



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
IBIÚNA
Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO



E.M. ROSANA LIMA CRISTIANO MARCICANO

MINHAS ATIVIDADES

14ª APOSTILA

SEQUÊNCIA DIDÁTICA SEU LOBATO

PERÍODO DE 08/11 A 30/11/2021

PROFª PAULA JACOM

MATERNAL 1 - A



NOME: _____

CRONOGRAMA PARA AS ATIVIDADES DA 14ª APOSTILA

- **08/11** – LEITURA E CANÇÃO DA MÚSICA DO SEU LOBATO
<HTTPS://M.YOUTUBE.COM/WATCH?V=3R4CADV1CMW>
- **09/11** – ATIVIDADE MAIOR/MENOR
- **10/11** – ATIVIDADE CORES. PINTAR AS CASINHAS CONFORME A LEGENDA
- **11/11** – MÚSICA DOS PATINHOS COLORIDOS.
<HTTPS://M.YOUTUBE.COM/WATCH?V=ZL9PTIY1RPG>
- **12/11** – QUEBRA-CABEÇA PROCLAMAÇÃO DA REPÚBLICA
- **16/11** – ATIVIDADE PERCEPÇÃO VISUAL – CIRCULAR AS GALINHAS QUE ENCONTRAR.
- **17/11** – NÚMERO. LIGAR A QUANTIDADE DE ANIMAIS AOS NÚMEROS CORRESPONDENTES.
- **18/11** – LEITURA DA HISTÓRIA “AS CORES DE CADA UM”.
<HTTPS://YOUTU.BE/PXG5W4GCTU>
- **19/11** – JOGO DA MEMÓRIA - DIA DA CONSCIÊNCIA NEGRA.
- **22/11** – PINTAR AS PINTINHAS PRETAS NA VAQUINHA DO SEU LOBATO.
- **23/11** – IDENTIFICAR E PINTAR A LETRA DO NOME.
- **24/11** - COLAR PALITO DE SORVETE NO CERCADO DA GALINHA
- **25/11** – RECONHECER E LIGAR AS VOGAIS IGUAIS
- **26/11**– CIRCULAR OS ANIMAIS QUE MAIS GOSTOU NA MÚSICA.
- **29/11** – COLAR ALGODÃO NA OVELHA.
- **30/11** – QUEBRA-CABEÇA DO PATO.

NOME: _____ DATA: _____

ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO



SEU LOBATO



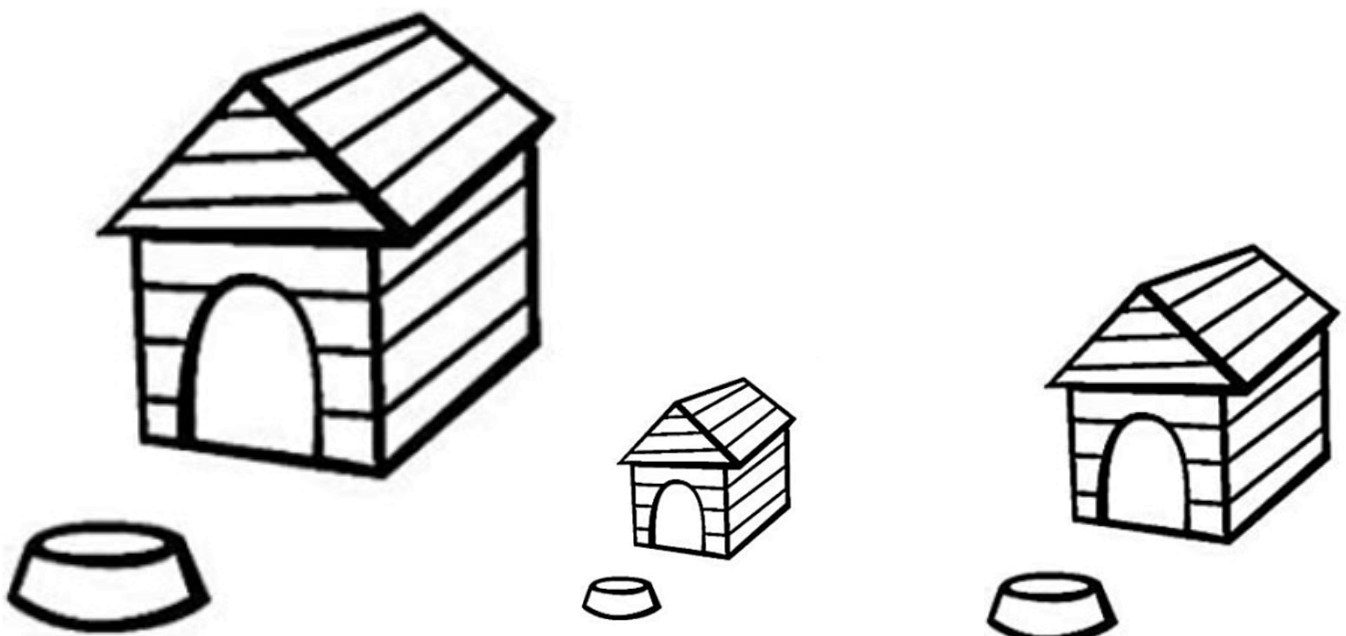
SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO IA, IA, Ô!
E NO SEU SÍTIO TINHA UM CACHORRO, IA, IA, Ô!
ERA AU, AU, AU PRA CÁ
ERA AU, AU, AU PRA LÁ
ERA AU, AU, AU, PRA TODO LADO, IA, IA, Ô!
SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO IA, IA, Ô!
E NO SEU SÍTIO TINHA UMA GALINHA, IA, IA, Ô!
ERA COCORICÓ PRA CÁ
ERA COCORICÓ PRA LÁ
ERA COCORICÓ PRA TODO LADO, IA, IA, Ô!
SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO IA, IA, Ô!
E NO SEU SÍTIO TINHA UMA VACA, IA, IA, Ô!
ERA MU, MU, MU PRA CÁ
ERA MU, MU, MU PRA LÁ
ERA MU, MU, MU PRA TODO LADO, IA, IA, Ô!
SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO IA, IA, Ô!
E NO SEU SÍTIO TINHA UM PATO, IA, IA, Ô!
ERA QUÁ, QUÁ, QUÁ PRA CÁ
ERA QUÁ, QUÁ, QUÁ PRA LÁ
ERA QUÁ, QUÁ, QUÁ PRA TODO LADO, IA, IA, Ô!
SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO IA, IA, Ô!
E NO SEU SÍTIO TINHA UM PORCO, IA, IA, Ô!
ERA ÓINC, ÓINC, ÓINC, PRA CÁ!
ERA ÓINC, ÓINC, ÓINC, PRA LÁ
ERA ÓINC, ÓINC, ÓINC, PRA TODO LADO IA, IA, Ô!

NOME: _____ DATA: _____

ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

LIGUE OS CACHORROS AO TAMANHO DAS SUAS CASINHAS

SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO IA, IA, Ô!
E NO SEU SÍTIO TINHA UM CACHORRO, IA, IA, Ô!
ERA AU, AU, AU PRÁ CÁ
ERA AU, AU, AU PRÁ LÁ
ERA AU, AU, AU PRA TODO LADO, IA, IA, Ô!



NOME: _____ DATA: _____

ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

PINTE AS CASINHAS DO CACHORRO COM AS ORIENTAÇÕES A SEGUIR:

VERMELHO => A CASINHA QUE ESTÁ VAZIA.

AZUL => A CASINHA EM QUE O CACHORRO ESTÁ DENTRO.

AMARELO => A CASINHA EM QUE O CACHORRO ESTÁ ATRÁS.

VERDE => A CASINHA EM QUE O CACHORRO ESTÁ NA FRENTE



NOME: _____ DATA: _____

ESCUta, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO

DIA 15 DE NOVEMBRO COMEMORAMOS A PROCLAMAÇÃO DA REPÚBLICA. O DIA EM QUE NOSSO PAÍS PASSOU A SER INDEPENDENTE. CONTE A HISTÓRIA PARA A CRIANÇA.



NOME: _____ DATA: _____

ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

“SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO..... E NO SEU SÍTIO TINHA UMA GALINHA...”

CIRCULE AS GALINHAS QUE VOCÊ ENCONTRAR NO CONJUNTO DE ANIMAIS E DEPOIS PINTE O NÚMERO CORRESPONDENTE.



1

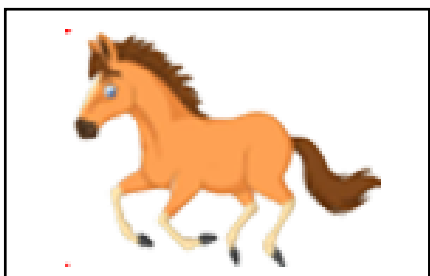
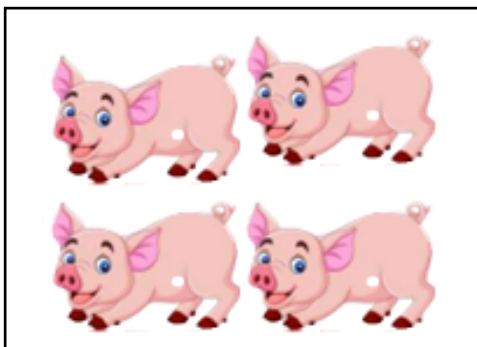
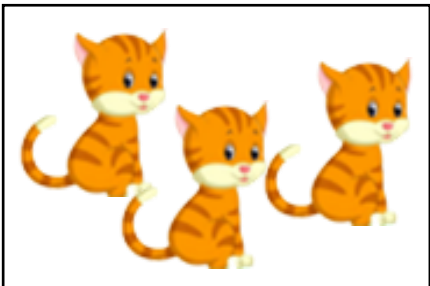
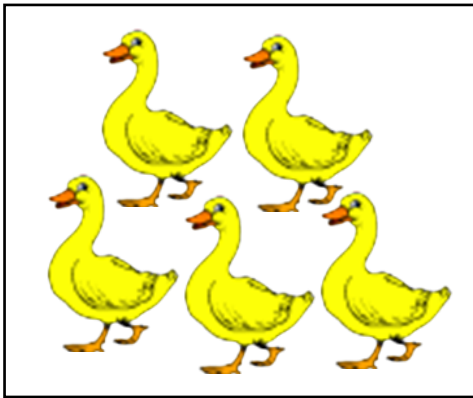
2

3

NOME: _____ DATA: _____

ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

VAMOS LIGAR?

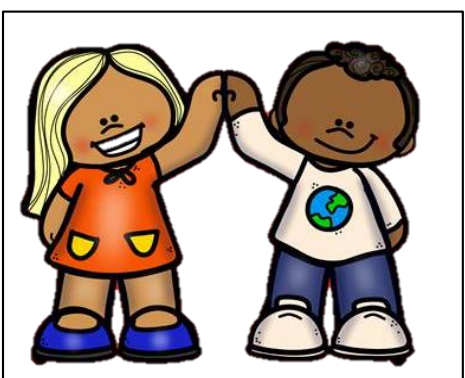
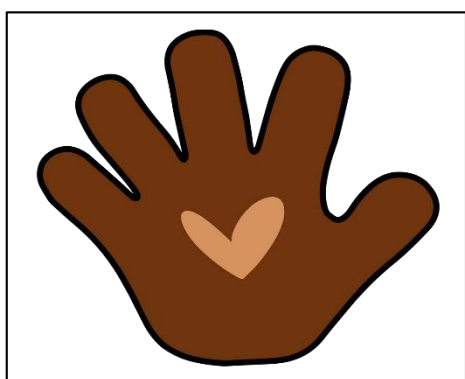


NOME: _____ DATA: _____

ESCUta, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO

DIA 20 DE NOVEMBRO COMEMORAMOS O DIA DA CONSCIÊNCIA NEGRA. MAS TODO DIA É DIA DE RESPEITAR E ACEITAR NOSSAS DIFERENÇAS, POIS NINGUÉM É IGUAL A NINGUÉM. LEIA PARA O FILHO UMA DAS LEITURAS QUE SERÁ SUGERIDO NO ROTEIRO DE ATIVIDADE E EXPLIQUE PARA A CRIANÇA A IMPORTÂNCIA DE RESPEITARMOS UNS AOS OUTROS.

JOGO DA MEMÓRIA CONSCIÊNCIA NEGRA

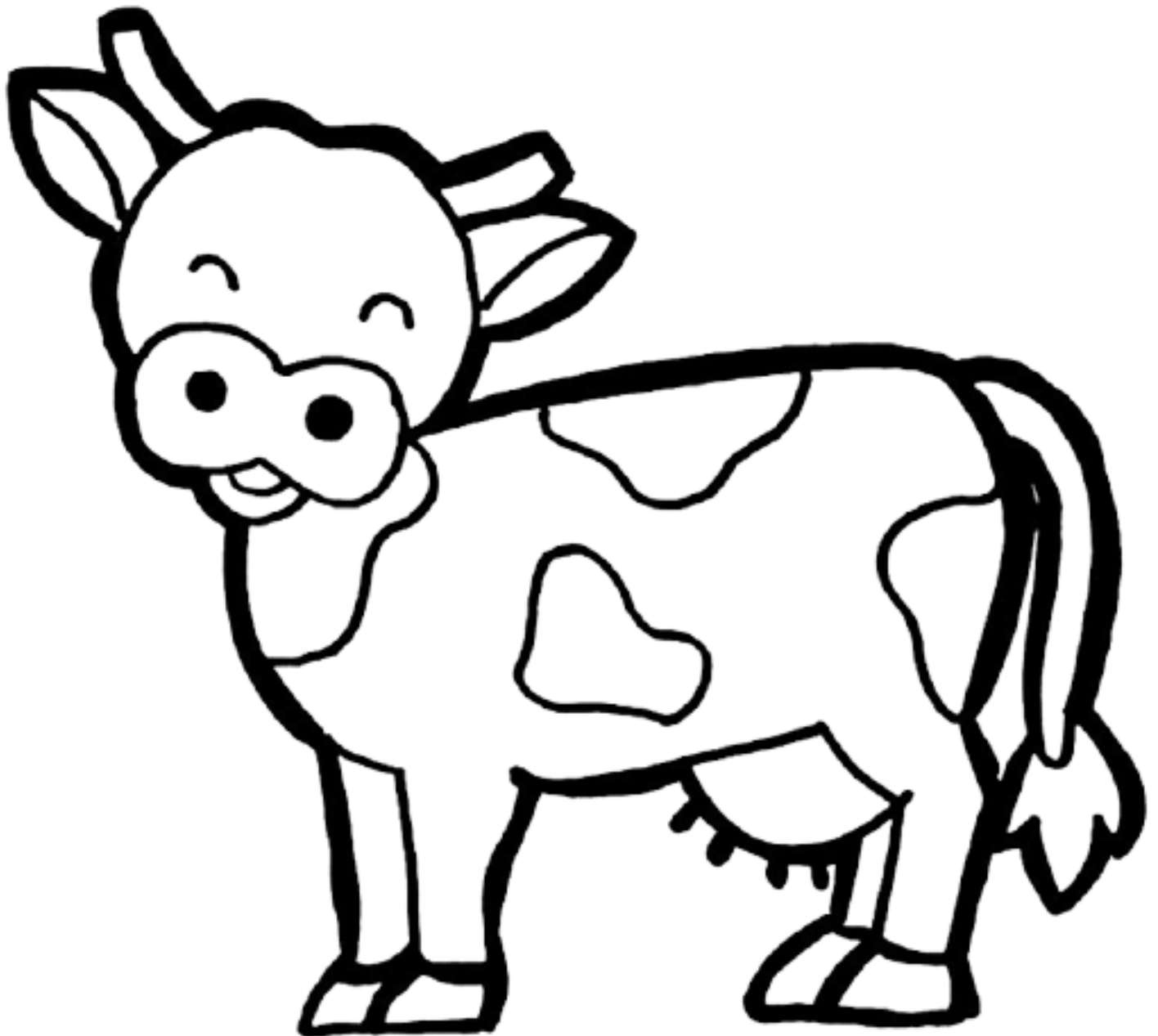


Mandarei duas cópias das figuras para formar o jogo

NOME: _____ DATA: _____

TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS

“SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO... E NESSE SÍTIO TINHA UMA VACA...” . MAS ESTÁ FALTANDO ALGUMA COISA NESSA VAQUINHA. AS PINTINHAS PRETAS DELA SUMIRAM. VAMOS FAZER AS PINTINHAS DA VAQUINHA. COM GUACHE PRETO, USANDO OS DEDINHOS, PINTE AS PINTINHAS, DEIXANDO A VACA DO SEU LOBATO BONITA NOVAMENTE.



SE NÃO TIVER GUACHE PRETO, USE CAFÉ. FAÇA UM POUQUINHO MAIS FORTE, ASSIM A TINTA FICA MAIS ESCURA.

NOME: _____ DATA: _____

O EU, O OUTRO E O NÓS

MOSTRE PARA O SEU LOBATO A LETRINHA DO SEU NOME. ACHE A LETRA E PINTE BEM BONITA.



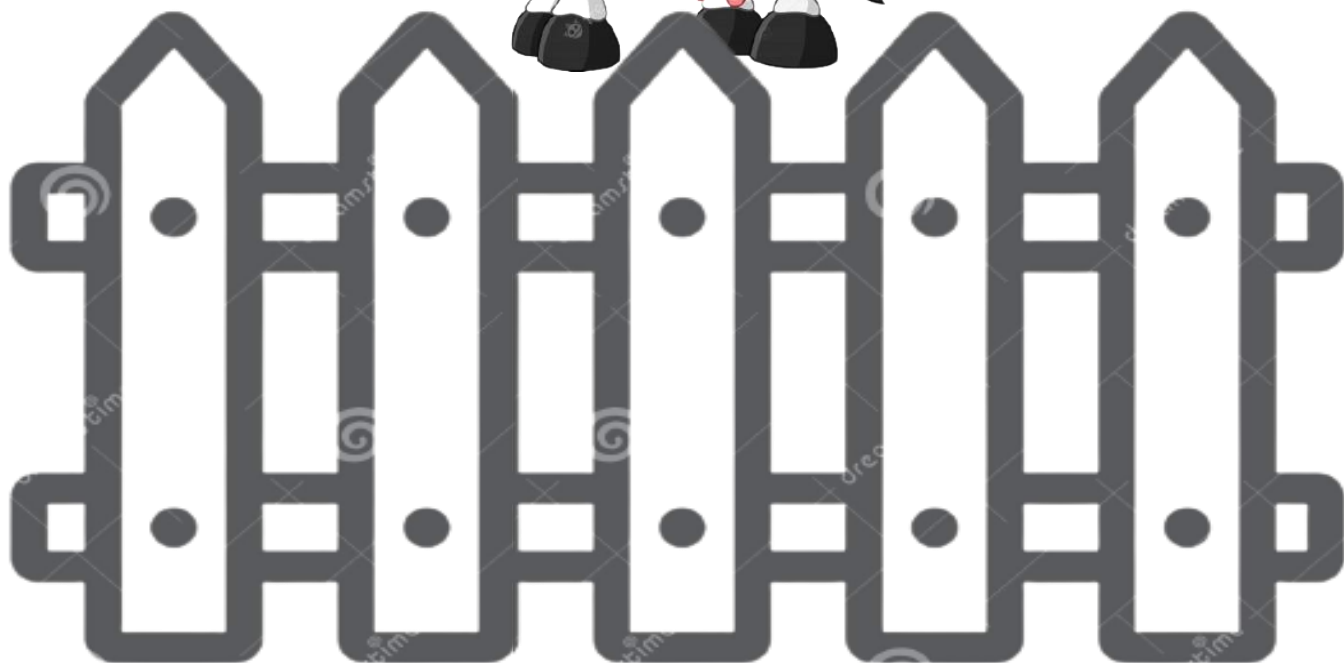
A colorful illustration of a farm scene. On the left, a farmer with a beard, wearing a straw hat, blue overalls, and holding a pitchfork, stands on a wooden crate. To his right, a wooden crate is filled with various farm animals: a brown horse, a white cow with black spots, a white sheep, a pink pig, a brown dog, a red chicken, and a brown duck.

A				
B	C	D	E	F
G	H	I	J	K
L	M	N	O	P
Q	R	S	T	U
V	W	X	Y	Z

NOME: _____ DATA: _____

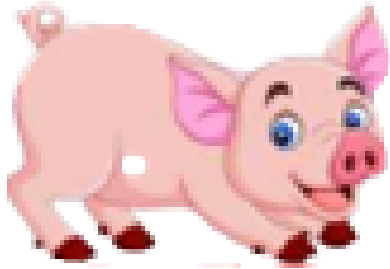
CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

VAMOS AJUDAR O SEU LOBATO A TERMINAR O CERCADO DA VAQUINHA PARA ELA NÃO FUGIR. PARA ISSO VOCÊ VAI COLAR PALITO DE SORVETE NA CERCA.



NOME: _____ DATA: _____

ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES



SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO IA, IA, Ô, NESSE SÍTIO
TINHA UM PORQUINHO, IA, IA, Ô.

AJUDE O PORCO LIGANDO AS VOGAIS IGUAIS

A

E

I

O

U

U

I

O

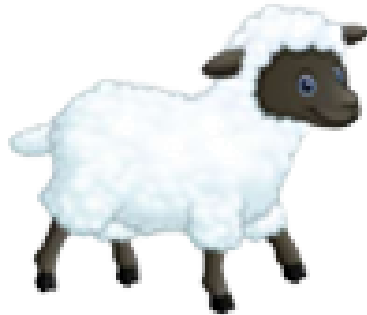
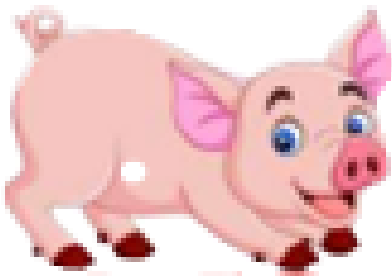
A

E

NOME: _____ DATA: _____

O EU, O OUTRO E O NÓS
CORPO, GESTO E MOVIMENTOS

CIRCULE OS ANIMAIS QUE VOCÊ MAIS GOSTA. DEPOIS, IMITE O SOM DOS ANIMAIS E SEUS MOVIMENTOS. CITE AS DIFERENÇAS ENTRE OS ANIMAIS, ONDE PODEMOS ENCONTRAR, SE PODEMOS CRIAR TODOS DENTRO DE CASA.



NOME: _____ DATA: _____

CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

“SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO IA, IA, Ô
NESSE SÍTIO TINHA UMA OVELHA, IA, IA, Ô”

VAMOS DEIXAR A OVELHA DO SEU LOBATO MAIS BONITA. COLE ALGODÃO PARA QUE
ELA FIQUE BEM FOFINHA.



NOME: _____ DATA: _____

TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS

“SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO IA, IA, Ô... NO SEU SÍTIO TINHA UM PATO IA, IA, Ô...”

RECORTE AS PARTES DO QUEBRA-CABEÇA E MONTE PARA DESCOBRIR QUE BICHO APARECE.



REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

FIGURA DA ATIVIDADE DO CACHORRO MAIOR/MENOR PAG. [Blog Educação e Transformação: Apostila: Pré II \(educacaoetransformacaooficial.blogspot.com\)](#) E FIGURA DAS CASINHAS

FIGURA DA ATIVIDADE DAS CASINHAS DO CACHORRO [Blog Educação e Transformação: Apostila: Pré II \(educacaoetransformacaooficial.blogspot.com\)](#)

FIGURA DOS ANIMAIS DA ATIVIDADE DA GALINHA [Ejercicio de O sitio do seu lobato \(liveworksheets.com\)](#)

DESENHO DA VACA PINTAR AS PINTINHAS [DESENHANDO E COLORINDO UMA VACA | DESENHO DE PINTAR - YouTube](#)

Desenho da vaca no cercado [Desenho de vaca bonito | Vetor Premium \(freepik.com\)](#)

DESENHO DA CERCA DA VACA [Linha De Cerca ícone, De Madeira E Arquitetura Ilustração do Vetor - Ilustração de componente, imagem: 110507016 \(dreamstime.com\)](#)

FIGURA DO QUEBRA CABEÇA DO PATO [Quebra-cabeça online pdf activity \(liveworksheets.com\)](#)

FIGURA DA ATIVIDADE DO ALFABETO <https://www.aartedeensinareaprender.com/2019/03/ditato-alfabetico.html>

FIGURA DOS ANIMAIS DA ATIVIDADE DO ALFABETO [Coleção de desenhos animados de animais de fazenda | Vetor Premium \(freepik.com\)](#)

Figura do seu lobato [caderno-8 G-V Atividades-1-a-10-1.pdf \(educ.rec.br\)](#)

FIGURAS DO JOGO DA MEMÓRIA [Figurinhas whatsapp Consciência negra \(pedagogiandoprofessoranayara.blogspot.com\)](#) e [Professora Nayara Habermann 674 \(mungfali.com\)](#) e [Consciência Negra e as discrepâncias do Brasil \(ceert.org.br\)](#)

FIGURA DO DESENHO DA OVELHA [12-04 à 16-04 - INFANTIL III B - COORTE DA TARDE- PROFESSORA GRACIELI.pdf \(bauru.sp.gov.br\)](#)

DESENHO QUEBRA-CABEÇA PROCLAMAÇÃO DA REPÚBLICA [Proclamação da República - Cia dos Gifs](#)

DESENHO DA CAPA [Projeto do fundo do farm | Vetor Grátis \(freepik.com\)](#)

DESENHO DA PLACA DE MADEIRA [\(6\) Pinterest](#)