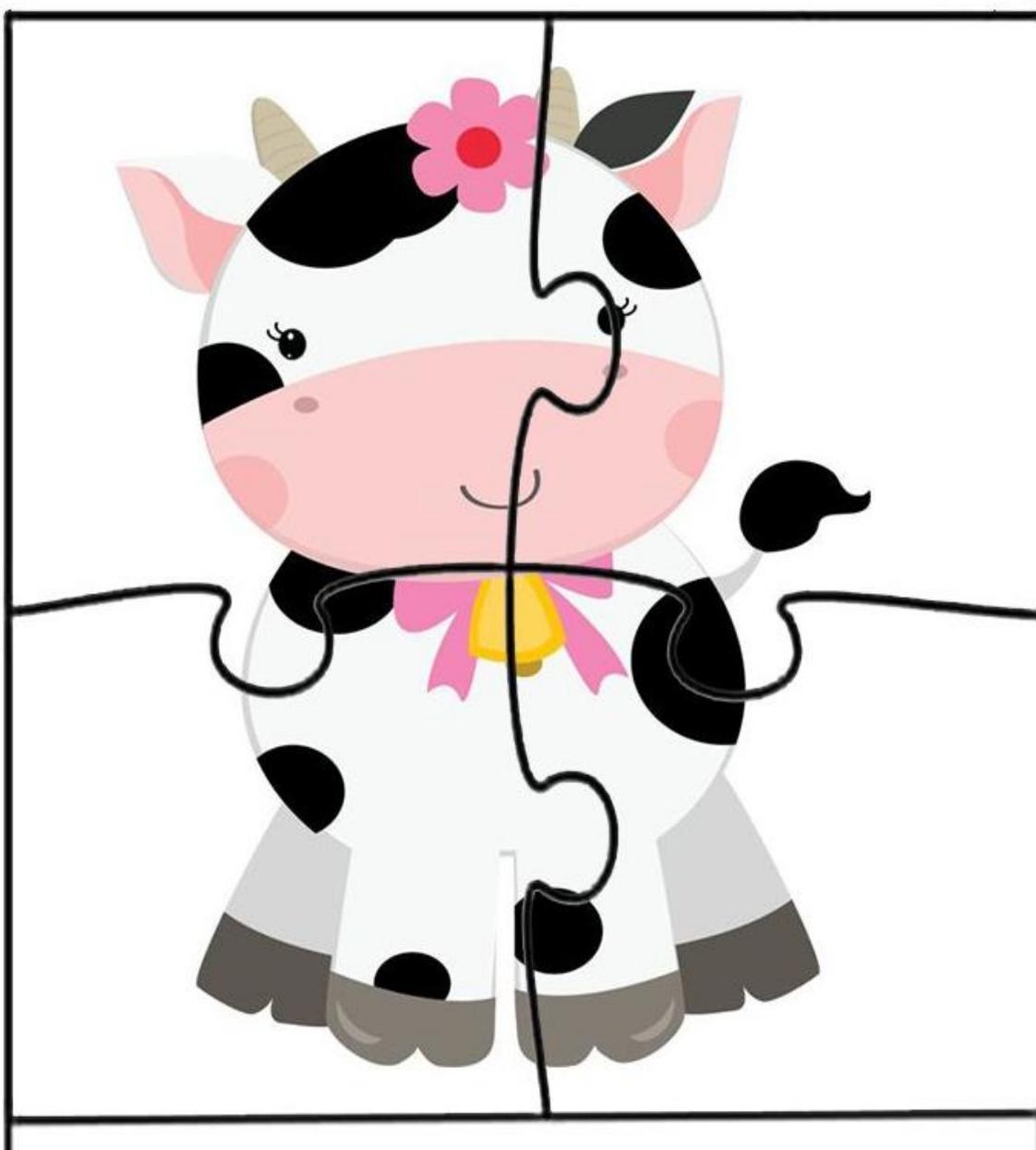
MATO
POTE
PATO

NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...

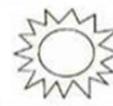


RECORTE E BRINQUE COM O QUEBRA-CABEÇAS

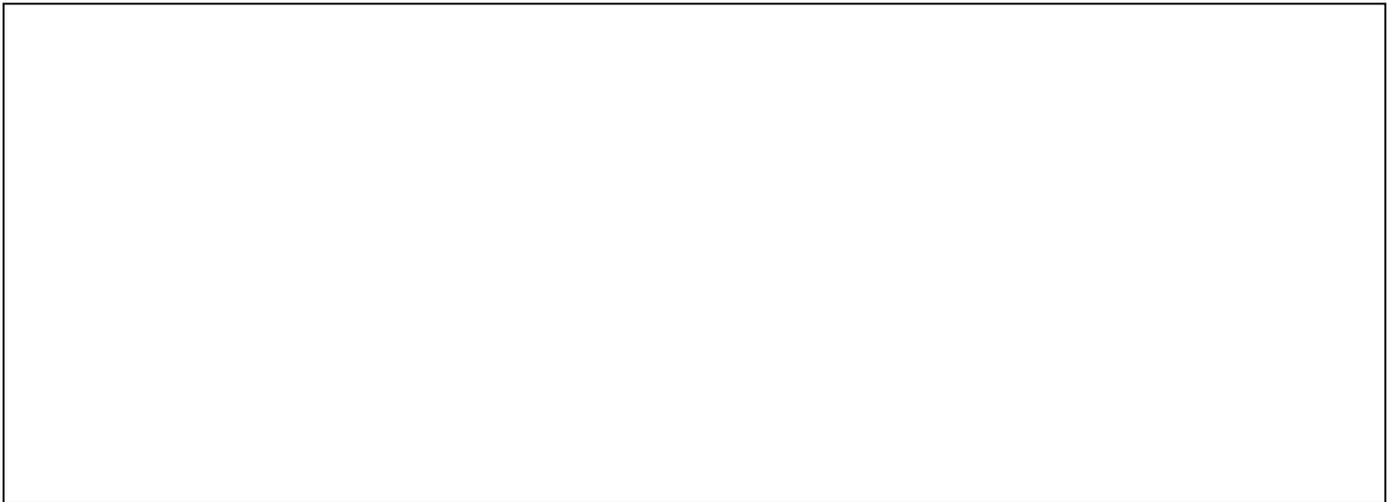


NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



DESENHE NO ESPAÇO ABAIXO SEU ANIMAL DE ESTIMAÇÃO, SE NÃO TIVER UM, FAÇA UM DESENHO DAQUELE QUE GOSTARIA DE TER.



COMPLETE O NOME DOS ANIMAIS COM AS LETRAS QUE FALTAM



C CH RR



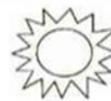
G T



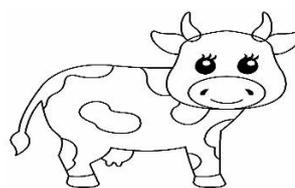
C V L

NOME:

HOJE O DIA ESTÁ...



PINTE A VAQUINHA QUE ESTÁ LONGE DO CELEIRO



CIRCULE O CACHORRINHO QUE ESTÁ TRISTE



HORA DA BRINCADEIRA!!!

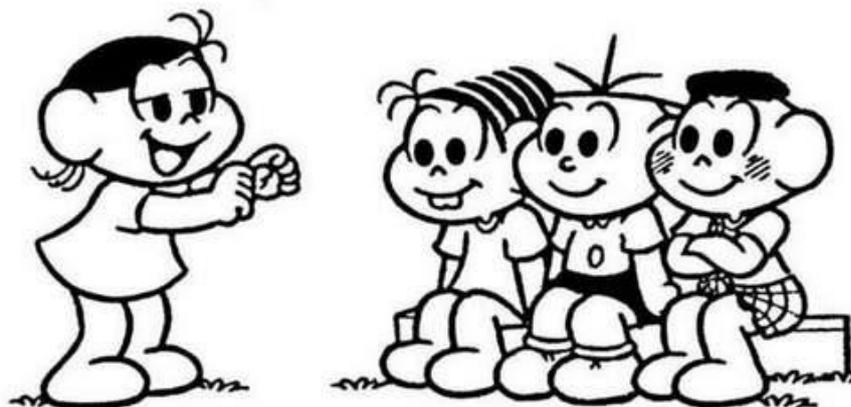
CHAME A FAMÍLIA E BRINQUEM JUNTOS



CADA UM TEM QUE IMITAR UM ANIMAL, SÓ COM MÍMICAS.

QUEM ADIVINHAR PRIMEIRO QUAL É O ANIMAL, GANHA.

MÍMICA



MÍMICA É UMA BRINCADEIRA QUE CONSISTE EM UMA PESSOA TER QUE REPRESENTAR UTILIZANDO-SE DE GESTOS, ALGO DE SUA ESCOLHA, SOBRE UM ASSUNTO ESCOLHIDO COM OS DEMAIS PARTICIPANTES. PODE SER UM ANIMAL, UM OBJETO, ETC... O RESTANTE DOS PARTICIPANTES DEVE, ENTÃO, TENTAR ADIVINHAR O QUE FOI REPRESENTADO.

REGISTRE ESSE MOMENTO E ENVIE NO GRUPO

ROTEIRO DE ATIVIDADES

DATA	ATIVIDADE 1	ATIVIDADE 2
18/10/2021	-Escrita do nome. -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Vamos cantar: O Sítio de seu Lobato -Assista o vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=mYdqiQ8W0E8	
19/10/2021	-Escrita do nome. -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Leve o cavalo e o porco de volta para a fazenda seguindo a ordem numérica.	
20/10/2021	-Escrita do nome. -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Conte os animais e registre	
21/10/2021	Escrita do nome. -Observar como está o tempo e pintar a legenda; - Preencha os quadros com os números que faltam e leve seu Lobato até o celeiro.	
22/10/2021	-Escrita do nome. -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Procure o nome dos animais no Caça-palavras.	
25/10/2021	-Escrita do nome. -Observar como está o tempo e pintar a legenda; - Circule apenas os animais que aparecem na música de seu Lobato.	
26/10/2021	Escrita do nome. -Observar como está o tempo e pintar a legenda; - Ligue o grupo de animais ao numeral correspondente.	
27/10/2021	-Escrita do nome. -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Pinte o nome de cada animal	
28/10/2021	-Escrita do nome. -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Recorte e brinque com o quebra-cabeças	
29/10/2021	-Escrita do nome. -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Desenhe seu animal de estimação	
03/11/2021	-Escrita do nome. -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Complete o nome dos animais com as letras que faltam	
04/11/2021	-Escrita do nome. -Observar como está o tempo e pintar a legenda; -Pinte a vaquinha que está longe do celeiro; -Circule o cachorrinho que está triste.	
05/11/2021	HORA DA BRINCADEIRA -Reúna a família e brinquem de mímica	-Registre esse momento e envie no grupo.

Referências:

- Youtube.com
- br.pinterest.com;
- atividadeseducacaoinfantil.com.br
- Artedeensinareaprender.com
- Livro pé de brincadeira
- Blog –educação e transformação